

浙江世纪华通集团股份有限公司

关于对《2015年年报问询函》回复的公告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

浙江世纪华通集团股份有限公司（以下简称“公司”）于2016年5月31日收到深圳证券交易所中小板公司管理部《关于对浙江世纪华通集团股份有限公司2015年年报的问询函》（中小板年报问询函[2016]第230号）。公司对此高度重视，根据《2015年年报问询函》要求，经对相关事项核查后，公司就《2015年年报问询函》中所涉问题答复并公告如下：

问题一、报告期内，你公司产品的毛利率变动较大，变动较大的产品如下表所示：

产品	毛利率	毛利率较上年同期变动
内外饰塑料件	21.03%	11.88%
安全系统塑料件	25.53%	17.82%
金属件	8.62%	-25.55%
冰箱塑料件	3.74%	-56.77%
模具/检具类	22.22%	82.02%
游戏运营收入	69.93%	17.32%
游戏开发收入	68.79%	-18.62%
其他产品	27.30%	251.87%

请对比同行业公司情况，结合行业环境、产品价格、成本等因素，量化说明公司上述产品毛利率变动较大的具体原因和对公司业绩的影响。

公司回复：

据公开信息，2015年中国汽车产销总量分别完成2450.33万辆和2459.76万辆，

比上年分别增长 3.3%和 4.7%，总体呈现平稳增长态势。而公司得益于通过加强新品研发，着力市场开拓，公司各项经营指标有较大幅度上升，汽车配件业务销售收入增加 24795.19 万元、增幅 16.39%，相关指标超过整体市场表现。

公司经营的汽车配件因其业务特性无法从公开信息中取得业务范围一致的同行人公司，相关数据只能参考从事相似业务的双林股份（300100）和模塑科技（000700）两家公司。通过对比汽车塑料配件（包括热交换系统塑料件、内外饰塑料件、空调系统塑料件、车灯系统塑料件和安全系统塑料件），我公司 2015 年毛利率为 27.78%，略高于双林股份（300100）的 26%；塑化汽车装饰件我公司 2015 年毛利率为 21.03%，略低于模塑科技（000700）的 24.75%。由于各企业的具体情况有差异，毛利率差异属正常范围，影响毛利率变动较大因素具体分析如下：

①内外饰塑料件、安全系统塑料件毛利变动情况的主要原因：

(1) 内外饰塑料件销售收入同比增加 32.12%，安全系统塑料件收入同比增加 16.20%，因销售增加导致产量增长，同时公司固定费用基本保持不变，致单位产品固定成本下降，所以毛利上升；

单位：万元

	2015 年收入	2014 年收入	同比变动率	毛利率影响
内外饰塑料件	40,938.86	30,987.21	32.12%	3.82%
安全系统塑料件	8,833.98	7,602.29	16.20%	2.89%

(2) 是内部管理改善，在产销增加的情况下压缩生产人员，降低了人工成本；

(3) 得益于销售上升此两项贡献毛利较上年增加 2165.85 万元、毛利率上升贡献毛利较上年增加 1227.61 万元、整体增加 3393.46 万元。

②金属件业务分为金属铸造件和金属冲压件。金属件业务毛利变动的主要原因：

(1) 是冲压类产品毛利较低 2015 年为 8.69%，但较 2014 年销售大幅增加 9849 万元，增幅为 109%。所以拉低了金属件总体的毛利率水平；

(2) 是有色金属铸造件产品毛利下降 59.03%，主要原因是出口下降导致产能下降，单位产品固定成本上升。2014 年度出口收入 3,084 万元，2015 年度 1,639 万元同

比下降 88.16%;

(3) 得益于销售上升金属件贡献毛利较上年增加 951.71 万元、毛利率下降贡献毛利较上年减少 608.88 万元、整体增加 342.83 万元。

单位：万元

	2015 年度			2014 年度			毛利变动	毛利率影响
	收入	成本	毛利率	收入	成本	毛利率		
有色金属铸件	1,907.47	1,756.16	7.93%	3,437.00	2,771.65	19.36%	-59.03%	-4.82%

③冰箱塑料件毛利变动的主要原因是由于产品销售平均单价为 4.03 元较 2014 年平均单价 4.31 下降 5%所致。由于销售下降冰箱塑料件贡献毛利较上年减少 0.67 万元、毛利率下降贡献毛利较上年减少 356.76 万元、整体贡献毛利减少 357.43 万元。

④模具/检具类毛利变动的主要原因:

(1) 是 2015 年公司加强模具开发的现场和工艺改进, 加快开发进度, 提高模具开发的一次成功率;

(2) 是加强内部管理, 通过减员增效, 达到成本下降目的。由于销售下降模具/检具类贡献毛利较上年减少 221.32 万元、毛利率上升贡献毛利较上年增加 446.77 万元、整体增加 225.46 万元。

⑤游戏运营收入毛利变动的主要原因是公司 2015 年运营收入多了百度平台收入 5,178.46 万元, 而人员工资相对固定并只对此项目聘请少量专职的技术人员; 游戏运营收入增加贡献毛利较上年增加 35,558.92 万元、毛利率上升贡献毛利增加 6,781.83 万元、整体增加 42,340.76 万元。

开发收入毛利率降低是由于授权金收入 15 年比上年降低了 1,866.45 万元, 而开发人员工资逐年递增所致。开发收入减少贡献毛利较上年减少 6,498.06 万元、毛

利率下降贡献毛利减少 970.70 万元、整体贡献减少 6,468.76 万元。

	2015 年游戏业务毛利率
拓维信息	55.10%
富春通信	81.50%
三七互娱	62.82%
天神娱乐	87.01%

从上表可以得到同行业相关毛利率在 55.10% (拓维信息) 至 87.01% (天神娱乐) 之间, 因此我公司网游业务收入毛利率处于中间水平。

⑥其他产品毛利变动的的原因:

(1) 2015 年度报告中收入成本包括其他业务收入、其他业务支出, 当年毛利率 30.02%, 2014 年报告中的数据未包括该部份数据;

(2) 2015 年度其他产品中托盘销售增加 256.17%, 当年毛利率 34.18%, 去年同期 32.32%;

(3) 空调产品 2015 年毛利 14.09%, 2014 年无销售。

单位: 万元

	2015 年度			2014 年度			毛利率影响
	收入	成本	毛利率	收入	成本	毛利率	
其他业务收入	5,413.17	3,787.97	30.02%				14.57%
托盘	1,260.12	829.43	34.18%	353.80	239.46	32.32%	1.67%
空调产品	2,390.84	2,054.02	14.09%				3.02%
合计	9,064.14	6,671.42	26.40%	353.80	239.46		19.26%

问题二、你公司近三年采用账龄分析法对应收账款、其他应收款计提坏账准备的比例为 1 年以内 (含 1 年) 计提 6%、1-2 年计提 20%、2-3 年计提 40%、3 年以上计提 100%。而你公司已于 2014 年完成重大资产重组, 主营业务变为汽车零部件制

造和互联网游戏两个业务。请说明上述坏账准备计提比例是否与公司目前的主营业务相匹配，并对比游戏公司情况，说明该坏账准备计提比例的合理性。

公司回复：

游戏业务公司在 2014 年重组前执行的坏账准备比例为 1 年以内（含 1 年）计提 6%、1-2 年计提 20%、2-3 年计提 40%、3 年以上计提 100%，自 2014 年完成资产重组后，针对主营业务变为汽车零部件制造和互联网游戏两个业务的具体实际，对互联网游戏业务的坏账准备计提比例再次进行特别考察，估计 1 年以内（含 1 年）为 5~6%、1-2 年为 20%左右、2-3 年为 40%左右、3 年以上基本为全额坏账；同时公司查阅了一些业务类似的其他同行业公司的坏账准备计提比例（见下表），基本均在上述数据附近，鉴于原汽车零部件制造业已确定计提坏账准备的比例为 1 年以内（含 1 年）计提 6%、1-2 年计提 20%、2-3 年计提 40%、3 年以上计提 100%，经咨询中介机构后决定在全公司范围内统一执行此项会计政策。同时，针对单项金额重大和其他特殊款项进行单独考察、计提坏账准备。因此，我公司确定坏账准备计提的方法是比较谨慎的，执行的坏账准备计提的比例是合理的。

	1 年以内	1 年~2 年	2 年~3 年	3 年~4 年	4 年~5 年	5 年以上
顺荣三七（三七互娱）	5%	10%	30%	50%	80%	100%
拓维信息	5%	10%	20%	50%	80%	100%
富春通信（游戏）	5%	25%	50%	100%	100%	100%
巨龙管业（游戏）	5%	7%	15%	30%	50%	100%
世纪华通	6%	20%	40%	100%	100%	100%

问题三、你公司 2015 年在职员工总数为 3,557 人，比 2014 年增加了 208 人，在此情况下实现人均营业收入为 85 万，相比 2014 年提高了 66.38%。请结合你公司的生产模式、销售模式、业务构成情况说明人均营业收入增长的合理性。

公司回复：

2015 年度人均营业收入增长的主要原因为：1、公司于 2015 年新设余姚世纪华通金属实业有限公司，从事铜加工业务，因此项业务原材料价值高，2015 年完成收入 54639 万元，而员工只有 54 人，人均营业收入达 1011.8 万元； 2、汽车业务部门在 2015 年度加大生产管理，压缩人员编制，提高人均销售贡献； 3、由于行业特性，游戏产业的人均营业收入比汽车配件业务高，2014 年两家游戏公司是自 9 月份始列入合并报表范围，2014 年 9-12 月份销售为 19940.7 万元、2015 年全年销售为 71865.87 万元，净增 51925 万元。受此三项因素的影响，2015 年实现人均营业收入为 85 万，相比 2014 年提高了 66.38%。

		汽车配件业务	铜加工业务	游戏业务	总计
2015 年	营业收入 (万元)	176,077.49	54,639.38	71,865.87	302,582.74
	人数 (人)	2,588	54	915	3,557
	人均销售 (万元)	68.04	1,011.84	78.54	85.07
2014 年	营业收入 (万元)	151,282.29		19,940.72	171,223.01
	人数 (人)	2,747		602	3,349
	人均销售 (万元)	55.07		33.12	51.13

问题四、你公司 2015 年领取薪酬员工人数 3,525 人，请说明在职员工总数与领取薪酬员工数量存在差异的原因，并说明不在公司领取薪酬的员工是否在股东单位或其他关联单位领取报酬、津贴。

公司回复：

在职员工总数与领取薪酬员工数量的差额为 32 人，存在差异的原因主要是公司新招聘的人员是在 2015 年年末招入，而该部分人员的薪酬未在公司 2015 年的薪酬

发放周期，不在公司领取薪酬的员工未在股东单位或其他关联单位领取报酬、津贴。

问题五、你公司 2015 年全部资产现金回收率（经营活动产生的现金流量净额/期末资产总额）为 9.40%，较上年提高 60.87%，请列表对比你公司近三年的应收账款信用政策，并分析资产现金回收率大幅提升的原因及合理性。

公司回复：

公司近三年的应收账款信用政策如下表：

	2013 年	2014 年	2015 年
汽车零部件	30 天、60 天、90 天不同的应收账款账期政策	30 天、60 天、90 天不同的应收账款账期政策	30 天、60 天、90 天不同的应收账款账期政策
铜加工			90 天应收账款账期政策
游戏业务		90 天应收账款账期政策	90 天应收账款账期政策

从上表可知，公司汽车零部件业务按具体客户分别确定 30 天、60 天、90 天不同的应收账款账期，确定后即保持不变，2013 年、2014 年、2015 年应收账款周转次数分别为 4.15 次、4.25 次、4.01 次，处于较平稳水平；2015 年新增的铜加工业务部门执行 90 天应收账款账期政策；游戏业务部门执行 90 天的应收账款账期政策。

2015 年公司合并经营性现金净流量为 47686 万元、上年同期为 24545 万元，净增 23141 万元。2015 年度全部资产现金回收率为 9.40%，较上年提高的主要原因为：主要是由于行业特性，游戏产业的全部资产现金回收率比制造业高，2014 年游戏公司自 9 月份始列入合并报表范围，2014 年 9-12 月份共 4 个月并入合并报表的游戏公司经营性现金流为 7649.85 万元、2015 年游戏公司全年经营性现金流为 32298.9 万元，净增 24649 万元。其次，汽车配件业务部门加强营运资金管理，加快存货占用资金，自 2014 年起经营性现金净流也有较大提高。

综上所述，鉴于 2014 年和 2015 年度公司进入了与原汽车配件完全不同的行业，有着完全不同的现金流贡献，因此，在此情况下，资产现金回收率大幅提升是合理的。

特此公告。

浙江世纪华通集团股份有限公司董事会

二〇一六年六月二十八日