

证券代码：600880

证券简称：博瑞传播

公告编号：临 2016-016 号

## 成都博瑞传播股份有限公司

# 关于对上海证券交易所《关于对成都博瑞传播股份有限公司战略合作事项的问询函》回复的公告

本公司及董事会全体成员保证公告内容不存在虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏，并对其内容的真实、准确和完整承担个别及连带责任。

重要风险提示：

- 公司现有业务目前暂不涉及 VR 业务，尚无实际产品和市场。
- 本战略合作协议系框架协议，尚无确定的时间推进计划表。
- 本战略合作的具体合作项目正在商讨中，对公司当期没有影响。
- 具体合作内容和进度存在不确定性，存在项目不能执行的风险。

根据上海证券交易所《关于成都博瑞传播股份有限公司战略合作事项的问询函》（上证公函[2016]0201号）（以下简称：《问询函》）的要求，成都博瑞传播股份有限公司会同有关各方对问询函所涉及的问题进行了认真分析及逐条回复，具体内容如下：

问题一、请明确公司现有业务是否涉及VR技术相关业务，公司目前是否有相关技术人员、技术开发、市场开拓和实际进展。若有，请披露具体VR业务的规模、实际产出和占比，以及对公司业绩的影响，同时结合可比公司明确公司所处行业地位。

回复：

（一）明确公司现有业务是否涉及VR技术相关业务，公司目前是否有相关技术人员、技术开发、市场开拓和实际进展。

公司现有业务目前暂不涉及VR业务，尚无实际产品和市场。但公司已进行了VR技术的研发和专利申请工作。公司已于2015年7月对包括“虚拟现实头盔装置”在内的20项阶段性研究成果进行了专利申请。截至目前，已有7项取得实用新型专利证书，其余13项发明专利正处于审核阶段，审核结果尚无法预期。

已获取证书的专利如下：

	案件文号	申请号	申请日	发明名称
1	S013481	201520486850.7	2015-7-8	电子移动设备手柄装置
2	S013482	201520486793.2	2015-7-8	便于使用的电子移动设备手柄辅助装置
3	S013483	201520486953.3	2015-7-8	人性化设计的电子移动设备手柄装置
4	S013484	201520486952.9	2015-7-8	虚拟现实头盔装置
5	S013485	201520486951.4	2015-7-8	便于散热的虚拟现实头盔装置
6	S013486	201520489183.8	2015-7-8	续航时间较长的智能手表
7	S013487	201520487820.8	2015-7-8	智能手表防盗装置

**（二）请披露具体VR业务的规模、实际产出和占比，以及对公司业绩的影响，同时结合可比公司明确公司所处行业地位。**

公司正在进行VR技术研发，尚未开拓VR业务，故暂不存在对上述问题的回复。

**问题二、请公司明确本次战略合作的具体合作模式、主要项目内容、各方义务以及计划时间表。并详细披露项目涉及的公司具体业务领域、公司的参与方式、具体计划以及对公司当期和未来的影响。**

**回复：**

**（一）明确本次战略合作的具体合作模式、主要项目内容、各方义务以及计划时间表。**

本次合作的三方拟以框架协议为核心，分步推进 1) 以 D' strict holdings 现有的 ICT 技术（ICT 技术指：3D、全息、AR、VR 等多样化的数字化技术，不专指 VR 技术）嫁接博瑞传播现有的、以移动游戏为主新媒体内容资源，深度开发、挖掘新的媒体内容；2) 进一步推动本公司在互联网领域的投资和产业发展升级，通过利用新技术，创造并持续开发出能结合四川及成都当地传统文化的虚

拟现实主题公园、儿童娱乐教育体验馆、数字化音乐体验馆等项目；3）加强中韩企业在 3D、全息、AR 及 VR 等 ICT 技术领域的人才技术的交流和学习等。

在本战略框架协议下，D' strict holdings 未来将引入其持有的 ICT 相关使用技术和行业应用项目，博瑞传播将以现有多方资源为基础，实现游戏、数字广告、主题公园、儿童娱乐教育体验馆、数字化音乐体验馆等文化旅游相关项目在四川及成都地区的落地。

根据上述达成的共识，三方将围绕 ICT 技术产业的拓展布局，针对项目积极探索具体的合作模式（合作模式可能涉及“技术引进”、“业务合作”、“股权合作”等）、投资规模，完成相应的可行性分析、论证及法定的报批程序。目前尚无确定的时间推进计划。

**（二）详细披露项目涉及的公司具体业务领域、公司的参与方式、具体计划以及对公司当期和未来的影响。**

本框架协议将可能涉及到公司现有的业务包括游戏、广告等文化领域，公司将以自主研发、投资、合作、技术引进等方式与 D' strict holdings 公司在 ICT 技术领域开展合作。因目前具体合作项目正在商讨过程中，对公司当期没有影响，且暂时无法对本公司未来影响做出合理的预估。

**问题三、请补充披露合作方 D' strict holdings 公司主营业务领域，在 3D、VR 等 ICT 技术方面所获取的核心专利技术，并结合行业状况和可比公司，具体客观说明前述合作方在该领域的技术优势。**

**回复：**

**（一）补充披露合作方 D' strict holdings 公司主营业务领域，在 3D、VR 等 ICT 技术方面所获取的核心专利技术。**

本战略框架协议的主要合作方之一 D' strict holdings 公司，为一家融多样化内容与 ICT 技术为一体，致力创造出融合内容并进行数字化主题公园业务运营的

公司。自 2009 年项目落地开始，成功案例近 40 个。D'strict 公司持有的相关专利代表如下：

No	申请日期	申请编号	名称(中文)
1	2011-01-27	10-2011-0008384	利用职能触摸屏幕及投影机的广告设备系统及使用方法
2	2011-04-12	10-2011-0033756	内容服务的双方相互作用的广告成本核算方法及系统
3	2011-04-12	10-2011-0033757	远程提供影像服务的方法及设备
4	2011-05-11	10-2011-0044056	通过照相技术提供服务的广告设备及运作方法
5	2011-06-17	10-2011-0059291	互动型职能多媒体体验设备及设计方法
6	2011-06-17	10-2011-0059292	多种全息成像提供方法及系统
7	2011-06-17	10-2011-0059131	播放用3D圆形屏幕
8	2011-06-17	10-2011-0059290	运转大型职能屏幕的软件系统和其系统设计运作原理
9	2011-08-04	10-2011-0077745	运用空间的多媒体设备运作软件
10	2011-10-11	10-2011-0103753	体验设备
11	2012-09-13	10-2012-0101448	利用职能触摸屏及一般屏幕将影像播放及调整的方法及设备
12	2012-12-11	10-2012-0143161	根据使用者的动作，识别动作的命令控制设备的职能设备驱动设备
13	2014-12-29	10-2014-0192676	影像合成设备及软件
14	2014-01-15	10-2014-0004943	使用者影像合成娱乐设备（跳舞，唱歌）的程序及设备
15	2014-01-15	10-2014-0004944	增强现实设备，跳舞使用者合成设备，现场海选设备及应用软件
16	2014-01-15	10-2014-0004945	小型全息成像播放器的制作装置及驱动软件
17	2014-01-15	10-2014-0004946	使用者合成MTV的设备及驱动软件
18	2014-01-15	10-2014-0004947	利用影响传输电脑的数据处理方法及程序设计
19	2014-01-15	10-2014-0004948	利用电脑装置的网上投票和动作认知系统及软件设计方法

**（二）结合行业状况和可比公司，具体客观说明前述合作方在该领域的技术优势。**

本战略框架协议合作方之一D' strict holdings公司系韩国专业从事新技术新应用发展的公司，拥有上述的专利技术并有成功运营案例。D' strict holdings公司已被韩国政府认为是韩国“创造经济”的代表模式，其运维的相关项目入选韩国未来创造科学部扶持项目，并获得2014年韩国未来创造科学部的信息传播技术创新奖的部长奖。尽管本战略框架协议已签署，本公司还需要进一步对D' strict holdings开展尽职调查和相关工作，故不能对合作方与可比公司的对标情况提供独立意见。

**问题四、请结合公司VR技术相关的业务及市场情况、本次战略合作方式，合作内容、具体合作项目，充分提示风险。**

## 回复:

### 1、公司VR技术研发及VR投资与回报风险

本公司已在进行VR技术的研发工作，但目前获取的相关专利为实用新型，发明专利仍处于审核阶段，审核结果尚无法预期。公司现有业务暂不涉及VR业务，尚无实际产品和市场。

公司看好VR行业的长远发展，但行业目前仍处于发展初期，且VR产业内容制作成本远高于传统内容的制作成本，导致市场偏重于“硬件火、内容冷”的局面，高质量的VR内容极度匮乏，虚拟现实产品用户过少，投资回报缓慢。

### 2、合作方D' strict holdings公司的实力风险

由于目前公司与D' strict holdings仅处于战略框架合作阶段，尚未对该公司进行尽职调查。虽然对方提供了部分关于ICT技术的专利以及最近两年的成功案例，但是对方在行业的地位及在该领域的技术优势仍有待于本公司通过尽职调查进行进一步的核实。

### 3、具体项目不能执行的风险

框架协议中三方约定了虚拟现实主题公园、儿童娱乐教育体验馆、数字化音乐体验馆等下一步的合作范围，但是对于下一步的具体合作项目，公司将根据项目具体内容包括投资规模、合作模式、权利与义务的划分等，按照公司《章程》的规定履行法定程序，同时受各种客观因素的影响，具体的合作内容和进度存在不确定性，因此存在具体项目不能执行的风险。

特此公告。

成都博瑞传播股份有限公司

董 事 会

2016年3月4日