

证券代码：600637

证券简称：东方明珠

公告编号：临2016-015

**上海东方明珠新媒体股份有限公司**  
**关于与史克威尔艾尼克斯（SQUARE ENIX CO., LTD.）**  
**签订许可协议的公告**

本公司董事会及全体董事保证本公告内容不存在任何虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏，并对其内容的真实性、准确性和完整性承担个别及连带责任。

上海东方明珠新媒体股份有限公司（以下简称“公司”、“被许可人”）与日本知名游戏软件制作开发公司及发行商史克威尔艾尼克斯（以下简称“SECL”）基于主机游戏领域签订许可协议。

**一、协议签订的基本情况**

**（一）合作方基本情况**

公司名称：SQUARE ENIX CO., LTD.（史克威尔艾尼克斯）

公司类型：有限责任公司

地址：6-27-30, Shinjuku, Shinjuku-ku, 160-8430

法定代表人：松田洋佑

SECL 在全球包括北美、欧洲及日本均拥有顶尖开发工作室。其旗下著名 IP 产品为其获得巨大收益，如：最终幻想系列其全球出货量已破 1 亿 1 千万，勇者恶斗龙系列全球出货量破 6.6 千万，古墓丽影系列出货量也超过 4.5 千万。

**（二）协议签署情况**

双方于北京时间 2016 年 3 月 31 日签订了《许可协议》（以下简称“本协议”），基于主机游戏领域达成合作。

### （三）签订协议已履行的审议决策程序

根据《公司章程》及相关制度的规定，本次商务合作不涉及具体金额，无需提交董事会。

## 二、协议的主要内容

### （一）CG 动画电影

在 SECL 知识产权下, 按照本协议的条款与条件, SECL 在此授予被许可人在期限内的独占的、不可让与的、不可再授权及不可转让的在地区范围内的以下许可:

1、开发本土化电影;

2、发行、展示、出售、传输、生产、分销、广告及推广:以影院作为分销渠道的影院版本的本土化电影; 以及以其他互联网等分销渠道作为分销渠道的非影院版本的本土化电影;

3、使用许可材料用于广告及推广本土化电影; 及使用 SECL 指定的商标和商号作本土化电影的市场营销及推广。

被许可人在利用本协议下所授权利时应尽其勤勉努力及技术能力以在地区范围内一流分销商的质量标准为 SECL 及被许可人成就利润最大化。

### （二）主机游戏

在 SECL 知识产权下, 按照本协议的条款与条件, SECL 在此授予被许可人在期限内的独占的、不可让与的、有限再授权的、不可转让的及须承担使用费的在地区范围内的以下许可:

1、复制本土化游戏, 包括但不限于经包装的本土化游戏的生产;

2、向平台发行及分销本土化游戏;

3、使用许可材料为本土化游戏做广告和推广

4、使用 SECL 指定的商标和商号作本土化游戏的市场营销及推广。

### 三、对上市公司的影响

此次商务合作旨在将 SECL 旗下《最终幻想 15》主机游戏、电影引入中国大陆市场，并为后续进一步在游戏文化娱乐领域深度合作打下坚实基础。

公司明确建设游戏聚合运营平台，实施 1+2 主机游戏战略，通过开放的合作带动国内主机与电视游戏产业生态。此次合作是该战略的具体实施。利用本公司现有媒体宣传资源的影响力及与两大主机平台索尼与微软的合作关系，将该极具影响力的主机游戏作品引入国内市场，不仅有助于国内主机销量及用户的增长，更有效地提升中国国产游戏大作的开发积极性。本公司从平台到内容引入、游戏运营至发行进行业务布局，旨在提升公司主营业务收益，打造国内主机游戏发展生态体系。

同时，公司引入电影，打通 IP 产业链，用互联网的高效方式构建影游联动产业，通过影游之间的高效交互来激发用户参与同一内容在不同业态和平台的传播，取得最大化的经济效益。

SECL 作为老牌游戏厂商及发行商累积了丰富的行业经验和知识产权，此次公司通过与 SECL 合作，希望能够将其旗下知名产品引入中国市场，提升国行主机大作数量与质量，为后续引入更多海外大作并在国内做好发行工作形成新模式，为做大游戏产业规模打下坚实基础。

### 四、风险提示

本协议所涉及的合作须取得政府批准并在期限内维持该等政府批准的有效性。

特此公告。

上海东方明珠新媒体股份有限公司

2016 年 4 月 1 日

- 报备文件：公司与 SQUARE ENIX CO., LTD. 签订的《许可协议》。