

长城国际动漫游戏股份有限公司

2016 年前三季度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

1、业绩预告期间：2016 年 1 月 1 日至 2016 年 9 月 30 日

2、预计的经营业绩： 亏损 扭亏为盈 同向上升 同向下降

项 目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	亏损：9300 万元 - 10000 万元	盈利：915.55 万元
基本每股收益	亏损：0.2891 元 - 0.3109 元	盈利：0.0300 元

其中，2016 年 7 月 1 日至 2016 年 9 月 30 日：

项 目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	亏损：400 万元 - 盈利：300 万元	盈利：649.03 万元
基本每股收益	亏损：0.0122 元 - 盈利：0.0092 元	盈利：0.0213 元

注：2016 年 3 月 9 日，公司非公开发行新增股份 21,390,374 股在深圳证券交易所上市，公司总股本由 305,370,000 股增至 326,760,374 股。

二、业绩预告预审计情况

本业绩预告未经注册会计师预审计。

三、业绩变动原因说明

1、公司经过产业结构调整，动漫游戏等销售收入在合并营业收入中所占比重增加，焦炭销售收入减少，总体销售收入比上年同期有所下降。焦炭产品及其副产品产销量持续下降，四川圣达焦化有限公司(以下简称“圣达焦化”)2016 年前三季度销售收入减少，相比上年同期下降了约 59%。

2、公司于2016年5月17日召开2015年年度股东大会，审议通过了《关于公司控股子公司四川圣达焦化有限公司关停60万吨焦炭生产线的议案》，圣达焦化旗下60万吨焦炭生产线及其附属化产系统已经停止生产。圣达焦化2016年前三季度计提了土地修复费8850万，固定资产减值准备580万，发生员工补偿费用1089万元。圣达焦化三季度无正常经营收入，但相应的固定费用尚有发生。

3、销售费用和管理费用相比上年同期增加，主要受以下因素影响：

1)、由于合并范围的影响，上年同期数不包括北京新娱兄弟网络科技有限公司（以下简称“新娱兄弟”）、杭州东方国龙影视动画有限公司（以下简称“东方国龙”）、杭州宣诚科技有限公司（以下简称“宣诚科技”）等一季度相关数据；

2)、动漫游戏行业推广新游戏，销售收入增加，推广费用相应有所增加；三季度新娱兄弟加大了各类游戏的推送力度，从而费用有所增加，大量收入将会在四季度实现，同时，四季度将上线多款重量级的产品，包括金山软件拥有20年历史的网游的唯一授权正版网页游戏，从而有了新的盈利增长点；东方国龙预计四季度杰米熊的海外发行、游戏授权、文具开发授权、杰米熊大电影《魔术侠》授权合作将全面展开；宣诚科技四季度将有二款新游戏上线，精准广告投放业务也将有新的突破。

3)、公司处于并购重组阶段，相关费用增加。预计到今年四季度公司有望完成圣达焦化的转让，转型后将从根本上实现通过动漫游戏衍生产品和主题公园的全新盈利模式年底争取实现扭亏为盈，并且通过正在实施的一轮并购重组为明年的良性发展打下坚实基础。

4、贷款规模增加，导致财务费用增加。

四、其他相关说明

1、本业绩预告为本公司财务部门的初步测算结果，具体财务数据公司将在2016年第三季度财务报告中详细披露，敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

2、公司指定《中国证券报》及巨潮资讯网（<http://www.cninfo.com.cn>）为信息披露媒体，敬请广大投资者关注。

长城国际动漫游戏股份有限公司

董事会

2016年10月14日