

股票代码：002354

股票简称：天神娱乐

上市地点：深圳证券交易所



天神娱乐
ZEUS ENTERTAINMENT

大连天神娱乐股份有限公司
发行股份及支付现金购买资产
并募集配套资金报告书
(草案) 修订稿

独立财务顾问

 **光大证券股份有限公司**
EVERBRIGHT SECURITIES CO., LTD

 **中信建投证券股份有限公司**
CHINA SECURITIES CO., LTD.

签署日期：二〇一六年十月

	交易对方	住所	通讯地址
北京幻想悦游网络科技有限公司	王玉辉	黑龙江省大庆市萨尔图区西宾路奔二小区 3-15 号#####	北京市东城区朝阳门北大街 6 号 B 座 12 层
	丁杰	河南省开封市鼓楼区包公西湖南街 39 号院	北京市东城区朝阳门北大街 6 号 B 座 12 层
	彭小澎	广东省深圳市罗湖区宝安北路人才市场大厦	北京市东城区朝阳门北大街 6 号 B 座 12 层
	陈嘉	甘肃省天水市秦州区洪山路 98 号	北京市东城区朝阳门北大街 6 号 B 座 12 层
	林莹	福建省厦门市思明区厦禾路 879 号	北京市东城区朝阳门北大街 6 号 B 座 12 层
	徐沃坎	北京市朝阳区南十里居 15 号	北京市东城区朝阳门北大街 6 号 B 座 12 层
	张飞雄	武汉市新洲区龙王咀农场	北京市东城区朝阳门北大街 6 号 B 座 12 层
	周茂媛	山东省青岛县长山山镇乐园村	北京市东城区朝阳门北大街 6 号 B 座 12 层
	邵泽	福建省福州市鼓楼区三港路 3 号	北京市东城区朝阳门北大街 6 号 B 座 12 层
	德清时义投资合伙企业 (有限合伙)	德清县武康镇志远南路 425 号	德清县武康镇志远南路 425 号
	德清初动信息科技合伙企业 (有限合伙)	德清县武康镇志远南路 425 号	德清县武康镇志远南路 425 号
	光大资本投资有限公司	上海市静安区新闻路 1508 号 8 楼	上海市静安区新闻路 1508 号 8 楼
	北京嘉合万兴投资管理中心 (有限合伙)	北京市朝阳区酒仙桥中路 24 号####	北京市朝阳区酒仙桥中路 24 号####
中国文化产业投资基金 (有限合伙)	北京市西城区丰盛胡同 24 号楼####	北京市西城区丰盛胡同 24 号楼	
北京合润德堂文化传媒股份有限公司	王倩	北京市海淀区美丽园小区 30 楼 #####	北京市朝阳区新东路 1 号 6-2-61
	王一飞	北京市宣武区广安门北街 20 号楼 ####	北京市朝阳区新东路 1 号 6-2-61
	陶瑞娣	江苏省江阴市新桥镇陶新路####	北京市朝阳区新东路 1 号 6-2-61
	刘涛	广东省深圳市福田区香蜜三村香悦阁##	北京市朝阳区新东路 1 号 6-2-61
	丁宝权	广东省深圳市福田区深圳南大道 6008 号报业大厦#####	北京市朝阳区新东路 1 号 6-2-61
	罗平	北京市朝阳区望京花园东区 208 号 ####	北京市朝阳区新东路 1 号 6-2-61
	牛林生	长沙市天心区新姚北路 399 号博林金谷综合楼#####	北京市朝阳区新东路 1 号 6-2-61
	周永红	北京市朝阳区慈云寺一号院五号楼西塔#####	北京市朝阳区新东路 1 号 6-2-61

司	陈纪宁	广东省深圳市福田区投资大厦 2 楼 #####	北京市朝阳区新东路 1 号 6-2-61
	深圳市同威成长创业投资合伙企业（有限合伙）	深圳市华侨城汉唐大厦 1102 室	深圳市华侨城汉唐大厦 1102 室
	深圳市同威创业投资有限公司	深圳市南山区华侨城汉唐大厦 1102 室	深圳市南山区华侨城汉唐大厦 1102 室
	合肥同安创业投资基金行（有限合伙）	安徽省合肥市包河区望江东路 46 路	安徽省合肥市包河区望江东路 46 路
	北京智合联投资咨询有限公司	北京市朝阳区朝阳门南大街 14 号二 层 2077	北京市朝阳区朝阳门南大街 14 号二 层 2077
	浙江华策影视股份有限公司	浙江省杭州市文二西路 683 号西溪 创意产业园 C- C 座	浙江省杭州市文二西路 683 号西溪 创意产业园 C- C 座

公司声明

公司及董事会全体成员保证本报告书及其摘要内容的真实、准确、完整，对报告书及其摘要的虚假记载、误导性陈述或重大遗漏承担连带责任。

公司负责人和主管会计工作的负责人、会计机构负责人保证本报告书及其摘要中财务会计资料真实、完整。

本报告书依据《公司法》、《证券法》、《重组管理办法》、《格式准则第 26 号》及相关的法律、法规编写。

在公司签署本报告书时，交易对方已获得必要的授权，交易的履行亦不违反交易对方章程或内部规则中的任何条款，或与之相冲突。

除公司和所聘请的专业机构外，公司未委托或者授权任何其他人提供未在本报告书中列载的信息和对本报告书做出任何解释或者说明。

中国证监会及其他政府部门对本次交易所做的任何决定或意见，均不表明其对公司股票的价值或投资者的收益作出实质性判断或者保证。任何与之相反的声明均属虚假不实陈述。

本次交易完成后，公司经营与收益的变化，由公司自行负责；因本次交易引致的投资风险，由投资者自行负责。

投资者若对本报告书及其摘要存在任何疑问，应咨询自己的股票经纪人、律师、会计师或其他专业顾问。

交易对方声明

本次交易的交易对方均已出具书面承诺，保证为本次重组所提供的有关信息均为真实、准确和完整的，不存在虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏，同时承诺向参与本次重组的各中介机构所提供的资料均为真实、准确、完整的原始书面资料或副本资料，资料副本或复印件与其原始资料或原件一致，所有文件的签名、印章均是真实的，并对所提供信息的真实性、准确性和完整性承担个别和连带的法律责任。

如交易对方为本次交易所提供或披露的信息涉嫌虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏，被司法机关立案侦查或者被中国证监会立案调查的，在形成调查结论以前，其将不转让在该上市公司拥有权益的股份，并于收到立案稽查通知的两个交易日内将暂停转让的书面申请和股票账户提交上市公司董事会，由上市公司董事会代其向证券交易所和登记结算公司申请锁定；如其未能在两个交易日内提交锁定申请，其授权上市公司董事会核实后直接向证券交易所和登记结算公司报送其身份信息和账户信息并申请锁定；上市公司董事会未向证券交易所和登记结算公司报送其身份信息和账户信息的，其授权证券交易所和登记结算公司直接锁定相关股份。如调查结论发现存在违法违规情节，其承诺锁定股份自愿用于相关投资者赔偿安排。

中介机构声明

光大证券股份有限公司（以下简称“光大证券”）接受委托，担任大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金之独立财务顾问。特此承诺，如本次重组申请文件存在虚假记载、误导性陈述或重大遗漏，光大证券未能勤勉尽责的，将承担连带赔偿责任。

中信建投证券股份有限公司（以下简称“中信建投”）接受委托，担任大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金之独立财务顾问。特此承诺，如本次重组申请文件存在虚假记载、误导性陈述或重大遗漏，中信建投未能勤勉尽责的，将承担连带赔偿责任。

北京德恒律师事务所（以下简称“德恒律师”）接受委托，担任大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金之法律顾问。特此承诺，如本次重组申请文件存在虚假记载、误导性陈述或重大遗漏，德恒律师未能勤勉尽责的，将承担连带赔偿责任。

北京兴华会计师事务所（特殊普通合伙）（以下简称“兴华会计师”）接受委托，担任大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金之审计机构。特此承诺，如本次重组申请文件存在虚假记载、误导性陈述或重大遗漏，兴华会计师未能勤勉尽责的，将承担连带赔偿责任。

北京国融兴华资产评估有限公司（以下简称“国融兴华”）接受委托，担任大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金之资产评估机构。特此承诺，如本次重组申请文件存在虚假记载、误导性陈述或重大遗漏，国融兴华未能勤勉尽责的，将承担连带赔偿责任。

目 录

公司声明.....	4
交易对方声明.....	5
中介机构声明.....	6
目 录	7
释 义	11
修订说明.....	18
重大事项提示.....	27
一、本次交易方案概述.....	27
二、本次交易的评估和作价情况.....	29
三、业绩承诺方对关于交易标的业绩承诺及补偿、奖励	30
四、本次交易不构成关联交易.....	31
五、本次交易构成重大资产重组.....	31
六、本次交易不构成借壳上市.....	32
七、本次重组对上市公司股权结构及主要财务指标的影响.....	32
八、本次交易仍需获得相关机构的批准或核准.....	34
九、本次重组相关方作出的重要承诺.....	35
十、本次重组对中小投资者权益保护的安排.....	49
十一、独立财务顾问保荐资格.....	53
十二、本次交易设置业绩奖励的原因、依据及合规性，相关会计处理及对公司可能造成的影响.....	53
十三、本次交易方案的调整情况及相关中介机构核查意见.....	55
特别风险提示.....	65
一、与本次交易有关的风险.....	65
二、交易标的的经营风险.....	69
第一节 交易概述.....	80
一、本次交易的背景和目的.....	80
二、本次交易的决策过程和批准情况.....	85
三、本次交易具体方案.....	89
四、本次重组对上市公司的影响.....	93
五、本次交易不构成关联交易，也不会导致上市公司实际控制权变更，不构成借壳上市	96
第二节 上市公司基本情况.....	97
一、上市公司概况.....	97
二、公司历史沿革.....	97
三、上市公司控股股东及实际控制人概况.....	99
四、控股股东及实际控制人变更情况.....	102
五、公司前十大股东情况.....	103
六、公司最近三年重大资产重组情况.....	103
七、公司主营业务情况及主要财务指标.....	118
第三节 本次交易对方的基本情况.....	121

一、本次交易对方总体情况.....	121
二、本次交易对方详细情况——幻想悦游交易对方.....	122
三、本次交易对方详细情况——合润传媒交易对方.....	150
四、德清时义和德清初动大部分合伙人实缴出资为 0 的原因.....	182
五、本次交易的交易对方中有限合伙、资管计划、理财产品、以持有标的资产股份为目的的公司的全部合伙人、股东情况.....	183
六、对本次交易的交易对方穿透核查的说明.....	191
七、本次交易的交易对方之间一致行动关系的说明.....	193
第四节 交易标的基本情况——幻想悦游.....	195
一、本次交易标的资产的基本情况.....	195
二、幻想悦游的资产权属情况.....	220
三、幻想悦游的主营业务情况.....	221
四、交易标的主要财务数据.....	338
第五节 交易标的基本情况——合润传媒.....	342
一、合润传媒基本情况.....	342
二、合润传媒的组织结构.....	366
三、合润传媒的资产权属情况.....	366
四、合润传媒主营业务情况.....	367
五、合润传媒主要财务数据.....	413
六、合润传媒涉及的未决诉讼情况.....	413
第六节 交易标的评估情况.....	416
一、幻想悦游的评估情况.....	416
二、合润传媒的评估情况.....	477
三、上市公司董事会对本次交易标的评估的合理性以及定价的公允性分析.....	500
四、独立董事对本次交易评估事项意见.....	504
第七节 发行股份情况.....	506
一、本次交易方案概况.....	506
二、本次交易发行股份的具体情况.....	510
三、募集配套资金的用途.....	524
四、募集配套资金的必要性.....	525
五、募集配套资金的使用和管理.....	525
第八节 本次交易相关协议的主要内容.....	532
一、上市公司与幻想悦游股东签署的《发行股份及支付现金购买资产协议》及《补充协议》.....	532
二、上市公司与十三位合润传媒股东签署的《发行股份及支付现金购买资产协议》.....	541
三、上市公司与华策影视签署的《发行股份购买资产协议》.....	550
四、交易标的业绩承诺的合理性.....	551
五、相关交易对方完成业绩补偿承诺的履约能力，以及当触发补偿义务时，为确保交易对方履行业绩补偿协议所采取的保障措施.....	558
六、对相关交易对方作出的业绩承诺安排是否能充分保障上市公司及其他投资者利益的说明.....	560
七、幻想悦游业绩承诺方承诺业绩补偿方式的合理性.....	563
八、此次重组后上市公司保证标的公司管理团队和核心技术人员稳定性的措施.....	564
第九节 交易的合规性分析.....	567

一、本次交易符合《重组管理办法》第十一条的规定	567
二、本次交易符合《重组办法》第四十三条要求的规定	571
三、本次交易符合《重组办法》第四十四条及其适用意见要求的说明	573
四、上市公司不存在《上市公司证券发行管理办法》第三十九条规定的不得非公开发行股票的情形	574
五、关于《〈上市公司重大资产重组管理办法〉第三条有关拟购买资产存在资金占用问题的适用意见——证券期货法律适用意见第 10 号》规定的“上市公司重组时，拟购买资产存在被其股东及其关联方、资产所有人及其关联方非经营性资金占用的情形”	574
第十节 本次交易对上市公司影响的讨论与分析	577
一、本次交易前，上市公司的财务状况和经营成果	577
二、幻想悦游所处行业的特点和经营情况	581
三、合润传媒的行业特点和经营情况	646
四、本次交易完成后，上市公司的财务状况、盈利能力及未来趋势分析	704
五、本次交易对上市公司主营业务和可持续发展能力的影响	711
六、本次交易完成后，上市公司对标的公司的整合计划	713
七、上市公司的利润分配情况及本次交易完成后的利润分配政策	715
第十一节 财务会计信息	718
一、幻想悦游最近两年的主要财务数据	718
二、合润传媒最近两年的主要财务数据	720
第十二节 同业竞争与关联交易	724
一、同业竞争	724
二、关联交易	726
第十三节 本次交易对上市公司治理机制的影响	738
一、本次交易完成后上市公司的治理结构	738
二、本次交易完成后上市公司的独立性	739
第十四节 风险因素	742
一、与本次交易有关的风险	742
二、交易标的的经营风险	745
第十五节 保护投资者合法权益的相关安排	757
一、严格履行上市公司信息披露的义务	757
二、严格履行相关程序	757
三、网络投票安排	757
四、交易对方对交易标的运营情况的承诺	758
五、其他保护投资者权益的措施	758
第十六节 其他重要事项	759
一、本次交易完成后，上市公司不存在资金、资产被实际控制人或其他关联人占用的情形，亦不存在为实际控制人及其关联人提供担保的情形	759
二、本次交易对上市公司负债结构的影响	759
三、上市公司于最近十二个月内发生资产交易的情况及其与本次交易的关系	759
四、股东大会网络投票安排	760
五、本公司未受到证监会立案稽查或者司法机关立案侦查	760
六、本次交易聘请的中介机构具备相应资质	760
七、上市公司停牌前股价无异常波动的说明	760
八、关于本次交易相关人员买卖上市公司股票的自查情况	761

九、光大证券担任本次交易财务顾问的独立性情况说明.....	763
十、本次重组审计机构受到立案调查的相关情况以及对本次相关审计文件的效力情况说明	765
十一、关于合润传媒于北京股权登记管理中心有限公司备案登记事项的处理.....	767
第十七节 独立董事及中介机构对本次交易的意见.....	769
一、独立董事对本次交易的意见.....	769
二、独立财务顾问对本次交易的意见.....	770
三、律师对本次交易的意见.....	771
第十八节 本次交易相关的中介机构.....	772
一、独立财务顾问.....	772
二、法律顾问.....	773
三、审计机构.....	773
四、评估机构.....	773
第十九节 董事及相关中介机构声明.....	774
一、董事声明.....	774
二、独立财务顾问声明.....	775
二、独立财务顾问声明.....	776
三、律师声明.....	777
四、审计机构声明.....	778
五、评估机构声明.....	779
第二十节 备查文件.....	780
一、备查文件.....	780
二、备查地点.....	780

释 义

本报告中，除非另有说明，下列词语具有下述含义：

一、一般名词释义		
天神娱乐、科冕木业、上市公司、股份公司、本公司	指	大连天神娱乐股份有限公司（原名：大连科冕木业股份有限公司），在深交所中小板上市，股票代码：002354
本次交易、本次重组、本次重大资产重组	指	天神娱乐以发行股份及支付现金购买资产方式收购幻想悦游93.5417%股权和合润传媒96.36%股权，同时向特定投资者非公开发行募资配套资金
拟购买资产	指	幻想悦游93.5417%股权、合润传媒96.36%股权
标的公司、交易标的	指	幻想悦游、合润传媒
天神互动	指	北京天神互动科技有限公司，上市公司的全资子公司
幻想悦游	指	北京幻想悦游网络科技有限公司
文投基金	指	中国文化产业投资基金（有限合伙）
光大资本	指	光大资本投资有限公司
嘉合万兴	指	北京嘉合万兴投资管理中心（有限合伙）
德清时义	指	德清时义投资合伙企业（有限合伙）
德清初动	指	德清初动信息科技合伙企业（有限合伙）
北京初聚	指	北京初聚科技有限公司，幻想悦游全资子公司
Bidstalk Limited	指	Bidstalk Limited，幻想悦游间接持有其 100% 股权
Fantasy Network	指	Fantasy Network Limited 是一家注册成立于香港的公司，幻想悦游持有其 100% 股权
Oasis Games	指	Oasis Games Limited，中文名称：香港绿洲游戏网络科技有限公司。幻想悦游间接持有其 100% 股权
初科技、Chu Technology	指	Chu Technology Limited，中文名：初科技有限公司。幻想悦游间接持有其 100% 股权
Sanqi Network	指	Sanqi Network Limited，王玉辉控制的注册在英属维京群岛的离岸公司
Oasis Games UK	指	Oasis Games UK Limited，Oasis Games Limited 在英国设立的全资子公司
Oasis Sanqi	指	Oasis Sanqi Network Technology Limited，Oasis Games Limited 设立在英属维京群岛的全资子公司
厦门六次方	指	厦门六次方信息技术有限公司

萌果科技	指	北京萌果科技有限公司
任游时空	指	北京任游时空网络游戏科技有限公司
洪渊网络	指	上海洪渊网络科技有限公司
上海创幻	指	上海创幻网络科技有限公司
进取号	指	北京进取号网络科技有限公司
光大富尊	指	光大富尊投资有限公司
第七大道	指	深圳第七大道科技有限公司
Clifree Technology	指	Clifree Technology Limited
上海江游	指	上海江游信息科技有限公司
欢乐互娱	指	欢乐互娱（上海）科技股份有限公司
上海游娱	指	上海游娱信息技术有限公司
上海锐战	指	上海锐战网络科技有限公司
华清飞扬	指	北京华清飞扬网络股份有限公司
Hoolai Game	指	Hoolai Game Limited
互爱互动	指	互爱互动（北京）科技有限公司
深圳为爱普	指	深圳市为爱普信息技术有限公司，天神娱乐子公司
雷尚科技	指	雷尚（北京）科技有限公司，天神娱乐子公司
RayJoy Holdings	指	RayJoy Holdings Limited,，系一家注册于塞舌尔的离岸公司，雷尚科技持有其 100% 股权
妙趣横生	指	北京妙趣横生网络科技有限公司，天神娱乐子公司
上海麦橙	指	上海麦橙网络科技有限公司，天神娱乐子公司
Avazu	指	Avazu Inc. 天神娱乐子公司
合润传媒	指	北京合润德堂文化传媒股份有限公司
合润有限	指	北京合润德堂传媒广告有限公司，合润传媒前身
华策影视	指	浙江华策影视股份有限公司
朗脉投资	指	上海朗脉投资有限公司
泛明广告	指	上海泛明广告有限公司
新视野	指	合润新视野国际传媒广告（北京）有限公司
合润指点	指	北京合润指点文化传媒有限公司
同威合润	指	石河子同威合润文创产业股权投资有限公司

合动力（天津）	指	合动力广告传媒（天津）有限责任公司
合动力（北京）	指	北京合动力广告传媒有限公司
智合联	指	北京智合联投资咨询有限公司
同威投资	指	深圳市同威创业投资有限公司
同威成长	指	深圳市同威成长创业投资合伙企业（有限合伙）
同安创投	指	合肥同安创业投资基金行（有限合伙）
霍尔果斯合润	指	霍尔果斯合润德堂文化传媒有限责任公司
微影时代	指	北京微影时代科技有限公司
交易对方	指	合润传媒王倩、王一飞等股东及幻想悦游王玉辉等股东
幻想悦游业绩承诺方	指	王玉辉、丁杰、陈嘉、林莹、徐沃坎、张飞雄、德清时义、德清初动
合润传媒业绩承诺方	指	王倩、王一飞、罗平、陈纪宁、牛林生、智合联
业绩承诺方	指	合润传媒业绩承诺方及幻想悦游业绩承诺方
《幻想悦游收购协议》	指	2016年6月1日，天神娱乐与幻想悦游交易对方签订的《发行股份及支付现金购买资产协议》
《合润传媒收购协议》	指	2016年6月1日，天神娱乐与合润传媒十三位股东《发行股份及支付现金购买资产协议》及与华策影视签订的《发行股份购买资产协议》
《收购协议》	指	《幻想悦游收购协议》、《合润传媒收购协议》
本报告书、《交易报告书》、《重组报告书》	指	《大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金报告书》
幻想悦游《评估报告》	指	《大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产项目所涉及的北京幻想悦游网络科技有限公司股东全部权益价值评估报告》
合润传媒《评估报告》	指	《大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产项目所涉及的北京合润德堂文化传媒股份有限公司股东全部权益价值评估报告》
定价基准日	指	天神娱乐董事会审议通过本报告书相关决议公告之日
审计评估基准日	指	2015年12月31日
幻想悦游扣非净利润	指	经具备证券从业资格、并经上市公司认可的会计师事务所依据中国现行企业会计准则确认的公司合并口径扣除非经常性损益后归属于母公司股东的净利润
合润传媒扣非净利润	指	经具备证券从业资格、并经上市公司认可的会计师事务所依据中国现行企业会计准则确认的公司合并口径扣除非经常性损益后归属于母公司股东的净利润

交割日	指	本次交易对方将标的资产过户至天神娱乐名下之日
过渡期	指	审计评估基准日至交割日的期限
《公司法》	指	《中华人民共和国公司法》
《证券法》	指	《中华人民共和国证券法》
《著作权法》	指	《中华人民共和国著作权法》
《重组办法》	指	《上市公司重大资产重组管理办法》（2014年10月23日修订）
《重组规定》	指	《证监会公告【2008】14号——关于规范上市公司重大资产重组若干问题的规定》
《格式准则26号》	指	《公开发行证券的公司信息披露内容与格式准则第26号——上市公司重大资产重组申请文件》（2014年修订）
《财务顾问办法》	指	《上市公司并购重组财务顾问业务管理办法》
《上市规则》	指	《深圳证券交易所股票上市规则》
《暂行规定》	指	《关于加强上市公司重大资产重组相关股票异常交易监管的暂行规定》
证监会、中国证监会	指	中国证券监督管理委员会
证券交易所、深交所	指	深圳证券交易所
结算公司	指	中国证券登记结算有限公司深圳分公司
发改委	指	中华人民共和国国家发展和改革委员会
商务部	指	中华人民共和国商务部
外汇管理局	指	中华人民共和国国家外汇管理局
独立财务顾问	指	光大证券、中信建投
光大证券	指	光大证券股份有限公司
中信建投	指	中信建投证券股份有限公司
德恒律师、律师	指	北京德恒律师事务所
兴华会计师、会计师	指	北京兴华会计师事务所（特殊普通合伙）
评估机构、国融兴华	指	北京国融兴华资产评估有限责任公司
报告期、最近两年及一期	指	2014年、2015年、2016年1-6月
A股	指	境内上市人民币普通股
元	指	人民币元

二、专业名词或术语释义

AppStore	指	由苹果公司为其 iOS 操作系统产品建立的应用程序在线发布
----------	---	-------------------------------

		平台,软件使用者可以在该平台免费或付费下载iOS版本软件,并通过该平台充值、使用下载的软件
GooglePlay	指	由谷歌公司为 Android 操作系统产品建立的应用程序在线发布平台,软件使用者可以在该平台免费或付费下载Android 版本软件,并通过该平台充值、使用下载的软件
SDK	指	用于为特定的软件包、软件框架、硬件平台、操作系统等建立应用软件的开发工具的集合
App	指	应用软件,本报告书特指移动终端应用软件
联合运营	指	指游戏研发商或代理商与运营商合作运营一款游戏产品的商业模式,其本质是利用彼此的资源互补
虚拟道具	指	游戏中非实物道具的全称,以电磁记录的方式存在于网络游戏程序运行的服务器内,由游戏经营单位进行自主命名,可实现游戏程序设定的某项既定功能或体现游戏某项程序运行的特定结果,并在游戏程序内以文字或图形化等数字商品形式表现的一种电子服务凭证。所有游戏中的道具都是虚拟的,只能存在于游戏中,没有实际形体
钻石	指	由网络游戏经营单位发行,存在于游戏的虚拟世界里,本身是游戏程序的一项数据。游戏玩家使用游戏内钻石在游戏中产生买卖行为,买卖对象一般为武器、装备、宝物、宠物、材料、药水等
RPG	指	角色扮演类游戏;游戏类型的一种,在游戏中,玩家负责扮演虚构的角色在游戏世界中活动
MMOARPG	指	大型多人在线动作角色扮演游戏;是网络游戏的一种,玩家需要扮演一个虚构角色,并控制该角色的活动
注册用户	指	填写了资料并获得游戏账号的用户
活跃用户	指	某一期间内登录次数大于或等于2次的用户数量
付费用户	指	购买了游戏时间或游戏道具的网络游戏用户
ARPPU	指	平均每付费用户收入,可通过总收入/付费用户计算得出
充值消费比	指	玩家在游戏内总消费额/游戏内总充值额
IDC服务商	指	互联网数据中心;为互联网内容提供商(ICP)、企业、媒体和各类网站提供大规模、高质量、安全可靠的专业化服务器托管、空间租用、网络批发等业务
Gamesultan	指	SIHIRLI KULE BILGI SISTEMLERI LTD, 是一家提供玩家充值服务的支付渠道
MIKRO	指	MIKROODEMESI STEL. ILET. SAN. VET, 是一家提供玩家充值服务的支付渠道
Mopay	指	MINDMATICS AKTIENGESLLSCHAFT, 是一家提供玩家充值服务的支付渠道
3G	指	第三代移动通信技术
4G	指	第四代移动通信技术

CPM	指	Cost Per Mille意为每千次展示成本，按展示次数计量广告效果计费标准
CPC	指	Cost Per Click，意为每点击成本，按点击次数计量广告效果计费标准
CPA	指	Cost Per Acquisition，意为按效果付费，按实际广告效果计费标准
Ad Exchange	指	针对每次展示进行实时竞价的推广交换市场，能帮助广告主广告代理商、DSP 和第三方技术提供商通过实时竞价的方式购买众多互连网站点的广告资源
DSP	指	Demand Side Platform需求方平台，为广告主提供跨平台、跨媒介的广告程序化购买平台。其作用为提升媒体流量的利用效率，匹配目标用户群并精准投放广告，同时降低广告主投放成本
SSP	指	Supply Side Platform供应方平台，是一个媒体服务平台，可智能的管理媒体广告位库存，优化广告的投放，帮助网络媒体实现其广告资源优化，提高其广告资源价值，达到帮助媒体提高收益的目的
DMP	指	Data Management Platform，数据管理平台。把分散的第一方、第三方数据进行整合纳入统一的技术平台，并对这些数据进行标准化、规范化、标签化管理，为DSP、SSP 等提供数据支持，能使DSP、SSP 获得更好的投放效果
Alchemy系统	指	北京初聚自主研发的移动广告流量智能采买、变现平台
程序化购买	指	通过数字平台，自动地执行广告媒体购买、投放和优化，与之相对的是传统的人力购买的方式
RTB	指	Real Time Bidding，是一种利用第三方技术在数以百万计的媒体资源上针对每一个用户展示行为进行评估以及出价的竞价技术。与大量购买投放频次不同，实时竞价规避了无效的受众到达，只针对有意义的用户进行购买
CTR	指	Click Trough Rate； 点击到达率：从展示到点击的成功率
CVR	指	Conversion Rate； 转化率：点击到转化的成功率
PMP	指	私有程序化广告交易市场
PDB	指	Private Direct Buy私有直接购买
PD	指	Preferred Deal优先交易
PA	指	Private Auction私有拍卖
移动精准广告	指	在精准人群定位的基础上，利用各种移动智能终端，将广告信息推送到比较准确的目标受众群体中，从而既节省推广成本，又能起到最大化的营销效果
流量	指	网站、App或移动网页被浏览用户访问的量，通常以用户访问量或页面访问量衡量
数据挖掘	指	从海量数据中发掘隐藏的特殊关联性的过程，涉及统计、搜索、

		机器学习、专家系统、模式识别等多种技术或系统，在移动精准广告中有重要应用
搜索广告	指	用户使用搜索引擎搜索关键字产生的结果中展现的广告
展示广告	指	展示类广告指通过图形、视频等直接展示型的广告，包括品牌图形广告、富媒体广告和视频贴片广告等形式
原生广告	指	原生广告是从网站和App用户体验出发而设计的广告模式，由广告内容所驱动，并整合了网站和App本身的可视化设计
品牌内容整合营销	指	以文化内容为载体，以冠名、特约、互动、内容穿插等差异化整体服务方案，提供契合客户诉求的个性化品牌传播服务
内容、文化内容	指	电影、电视剧及电视栏目等文化产品
硬广	指	节目之间或节目中的贴片广告
4A	指	美国广告代理协会(American Association of Advertising Agencies)

注：本报告书除特别说明外所有数值均保留 2 位小数，若出现总数与各分项数值之和尾数不符的情况，均为四舍五入原因造成。

修订说明

本公司于 2016 年 6 月 21 日在中国证监会指定的信息披露网站披露了《大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金报告书(草案) 修订稿》。根据审核期间中国证监会对本次交易申请文件的反馈要求, 本公司对报告书进行了相应的修订、补充和完善。现将报告书更新、修订的主要内容说明如下(本说明中的简称与报告书中的简称具有相同的含义):

1、在《重组报告书》之“第一节 交易概述/二、本次交易的决策过程和批准情况/(四) 本次交易尚需取得的审批”中补充披露本次交易需取得相关商务部门核准的情况说明。

2、在《重组报告书》之“第七节 发行股份情况/一、本次交易方案概况/(一) 发行股份及支付现金购买资产”中补充披露本次交易现金对价比例设置的原因, 对本次交易、标的资产核心团队稳定性及未来上市公司经营稳定性的影响。

3、在《重组报告书》之“第一节 交易概述/三、本次交易具体方案/(三)、(四)、(五)”中补充披露各交易对方分别持有标的资产的股权占比情况, 未购买幻想悦游、合润传媒全部股权的原因, 后续计划和安排; 以及本次交易对方中担任合润传媒董事、监事、高级管理人员的人员情况及股份转让合规性说明。

4、在《重组报告书》之“第七节 发行股份情况/二、本次交易发行股份的具体情况/(五) 本次发行价格的调整机制/1、发行股份购买资产的发行价格调整机制 以及 2、对发行股份购买资产的发行价格调整机制相关问题的说明”中补充披露本次发行股份购买资产的发行价格调整相关问题。

5、在《重组报告书》之“第七节 发行股份情况/二、本次交易发行股份的具体情况/(五) 本次发行价格的调整机制/3、发行股份募集配套资金的发行底价调整机制 以及 4、对本次发行股份募集配套资金的发行底价调整机制相关问题的说明”中补充披露本次发行股份募集配套资金的发行底价调整机制相关问题。

6、在《重组报告书》之“第十六节 其他重要事项/九、光大证券担任本次

交易财务顾问的独立性情况说明”中补充披露光大证券担任本次交易财务顾问符合相关法律法规。

7、在《重组报告书》之“第三节 本次交易对方的基本情况/五、本次交易的交易对方中有限合伙、资管计划、理财产品、以持有标的资产股份为目的的公司的全部合伙人、股东情况”以及“六、对本次交易的交易对方穿透核查的说明”中补充披露交易对方相关情况以及对本次交易的交易对方穿透核查情况。

8、在《重组报告书》之“第四节 交易标的基本情况—幻想悦游/三、幻想悦游的主营业务情况/（六）幻想悦游发行及运营的主要游戏产品/2、幻想悦游代理的各款游戏不存在著作权、商标专用权等侵权问题，亦不存在不正当竞争或其他诉讼”中补充披露幻想悦游不存在知识产权和不正当竞争的情况。

9、在《重组报告书》“特别风险提示”以及“第十四节 风险因素”中补充披露游戏海外发行与运营面临的国家风险、新游戏上线运营收入不及预期的风险、现有游戏盈利能力下降的风险、长期待摊费用金额较大风险、代理游戏产品涉及知识产权侵权的风险、移动网络游戏在 GooglePlay 和 App Store 平台的运营风险等风险因素。

10、在《重组报告书》之“第五节 交易标的基本情况—合润传媒/四、合润传媒主营业务情况/（七）合润传媒主要资产/6、影视剧作品知识产权”补充披露合润传媒影视剧作品知识产权情况。

11、在《重组报告书》之“第四节 交易标的基本情况—幻想悦游/三、幻想悦游的主营业务情况/（六）幻想悦游发行及运营的主要游戏产品/3、幻想悦游代理发行的所有游戏的开发商、代理发行区域、合作期限、协议签署时间及授权期间 以及 4、幻想悦游所代理的主要游戏产品收入分成比例、授权金额、结算时点等主要合同条款”中补充披露幻想悦游的代理游戏合同情况。

12、在《重组报告书》之“第四章交易标的基本情况-幻想悦游/三、幻想悦游的主营业务情况/（十三）业务资质及许可情况”中补充披露幻想悦游代理的游戏不需要履行相关主管部门的审批备案程序的说明。

13、在《重组报告书》之“第五节 交易标的基本情况—合润传媒/四、合润

传媒主营业务情况/（六）合润传媒的资质及获奖情况/4、合润传媒投资与制作的影视剧作品取得的相关许可情况”补充披露合润传媒投资与制作的影视剧作品取得电影电视内容审查许可、电影发行和放映许可或电视剧播出许可的情况。

14、在《重组报告书》之“第五节 交易标的具体情况—合润传媒/一、合润传媒具体情况/（七）合润传媒历史上股权代持关系的形成、转让及解除情况”中补充披露合润传媒历史上股权代持的相关问题。

15、在《重组报告书》之“第四节 交易标的基本情况—幻想悦游/一、本次交易标的资产的基本情况/幻想悦游控股公司 Bidstalk Limited 历史上股权代持关系的形成、转让及解除情况”中补充披露 Bidstalk Limited 历史上股权代持相关问题。

16、在《重组报告书》之“第四节 交易标的基本情况—幻想悦游/三、幻想悦游的主营业务情况/（十一）主要固定资产、无形资产/1、固定资产”中补充披露幻想悦游租赁房产的情况。

17、在《重组报告书》之“第五节 交易标的具体情况——合润传媒/四、合润传媒主营业务情况/（七）合润传媒主要资产/1、租赁房屋”中补充披露合润传媒租赁房产的情况。

18、在《重组报告书》之“第五节 交易标的基本情况——合润传媒/四、合润传媒主营业务情况/（六）合润传媒的资质及获奖情况/1、合润传媒经营资质”及“第五节 交易标的基本情况——合润传媒/四、合润传媒主营业务情况/（七）合润传媒主要资产/5、公司拥有的域名”中补充披露合润传媒经营资质及到期域名的相关情况。

19、在《重组报告书》之“第八节 本次交易相关协议的主要内容/八、幻想悦游业绩承诺方承诺业绩补偿方式的合理性”中补充披露幻想悦游业绩承诺方放弃补偿方式选择权的相关内容。

20、在《重组报告书》之“第四节 交易标的基本情况—幻想悦游/三、幻想悦游的主营业务情况/（六）幻想悦游发行及运营的主要游戏产品/1、幻想悦游主要游戏产品的运营情况”中补充披露主要游戏的运营情况。

21、在“特别风险提示 以及 第十四节 风险因素”中对“幻想悦游少数重点游戏产品依赖”的风险提示进行了修订。

22、在《重组报告书》之“第十节 本次交易对上市公司影响的讨论与分析/二、幻想悦游所处行业的特点和经营情况/（一）幻想悦游所处行业特点/2、网络游戏行业主要法律法规及自律规则 以及 3、中国网络游戏海外发行行业概况”补充披露幻想悦游游戏产品所在主要境外市场的游戏行业情况、市场竞争状况、当地相关政策及法律法规限制。

23、在“第十节 本次交易对上市公司影响的讨论与分析/二、幻想悦游所处行业的特点和经营情况/（二）幻想悦游主营业务行业地位及核心竞争优势/2、主要竞争对手情况 以及 4、幻想悦游主要游戏产品境外市场的竞争力”补充披露幻想悦游主要竞争对手情况及其主要游戏产品在境外市场的竞争力分析。

24、在《重组报告书》之“第四节 交易标的基本情况—幻想悦游/三、幻想悦游的主营业务情况/（五）幻想悦游主要业务模式/5、游戏业务境外市场推广主要采用自主运营模式的原因 以及 6、自主运营模式下竞争优势和劣势分析”中补充披露幻想悦游境外推广主要采用自主运营模式的原因以及自主运营模式下竞争优势和劣势分析。

25、在《重组报告书》“特别风险提示章节 以及 第十四节 风险因素”中补充披露大部分游戏采用自主运营模式的风险。

26、在《重组报告书》之“第十节 本次交易对上市公司影响的讨论与分析/二、幻想悦游所处行业的特点和经营情况/（三）幻想悦游的财务状况和经营成果分析/2、盈利能力分析/（6）汇率变动对报告期盈利能力的影响”中补充披露汇率变动对幻想悦游报告期盈利能力的影响。

27、在《重组报告书》之“第六节 交易标的评估情况/一、幻想悦游的评估情况/（一）收益法评估情况/8、汇率变动对幻想悦游评估值影响程度的敏感性分析”中补充披露汇率变动对估值影响的敏感性分析。

28、在《重组报告书》之“第五节 交易标的基本情况—合润传媒/四、合润传媒主营业务情况/（二）合润传媒所处行业的产业链情况/2、合润传媒得以在文化

产品载体提供方与广告主之间扮演多重角色的核心竞争优势”及“第五节 交易标的基本情况—合润传媒/四、合润传媒主营业务情况/（四）主营业务的具体情况”中补充披露合润传媒在文化产品载体提供方与广告主之间扮演多重角色的核心竞争优势以及不具有重要供应商依赖风险的说明。

29、在《重组报告书》之“第四节 交易标的基本情况—幻想悦游/一、本次交易标的资产的基本情况/（二）设立及历史沿革情况/7、2015年11月，股权增资/（1）北京初聚以自身股权作价6亿元向幻想悦游增资的合理性”补充披露北京初聚同幻想悦游之间股权交易作价的合理性。

30、在《重组报告书》之“第十节 本次交易对上市公司影响的讨论与分析/二、幻想悦游所处行业的特点和经营情况/（三）幻想悦游的财务状况和经营成果分析/3、幻想悦游报告期营业收入、净利润变动的合理性分析”中补充披露幻想悦游报告期营业收入、净利润变动的合理性。

31、在《重组报告书》之“第四节 交易标的基本情况—幻想悦游/三、幻想悦游的主营业务情况/（八）幻想悦游的主营业务发展情况/4、幻想悦游报告期前五大客户相关情况的说明”中补充披露幻想悦游报告期与前五大客户的主要交易内容、金额、是否为关联方、期后回款情况，与其他大客户的销售条款、价格及付款条件，以及与主要客户合作的稳定性等情况。

32、在《重组报告书》之“第四节 交易标的基本情况—幻想悦游/三、幻想悦游的主营业务情况/（八）幻想悦游的主营业务发展情况/5、对幻想悦游业绩真实性专项核查相关问题的说明”中补充披露对幻想悦游业绩真实性专项核查相关问题的说明。

33、在《重组报告书》之“第十节 本次交易对上市公司影响的讨论与分析/二、幻想悦游所处行业的特点和经营情况/（三）幻想悦游的财务状况和经营成果分析/2、盈利能力分析/（3）毛利率分析”中补充披露幻想悦游报告期毛利率水平的合理性。

34、在《重组报告书》之“第十节 本次交易对上市公司影响的讨论与分析/三、合润传媒的行业特点和经营情况/（四）合润传媒的财务状况和经营成果分析/（1）资产状况分析/④预付款项”中补充披露减值准备情况，《太太万岁》系列

电视剧的拍摄、发行许可证申领、发行上映的进展情况，预付账款的可回收性等。

35、在《重组报告书》之“第十节 本次交易对上市公司影响的讨论与分析/三、合润传媒的行业特点和经营情况/（四）合润传媒的财务状况和经营成果分析/（1）资产状况分析/③应收账款”中补充披露合润传媒报告期应收账款合理性分析，应收账款坏账准备计提的充分性分析。

36、在《重组报告书》之“第十节 本次交易对上市公司影响的讨论与分析/三、合润传媒的行业特点和经营情况/（四）合润传媒的财务状况和经营成果分析/（1）资产状况分析/⑤存货”补充披露报告期各期末存货的相关问题。

37、在《重组报告书》之“第六节 交易标的评估情况/一、幻想悦游的评估情况/（一）收益法评估情况/9、幻想悦游 2016 年预测营业收入和净利润的可实现性”中补充披露幻想悦游 2016 年预测营业收入和净利润的可实现性。

38、在《重组报告书》之“第六节 交易标的评估情况/一、幻想悦游的评估情况/（四）关于幻想悦游若干评估相关事项的说明”中补充披露预测期游戏的经营流水情况、收益法评估中未来产品发展规划预测的合理性、未来年度主要游戏收入增长预测依据及合理性以及广告业务营业收入预测的详细过程等。

39、在《重组报告书》之“第六节 交易标的评估情况/一、幻想悦游的评估情况/（四）关于幻想悦游若干评估相关事项的说明”中补充披露 2016 年及以后年度预测毛利率的合理性。

40、在《重组报告书》之“第六节 交易标的评估情况/一、幻想悦游的评估情况/（一）收益法评估情况/6、折现率的测算”中补充披露折现率选取的合理性。

41、在《重组报告书》之“第六节 交易标的评估情况/二、合润传媒的评估情况/（四）收入预测的合理性分析”补充披露 2015 年及 2016 年已签订正在执行及尚未执行的合同及框架协议的主要内容，2016 年及以后年度各类别产品收入预测的可实现性，2016 年预测收入增长率高于 2015 年的合理性等。

42、在《重组报告结书》之“重大事项提示/七、本次重组对上市公司股权结构及主要财务指标的影响/（一）本次重组对上市公司股权结构的影响”以及“第一节 交易概述/四、本次重组对上市公司的影响/（一）对上市公司股权结构的影

响”中补充披露不考虑募集配套资金情形下，本次重组对上市公司股权结构的影响。

43、在《重组报告书》之“第二节 上市公司基本情况/三、上市公司控股股东及实际控制人概况”中补充披露一致行动协议的主要内容及期限，及对本次重组的影响。

44、在《重组报告书》之“第三节 本次交易对方的基本情况/七、本次交易的交易对方之间一致行动关系的说明”中补充披露本次交易的交易对方之间的一致行动关系。

45、在《重组报告书》之“第十六节 其他重要事项/十一、关于合润传媒于北京股权登记管理中心有限公司备案登记事项的处理”补充披露合润传媒在北京股权登记管理中心有限公司的备案登记相关事项。

46、在《重组报告书》之“第十六节 其他重要事项/十、本次重组审计机构受到立案调查的相关情况以及对本次相关审计文件的效力情况说明”中补充披露本次重组审计机构受到立案调查的相关情况以及该事项不会影响本次相关审计文件效力的情况说明。

47、在《重组报告书》之“第二节 上市公司基本情况/六、公司最近三年重大资产重组情况”中补充披露公司前次重大资产重组的相关资产运行情况及承诺履行情况。

48、在《重组报告书》之“第一节 交易概述/四、本次重组对上市公司的影响/（二）本次重组对上市公司主要财务指标的影响”中根据兴华会计师事务所出具的备考审计报告，对本次重组前后上市公司主要财务指标进行了修订。

49、在《重组报告书》之“第二节 上市公司基本情况/五、公司前十大股东情况”按截止到 2016 年 6 月 30 日的情况更新了公司前十大股东。

50、在《重组报告书》之“第二节 上市公司基本情况/七、公司主营业务情况及主要财务指标”中更新最近一期的财务数据。

51、在《重组报告书》之“第四节 交易标的基本情况—幻想悦游/ 一、本次交易标的资产的基本情况/（六）幻想悦游的参控股公司/2、Oasis Games Limited”

中更新最新一期的财务数据。

52、在《重组报告书》之“第四节 交易标的基本情况—幻想悦游/ 一、本次交易标的资产的基本情况/（六）幻想悦游的参控股公司/4、Chu Technology Limited”中补充最近一年一期的财务数据。

53、在《重组报告书》之“第四节 交易标的基本情况—幻想悦游/ 一、本次交易标的资产的基本情况/（六）幻想悦游的参控股公司/10、上海洪渊网络科技有限公司”中补充 2016 年 8 月的工商变更事项。

54、在《重组报告书》之“第四节 交易标的基本情况—幻想悦游/四、交易标的主要财务数据”中更新交易标的幻想悦游的最新一期的财务数据及相应分析说明。

55、在《重组报告书》之“第五节 交易标的基本情况—合润传媒/一、合润传媒基本情况/（二）设立及历史沿革情况/14、2016 年 6 月股份转让”中补充披露交易标的合润传媒在 2016 年 6 月的股权转让情况。

55、在《重组报告书》之“第五节 交易标的基本情况—合润传媒/五、合润传媒主要财务数据”更新最新一期的财务数据。

56、在《重组报告书》之“第十节 本次交易对上市公司影响的讨论与分析/一、本次交易前，上市公司的财务状况和经营成果”中补充上市公司 2016 年半年报的数据，并针对半年报数据进行补充分析。

57、在《重组报告书》之“第十节 本次交易对上市公司影响的讨论与分析/二、幻想悦游所处行业的特点和经营情况/（三）幻想悦游的财务状况和经营成果分析”补充交易标的幻想悦游的最新一期财务数据，以及相应的财务分析。

58、在《重组报告书》之“第十节 本次交易对上市公司影响的讨论与分析/三、合润传媒的行业特点和经营情况/（四）合润传媒的财务状况和经营成果分析”补充交易标的合润传媒的最新一期财务数据，以及相应的财务分析。

59、在《重组报告书》之“第十一节 财务会计信息”补充披露交易标的幻想悦游和合润传媒的最新一期财务数据。

60、在《重组报告书》之“第十二节 同业竞争与关联交易/二、关联交易/（一）幻想悦游的关联交易情况”中补充披露幻想悦游报告期内新增关联交易情况

61、在《重组报告书》之“第十二节 同业竞争与关联交易/二、关联交易/（三）报告期内合润传媒的关联交易情况”中更新了合润传媒的参、控股子公司，采购商品和接受劳务的关联交易等情况。

62、本次重组方案已经明确了交易对方进行业绩补偿的方式，因此删除了《重组报告书》之“第八节 本次交易相关协议的主要内容/六、以举例方式说明当幻想悦游、合润传媒未完成业绩承诺时，业绩承诺期内各承诺方应补偿的金额及对应的补偿方式”

63、根据上市公司董事会的相关决议，在《重组报告书》相关章节修改了本次发行股份募集配套资金的定价基准日以及相应的发行底价，重新测算并更新了报告书里的募集配套资金发行股份的数量。

64、根据本次重组的评估机构国融兴华为标的公司之一幻想悦游重新出具的《资产评估报告》，在《重组报告书》相关章节修改了本次交易标的之一幻想悦游的评估数据。

65、根据上市公司董事会的相关决议，在《重组报告书》相关章节修改了本次重组标的资产之一幻想悦游的交易对价，重新计算并更新了幻想悦游各交易对方的现金对价、股份对价以及股份数量。

重大事项提示

一、本次交易方案概述

(一) 发行股份及支付现金购买资产

上市公司拟通过发行股份及支付现金方式收购幻想悦游93.5417%的股权、合润传媒96.36%的股权，发行股份价格为70.63元，不低于首次董事会决议公告日（定价基准日）前20个交易日公司股票交易均价的90%。上述两个交易标的的交易价格、现金对价和股份对价如下表所示：

单位：万元

项目	交易价格	现金对价	股份对价	发行股份数量（股）
幻想悦游 93.5417%股权	341,651.71	171,125.83	170,525.87	24,143,547
合润传媒 96.36%股权	74,200.00	35,875.04	38,324.96	5,426,159
合计	415,851.71	207,000.87	208,850.83	29,569,706

本次交易完成后，幻想悦游、合润传媒将成为上市公司的控股子公司。

(二) 发行股份募集配套资金

上市公司拟通过询价方式向符合条件的不超过 10 名特定投资者非公开发行股份募集配套资金，募集资金总额 **208,800.00** 万元，不超过拟购买资产交易价格的 100%。发行价格不低于定价基准日前 20 个交易日公司股票交易均价（**72.64** 元/股）的 90%，即 **65.38** 元/股，最终发行价格将通过询价方式确定。公司拟向不超过 10 名特定投资者非公开发行的股份合计不超过约 **31,936,371** 股。在该范围内，最终发行数量将由董事会根据股东大会的授权，与本次交易的独立财务顾问（保荐机构）协商确定。

本次募集的配套资金将用于支付本次交易现金对价、交易费用。实际配套募集资金与拟募集资金上限缺口部分，由公司自筹资金解决。

本次发行股份及支付现金购买资产不以募集配套资金的成功实施为前提，

最终募集配套资金成功与否不影响本次发行股份及支付现金购买资产的实施。

（三）发行价格调整机制

1、因上市公司分红派息、送股、转增等行为导致的除权除息事项的价格调整机制

本次发行定价基准日至发行日期间，如上市公司实施派息、送股、资本公积金转增股本等除息、除权事项，将按照中国证监会及深交所的相关规则对上述发行价格作相应调整。

2、发行股份购买资产的发行价格调整机制

上市公司审议本次交易的股东大会（即 2016 年第 6 次临时股东大会）决议公告日至中国证监会核准本次交易前，满足下列情形的，上市公司董事会有权在股东大会审议通过本次交易后召开会议审议是否对发行价格进行调整：

（1）中小板指数（399005.SZ）在任一交易日前的连续 20 个交易日中至少有 10 个交易日的收盘点数相比上市公司因本次交易首次停牌日（即 2016 年 2 月 3 日）前一交易日收盘点数（即 6,391.59 点）跌幅超过 20%。

（2）证监会软件信息技术指数（883169）在任一交易日前的连续 20 个交易日中有至少有 10 个交易日的收盘点数相比上市公司因本次交易首次停牌日（即 2016 年 2 月 3 日）前一个交易日的收盘点数（即 8,026.71 点）跌幅超过 20%。

（3）在上述（1）或（2）两项条件中任意一项获得满足的交易日当日，且天神娱乐股票收盘价低于天神娱乐因本次交易首次停牌日前一交易日即 2016 年 2 月 2 日收盘价的 10%。

当调价基准日出现时，上市公司将在调价基准日出现后 7 个工作日内召开董事会会议审议决定是否按照价格调整方案对本次交易的发行价格进行调整。

董事会决定对发行价格进行调整的，调整后的发行价格为不低于本次董事会决议公告日前 20 个交易日公司股票交易均价的 90%。

发行价格调整后，标的资产的定价不变，发行股份数量根据调整后的发行价格进行相应调整，即发行的股份数量=（本次交易总对价—现金对价）÷调整

后的每股发行价格。

在调价基准日至发行日期间，上市公司如有派息、送股、资本公积金转增股本等除权、除息事项，将按照深交所的相关规则对调整后的发行价格、发行数量再作出相应调整。

上市公司于2016年9月29日召开第三届董事会第三十二次会议，决定不论是否触发股票发行价格调整的条件，均不再对本次重组中发行股份购买资产的股份发行价格进行调整；但在定价基准日至股份发行日期间，公司若有派息、送股、资本公积金转增股本等除权、除息事项，公司将按照深交所的相关规则对发行价格、发行数量作出相应调整。

3、发行股份募集配套资金的发行底价调整机制

在上市公司审议本次交易的股东大会决议公告日至中国证监会上市公司并购重组委员会审核本次交易前，公司董事会可根据公司股票二级市场价格走势，并经合法程序召开董事会会议（决议公告日为调价基准日），对募集配套资金的发行底价进行一次调整，调整后的发行底价为基准日前20个交易日公司股票交易均价的90%，董事会订调整后的发行底价，经上市公司股东大会审议通过后方可实施。

上市公司于2016年9月29日召开第三届董事会第三十二次会议，决定启动本次重组募集配套资金的股份发行价格调整机制。本次发行股份募集配套资金的定价基准日调整为上市公司第三届董事会第三十二次会议决议公告日（即2016年9月29日），发行价格不低于定价基准日前20个交易日股票均价的90%，即65.38元/股（调整后的发行底价）。在本次募集配套资金调价基准日至本次募集配套资金股份发行日期间，若公司发生派息、送股、资本公积金转增股本等除息、除权行为，则本次配套募集资金的发行底价将按照深交所的相关规则进行相应调整。最终发行价格将在上市公司取得中国证监会关于本次交易的核准批文后，根据询价结果由上市公司董事会根据股东大会的授权与本次交易的独立财务顾问（保荐机构）协商确定。

二、本次交易的评估和作价情况

根据国融兴华出具的《评估报告》，评估人员使用收益法、市场法或收益

法、资产基础法两种方法对标的资产进行评估，最终均以收益法评估结果得出本次交易标的的最终评估结论。

截至评估基准日 2015 年 12 月 31 日，幻想悦游经审计的账面净资产为 74,045.78 万元；采用收益法评估的幻想悦游全部股权价值为 **365,240.39 万元**，增值额为 **291,194.60 万元**，增值率为 **393.26%**。本次交易参考评估结果，经各方友好协商，幻想悦游 **93.5417%** 股权交易价格为 **341,651.71 万元**。

截至评估基准日 2015 年 12 月 31 日，合润传媒经审计的账面净资产为 18,139.71 万元，其中归属于母公司的所有者权益 18,118.57 万元；采用收益法评估的合润传媒股东全部权益价值的评估结果为 77,010.00 万元，评估增值 58,891.43 万元，增值率为 325.03%。经各方友好协商，合润传媒 96.36% 股权的交易价格为 74,200.00 万元。

三、业绩承诺方对关于交易标的业绩承诺及补偿、奖励

（一）幻想悦游业绩承诺方的业绩承诺、补偿及奖励

王玉辉、丁杰、陈嘉、林莹、徐沃坎、张飞雄、德清时义、德清初动共同承诺幻想悦游 2016 年、2017 年及 2018 年经审计的扣除非经常性损益后的净利润不低于 **25,000 万元、32,500 万元、40,625 万元**，三年累计不少于 **98,125 万元**。如幻想悦游在承诺期限内未能实现业绩承诺的，则业绩承诺各方应在承诺期内向上市公司进行补偿。如果目标公司业绩承诺期实际实现的净利润总和高于承诺净利润的总和，超出部分的 50%（但不超过 50,000 万）作为本次超额业绩奖励向本次交易的业绩承诺方进行支付。

幻想悦游在承诺年度实际利润未达到当年度承诺净利润的，幻想悦游业绩承诺方将按照《幻想悦游收购协议》的约定向上市公司进行补偿，具体补偿办法详见本报告书“第八节 本次交易相关协议的主要内容”之“一、上市公司与幻想悦游股东签署的《发行股份及支付现金购买资产协议》及《补充协议》”。

（二）合润传媒业绩承诺方的业绩承诺、补偿及奖励

王倩、王一飞、罗平、陈纪宁、牛林生、智合联共同承诺合润传媒 2016 年、2017 年及 2018 年经审计的扣除非经常性损益后的净利润不低于 5,500 万元、

6,875 万元和 8,594 万元。如合润传媒在承诺期限内未能实现业绩承诺的，则合润传媒业绩承诺方应向上市公司予以补偿。如业绩承诺期间最后一个会计年度专项审计报告出具后，合润传媒业绩承诺期实际实现的净利润总和高于承诺净利润的总和，则超额部分的 50%（税前）作为超额业绩奖励，由合润传媒以现金方式向届时仍在合润传媒任职的现有管理层股东或管理层股东确认的核心员工支付，具体奖励方案由合润传媒董事会审议确认。上述奖励计入合润传媒当期费用，相关的纳税义务由实际受益人自行承担。

合润传媒在承诺年度实际利润未达到当年度承诺净利润的，合润传媒业绩承诺方将按照《合润传媒收购协议》的约定向上市公司进行补偿，具体补偿办法详见本报告书“第八节 本次交易相关协议的主要内容”之“二、上市公司与十三位合润传媒股东签署的《发行股份及支付现金购买资产协议》”。

四、本次交易不构成关联交易

根据深交所上市规则的相关规定，本次交易的交易标的、交易对方与上市公司均不存在关联关系，本次交易不构成关联交易。

五、本次交易构成重大资产重组

根据上市公司、交易标的经审计的2015年度财务数据以及交易作价情况，相关财务比例计算如下：

2015 年度财务数据	天神娱乐	幻想悦游	合润传媒	标的公司合计	占比
资产总额	730,584.49	341,651.71	74,200.00	415,851.71	56.92%
资产净额	497,354.57	341,651.71	74,200.00	415,851.71	83.61%
收入总额	94,084.76	36,213.91	32,200.13	68,414.04	72.72%

注：资产总额、资产净额的指标是以上述指标与交易金额孰高确定的。

根据《重组管理办法》第十二条的规定，本次交易构成中国证监会规定的上市公司重大资产重组行为。

本次交易完成后，上市公司控股股东和实际控制人仍为朱晔、石波涛，本次交易不会导致实际控制人发生变更。

六、本次交易不构成借壳上市

本次交易完成后，上市公司控股股东和实际控制人仍为朱晔、石波涛，本次交易不会导致实际控制人发生变更。本次交易不构成借壳上市。

七、本次重组对上市公司股权结构及主要财务指标的影响

（一）本次重组对上市公司股权结构的影响

上市公司目前的总股本为292,086,511股，按照本次交易方案，预计公司本次将发行普通股**29,569,706**股用于购买资产，发行不超过**31,936,371**股用于配套募集资金。本次发行股份购买资产并配套募集资金前后本公司的股权结构变化如下表所示：

股东名称	交易前		交易后	
	持股数量（股）	持股比例	持股数量（股）	持股比例
朱晔	46,644,273	15.97%	46,644,273	13.19%
为新有限公司	36,544,766	12.51%	36,544,766	10.34%
石波涛	30,525,153	10.45%	30,525,153	8.63%
上海集观投资中心（有限合伙）	23,489,554	8.04%	23,489,554	6.64%
北京光线传媒股份有限公司	15,954,766	5.46%	15,954,766	4.51%
刘恒立	6,963,186	2.38%	6,963,186	1.97%
北京华晔宝春投资管理中心（有限合伙）	6,471,435	2.22%	6,471,435	1.83%
石宇	6,186,748	2.12%	6,186,748	1.75%
王萌	6,116,459	2.09%	6,116,459	1.73%
左立志	5,714,549	1.96%	5,714,549	1.62%
其他公众股东	107,475,622	36.80%	107,475,622	30.40%
王玉辉			12,486,875	3.53%
陈嘉			1,142,616	0.32%
林莹			816,155	0.23%
徐沃坎			652,924	0.18%
张飞雄			489,693	0.14%
德清时义			3,042,019	0.86%
彭小澎			1,223,276	0.35%
文化产业基金			424,757	0.12%
丁杰			2,803,352	0.79%
德清初动			1,061,880	0.30%
王倩			1,528,027	0.43%
王一飞			541,150	0.15%

陶瑞娣			484,306	0.14%
刘涛			203,675	0.06%
华策影视			2,180,376	0.62%
同威创业投资			189,909	0.05%
北京智合联			157,298	0.04%
丁宝权			94,979	0.03%
罗平			20,104	0.01%
陈纪宁			14,830	0.00%
牛林生			11,505	0.00%
配套募集资金投资人			31,936,371	9.03%
合计:	292,086,511	100.00%	353,592,588	100.00%

注：上述股权结构变化已考虑发行股份购买资产发行方案调整及配套募集资金发行价格调整的影响，幻想悦游交易对方发行股份数量根据调整后的交易价格及相关方案调整测算，配套募集资金发行股份的数量根据董事会决议调整后的发行底价测算。

在不考虑募集配套资金，假设现金对价全部由上市公司自筹资金解决的情形下，本次重组对上市公司股权结构的影响如下：

股东名称	交易前		交易后	
	持股数量(股)	持股比例	持股数量(股)	持股比例
朱晔	46,644,273	15.97%	46,644,273	14.50%
为新有限公司	36,544,766	12.51%	36,544,766	11.36%
石波涛	30,525,153	10.45%	30,525,153	9.49%
上海集观投资中心(有限合伙)	23,489,554	8.04%	23,489,554	7.30%
北京光线传媒股份有限公司	15,954,766	5.46%	15,954,766	4.96%
刘恒立	6,963,186	2.38%	6,963,186	2.16%
北京华晔宝春投资管理中心(有限合伙)	6,471,435	2.22%	6,471,435	2.01%
石宇	6,186,748	2.12%	6,186,748	1.92%
王萌	6,116,459	2.09%	6,116,459	1.90%
左立志	5,714,549	1.96%	5,714,549	1.78%
其他公众股东	107,475,622	36.80%	107,475,622	33.41%
王玉辉			12,486,875	3.88%
陈嘉			1,142,616	0.36%
林莹			816,155	0.25%
徐沃坎			652,924	0.20%
张飞雄			489,693	0.15%
德清时义			3,042,019	0.95%
彭小澎			1,223,276	0.38%
文化产业基金			424,757	0.13%
丁杰			2,803,352	0.87%

德清初动			1,061,880	0.33%
王倩			1,528,027	0.48%
王一飞			541,150	0.17%
陶瑞娣			484,306	0.15%
刘涛			203,675	0.06%
华策影视			2,180,376	0.68%
同威创业投资			189,909	0.06%
北京智合联			157,298	0.05%
丁宝权			94,979	0.03%
罗平			20,104	0.01%
陈纪宁			14,830	0.00%
牛林生			11,505	0.00%
合计:	292,086,511	100.00%	321,656,217	100.00%

(二) 本次重组对上市公司主要财务指标的影响

单位：万元

项目	2016年6月30日			2015年12月31日		
	交易前	交易后	增幅	交易前	交易后	增幅
资产总计	582,508.33	1,046,886.76	79.72%	730,584.49	1,175,820.19	60.94%
负债合计	92,876.89	124,476.66	34.02%	233,680.25	257,601.72	10.24%
所有者权益合计	489,631.44	922,410.10	88.39%	496,904.24	918,218.48	84.79%
资产负债率	15.94%	11.89%	-25.41%	31.99%	21.91%	-31.51%
流动比率	1.59	1.81	13.84%	1.44	1.62	12.70%
速动比率	1.59	1.74	9.43%	1.44	1.59	10.53%
项目	2016年1-6月			2015年度		
营业收入	85,882.61	134,339.00	56.42%	94,084.76	162,498.80	72.72%
营业利润	21,242.65	35,591.83	67.55%	36,692.87	48,309.57	31.66%
利润总额	21,443.92	35,802.65	66.96%	36,093.56	47,744.95	32.28%
归属于母公司所有者的净利润	20,196.94	33,161.26	64.19%	36,210.31	46,500.34	28.42%
每股收益	0.69	0.94	34.78%	1.59	1.6	0.63%

本次交易完成后，上市公司总资产规模、净资产规模、收入规模、净利润水平平均有一定幅度的增加。

八、本次交易仍需获得相关机构的批准或核准

本次交易已经上市公司第三届董事会第二十七、二十八次会议审议通过，并经上市公司2016年第六次临时股东大会批准。

2016年9月29日，上市公司第三届董事会第三十二次会议审议同意根据本次配套募集资金发行价格调整机制对配套募集资金发行底价进行调整。2016年10月10日，上市公司2016年第8次临时股东大会审议通过了上述价格调整方案。

2016年10月14日，上市公司第三届董事会第三十四次会议审议通过了《关于调整发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金方案的议案》等相关议案，同意根据国融兴华评报字【2016】第010343号《评估报告》对本次交易标的之一幻想悦游的交易价格及相应的交易方案进行调整。

本次交易仍需履行以下程序：（1）中国证监会核准；（2）中国相关商务部门的核准；（3）其他可能涉及的批准。

本次交易能否获得相关有权部门的批准、核准、备案，以及最终取得上述批准、核准或备案的时间存在不确定性，特此提请广大投资者注意投资风险。

九、本次重组相关方作出的重要承诺

本次重组相关方作出的重要承诺如下：

序号	承诺人	承诺内容
一、关于材料真实、完整、准确的承诺		
1	本公司及董事会	本公司及董事会全体成员保证本报告书及其摘要内容的真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏，并承担个别和连带的法律责任。公司负责人和主管会计工作的负责人、会计机构负责人保证本报告书及其摘要中财务会计资料真实、完整。
2	交易对方	保证为本次重组所提供的有关信息均为真实、准确和完整的，不存在虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏；同时承诺向参与本次重组的各中介机构所提供的资料均为真实、准确、完整的原始书面资料或副本资料，资料副本或复印件与其原始资料或原件一致，所有文件的签名、印章均是真实的，并对所提供信息的真实性、准确性和完整性承担个别和连带的法律责任。 如本次交易所提供或披露的信息涉嫌虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏，被司法机关立案侦查或者被中国证监会立案调查的，在形成调查结论以前，本人（本企业/本公司）将不转让在该上市公司拥有权益的股份，并于收到立案稽查通知的两个交易日内将暂停转让的书面申请和股票账户提交上市公司董事会，由上市公司董事会代本人（本企业/本公司）向证券交易所和登记结算公司申请锁定；如本人（本企业/本公司）未能在两个交易日内提交锁定申请，本人（本企业/本公司）授权上市公司董事会核实后直接向证券交易所和登记结算公司报送本人或本公司（本企业/本公司）的身份信息和账户信息并申请锁定；上市公司董事会未向证券交易所和登记结算公司报

		送本人（本企业/本公司）的身份信息和账户信息的，本人（本企业/本公司）授权证券交易所和登记结算公司直接锁定相关股份。如调查结论发现存在违法违规情节，本人（本企业/本公司）承诺锁定股份自愿用于相关投资者赔偿安排。
二、交易对方的业绩及补偿承诺		
3	王玉辉、丁杰、陈嘉、林莹、张飞雄、徐沃坎、德清时义、德清初动	幻想悦游 2016 年、2017 年及 2018 年经审计的扣除非经常性损益后的净利润不低于 25,000 万元、32,500 万元、40,625 万元，三年累计不少于 98,125 万元 。幻想悦游在承诺年度实际利润未达到当年度承诺净利润的，幻想悦游业绩承诺方将按照《幻想悦游收购协议》的约定向上市公司进行补偿。
4	王倩、王一飞、罗平、陈济宁、牛林生、智合联	合润传媒 2016 年、2017 年及 2018 年经审计的扣除非经常性损益后的净利润不低于 5,500 万元、6,875 万元和 8,594 万元。合润传媒在承诺年度实际利润未达到当年度承诺净利润的，合润传媒业绩承诺方将按照《合润传媒收购协议》的约定向上市公司进行补偿。
三、股份锁定的承诺		
5	王玉辉、陈嘉、林莹、张飞雄、徐沃坎、德清时义、彭小澎	股份自上市之日起满 12 个月，可转让或上市交易（即“解锁”）的公司股份不超过各自本次认购的全部股份的 46%。如按照业绩承诺应补偿股份的，则解锁股份须扣除该部分应补偿股份，即：解锁股份数=本次认购的全部股份数×46%-当年应补偿股份数；股份自登记至其名下之日起满 24 个月，可转让或上市交易（即“解锁”）的公司股份不超过本次各自认购的全部股份的 82%。如按照业绩承诺应补偿股份的，则解锁股份须扣除该部分应补偿股份，即：解锁股份数=本次认购的全部股份数×82%-截至当期累计应补偿股份数；股份自登记至王玉辉等交易对方名下之日起满 36 个月，可转让或上市交易（即“解锁”）的公司股份不超过各自本次认购的全部股份的 100%。如按照业绩承诺应补偿股份的，则解锁股份须扣除该部分应补偿股份，即：解锁股份数=本次认购的全部股份数×100%-截至当期累计应补偿股份数。
6	丁杰、德清初动	股份自上市之日起满 36 个月，可转让或上市交易（即“解锁”）的公司股份不超过各自本次认购的全部股份的 100%。如按照业绩承诺应补偿股份的，则解锁股份须扣除该部分应补偿股份，即：解锁股份数=本次认购的全部股份数×100%-截至当期累计应补偿股份数。
7	文投基金	本合伙企业获得的标的股份自股份上市之日起 12 个月内不得转让。
8	王倩、王一飞、罗平、陈纪宁、牛林生、智合联	本人（本公司）获得的标的股份自该等股份上市之日起十二个月内不得转让；本人（本公司）获得的标的股份自该等股份上市之日起满十二个月时，可转让或上市交易（即“解锁”）的公司股份不超过各自本次认购的全部股份的 40%。如按照业绩承诺应补偿股份的，则解锁股份须扣除该部分应补偿股份，即：解锁股份数=本次认购的全部股份数×40%-当年应补偿股份数；本人（本公司）获得的标的股份自该等股份上市之日起满二十四个月时，可转让或上市交易

		<p>(即“解锁”)的公司股份不超过本次各自认购的全部股份的 70%。如按照业绩承诺应补偿股份的,则解锁股份须扣除该部分应补偿股份,即:解锁股份数=本次认购的全部股份数×70%-截至当期累计应补偿股份数;本人(本公司)获得的标的股份自该等股份上市之日起满三十六个月时,可转让或上市交易(即“解锁”)的公司股份不超过本次各自认购的全部股份的 100%。如按照业绩承诺应补偿股份的,则解锁股份须扣除该部分应补偿股份,即:解锁股份数=本次认购的全部股份数×100%-截至当期累计应补偿股份数。若本人(本公司)违反上述承诺,将承担由此造成的一切经济、法律责任。锁定期届满后,标的股份转让按照中国证券监督管理委员会以及深圳证券交易所相关规定执行。</p>
9	陶瑞娣、刘涛、丁宝权、同威投资、华策影视	<p>本人(本公司)获得的标的股份自该等股份上市之日起十二个月内不得以任何形式转让;本人(本公司)获得的标的股份自该等股份上市之日起满十二个月时,可以转让总标的股份的 100%;本次发行结束后,本人(本公司)由于天神娱乐送红股、转增股本等原因增持的股份,亦应遵守上述锁定期的约定;若本人(本公司)违反上述承诺,将承担由此造成的一切经济、法律责任。锁定期届满后,标的股份转让按照中国证券监督管理委员会以及深圳证券交易所相关规定执行。</p>

四、关于主体资格的承诺

10	王玉辉、丁杰、陈嘉、林莹、张飞雄、徐沃坎、彭小澎、邵泽、周茂媛	<ol style="list-style-type: none"> 1. 本人知悉并同意幻想悦游本次重组事宜; 2. 本人具有完全民事行为能力签订并履行与本次重组有关的一切协议/声明/其他文件,并且与本次重组有关的一切协议/声明/其他文件一经签订即构成对本人本身有效的、有法律约束力的、并可执行的义务; 3. 本人签订并履行与本次重组有关的一切协议/声明/其他文件不会构成本人违反本人作为一方或对本人有约束力的任何章程性文件、已经签订的协议/协议及获得的许可,也不会导致本人违反或需要获得法院、政府部门、监管机构发出的判决、裁定、命令或同意; 4. 本人作为幻想悦游的股东,根据《公司法》和公司章程的规定享有股东权利、履行股东义务,除此之外,本人不享有其他任何对本次重组造成不利影响的权利。
11	光大资本	<ol style="list-style-type: none"> 1. 本公司知悉幻想悦游本次重组事宜,并且本公司内部有权机构已经按照《公司法》及其他相关法律、法规、公司章程及相关投资决策的管理制度的规定作出同意本公司参与幻想悦游本次重组的决议; 2. 本公司是根据中国法律合法成立并有效存续的法人,有权签订并履行与本次重组有关的一切协议/声明/其他文件;本公司内部有权机构对于本公司签署的与本次重组有关的一切协议/声明/其他文件均予以批准;并且与本次重组有关的一切协议/声明/其他文件一经签订即构成对本公司本身有效的、有法律约束力的、并可执行的义务; 3. 本公司签订并履行与本次重组有关的一切协议/声明/其他文件不会构成本公司违反本公司作为一方或对本公司有约束力的任何章

		<p>程性文件、已经签订的协议/协议及获得的许可，也不会导致本公司违反或需要获得法院、政府部门、监管机构发出的判决、裁定、命令或同意；</p> <p>4. 本公司作为幻想悦游的股东，根据《公司法》和公司章程的规定享有股东权利、履行股东义务，除此之外，本公司不享有其他任何对本次重组造成不利影响的权力。</p>
12	德清时义、德清初动、嘉合万兴、文投基金	<p>1. 本企业知悉幻想悦游本次重组事宜，并且本企业内部有权机构已经按照《合伙企业法》及其他相关法律、法规、合伙人协议及相关投资决策的管理制度的规定作出同意本企业参与幻想悦游本次重组的决议；</p> <p>2. 本企业是根据中国法律合法成立并有效存续的合伙企业，有权签订并履行与本次重组有关的一切协议/声明/其他文件；本企业内部有权机构对于本企业签署的与本次重组有关的一切协议/声明/其他文件均予以批准；并且与本次重组有关的一切协议/声明/其他文件一经签订即构成对本企业本身有效的、有法律约束力的、并可执行的义务；</p> <p>3. 本企业签订并履行与本次重组有关的一切协议/声明/其他文件不会构成本企业违反本企业作为一方或对本企业有约束力的任何章程性文件、已经签订的协议/协议及获得的许可，也不会导致本企业违反或需要获得法院、政府部门、监管机构发出的判决、裁定、命令或同意；</p> <p>4. 本企业作为幻想悦游的股东，根据《公司法》和公司章程的规定享有股东权利、履行股东义务，除此之外，本企业不享有其他任何对本次重组造成不利影响的权力。</p>
13	王倩、王一飞、陶瑞娣、刘涛、丁宝权、周永红、罗平、陈纪宁、牛林生	<p>1. 本人知悉并同意合润传媒本次重组事宜；</p> <p>2. 本人具有完全民事行为能力签订并履行与本次重组有关的一切协议/声明/其他文件，并且与本次重组有关的一切协议/声明/其他文件一经签订即构成对本人本身有效的、有法律约束力的、并可执行的义务；</p> <p>3. 本人签订并履行与本次重组有关的一切协议/声明/其他文件不会构成本人违反本人作为一方或对本人有约束力的任何章程性文件、已经签订的协议/协议及获得的许可，也不会导致本人违反或需要获得法院、政府部门、监管机构发出的判决、裁定、命令或同意；</p> <p>4. 本人作为合润传媒的股东，根据《公司法》和公司章程的规定享有股东权利、履行股东义务，除此之外，本人不享有其他任何对本次重组造成不利影响的权力。</p>
14	华策影视、智合联、同威投资、同威成长、同安创投	<p>1. 本企业/公司知悉合润传媒本次重组事宜，并且本企业/公司内部有权机构已经按照《合伙企业法》/《公司法》及其他相关法律、法规、合伙人协议/董事会决议及相关投资决策的管理制度的规定作出同意本企业/公司参与合润传媒本次重组的决议；</p> <p>2. 本企业/公司是根据中国法律合法成立并有效存续的合伙企业/公司，有权签订并履行与本次重组有关的一切协议/声明/其他文件；本企业/公司内部有权机构对于本企业签署的与本次重组有关的一切协议/声明/其他文件均予以批准；并且与本次重组有关的一切协</p>

		<p>议/声明/其他文件一经签订即构成对本企业/公司本身有效的、有法律约束力的、并可执行的义务；</p> <p>3. 本企业/公司签订并履行与本次重组有关的一切协议/声明/其他文件不会构成本企业/公司违反本企业/公司作为一方或对本企业/公司有约束力的任何章程性文件、已经签订的协议及获得的许可，也不会导致本企业违反或需要获得法院、政府部门、监管机构发出的判决、裁定、命令或同意；</p> <p>4. 本企业/公司作为合润传媒的股东，根据《公司法》和公司章程的规定享有股东权利、履行股东义务，除此之外，本企业/公司不享有其他任何对本次重组造成不利影响的权利。</p>
五、交易对方最近五年内关于行政处罚、刑事处罚等的承诺		
15	王玉辉、丁杰、陈嘉、林莹、张飞雄、徐沃坎、彭小澎、邵泽、周茂媛	<p>本人自 2011 年 1 月 1 日至本《声明》出具日不存在下列情形：</p> <p>1、受过与证券市场相关的行政处罚、刑事处罚，或存在涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或仲裁情况，或未按期偿还大额债务；</p> <p>2、因涉嫌内幕交易被中国证监会立案调查或者被司法机关立案侦查；</p> <p>3、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分；</p> <p>4、除上述三项外，存在损害投资者合法权益和社会公共利益的其他重大违法行为。</p>
16	光大资本	<p>本公司自 2011 年 1 月 1 日至本《声明》出具日不存在下列情形：</p> <p>1、受过与证券市场相关的行政处罚、刑事处罚，或存在涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或仲裁情况，或未按期偿还大额债务；</p> <p>2、因涉嫌内幕交易被中国证监会立案调查或者被司法机关立案侦查；</p> <p>3、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分；</p> <p>4、除上述三项外，存在损害投资者合法权益和社会公共利益的其他重大违法行为。</p>
17	德清时义、德清初动、嘉合万兴、文投基金	<p>本合伙企业自 2011 年 1 月 1 日至本《声明》出具日不存在下列情形：</p> <p>1、受过与证券市场相关的行政处罚、刑事处罚，或存在涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或仲裁情况，或未按期偿还大额债务；</p> <p>2、因涉嫌内幕交易被中国证监会立案调查或者被司法机关立案侦查；</p> <p>3、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分；</p> <p>4、除上述三项外，存在损害投资者合法权益和社会公共利益的其他重大违法行为。</p>
18	王倩、王一飞、陶瑞娣、刘涛、丁宝权、周永红、罗平、陈纪宁、牛林生	<p>本人自 2011 年 1 月 1 日至本《声明》出具日不存在下列情形：</p> <p>1、受过与证券市场相关的行政处罚、刑事处罚，或存在涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或仲裁情况，或未按期偿还大额债务；</p> <p>2、因涉嫌内幕交易被中国证监会立案调查或者被司法机关立案侦查；</p>

		<p>3、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分；</p> <p>4、除上述三项外，存在损害投资者合法权益和社会公共利益的其他重大违法行为。</p>
19	华策影视、智合联、同威投资、同威成长、同安创投	<p>本公司/本企业自 2011 年 1 月 1 日至本《声明》出具日不存在下列情形：</p> <p>1、受过与证券市场相关的行政处罚、刑事处罚，或存在涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或仲裁情况，或未按期偿还大额债务；</p> <p>2、因涉嫌内幕交易被中国证监会立案调查或者被司法机关立案侦查；</p> <p>3、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分；</p> <p>4、除上述三项外，存在损害投资者合法权益和社会公共利益的其他重大违法行为。</p>

六、交易对方关于交易标的权属清晰的承诺

20	王玉辉	<p>一、除本人持有的幻想悦游股权已被质押给光大富尊投资有限公司外，本人持有的股权未设有其他质押或其他任何第三方权益，亦未被司法机关查封或冻结。在本次重组获得中国证监会审批通过后，本人承诺将解除上述质押，基于该等股权依法行使股东权利不存在法律障碍。</p> <p>二、截至本声明与承诺出具之日，本人不存在持有幻想悦游前五名供应商和前五名客户权益的情形。</p> <p>三、截至本声明与承诺出具之日，本人投入幻想悦游的资金、资产均为本人自有的资金、资产，本人将该等资金、资产投入幻想悦游并持有幻想悦游股份之行为不违反相关法律规定。</p> <p>四、截至本声明与承诺出具之日，本人所持幻想悦游股份均是本人真实出资形成，不存在委托持股、信托持股及其他利益安排的情形。</p> <p>五、本人确认，本声明与承诺所载的每一项承诺均为可独立执行之承诺，其中任何一项声明或承诺若被视为无效或终止将不影响其他各项承诺的有效性。</p> <p>六、上述各项声明与承诺持续有效且不可被撤销或变更。</p> <p>七、本人承诺以上关于本人的信息及声明是真实、准确和完整的，不存在虚假记载、误导性陈述和重大遗漏；如若违反本承诺，本人将承担一切经济、法律责任。</p>
21	丁杰、陈嘉、林莹、张飞雄、徐沃坎、彭小澎、邵泽、周茂媛	<p>一、截至本《股东声明与承诺》（以下简称“本声明与承诺”）出具之日，本人所持幻想悦游的股份不存在权属争议，不存在被质押、冻结或其他权利行使受到限制的情形，基于该等股份依法行使股东权利没有任何法律障碍。</p> <p>二、截至本声明与承诺出具之日，本人不存在持有幻想悦游前五名供应商和前五名客户权益的情形。</p> <p>三、截至本声明与承诺出具之日，本人投入幻想悦游的资金、资产均为本人自有的资金、资产，本人将该等资金、资产投入幻想悦游并持有幻想悦游股份之行为不违反相关法律规定。</p>

		<p>四、截至本声明与承诺出具之日，本人所持幻想悦游股份均是本人真实出资形成，不存在委托持股、信托持股及其他利益安排的情形。</p> <p>五、本人确认，本声明与承诺所载的每一项承诺均为可独立执行之承诺，其中任何一项声明或承诺若被视为无效或终止将不影响其他各项承诺的有效性。</p> <p>六、上述各项声明与承诺持续有效且不可被撤销或变更。</p> <p>七、本人承诺以上关于本人的信息及声明是真实、准确和完整的，不存在虚假记载、误导性陈述和重大遗漏；如若违反本承诺，本人将承担一切经济、法律责任。</p>
22	德清时义、德清初动、光大资本、嘉合万兴、文投基金	<p>一、截至本《股东声明与承诺》（以下简称“本声明与承诺”）出具之日，本企业/公司所持幻想悦游的股份不存在权属争议，不存在被质押、冻结或其他权利行使受到限制的情形，基于该等股份依法行使股东权利没有任何法律障碍；</p> <p>二、截至本声明与承诺出具之日，本企业/公司不存在持有幻想悦游前五名供应商和前五名客户权益的情形；</p> <p>三、截至本声明与承诺出具之日，本企业/公司投入幻想悦游的资金、资产均为本企业/公司自有的资金、资产，本企业/公司将该等资金、资产投入幻想悦游并持有幻想悦游股份之行为不违反相关法律规定。</p> <p>四、截至本声明与承诺出具之日，本企业/公司所持幻想悦游股份均是本企业真实出资形成，不存在委托持股、信托持股及其他利益安排的情形。</p> <p>五、本企业/公司确认，本声明与承诺所载的每一项承诺均为可独立执行之承诺，其中任何一项声明或承诺若被视为无效或终止将不影响其他各项承诺的有效性。</p> <p>六、上述各项声明与承诺持续有效且不可被撤销或变更。</p> <p>七、本企业/公司承诺以上关于本企业/公司的信息及声明是真实、准确和完整的，不存在虚假记载、误导性陈述和重大遗漏；如若违反本承诺，本企业/公司将承担一切经济、法律责任。</p>
23	王倩、王一飞、陶瑞娣、刘涛、丁宝权、周永红、罗平、陈纪宁、牛林生	<p>一、截至本《股东声明与承诺》（以下简称“本声明与承诺”）出具之日，本人所持合润传媒的股份不存在权属争议，不存在被质押、冻结或其他权利行使受到限制的情形，基于该等股份依法行使股东权利没有任何法律障碍。</p> <p>二、截至本声明与承诺出具之日，本人不存在持有合润传媒前五名供应商和前五名客户权益的情形。</p> <p>三、截至本声明与承诺出具之日，本人投入合润传媒的资金、资产均为本人自有的资金、资产，本人将该等资金、资产投入合润传媒并持有合润传媒股份之行为不违反相关法律规定。</p> <p>四、截至本声明与承诺出具之日，本人所持合润传媒股份均是本人真实出资形成，不存在委托持股、信托持股及其他利益安排的情形。</p> <p>五、本人确认，本声明与承诺所载的每一项承诺均为可独立执行之承诺，其中任何一项声明或承诺若被视为无效或终止将不影响其他各项承诺的有效性。</p> <p>六、上述各项声明与承诺持续有效且不可被撤销或变更。</p>

		七、本人承诺以上关于本人的信息及声明是真实、准确和完整的，不存在虚假记载、误导性陈述和重大遗漏；如若违反本承诺，本人将承担一切经济、法律责任。
24	智合联、同威投资、同威成长、同安创投	<p>一、截至本《股东声明与承诺》（以下简称“本声明与承诺”）出具之日，本企业/公司所持合润传媒的股份不存在权属争议，不存在被质押、冻结或其他权利行使受到限制的情形，基于该等股份依法行使股东权利没有任何法律障碍。</p> <p>二、截至本声明与承诺出具之日，本企业/公司不存在持有合润传媒前五名供应商和前五名客户权益的情形。</p> <p>三、截至本声明与承诺出具之日，本企业/公司投入合润传媒的资金、资产均为本企业/公司自有的资金、资产，本公司将该等资金、资产投入合润传媒并持有合润传媒股份之行为不违反相关法律规定。</p> <p>四、截至本声明与承诺出具之日，本企业/公司所持合润传媒股份均是本公司真实出资形成，不存在委托持股、信托持股及其他利益安排的情形。</p> <p>五、本公司确认，本声明与承诺所载的每一项承诺均为可独立执行之承诺，其中任何一项声明或承诺若被视为无效或终止将不影响其他各项承诺的有效性。</p> <p>六、上述各项声明与承诺持续有效且不可被撤销或变更。</p> <p>七、本公司承诺以上关于本企业/公司的信息及声明是真实、准确和完整的，不存在虚假记载、误导性陈述和重大遗漏；如若违反本承诺，本公司将承担一切经济、法律责任。</p>
25	华策影视	<p>一、截至本《股东声明与承诺》（以下简称“本声明与承诺”）出具之日，本公司所持合润传媒的股权不存在权属争议，不存在被质押、冻结或其他权利行使受到限制的情形，基于该等股权依法行使股东权利没有任何法律障碍。</p> <p>二、截至本声明与承诺出具之日，本公司投入合润传媒的资金、资产均为本公司自有的资金、资产，本公司将该等资金、资产投入合润传媒并持有合润传媒股权之行为不违反相关法律规定。</p> <p>三、截至本声明与承诺出具之日，本公司所持合润传媒股权均是本公司真实出资形成，不存在委托持股、信托持股及其他利益安排的情形。</p> <p>四、本公司确认，本声明与承诺所载的每一项承诺均为可独立执行之承诺，其中任何一项声明或承诺若被视为无效或终止将不影响其他各项承诺的有效性。</p> <p>五、上述各项声明与承诺持续有效且不可被撤销或变更。</p> <p>六、本公司承诺以上关于本公司的信息及声明是真实、准确和完整的，不存在虚假记载、误导性陈述和重大遗漏；如若违反本承诺，本公司将承担一切经济、法律责任。</p>
七、关于竞业禁止的承诺		
26	王玉辉、丁杰、陈嘉、林莹、张飞雄、徐沃坎、	一、为保证幻想悦游持续发展和持续竞争优势，本人承诺自本次交易完成之日起至少在幻想悦游全职工作不少于5年，并与幻想悦游签订不少于5年的劳动合同及保密和竞业禁止协议，该协议内容包

	蔡博智、罗懿、曹威、潘登、付华锋、谢江涛	<p>括：(i) 未经幻想悦游董事会的书面批准，幻想悦游核心团队成员不得同时在幻想悦游以外的其他任何经济组织中担任任何经营性职务（已向投资人披露并经投资人同意的除外），也不得参与任何可能与幻想悦游的利益相竞争或以其他形式与幻想悦游的利益相冲突的经济活动；(ii) 本次投资完成后三年内，幻想悦游的管理层及核心团队不得投资和从事与幻想悦游类似的相关业务，应在本次投资完成前退出任何与幻想悦游相竞争的业务或将其出售给幻想悦游。</p> <p>二、本人承诺自幻想悦游离职后十二个月内，不在天神娱乐及其关联公司以外，投资幻想悦游及其下属企业相同或类似的经营业务或通过直接、间接控制的公司、企业或其他经营实体，或通过其他方式（包括但不限于独资、合资、合作经营或者承包、租赁经营、委托管理、通过第三方经营、担任顾问等）从事该等业务；不在与幻想悦游及其下属企业存在相同或类似的经营业务的单位任职或者担任任何形式的顾问；不以幻想悦游及其下属企业以外的名义为幻想悦游及其下属企业现有及潜在客户提供幻想悦游及其下属企业提供的相关业务服务。</p>
27	王倩、王一飞、罗平、陈纪宁、牛林生、周欣、毛丽萍、常明、王珺	<p>一、为保证合润传媒及其下属子公司持续发展和持续竞争优势，本人承诺自本次交易完成之日起至少在合润传媒或其下属子公司任职 60 个月，且在任职期间内未经天神娱乐同意不得单方解除与合润传媒或其子公司签署的劳动合同；不在天神娱乐及其关联公司、合润传媒及其子公司以外的任何经济组织中任职或者担任任何形式的顾问；也不投资或从事与天神娱乐及其关联公司、合润传媒及其子公司相同或类似的业务，或通过直接或间接控制的公司、企业或其他经营实体（包括本人全资、控股公司及本人具有实际控制权的公司、企业或其他经营实体，下同），或通过其他方式（包括但不限于独资、合资、合作经营或者承包、租赁经营、委托管理、通过第三方经营、担任顾问等，下同）从事该等业务；也不参与任何可能与合润传媒或其子公司的利益相竞争或以其他形式与合润传媒或其子公司司的利益相冲突的经济活动。</p> <p>二、本人承诺自合润传媒或其子公司离职 36 个月内，不在天神娱乐及其关联公司以外，投资或从事与天神娱乐及其关联公司、合润传媒及其子公司相同或类似的经营业务；或通过直接、间接控制的公司、企业或其他经营实体，或通过其他方式从事该等业务；不在与天神娱乐及其关联公司、合润传媒及其子公司存在相同或类似的经营业务的单位任职或者担任任何形式的顾问；不以合润传媒或其子公司的名义为合润传媒或其子公司现有及潜在客户提供合润传媒或其子公司提供的相关业务服务。</p> <p>三、本人承诺严守天神娱乐及其关联公司、合润传媒及其子公司商业秘密，不得以任何形式泄露本人所知悉或掌握的前述公司的商业秘密。</p> <p>本人确认本承诺函所载的每一项承诺均为可独立执行之承诺，任何一项承诺若被视为无效或终止将不影响其他各项承诺的有效性。</p>

八、关于避免同业竞争的承诺

28	王玉辉	<p>本人确认及保证不存在与大连天神娱乐股份有限公司以及北京幻想悦游网络科技有限公司直接或间接的同业竞争的情况。</p> <p>自本承诺函签署之日起，本人承诺：</p> <p>不直接或间接从事或发展或投资与大连天神娱乐股份有限公司以及北京幻想悦游网络科技有限公司经营范围相同或相类似的业务或项目，也不为本人或代表任何第三方成立、发展、参与、协助任何法人或其他经济组织与大连天神娱乐股份有限公司以及北京幻想悦游网络科技有限公司进行直接或间接的竞争；</p> <p>本人将不在中国境内及境外直接或间接研发、运营、发行、代理大连天神娱乐集团股份有限公司以及北京幻想悦游网络科技有限公司已经研发、运营、发行、代理的游戏项目或产品（包括但不限于已经投入科研经费研制或已经处于试运营阶段的游戏项目或产品）；</p> <p>不利用本人对大连天神娱乐股份有限公司以及北京幻想悦游网络科技有限公司的了解及获取的信息从事、直接或间接参与与大连天神娱乐股份有限公司以及北京幻想悦游网络科技有限公司相竞争的活动，并承诺不直接或间接进行或参与任何损害或可能损害大连天神娱乐股份有限公司以及北京幻想悦游网络科技有限公司利益的其他竞争行为。该等竞争包括但不限于：直接或间接从大连天神娱乐股份有限公司以及北京幻想悦游网络科技有限公司招聘专业技术人员、销售人员、高级管理人员；不正当地利用大连天神娱乐股份有限公司以及北京幻想悦游网络科技有限公司的商标、专利、计算机软件著作权等无形资产；在广告、宣传上贬损大连天神娱乐股份有限公司以及北京幻想悦游网络科技有限公司的产品形象与企业形象等。</p>
29	王倩、王一飞	<ol style="list-style-type: none"> 1、本人未投资于任何与上市公司存在相同或类似业务的公司、企业或其他经营实体，未经营也没有为他人经营与上市公司相同或类似的业务； 2、在本人持有上市公司股票期间及在合润传媒任职期满后 36 个月内，本人或本人控股或实际控制的公司、企业或其他经营实体不会经营任何与合润传媒、上市公司及其下属公司经营的业务构成竞争或可能构成竞争的业务，亦不会投资任何与合润传媒、上市公司及其下属公司经营的业务构成竞争或可能构成竞争的其他企业； 3、在本人持有上市公司股票期间及其在合润传媒任职期满后 36 个月内，如上市公司认为本人或本人控股或实际控制的公司、企业或其他经营实体从事了对上市公司的业务构成竞争的业务，本人将及时转让或者终止、或促成本人控股或实际控制的公司、企业或其他经营实体转让或终止该等业务。若上市公司提出受让请求，本人将无条件按公允价格和法定程序将该等业务优先转让、或促成本人控股或实际控制的公司、企业或其他经营实体将该等业务优先转让给上市公司。 4、在本人持有上市公司股票期间及其在合润传媒任职期满后 36 个月内，如果本人或本人控股或实际控制的公司、企业或其他经营实体将来可能获得任何与上市公司产生直接或者间接竞争的业务机

		<p>会，本人将立即通知上市公司并尽力促成该等业务机会按照上市公司能够接受的合理条款和条件首先提供给上市公司。</p> <p>5、如因本人或本人控股或实际控制的公司、企业或其他经营实体违反本承诺而导致上市公司遭受损失、损害和开支，将由本人予以全额赔偿。</p>
九、关于关联关系的承诺		
30	王玉辉、丁杰、陈嘉、林莹、张飞雄、徐沃坎、彭小澎、周茂媛、邵泽	<p>本人及与本人关系密切家庭成员不直接或间接持有天神娱乐 5% 以上的股权；</p> <p>本人及与本人关系密切家庭成员不在天神娱乐担任董事、监事或高级管理人员；</p> <p>本人及与本人关系密切家庭成员不在直接或者间接控制天神娱乐的单位担任董事、监事或高级管理人员；在本承诺作出之日前 12 个月内，不存在上述关联关系。</p>
31	光大资本	<p>截至本承诺函出具日，本公司与上市公司之间不存在下列关系：</p> <p>一、本公司直接或者间接地控制上市公司；</p> <p>二、本公司受直接或者间接地控制上市公司的法人或其他组织所控制；</p> <p>三、本公司受上市公司的关联自然人直接或者间接控制，或者该等自然人在本公司处担任董事、高级管理人员；</p> <p>四、本公司与持有上市公司 5% 以上股份或其他持有上市公司 5% 以上股份的法人或组织形成一致行动关系。</p> <p>截至本承诺函出具日，本公司的董事、监事及高级管理人员与上市公司之间不存在下列关系：</p> <p>一、本公司高管及与其本人关系密切的家庭成员不直接或间接持有上市公司 5% 以上的股权；</p> <p>二、本公司高管及与其本人关系密切的家庭成员不在上市公司担任董事、监事或高级管理人员；</p> <p>三、本公司高管及与其本人关系密切家庭成员不在直接或者间接控制上市公司的单位担任董事、监事或高级管理人员；</p>
32	德清时义、德清初动、嘉合万兴、文投基金	<p>截至本承诺函出具日，本合伙企业与上市公司之间不存在下列关系：</p> <p>一、本合伙企业直接或者间接地控制上市公司；</p> <p>二、本合伙企业受直接或者间接地控制上市公司的法人或其他组织控制；</p> <p>三、本合伙企业受上市公司的关联自然人直接或者间接控制，或者该等自然人在本合伙企业处担任董事、高级管理人员；</p> <p>四、本合伙企业与持有上市公司 5% 以上股份或其他持有上市公司 5% 以上股份的法人或组织形成一致行动关系。</p> <p>截至本承诺函出具日，本合伙企业的执行事务合伙人与上市公司之间不存在下列关系：</p> <p>一、执行合伙人及与其本人关系密切家庭成员不直接或间接持有上市公司 5% 以上的股权；</p> <p>二、执行合伙人及与其本人关系密切家庭成员不在上市公司担任董事、监事或高级管理人员；</p>

		三、执行合伙人及与其本人关系密切家庭成员不在直接或者间接控制上市公司的单位担任董事、监事或高级管理人员；
33	王倩、王一飞、陶瑞娣、刘涛、丁宝权、周永红、罗平、陈纪宁、牛林生	1、本人及与本人关系密切家庭成员不直接或间接持有天神娱乐 5% 以上的股权；2、本人及与本人关系密切家庭成员不在天神娱乐担任董事、监事或高级管理人员；3、本人及与本人关系密切家庭成员不在直接或者间接控制天神娱乐的单位担任董事、监事或高级管理人员；4、在本承诺作出之日前 12 个月内，不存在上述关联关系；与本人关系密切家庭成员包括：配偶、父母、配偶的父母、兄弟姐妹及其配偶、年满 18 周岁的子女及其配偶、配偶的兄弟姐妹和子女配偶的父母。
34	华策影视、智合联、同威投资、同威成长、同安创投	截至本承诺函出具日，本公司/企业与大连天神娱乐股份有限公司（以下简称“上市公司”）之间不存在下列关系： 1. 本公司/企业直接或者间接地控制上市公司； 2. 本公司/企业受直接或者间接地控制上市公司的法人或其他组织控制； 3. 本公司/企业受上市公司的关联自然人直接或者间接控制，或者该等自然人在本公司/企业担任董事、高级管理人员； 4. 本公司/企业与持有上市公司 5% 以上股份或与其他持有上市公司 5% 以上股份的法人或组织形成一致行动关系。 截至本承诺函出具日，本公司的董事、监事及高级管理人员（以下简称“该等人员”）与上市公司之间不存在下列关系： 1. 该等人员及与其本人关系密切的家庭成员直接或间接持有上市公司 5% 以上的股份； 2. 该等人员及与其本人关系密切的家庭成员在上市公司担任董事、监事或高级管理人员； 3. 该等人员与其本人关系密切的家庭成员在直接或者间接控制上市公司的单位担任董事、监事或高级管理人员。 与本人关系密切家庭成员包括：配偶、父母、配偶的父母、兄弟姐妹及其配偶、年满 18 周岁的子女及其配偶、配偶的兄弟姐妹和子女配偶的父母。 在本承诺作出之日前 12 个月内，均不存在上述关联关系。
十、关于交易标的非经营资金占用的承诺		
35	王玉辉	本人/本单位及关联方将不发生占用幻想悦游资金的行为，包括但不限于如下行为： 1、本人/本单位及本人/本单位的关联方不得要求幻想悦游垫支工资、福利、保险、广告等期间费用，也不得互相代为承担成本和其他支出； 2、本人/本单位及本人/本单位的关联方不会要求且不会促使幻想悦游通过下列方式将资金直接或间接地提供给本人/本单位及本人/本单位的关联方使用： (1) 有偿或无偿地拆借资金给本人/本单位及本人/本单位的关联方使用； (2) 通过银行或非银行金融机构向本人/本单位及本人/本单位的关

		<p>联方提供委托贷款；</p> <p>(3) 委托本人/本单位及本人/本单位的关联方进行投资活动；</p> <p>(4) 为本人/本单位及本人/本单位的关联方开具没有真实交易背景的商业/银行承兑汇票；</p> <p>(5) 代本人/本单位及本人/本单位的关联方偿还债务。</p> <p>3、对于本承诺函签署之日前已经发生的非经营性资金占用，本人及本人的关联方已经予以归还。截至本承诺函签署之日，本人及本人的关联方与幻想悦游之间不存在任何形式的非经营性资金占用。</p>
36	丁杰、陈嘉、林莹、张飞雄、徐沃坎、德清时义、德清初动、光大资本、嘉合万兴、文投基金	<p>本人/本单位及关联方将不发生占用幻想悦游资金的行为，包括但不限于如下行为：</p> <p>1、本人/本单位及本人/本单位的关联方不得要求幻想悦游垫支工资、福利、保险、广告等期间费用，也不得互相代为承担成本和其他支出；</p> <p>2、本人/本单位及本人/本单位的关联方不会要求且不会促使幻想悦游通过下列方式将资金直接或间接地提供给本人/本单位及本人/本单位的关联方使用：</p> <p>(1) 有偿或无偿地拆借资金给本人/本单位及本人/本单位的关联方使用；</p> <p>(2) 通过银行或非银行金融机构向本人/本单位及本人/本单位的关联方提供委托贷款；</p> <p>(3) 委托本人/本单位及本人/本单位的关联方进行投资活动；</p> <p>(4) 为本人/本单位及本人/本单位的关联方开具没有真实交易背景的商业/银行承兑汇票；</p> <p>(5) 代本人/本单位及本人/本单位的关联方偿还债务。</p> <p>3、截至本承诺函签署之日，本人/本单位及本人/本单位的关联方与幻想悦游之间不存在任何形式的非经营性资金占用。</p>
37	王倩、王一飞、陶瑞娣、刘涛、丁宝权、周永红、罗平、陈纪宁、牛林生	<p>本人自本承诺函签署之日起，本人及关联方将不发生占用北京合润德堂文化传媒股份有限公司（以下简称“合润传媒”）的资金的行为，包括但不限于如下行为：</p> <p>1、本人及本人的关联方不得要求合润传媒垫支工资、福利、保险、广告等期间费用，也不得互相代为承担成本和其他支出；</p> <p>2、本人及本人的关联方不会要求且不会促使合润传媒通过下列方式将资金直接或间接地提供给本人及本人的关联方使用：</p> <p>(1) 有偿或无偿地拆借资金给本人及本人的关联方使用；(2) 通过银行或非银行金融机构向本人及本人的关联方提供委托贷款； (3) 委托本人及本人的关联方进行投资活动；(4) 为本人及本人的关联方开具没有真实交易背景的商业/银行承兑汇票；(5) 代本人及本人的关联方偿还债务。</p> <p>3、截至本承诺函签署之日，本人及本企业的关联方与合润传媒之间不存在任何形式的非经营性资金占用。</p>

38	华策影视、智合联、同威投资、同威成长、同安创投	<p>自本承诺函签署之日起, 本公司/企业及关联方将不发生占用北京合润德堂文化传媒股份有限公司(以下简称“合润传媒”)的资金的行为, 包括但不限于如下行为:</p> <p>1、本公司/企业及本公司/企业的关联方不得要求合润传媒垫支工资、福利、保险、广告等期间费用, 也不得互相代为承担成本和其他支出;</p> <p>2、本公司/企业及本公司/企业的关联方不会要求且不会促使合润传媒通过下列方式将资金直接或间接地提供给本公司/企业及本公司/企业的关联方使用:</p> <p>(1) 有偿或无偿地拆借资金给本公司/企业及本企业的关联方使用;</p> <p>(2) 通过银行或非银行金融机构向本公司/企业及本公司/企业的关联方提供委托贷款;</p> <p>(3) 委托本公司/企业及公司/本企业的关联方进行投资活动;</p> <p>(4) 为本公司/企业及本公司/企业的关联方开具没有真实交易背景的商业/银行承兑汇票;</p> <p>(5) 代本公司/企业及本公司/企业的关联方偿还债务。</p> <p>3、截至本承诺函签署之日, 本公司/企业及本公司/企业的关联方与合润传媒之间不存在任何形式的非经营性资金占用。</p>
十一、关于交易标的担保的承诺		
39	王玉辉、丁杰、陈嘉、林莹、张飞雄、徐沃坎、德清时义、德清初动	<p>幻想悦游不存在对外担保及为关联方提供担保的情形; 如在本次重大资产重组完成前, 幻想悦游对外签署任何担保合同或对外提供担保, 在任何时间内给幻想悦游造成的所有损失, 由承诺人承担连带赔偿责任。</p>
40	王倩、王一飞、罗平、陈纪宁、牛林生、智合联	<p>截至本承诺函出具日, 合润传媒不存在对外担保及为关联方提供担保的情形; 如在本次重大资产重组完成前, 合润传媒对外签署任何担保合同或对外提供担保, 在任何时间内给合润传媒造成的所有损失, 由本人(本公司)承担连带赔偿责任。</p> <p>本人(本公司)郑重声明, 上述承诺是真实、准确和完整的, 保证不存在任何虚假记载、误导性陈述或者遗漏。本人(本公司)完全知悉作出虚假承诺和保证可能导致的法律后果。</p>
十二、关于诚信情况的承诺函		
41	王玉辉、丁杰、陈嘉、林莹、张飞雄、徐沃坎、德清时义、德清初动、光大资本、嘉合万兴、文投基金、彭小澎、周茂媛、邵泽	<p>截至本《关于诚信情况的承诺》出具日, 本人/本公司/本合伙企业及主要管理人员不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况。</p>
42	王倩、王一飞、陶瑞娣、刘涛、丁宝权、周永红、罗平、陈纪宁、牛林生、华策影	<p>截至本《关于诚信情况的承诺》出具日, 本人/本公司/本企业不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况。</p>

视、智合联、同威投资、同威成长、同安创投	
----------------------	--

十、本次重组对中小投资者权益保护的安排

为保护投资者尤其是中小投资者的合法权益，本次交易过程中主要采取了下述安排和措施：

（一）严格履行上市公司信息披露的义务

本公司严格按照《上市公司信息披露管理办法》、《关于规范上市公司信息披露及相关各方行为的通知》、《上市公司重大资产重组管理办法》、《关于规范上市公司重大资产重组若干问题的规定》等相关法律、法规的要求对本次交易方案采取严格的保密措施，切实履行信息披露义务，公平地向所有投资者披露可能对上市公司股票交易价格产生较大影响的重大事件。本报告书披露后，公司将继续严格按照相关法律法规的要求，及时、准确地披露公司本次交易的进展情况。

（二）严格履行相关程序

本公司在本次交易过程中严格按照相关规定履行法定程序进行表决和披露。本次交易事项在提交董事会会议审议前，已经独立董事事前认可。本次交易标的已由具有证券业务资格的会计师事务所进行审计，并由具有证券业务资格的评估机构进行评估，确保拟收购资产的定价公允、公平、合理。上市公司编制的《重组报告书》已提交董事会讨论。独立董事对本次交易的公允性发表独立意见，独立财务顾问和德恒律师对本次交易出具独立财务顾问报告和法律意见书。

（三）网络投票安排

本公司董事会已经在召开审议本次交易方案的股东大会前发布提示性公告，提醒全体股东参加审议本次交易方案的临时股东大会。公司严格按照《关于加强社会公众股股东权益保护的若干规定》等有关规定，在表决本次交易方案的股东大会中，采用现场投票和网络投票相结合的表决方式，充分保护中小股东行使投票权的权益，同时除上市公司的董事、监事、高级管理人员、单独或者合计持有

上市公司5%以上股份的股东以外，上市公司已对其他股东的投票情况单独统计并予以披露。

（四）交易对方对交易标的运营情况的承诺

本次交易的交易对方对交易标的未来期间的盈利情况进行承诺，承诺期内，若交易标的实际盈利情况未能达到利润承诺水平，将由利润承诺方向上市公司进行补偿。上述利润承诺及补偿情况请详见本报告书“第八节 本次交易相关协议的主要内容”。

上述对赌事项的安排为保护上市公司利益及保护中小股东利益提供了较强的保障。

（五）其他保护投资者权益的措施

根据上市公司与交易对方签署的《收购协议》，交易标的的核心人员对未来期间的任职情况和竞业禁止情况作出了承诺，上述核心人员的稳定性将有助于交易标的未来的良好发展，有利于保护上市公司利益及投资者的合法权益。

（六）本次重组摊薄即期回报情况及其相关填补措施

1、本次重大资产重组对公司每股收益的影响

（1）基本假设

以下假设仅为测算本次交易对公司主要财务指标的影响，不代表对公司2016年经营情况及趋势的判断，亦不构成盈利预测。

①假设宏观经济环境、公司所处行业情况没有发生重大不利变化；

②假设本次交易发行股份数量为**29,569,706股**，募集配套资金发行股份数量为**31,936,371股**；

③假设上市公司2016年实现的归属于母公司所有者扣除非经常性损益后的净利润与2015年持平；

④假设标的公司能够实现2016年承诺净利润；

⑤未考虑非经常性损益等因素对公司财务状况的影响；

⑥未考虑本次募集配套资金到位后，对公司生产经营、财务状况等的影响；

⑦假设本次重大资产重组于 2016 年完成，该完成时间仅为估计，实际完成时间以经中国证监会核准且完成工商变更登记的时间为准。

(2) 对每股收益的影响

根据兴华会计师出具的【2016】京会兴专字第 14010080 号及【2016】京会兴阅字第 12010001 号《备考审阅报告》，本次交易前，公司 2015 年度的基本每股收益为 1.59 元，交易完成后，基本每股收益是 1.60 元。2016 年 1-6 月上市公司基本每股收益为 0.69 元，交易完成后，基本每股收益是 0.94 元。本次交易不存在摊薄 2015 年度及 2016 年 1-6 月的每股收益的情况，具体如下：

单位：元

项目	2016. 6. 30/2016 年 1-6 月实现数	2016. 6. 30/2016 年 1-6 月备考数	2015.12.31/ 2015 年实现数	2015.12.31/ 2015 年备考数
基本每股收益	0.69	0.94	1.59	1.60

本次交易有利于增厚上市公司的每股收益，提升上市公司的股东回报。

2、填补回报并增强上市公司持续回报能力的具体措施

为避免后续标的公司业绩实现情况不佳导致未能实现业绩承诺而摊薄上市公司每股收益的情形，公司拟采取以下具体措施，以降低本次交易可能摊薄公司即期回报的影响：

(1) 通过整合标的形成协同效应，提高公司市场竞争力和持续盈利能力

本次交易通过对标的公司有效整合，形成协同效应，提升公司持续盈利能力。通过本次交易，天神娱乐与标的公司幻想悦游、合润传媒将实现业务上的优势互补，达到共赢的效果。一方面，天神娱乐借助幻想悦游在海外游戏发行的经验及资源拓展其游戏发行业务，进一步扩大其海外市场，完善游戏产业链的布局；另一方面，天神娱乐借助合润传媒在品牌内容整合营销方面的经验和资源，能获取各类影视剧、文化作品的 IP 内容并扩宽公司营业范围，有利于形成“影游互动”的双重驱动，增强公司持续经营能力。通过本次交易注入盈利状况良好的优质资产，将改善上市公司盈利状况，维护上市公司全体股东的利益。

(2) 深耕主营业务，加强经营管理和内部控制，提升经营效率和盈利能力

公司上市后实现了快速发展，过去几年的经营积累和技术储备为公司未来的发展奠定了良好的基础。公司将努力提高资金的使用效率，完善并强化投资决策程序，设计更合理的资金使用方案，合理运用各种融资工具和渠道，控制资金成本，提升资金使用效率，节省公司的各项费用支出，全面有效地控制公司经营和管控风险。

(3) 保证持续稳定的利润分配制度，强化投资者回报机制

《大连天神娱乐股份有限公司章程》中关于利润分配政策尤其是现金分红的具体条件、比例、分配形式和股票股利分配条件的规定，符合《中国证监会关于进一步落实上市公司现金分红有关事项的通知》、《中国证监会关于进一步推进新股发行体制改革的意见》、《上市公司监管指引第3号—上市公司现金分红》以及《上市公司章程指引》的要求。

根据公司于2015年12月修订的《大连天神娱乐股份有限公司章程》，公司实行持续、稳定的利润分配政策，公司利润分配应重视对投资者的合理投资回报，并兼顾公司的可持续发展。公司在当年盈利的条件下，每年度至少分红一次。其中，只要公司具备现金分红的条件，应当采用现金分红进行利润分配。公司每年以现金方式分配的利润应不低于当年实现的可分配利润的20%，最近三年以现金方式累计分配的利润不少于最近三年实现的年均可分配利润的60%。

通过采取上述措施，公司将努力实现资产规模和盈利水平的不断增加，提升股东回报能力。本次发行完成后，公司资产负债率及财务风险将进一步降低，公司财务结构将更加稳健合理，经营抗风险能力将进一步加强。此外，净资产的充实将为公司使用多种手段撬动更多资源创造条件，公司能够利用这些资源进一步做大做强主营业务，为股东特别是中小股东带来持续回报。

3、公司董事、高管关于填补被摊薄即期回报的承诺

为切实优化投资回报，维护投资者特别是中小投资者的合法权益，公司董事、高级管理人员签署了《填补被摊薄即期回报承诺函》，公司董事、高级管理人员承诺：

“（1）、不无偿或以不公平条件向其他单位或者个人输送利益，也不采用其

他方式损害公司利益；

(2)、约束个人的职务消费行为；

(3)、不动用公司资产从事与其履行职责无关的投资、消费活动；

(4)、由董事会或薪酬委员会制定的薪酬制度与公司填补回报措施的执行情况相挂钩；

(5)、若公司公布股权激励方案，承诺拟公布的公司股权激励的行权条件与公司填补回报措施的执行情况相挂钩。”

公司实际控制人（公司第一大股东）对公司填补回报措施能够得到切实履行做出如下承诺：

“（1）、本人承诺不越权干预公司经营管理活动；

（2）、本人承诺不侵占公司利益。”

十一、独立财务顾问保荐资格

公司聘请光大证券及中信建投担任本次交易的独立财务顾问。光大证券及中信建投经中国证监会批准依法设立，具有保荐人资格。

十二、本次交易设置业绩奖励的原因、依据及合规性，相关会计处理及对公司可能造成的影响

根据上市公司与本次交易对方签署的《发行股份及支付现金购买资产协议》的约定，如果目标公司业绩承诺期实际实现的净利润总和高于承诺净利润的总和，则超额部分的 50%（税前）作为超额业绩奖励，由标的公司以现金方式向届时仍在标的公司任职的、标的公司现有管理层股东或管理层股东确认的核心员工支付，具体奖励方案由标的公司董事会审议确认。上述奖励计入标的公司当期费用，相关的纳税义务由实际受益人自行承担。

上述奖励对价在标的公司承诺期最后一年《专项审核报告》披露后根据承诺期实现的净利润实际情况结算，由标的公司在前述报告披露后 2 个月内一次性以现金支付（届时考虑标的公司现金流情况，若标的公司现金流不足，则可协商分期支付）。奖励对价的计算方式：

奖励金额=（业绩承诺期实际实现的扣非净利润总和-累计承诺扣非净利润

总和) × 50%，

对幻想悦游的交易对方业绩奖励金额不超过 5 亿元（税前），对合润传媒的交易对方业绩奖励金额不超过 1 亿元（税前）。

本次交易中设置业绩奖励的原因为上市公司为避免标的公司业绩承诺方实现盈利承诺后，缺乏动力进一步发展业务，故上市公司希望借由设置业绩奖励条款，在业绩补偿承诺之外，对目标公司管理层形成更好的正向激励作用，双方形成深入的利益绑定关系，以促使标的公司管理层具备动力持续拓展业务，实现更好的业绩，形成上市公司与标的公司管理层股东双赢的局面，以进一步提升本次重大资产重组整合绩效。

《发行股份及支付现金购买资产协议》是本次交易双方在充分考虑上市公司及中小投资者利益保护，以及标的公司经营情况的背景下，经过多次磋商、博弈谈判而达成的一致意见，符合自愿、公平原则，体现了市场化产业并购中交易双方权利义务对等的特征。

设置业绩奖励主要依据为上市公司及交易对方的商务谈判结果以及双方签订的《发行股份及支付现金购买资产协议》的约定。超额业绩奖励的结算依据为上市公司会计师出具的关于承诺利润实现情况的《专项审核报告》。

《发行股份及支付现金购买资产协议》中的超额业绩奖励条款系交易各方真实的意思表达，不违反相关法律法规的规定。超额业绩奖励条款有利于保护交易各方的合法权益，不存在侵害上市公司及其股东、债权人和其他不特定第三方利益的行为。

本次交易中，超额业绩奖励金额分别不超过人民币 5 亿元和人民币 1 亿元，未超过本次标的公司幻想悦游和合润传媒交易总价的 20%，符合证监会《关于并购重组业绩奖励有关问题与解答》的相关规定。

本次交易方案已经由公司董事会、监事会审议通过，并且独立董事发表了事前认可意见和独立意见。上市公司的决策程序符合相关规定。

在会计处理方式上，根据《2013 年上市公司年报会计监管报告》，在判断时，上市公司应考虑其支付给这些个人的款项是针对其股东身份、为了取得其持有的被收购企业权益而支付的合并成本，还是针对其高管身份、为了获取这些个人在未来期间的服务而支付的职工薪酬。上市公司应结合相关安排的性质、

安排的目的，确定支付的款项并据此进行相应的会计处理。

由于本次超额业绩奖励系向幻想悦游及合润传媒届时仍然留任的管理层股东及管理层股东指定的核心员工进行支付，因此，该业绩奖励在发生时将被确认为职工薪酬，直接计入管理费用。

根据超额业绩奖励安排，在计提业绩奖励款的会计期间内将增加标的公司的相应成本费用，进而将对上市公司合并报表净利润产生一定影响。但上述业绩奖励金额是在完成既定承诺业绩的基础上对超额净利润的分配约定，这将有助于激励标的公司进一步扩大业务规模及提升盈利能力，因此不会对标的公司正常生产经营造成不利影响，也不会对上市公司未来经营造成重大不利影响。

十三、本次交易方案的调整情况及相关中介机构核查意见

在上市公司2016年第六次临时股东大会批准本次交易相关议案以后，根据股东大会的授权，上市公司分别于2016年6月22日、2016年9月29日及2016年10月14日举行了第三届董事会第二十八次会议、第三届董事会第三十二次会议及第三届董事会第三十四次会议，对本次交易方案进行了三次调整，相关调整情况如下：

（一）原交易方案

上市公司拟通过发行股份和支付现金相结合的方式，购买王玉辉、丁杰、彭小澎、陈嘉、林莹、徐沃坎、张飞雄、周茂媛、邵泽、德清时义投资合伙企业（有限合伙）、德清初动信息科技合伙企业（有限合伙）、光大资本投资有限公司、中国文化产业投资基金（有限合伙）及北京嘉合万兴投资管理中心（有限合伙）等14名股东持有的幻想悦游93.5417%的股份；购买王倩、王一飞、罗平、陈纪宁、牛林生、陶瑞娣、刘涛、丁宝权、周永红、北京智合联投资咨询有限公司、深圳市同威成长创业投资合伙企业（有限合伙）、深圳市同威创业投资有限公司、合肥同安创业投资基金行（有限合伙）、浙江华策影视股份有限公司等14名股东持有的合润传媒96.36%的股份。发行股份价格为70.63元，不低于首次董事会决议公告日（定价基准日）前20个交易日公司股票交易的均价的90%。本次发行股份及支付现金购买资产的交易总对价为441,818.88万元，发行股份购买资产发行股份数量为31,407,960股。

同时，天神娱乐拟通过询价方式向符合条件的不超过10特定投资者非公开发行股份募集配套资金，募集资金总额256,000.00万元，不超过拟购买资产交易价格的100%。发行价格不低于定价基准日前20个交易日公司股票交易均价（78.47元/股）的90%，即70.63元/股，最终发行价格将通过询价方式确定。公司拟向不超过10名特定投资者非公开发行的股份合计不超过约36,245,221股。

配套募集资金主要用于下列用途：

序号	项目名称	拟使用金额（万元）
1	支付本次交易现金对价、交易费用	226,500.00
2	影视剧投资制作项目	29,500.00
合计		256,000.00

（二）调整情况

天神娱乐第三届董事会第二十八次会议根据股东大会的授权，对本次重大资产重组方案作出如下调整：

1、本次发行股份及支付现金购买资产方案不进行调整

本次发行股份及支付现金的交易对方、交易标的、交易对价、发行股份价格、发行股份数量、锁定期以及现金对价支付金额、分期支付方式等均不发生变化。发行股份及支付现金购买资产部分的方案不进行调整。

2、取消募投项目中的影视剧制作项目，调减配套募集资金并相应调整配套募集资金发行股份数量

取消原方案中配套募集资金投资项目之“影视剧投资制作项目”。本次配套募集资金仅用于支付本次交易的现金对价及交易费用。配套募集资金金额调减为221,800.00万元，配套募集资金发行股份的发行方式仍然为询价发行，配套募集资金发行股份数量调整为不超过31,403,086股，配套募集资金发行股份定价方式不变。

2016年9月29日，公司召开第三届董事会第三十二次会议，审议通过《关于调整本次资产重组募集配套资金股份发行价格调整机制的议案》，根据该议案，本次发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金的发行底价调整机制调整如下：

“在天神娱乐审议本次交易的股东大会决议公告日至中国证监会核准本次

交易前，公司董事会可根据公司股票二级市场价格走势，并经合法程序召开董事会会议（决议公告日为调价基准日），对募集配套资金的发行底价进行一次调整，调整后的发行底价为基准日前20个交易日公司股票交易均价的90%，并经天神娱乐股东大会审议通过后方可实施。”

同时，上市公司在充分考虑推进本次交易的时间进度、近期二级市场大盘及行业走势、上市公司股价表现等因素后，本着保证本次交易顺利进行，并且充分保护中小投资者权益的精神，于2016年9月29日举行的第三届董事会第三十二次会议，决定对本次配套募集资金发行底价进行调整。调价基准日为第三届董事会第三十二次会议决议公告日（即2016年9月29日）。调整后的配套募集资金发行底价为65.38元/股，不低于本次调价的定价基准日前20个交易日公司股票交易均价的90%。

2016年10月10日，天神娱乐2016年第8次股东大会批准了本次调整配套募集资金发行底价的条件方案。

3、2016年10月14日，天神娱乐第三届董事会第三十四次会议根据股东大会的授权，对本次重大资产重组方案作出如下调整：

（1）交易方案的调整

根据评估机构对本次幻想悦游重新出具的《评估报告》（国融兴华评报字[2016]第010343号，截至评估基准日2015年12月31日，幻想悦游的资产评估价值为365,240.39万元。经本次交易各方协商，一致同意将本次交易价格调整为341,651.71万元；本次重组的另一标的资产合润传媒的交易价格保持不变。基于本次重组标的幻想悦游交易对价的调整，涉及幻想悦游相关交易对方的股份对价和现金对价调整如下：

单位：万元

项目	交易价格	现金对价	股份对价	发行股份数量（股）
幻想悦游 93.5417%股权	341,651.71	171,125.83	170,525.87	24,143,547
合润传媒 96.36%股权	74,200.00	35,875.04	38,324.96	5,426,159
合计	415,851.71	207,000.87	208,850.83	29,569,706

由于现金对价发生变化，本次交易募集配套资金方案相应变更如下：

配套募集资金金额由221,800.00万元调减为208,800.00万元，配套募集资金发行股份的发行方式仍然为询价发行，配套募集资金发行底价不变，仍然为65.38元/股。配套募集资金发行股份数量调整为不超过31,936,371股。

（2）业绩承诺的调整

交易方案调整前，交易对方王玉辉、丁杰、陈嘉、林莹、徐沃坎、张飞雄、德清时义、德清初动共同承诺幻想悦游2016年、2017年及2018年经审计的扣除非经常性损益后的净利润不低于26,900万元、34,970万元、43,712.50万元，三年累计不少于105,582.50万元。

本次交易方案调整后，交易对方王玉辉、丁杰、陈嘉、林莹、徐沃坎、张飞雄、德清时义、德清初动共同承诺幻想悦游2016年、2017年及2018年经审计的扣除非经常性损益后的净利润不低于25,000万元、32,500万元、40,625万元，三年累计不少于98,125万元。

合润传媒交易对方作出的净利润承诺保持不变。

（三）第三届二十八次董事会对本次重大资产重组配套募集资金的调减不构成交易方案的重大调整

《上市公司重大资产重组管理办法》第二十八条规定：“股东大会作出重大资产重组的决议后，上市公司拟对交易对象、交易标的、交易价格等作出变更，构成对原交易方案重大调整的，应当在董事会表决通过后重新提交股东大会审议，并及时公告相关文件。”

《上市公司监管法律法规常见问题与解答修订汇编》规定：“调减或取消配套募集资金不构成重组方案的重大调整。重组委会议可以审议通过申请人的重组方案，但要求申请人调减或取消配套募集资金。”

天神娱乐本次重大资产重组的交易对象、交易标的、交易价格等均未发生变化，仅对配套募集资金及相应的配套募集资金发行股份数量进行调减，因此不构成交易方案的重大调整

（四）第三届二十八次董事会决议调减配套募集资金金额、调整募集资金用途的决策程序符合有关规定

根据天神娱乐2016年第六次临时股东大会决议，天神娱乐股东大会已授权天神娱乐董事会全权办理与本次重大资产重组一切有关事宜，包括但不限于下列事项：

1、根据法律、法规等其他规范性文件的规定及股东大会决议，制定、实施本次交易的具体方案，包括但不限于根据具体情况确定或调整相关出售、购买资产价格、发行时机、发行数量、发行价格、股份转让等事项；

2、根据中国证监会的批准情况和市场情况，按照股东大会审议通过的方案，全权负责办理和决定本次交易的具体相关事宜等；

3、应审批部门的要求或根据监管部门出台的新的相关法规对本次交易进行相应调整，批准、签署有关审计报告、评估报告、盈利预测等一切与本次交易有关的协议和文件的修改；

4、修改、补充、签署、递交、呈报、执行与本次公司重大资产重组有关的一切协议和文件，并办理与本次重大资产重组相关的申报事项；

5、在股东大会决议有效期内，若监管部门政策要求或市场条件发生变化，授权董事会根据证券监管部门新的政策规定和证券市场的实际情况，在股东大会决议范围内对本次交易的具体方案作出相应调整；

6、本次重大资产重组完成后，相应修改公司经营范围及股本等相关公司章程条款，办理相关工商变更登记的相关事宜，包括签署相关法律文件；

7、聘请本次重大资产重组的独立财务顾问、律师事务所、会计师事务所和评估事务所等中介机构；

8、本次重大资产重组完成后，办理本次发行股份购买资产所发行的股票在证券登记结算机构登记和在深圳证券交易所上市事宜；

9、按照相关法律、行政法规及规范性文件的规定，依据发行对象申购报价的情况，按照价格优先的原则合理确定募集配套资金的发行对象、发行价格和发行股数。

10、在法律、法规、部门规章和其他规范性文件及《公司章程》允许范围内，授权董事会办理与本次资产重组有关的其他事宜。

据此，就本次调减配套募集资金金额、调整募集资金用途事项，天神娱乐董事会已取得天神娱乐股东大会的全权授权。因此，天神娱乐董事会可以依据股东大会的授权，审议通过上述调减配套募集资金金额、调整募集资金用途事项，不需重新提交公司股东大会审议。

（五）调减后的配套募集资金金额符合有关规定

根据中国证监会于2016年6月17日发布的《关于上市公司发行股份购买资产同时募集配套资金的相关问题与解答》，“《〈上市公司重大资产重组管理办法〉第十四条、第四十四条的适用意见——证券期货法律适用意见第12号》规定‘上市公司发行股份购买资产同时募集的部分配套资金，所配套资金比例不超过拟购买资产交易价格100%的，一并由并购重组审核委员会予以审核’。其中，‘拟购买资产交易价格’指本次交易中以发行股份方式购买资产的交易价格，但不包括交易对方在本次交易停牌前六个月内及停牌期间以现金增资入股标的资产部分对应的交易价格。”

上市公司对募集配套资金金额进行调整后的募集配套资金金额为208,800.00万元，不超过本次交易中以发行股份方式购买资产的交易价格的100%（不包括交易对方在本次交易停牌前六个月内及停牌期间以现金增资入股标的资产部分对应的交易价格）。上述配套募集资金金额符合《关于上市公司发行股份购买资产同时募集配套资金的相关问题与解答》的规定。

（六）调整后的募集资金用途符合有关规定

根据中国证监会于2016年6月17日发布的《关于上市公司发行股份购买资产同时募集配套资金的相关问题与解答》，“考虑到募集资金的配套性，所募资金仅可用于：支付本次并购交易中的现金对价；支付本次并购交易税费、人员安置费用等并购整合费用；投入标的资产在建项目建设。募集配套资金不能用于补充上市公司和标的资产流动资金、偿还债务。”

本次募集的配套资金将用于支付本次交易现金对价、交易费用，上述配套募

集资金用途符合《关于上市公司发行股份购买资产同时募集配套资金的相关问题与解答》的规定。

独立财务顾问意见：

独立财务顾问核查后认为，天神娱乐本次调减配套募集资金金额、调整募集资金用途不构成重组方案的重大调整，本次调减配套募集资金金额、调整募集资金用途的决策程序及调减后配套募集资金金额、调整后的募集资金用途符合《证券法》、《重组管理办法》、《发行管理办法》、《实施细则》、《上市公司监管法律法规常见问题与解答修订汇编》、《关于上市公司发行股份购买资产同时募集配套资金的相关问题与解答》的相关规定。

律师意见：

律师认为，天神娱乐本次调减配套募集资金金额、调整募集资金用途不构成重组方案的重大调整，本次调减配套募集资金金额、调整募集资金用途的决策程序及调减后配套募集资金金额、调整后的募集资金用途符合《证券法》、《重组管理办法》、《发行管理办法》、《实施细则》、《上市公司监管法律法规常见问题与解答修订汇编》、《关于上市公司发行股份购买资产同时募集配套资金的相关问题与解答》的相关规定。

（七）第三届第三十二次董事会对本次募集配套资金发行底价调整机制的调整及履行的程序符合相关规定

1、募集配套资金的发行底价调整机制确定为，在天神娱乐审议本次交易的股东大会决议公告日至中国证监会核准本次交易前，公司董事会可根据公司股票二级市场价格走势，并经合法程序召开董事会会议（决议公告日为调价基准日），对募集配套资金的发行底价进行一次调整，调整后的发行底价为基准日前20个交易日公司股票交易均价的90%，并经天神娱乐股东大会审议通过后方可实施。

上述内容符合《上市公司非公开发行股票实施细则》第七条“定价基准日可以为关于本次非公开发行股票的董事会决议公告日、股东大会决议公告日，也可以为发行期的首日”和第十六条“非公开发行股票的董事会决议公告后，出现以下情况需要重新召开董事会的，应当由董事会重新确定本次发行的定价

基准日：（一）本次非公开发行股票股东大会决议的有效期已过；（二）本次发行方案发生变化；（三）其他对本次发行定价具有重大影响的事项”的规定。

2、调整后的募集配套资金的发行底价为不低于调价基准日前20个交易日公司股票交易均价的90%，上述内容符合《上市公司证券发行管理办法》第三十八条规定：“上市公司非公开发行股票，应当符合下列规定：（一）发行价格不低于定价基准日前二十个交易日公司股票均价的百分之九十；……。”

因此，募集配套资金发行底价调整机制符合《上市公司证券发行管理办法》、《上市公司非公开发行股票实施细则》等相关规定。

（八）第三届第三十二次董事会对本次募集配套资金的发行底价调整符合相关规定

本次募集配套资金原定发行底价为不低于70.63元/股。在充分考虑推进本次交易的时间进度、近期二级市场大盘及行业走势、上市公司股价表现等因素后，本着保证本次交易顺利进行，并且充分保护中小投资者权益的精神，上市公司于2016年9月29日通过第三届董事会第三十二次会议，决定对本次配套募集资金发行底价进行调整。调价基准日为第三届董事会第三十二次会议决议公告日。调整后的配套募集资金发行底价为65.38元/股，不低于本次调价的定价基准日前20个交易日公司股票交易均价的90%。

2016年10月10日，天神娱乐2016年第8次股东大会批准了本次调整配套募集资金发行底价的方案。

上述调价方式系根据上市公司董事会、股东大会审议通过的配套募集资金发行价格调整机制确定。并经上市公司董事会、股东大会审议通过。配套募集资金发行底价的调整履行了规定的程序，发行底价的调整符合法律法规的规定。

（九）第三届第三十四次董事会对本次幻想悦游交易价格及相关发行方案的调整不构成交易方案重大调整

《上市公司重大资产重组管理办法》第二十七条的规定：“中国证监会审核期间，上市公司拟对交易对象、交易标的、交易价格等作出变更，构成对重组方案重大调整的，应当在董事会表决通过后重新提交股东大会审议，并按照

本办法的规定向中国证监会重新报送重大资产重组申请文件，同时作出公告。”

《上市公司监管法律法规常见问题与解答修订汇编》规定：“拟对标的资产进行变更，如同时满足以下条件，可以视为不构成重组方案重大调整。

(1) 拟增加或减少的交易标的的交易作价、资产总额、资产净额及营业收入占原标的资产相应指标总量的比例均不超过20%；

(2) 变更标的资产对交易标的的生产经营不构成实质性影响，包括不影响标的资产及业务完整性等。”

《上市公司监管法律法规常见问题与解答修订汇编》规定：“调减或取消配套募集资金不构成重组方案的重大调整。重组委会议可以审议通过申请人的重组方案，但要求申请人调减或取消配套募集资金。”

本次重组标的公司之一幻想悦游的交易价格由原367,618.88万元下调至341,651.71万元，交易金额调减25,967.17万元。另一标的公司合润传媒的交易价格保持不变。本次发行股份及支付现金购买资产的总对价由441,818.88万元，变更为415,851.71万元，比原方案减少5.88%。本次重组发行股份数量由原方案的31,407,960股下调为29,569,706股，比原方案减少5.85%，调整幅度在20%以内。本次重组标的资产和业务完整性均不受影响；

由于交易价格下调，幻想悦游的现金对价下调，因此本次重组的配套募集资金金额由221,800.00万元调减为208,800.00万元，配套募集资金发行股份数量调整为不超过31,936,371股，不构成交易方案的重大调整。对本次重组标的资产幻想悦游的业绩承诺等相关条款的调整，是基于标的公司对其海外游戏推广战略部署和新产品细节规划作了一定调整，导致标的公司部分新产品上线时间有一定延迟，原预测业绩将延期实现等因素，并结合企业会计政策而重新进行评估得出的结果；该调整基于谨慎性原则和真实性原则，有效保护了上市公司及全体股东的利益，不构成交易方案的重大调整。

(十) 第三届第三十四次董事会对本次幻想悦游交易价格及相关发行方案调整符合相关规定

1、本次幻想悦游交易价格及相关发行方案调整的决策程序符合相关规定

天神娱乐于2016年10月14日召开第三届董事会第三十四次会议，审议通过了《关于调整公司本次重大资产重组方案的议案》，对本次重组方案进行了调整。

根据天神娱乐2016年第六次临时股东大会审议通过的《关于提请股东大会同意授权董事会全权办理本次交易相关事宜的议案》，天神娱乐股东大会授权董事会处理与本次交易的相关具体事宜，其中包括：修改本次重组的相关协议及文件、制定本次重组的具体方案。因此，董事会对本次重组方案的调整获得了股东大会的合法授权。

2、本次调整后的配套募集资金金额符合有关规定

根据中国证监会于2016年6月17日发布的《关于上市公司发行股份购买资产同时募集配套资金的相关问题与解答》，“《〈上市公司重大资产重组管理办法〉第十四条、第四十四条的适用意见——证券期货法律适用意见第12号》规定‘上市公司发行股份购买资产同时募集的部分配套资金，所配套资金比例不超过拟购买资产交易价格100%的，一并由并购重组审核委员会予以审核’。其中，‘拟购买资产交易价格’指本次交易中以发行股份方式购买资产的交易价格，但不包括交易对方在本次交易停牌前六个月内及停牌期间以现金增资入股标的资产部分对应的交易价格。”

上市公司对募集配套资金金额进行调整后的募集配套资金金额为208,800.00万元，不超过本次交易中以发行股份方式购买资产的交易价格的100%（不包括交易对方在本次交易停牌前六个月内及停牌期间以现金增资入股标的资产部分对应的交易价格）。上述配套募集资金金额符合《关于上市公司发行股份购买资产同时募集配套资金的相关问题与解答》的规定。

特别风险提示

投资者在评价公司本次重大资产重组交易时，除本报告书提供的其他各项资料外，还应特别认真的考虑下述各项风险因素。

一、与本次交易有关的风险

（一）本次交易可能被取消的风险

1、剔除大盘因素和同行业板块因素影响，本公司股票价格在股价敏感重大信息公布前 20 个交易日内未发生异常波动。本次交易的内幕信息知情人对本公司股票停牌前 6 个月内买卖股票的情况进行了自查并出具了自查报告，但本次交易仍存在因可能涉嫌内幕交易而被暂停、中止或取消的风险；

2、本次交易尚需多项条件满足后方可实施，包括但不限于商务部门、证监会等部门的核准或备案，本次交易仍存在因交易审批而被暂停、中止或取消的风险；

3、拟购买资产运营数据大幅下降或业绩大幅下滑可能造成的本次交易被取消的风险；

4、其他原因可能导致本次交易被暂停、中止或取消风险。

（二）交易标的评估增值较大的风险

根据国融兴华的评估结果，采用收益法评估的幻想悦游的 100% 股权价值为 **365,240.39** 万元，增值额为 **291,194.60** 万元，增值率为 **393.26%**；经收益法评估，合润传媒的股东全部权益价值的评估结果为 77,010.00 万元，评估增值 58,891.43 万元，增值率为 325.03%。

本次交易的标的资产的评估值相较于对应的净资产增值较高，主要是由于目标公司属于“轻资产”行业，企业盈收对“资产”的依赖性相对较小；且标的资产所处行业发展前景较好，契合产业政策导向，综合竞争力强，发展前景广阔。因此，评估方法主要采用基于未来盈利预测的收益法，盈利预测是基于历史经营情况和行业发展速度等综合考量进行谨慎预测，但仍存在由于市场增速放缓、

产业政策波动、行业竞争加剧等变化使得未来实际盈利未达预测而导致交易标的的实际价值低于目前评估结果的风险。

本次交易标的资产的估值较账面净资产增值较高，特提醒投资者关注本次交易定价估值较账面净资产增值较高的风险。

（三）配套融资实施风险

本次交易中公司拟向特定投资者发行股份募集配套资金，募集资金总额**208,800.00**万元，用于支付本次交易现金对价、交易费用。

本次募集配套资金与发行股份购买资产并不互为前提，受股票市场波动及投资者预期的影响，或市场环境变化可能引起本次募集配套资金金额不足乃至募集失败。若本次募集配套资金金额不足乃至募集失败，则上市公司将以自筹资金或采用银行贷款等债务性融资方式解决公司自身的流动资金需求及项目投资需求，将会对上市公司营运资金造成一定的压力，给公司带来一定的财务风险和融资风险。

（四）交易标的业绩承诺无法实现的风险

本次对交易标的的评估主要依赖于收益法的评估结果，即对交易标的的未来各年的净利润、现金流净额进行预测，从而得到截至评估基准日的评估结果。交易标的所处的品牌内容整合营销行业、网络游戏行业和互联网广告行业发展较快，市场规模快速扩张，交易标的在行业内具有较强的实力，未来发展前景可期。相关交易对方对交易标的的未来业绩进行了承诺，若交易标的的业绩承诺无法实现，业绩承诺方将向上市公司进行业绩补偿。但若届时行业发展放缓或企业经营状况发生较大改变，交易标的可能发生业绩承诺无法实现的风险。

（五）业绩补偿承诺实施的违约风险

根据《发行股份及支付现金购买资产协议》，公司本次交易对价的支付进程较快。在业绩补偿期的后期，若交易标的无法实现其承诺业绩，将可能出现公司未解锁的对价合计低于交易对方应补偿金额之情形。上述情况出现后，某一交易对方存在拒绝依照《发行股份及支付现金购买资产协议》的约定履行业绩补偿承

诺的可能性。因此，本次交易存在业绩补偿承诺实施违约的风险。

（六）收购整合导致的上市公司经营管理风险

本次交易完成后幻想悦游和合润传媒将成为上市公司的控股子公司。从公司经营和资源整合的角度，上市公司将对幻想悦游、合润传媒的公司治理结构、人力资源管理、财务管理、客户管理、业务流程管理以及业务拓展等方面进行一定的融合；为保持标的公司原有的竞争优势，同时保证上市公司对标的公司的控制力，上市公司会最大程度保持标的公司的自主经营权，不会对其组织架构和人员安排进行重大调整。尽管如此，交易完成后的整合过程中仍可能会对本公司和幻想悦游、合润传媒的正常业务发展产生不利影响，也可能对公司董事会、经营班子的经营策略、人才战略、公司文化以及公司战略构成挑战，从而对公司和股东造成损失。交易完成后，公司未来业务的发展具有不确定性，若不能对标的公司实施有效整合利用，则将不能发挥标的公司对上市公司的协同效应，从而导致投资价值丧失，可能给公司和股东造成损失。

（七）商誉金额较大导致未来可能由于计提减值影响经营业绩的风险

根据《企业会计准则》，购买方对合并成本大于合并中取得的被购买方可辨认净资产公允价值份额的差额，应当确认为商誉。该等商誉不作摊销处理，但需要在未来每年会计年末进行减值测试。

2015年11月，上市公司收购的4家公司完成交割，截至2015年末，上市公司已有商誉366,446.67万元。本次交易完成后，预计公司将会继续确认商誉**386,232.21万元**，上市公司商誉规模将进一步扩大。

根据本公司2015年年报，本公司2015年末商誉金额为366,446.67万元，主要系因2015年本公司收购深圳为爱普形成商誉49,303.73万元，收购妙趣横生形成商誉50,364.66万元，收购雷尚科技形成商誉78,262.32万元，收购Avazu Inc和麦橙科技形成商誉188,515.95万元。根据《备考审计报告》本次收购完成后，还将新增**386,232.21万元**商誉。

本公司下属子公司2015年度经营状况良好，商誉已经北京国融兴华资产评估

有限责任公司进行减值测试，并出具国融兴华评报字[2016]第100016-1号、国融兴华评报字[2016]第100016-2号、国融兴华评报字[2016]第100016-3号、国融兴华评报字[2016]第100016-4号、国融兴华评报字[2016]第100016-5号评估报告，子公司商誉均未发生减值。

根据《企业会计准则第8号——资产减值》第二十三条规定，企业合并所形成的商誉，至少应当在每年年度终了进行减值测试之规定。如果未来期间标的公司经营所处的经济、技术或者法律等环境以及所处的市场发生重大变化从而对企业产生不利影响，或经济绩效已经低于或者将低于预期等情况，导致包含分摊商誉的标的公司资产组合的公允价值净额和资产组合预计未来现金流量的现值低于账面价值的，应当在当期确认商誉减值损失。因合并商誉对天神娱乐财务报表的重要性，若存在减值迹象并计提商誉减值损失，则可能对其该期经营业绩造成不利影响。

（八）本次交易涉及完成超额业绩奖励安排可能影响上市公司业绩及现金流的风险

根据上市公司与各交易标的的交易对方签署的《发行股份及支付现金购买资产协议》中的相应安排，如标的公司实现超额业绩，将按照超额部分的50%（税前）作为超额业绩奖励，由标的公司以现金方式向届时仍在标的公司任职的、标的公司现有管理层股东或管理层股东确认的核心员工支付。上述奖励金额将一次性计入标的公司当期费用，可能影响当期上市公司的业绩。

根据交易双方签署的《发行股份及支付现金购买资产协议》约定，若发生超额业绩奖励的情况，将在承诺期最后一个年度的《专项审核报告》公开披露后2个月内由上市公司一次性以现金向相关方支付。因此，因实现超额业绩而增加的现金对价支付可能导致公司较大金额的现金流出，若届时公司现金不是非常充裕，则将加大公司现金流出的压力，给公司的正常生产经营带来一定不利影响。为应对将来超额业绩奖励实际发生时，一次性金额较大的现金流出对上市公司营运资金周转的影响，上市公司将根据承诺期内标的公司经营业绩的实现情况，在对超额业绩完成情况进行合理预计的基础上对营运资金的使用计划提前做出安排，以减轻对上市公司资金周转的不利影响。

二、交易标的的经营风险

（一）幻想悦游的经营风险

1、游戏行业增速放缓的风险

近年来，随着全世界范围内互联网及移动互联网行业的高速发展，互联网渗透率逐年提高，个人电脑、智能手机不断普及、功能日渐强大，人们娱乐消费理念逐步转变，网络游戏行业得到了快速发展。但是，网络游戏行业的增长速度仍然受到一系列不确定因素的影响，这些因素包括但不限于：个人电脑、移动手机、互联网基础设施、移动通信设施等在中国和海外市场的普及程度，网络游戏目标市场容量、游戏玩家的支付能力、当地经济发展状况、产业政策的支持力度等，以上各项指标的增长速度放缓可能影响网络游戏行业的增长速度。

幻想悦游作为专注于网络游戏海外发行与运营的企业，若未来支撑行业高速发展的因素发生不利变化，网络游戏行业的整体增长速度放缓，则存在影响其未来经营成果的风险。

2、游戏海外发行行业竞争加剧的风险

随着国内游戏行业竞争加剧，国产游戏海外发行的需求越来越强，参与游戏发行的企业越来越多，竞争者数量不可避免的增多。虽然幻想悦游较早涉足游戏发行和运营，具有丰富的经验及先发优势，并利用较强的本地化发行运营能力和精细化的游戏运营来降低市场竞争风险，但是随着游戏市场规模的快速增长、游戏产品的更新换代、用户习惯的不断变化，以及竞争对手对海外市场的不断渗透，如果幻想悦游发行的游戏产品不能适应市场需求变化，不能强化自身核心优势，拓展市场份额，则将面临来自市场的激烈竞争，可能会对幻想悦游的经营业绩产生不利影响。

3、海外游戏行业监管政策变化的风险

幻想悦游依靠强大的发行和运营团队优势、对海外市场的深刻理解以及优秀的市场推广能力，其所代理运营的游戏产品吸引了众多境外游戏玩家。报告期内幻想悦游所有游戏收入均来自境外。

幻想悦游未来将业务拓展至全球其他国家，由于各个国家或地区的政策、法律、税务等存在差异，尽管幻想悦游设有专职人员对游戏产品进行合规性审核，游戏内容的合规风险通常可得到较好控制，但由于游戏中玩法设计可能变化多样，如果对当地的法律法规了解不全面，在运营过程中对监管法规的理解出现偏差，可能会面临境外经营活动无法满足当地监管要求的情况，从而使公司遭受损失。

4、对游戏研发商依赖的风险

幻想悦游目前运营的游戏主要通过向游戏研发商支付授权金，以取得在某一特定区域或者特定渠道的独家代理授权。授权运营模式是有强大发行能力的游戏运营平台或发行厂商与游戏研发商实现优势互补，互惠共赢的有效方法，也是当前网络游戏产品的常见的运营方式。

但是，由于幻想悦游自身并不从事游戏研发业务，不具备游戏产品研发能力，其依赖于游戏研发商向其提供优质的产品，方可发挥其本身具备的海外发行平台的优势。如果幻想悦游与游戏研发商之间的合作关系出现恶化，导致不能持续的取得优秀的国产游戏产品海外发行及运营授权，在其现有授权运营产品到达其生命周期末期后，其运营产品的流水可能出现较为大幅的下降，并对幻想悦游的经营业绩产生不利影响。

5、少数重点游戏产品依赖的风险

报告期内，幻想悦游海外游戏发行业务的收入主要来源于深圳第七大道科技有限公司研发的核心游戏产品《神曲》。2014年、2015年及**2016年1-6月**，《神曲》占幻想悦游游戏业务收入的比例分别为95.65%、90.05%和**57.24%**，为幻想悦游的经营和发展做出了巨大的贡献。但是，随着移动互联网的兴起带来的移动网络游戏的爆发，以及游戏生命周期的固有限制，单一的网页游戏产品将无法支撑幻想悦游未来长期持续的盈利水平。为应对这一局面，幻想悦游自2014年起即大力布局移动网络游戏的发行及运营业务，储备优秀的移动网络游戏产品，优化其收入结构。**2016年**，幻想悦游已上线《火影忍者》、《战舰帝国》、《开炮吧坦克》等多款重量级精品游戏，同时，在上述精品游戏之外，幻想悦游在**2015年末及2016年初**还上线了**超过20余款**新游戏，以进一步充分发挥平台的优势，优

化产品结构，降低对单一产品的依赖。

尽管幻想悦游凭借自身强大的发行及运营能力，良好的市场口碑，独特的细分市场壁垒以及与游戏研发商良好的合作关系，能够持续取得新游戏产品的代理授权。随着新的优秀游戏产品的不断上线，幻想悦游的游戏平台的品牌知名度及流量优势将进一步得到加强。幻想悦游在与游戏研发商的商业谈判中将能够占据更为优势的地位。幻想悦游的游戏产品种类及结构已经得到了丰富和优化。普通单一游戏的运营情况将不再会对其未来经营业绩构成重大影响。但类似于《神曲》、《火影忍者》等少数超重量级、超精品游戏的运营成果将仍然构成幻想悦游收入的重要组成部分，可能对幻想悦游的经营业绩构成一定的影响。

6、互联网系统安全性的风险

幻想悦游提供网络游戏服务需通过互联网才能实现，相关运营需要优质和稳定的网络，这与公司游戏服务器的稳定性、软硬件效率以及互联网服务安全性密切相关，再加上互联网的公开性，其客观上存在网络设施故障、软硬件漏洞及黑客攻击等导致公司软硬件系统损毁、运营服务终端和用户数据丢失的风险，进而降低用户的体验。如果幻想悦游不能及时发现并阻止这种外部侵袭，可能会对幻想悦游的游戏运营造成负面影响。

虽然幻想悦游对信息安全制定并实施了一系列有效措施，但无法完全避免上述风险。此外，如果幻想悦游的服务器所在地区发生地震、洪水、火灾、战争或其他难以预料及防范的自然灾害或人为灾害，幻想悦游所提供的运营服务将受到一定程度的影响。

7、移动精准广告业务算法依赖的风险

幻想悦游从事的互联网广告投放业务，属于移动互联网广告行业，是技术密集型行业。公司自行设计并研发了与移动广告投放相关的DSP平台、流量采买平台以及DMP数据管理平台，自主研发的超维平面拟合预估算法、用户标签算法、人群精准定位算法等技术极大程度地提升了公司移动广告的投放效果，进而直接影响到公司的盈利能力。但是，如果未来竞争对手依靠研发掌握了更为先进的算法，或者移动终端用户的行为习惯发生了重大变化导致算法失效，甚至算法泄露，公司如不能及时实现算法的升级，或开发出满足市场需求的新算法，公司将面临

投放效果衰退、客户流失并进而盈利能力下降的风险，从而给公司经营带来不利影响。公司面临一定的算法依赖风险。

8、移动精准广告业务客户流失的风险

稳健的客户合作关系，持续获得优质客户资源的能力是幻想悦游移动精准广告业务持续发展的重要保障。依靠良好的投放转化效果，幻想悦游与境外诸多优质客户缔结了稳定的合作关系，公司与北美市场知名广告代理机构建立了广泛的合作关系，并为多家知名APP，如Lyft、Twitter、Yelp执行了投放方案。同时，通过本次交易，公司未来将受益于与上市公司的协同效应，进一步获得游戏类广告主的青睐。但未来幻想悦游仍有可能因判断失误或其他市场因素影响无法保持与优质客户的稳定合作，导致核心客户流失，从而对幻想悦游的广告业务产生一定程度的不利影响。

9、移动精准广告行业监管政策变化的风险

移动精准广告行业属于广告服务业和移动互联网服务行业的交叉行业，在境内的主管部门是工信部、国家工商总局、文化部、互联网络信息中心等。自诞生以来行业整体处于高速发展、不断创新的状态，全行业统一、规范的标准仍在逐步制定和完善当中。随着相关监管部门对移动精准广告行业持续增强的监管力度，移动精准广告行业的监管标准可能会有所提高，若幻想悦游在未来不能达到新政策的要求，则将其广告业务的持续经营产生不利影响。

10、技术和数据泄露风险

幻想悦游的移动精准广告业务相关的算法和技术平台系自主开发设计，关键技术由相对独立的核心技术研发团队掌握，是其核心竞争力的关键构成要素。公司已设立技术保密制度防止可能出现的技术泄密，但采取的保密措施并不能彻底消除本公司所面临的技术泄密风险。并且在新技术开发过程中，客观上也存在因核心技术人才流失而造成的技术泄密风险。未来公司若发生技术泄密，将影响公司的竞争力。

移动精准广告的海量数据积累是公司优化算法、提升广告投放效果、提高客户服务质量从而提升核心竞争力的基础。公司审慎设立并严格执行相关的数据保

密制度，但采取的保密措施并不能彻底消除公司所面临的数据泄露风险，若公司发生数据泄露，将影响公司稳定经营。

11、知识产权相关的风险

移动精准广告行业属于技术密集型行业，业务经营中所涉及的广告、互联网及其他领域的专利技术、非专利技术、软件著作权等知识产权数量较多、范围较广。幻想悦游所拥有的知识产权是其核心竞争力的重要体现。

尽管幻想悦游一贯遵守知识产权相关的法律法规，注意保护自身的知识产权，但如果幻想悦游遭遇与知识产权相关的诉讼、纠纷或索赔，或者幻想悦游自身知识产权受到不法侵害，可能会影响其市场声誉，并对业务经营产生负面影响。

12、汇率波动风险

幻想悦游的业务收入来自于境外，与境外支付渠道的结算货币绝大部分是美元货币，支付账期一般为一到两个月，期间应收账款中的外币资产会面临一定的汇率风险，如果未来我国汇率政策发生重大变化或者未来人民币的汇率出现大幅波动，幻想悦游可能面临一定的汇率波动风险。

13、无法持续享受税收优惠的风险

报告期内，幻想悦游依据中国大陆及香港地区相关政策享受了所得税减免、增值税减免。尽管随着幻想悦游经营业绩的提升，税收优惠对当期利润的影响程度呈下降趋势，且幻想悦游的经营业绩不依赖于税收优惠，但税收优惠仍然对其经营业绩构成一定影响。如果中国大陆及香港地区关于税收及税收优惠的法规发生变化，幻想悦游可能无法在未来年度继续享受税收优惠，将对其经营业绩产生一定的不利影响。

14、游戏延迟上线风险

网络游戏行业具有产品更新换代快、用户偏好转换快等特点。若出现幻想悦游对游戏投放周期的管理不够精准，导致其未能及时并持续推出符合市场期待的新款游戏产品，亦或致其未能对正在运营维护的主打游戏产品进行升级改良以保持其对玩家的持续吸引力，均会对幻想悦游的经营业绩产生负面影响，从而对幻想悦游的利润产生不利影响。

尽管幻想悦游拥有丰富的网络游戏行业发行及运营经验和完善的运维体系，能够为产品按时发行和运营的有效规划提供保障，但单款游戏产品的发行或运营管理节奏仍存在偏离规划的可能性。若幻想悦游未能按计划以适当的节奏上线游戏产品，则可能对其盈利水平产生不利影响。

15、大部分游戏采用自主运营模式的风险

在自主运营模式下，幻想悦游主要通过 www.oasgames.com 网站运营其有权代理的游戏。在自主运营模式下，幻想悦游需要依靠自身的技术水平完成运营平台的系统建设及相关维护工作。幻想悦游还需要接入第三方支付渠道以实现用户充值及游戏内购等关键操作。同时，幻想悦游还依赖其自身对当地细分市场的了解，策划相关运营活动，并依赖于数据及经验的判断，对游戏产品或其网站平台本身进行推广。在自主运营模式下，幻想悦游在游戏产业链上承担的工作较多，角色较为重要。

如果上述工作内容中，有任一环节出现问题，均会对幻想悦游自主运营的游戏平台自身及其运营业绩造成不利影响。例如，如果幻想悦游依赖的互联网系统出现故障或出现安全入侵，将影响游戏的正常上线运营。如果第三方支付渠道的接入出现断开，将影响游戏用户的充值，进而影响用户体验及充值收入。如果幻想悦游策划的运营活动及推广活动未能产生实效，将加大幻想悦游的运营及推广成本，并对其品牌影响力带来不利影响。

16、游戏海外发行与运营面临的国家风险

国家风险是指在国际经济活动中发生的、在一定程度上由国家政府控制的事件或社会事件引起的给国外投资者造成损失的风险，是由企业无法控制或不可抗拒的国家因素所决定的，是幻想悦游在海外经营无法回避的系统性风险。幻想悦游的目标市场主要集中在中东、南美、欧洲等地区，这些地区可能面临欧洲主权债务危机引发的金融动荡、贸易保护主义、地方武装冲突、恐怖袭击、国家政治局势动荡等风险因素。尽管幻想悦游在进行海外经济活动时会将进行风险调查和风险评估、制定国家风险的防范措施，最大限度降低国家风险发生时对幻想悦游海外经营活动的影响，但仍无法避免自身所面临的国家风险。若未来幻想悦游代理的游戏发行运营的主要地区发生国家风险，则会对其经营业绩

造成不利影响。

17、新游戏上线运营收入不及预期的风险

公司在每款新游戏上线前均会对当地的市场情况、玩家偏好进行调研，针对不同的游戏属性、市场风格和玩家定位上线运营游戏。游戏产品作为一种文化消费产品，上线后是否受欢迎主要是基于玩家对其主观体验和判断，而玩家的判断标准会受到潮流文化、社会环境的改变而变化。如果公司未来上线的游戏不能很好的契合当地玩家的主观偏好，未能保持和多数玩家一致的主观判断；亦或新游戏对玩家在故事情节、画面质量、操作体验方面的吸引力未达预期，可能会导致新游戏上线运营情况不及预期，对未来的业绩产生不利影响。

18、现有游戏盈利能力下降的风险

网络游戏本身具有一定的生命周期，若公司不能及时对现有游戏进行更新、客户维护、版本升级和持续的市场推广，亦或是玩家偏好发生了较大程度的变化，则公司已上线运营的游戏收入将会下降，对公司未来经营业绩产生不利影响。

19、长期待摊费用金额较大风险

公司长期待摊费用主要是为获取游戏代理权而支付的游戏授权金，预付授权金在游戏上线后即转为长期待摊费用，公司定期对未摊销的代理游戏授权金进行减值测试，综合考虑游戏上线时间、后续运营计划、未来收入预期等各方面因素，对预计未来收入不能覆盖未摊销授权金余额的部分计提减值。此外，公司出于运营方面考虑，对于上线后较长时间表现不佳的游戏可能与游戏授权商商议终止运营，将未摊销的授权金余额全额转出确认为当期成本。前述待摊授权金的减值和全额转出可能会对当期利润造成较大影响。

20、代理游戏产品涉及知识产权侵权的风险

尽管公司在与游戏授权方签署合作协议时会事先核查对方是否对拟授权游戏拥有有完备的知识产权。但在业务合作过程中，仍然可能会因为核查手段不足，或调查流程出现失误，或者公司员工对于知识产权的理解出现偏差，而导致面临第三方提出侵犯他人知识产权诉讼的风险。若公司产品进一步被有权机

关认定为侵犯他人知识产权，则可能导致公司承担相应的侵权责任，且须对原有产品进行修改或调整，甚至可能导致公司产品下架，从而对公司未来业绩产生不利影响。

21、移动网络游戏在 GooglePlay 和 App Store 平台的运营风险

报告期内，幻想悦游业务收入中的移动网络游戏收入主要来自于 App Store 和 Google Play 两大应用软件平台。随着公司在移动网络游戏业务领域的不断拓展，来自于上述两大软件平台的业务收入也会逐步加大。

未来期间，如果幻想悦游在 App Store 和 GooglePlay 平台发布的移动网络有因为平台政策或其他审核原因而被下架或者暂停服务，可能会对公司的营业收入产生不利影响。

（二）合润传媒的经营风险

1、行业发展增速放缓的风险

近年来随着人们消费能力的增强、品牌商对品牌宣传需求的多样化及对内容整合营销的认可度不断提高，品牌内容整合营销市场规模不断扩大，新的商业模式不断出现，品牌内容整合营销行业快速发展的市场基础已基本确立，行业进入了高速增长阶段。

合润传媒作为行业中的领先企业，行业的快速发展为企业的成长提供了坚实的保障。若未来支撑行业高速发展的因素发生不利变化，品牌内容整合营销行业的整体增长速度放缓，则存在影响其未来经营成果的风险。

2、市场竞争加剧的风险

目前，广告主对内容整合营销的需求较为旺盛，市场规模快速扩张，具备良好的盈利空间。但随着市场的盈利空间被逐步打开，市场潜能的进一步被释放，更多的主体将会试图进入到这一领域之中，届时市场的竞争状况有可能更加激烈。

虽然合润传媒目前仍保持着行业中较大的领先优势，但合润传媒在未来的经营中，如未能保持或进一步提高自身的市场份额，可能致使其在激烈的市场竞争中出现市场份额下滑的情况，将会对合润传媒的发展空间产生不利影响。

3、文化内容产品可能不符合现行监管法规的风险

文化内容产品作为整合营销的宣传载体，对合润传媒的业务开展有决定性的影响。电影、电视剧等文化内容产品，从制作机构的经营资质到题材立项、内容审查到发行许可等都受到国家相关部门的监管，因未能把握好政策导向，或因影视剧相关人员的个人行为，违反了行业政策或相关监管规定而使得文化内容产品无法播出的情况时有发生，并间接影响到品牌内容整合营销业务的开展。虽然公司已经通过严格的控制体系有效防范了上述风险，但未来仍存在因严格的行业监管和政策导向，导致因文化内容产品不能按照预期播出而给合润传媒带来间接影响与损失的风险。

合润传媒之品牌内容整合营销业务的收入有赖于进行内容营销或广告植入的影视剧、电视栏目等内容产品的正常播出。如因为政策原因、市场原因或其他不可控因素，导致公司所选择之内容产品无法正常播出或植入效果未达预期，虽公司可通过变更内容产品或变更协议等方式规避原项目的损失，但可能因为时间滞后而造成业绩预测不能如期实现。

4、无法持续获得优势内容资源的风险

持续获取优质文化内容产品是合润传媒品牌内容整合营销业务的重要保障，也是公司目前的核心竞争力之一。虽然公司在内容资源的获取上具备丰富经验，并拥有行业领先的资源整合平台与资源获取能力，但未来仍然存在因判断失误或其他未知因素而无法持续获得市场上优质内容资源，从而对合润传媒运营产生不利影响的的风险。

5、客户预算受到经济周期波动影响的风险

合润传媒的主要客户为各大品牌商，其广告预算投入往往与经济周期具有较大的相关性，企业品牌传播预算投入随着我国经济周期发生波动，进而影响到合润传媒的经营业绩。虽然合润传媒已经具备了分散化的客户行业结构，对经济周期波动有一定抵御能力，但仍不能完全排除经济周期影响带来的风险。

6、影视剧投资制作项目适销性的风险

影视剧产品是合润传媒现有品牌内容营销的主要载体，在大力发展传统业

务的同时，合润传媒拟采用“以商代投”的方式进行影视剧投资制作项目，增强资源粘性的同时，拓展标的公司盈利渠道。影视剧作为一种大众文化消费，与日常的物质消费不同，没有一般物质产品的有形判断标准，对作品的好坏判断主要基于消费者的主观体验和独立判断，而且消费者的主观体验和判断标准会随社会文化环境变化而变化，并具备很强的一次性特征。这种变化和特征不仅要求影视产品必须吻合广大消费者的主观喜好，而且在吻合的基础上必须不断创新，以引领文化潮流，吸引广大消费者。影视剧的创作者对消费大众的主观喜好和判断标准的认知也是一种主观判断，只有创作者取得与多数消费者一致的主观判断，影视剧才能获得广大消费者喜爱，才能取得良好的票房或收视率，形成巨大的市场需求。

因此存在因受到题材选择不当、推出时机不佳甚至主创人员受到社会舆论谴责等因素影响时，公司参与投资制作的影视剧产品的票房或收视率受到打击，收益无法达到预期或者造成亏损的风险。

7、无法继续享受税收优惠的风险

报告期内，合润传媒依据国家相关政策享受了所得税减免、增值税减免。尽管随着合润传媒经营业绩的提升，税收优惠对当期利润的影响程度呈下降趋势，且合润传媒的经营业绩不依赖于税收优惠，但税收优惠仍然对其经营业绩构成一定影响。如果国家关于税收优惠的法规发生变化，合润传媒可能无法在未来年度继续享受税收优惠，将对其经营业绩产生一定的不利影响。

（三）其他风险

1、核心人员流失的风险

幻想悦游的游戏业务专注于海外市场的发行与运营，拥有稳定、高素质的游戏运营人才队伍是幻想悦游持续保持市场地位优势的重要保障，其移动精准广告业务是一项系统性工作，从算法开发、资源获取、程序设计、跟踪优化等方面都需要高水平的专业人才。如果幻想悦游不能有效保持并根据环境变化而不断完善核心技术人员的激励机制，将会影响到核心人员积极性、创造性的发挥，甚至造成核心人员的流失。

文化内容产品具有较高的原创性，稳定、高素质且具备复合背景的策划团队是合润传媒领先优势的重要保障。随着新的整合营销模式不断出现，多媒体及互联网技术应用的进一步渗透，保证和提升公司核心团队的业务技术能力显得尤为重要。

根据幻想悦游及合润传媒交易对方出具的相关承诺，本次交易完成后，为最大限度降低核心人员流失的风险，保证核心人员稳定性的相关措施包括交易结构设置、任职期限安排、在职期间和离职后的竞业禁止，但在完成业绩承诺和任职期限承诺后，相关管理人员仍存在离职的可能，将可能对幻想悦游及合润传媒的经营造成不利影响。

2、股价波动风险

股票市场的投资收益与投资风险并存。股票价格的波动不仅受公司盈利水平和发展前景的影响，而且受国家宏观经济政策的调整、金融政策的调控、股票市场的投机行为、投资者的心理预期等诸多因素的影响。公司本次交易相关的内外部审批工作尚需要一定的时间方能完成，在此期间股票市场价格可能出现波动，从而给投资者带来一定的风险。

第一节 交易概述

一、本次交易的背景和目的

（一）本次交易的背景

1、移动网络游戏产业发展迅速，海外游戏市场前景广阔

根据《2015年中国游戏产业报告》，2015全年中国游戏（包括客户端游戏、网页游戏、社交游戏、移动游戏、单机游戏、电视游戏等）市场实际销售收入达到1407亿元人民币，同比增长22.0%。其中网页游戏市场实际销售收入达到219.6亿元人民币，同比增长8.3%；中国移动游戏市场实际销售收入达到514.6亿元人民币，同比增长87.2%。

随着智能终端的普及、3G/4G用户规模的持续增长、新产品类型的推动和游戏品质的逐年提升、资本市场加大支持等因素，将不断推动中国网络游戏市场规模的扩大。

在海外方面，根据Newzoo发布的《2015全球游戏市场报告》，北美地区整体市场规模达到238亿美元，同比增长3%。欧洲、中东和非洲市场规模达到205亿美元，同比增长5%。拉丁美洲市场规模达到了40亿美元，同比增长18%。

目前各主要新兴国家的国民收入稳步提升，网民数量、游戏用户数量逐年增长，对游戏的消费意愿和购买力也较强，且最近几年新兴市场基础技术和硬件得到了快速发展，特别是移动通讯技术的较大提升，给国内游戏开发商带来巨大机会。2015年，中国自主研发网络游戏海外市场实际销售收入达到53.1亿美元，同比增长72.4%。国产自主研发游戏海外市场高速增长，海外市场开拓前景非常广阔。

2、移动互联网快速发展，互联网广告行业未来发展潜力巨大

移动互联网快速发展，在国内，根据CNNIC发布的数据，截至2015年12月，我国网民规模达6.88亿，全年共计新增网民3951万人。全国手机网民规模达6.20亿，较2014年底增加6,303万人；网民中使用手机上网人群的占比由2014年85.8%

提升至90.1%。

在海外，根据Marinsoftware发布的《2015年全球移动广告报告》数据显示，2015年全球智能手机的使用量20.4亿台，约1/4的人拥有并使用智能手机，并且这一数字将保持每年约10%的增长。

互联网广告服务主要受互联网技术、广告行业以及传媒行业的发展影响，随着互联网技术的不断进步、网络消费特别是电子商务行业的普及和网络游戏等行业的发展，互联网广告行业容量将迅速扩大，行业发展已进入高速增长阶段。

根据Marinsoftware的数据，在移动互联网广告支出金额方面，2014年全年，美国的广告主支出达到189.11亿美元，到2016预计年将支出402.41亿美元，相比2014年增长一倍以上。中国市场将会出现更大规模的增长，2014年底，中国的移动广告支出为75.37亿美元，预计到2018年，移动广告支出将为406亿美元，保持年均50%以上的复合增长率。随着互联网广告的范围拓展、程度深化和技术优化，互联网广告将进一步替代传统广告方式，其潜在市场空间还将继续加大。随着按效果付费的CPA、按点击付费的CPC和按千次展示付费的CPM的结算方式和传导链条在行业中成为主流，互联网广告精准投放将成为行业发展的主要方向，而拥有核心算法优势的企业将凭借更高的广告效果转化率在整个产业链中享受更好的收益。

3、广告主客户需求变化推动传统广告行业升级，品牌内容整合营销服务发展潜力巨大

随着信息化时代到来，广告主客户的需求由通过大量媒体投放获得消费者认知变化为追求消费者对品牌的认同。同时在范围经济和规模效应下倾向于覆盖面更广、协调效应更高的整合营销服务，广告主客户对营销服务的要求在不断提高，对营销服务商的服务范围和服务水平亦提出了更高的要求。广告主客户对营销诉求的需求变化有利于促进营销服务商提升服务能力，拓展服务范围。

在此种市场环境下，具备新型业态的品牌内容整合营销服务异军突起，在传统广告行业增长停滞的情况下保持了快速增长。品牌内容整合营销注重“内容”属性，强调内容创制服务与营销服务的结合，基于多媒体渠道与互联网传播途径，通过多元化的结合手段将品牌元素与文化内容产品结合，通过内容呈现品牌诉求或产品元素，强调受众的“主动性”和“粉丝化”，与传媒的网络化趋势相契合。同

时，与影视行业的紧密结合及影视市场的高速增长也为品牌内容整合营销服务带来了强劲的增长动力。2014年，我国品牌内容整合营销市场规模约1.66亿美元，行业增速约27.50%，仍处于高速增长时期。

在完成了互联网广告行业的布局之后，上市公司又通过本次收购布局内容整合营销领域，符合整个广告行业的发展趋势。

4、政策支持企业通过并购迅速做大做强

2010年9月，国务院颁布《国务院关于促进企业兼并重组的意见》，提出要进一步推进资本市场企业并购重组的市场化改革，包括健全市场化定价机制，完善相关规章及配套政策，支持企业利用资本市场开展兼并重组，促进行业整合和产业升级；2011年12月，中国证监会明确表示，监管部门将从六方面加强推进公司治理监管，其中包括进一步推进并购重组；2014年3月7日，国务院印发《关于进一步优化企业兼并重组市场环境的意见》，兼并重组是企业加强资源整合、实现快速发展、提高竞争力的有效措施，是化解产能严重过剩矛盾、调整优化产业结构、提高发展质量效益的重要途径。《意见》提出取消、下放部分审批事项、简化审批程序、优化信贷融资服务、完善有利于并购重组的财税、土地、职工安置政策等多项有力措施，大力支持企业通过并购迅速做大做强。

（二）本次交易的目的

1、通过资本市场获取优质资产，打造“影游一体”的泛娱乐行业聚合平台

天神娱乐是国内领先的互联网页游及手游研发商，其旗下运营的《傲剑》、《飞升》、《苍穹变》等多款系列产品在国内市场取得巨大成功后已迅速推向海外市场并形成良好口碑，在移动网游领域的布局也取得了初步的成功，推出了包括《全民破坏神》、《苍穹变》手游版在内的有显著市场影响力的作品，在国内游戏市场中取得了优势地位。

在保持自身的核心竞争能力的同时，天神娱乐非常重视通过资本市场的外延式并购进行扩张，以进一步加强自身的竞争力。2015年，天神娱乐通过发行股份及支付现金的方式先后并购了深圳为爱普、雷尚科技、妙趣横生、Avazu Inc.等四家公司，并通过并购基金收购儒意欣欣影业49%的股权。天神娱乐在坚持将网

络游戏研发作为其核心业务的同时，其业务版图已经逐步延伸进入游戏发行、互联网广告、影视娱乐内容制作等多个领域，其“影游一体”的泛娱乐行业聚合平台的业务架构已经初步具备雏形。

本次交易，天神娱乐将收购幻想悦游及合润传媒控股股权。幻想悦游是一家以网络游戏海外发行及移动精准广告为主业的公司。自成立以来，幻想悦游专注于中东、南美、欧洲地区的市场，以差异化路径，在海外游戏发行领域成绩斐然，**截至2016年6月30日幻想悦游已代理了总计45款网页游戏及移动网络游戏**，将其本地化为12种语言版本并面向全球40多个国家和地区发行并提供运营服务。2015年11月，幻想悦游通过收购北京初聚进入移动精准广告领域。北京初聚掌握了先进的深度学习算法，面向北美市场为客户提供精准的移动互联网广告营销服务，其客户多为游戏、电商、及移动互联网应用软件类的知名广告主。幻想悦游能够为上市公司提供面向海外市场强大的游戏发行和运营平台，加上旗下北京初聚以互联网精准营销提供的助力，将使上市公司旗下的游戏产品能够更好的实现“走出去”的战略。

合润传媒主要从事内容整合营销服务。自成立以来，合润传媒依托于好莱坞和国内影视剧、互联网视听内容等影视文化作品，构建了国内品牌内容创制服务大平台，是国内品牌内容整合营销行业综合实力最强的公司之一。合润传媒在品牌植入市场内容资源覆盖方面居于行业领先地位，服务超过200个客户，每年在20余部电影、200余部电视剧、80集微电影及（品牌内容剧）、2部自制剧中为品牌定制或融入品牌内容娱乐营销元素。合润传媒将可以帮助天神娱乐在影视领域独辟蹊径，通过内容整合营销，为游戏产品提供新的营销手段，同时也为现有的影视剧资源提供新的变现方式，也有助于上市公司未来切入更多的优质影视内容。

本次并购完成后，天神娱乐的业务版图将更加完整，各业务板块之间将产生充分的协同和支撑作用。本次并购的两大标的可以同时上市公司的网络游戏、广告传媒板块与影视内容三大板块同时进行多重补强，打造“影视+游戏+广告”的泛娱乐产业聚合平台，形成游戏内容与影视内容互为转化，品牌内容整合营销与数字营销渠道多维度推广，内容生产与改编能力、媒体植入能力、互联网技术能力同步增强的企业生态，完成内容生产能力、渠道铺设能力及变现能力兼备的

产业链闭环，最终将上市公司打造为具备完整产业生态的平台型娱乐集团。

2、打通海外发行渠道，进军优质市场

近年来，中国网络游戏行业一直保持高速增长，特别是移动互联网游戏增幅明显。但是，游戏行业的人口红利已趋于饱和，随着用户基数的增加，市场整体用户规模增长率将逐年放缓，也导致国内游戏市场的竞争日趋激烈。游戏数量不断增加，渠道集中化，2014年中国游戏产品数量同比增长超过66.4%。2015年中国游戏产品数量同比增长超过26.8%。游戏研发投入不断加大，精品化趋势明显。

随着通讯基础技术和硬件的快速发展，全球其他主要市场的发展也相当迅速。根据Newzoo的数据，2015年北美地区游戏市场规模增长3%，达到238亿美元；欧洲、中东和非洲市场规模达到205亿美元，同比增长5%；拉丁美洲同比增长18%，市场规模也达到了40亿美元。同时，相比较国内用户而言，海外用户的ARPU值相对较高，用户生命周期相对更长，是国内游戏厂商希望得到的优质用户。

幻想悦游专注于中东、南美、欧洲地区的游戏发行，在上述地区建立了完善的发行渠道，并具备面向全球市场进行营销推广的能力。而其旗下北京初聚则主要面向北美市场为提供精准移动互联网广告营销服务。上市公司本次并购，将获取幻想悦游这一优质海外发行平台，打开核心研发商的自研游戏进入重点海外市场的大门，获取优质用户和市场，并进一步促进上市公司的长远发展。

3、实现广告板块的业务延伸，整合客户资源，发挥协同效应

广告行业正与互联网等新兴行业产生互动，从而实现广告行业的媒体渠道的拓宽。同时，信息时代的来临，使得广告服务商对数据流的把握能力成为了决定其未来发展的重要因素。

上市公司目前已经通过收购Avazu Inc.初步实现了在互联网广告领域的布局，本次收购将进一步增强公司在广告业务领域的实力。幻想悦游旗下北京初聚掌握了先进的深度学习算法，以此为核心，北京初聚具备优秀的互联网精准营销能力，并能够实现按广告效果付费的盈利模式。Avazu Inc.与北京初聚均属于新兴互联网广告领域的优秀代表。

合润传媒则拥有国内广告行业首个在线内容资源整合平台，且客户服务体系

实现了线上化运作，具有较强的技术实力，经过多年发展，合润传媒积累了大量的客户资源，客户遍及各大行业，且不乏部分行业的龙头企业。本次交易完成后，可以通过上市公司平台对旗下广告业务企业的客户资源进行整合，充分发挥协同效应，实现交叉营销和更大范围的客户覆盖，并可以尝试充分挖掘传统广告客户的互联网营销需求，形成有效合力，提升上市公司的客户行业结构，为客户和自身产品提供更完善的一站式营销服务。

北京初聚、Avazu Inc.强大的数字化营销能力结合合润传媒优质的内容整合能力和行业客户资源，将为公司其他业务板块提供强有力的支持，为公司游戏业务的营销推广提供更加针对性的助力。游戏产品与影视文化产品均为娱乐领域的核心消费点，借由广告版块的品牌内容整合和营销能力，天神娱乐的游戏产品将与文化娱乐内容产品实现深度融合，公司业务的“泛娱乐”协同有望进一步加强。

4、进一步提升上市公司的盈利能力和抗风险能力

根据相关利润方的利润承诺，幻想悦游和合润传媒2016至2018年预计实现净利润合计达到**30,500万元、39,375万元、49,219万元**。因此，本次交易完成后，上市公司盈利能力将进一步提升，财务稳健性加强，抗风险能力显著提高。

通过本次交易，上市公司将保持持续健康发展的良性轨道，有利于保护全体股东特别是中小股东的利益，实现上市公司、股东、债权人、企业职工等利益相关方共赢的局面。

二、本次交易的决策过程和批准情况

（一）上市公司的决策过程

2016年2月3日，上市公司拟筹划重大事项向深交所申请股票临时停牌。

2016年3月2日，上市公司与交易对方达成合作意向，以重大资产重组事项向深交所申请股票继续停牌。

2016年4月15日，上市公司第三届董事会第二十三次会议审议通过《关于公司股票延期复牌的议案》，上市公司股票继续停牌。

2016年4月28日，上市公司2016年第三次临时股东大会审议通过上述议案。

2016年6月1日，上市公司召开公司第三届董事会第二十七次会议，审议通过

了关于本次交易的《重组报告书》；同日，上市公司与交易对方签署了附条件生效的《重组协议》。

2016年6月21日，上市公司召开公司2016年第六次临时股东大会，审议批准了本次交易相关议案。

同日，上市公司召开第三届董事会第二十八次会议，根据股东大会的授权，对本次交易募集配套资金的金额及募集配套资金发行股份的数量进行了调整。

2016年9月29日，上市公司召开第三届董事会第三十二次会议，决定启动本次配套募集资金发行底价调整机制。2016年10月10日，上市公司2016年第8次临时股东大会审议通过了发行底价调整的相关议案。

2016年10月14日，上市公司召开第三届董事会第三十四次会议，根据股东大会的授权，对本次交易标的之一幻想悦游的交易价格、发行股份购买资产的发行股份数量、配套募集资金金额、配套募集资金发行股份数量以及幻想悦游业绩承诺方的承诺业绩进行了调整。

（二）交易对方的决策过程

本次交易对方德清时义、德清初动、光大资本、嘉合万兴、文投基金、华策影视、同威成长、同威投资、智合联、同安创投均已履行内部决策程序，同意了本次交易相关事宜。

（三）标的公司的决策过程

幻想悦游已召开股东会，全体股东一致同意王玉辉、丁杰、彭小澎、陈嘉、林莹、徐沃坎、张飞雄、周茂媛、邵泽、德清时义、文投基金、光大资本、嘉合万兴、德清初动将其分别持有幻想悦游的股权全部转让给上市公司，并同意分别放弃本次转让中对其他股东转让的股权享有的优先购买权。

幻想悦游已召开股东会，全体股东一致同意修改本次上市公司以发行股份及支付现金方式购买幻想悦游上述14名股东合计持有的幻想悦游93.5417%股权交易价格为人民币341,651.71万元，并相应对交易方案进行调整。

合润传媒已召开股东大会，全体股东一致同意王倩、王一飞、陶瑞娣、刘涛、丁宝权、周永红、罗平、陈纪宁、牛林生、华策影视、同威成长、同威投资、智

合联、同安创投将其分别持有合润传媒的全部或部分股权转让给上市公司。

（四）本次交易尚需取得的审批

本次交易已经公司第三届董事会第二十七、二十八次、三十二次、三十四次会议审议通过，并经上市公司2016年第六次临时股东大会及上市公司2016年第八次临时股东大会批准，但仍需履行以下程序：（1）中国证监会核准；（2）中国相关商务部门的核准；（3）其他可能涉及的批准。

本次交易能否获得相关有权部门的批准、核准、备案，以及最终取得上述批准、核准或备案的时间存在不确定性，特此提请广大投资者注意投资风险。

1、本次交易涉及的商务审批部门

根据《外商投资企业投资者股权变更的若干规定》（[1997] 外经贸法发第267号）的相关规定，外商投资企业投资者股权变更的主要原因包括企业投资者协议调整企业注册资本导致变更各方投资者股权；企业投资者股权变更的审批机关为批准设立该企业的审批机关。经核查，批准天神娱乐设立的审批机关为商务部。

根据《商务部关于下放外商投资审批权限有关问题的通知》（商资发[2010]209号）的规定，“《外商投资产业指导目录》鼓励类、允许类总投资3亿美元和限制类总投资5000万美元（以下简称限额）以下的外商投资企业的设立及其变更事项，由省、自治区、直辖市、计划单列市、新疆生产建设兵团、副省级城市（包括哈尔滨、长春、沈阳、济南、南京、杭州、广州、武汉、成都、西安）商务主管部门及国家级经济技术开发区（以下简称地方审批机关）负责审批和管理。其中，外商投资股份有限公司的限额按注册资本计，改制为外商投资股份有限公司的限额按评估后的净资产值计，外国投资者并购境内企业的限额按并购交易额计。”

根据天神娱乐最新营业执照的记载，天神娱乐的经营范围为：“娱乐性展览；软件开发及相关的技术咨询与服务。（依法须经批准的项目，经相关部门批准后方可开展经营活动）（外方出资比例小于25%）”。根据《外商投资产业指导目录》，天神娱乐的经营范围属于允许类。

根据重组报告书、与本次交易相关的协议天神娱乐本次交易向交易对方共

发行股份 29,569,706 股，天神娱乐配套募集资金向特定投资者发行不超过 31,936,371 股，则天神娱乐本次交易完成后新增注册资本不超过 61,506,077 元人民币，注册资本总额不超过 353,592,588 元人民币，按照本报告书出具日人民币兑美元汇率中间价（100 美元=671.57 元人民币）计算，天神娱乐注册资本总额不超过 52,651,635.42 美元。

综上，天神娱乐本次交易完成后增加注册资本属于《外商投资产业指导目录》允许类投资总额 3 亿美元以下的外商投资企业股权变更事项，大连市作为计划单列市，其商务主管部门大连市对外贸易经济合作局有权批准天神娱乐本次增加注册资本事项。

2、本次交易涉及的商务部门审批事项

根据商务部于 2016 年 10 月 8 日发布的《外商投资企业设立及变更备案管理暂行办法》，外商投资企业变更已由审批制改为备案制，与本次交易相关的规定如下：

第二条“外商投资企业的设立及变更，不涉及国家规定实施准入特别管理措施的，适用本办法。”

第三条第二款“各省、自治区、直辖市、计划单列市、新疆生产建设兵团、副省级城市的商务主管部门，以及自由贸易试验区、国家级经济技术开发区的相关机构是外商投资企业设立及变更的备案机构，负责本区域内外商投资企业设立及变更的备案管理工作。”

第六条“属于本办法规定的备案范围的外商投资企业，发生以下变更事项的，应由外商投资企业指定的代表或委托的代理人在变更事项发生后 30 日内通过综合管理系统在线填报和提交《外商投资企业变更备案申报表》（以下简称《变更申报表》）及相关文件，办理变更备案手续：（一）外商投资企业基本信息变更，……；（三）股权（股份）、合作权益变更；”。

3、商务部门的审批不属于本次交易的前置程序

根据现有法律、行政法规、部门规章或中国证监会公布的相关许可依据、许可程序及许可条件均未将商务部门对外商投资企业股权变更的审批设置为

中国证监会行政许可的前置条件，故商务部门的审批不属于本次交易的前置程序。

独立财务顾问意见：

经核查，天神娱乐本次发行股份购买资产并募集配套资金导致的增加注册资本事宜应当经大连市对外贸易经济合作局批准。该审批不属于本次交易的前置程序。天神娱乐应于本次交易取得中国证监会核准文件之后，就增资事宜向大连市对外贸易经济合作局报送申请文件，以取得相关核准。

律师意见：

查阅现有法律、行政法规、部门规章及中国证监会公布的规范性文件，均未将商务部门对外商投资企业股权变更的审批设置为中国证监会行政许可的前置条件，故商务部门的审批不属于本次交易的前置程序。待取得中国证监会核准文件之后，天神娱乐将就本次增加注册资本事宜向大连市对外贸易经济合作局报送相关的变更申请文件。

三、本次交易具体方案

（一）发行股份及支付现金购买资产

上市公司拟通过发行股份及支付现金方式收购幻想悦游93.5417%的股权、合润传媒96.36%的股权，发行股份价格为70.63元，不低于首次董事会决议公告日（定价基准日）前20个交易日公司股票交易的均价的90%。上述两个交易标的的交易价格、现金对价和股份对价如下表所示：

单位：万元

项目	交易价格	现金对价	股份对价	发行股份数量（股）
幻想悦游 93.5417%股权	341,651.71	171,125.83	170,525.87	24,143,547
合润传媒 96.36%股权	74,200.00	35,875.04	38,324.96	5,426,159
合计	415,851.71	207,000.87	208,850.83	29,569,706

本次交易完成后，幻想悦游、合润传媒将成为上市公司的控股子公司。

（二）发行股份募集配套资金

上市公司拟通过询价方式向符合条件的不超过 10 特定投资者非公开发行股份募集配套资金，募集资金总额 **208,800.00** 万元，不超过拟购买资产交易价格的 100%。发行价格不低于定价基准日前 20 个交易日公司股票交易均价（**72.64** 元/股）的 90%，即 **65.38** 元/股，最终发行价格将通过询价方式确定。公司拟向不超过 10 名特定投资者非公开发行的股份合计不超过约 **31,936,371** 股。在该范围内，最终发行数量将由董事会根据股东大会的授权，与本次交易的独立财务顾问（保荐机构）协商确定。

本次募集的配套资金将用于支付本次交易现金对价、交易费用。实际配套募集资金与拟募集资金上限缺口部分，由公司自筹资金解决。

本次发行股份及支付现金购买资产不以募集配套资金的成功实施为前提，最终募集配套资金成功与否不影响本次发行股份及支付现金购买资产的实施。

（三）拟购买的幻想悦游 93.5417%股权、合润传媒 96.36%股权中，各交易对方分别持有标的资产的股权占比情况

幻想悦游 93.5417%股权中，交易对方分别持有标的资产的股权占比情况及转让标的资产的股权占比情况如下表：

序号	交易对方姓名/名称	持股比例 (%)	转让比例 (%)
1	王玉辉	50.5158	50.5158
2	丁杰	9.1667	9.1667
3	德清时义	8.3333	8.3333
4	彭小澎	6.0000	6.0000
5	德清初动	4.1667	4.1667
6	陈嘉	3.2025	3.2025
7	光大资本	3.1250	3.1250
8	林莹	2.2875	2.2875
9	徐沃坎	1.8300	1.8300
10	文投基金	1.6667	1.6667
11	张飞雄	1.3725	1.3725
12	嘉合万兴	1.0417	1.0417
13	周茂媛	0.5000	0.5000
14	邵泽	0.3333	0.3333
	合计	93.5417	93.5417

合润传媒 96.36%股权中，交易对方分别持有标的资产的股权占比情况及转让标的资产的股权占比情况如下表：

序号	交易对方姓名/名称	持股比例 (%)	转让比例 (%)
1	王倩	31.6998	31.6998
2	华策影视	20.0000	20.0000
3	王一飞	12.0410	12.0410
4	陶瑞娣	10.8592	10.8592
5	刘涛	3.2702	3.2702
6	深圳市同威成长创业投资合伙企业(有限合伙)	3.8324	3.8324
7	深圳市同威创业投资有限公司	3.8324	3.8324
8	北京智合联投资咨询有限公司	3.5000	3.5000
9	合肥同安创业投资基金行(有限合伙)	3.3751	3.3751
10	丁宝权	1.9167	1.9167
11	周永红	1.0000	1.0000
12	罗平	0.4473	0.4473
13	陈纪宁	0.3300	0.3300
14	牛林生	0.2560	0.2560
	合计	96.3600	96.3600

(四) 本次交易未购买幻想悦游及合润传媒全部股权的原因及后续计划和安排

根据天神娱乐出具的《说明》，未收购幻想悦游 100%股权，主要是由于在并购谈判过程中，未能就本次交易的估值及业绩承诺补偿条款与幻想悦游的股东周立军及张玲达成一致。为顺利推进本次交易，经与各方协商一致，暂不收购周立军及张玲持有的幻想悦游合计 6.4583%股权。同时，截至说明出具之日，天神娱乐也没有以任何形式收购上述二人持有的幻想悦游股权的计划和安排。

根据周立军及张玲分别出具的《说明》，周立军及张玲均确认未能与天神娱乐就交易的估值与业绩补偿条款达成一致，二人已签字同意其他股东与天神娱乐进行交易，并放弃优先购买权。截至说明出具之日，周立军、张玲没有与天神娱乐就收购其持有的幻想悦游股权达成任何计划或者安排。

本次交易中天神娱乐拟以发行股份及支付现金的方式购买合润传媒 96.36%的股权，合润传媒剩余 3.64%的股权已转让给北京微影时代科技有限公

司（以下简称“微影时代”）。

微影时代系基于移动互联网的电影服务企业，拥有“微票儿”票务平台，可以综合利用自身资源，向合润传媒提供独家的具有广告价值的广告产品资源。为了利用微影时代的优势资源，促进合润传媒、微影时代业务的协同发展，天神娱乐、微影时代及合润传媒各股东协商一致，天神娱乐取得合润传媒 96.36%的股权、微影时代取得合润传媒剩余 3.64%的股权。

2016年6月王倩、吴稷、刘涛、微影时代、合润传媒共同签署《股权转让协议》，约定王倩、吴稷、刘涛将其合计持有合润传媒 3.64%的股权以 2,800 万元的对价转让给微影时代；2016年6月28日，北京股权登记管理中心有限公司对上述股权转让事宜完成变更登记。

根据天神娱乐、微影时代出具的书面说明，截至本报告书签署之日，天神娱乐无收购合润传媒剩余股权的后续计划和安排。

（五）本次交易对方中担任合润传媒董事、监事、高级管理人员的人员情况，该类人员转让合润传媒股权的合规性说明

合润传媒系于 2012 年 4 月由合润有限整体变更设立的股份有限公司，交易对方中王倩担任公司董事长，王一飞担任公司总经理，罗平、牛林生、陈纪宁担任公司董事。根据《公司法》第一百四十一条第二款的规定，王倩、王一飞、罗平、牛林生、陈纪宁在任职期间内每年转让的股份不得超过其所持有的股份总数的百分之二十五。为顺利完成本次交易，合润传媒已于 2016 年 9 月 1 日召开股东大会并作出决议，同意在本次交易取得中国证监会核准后将合润传媒的公司类型由股份有限公司变更为有限责任公司。

独立财务顾问意见：

经核查，截至本报告书出具之日，上市公司无收购合润传媒剩余股权的后续计划和安排，亦无收购幻想悦游剩余股权的后续计划和安排。

合润传媒作出的在本次交易取得中国证监会核准后将公司类型由股份有限公司变更为有限责任公司的股东大会决议合法有效，待合润传媒的公司类型变更为有限责任公司之后，交易对方王倩、王一飞、罗平、牛林生、陈纪宁作

为公司董事、高级管理人员转让合润传媒的股权不存在障碍，本次交易符合《公司法》等法律法规以及规范性文件的规定。

律师意见：

截至法律意见书出具日，天神娱乐没有以任何形式收购周立军及张玲持有的幻想悦游合计 6.4583% 股权的计划和安排，也没有以任何形式收购微影时代持有的合润传媒股权的计划和安排。合润传媒已于 2016 年 9 月 1 日召开股东大会并作出决议，同意在本次交易的标的资产交割前将合润传媒的公司类型由股份有限公司变更为有限责任公司。合润传媒作出的上述股东大会决议合法有效，待合润传媒的公司类型变更为有限责任公司之后，交易对方王倩、王一飞、罗平、牛林生、陈纪宁作为公司董事、高级管理人员转让合润传媒的股权不存在障碍，本次交易符合《公司法》等法律法规以及规范性文件的规定。

四、本次重组对上市公司的影响

（一）对上市公司股权结构的影响

上市公司目前的总股本为 292,086,511 股，按照本次交易方案，预计公司本次将发行普通股 29,569,706 股用于购买资产，发行不超过 31,936,371 股用于配套募集资金。本次发行股份购买资产并配套募集资金前后本公司的股权结构变化如下表所示：

股东名称	交易前		交易后	
	持股数量（股）	持股比例	持股数量（股）	持股比例
朱晔	46,644,273	15.97%	46,644,273	13.19%
为新有限公司	36,544,766	12.51%	36,544,766	10.34%
石波涛	30,525,153	10.45%	30,525,153	8.63%
上海集观投资中心（有限合伙）	23,489,554	8.04%	23,489,554	6.64%
北京光线传媒股份有限公司	15,954,766	5.46%	15,954,766	4.51%
刘恒立	6,963,186	2.38%	6,963,186	1.97%
北京华晔宝春投资管理中心（有限合伙）	6,471,435	2.22%	6,471,435	1.83%
石宇	6,186,748	2.12%	6,186,748	1.75%
王萌	6,116,459	2.09%	6,116,459	1.73%
左力志	5,714,549	1.96%	5,714,549	1.62%
其他公众股东	107,475,622	36.80%	107,475,622	30.40%
王玉辉			12,486,875	3.53%

陈嘉			1,142,616	0.32%
林莹			816,155	0.23%
徐沃坎			652,924	0.18%
张飞雄			489,693	0.14%
德清时义			3,042,019	0.86%
彭小澎			1,223,276	0.35%
文化产业基金			424,757	0.12%
丁杰			2,803,352	0.79%
德清初动			1,061,880	0.30%
王倩			1,528,027	0.43%
王一飞			541,150	0.15%
陶瑞娣			484,306	0.14%
刘涛			203,675	0.06%
华策影视			2,180,376	0.62%
同威创业投资			189,909	0.05%
北京智合联			157,298	0.04%
丁宝权			94,979	0.03%
罗平			20,104	0.01%
陈纪宁			14,830	0.00%
牛林生			11,505	0.00%
配套募集资金投资人			31,936,371	9.03%
合计:	292,086,511	100.00%	353,592,588	100.00%

注：上述股权结构变化已考虑发行股份购买资产发行方案调整及配套募集资金发行价格调整的影响，幻想悦游交易对方发行股份数量根据调整后的交易价格及相关方案调整测算，配套募集资金发行股份的数量根据董事会决议调整后的发行底价测算。

在不考虑募集配套资金，假设现金对价全部由上市公司自筹资金解决的情形下，本次重组对上市公司股权结构的影响如下：

股东名称	交易前		交易后	
	持股数量(股)	持股比例	持股数量(股)	持股比例
朱晔	46,644,273	15.97%	46,644,273	14.50%
为新有限公司	36,544,766	12.51%	36,544,766	11.36%
石波涛	30,525,153	10.45%	30,525,153	9.49%
上海集观投资中心(有限合伙)	23,489,554	8.04%	23,489,554	7.30%
北京光线传媒股份有限公司	15,954,766	5.46%	15,954,766	4.96%
刘恒立	6,963,186	2.38%	6,963,186	2.16%
北京华晔宝春投资管理中心(有限合伙)	6,471,435	2.22%	6,471,435	2.01%
石宇	6,186,748	2.12%	6,186,748	1.92%
王萌	6,116,459	2.09%	6,116,459	1.90%

左立志	5,714,549	1.96%	5,714,549	1.78%
其他公众股东	107,475,622	36.80%	107,475,622	33.41%
王玉辉			12,486,875	3.88%
陈嘉			1,142,616	0.36%
林莹			816,155	0.25%
徐沃坎			652,924	0.20%
张飞雄			489,693	0.15%
德清时义			3,042,019	0.95%
彭小澎			1,223,276	0.38%
文化产业基金			424,757	0.13%
丁杰			2,803,352	0.87%
德清初动			1,061,880	0.33%
王倩			1,528,027	0.48%
王一飞			541,150	0.17%
陶瑞娣			484,306	0.15%
刘涛			203,675	0.06%
华策影视			2,180,376	0.68%
同威创业投资			189,909	0.06%
北京智合联			157,298	0.05%
丁宝权			94,979	0.03%
罗平			20,104	0.01%
陈纪宁			14,830	0.00%
牛林生			11,505	0.00%
合计:	292,086,511	100.00%	321,656,217	100.00%

(二) 本次重组对上市公司主要财务指标的影响

单位：万元

项目	2016年6月30日			2015年12月31日		
	交易前	交易后	增幅	交易前	交易后	增幅
资产总计	582,508.33	1,046,886.76	79.72%	730,584.49	1,175,820.19	60.94%
负债合计	92,876.89	124,476.66	34.02%	233,680.25	257,601.72	10.24%
所有者权益合计	489,631.44	922,410.10	88.39%	496,904.24	918,218.48	84.79%
资产负债率	15.94%	11.89%	-25.41%	31.99%	21.91%	-31.51%
流动比率	1.59	1.81	13.84%	1.44	1.62	12.70%
速动比率	1.59	1.74	9.43%	1.44	1.59	10.53%
项目	2016年1-6月			2015年度		
营业收入	85,882.61	134,339.00	56.42%	94,084.76	162,498.80	72.72%
营业利润	21,242.65	35,591.83	67.55%	36,692.87	48,309.57	31.66%
利润总额	21,443.92	35,802.65	66.96%	36,093.56	47,744.95	32.28%

归属于母公司所有者的净利润	20,196.94	33,161.26	64.19%	36,210.31	46,500.34	28.42%
每股收益	0.69	0.94	34.78%	1.59	1.6	0.63%

本次交易完成后，上市公司总资产规模、净资产规模、收入规模、净利润水平平均有一定幅度的增加。

五、本次交易不构成关联交易，也不会导致上市公司实际控制权变更，不构成借壳上市

根据深交所上市规则的相关规定，本次交易的交易标的、交易对方与上市公司均不存在关联关系，本次交易不构成关联交易。

本次交易完成后，上市公司控股股东和实际控制人仍为朱晔、石波涛，本次交易不会导致实际控制人发生变更，不构成借壳上市。

第二节 上市公司基本情况

一、上市公司概况

公司名称	大连天神娱乐股份有限公司
英文名称	Dalian Zeus Entertainment Co.,Ltd.
公司简称	天神娱乐
证券代码	002354
法定代表人	朱晔
注册资本	29,208.6511 万元
成立日期	2007 年 6 月 5 日
注册地址	辽宁省大连市中山区致富街 31 号 905 单元
办公地址	北京市东城区白桥大街 15 号 6 层
统一社会信用代码	91210200751573467T
邮政编码	100062
联系电话	010-87926860
传 真	010-87926860
公司类型	股份有限公司（台港澳与境内合资、上市）
主营业务	网页网游和移动网游的研发和发行

二、公司历史沿革

（一）股份公司设立

公司是由大连科冕木业有限公司依法整体变更而来的股份有限公司，于2007年6月5日在大连市工商行政管理局正式办理工商登记变更手续，并领取了注册号为“企股辽大总字第015775号”的企业法人营业执照。

2007年5月9日，经中华人民共和国商务部“商资批（2007）854号”文批准，大连科冕木业有限公司由中外合资有限公司整体变更为外商投资股份有限公司，公司名称变更为“大连科冕木业股份有限公司”。以大连科冕木业有限公司2006年12月31日净资产和各股东出资比例，按1:1折为股份公司股本，变更后注册资本7,000万元，总股本7,000万股，每股面值为1.00元，股份性质为人民币普通股。

公司设立时股本结构如下表所示：

序号	发起人	持股数量（万股）	持股比例%
1	SUPERWIDE 公司	5,300	75.72

2	大连法臻国贸贸易有限公司	600	8.57
3	敦化市东易投资有限公司	600	8.57
4	北京平安大通清洗有限公司	250	3.57
5	深圳市君恒投资有限公司	250	3.57
	合计	7,000	100.00

（二）股份公司设立之后股权变动情况

2008年10月，同一实际控制人所属的SUPERWIDE公司与为新公司签署股权转让协议，SUPERWIDE公司将其持有的公司全部股权转让给为新公司，转让对价为1美元。2008年11月4日，大连市对外贸易经济合作局以“大外经贸发（2008）520号”文批准了该股权转让事项。由于SUPERWIDE公司和为新公司的实际控制人均为魏平女士，所以上述股权转让后，公司实际控制人仍为魏平女士。2008年11月6日，公司完成工商变更登记。

经中国证券监督管理委员会《关于核准大连科冕木业股份有限公司首次公开发行股票批复》（证监许可【2010】62号）核准，2010年，公司首次向社会公众发行人民币普通股（A股）2,350万股（每股面值1元），发行价每股12.33元。本次发行共计募集资金净额为26,407.46万元，其中增加股本2,350万元，增加资本公积24,057.46万元。至此，公司股本增加至9,350万元。2010年2月9日，公司股票在深圳证券交易所上市交易。

2014年2月17日，公司发布《重大资产置换及发行股份购买资产暨关联交易报告书》，公司拟通过资产置换及发行12,942.87万股收购天神互动100%股权。2014年7月29日，公司收到中国证监会《关于核准大连科冕木业股份有限公司重大资产重组及向朱晔等发行股份购买资产的批复》（证监许可【2014】758号）及《关于核准朱晔、石波涛及一致行动人公告大连科冕木业股份有限公司收购报告书并豁免其要约收购义务的批复》（证监许可【2014】759号），截至本报告书签署日，上述重组事项已完成，公司实际控制人变更为朱晔、石波涛。

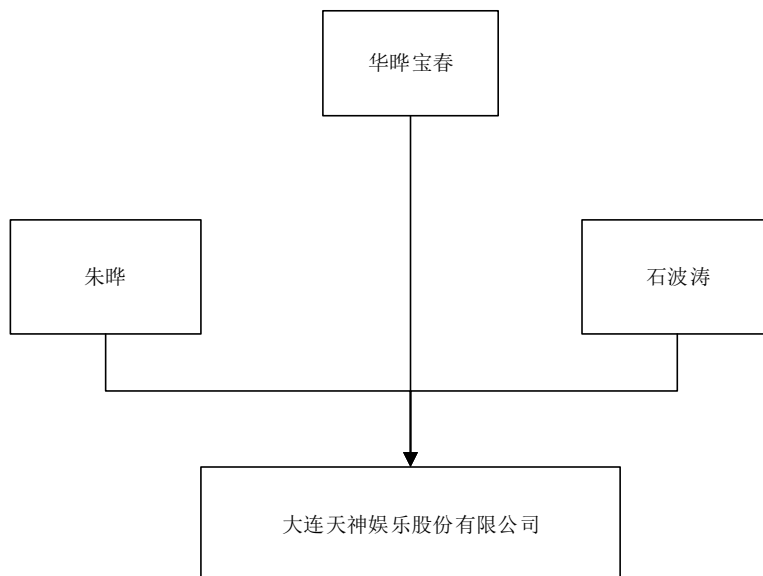
2015年3月24日，公司发布《发行股份及支付现金购买资产并配套募集资金暨关联交易报告书》，公司拟通过发行股份及支付现金的方式收购雷尚科技、妙趣横生、Avazu Inc.三家公司100%股权。2015年10月9日，公司收到中国证监会《关于核准大连天神娱乐股份有限公司向左立志等发行股份购买资产并募集配套资金的批复》（证监许可【2015】2220号），同意天神娱乐向14名交易对方发

行51,910,595股购买资产，并向6家投资者发行11,747,209股募集配套资金。大连市对外贸易经济合作局于2015年11月19日出具《关于大连天神娱乐股份有限公司增资扩股的批复》（大外经贸批[2015]34号），同意天神娱乐增加注册资本63,657,804元人民币，增资后注册资本由原来的222,928,707元人民币变更为286,586,511元人民币。2015年12月17日，本次增资完成了工商变更登记手续。

2015年11月21日，天神娱乐发布《大连天神娱乐股份有限公司限制性股票激励计划（草案）》，向激励对象定向发行550万股限制性股票。2015年12月8日，天神娱乐召开2015年第六次临时股东大会，会议审议通过了与本次交易有关的议案。2015年12月14日，天神娱乐完成了《大连天神娱乐股份有限公司限制性股票激励计划（草案）》所涉限制性股票授予登记工作，公司向激励对象定向增发的股份自2016年1月4日上市交易。根据北京兴华会计师事务所（特殊普通合伙）于2015年12月22日出具的《验资报告》（[2015]京会兴验字第14010163号，截至截至2015年12月22日，天神娱乐累计股本金额为人民币292,086,511.00元。大连市对外贸易经济合作局于2015年12月17日出具《关于大连天神娱乐股份有限公司增资扩股的批复》（大外经贸批[2015]67号），同意天神娱乐增加注册资本5,500,000元人民币，增资后注册资本由原来的286,586,511元人民币变更为292,086,511元人民币。2016年2月5日，本次增资完成了工商变更登记手续。

三、上市公司控股股东及实际控制人概况

朱晔直接持有上市公司15.97%股份，通过华晔宝春间接控制上市公司2.22%股份，石波涛直接持有上市公司10.45%股份。朱晔和石波涛先生作为原天神互动的主要股东，于2013年10月签订了《一致行动协议》。朱晔和石波涛合计控制上市公司28.64%股份，共同控制上市公司，为上市公司的控股股东和实际控制人。



朱晔先生，1977年1月出生，中国国籍，曾任天神互动执行董事、董事长兼总经理，现任本公司董事长兼总经理、天神互动董事长、华晔宝春执行事务合伙人、精灵在线董事、诺迩游董事、广州天牛董事。

石波涛先生，1978年6月出生，中国国籍，曾任天神互动执行董事、副总经理、董事，现任本公司董事兼副总经理、天神互动总经理。

（一）《一致行动协议》的主要内容及期限

朱晔、石波涛与2013年10月18日在北京东城区签署《一致行动协议》，该协议主要条款如下：

“第一条 一致行动的内容

1. 协议双方应当在决定天神互动及上市公司经营管理事项时，特别是行使召集权、提案权、表决权时采取一致行动，共同行使股东权利，包括但不限于：

- （1）决定天神互动或上市公司的经营方针和投资计划；
- （2）选举和更换非由职工代表担任的董事、监事，决定有关董事、监事的报酬事项；
- （3）审议批准董事会的报告；
- （4）审议批准监事会或者监事的报告；
- （5）审议批准天神互动或上市公司的年度财务预算方案、决算方案；
- （6）审议批准天神互动或上市公司的利润分配方案和弥补亏损方案；
- （7）对天神互动或上市公司增加或者减少注册资本作出决议；

(8) 对发行公司债券作出决议；

(9) 对天神互动或上市公司合并、分立、解散、清算或者变更公司形式作出决议；

(10) 修改天神互动或上市公司章程；

(11) 天神互动或上市公司章程规定的其他职权。

2. 协议双方应当在天神互动股东会或上市公司股东大会行使股东权利前，进行充分的协商、沟通，以确保双方在天神互动股东会或上市公司股东大会的提案、审议及表决过程中做出一致行动。

3. 协议双方应当在天神互动或上市公司董事会行使董事权利前，进行充分的协商、沟通，以确保双方在相关董事会的提案、审议及表决过程中做出一致行动。

4. 如协议双方在有关问题上存在不同意见，应在董事会或股东会/股东大会提案或表决前召开一致行动人会议，促使协议双方达成采取一致行动的决定。若仍然无法达成一致时，协议各方应当以其持有的天神互动股权（上市后为上市公司股份）所代表的表决权按照少数服从多数的原则对争议问题进行表决，争议问题按照表决权多的一方的意见解决，该意见即成为双方一致行动的决定，协议双方应当严格按照达成的一致行动决定行使股东权利或董事权利，承担股东义务或董事义务。

第三条 一致行动的特别约定

1. 协议双方承诺，在以各自所持天神互动股权认购上市公司股份之前，不转让所持天神互动股权，在成为上市公司股东后的 36 个月内不转让其所持有的上市公司股份。

2. 协议双方承诺，各方持有天神互动股权及上市公司股份期间，以及担任天神互动和上市公司董事期间，均保持在股东会、股东大会、董事会的提案、审议及表决上的一致行动。

3. 本协议期限为五年，自本协议签署之日起计算，协议期限届满时，双方可以协商延长本协议的期限，否则，本协议终止。

4. 在协议有效期内，除非一方死亡或丧失民事行为能力，否则，双方不得协议解除本协议或单方解除本协议。”

（二）对本次重组的影响

《一致行动协议》的签订避免了因本次重组导致控制权分散，控制力下降的风险，不仅可以保证上市公司实际控制权的稳定，而且有利于提高上市公司决策的效率，保证上市公司治理结构的有效性和规范性，对本次重组后上市公司持续、稳定发展具有积极作用。

独立财务顾问意见：

经核查，《一致行动协议》是对朱晔、石波涛共同控制上市公司情形的书面确认，符合实际情况。《一致行动协议》的签订避免了因本次重组导致控制权分散，控制力下降的风险，不仅可以保证上市公司实际控制权的稳定，而且有利于提高上市公司决策的效率，保证上市公司治理结构的有效性和规范性，对本次重组后上市公司持续、稳定发展具有积极作用。

律师意见：

承办律师认为，《一致行动协议》是对朱晔、石波涛共同控制上市公司情形的书面确认，符合实际情况。《一致行动协议》的签订避免了因本次重组导致控制权分散，控制力下降的风险，不仅可以保证上市公司实际控制权的稳定，而且有利于提高上市公司决策的效率，保证上市公司治理结构的有效性和规范性，对本次重组后上市公司持续、稳定发展具有积极作用。

四、控股股东及实际控制人变更情况

2014年2月17日，公司发布《重大资产置换及发行股份购买资产暨关联交易报告书》，公司拟通过资产置换及发行12,942.87万股收购天神互动100%股权。2014年7月29日，公司收到中国证监会《关于核准大连科冕木业股份有限公司重大资产重组及向朱晔等发行股份购买资产的批复》（证监许可【2014】758号）及《关于核准朱晔、石波涛及一致行动人公告大连科冕木业股份有限公司收购报告书并豁免其要约收购义务的批复》（证监许可【2014】759号），截至本报告书签署日，上述重组事项已完成。本次重组构成借壳上市，重组完成后，上市公司的股本增加至22,292.87万股，控股股东由为新公司变更为朱晔、石波涛，实际控制人由魏平女士变更为朱晔、石波涛。

五、公司前十大股东情况

截至2016年6月30号，公司前10大股东情况如下：

序号	股东名称	持股数量（股）	持股比例（%）
1	朱晔	46,644,273	15.97
2	为新有限公司	36,544,766	12.51
3	石波涛	30,525,153	10.45
4	上海集观投资中心（有限合伙）	23,489,554	8.04
5	北京光线传媒股份有限公司	15,954,766	5.46
6	刘恒立	6,963,186	2.38
7	北京华晔宝春投资管理中心（有限合伙）	6,471,435	2.22
8	石宇	6,186,748	2.12
9	王萌	6,116,459	2.09
10	左立志	5,714,549	1.96

六、公司最近三年重大资产重组情况

2014年2月17日，公司发布《重大资产置换及发行股份购买资产暨关联交易报告书》，公司拟通过资产置换及发行12,942.87万股收购天神互动100%股权。本次交易构成重大资产重组，构成关联交易，同时构成借壳上市。

2014年7月29日，公司收到中国证监会《关于核准大连科冕木业股份有限公司重大资产重组及向朱晔等发行股份购买资产的批复》（证监许可【2014】758号）及《关于核准朱晔、石波涛及一致行动人公告大连科冕木业股份有限公司收购报告书并豁免其要约收购义务的批复》（证监许可【2014】759号），截至本报告书签署日，上述重组事项已完成。本次重组构成借壳上市，重组完成后，上市公司的股本增加至22,292.87万股，控股股东由为新公司变更为朱晔、石波涛，实际控制人由魏平女士变更为朱晔、石波涛。

2015年1月4日，公司发布《大连科冕木业股份有限公司重大资产购买报告书》，公司全资子公司天神互动以现金方式收购深圳为爱普100%股权，本次交易构成重大资产重组。截至本报告书签署日，上述重组事项已完成，天神互动已持有深圳为爱普100%股权。

2015年3月24日，公司发布《发行股份及支付现金购买资产并配套募集资金暨关联交易报告书》，公司通过发行股份及支付现金的方式收购妙趣横生95%的股权、雷尚科技100%的股权、Avazu Inc.和上海麦橙100%股权，交易完成后，妙

趣横生成为上市公司直接持有和通过其全资子公司天神互动间接持有的全资子公司，雷尚科技、Avazu Inc.和上海麦橙成为上市公司的全资子公司。2015年10月9日，公司收到中国证监会《关于核准大连天神娱乐股份有限公司向左立志等发行股份购买资产并募集配套资金的批复》（证监许可（2015）2220号）。截至本报告书签署日，上述重组事项已完成。公司向交易对手方购买资产发行股份共计5,191.06万股，向合格投资者配套募集资金发行股份共计1,174.72万股。

独立财务顾问获取了天神娱乐出具的《大连天神娱乐股份有限公司 2015 年年度报告》、兴华会计师出具的标准无保留意见《北京妙趣横生网络科技有限公司 2015 年度审计报告》（[2016]京会兴审字第 14010055 号）、兴华会计师出具的标准无保留意见《雷尚(北京)科技有限公司 2015 年度审计报告》（[2016]京会兴审字第 14010052 号）、兴华会计师出具的标准无保留意见《AvazuInc. 2015 年度审计报告》（[2016]京会兴审字第 14010053 号）、兴华会计师出具的标准无保留意见《上海麦橙网络科技有限公司 2015 年度审计报告》（[2016]京会兴审字第 14010054 号），2015 年 3 月，上市公司通过发行股份及支付现金的方式收购妙趣横生 95%的股权、雷尚科技 100%的股权、AvazuInc. 和上海麦橙 100%股权后，资产运行情况及承诺履行情况如下：

（一）资产运行情况

2015 年 3 月，上市公司通过发行股份及支付现金的方式收购妙趣横生 95%的股权、雷尚科技 100%的股权、AvazuInc. 和上海麦橙 100%股权时的利润承诺如下：

左立志、潘振燕、陈睿、姚洁、姚遥及张鹏程共同承诺：妙趣横生在 2014-2016 年经审计的合并报表扣除非经常性损益后的净利润分别不低于 4,150 万、5,475 万元和 6,768.75 万元。

王萌、皮定海、董磊、陈中伟共同承诺雷尚科技 2015 年、2016 年及 2017 年经审计的扣除非经常性损益后的净利润数为 6,300 万元、7,875 万元及 9,844 万元，三年累计不少于 24,019 万元。

上海集观及其实际控制人石一承诺，AvazuInc. 和上海麦橙 2015 年度、2016 年度和 2017 年度实现的扣除非经常性损益后的净利润合计分别不低于 13,000 万元、17,680 万元和 23,426 万元，其中，AvazuInc. 2015 年度、2016 年度和

2017 年度实现的扣除非经常性损益后的净利润分别不低于 12,899.21 万元、17,574.51 万元、23,315.74 万元，上海麦橙 2015 年度、2016 年度和 2017 年度实现的扣除非经常性损益后的净利润分别不低于 100.79 万元、105.49 万元、110.26 万元。

根据上述兴华会计师出具的审计报告，经审计的北京妙趣横生网络科技有限公司 2015 年度扣除非经常性损益后归属于母公司普通股股东的净利润为 5,787.09 万元、经审计的雷尚（北京）科技有限公司 2015 年度扣除非经常性损益后归属于母公司普通股股东的净利润为 7,678.11 万元、经审计的 AvazuInc. 2015 年度扣除非经常性损益后归属于母公司普通股股东的净利润为 12,906.31 万元、经审计的上海麦橙网络科技有限公司 2015 年度扣除非经常性损益后归属于母公司普通股股东的净利润为 136.65 万元。妙趣横生、雷尚科技、Avazu、上海麦橙 2015 年度实现的扣除非经常性损益后的归属于母公司所有者的净利润已达到利润承诺方的业绩承诺。

因此，2015 年上市公司收购妙趣横生 95%的股权、雷尚科技 100%的股权、AvazuInc. 和上海麦橙 100%股权的重组完成后，被收购资产运行情况良好。

（二）承诺履行情况

除上述业绩承诺在 2015 年度完成外，2015 年 3 月，上市公司通过发行股份及支付现金的方式收购妙趣横生 95%的股权、雷尚科技 100%的股权、AvazuInc. 和上海麦橙 100%股权时的其他承诺及履行情况如下：

1、自定价基准日至交割日期间的损益归属

（1）妙趣横生

如本次重大资产重组交割完成，目标公司过渡期间的收益由天神娱乐享有。交易双方应在交割日后的 15 日内，聘请中介机构对目标公司的期间损益进行审计，并根据审计结果在 15 日内对目标公司期间损益进行确认，若涉及补足的，由左立志、潘振燕、陈睿、姚洁、张鹏程、姚遥及光线传媒进行补足。

交易双方同意以资产交割日当月的月末为交割审计基准日，由具备证券从业资格的会计师事务所对标的资产在相关期间的净损益进行审计，标的资产在过渡期间产生的收益或其他原因而增加的净资产由天神娱乐享有，所发生的亏

损或其他原因而减少的净资产由左立志、潘振燕、陈睿、姚洁、张鹏程、姚遥及光线传媒以现金补足。

(2) 雷尚科技

交易双方同意以资产交割日的当月月末为交割审计基准日，由具备证券从业资格的会计师事务所对标的资产在过渡期间的净损益进行审计，标的资产在过渡期间产生的收益或其他原因而增加的净资产由天神娱乐享有，所发生的亏损或其他原因而减少的净资产由王萌、东方博雅、皮定海、深圳青松、余建亮、陈中伟及董磊按照协议签署日其各自持有的目标公司出资额占其合计持有的目标公司出资额的比例，以现金补足。

(3) Avazu

交易双方应在交割日后的 15 日内，聘请中介机构对目标公司的期间损益进行审计，并根据审计结果在 15 日内对目标公司期间损益进行确认，若涉及补足的，由石一和上海集观进行补足。

交易双方同意以资产交割日的当月月末为交割审计基准日，由具备证券从业资格的会计师事务所对标的资产在相关期间的净损益进行审计，标的资产在过渡期间产生的收益或其他原因而增加的净资产由天神娱乐享有，所发生的亏损或其他原因而减少的净资产由石一和上海集观以现金补足。

为免疑义，目标公司过渡期间的损益应为 Avazu Inc. 与上海麦橙各自损益之和。

经核查，独立财务顾问认为：过渡期间，妙趣横生、雷尚科技及 Avazu 未发生亏损，其收益由上市公司享有，承诺方未违反相关承诺。

2、锁定期承诺

(1) 发行股份购买资产

① 妙趣横生

左立志、潘振燕、陈睿、姚洁、姚遥、张鹏程及光线传媒在本次交易中取得的股份自本次发行结束之日起 12 个月内不得转让，12 个月届满后，按照如下约定解锁股份：

股东名称	解锁前提条件	可解锁股份数
左立志、潘振燕、陈睿、姚洁、张鹏程、姚遥	股份自登记至左立志等名下之日起满 12 个月	不超过本次认购的全部股份的 60%可转让或上市交易（即“解锁”）。如按照业绩承诺应补偿股份的，则解锁股份须扣除该部分应补偿股份，即：解锁股份数=本次认购的全部股份数×60%-截至当期累计应补偿股份数
	股份自登记至左立志等名下之日起满 24 个月	本次认购的全部股份可转让或上市交易（即“解锁”）。如按照业绩承诺应补偿股份的，则解锁股份须扣除该部分应补偿股份，即：解锁股份数=本次认购的全部股份数-截至当期累计应补偿股份数
光线传媒	若完成交割时，持有交易标的资产满 12 个月	本次认购的全部股份锁定 12 个月
	若完成交割时，持有交易标的资产未 12 个月	本次认购的全部股份锁定 36 个月

②雷尚科技

王萌、东方博雅、皮定海、董磊、陈中伟等交易对方在本次交易中取得的股份自本次发行结束之日起 12 个月内不得转让，12 个月届满后，按照如下约定解锁股份：

股东名称	解锁前提条件	可解锁股份数
王萌、皮定海、陈中伟、董磊	股份自登记至王萌等交易对方名下之日起满 12 个月	可转让或上市交易（即“解锁”）的公司股份不超过各自本次认购的全部股份的 60%。如按照业绩承诺应补偿股份的，则解锁股份须扣除该部分应补偿股份，即：解锁股份数=本次认购的全部股份数×60%-当年应补偿股份数
	股份自登记至王萌等交易对方名下之日起满 24 个月	可转让或上市交易（即“解锁”）的公司股份不超过本次各自认购的全部股份的 80%。如按照业绩承诺应补偿股份的，则解锁股份须扣除该部分应补偿股份，即：解锁股份数=本次认购的全部股份数×80%-截至当期累计应补偿股份数
	股份自登记至王萌等交易对方名下之日起满 36 个月	可转让或上市交易（即“解锁”）的公司股份不超过各自本次认购的全部股份的 100%。如按照业绩承诺应补偿股份的，则解锁股份须扣除该部分应补偿股份，即：解锁股份数=本次认购的全部股份数×100%-截至当期累计应补偿股份数
东方博雅	股份自登记至东方博雅名下之日起满 12 个月	可转让或上市交易（即“解锁”）的公司股份不超过本次认购的全部股份的 20%。
	股份自登记至东方博雅名下之日起满 24 个月	可转让或上市交易（即“解锁”）的公司股份不超过本次认购的全部股份的 80%。
	股份自登记至东方博雅	可转让或上市交易（即“解锁”）的公司股份不超过

	名下之日起满 36 个月	本次认购的全部股份的 100%。
--	--------------	------------------

③AvazuInc.

上海集观和上海诚自在取得本次发行的股份之日起 12 个月内不得转让，12 个月届满后，按如下约定解锁股份：

股东名称	解锁前提条件	累计解锁股份数
上海集观	股份自登记至其名下之日起满 12 个月	本次认购的全部股份的 25%。如业绩承诺方选择补偿股份的，则解锁股份须扣除该部分补偿股份，即：解锁股份数=本次认购的全部股份数×25%-当年应补偿股份数
	股份自登记至其名下之日起满 24 个月	本次认购的全部股份的 50%。如业绩承诺方选择补偿股份的，则解锁股份须扣除该部分补偿股份，即：解锁股份数=本次认购的全部股份数×50%-截至当期累计应补偿股份数
	股份自登记至其名下之日起满 36 个月	本次认购的全部股份的 100%。如业绩承诺方选择补偿股份的，则解锁股份须扣除该部分补偿股份，即：解锁股份数=本次认购的全部股份数×100%-截至当期累计应补偿股份数
上海诚自	若取得本次发行股份时，持续持有 AvazuInc. 股权满 12 个月	本次认购的全部股份锁定 12 个月
	若取得本次发行股份时，持续持有 AvazuInc. 股权未 12 个月	本次认购的全部股份锁定 36 个月

经核查，独立财务顾问认为：截至本报告书签署日，该承诺正在履行中，交易对方未发生违反承诺的情形。

(2) 配套融资

根据《非公开发行股票认购协议》，博时基金管理有限公司、易方达基金管理有限公司、华安未来资产管理（上海）有限公司、辽宁新闻印刷集团有限公司、新疆锐盈股权投资合伙企业（有限合伙）及华安基金管理有限公司共 6 家发行对象本次认购的上市公司股票的上市锁定期为十二个月，自发行结束之日起起算。

经核查，独立财务顾问认为：截至本报告书签署日，该承诺正在履行中，交易对方未发生违反承诺的情形。

3、关于减少和规范关联交易的承诺

交易对方在本次交易前与上市公司及其关联方之间不存在关联关系。根据《上市规则》的相关规定，本次交易完成后，为规范将来可能存在的关联交易，交易对方出具了《关于减少及规范关联交易的承诺函》：

(1) 本合伙企业/本人及控制的其他企业现未与上市公司发生关联交易；本合伙企业/本人保证本企业及控制的其他企业将来与上市公司发生的关联交易是公允的，是按照正常商业行为准则进行的；本合伙企业/本人保证将继续规范并逐步减少与上市公司及其子公司发生关联交易。

(2) 本合伙企业/本人将尽量避免和减少与上市公司及其子公司之间的关联交易；对于无法避免或有合理理由存在的关联交易，将与上市公司依法签订规范的关联交易协议，并按照有关法律、法规、规章、其他规范性文件和公司章程的规定履行批准程序；关联交易价格依照与无关联关系的独立第三方进行相同或相似交易时的价格确定，保证关联交易价格具有公允性；保证按照有关法律、法规和公司章程的规定履行关联交易的信息披露义务；保证不利用关联交易非法转移公司的资金、利润，不利用关联交易损害公司及非关联股东的利益。

(3) 本合伙企业/本人及控制的其他企业保证将按照法律法规和公司章程的规定，在审议涉及本合伙企业/本人或本合伙企业/本人控制的其他企业的关联交易时，切实遵守在公司董事会和股东会上进行关联交易表决时的回避程序。

经核查，独立财务顾问认为：截至本报告书签署日，承诺人无违反上述承诺的情形。

4、交易对方关于避免同业竞争的承诺

(1) 妙趣横生实际控制人关于同业竞争情况的承诺

为了解决未来可能发生与上市公司的同业竞争情况，妙趣横生的控股股东左立志出具了《关于避免同业竞争的承诺函》，承诺：

“本人为北京妙趣横生网络科技有限公司(以下称“妙趣横生”)的控股股东暨实际控制人；大连科冕木业股份有限公司(以下称“上市公司”)拟向妙趣横

生的股东发行股份及支付现金购买妙趣横生的股权(以下称"本次重组");为保障上市公司及其他股东的合法权益,本人在此就关于本次重组完成后,避免与上市公司同业竞争事宜承诺如下:

①本人未投资于任何与上市公司存在相同或类似业务的公司、企业或其他经营实体,未经营也没有为他人经营与上市公司相同或类似的业务,本人与上市公司不存在同业竞争;

②在本人持有科冕木业股票期间及在妙趣横生任职期满后两年内,本人或本人控股或实际控制的公司、企业或其他经营实体不会经营任何与妙趣横生、天神娱乐及其下属公司经营的业务构成竞争或可能构成竞争的业务,亦不会投资任何与妙趣横生、科冕木业及其下属公司经营的业务构成竞争或可能构成竞争的其他企业;

③在本人持有科冕木业股票期间及其在妙趣横生任职期满后两年内,如上市公司认为本人或本人控股或实际控制的公司、企业或其他经营实体从事了对上市公司的业务构成竞争的业务,本人将及时转让或者终止、或促成本人控股或实际控制的公司、企业或其他经营实体转让或终止该等业务。若上市公司提出受让请求,本人将无条件按公允价格和法定程序将该等业务优先转让、或促成本人控股或实际控制的公司、企业或其他经营实体将该等业务优先转让给上市公司;

④在本人持有科冕木业股票期间及其在妙趣横生任职期满后两年内,如果本人或本人控股或实际控制的公司、企业或其他经营实体将来可能获得任何与上市公司产生直接或者间接竞争的业务机会,本人将立即通知上市公司并尽力促成该等业务机会按照上市公司能够接受的合理条款和条件首先提供给上市公司;

⑤如因本人或本人控股或实际控制的公司、企业或其他经营实体违反本承诺而导致上市公司遭受损失、损害和开支,将由本人予以全额赔偿。”

(2) 雷尚科技实际控制人关于同业竞争情况的承诺

为了解决未来可能发生与上市公司的同业竞争情况,雷尚科技控股股东王萌出具了《避免同业竞争及规范关联交易的承诺函》,承诺:

“①不直接或间接从事或发展或投资与大连科冕木业股份有限公司以及

雷尚（北京）科技有限公司经营范围相同或相类似的业务或项目，也不为本人或代表任何第三方成立、发展、参与、协助任何法人或其他经济组织与大连科冕木业股份有限公司以及雷尚（北京）科技有限公司进行直接或间接的竞争；

②本人将不在中国境内及境外直接或间接研发、运营、发行、代理大连科冕木业股份有限公司以及雷尚（北京）科技有限公司已经研发、运营、发行、代理的游戏项目或产品（包括但不限于已经投入科研经费研制或已经处于试运营阶段的游戏项目或产品）；

③不利用本人对大连科冕木业股份有限公司以及雷尚（北京）科技有限公司的了解及获取的信息从事、直接或间接参与与大连科冕木业股份有限公司以及雷尚（北京）科技有限公司相竞争的活动，并承诺不直接或间接进行或参与任何损害或可能损害大连科冕木业股份有限公司以及雷尚（北京）科技有限公司利益的其他竞争行为。该等竞争包括但不限于：直接或间接从大连科冕木业股份有限公司以及雷尚（北京）科技有限公司招聘专业技术人员、销售人员、高级管理人员；不正当地利用大连科冕木业股份有限公司以及雷尚（北京）科技有限公司的商标、专利、计算机软件著作权等无形资产；在广告、宣传上贬损大连科冕木业股份有限公司以及雷尚（北京）科技有限公司的产品形象与企业形象等。

如出现因本人违反上述承诺与保证而导致大连科冕木业股份有限公司以及雷尚（北京）科技有限公司或其股东的权益受到损害的情况，本人将依法承担相应的赔偿责任。”

本次交易完成后，雷尚科技将成为上市公司的子公司，王萌等5名自然人及深圳青松等2名法人将不再持有雷尚科技股权。本次交易完成后，将不会产生新的同业竞争。

(3) Avazu Inc. 和上海麦橙实际控制人关于同业竞争情况的承诺

为了解决未来可能发生与 Avazu 的同业竞争情况，交易对方石一承诺如下：

“①本人未投资于任何与 Avazu Inc. 或上海麦橙存在相同或类似业务的公司、企业或其他经营实体，未经营也没有为他人经营与 Avazu Inc. 或上海麦橙相同或类似的业务。在本人自 Avazu Inc. 和上海麦橙离职后二十四个月内本人或本人控股或实际控制的公司、企业或其他经营实体也不会以任何方式在中国

境内外直接或间接参与任何导致或可能导致与 AvazuInc. 或上海麦橙主营业务直接或间接产生竞争的业务或活动，亦不生产任何与 AvazuInc. 或上海麦橙产品相同或相似的产品。

②若在本人在 AvazuInc. 和上海麦橙离职后二十四个月内上市公司认为本人或本人控股或实际控制的公司、企业或其他经营实体从事了对 AvazuInc. 或上海麦橙的业务构成竞争的业务，本人将及时转让或者终止、或促成本人控股或实际控制的公司、企业或其他经营实体转让或终止该等业务。若上市公司提出受让请求，本人将无条件按公允价格和法定程序将该等业务优先转让、或促成本人控股或实际控制的公司、企业或其他经营实体将该等业务优先转让给上市公司。

③在本人在 AvazuInc. 和上海麦橙离职后二十四个月内如果本人或本人控股或实际控制的公司、企业或其他经营实体将来可能获得任何与 AvazuInc. 或上海麦橙产生直接或者间接竞争的业务机会，本人将立即通知上市公司并尽力促成该等业务机会按照上市公司能够接受的合理条款和条件首先提供给上市公司。

④如因本人或本人控股或实际控制的公司、企业或其他经营实体违反本承诺而导致上市公司遭受损失、损害和开支，将由本人予以全额赔偿。”

经核查，独立财务顾问认为：截至本报告书签署日，该承诺正在履行中，未发生违反承诺的情形。

5、主要人员的任职安排、竞业限制安排及保证主要创作团队稳定性的相关承诺

为了保证核心团队的稳定性，上市公司在任职期限方面要求各标的公司管理层人员和核心技术人员签署承诺函。其中妙趣横生核心技术人员承诺自《重组协议》生效之日起 3 年内不离开妙趣横生，其在妙趣横生服务期间及离职后 2 年内不从事与妙趣横生相同或竞争的业务；雷尚科技的核心技术人员承诺自《重组协议》生效之日起 5 年内不离开雷尚科技，其在雷尚科技服务期间及离职后 1 年内不投资或从事与雷尚科技相同或竞争的业务；AvazuInc. 和上海麦橙的核心技术人员承诺自《重组协议》生效之日起 5 年内不离开 AvazuInc. 和上海麦橙，其在 AvazuInc. 和上海麦橙服务期间及离职后 2 年内不投资或从事

与 Avazu Inc. 和上海麦橙相同或竞争的业务。

经核查，截至本报告书签署之日，承诺人无违反上述承诺的情形。

6、关于交易标的非经营资金占用的承诺

(1) 左立志、潘振燕、陈睿、姚洁、张鹏程、姚遥承诺如下：

①本人及本人的关联方不得要求妙趣横生垫支工资、福利、保险、广告等期间费用，也不得互相代为承担成本和其他支出；

②本人及本人的关联方不会要求且不会促使妙趣横生通过下列方式将资金直接或间接地提供给本人及本人的关联方使用：

- A. 有偿或无偿地拆借资金给本人及本人的关联方使用；
- B. 通过银行或非银行金融机构向本人及本人的关联方提供委托贷款；
- C. 委托本人及本人的关联方进行投资活动；
- D. 为本人及本人的关联方开具没有真实交易背景的商业/银行承兑汇票；
- E. 代本人及本人的关联方偿还债务。

本承诺函自出具之日起生效，并在本人作为妙趣横生股东或关联方的整个期间持续有效。

(2) 王萌、皮定海、董磊、陈中伟、余建亮、深圳青松和东方博雅承诺如下：

①本人/本单位及本人/本单位的关联方不得要求雷尚科技垫支工资、福利、保险、广告等期间费用，也不得互相代为承担成本和其他支出；

②本人/本单位及本人/本单位的关联方不会要求且不会促使雷尚科技通过下列方式将资金直接或间接地提供给本人/本单位及本人/本单位的关联方使用：

- A. 有偿或无偿地拆借资金给本人/本单位及本人/本单位的关联方使用；
- B. 通过银行或非银行金融机构向本人/本单位及本人/本单位的关联方提供委托贷款；
- C. 委托本人/本单位及本人/本单位的关联方进行投资活动；
- D. 为本人/本单位及本人/本单位的关联方开具没有真实交易背景的商业/银行承兑汇票；

E. 代本人/本单位及本人/本单位的关联方偿还债务。

本承诺函自出具之日起生效，并在本人/本单位作为雷尚科技股东或关联方的整个期间持续有效。

(3) 上海集观、上海诚自承诺如下：

①本合伙企业及本合伙企业的关联方不得要求 AvazuInc. 垫支工资、福利、保险、广告等期间费用，也不得互相代为承担成本和其他支出；

②本合伙企业及本合伙企业的关联方不会要求且不会促使 AvazuInc. 通过下列方式将资金直接或间接地提供给本合伙企业及本合伙企业的关联方使用：

A. 有偿或无偿地拆借资金给本合伙企业及本合伙企业的关联方使用；

B. 通过银行或非银行金融机构向本合伙企业及本合伙企业的关联方提供委托贷款；

C. 委托本合伙企业及本合伙企业的关联方进行投资活动；

D. 为本合伙企业及本合伙企业的关联方开具没有真实交易背景的商业/银行承兑汇票；

E. 代本合伙企业及本合伙企业的关联方偿还债务。

本承诺函自出具之日起生效，并在本合伙企业作为 AvazuInc. 股东或关联方的整个期间持续有效。

(4) 石一承诺如下：

①本人及本人的关联方不得要求上海麦橙垫支工资、福利、保险、广告等期间费用，也不得互相代为承担成本和其他支出；

②本人及本人的关联方不会要求且不会促使上海麦橙通过下列方式将资金直接或间接地提供给本人及本人的关联方使用：

A. 有偿或无偿地拆借资金给本人及本人的关联方使用；

B. 通过银行或非银行金融机构向本人及本人的关联方提供委托贷款；

C. 委托本人及本人的关联方进行投资活动；

D. 为本人及本人的关联方开具没有真实交易背景的商业/银行承兑汇票；

E. 代本人及本人的关联方偿还债务。

本承诺函自出具之日起生效，并在本人作为上海麦橙股东或关联方的整个

期间持续有效。

经核查，独立财务顾问认为：截至本报告书签署日，承诺人无违反上述承诺的情形。

7、关于交易标的担保的承诺

(1) 左立志、潘振燕、陈睿、姚洁、张鹏程、姚遥承诺如下：

妙趣横生不存在对外担保及为关联方提供担保的情形；如在本次重大资产重组完成前，妙趣横生对外签署任何担保合同或对外提供担保，在任何时间内给妙趣横生造成的所有损失，由承诺人承担连带赔偿责任。

(2) 王萌、皮定海、董磊、陈中伟、余建亮、深圳青松和东方博雅承诺如下：

雷尚科技不存在对外担保及为关联方提供担保的情形；如在本次重大资产重组完成前，雷尚科技对外签署任何担保合同或对外提供担保，在任何时间内给雷尚科技造成的所有损失，由承诺人承担连带赔偿责任。

(3) 上海集观承诺如下：

AvazuInc. 及其下属子公司不存在对外担保及为关联方提供担保的情形；如在本次重大资产重组完成前，AvazuInc. 及其下属子公司对外签署任何担保合同或对外提供担保，在任何时间内给 AvazuInc. 造成的所有损失，由承诺人承担连带赔偿责任。

(4) 石一承诺如下：

上海麦橙不存在对外担保及为关联方提供担保的情形；如在本次重大资产重组完成前，上海麦橙对外签署任何担保合同或对外提供担保，在任何时间内给上海麦橙造成的所有损失，由承诺人承担连带赔偿责任。

经核查，独立财务顾问认为：截至本报告书签署日，承诺人无违反上述承诺的情形。

8、关于竞业禁止的承诺

(1) 姚洁、姚遥、张鹏程、赵晓晶、亢晓虎、冯舒桦、端木望舒承诺如下：

承诺自本次交易完成之日起至少在妙趣横生任职三十六个月，且在任职期间内未经妙趣横生董事会批准并经上市公司同意，不在上市公司及其关联公司、妙趣横生以外的任何经济组织中任职或者担任任何形式的顾问，也不投资或从事与上市公司及其关联公司、妙趣横生相同或类似的业务或通过直接或间接控制的公司、企业或其他经营实体（包括本人全资、控股公司及本人具有实际控制权的公司、企业或其他经营实体，下同），或通过其他任何方式（包括但不限于独资、合资、合作经营或者承包、租赁经营、委托管理、通过第三方经营、担任顾问等，下同）从事该等业务，也不参与任何可能与妙趣横生的利益相竞争或以其他形式与妙趣横生的利益相冲突的经济活动；

承诺自妙趣横生离职二十四个月内，不在上市公司及其关联公司以外，投资或从事与上市公司及其关联公司、妙趣横生相同或类似的经营业务或通过直接、间接控制的公司、企业或其他经营实体，或通过其他任何方式从事该等业务；不在与上市公司及其关联公司、妙趣横生存在相同或类似的经营业务的单位任职或者担任任何形式的顾问；不以妙趣横生的名义为妙趣横生现有及潜在客户在客户提供妙趣横生提供的相关业务服务。

(2) 王萌、皮定海、陈中伟、董磊承诺如下：

承诺自本次交易完成之日起至少在雷尚或其下属企业任职六十个月，且在雷尚或其下属企业任职期限内，未经上市公司同意，不在上市公司及其关联公司、雷尚及其下属企业以外的任何经济组织中任职或者担任任何形式的顾问，也不投资或从事与上市公司及其关联公司、雷尚及其下属企业相同或类似的业务或通过直接或间接控制的公司、企业或其他经营实体（包括本人全资、控股公司及本人具有实际控制权的公司、企业或其他经营实体，下同），或通过其他任何方式（包括但不限于独资、合资、合作经营或者承包、租赁经营、委托管理、通过第三方经营、担任顾问等，下同）从事该等业务，不在其他与上市公司及其关联公司、雷尚及其下属企业有竞争关系的公司任职或者担任任何形式的顾问；

承诺自雷尚科技离职十二个月内，不在上市公司及其关联公司以外，投资或从事与上市公司及其关联公司、雷尚及其下属企业相同或类似的经营业务或通过直接、间接控制的公司、企业或其他经营实体，或通过其他任何方式（包

括但不限于独资、合资、合作经营或者承包、租赁经营、委托管理、通过第三方经营、担任顾问等)从事该等业务;不在与上市公司及其关联公司、雷尚及其下属企业存在相同或类似的经营业务的单位任职或者担任任何形式的顾问;不以雷尚及其下属企业以外的名义为雷尚及其下属企业现有及潜在客户提
雷尚及其下属企业提供的相关业务服务。

(3) 石一、杨勇州、浦剑、樊纾、陆一晔、黄莹、吴乌云、张昕蕊承诺如下:

承诺自本次交易完成之日起至少在 AvazuInc. 和上海麦橙任职六十个月,且在 AvazuInc. 和上海麦橙任职期间内未经上市公司同意,不在 AvazuInc. 和上海麦橙及其下属企业以外的任何经济组织中任职或者担任任何形式的顾问,不从事与 AvazuInc. 和上海麦橙及其下属企业相同或类似的业务,不通过直接或间接控制的公司、企业或其他经营实体(包括本人全资、控股公司及本人具有实际控制权的公司、企业或其他经营实体,下同),或通过其他任何方式(包括但不限于独资、合资、合作经营或者承包、租赁经营、委托管理、通过第三方经营、担任顾问等,下同)从事该等业务,也不参与任何可能与 AvazuInc. 和上海麦橙及其下属企业的利益相竞争的经济活动。

承诺自 AvazuInc. 和上海麦橙离职二十四个月内,不从事与 AvazuInc. 和上海麦橙及其下属企业相同或类似的经营业务,不通过直接、间接控制的公司、企业或其他经营实体,或通过其他任何方式从事该等业务;不在与 AvazuInc. 和上海麦橙存在相同或类似的经营业务的单位任职或者担任任何形式的顾问;不以 AvazuInc. 和上海麦橙的名义为 AvazuInc. 和上海麦橙现有及潜在客户提供 AvazuInc. 和上海麦橙提供的相关业务服务。

经核查,截至本报告书签署日,杨勇州、樊纾、陆一晔、吴乌云、张昕蕊已离职,除此以外之承诺人无违反上述承诺的情形。根据天神娱乐出具之说明,杨勇州、樊纾、陆一晔、吴乌云、张昕蕊均系与公司协商一致后离职,相关工作岗位已完成交接,不会对公司业务开展产生影响,相关人员离职后亦继续遵守相关竞业承诺,并无违反承诺之事件发生。

独立财务顾问意见:

经核查，上市公司通过发行股份及支付现金的方式收购妙趣横生 95%的股权、雷尚科技 100%的股权、Avazu Inc. 和上海麦橙 100%股权后，相关资产运行情况良好，各方出具的承诺均履行情况良好。

七、公司主营业务情况及主要财务指标

（一）公司主营业务发展情况

2014 年上市公司收购天神互动 100%股权以前，上市公司主营中高档实木复合地板的研发、设计、生产和销售，主要产品为三层实木复合地板和多层实木复合地板。海外经济萧条致使公司出口收入停滞不前，人民币升值及原材料、劳动力成本的提高削弱了公司出口的盈利能力。国内经济增速放缓，房地产市场遭到政策的大力调控，行业竞争不断加剧挤压公司国内市场利润空间。公司面临较大经营压力。2013 年归属于上市公司股东的净利润大幅下降，为 1,107.55 万元，较 2012 年减少 48.38%；归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润为-473.89 万元，较 2012 年减少 140.90%，公司经营面临较大困难。

公司于 2014 年实施了重大资产重组，将原有盈利能力较弱、未来发展前景不明的实木复合地板的研发、设计、生产和销售业务置出，同时置入天神互动主营的网页网游和移动网游的研发和发行业务。

天神互动拥有一支富有创造力的研发团队，一贯秉承市场为导向和可持续发展的原则进行产品规划，产品定位精准，是中国最具实力的网络游戏研发商之一。自借壳上市以来，天神娱乐不断在游戏产品研发、管理、发行方面保持自身的优势，精耕细作。同时通过外延式战略，并购了雷尚科技和妙趣横生两家移动游戏研发公司，进一步提升和扩大游戏产品的核心竞争力优势。并通过并购为爱普和 Avazu Inc.，加强了公司在游戏行业上下游的竞争力，加深了公司在互联网领域的战略布局。

报告期内，在网络游戏研发方面，公司全资子公司天神互动研发的《傲剑 2》、《苍穹变》页游及手游、《全民破坏神》等产品在网页游戏和移动游戏领域先后发力，其中，公司的明星级产品《苍穹变》页游作为腾讯开放平台 3D 微端网页游戏的标杆，《苍穹变》手游自上线以来也一直保持各项数据均为 S 级产品的优异成绩。公司并购标的之一雷尚科技的标志性产品《坦克风云》截止本

报告期末，单月收入仍维持在超过 4,000 万人民币水平。而另一并购标的妙趣横生一直专注重度移动游戏产品研发，其产品《黎明之光》、《神之刃》、《十万个冷笑话》都是 3D MMORPG 手游类产品的精品之作，其 2015 年研发上市的产品《十万个冷笑话》取得了国内 2.4 亿人民币流水的成绩。在国内发行之外，公司的游戏产品《苍穹变》、《全民破坏神》、《坦克风云》等已在韩国、东南亚、俄罗斯以及欧美国家占有一定市场，并处于逐渐全球化发行的进度中。

在移动分发平台方面，爱思助手在保持国内业务稳定增长的同时，已推出海外版本。目前，其平台的月活跃用户量已超过了 1,600 万，日分发量达到 400 万以上，并保持稳定增长，爱思助手在国内第三方 iOS 分发平台中稳居前列，在移动互联网行业处于举足轻重的位置，影响力也与日俱增。

在互联网广告业务方面，根据第三方移动广告监测和分析机构 AppsFlyer 的全球移动广告媒体资源实力排行榜 MWC 特别版中显示，Avazu Inc. 凭借其在 Android 平台巨大的规模，获得了综合排名第二的名次，仅次于 Facebook，这也是亚太公司第一次进入全球前三的排名。

自借壳上市以来，公司已从单一的互联网游戏研发商，整合成为拥有内容产出、用户分发平台及渠道、拥有海外推广平台及流量的以互联网游戏研发为核心业务的复合型集团公司。

2014 年、2015 年及 2016 年 1-6 月，天神娱乐分别实现营业收入 47,554.12 万元、94,084.76 万元、85,882.61 万元，实现归属于母公司股东的净利润 23,174.25 万元、36,210.31 万元、20,196.94 万元，业务发展良好，业绩稳步增长。

（二）公司最近两年及一期的主要财务指标

单位：万元

利润表项目	2016 年 1-6 月	2015 年	2014 年
营业收入	85,882.61	94,084.76	47,554.12
营业利润	21,242.65	36,692.87	25,552.89
利润总额	21,443.92	36,093.56	25,553.07
净利润	20,066.79	35,642.30	23,404.49
归属母公司股东的净利润	20,196.94	36,210.31	23,174.25
扣非后归属母公司股东的净利润	20,364.82	36,445.23	19,101.00
每股收益(基本)	0.69	1.59	1.52

扣非后每股收益(基本)	0.7	1.6	1.25
加权平均净资产收益率 (%)	4.01	32.13	56.99
资产负债表项目	2016年6月30日	2015年12月31日	2014年12月31日
资产总计	582,508.33	730,584.49	74,416.17
负债合计	92,876.89	233,680.25	8,114.49
股东权益	489,631.44	496,904.24	66,301.68
归属母公司股东的权益	489,769.63	497,354.57	66,210.65
资产负债率(%)	15.94	31.99	10.9
每股净资产	16.76	17.03	2.97

第三节 本次交易对方的基本情况

一、本次交易对方总体情况

（一）本次交易的交易对方

本次发行股份及支付现金购买资产的交易对方为幻想悦游股东王玉辉、丁杰、彭小澎、陈嘉、林莹、徐沃坎、张飞雄、周茂媛、邵泽、德清时义投资合伙企业（有限合伙）、德清初动信息科技合伙企业（有限合伙）、光大资本投资有限公司、中国文化产业投资基金（有限合伙）及北京嘉合万兴投资管理中心（有限合伙）；合润传媒股东王倩、王一飞、罗平、陈纪宁、牛林生、陶瑞娣、刘涛、丁宝权、周永红、北京智合联投资咨询有限公司、深圳市同威成长创业投资合伙企业（有限合伙）、深圳市同威创业投资有限公司、合肥同安创业投资基金行（有限合伙）、浙江华策影视股份有限公司。

（二）交易对方与上市公司的关联关系情况

本次交易前，本次交易的交易对方均为独立于上市公司的非关联方，与上市公司不存在关联关系。

（三）交易对方向上市公司推荐董事及高级管理人员情况

本次重组的交易对方不存在向上市公司推荐董事或高级管理人员的情况。

（四）交易对方与其他相关方的关联关系情况

本次重组的交易对方之间不存在其他关联关系。

二、本次交易对方详细情况——幻想悦游交易对方

（一）王玉辉

1、基本情况

姓名	王玉辉
曾用名	无
性别	男
国籍	中国
身份证号码	23060219800201****
住所	黑龙江省大庆市萨尔图区西宾路奔二小区####
通讯地址	北京市东城区朝阳门北大街6号B座12层
是否取得其他国家或者地区的居留权	否

2、最近三年的职业和职务及任职单位产权关系

任职单位	起止时间	职务	是否具有产权关系
北京幻想悦游网络科技有限公司	2011.11-至今	董事长、CEO	是
Oasis Games Limited	2011.11-至今	董事	间接持有
Oasis Games UK Limited	2013.10-2016.3	董事	间接持有
Oasis Sanqi	2014.5-至今	董事	间接持有
Best Sunshine Network LTD	2014.7.4-至今	董事	是
Brotsoft Technology Co.LTD	2012.12-至今	董事	是
Full Virtue Network Co.LTD	2014.7-至今	董事	是
Sanqi Network Limited	2013.5-至今	董事	是
广州掌淘广告有限公司	2014.9-至今	监事	否

3、控制其他核心企业和关联企业的基本情况

序号	公司名称	注册资本	持股比例	主要业务范围
1	北京任游光年移动科技有限公司	4万元	7%	手游研发
2	北京裂变科技有限公司	1000万元	11.719%	视频直播
3	北京进取号网络科技有限公司	318.21万元	20%	游戏直播
4	北京创奇梦动科技有限公司	100万元	90%	手游研发
5	北京芯翔致远科技有限公司	100万元	83%	互联网工具产品
6	Brotsoft Technology Co.LTD	1万港币	100%	互联网工具产品

7	Best Sunshine Network LTD	1 万港币	90%	未实际开展业务
8	Full Virtue Network LTD	1 万港币	90%	未实际开展业务
9	Sanqi Network	5 万美元	81%	未实际开展业务
10	Navigation Network Co. Limited	1 万港币	100%	海外游戏、互联网相关业务
11	北京好联网科技有限公司	100 万元	20%	无线路由器

注：Navigation Network Co. Limited 是一家设立于香港的公司；王玉辉持有 Navigation Network 的 100% 股权已于 2016 年 3 月 16 日转予何龙海。截止本重组报告书修订稿签署之日，Sanqi Network 已经注销。Best Sunshine Network 及 Full Virtue Network 正在注销进程中。

4、交易对方最近五年内受到行政处罚、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，王玉辉特出具以下承诺与声明：本人最近五年内不存在受到行政处罚（与证券市场明显无关的除外）、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁的情况。

5、交易对方最近五年内诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，王玉辉特出具以下承诺与声明：本人最近五年内不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况。

（二）丁杰

1、基本情况

姓名	丁杰
曾用名	无
性别	女
国籍	中国
身份证号码	41020319581025****
住所	河南省开封市鼓楼区包公西湖南街 39 号院
通讯地址	北京市东城区朝阳门北大街 6 号 B 座 12 层
是否取得其他国家或者地区的居留权	否

2、最近三年的职业和职务及任职单位产权关系

丁杰于 2004-2013 年任职于中国银行业监督管理委员会开封分局，并于 2013 年退休。

3、控制的其他核心企业和关联企业的基本情况

序号	公司名称	注册资本	持股比例	主要业务范围
1	德清初动	50 万	48%	未实际开展业务

4、交易对方最近五年内受到行政处罚、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，丁杰特出具以下承诺与声明：本人最近五年内不存在受到行政处罚（与证券市场明显无关的除外）、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁的情况。

5、交易对方最近五年内诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，丁杰特出具以下承诺与声明：本人最近五年内不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况。

（三）彭小澎

1、基本情况

姓名	彭小澎
曾用名	无
性别	男
国籍	中国
身份证号码	42010619760316****
住所	广东省深圳市罗湖区宝安北路人才市场大厦
通讯地址	北京市东城区朝阳门北大街 6 号 B 座 12 层
是否取得其他国家或者地区的居留权	否

2、最近三年的职业和职务及任职单位产权关系

任职单位	起止时间	职务	是否具有产权关系
上海臻龙在田实业有限公司	2015.2-至今	执行董事兼总经理	是
玉林巨丰投资咨询有限公司	2008.10-至今	执行董事	是
广州食全信息技术有限公司	2015.5-至今	总经理	是

3、控制的核心企业和关联企业的基本情况

序号	公司名称	注册资本	持股比例	主要业务范围
1	上海臻龙在田事业有限公司	100 万元	90%	农业
2	玉林巨丰投资咨询有限公司	3 万元	50%	投资咨询
3	广州食全信息技术有限公司	200 万元	30%	农业

4、交易对方最近五年内受到行政处罚、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，彭小澎特出具以下承诺与声明：本人最近五年内不存在受到行政处罚（与证券市场明显无关的除外）、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁的情况。

5、交易对方最近五年内诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，彭小澎特出具以下承诺与声明：本人最近五年内不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况。

（四）陈嘉

1、基本情况

姓名	陈嘉
曾用名	无
性别	男
国籍	中国
身份证号码	62050219821224****

住所	甘肃省天水市秦州区洪山路 98 号
通讯地址	北京市东城区朝阳门北大街 6 号 B 座 12 层
是否取得其他国家或者地区的居留权	否

2、最近三年的职业和职务及任职单位产权关系

任职单位	起止时间	职务	是否具有产权关系
北京幻想悦游网络科技有限公司	2011.11-至今	运营总监	是
Oasis Games Limited	2011.11-至今	董事	间接持有
北京创奇梦动科技有限公司	2014.9-2015.12	监事	否
北京芯翔致远科技有限公司	2014.9-2015.12	监事	否

3、控制的其他核心企业和关联企业的基本情况

序号	公司名称	注册资本	持股比例	主要业务范围
1	Sanqi Network	5 万美元	7%	未实际开展业务
2	德清时义	1,000 万	55%	未实际开展业务

注：截止本重组报告书修订稿签署之日，Sanqi Network 已经注销。

4、交易对方最近五年内受到行政处罚、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，陈嘉特出具以下承诺与声明：本人最近五年内不存在受到行政处罚（与证券市场明显无关的除外）、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁的情况。

5、交易对方最近五年内诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，陈嘉特出具以下承诺与声明：本人最近五年内不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况。

（五）林莹

1、基本情况

姓名	林莹
----	----

曾用名	无
性别	女
国籍	中国
身份证号码	35052119811203****
住所	福建省厦门市思明区厦禾路 879 号
通讯地址	北京市东城区朝阳门北大街 6 号 B 座 12 层
是否取得其他国家或者地区的居留权	否

2、最近三年的职业和职务及任职单位产权关系

任职单位	起止时间	职务	是否具有产权关系
北京幻想悦游网络科技有限公司	2012.6-至今	营销总监	是
北京创奇梦动科技有限公司	2014.9-2015.12	经理	否
北京芯翔致远科技有限公司	2014.9-2015.12	经理	否

3、控制的其他核心企业和关联企业的基本情况

序号	公司名称	注册资本	持股比例	主要业务范围
1	Sanqi Network	5 万美元	5%	未实际开展业务
2	德清时义	1,000 万	15%	未实际开展业务

注：截止本重组报告书修订稿签署之日，Sanqi Network 已经注销。

4、交易对方最近五年内受到行政处罚、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，林莹特出具以下承诺与声明：本人最近五年内不存在受到行政处罚（与证券市场明显无关的除外）、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁的情况。

5、交易对方最近五年内诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，林莹特出具以下承诺与声明：本人最近五年内不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况。

（六）徐沃坎

1、基本情况

姓名	徐沃坎
曾用名	无
性别	男
国籍	中国
身份证号码	11010819830730****
住所	北京市朝阳区南十里居 15 号
通讯地址	北京市东城区朝阳门北大街 6 号 B 座 12 层
是否取得其他国家或者地区的居留权	否

2、最近三年的职业和职务及任职单位产权关系

任职单位	起止时间	职务	是否有产权关系
北京幻想悦游网络科技有限公司	2011.11-至今	土耳其项目负责人	是

3、控制的其他核心企业和关联企业的基本情况

序号	公司名称	注册资本	持股比例	主要业务范围
1	Sanqi Network	5 万美元	4%	未实际开展业务

注：截止本重组报告书修订稿签署之日，Sanqi Network 已经注销。

4、交易对方最近五年内受到行政处罚、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，徐沃坎特出具以下承诺与声明：本人最近五年内不存在受到行政处罚（与证券市场明显无关的除外）、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁的情况。

5、交易对方最近五年内诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，徐沃坎特出具以下承诺与声明：本人最近五年内不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况。

(七) 张飞雄

1、基本情况

姓名	张飞雄
曾用名	无
性别	男
国籍	中国
身份证号码	42012419820828****
住所	武汉市新洲区龙王咀农场
通讯地址	北京市东城区朝阳门北大街6号B座12层
是否取得其他国家或者地区的居留权	否

2、最近三年的职业和职务及任职单位产权关系

任职单位	起止时间	职务	是否具有产权关系
北京幻想悦游网络科技有限公司	2011.11-至今	技术总监	是

3、控制的其他核心企业和关联企业的基本情况

序号	公司名称	注册资本	持股比例	主要业务范围
1	Sanqi Network	5 万美元	3%	未实际开展业务
2	德清时义	1,000 万	5%	未实际开展业务

注：截止本重组报告书修订稿签署之日，Sanqi Network 已经注销。

4、交易对方最近五年内受到行政处罚、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，张飞雄特出具以下承诺与声明：本人最近五年内不存在受到行政处罚（与证券市场明显无关的除外）、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁的情况。

5、交易对方最近五年内诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，张飞雄特出具以下承诺与声明：本人最近五年内不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况。

（八）周茂媛

1、基本情况

姓名	周茂媛
曾用名	无
性别	女
国籍	中国
身份证号码	37063419841122****
住所	山东省长岛县南长山镇乐园村
通讯地址	北京市东城区朝阳门北大街6号B座12层
是否取得其他国家或者地区的居留权	否

2、最近三年的职业和职务及任职单位产权关系

任职单位	起止时间	职务	是否具有产权关系
上海邀乐网络科技有限公司	2010.1-2014.12	客户经理	否

3、控制的其他核心企业和关联企业的基本情况

序号	公司名称	注册资本	持股比例	主要业务范围
1	上海新数网络科技股份有限公司	658.4362 万	16.52%	互联网广告

4、交易对方最近五年内受到行政处罚、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，周茂媛特出具以下承诺与声明：本人最近五年内不存在受到行政处罚（与证券市场明显无关的除外）、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁的情况。

5、交易对方最近五年内诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，周茂媛特出具以下承诺与声明：本人最近五年内不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况。

（九）邵泽

1、基本情况

姓名	邵泽
曾用名	无
性别	男
国籍	中国
身份证号码	35010219341015****
住所	福建省福州市鼓楼区三港路3号
通讯地址	北京市东城区朝阳门北大街6号B座12层
是否取得其他国家或者地区的居留权	否

2、最近三年的职业和职务及任职单位产权关系

邵泽最近三年未从事其他职业。

3、控制的其他核心企业和关联企业的基本情况

序号	公司名称	持股比例	主要业务范围
1	天津鼎麟科创股权投资基金合伙企业（有限合伙）	5.7%	股权投资
2	上海昭麟股权投资基金合伙企业（有限合伙）	99.5%	股权投资

4、交易对方最近五年内受到行政处罚、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，邵泽特出具以下承诺与声明：本人最近五年内不存在受到行政处罚（与证券市场明显无关的除外）、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁的情况。

5、交易对方最近五年内诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，邵泽特出具以下承诺与声明：本人最近五年内不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况。

（十）德清时义投资合伙企业（有限合伙）

1、基本情况

公司名称	德清时义投资合伙企业（有限合伙）
公司类型	有限合伙企业
成立日期	2014年9月28日
住所	德清县武康镇志远南路425号
执行事务合伙人	陈嘉
统一社会信用代码	9133052130774619XX
经营范围	实业投资、投资管理、投资咨询（除金融、证券、期货、保险等前置许可经营项目外）。

2、设立及历史沿革情况

（1）合伙企业设立

德清时义投资合伙企业（有限合伙）于2014年9月28日在德清县工商行政管理局注册成立。德清时义由王玉辉、陈嘉、罗懿、蔡博智合伙成立。注册时执行事务合伙人为陈嘉。合伙企业设立时注册资本为人民币1,000万元，实缴注册资本为0。德清时义设立时的认缴及实缴出资情况如下：

序号	合伙人	认缴出资（万元）	实缴出资（万元）	出资比例（%）
1	陈嘉	100.00	0.00	10.00
2	王玉辉	700.00	0.00	70.00
3	罗懿	100.00	0.00	10.00
4	蔡博智	100.00	0.00	10.00
合计：		1,000.00	0.00	100.00

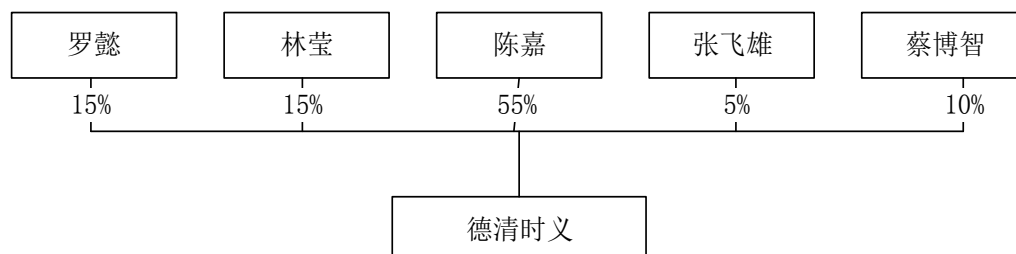
（2）2015年8月，合伙人变更

2015年8月1日，经全体合伙人一致同意，王玉辉将其出资额450万元转让给陈嘉，将其出资额150万元转让给林莹、将其出资额50万元转让给张飞雄、将其出资额50万元转让给罗懿。林莹和张飞雄作为新合伙人入伙，王玉辉退出合伙企业。本次变更完成后，德清时义的认缴出资和实缴出资情况如下：

序号	合伙人	认缴出资（万元）	实缴出资（万元）	出资比例（%）
1	陈嘉	550.00	0.00	55.00
2	林莹	150.00	0.00	15.00
3	张飞雄	50.00	0.00	5.00

4	罗懿	150.00	0.00	15.00
5	蔡博智	100.00	0.00	10.00
合计:		1,000.00	0.00	100.00

3、德清时义的股权结构



4、主营业务及近三年发展状况

德清时义系幻想悦游管理团队设置的持股平台，除持有幻想悦游股权外，未开展实际业务。

5、最近三年主要财务数据

单位：万元

	2015 年	2014 年	2013 年
资产负债表			
总资产	0.00	0.00	-
净资产	0.00	0.00	-
利润表			
总收入	0.00	0.00	-
净利润	0.00	0.00	-

6、主要控股参股企业情况

除幻想悦游外，德清时义未投资其他企业。

7、交易对方及其主要管理人员最近五年内未受行政处罚、刑事处罚或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，德清时义特出具以下承诺与声明：本合伙企业及其合伙人最近五年内不存在受到行政处罚（与证券市场明显无关的除外）、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁的情况。

8、交易对方及其主要管理人员最近五年的诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，德清时义特出具以下承诺与声明：本合伙企业及其合伙人不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况等。

（十一）德清初动信息科技合伙企业（有限合伙）

1、基本情况

公司名称	德清初动信息科技合伙企业（有限合伙）
公司类型	有限合伙企业
成立日期	2015年4月9日
住所	德清县武康镇志远南路425号
执行事务合伙人	丁杰
统一社会信用代码	91330521336926659X
经营范围	计算机软件、硬件及辅助设备的研发、销售；计算机网络工程的技术研发、技术咨询、技术服务、技术成果转让；计算机系统集成；投资管理、投资咨询（除金融、证券、期货、保险等前置许可经营项目外），企业营销策划、会展服务、广告设计、制作、户外广告发布。

2、设立及历史沿革情况

（1）合伙企业设立

德清初动信息科技合伙企业（有限合伙）于2015年4月9日在德清县工商行政管理局注册成立。德清初动由曹威、潘登、付华锋、褚垒垒、黄文婷、谢江涛合伙成立。注册时执行事务合伙人为曹威。合伙企业设立时注册资本为人民币50万元，实缴注册资本为0。德清初动设立时的认缴及实缴出资情况如下：

序号	合伙人	认缴出资（万元）	实缴出资（万元）	出资比例（%）
----	-----	----------	----------	---------

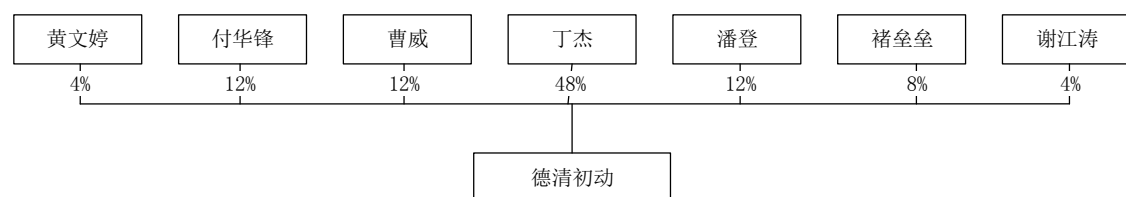
1	曹威	41.60	0.00	83.20
2	潘登	2.00	0.00	4.00
3	付华锋	2.00	0.00	4.00
4	褚垒垒	2.00	0.00	4.00
5	黄文婷	2.00	0.00	4.00
6	谢江涛	0.40	0.00	0.80
合计:		50.00	0.00	100.00

(2) 2015年10月，合伙人变更

2015年10月15日，经全体合伙人一致同意，曹威将其出资额24万元转让给丁杰，将其出资额4万元转让给潘登，将其出资额4万元转给付华锋、将其出资额2万元转让给褚垒垒，将其出资额1.6万元转让给谢江涛。丁杰作为新合伙人入伙。本次变更完成后，德清初动的认缴出资和实缴出资情况如下：

序号	合伙人	认缴出资（万元）	实缴出资（万元）	出资比例（%）
1	丁杰	24.00	24.00	48.00
2	曹威	6.00	0.00	12.00
3	潘登	6.00	0.00	12.00
4	付华锋	6.00	0.00	12.00
5	褚垒垒	4.00	0.00	8.00
6	黄文婷	2.00	0.00	4.00
7	谢江涛	2.00	0.00	4.00
合计:		50.00	0.00	100.00

3、德清初动的股权结构



4、主营业务及近三年发展状况

德清初动系北京初聚管理团队设置的持股平台，除持有幻想悦游股权外，未开展实际业务。

5、最近三年主要财务数据

单位：万元

	2015 年	2014 年	2013 年
资产负债表			
总资产	25.18	-	-
净资产	23.98	-	-
利润表			
总收入	0.00	-	-
净利润	0.00	-	-

6、主要控股参股企业情况

除幻想悦游外，德清初动未投资其他企业。

7、交易对方及其主要管理人员最近五年内未受行政处罚、刑事处罚或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，德清初动特出具以下承诺与声明：本合伙企业及其合伙人最近五年内不存在受到行政处罚（与证券市场明显无关的除外）、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁的情况。

8、交易对方及其主要管理人员最近五年的诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，德清初动特出具以下承诺与声明：本合伙企业及其合伙人不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况等。

（十二）光大资本投资有限公司

1、基本情况

公司名称	光大资本投资有限公司
公司类型	一人有限责任公司（法人独资）
成立日期	2008 年 11 月 7 日
住所	上海市静安区新闻路 1508 号 8 楼
法定代表人	王卫民
统一社会信用代码	91310000681042985Y
注册资本	200,000 万元整

经营范围	使用自有资金或设立直投资基金，对企业进行股权投资或债权投资，或投资于股权投资、债权投资相关的其他投资基金，为客户提供股权投资、债权投资相关的财务顾问服务，经中国证监会认可开展的其他业务【依法须批准的项目，经相关部门批准后方可开展经营活动】
------	---

2、设立及历史沿革情况

(1) 公司设立

光大资本投资有限公司于 2008 年 8 月 14 日经中国证监会《关于光大证券股份有限公司开展直接投资业务试点的无异议函》（机构部部函【2008】446 号）批准设立。光大资本由光大证券股份有限公司独资成立，公司成立时注册资本 20,000 万元。上海沪港金茂会计师事务所有限公司为本次出资出具了沪金审验（2008）第 85 号《验资报告》。公司设立时的股权结构如下：

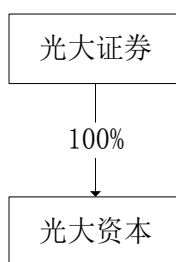
序号	股东名称	实缴出资（万元）	持股比例（%）
1	光大证券股份有限公司	20,000.00	100.00
合计：		20,000.00	100.00

(2) 2009 年 11 月，第一次增资

2009 年 11 月 15 日，经光大证券股份有限公司 2009 年第四次临时股东大会审议决议，向光大资本增资 18 亿元人民币，增资后光大资本注册资本金为 20 亿元，仍然由光大证券持有 100% 股权。安永华明会计师事务所上海分所为本次增资出资出具了安永华明（2009）验字第 60811725-B01 号《验资报告》。本次增资完成后，公司的股权机构如下：

序号	股东名称	实缴出资（万元）	持股比例（%）
1	光大证券股份有限公司	200,000.00	100.00
合计：		200,000.00	100.00

3、光大资本的股权结构



注：光大证券的股权结构请参见光大证券（601788.SH）年报等相关披露文件。

4、主营业务及近三年发展状况

光大资本的主要业务为股权投资、债权投资、投资管理及财务顾问业务。

5、最近三年主要财务数据

单位：万元

	2015年	2014年	2013年
资产负债表			
总资产	356,841.59	233,316.02	206,351.90
净资产	321,349.13	217,613.77	202,603.06
利润表			
总收入	41,086.30	3,127.80	1,725.28
净利润	36,717.46	-6,197.60	-778.32

6、主要控股参股企业情况

序号	公司名称	注册资本 (万元)	持股比例	主要业务范围
1	浙江瑞明节能科技股份有限公司	6,600.00	7.52%	新型节能门窗的研发、应用、技术服务
2	上海底特精密紧固件股份有限公司	5,048.33	8.58%	生产销售自锁防松螺母
3	大承医疗投资股份有限公司	5,300.00	5.20%	医疗健康服务，综合性医院、医疗美容及健康养生服务机构为客户提供医疗及健康管理服务
4	读者出版传媒股份有限公司	24,000.00	5.38%	出版、发行。
5	申龙电梯股份有限公司	25,000.00	6.90%	电梯、自动扶梯、自动人行道、立体停车库、电控配件、电机及其配套产品的生产、销售、研发及技术咨询
6	青海股权交易中心有限公司	3,600.00	10.00%	为青海企业提供股权、债权等权益的转让和融资
7	上海静安维信小额贷款有限公司	20,000.00	30.00%	发放贷款及相关的咨询活动
8	光大幸福国际租赁有限公司	100,000.00	35.00%	融资租赁业务、租赁业务
9	深圳市思迪信息技术股份有限公司	6,000.00	7.00%	为金融行业提供互联网软件开发和服务

10	贵州青利集团有限公司	8,500.00	5.88%	集磷矿石、煤炭开采和磷化工生产、销售、物流为一体的综合型企业
11	百力达太阳能股份有限公司	10,000.00	11.60%	太阳能电池、太阳能光伏发电产品的生产销售；太阳能发电系统工程的安装服务
12	大象广告股份有限公司	9,000.00	7.94%	企业形象策划，品牌整合，地产营销，平面设计、各类主流媒体发布等服务。
13	德泓（宁夏）国际纺织有限公司	28,000.00	7.00%	各类精梳羊绒条、羊绒纱线、羊绒超薄面料及其制品的生产与销售。
14	光大浸辉投资管理（上海）有限公司	1,000.00	100.00%	投资管理，资产管理，
15	光大利得资产管理（上海）有限公司	200	51.00%	资产管理，投资管理
16	光大常春藤投资管理（上海）有限公司	1,000.00	51.00%	投资管理，实业投资
17	嘉兴光大美银投资管理有限公司	200	51.00%	投资管理
18	深圳前海光大瞰澜投资管理有限公司	500	51.00%	受托管理股权投资基金，股权投资。^
19	北京光大五道口投资基金管理有限公司	1,000.00	51.00%	非证券业务的投资管理、咨询；资产管理；项目投资。
20	光大先锋基金管理有限公司	1,000.00	51.00%	投资管理，实业投资，资产管理
21	光大春合股权投资管理（上海）有限公司	5,000.00	51.00%	股权投资管理，资产管理
22	北京文资光大文创产业投资管理有限公司	500	51.00%	项目投资；股权投资
23	上海光大光证股权投资基金管理有限公司	2,000.00	51.00%	股权投资管理，投资管理及咨询。

7、交易对方及其主要管理人员最近五年内未受行政处罚、刑事处罚或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，光大资本特出具以下承诺与声明：本公司及其现任董事、监事、高级管理人员或主要负责人员最近五年内不存在受到行政处罚（与证券市场明显无关的除外）、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁的情况。

8、交易对方及其主要管理人员最近五年的诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，光大资本特出具以下承诺与声明：本企业及其现任董事、监事、高级管理人员或主要负责人员最近五年内不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况。

（十三）北京嘉合万兴投资管理中心（有限合伙）

1、基本情况

公司名称	北京嘉合万兴投资管理中心（有限合伙）
公司类型	有限合伙企业
成立日期	2015年6月2日
住所	北京市朝阳区酒仙桥中路24号院4号楼3层A3-02
执行事务合伙人	北京五道口投资基金管理有限公司（委派赵振华为代表）
统一社会信用代码	9111010534432691XF
经营范围	投资管理；资产管理；非证券业务的投资管理、咨询。（不得从事下列业务：1、发放贷款；2、公开交易证券类投资或金融衍生品交易；3、以公开方式募集资金；4、对除被投资企业以外的企业提供担保。）；投资咨询；经济贸易咨询；企业管理咨询。（“1、未经有关部门批准，不得以公开方式募集资金；2、不得公开开展证券类产品和金融衍生品交易活动；3、不得发放贷款；4、不得对所投资企业以外的其他企业提供担保；5、不得向投资者承诺投资本金不受损失或者承诺最低收益”；依法须批准的项目，经相关部门批准后依批准的内容开展经营活动）

2、设立及历史沿革情况

（1）合伙企业设立

北京嘉合万兴投资管理中心（有限合伙）于2015年6月2日在北京市工商行政管理局朝阳分局注册成立。

嘉合万兴由北京光大五道口投资基金管理有限公司及北京新华财富投资管理有限公司合伙成立。注册时执行事务合伙人为北京光大五道口投资基金管理有限公司。

合伙企业设立时注册资本为人民币 500 万元，实缴注册资本为 0。其中，光大五道口认缴 100 万元，新华财富认缴 400 万元。嘉合万兴设立时的认缴及实缴出资情况如下：

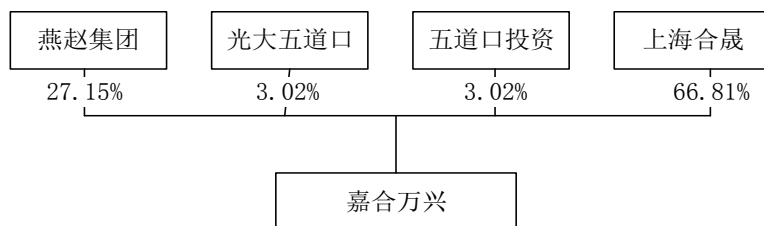
序号	合伙人	认缴出资 (万元)	实缴出资 (万元)	出资比例 (%)
1	北京光大五道口投资基金管理有限公司	100.00	0.00	20.00
2	北京新华财富投资管理有限公司	400.00	0.00	80.00
合计：		500.00	0.00	100.00

(2) 2015 年 11 月，合伙人变更

2015 年 11 月 20 日，合伙企业全体合伙人签署《入伙协议》，同意北京五道口投资基金管理有限公司、河北省燕赵建设集团有限公司及上海合晟资产管理股份有限公司作为新合伙人入伙，北京新华财富投资管理有限公司退伙。合伙企业注册资本增加至 3,315 万元，同时执行事务合伙人变更为北京五道口投资基金管理有限公司。本次变更完成后，嘉合万兴的认缴及实缴出资情况如下：

序号	合伙人	认缴出资 (万元)	实缴出资 (万元)	出资比例 (%)
1	北京光大五道口投资基金管理有限公司	100.00	0.00	3.02%
2	北京五道口投资基金管理有限公司	100.00	0.00	3.02%
3	河北省燕赵建设集团有限公司	900.00	900.00	27.15%
4	上海合晟资产管理股份有限公司	2,215.00	2,215.00	66.81%
合计：		3,315.00	3,115.00	100.00

3、嘉合万兴的股权结构



4、主营业务及近三年发展状况

嘉合万兴的主要业务为投资管理；资产管理；非证券业务的投资管理、咨询业务。

5、最近三年主要财务数据

单位：万元

	2015年	2014年	2013年
资产负债表			
总资产	3,000.3	-	-
净资产	3,000.2	-	-
利润表			
总收入	0	-	-
净利润	-114.76	-	-

6、主要控股参股企业情况

除幻想悦游外，嘉合万兴未投资其他企业。

7、交易对方及其主要管理人员最近五年内未受行政处罚、刑事处罚或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，嘉合万兴特出具以下承诺与声明：本合伙企业及其合伙人最近五年内不存在受到行政处罚（与证券市场明显无关的除外）、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁的情况。

8、交易对方及其主要管理人员最近五年的诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，嘉合万兴特出具以下承诺与声明：本合伙企业及其合伙人不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况等。

9、嘉合万兴的私募基金备案情况

嘉合万兴已按照《证券投资基金法》和《私募投资基金监督管理办法》向中国证券投资基金业协会申报备案，并取得了《私募投资基金备案证明》（编号：SH2124）。

独立财务顾问意见：

根据嘉合万兴提供的文件并经独立财务顾问核查，嘉合万兴系《证券投资基金法》、《私募投资基金监督管理暂行办法》和《私募投资基金管理人登记

和基金备案办法（试行）》所规范的私募投资基金，经查询中国证券投资基金业协会网站，嘉合万兴已于 2016 年 4 月 20 日完成私募投资基金备案（基金编号：SH2124）。

律师意见：

根据嘉合万兴提供的文件并经律师核查，嘉合万兴系《证券投资基金法》、《私募投资基金监督管理暂行办法》和《私募投资基金管理人登记和基金备案办法（试行）》所规范的私募投资基金，经查询中国证券投资基金业协会网站，嘉合万兴已于 2016 年 4 月 20 日完成私募投资基金备案（基金编号：SH2124）。

（十四）中国文化产业投资基金（有限合伙）

1、基本情况

公司名称	中国文化产业投资基金（有限合伙）
公司类型	有限合伙企业
成立日期	2011 年 9 月 15 日
住所	北京市西城区丰盛胡同 24 号楼 11 层 1101-06
执行事务合伙人	中国文化产业投资基金管理有限公司（委派陈杭为代表）
统一社会信用代码	91110000582547136X
经营范围	非证券业务的投资、投资管理、咨询。（不得从事下列业务：1、发放贷款；2、公开交易证券类投资或金融衍生品交易；3、以公开方式募集资金；4、对除被投资企业以外的企业提供担保。）（依法须经批准的项目，经相关部门批准后依批准的内容开展经营活动。）

2、设立及历史沿革情况

（1）合伙企业设立

中国文化产业投资基金（有限合伙）于 2011 年 5 月 13 日经国家发展和改革委员会《关于中国文化产业投资基金组建方案的批复》（发改财金【2011】973 号）同意设立。合伙企业设立时，由中国文化产业投资基金管理有限公司、中华人民共和国财政部、中银投资资产管理有限公司、中国国际电视总公司、深圳国际文化产业博览交易会有限公司分别出资。合伙企业设立时，执行事务

合伙人为中国文化产业投资基金管理有限公司。合伙企业设立时的认缴及实缴出资情况如下：

序号	合伙人	认缴出资（万元）	实缴出资（万元）	出资比例（%）
1	中华人民共和国财政部	50,000.00	-	12.20%
2	中银投资资产管理有限公司	200,000.00	14,640.00	48.78%
3	中国国际电视总公司	50,000.00	3,660.00	12.20%
4	深圳国际文化产业博览交易会有限公司	100,000.00	7,320.00	24.39%
5	中国文化产业投资基金管理有限公司	10,000.00	720.00	2.44%
合计：		410,000.00	26,340.00	100.00%

北京全企国际会计师事务所有限公司为合伙企业的首次出资出具了京全企验字【2011】第 V-0126 号《验资报告》进行验证。

（2）2012 年 4 月，第 2 期缴付出资

2012 年 4 月 25 日，根据财政部《关于拨付中国文化产业投资基金首期出资的通知》（财文资【2012】5 号），财政部向合伙企业拨付了人民币 3,660 万元作为出资。同时，中银投资资产管理有限公司新增出资 25,376 万元，中国国际电视总公司新增出资 6,348 万元，深圳国际文化产业博览交易会有限公司新增出资 12,688 万元，中国文化产业投资基金管理有限公司新增出资 1,244 万元。本次出资完成后，合伙企业的认缴及实缴出资情况如下：

序号	合伙人	认缴出资（万元）	实缴出资（万元）	出资比例（%）
1	中华人民共和国财政部	50,000.00	3,660.00	12.20%
2	中银投资资产管理有限公司	200,000.00	40,016.00	48.78%
3	中国国际电视总公司	50,000.00	10,004.00	12.20%
4	深圳国际文化产业博览交易会有限公司	100,000.00	20,008.00	24.39%
5	中国文化产业投资基金管理有限公司	10,000.00	1,968.00	2.44%
合计：		410,000.00	75,656.00	100.00%

深圳邦德会计师事务所为财政部拨付出资出具了邦德验字【2012】164 号《验资报告》，中天运会计师事务所有限公司为其他单位的出资出具了中天运【2012】验字第 00033 号《验资报告》进行验证。

（3）2012 年 11 月，第 3 期出资

2012年11月30日，根据财政部《关于拨付中国文化产业投资基金出资的通知》（财文资【2012】13号），财政部向合伙企业拨付了人民币6,344万元作为出资。同时，中国国际电视总公司新增出资7,496万元，深圳国际文化产业博览交易会有限公司新增出资14,992万元，中国文化产业投资基金管理有限公司新增出资1,532万元。本次出资完成后，合伙企业的认缴及实缴出资情况如下：

序号	合伙人	认缴出资（万元）	实缴出资（万元）	出资比例（%）
1	中华人民共和国财政部	50,000.00	10,004.00	12.20%
2	中银投资资产管理有限公司	200,000.00	40,016.00	48.78%
3	中国国际电视总公司	50,000.00	17,500.00	12.20%
4	深圳国际文化产业博览交易会有限公司	100,000.00	35,000.00	24.39%
5	中国文化产业投资基金管理有限公司	10,000.00	3,500.00	2.44%
合计：		410,000.00	106,020.00	100.00%

深圳邦德会计师事务所为财政部拨付出资出具了邦德验字【2013】006号《验资报告》，中天运会计师事务所有限公司为其他单位的出资出具了中天运【2013】验字第00003号《验资报告》进行验证。

（4）2013年7月，第4期出资

2013年7月9日，中银投资资产管理有限公司向合伙企业缴付出资29,184万元。本次出资完成后，合伙企业的认缴及实缴出资情况如下：

序号	合伙人	认缴出资（万元）	实缴出资（万元）	出资比例（%）
1	中华人民共和国财政部	50,000.00	10,004.00	12.20%
2	中银投资资产管理有限公司	200,000.00	69,200.00	48.78%
3	中国国际电视总公司	50,000.00	17,500.00	12.20%
4	深圳国际文化产业博览交易会有限公司	100,000.00	35,000.00	24.39%
5	中国文化产业投资基金管理有限公司	10,000.00	3,500.00	2.44%
合计：		410,000.00	135,204.00	100.00%

中天运会计师事务所有限公司为本次出资出具了中天运【2013】验字第00025号《验资报告》进行验证。

（5）2013年11月，第5期出资

2013年11月15日，深圳国际文化产业博览交易会有限公司向合伙企业缴付出资15,000万元，中国国际电视总公司缴付出资7,500万元，中国文化产业投资基金管理有限公司缴付出资1,500万元。本次出资完成后，合伙企业的认缴及实缴出资情况如下：

序号	合伙人	认缴出资（万元）	实缴出资（万元）	出资比例（%）
1	中华人民共和国财政部	50,000.00	10,004.00	12.20%
2	中银投资资产管理有限公司	200,000.00	69,200.00	48.78%
3	中国国际电视总公司	50,000.00	25,000.00	12.20%
4	深圳国际文化产业博览交易会有限公司	100,000.00	50,000.00	24.39%
5	中国文化产业投资基金管理有限公司	10,000.00	5,000.00	2.44%
合计：		410,000.00	159,204.00	100.00%

中天运会计师事务所有限公司为本次出资出具了中天运【2013】验字第00057号《验资报告》进行验证。

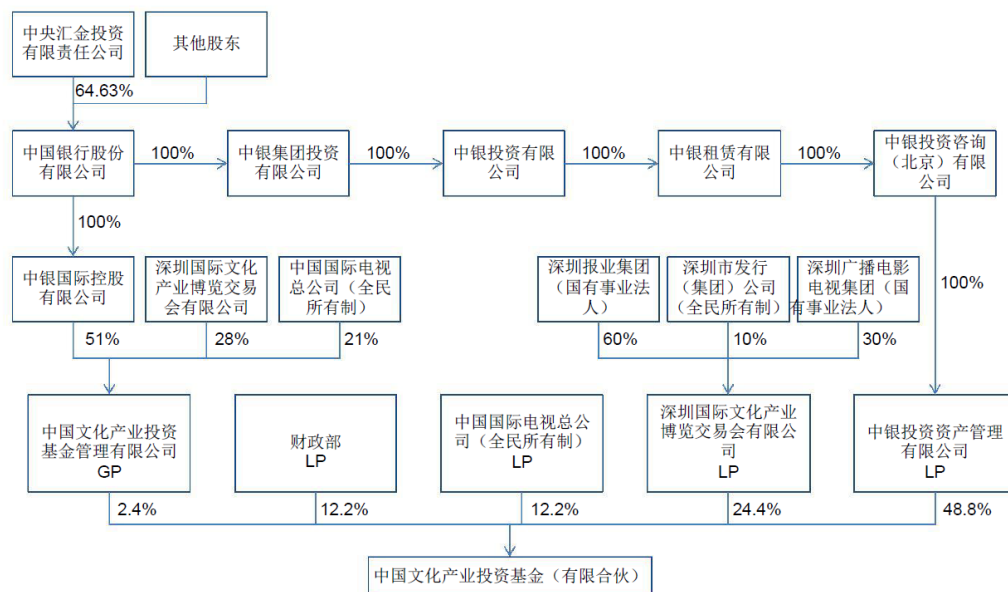
（6）2013年12月，第6期出资

2013年11月15日，财政部向合伙企业拨付出资14,996万元，中银投资资产管理有限公司缴付出资27,700万元。本次出资完成后，合伙企业的认缴及实缴出资情况如下：

序号	合伙人	认缴出资（万元）	实缴出资（万元）	出资比例（%）
1	中华人民共和国财政部	50,000.00	25,000.00	12.20%
2	中银投资资产管理有限公司	200,000.00	96,900.00	48.78%
3	中国国际电视总公司	50,000.00	25,000.00	12.20%
4	深圳国际文化产业博览交易会有限公司	100,000.00	50,000.00	24.39%
5	中国文化产业投资基金管理有限公司	10,000.00	5,000.00	2.44%
合计：		410,000.00	201,900.00	100.00%

深圳邦德会计师事务所为财政部拨付出资出具了邦德验字【2013】249号《验资报告》，深圳中天运会计师事务所有限公司为中银投资资产管理有限公司的出资出具了中天运【2013】验字第00061号《验资报告》进行验证。

3、文投基金的股权结构



4、主营业务及近三年发展状况

文投基金的主要业务为对我国文化娱乐行业的知名企业进行投资，并开展相关的投资管理及咨询业务。

5、最近三年主要财务数据

单位：万元

	2015年	2014年	2013年
资产负债表			
总资产	721,808.56	426,344.29	223,117.97
净资产	718,318.79	426,223.51	222,856.23
利润表			
总收入	174,383.92	201,183.74	2,552.60
净利润	200,842.12	191,606.15	-6,669.05

6、主要控股参股企业情况

序号	公司名称	注册资本 (万元)	持股比例	业务简介
1	北京万方数据股份有限公司	5,800.00	18.50%	学术专业数据库服务

2	上海百事通信息技术股份有限公司	9,000.00	17.14%	互联网法律信息技术服务
3	北京开心麻花娱乐文化传媒股份有限公司	4,300.00	13.33%	话剧、演出业务
4	雅昌文化（集团）有限公司	12,941.00	20.00%	艺术印刷业务
5	深圳丝路数字视觉股份有限公司	8,333.33	10.00%	数字视觉服务
6	华视娱乐投资集团股份有限公司	12,000.00	11.16%	影视制作
7	北京大陆桥文化传媒股份有限公司	1,137.93	16.00%	纪录片制作
8	杭州玄机科技信息技术有限公司	2,352.94	15.00%	动漫制作
9	北京四月星空网络技术有限公司	1,338.33	25.00%	独立漫画平台
10	北京摩登天空文化发展有限公司	558.82	14.84%	音乐节现场演出
11	北京灵思云途营销顾问有限公司	6,756.76	24.00%	公关营销
12	北京微影时代科技有限公司	1,850.24	6.64%	在线电影票务服务
13	杭州金海岸文化发展股份有限公司	4,308.00	19.73%	剧院管理演出服务
14	炫彩互动网络科技有限公司	30,499.89	8.00%	游戏平台
15	北京畅达天下广告有限公司	1,066.67	15.00%	高铁广告运营
16	重庆华商智汇传媒股份有限公司	1,250.00	20.00%	电梯及户外广告
17	心动网络股份有限公司	5,792.00	7.18%	网络游戏研发和发行
18	浙江时代电影院线股份有限公司	13,000.00	7.00%	电影院线
19	北京实力电传文化发展股份有限公司	3,000.00	16.67%	电视节目制作
20	北京嗨学网教育科技有限公司	120.77	20.61%	在线职业教育
21	北京思维造物信息科技有限公司	508.86	10.00%	互联网知识社群
22	上海易络客网络技术有限公司	1,128.91	20.00%	软件定制开发、互动娱乐投放
23	北京讯达网脉科技有限公司	201.77	11.00%	社会化媒体平台
24	浙江深大智能科技有限公司	1,543.21	10.00%	数字化景区与智慧景区系统
25	成都超有爱科技有限公司	178.54	13.48%	在线教育
26	苏州新科兰德科技有限公司	3,086.05	12.00%	数据服务，智能手机软硬件开发
27	上海麦克风文化传媒有限公司	4,105.17	10.00%	智能手机终端音频平台
28	北京洛可可科技有限公司	1,000.00	7.00%	整合设计服务和时尚产品设计

7、交易对方及其主要管理人员最近五年内未受行政处罚、刑事处罚或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，文投基金特出具以下承诺与声明：本合伙企业及其合伙人最近五年内不存在受到行政处罚（与证券市场明显无关的除外）、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁的情况。

8、交易对方及其主要管理人员最近五年的诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，文投基金特出具以下承诺与声明：本合伙企业及其合伙人不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况等。

9、文投基金的私募基金备案情况

文投基金已按照《证券投资基金法》和《私募投资基金监督管理办法》向中国证券投资基金业协会申报备案，并取得了《私募投资基金备案证明》（编号：SD1443）。

独立财务顾问意见：

根据文投基金提供的文件并经独立财务顾问核查，文投基金系《证券投资基金法》、《私募投资基金监督管理暂行办法》和《私募投资基金管理人登记和基金备案办法（试行）》所规范的私募投资基金，经查询中国证券投资基金业协会网站，文投基金已于2014年10月23日完成私募投资基金备案（基金编号：SD1443）。

律师意见：

根据文投基金提供的文件并经律师核查，文投基金系《证券投资基金法》、《私募投资基金监督管理暂行办法》和《私募投资基金管理人登记和基金备案办法（试行）》所规范的私募投资基金，经查询中国证券投资基金业协会网站，文投基金已于2014年10月23日完成私募投资基金备案（基金编号：SD1443）。

三、本次交易对方详细情况——合润传媒交易对方

(一) 王倩

1、基本情况

姓名	王倩
曾用名	无
性别	女
国籍	中国
身份证号码	13080219701212****
住所	北京市海淀区美丽园小区 30 楼#####
通讯地址	北京市朝阳区新东路 1 号 6—2—61
是否取得其他国家或者地区的居留权	否

2、最近三年的职业和职务及任职单位产权关系

任职单位	起止时间	职务	是否与任职单位存在产权关系
合润传媒	2007-至今	董事长	是

3、控制的核心企业和关联企业的基本情况

截至本报告书签署日，王倩除持股合润传媒外，不存在其他对外投资情况。

4、交易对方最近五年内受到行政处罚、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，王倩特出具以下承诺与声明：本人自 2011 年 1 月 1 日至本《声明》出具日不存在下列情形：1、受过与证券市场相关的行政处罚、刑事处罚，或存在涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或仲裁情况，或未按期偿还大额债务；2、因涉嫌内幕交易被中国证监会立案调查或者被司法机关立案侦查；3、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分；4、除上述三项外，存在损害投资者合法权益和社会公共利益的其他重大违法行为。

5、交易对方最近五年内诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，王倩特出具以下承诺与声明：截至本《关于诚信情况的承诺》出具日，本人不存在未按期偿还大额债务、未履行承

诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况。

(二) 王一飞

1、基本情况

姓名	王一飞
曾用名	无
性别	男
国籍	中国
身份证号码	11010819701025****
住所	北京市广安门北街 20 号楼####
通讯地址	北京市朝阳区新东路 1 号 6—2—61
是否取得其他国家或者地区的居留权	无

2、最近三年的职业和职务及任职单位产权关系

任职单位	起止时间	职务	是否与任职单位存在产权关系
合润传媒	2007 年-目前	总经理	是

3、控制的核心企业和关联企业的基本情况

除参股合润传媒外，王一飞还持有上海小猴子餐饮管理有限公司之股份。

序号	公司名称	出资总额	持股比例	经营范围
1	上海小猴子餐饮管理有限公司	67.5 万元	45%	餐饮企业管理，投资管理，实业投资，展览展示服务，市场营销策划，创意服务。【依法须经批准的项目，经相关部门批准后方可开展经营活动】

4、交易对方最近五年内受到行政处罚、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，王一飞特出具以下承诺与声明：本人自 2011 年 1 月 1 日至本《声明》出具日不存在下列情形：1、受过后与证券市场相关的行政处罚、刑事处罚，或存在涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或仲裁情况，或未按期偿还大额债务；2、因涉嫌内幕交易被中国证监会立案调查或者被司法机关立案侦查；3、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分；4、除上述三项外，存在损害投资者合法权益和社会公共利益的其他重大违法行为。

5、交易对方最近五年内诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，王一飞特出具以下承诺与声明：截至本《关于诚信情况的承诺》出具日，本人不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况。

（三）陶瑞娣

1、基本情况

姓名	陶瑞娣
曾用名	无
性别	女
国籍	中国
身份证号码	32021919651130****
住所	江苏省江阴市新桥镇陶新路####
通讯地址	北京市朝阳区新东路1号6—2—61
是否取得其他国家或者地区的居留权	否

2、最近三年的职业和职务及任职单位产权关系

任职单位	起止时间	职务	是否与任职单位存在产权关系
江阴市农村商业银行要塞支行	2002-2015	职员	否

3、控制的核心企业和关联企业的基本情况

截至本重组报告书签署日，除持有合润传媒股权外，陶瑞娣未投资其他企业。

4、交易对方最近五年内受到行政处罚、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，陶瑞娣特出具以下承诺与声明：本人自2011年1月1日至本《声明》出具日不存在下列情形：1、受过与证券市场相关的行政处罚、刑事处罚，或存在涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或仲裁情况，或未按期偿还大额债务；2、因涉嫌内幕交易被中国证监会立案调查或者被司法机关立案侦查；3、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分；4、除上述三项外，存在损害投资者合法权益和社会公

共利益的其他重大违法行为。

5、交易对方最近五年内诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，陶瑞娣特出具以下承诺与声明：截至本《关于诚信情况的承诺》出具日，本人不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况。

（四）刘涛

1、基本情况

姓名	刘涛
曾用名	无
性别	男
国籍	中国
身份证号码	13280119701014****
住所	广东省深圳市福田区香蜜三村香悦阁##
通讯地址	北京市朝阳区新东路1号6—2—61
是否取得其他国家或者地区的居留权	否

2、最近三年的职业和职务及任职单位产权关系

任职单位	起止时间	职务	是否与任职单位存在产权关系
深圳市同威创业投资有限公司	2008-目前	总经理	是
深圳前海同威资本有限公司	2015-目前	总经理	是

3、控制的核心企业和关联企业的基本情况

序号	公司名称	持股比例
1	深圳市柠檬网联科技股份有限公司	1.63%
2	成都指慧数码科技有限公司	20.00%
3	深圳旭游科技有限公司	5.00%
4	深圳市誉融科技有限公司	19.66%
5	深圳市同威创业投资有限公司	19.02%
6	深圳前海同威资本有限公司	0.54%
7	北京革客信息技术有限公司	15.00%
8	深圳市投壶网络科技资产管理有限公司	11.25%

4、交易对方最近五年内受到行政处罚、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷

有关的重大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，刘涛特出具以下承诺与声明：本人自2011年1月1日至本《声明》出具日不存在下列情形：1、受过与证券市场相关的行政处罚、刑事处罚，或存在涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或仲裁情况，或未按期偿还大额债务；2、因涉嫌内幕交易被中国证监会立案调查或者被司法机关立案侦查；3、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分；4、除上述三项外，存在损害投资者合法权益和社会公共利益的其他重大违法行为。

5、交易对方最近五年内诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，刘涛特出具以下承诺与声明：截至本《关于诚信情况的承诺》出具日，本人不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况。

（五）丁宝权

1、基本情况

姓名	丁宝权
曾用名	无
性别	男
国籍	中国
身份证号码	11010819681027****
住所	广东省深圳市福田区深圳南大道 6008 号报业大厦 #####
通讯地址	北京市朝阳区新东路 1 号 6—2—61
是否取得其他国家或者地区的居留权	否

2、最近三年的职业和职务及任职单位产权关系

任职单位	起止时间	职务	是否与任职单位存在产权关系
惠州市建华机械工程公司	2004-目前	总经理	否

3、控制的核心企业和关联企业的基本情况

截至本重组报告书签署日，除持有合润传媒股权外，丁宝权未投资其他企业。

4、交易对方最近五年内受到行政处罚、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，丁宝权特出具以下承诺与声明：本人自 2011 年 1 月 1 日至本《声明》出具日不存在下列情形：1、受给与证券市场相关的行政处罚、刑事处罚，或存在涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或仲裁情况，或未按期偿还大额债务；2、因涉嫌内幕交易被中国证监会立案调查或者被司法机关立案侦查；3、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分；4、除上述三项外，存在损害投资者合法权益和社会公共利益的其他重大违法行为。

5、交易对方最近五年内诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，丁宝权特出具以下承诺与声明：截至本《关于诚信情况的承诺》出具日，本人不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况。

（六）罗平

1、基本情况

姓名	罗平
曾用名	无
性别	女
国籍	中国
身份证号码	11010419641012****
住所	北京市朝阳区望京花园东区 208 号####
通讯地址	北京市朝阳区新东路 1 号 6—2—61
是否取得其他国家或者地区的居留权	否

2、最近三年的职业和职务及任职单位产权关系

任职单位	起止时间	职务	是否与任职单位存在产权关系
合润传媒	2007-目前	副总经理	是

3、控制的核心企业和关联企业的基本情况

截至本重组报告书签署日，除持有合润传媒股权外，罗平未投资其他企业。

4、交易对方最近五年内受到行政处罚、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，罗平特出具以下承诺与声明：本人自2011年1月1日至本《声明》出具日不存在下列情形：1、受给与证券市场相关的行政处罚、刑事处罚，或存在涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或仲裁情况，或未按期偿还大额债务；2、因涉嫌内幕交易被中国证监会立案调查或者被司法机关立案侦查；3、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分；4、除上述三项外，存在损害投资者合法权益和社会公共利益的其他重大违法行为。

5、交易对方最近五年内诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，罗平特出具以下承诺与声明：截至本《关于诚信情况的承诺》出具日，本人不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况。

（七）牛林生

1、基本情况

姓名	牛林生
曾用名	无
性别	男
国籍	中国
身份证号码	42212719771218****
住所	长沙市天心区新姚北路399号博林金谷综合楼 #####
通讯地址	北京市朝阳区新东路1号6—2—61
是否取得其他国家或者地区的居留权	否

2、最近三年的职业和职务及任职单位产权关系

任职单位	起止时间	职务	是否与任职单位存在产权关系
合润传媒	2008.1-目前	副总经理	是

3、控制的核心企业和关联企业的基本情况

截至本重组报告书签署日，除持有合润传媒股权外，牛林生未投资其他企

业。

4、交易对方最近五年内受到行政处罚、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，牛林生特出具以下承诺与声明：本人自 2011 年 1 月 1 日至本《声明》出具日不存在下列情形：1、受过后与证券市场相关的行政处罚、刑事处罚，或存在涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或仲裁情况，或未按期偿还大额债务；2、因涉嫌内幕交易被中国证监会立案调查或者被司法机关立案侦查；3、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分；4、除上述三项外，存在损害投资者合法权益和社会公共利益的其他重大违法行为。

5、交易对方最近五年内诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，牛林生特出具以下承诺与声明：截至本《关于诚信情况的承诺》出具日，本人不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况。

（八）周永红

1、基本情况

姓名	周永红
曾用名	无
性别	女
国籍	中国
身份证号码	43060219750706****
住所	北京市朝阳区定福庄南里 7 号中国传媒大学#####
通讯地址	北京市朝阳区新东路 1 号 6—2—61
是否取得其他国家或者地区的居留权	否

2、最近三年的职业和职务及任职单位产权关系

周永红最近三年未从事其他职业。

3、控制的核心企业和关联企业的基本情况

截至本报告书签署日，除持有合润传媒股权外，周永红未投资其他企业。

4、交易对方最近五年内受到行政处罚、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，周永红特出具以下承诺与声明：本人自 2011 年 1 月 1 日至本《声明》出具日不存在下列情形：1、受给与证券市场相关的行政处罚、刑事处罚，或存在涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或仲裁情况，或未按期偿还大额债务；2、因涉嫌内幕交易被中国证监会立案调查或者被司法机关立案侦查；3、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分；4、除上述三项外，存在损害投资者合法权益和社会公共利益的其他重大违法行为。

5、交易对方最近五年内诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，周永红特出具以下承诺与声明：截至本《关于诚信情况的承诺》出具日，本人不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况。

（九）陈纪宁

1、基本情况

姓名	陈纪宁
曾用名	无
性别	女
国籍	中国
身份证号码	35010219701107****
住所	广东省深圳市福田区投资大厦 2 楼####
通讯地址	北京市朝阳区新东路 1 号 6—2—61
是否取得其他国家或者地区的居留权	否

2、最近三年的职业和职务及任职单位产权关系

任职单位	起止时间	职务	是否与任职单位存在产权关系
合润传媒	2010 年-目前	运营总经理	是

3、控制的核心企业和关联企业的基本情况

截至本重组报告书签署日，除持有合润传媒股权外，陈纪宁未投资其他企业。

4、交易对方最近五年内受到行政处罚、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，陈纪宁特出具以下承诺与声明：本人自 2011 年 1 月 1 日至本《声明》出具日不存在下列情形：1、受过与证券市场相关的行政处罚、刑事处罚，或存在涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或仲裁情况，或未按期偿还大额债务；2、因涉嫌内幕交易被中国证监会立案调查或者被司法机关立案侦查；3、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分；4、除上述三项外，存在损害投资者合法权益和社会公共利益的其他重大违法行为。

5、交易对方最近五年内诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，陈纪宁特出具以下承诺与声明：截至本《关于诚信情况的承诺》出具日，本人不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况。

（十）深圳市同威成长创业投资合伙企业（有限合伙）

1、同威成长基本情况

公司名称	深圳市同威成长创业投资合伙企业（有限合伙）
公司类型	有限合伙企业
成立日期	2008 年 9 月 4 日
住所	深圳市华侨城汉唐大厦 1102 室
法定代表人	执行事务合伙人：深圳市同威创业投资有限公司（委派代表：汪姜维）
统一社会信用代码	91440300680399499D
组织机构代码	68039949-9
注册资本	1,500.00 万元
经营范围	从事投资业务（具体项目另行申报）

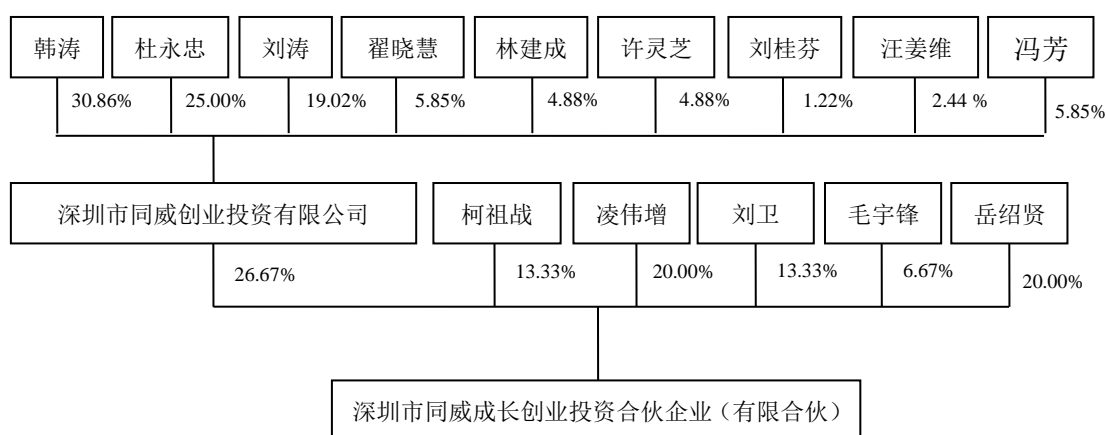
2、同威成长的历史沿革情况

同威成长于 2008 年 9 月 4 日在深圳市工商行政管理局登记注册，获注册号为 440300602160779 的合伙企业营业执照，执行事务合伙人为深圳市同威创业投资有限公司。同威成长全体合伙人认缴出资总额为 1,500 万元。

同威成长出资情况如下：

序号	合伙人姓名或名称	合伙人类型	出资额 (万元)	出资比例 (%)
1	深圳市同威创业投资有限公司	普通合伙人	400	26.67
2	岳绍贤	有限合伙人	300	20.00
3	柯祖战	有限合伙人	200	13.33
4	凌伟增	有限合伙人	300	20.00
5	毛羽锋	有限合伙人	100	6.67
6	刘卫	有限合伙人	200	13.33
合计			1,500	100.00

3、同威成长股权结构



4、主营业务及近三年发展状况

同威成长成立于 2008 年 9 月，主营业务为股权投资。自成立以来，同威成长专注于中小企业的创投业务。

5、最近两年主要财务数据

单位：万元

项目	2015 年 12 月 31 日	2014 年 12 月 31 日
资产合计	1,693.37	1,898.82
负债合计	-1.15	730.19
所有者权益合计	1,694.52	1,168.63
项目	2015 年度	2014 年度
营业收入	-	-
利润总额	0.20	0.17
净利润	0.20	0.17

注：数据未经审计。

6、同威成长对外投资情况

除合润传媒外，同威成长未投资其他企业。

7、最近五年内受到行政处罚、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，同威成长特出具以下承诺与声明：截至本《关于诚信情况的承诺函》出具日，本合伙企业及其合伙人、主要管理人员不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况等。

8、交易对方最近五年内诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，同威成长特出具以下承诺与声明：截至本《关于诚信情况的承诺函》出具日，本公司及本公司现任董事、监事、高级管理人员不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况等。

9、同威成长的私募基金备案情况

同威成长已按照《证券投资基金法》和《私募投资基金监督管理办法》向中国证券投资基金业协会申报备案，并取得了《私募投资基金备案证明》（基金编号：SD3992）。

独立财务顾问意见：

根据同威成长提供的文件并经独立财务顾问核查，同威成长系《证券投资基金法》、《私募投资基金监督管理暂行办法》和《私募投资基金管理人登记和基金备案办法（试行）》所规范的私募投资基金，经查询中国证券投资基金业协会网站，同威成长已于2014年8月22日完成私募投资基金备案（基金编号：SD3992）。

律师意见：

根据同威成长提供的文件并经律师核查，同威成长系《证券投资基金法》、

《私募投资基金监督管理暂行办法》和《私募投资基金管理人登记和基金备案办法（试行）》所规范的私募投资基金，经查询中国证券投资基金业协会网站，同威成长已于2014年8月22日完成私募投资基金备案（基金编号：SD3992）。

（十一）深圳市同威创业投资有限公司

1、同威投资基本情况

公司名称	深圳市同威创业投资有限公司
公司类型	有限责任公司
成立日期	2008年3月2日
住所	深圳市南山区华侨城汉唐大厦1102
法定代表人	韩涛
统一社会信用代码	914403006718501371
组织机构代码	67185013-7
注册资本	8,200.00万元
经营范围	直接投资高新技术产业和其它创新产业，受托管理和经营创业资本；创业投资咨询、企业管理咨询、信息咨询（以上不含限制项目）

2、同威投资的历史沿革情况

（1）2008年3月，同威投资成立

同威投资于2008年3月2日在深圳市工商行政管理局登记注册，获注册号为440301103197725的营业执照，法定代表人为韩涛，注册资本为3,000万元。经营范围为“直接投资高新技术产业和其它创新产业；受托管理和经营创业资本；创业投资咨询、企业管理咨询、信息咨询（以上不含限制项目）”。

设立时，同威投资出资情况如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	出资比例（%）
1	韩涛	720.00	24.00
	李驰	660.00	10.00
2	杜永忠	600.00	20.00
3	翟晓慧	240.00	8.00
	冯忆	240.00	8.00
7	郭国勋	240.00	8.00
8	刘涛	150.00	5.00
9	林建成	150.00	5.00
合计		3,000.00	100.00

(2) 2009年4月，第一次增资

2009年4月23日，经股东会审议通过，同意公司注册资本由3,000万元增加至4000万元，并新增两名股东。本次变更后，同威投资股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	出资比例（%）
1	韩涛	840.00	21.00
2	李驰	760.00	19.00
3	杜永忠	720.00	18.00
4	刘涛	400.00	10.00
5	翟晓慧	240.00	6.00
6	冯忆	240.00	6.00
7	郭国勋	200.00	5.00
8	林建成	200.00	5.00
9	许灵芝	200.00	5.00
10	林晓岩	200.00	5.00
合计		4,000.00	100.00

(3) 2010年11月，第二次增资及股权转让

2010年11月4日，经同威投资股东会审议，一致同意股东郭国勋将其持有的同威投资2.5%的股权转让给刘涛；股东郭国勋将其持有的同威投资2.5%的股权转让给刘桂芬；新增股东汪姜维。本次增资及股权转让后，公司注册资本由4,000万元变更为4,100万元。本次增资及股权转让后同威投资股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	出资比例（%）
1	韩涛	840.00	20.49
2	李驰	760.00	18.54
3	杜永忠	720.00	17.56
4	刘涛	500.00	12.20
5	翟晓慧	240.00	5.85
6	冯忆	240.00	5.85
7	林晓岩	200.00	4.88
8	林建成	200.00	4.88
9	许灵芝	200.00	4.88
10	刘桂芬	100.00	2.44
11	汪姜维	100.00	2.44
合计		4,100.00	100.00

(4) 2011年12月，第二次股权转让

2011年12月11日，经同威投资股东会审议，一致同意股东冯忆将其持有的同威投资5.85%的股权转让给韩涛；股东林晓岩将其持有的同威投资4.88%的股权转让给韩涛；股东刘涛将其持有的同威投资2.44%的股权转让给杜永忠。本次股权转让后同威投资股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	出资比例（%）
1	韩涛	1280.00	31.22
2	杜永忠	820.00	20.00
3	李驰	760.00	18.54
4	刘涛	400.00	9.76
5	翟晓慧	240.00	5.85
6	林建成	200.00	4.88
7	许灵芝	200.00	4.88
8	刘桂芬	100.00	2.44
9	汪姜维	100.00	2.44
合计		4,100.00	100.00

（5）2012年2月，第一次增资

2012年2月6日，经同威投资股东会审议，一致同意将公司注册资本由4,100万元变更为8,200万元。本次增资后同威投资股权结构如下：

序号	股东名称	认缴出资额（万元）	出资比例（%）
1	韩涛	3,010.00	36.71%
2	杜永忠	2,050.00	25.00%
3	李驰	760.00	9.27%
4	刘涛	800.00	9.75%
5	翟晓慧	480.00	5.85%
6	林建成	400.00	4.88%
7	许灵芝	400.00	4.88%
8	刘桂芬	100.00	1.22%
9	汪姜维	200.00	2.44%
合计		8,200.00	100.00%

（6）2012年8月，第三次股权转让

2012年8月25日，李驰将其持有的9.27%同威投资股权转让给刘涛。变更后同威投资的出资情况如下：

序号	股东名称	认缴出资额（万元）	出资比例（%）
1	韩涛	3,010.00	36.71

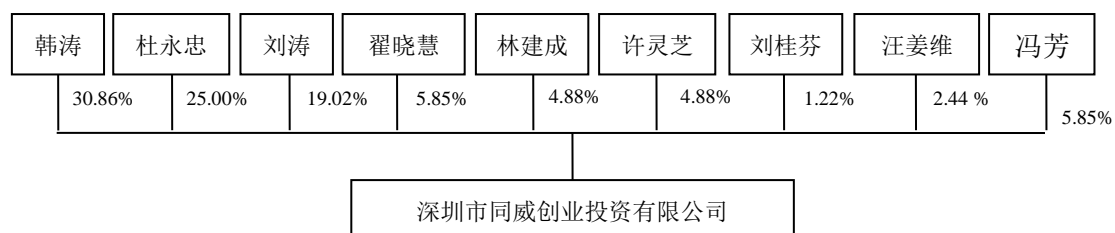
2	杜永忠	2,050.00	25.00
3	刘涛	1,560.00	19.02
4	翟晓慧	480.00	5.85
5	林建成	400.00	4.88
6	许灵芝	400.00	4.88
7	刘桂芬	100.00	1.22
8	汪姜维	200.00	2.44
合计		8,200.00	100.00

(4) 2015年10月，第四次股权转让

2015年10月，韩涛将其持有的5.85%的同威投资股权转让给冯芳。变更后同威投资的出资情况如下：

序号	股东名称	认缴出资额（万元）	出资比例（%）
1	韩涛	2,530.00	30.86
2	杜永忠	2,050.00	25.00
3	刘涛	1,560.00	19.02
4	翟晓慧	480.00	5.85
5	林建成	400.00	4.88
6	许灵芝	400.00	4.88
7	刘桂芬	100.00	1.22
8	汪姜维	200.00	2.44
9	冯芳	480.00	5.85
合计		8,200.00	100.00

3、同威投资股权结构



4、主营业务及近三年发展状况

同威投资成立于2008年3月，主营业务为直接投资、受托管理和经营创业资本、创业投资咨询等。自成立以来，同威投资专注于中小企业的创投业务。

5、最近两主要财务数据

单位：万元

项目	2015年12月31日	2014年12月31日
资产合计	13,814.11	15,310.08
负债合计	4,345.92	6,355.88
所有者权益合计	9,468.20	8,954.20
项目	2015年度	2014年度
营业收入	413.77	423.10
利润总额	516.68	604.88
净利润	514.00	600.53

注：数据未经审计。

6、同威投资对外投资情况

除合润传媒外，同威投资主要投资企业情况如下：

序号	公司名称	所属行业	持股比例
1	深圳市同威成长创业投资合伙企业（有限合伙）	股权投资基金	26.67%
2	深圳市大唐同威高技术创业投资基金（有限合伙）	股权投资基金	4.00%
3	深圳市同安资本管理有限公司	股权投资管理公司	35.00%
4	深圳市同威稳健投资企业（有限合伙）	股权投资基金	13.15%
5	深圳市崇达电路技术股份有限公司	小批量电路板	4.76%
6	合肥同安创业投资基金行（有限合伙）	股权投资基金	9.66%
7	深圳创赛二号创业投资有限公司	股权投资基金	12.00%
8	东莞同威松山湖创业投资合伙企业（有限合伙）	股权投资基金	4.85%
9	同威创业投资（香港）有限公司	股权投资	100%
10	深圳市创赛基金投资管理有限公司	股权投资管理公司	16.67%
11	新疆同威昆仑股权投资有限合伙企业	股权投资基金	13.51%
12	石河子同威永享股权投资合伙企业（有限合伙）	对非上市企业的股权投资	50.00%
13	石河子合润文创产业股权投资有限公司	接受委托管理股权投资项目	30.00%

7、最近五年内受到行政处罚、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重 大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，同威投资特出具以下承诺与声明：本公司自2011年1月1日至本《声明》出具日不存在下列情形：1、受过后与证券市场相

关的行政处罚、刑事处罚，或存在涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或仲裁情况，或未按期偿还大额债务；2、因涉嫌内幕交易被中国证监会立案调查或者被司法机关立案侦查；3、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分；4、除上述三项外，存在损害投资者合法权益和社会公共利益的其他重大违法行为。

8、交易对方最近五年内诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，同威投资特出具以下承诺与声明：截至本《关于诚信情况的承诺函》出具日，本公司及本公司现任董事、监事、高级管理人员不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况等。

9、同威投资的私募基金备案情况

同威投资已按照《证券投资基金法》和《私募投资基金监督管理办法》向中国证券投资基金业协会申报备案，并取得了《私募投资基金备案证明》（登记编号：P1004293）。

独立财务顾问意见：

根据同威投资提供的文件并经独立财务顾问核查，同威投资系《证券投资基金法》、《私募投资基金监督管理暂行办法》和《私募投资基金管理人登记和基金备案办法（试行）》所规范的私募投资基金，经查询中国证券投资基金业协会网站，同威投资已于2014年7月22日完成私募投资基金备案（基金编号：P1004293）。

律师意见：

根据同威投资提供的文件并经律师核查，同威投资系《证券投资基金法》、《私募投资基金监督管理暂行办法》和《私募投资基金管理人登记和基金备案办法（试行）》所规范的私募投资基金，经查询中国证券投资基金业协会网站，同威投资已于2014年7月22日完成私募投资基金备案（基金编号：P1004293）。

（十二）合肥同安创业投资基金行（有限合伙）

1、同安创投基本情况

公司名称	合肥同安创业投资基金行（有限合伙）
公司类型	有限合伙企业
成立日期	2010年9月6日
住所	安徽省合肥市包河区望江东路46路
法定代表人	执行事务合伙人：深圳市同威创业投资有限公司（委派代表：汪姜维）
统一信用代码	913401115621503774
组织机构代码	56215037-7
注册资本	21,979.00 万元
经营范围	创业投资以及法律法规允许的其他经营活动

2、同安创投的历史沿革情况

（1）2010年9月6日，同安创投成立

同安创投于 2010 年 9 月 6 日在合肥市注册，获得了注册号为 340111000015358 的合伙企业营业执照，法定代表人为深圳市同威创业投资有限公司（委派代表：汪姜维）。设立时，同安创投注册资本为为 6,123 万元。

设立时，同安创投出资情况如下：

序号	股东姓名或名称	出资额（万元）	出资比例（%）
1	深圳市同威创业投资有限公司	2,123.00	34.67
2	安徽省投资集团控股有限公司	3,000.00	49.00
3	韩涛	1,000.00	16.33
	合计	6,123.00	100.00

（2）2011年3月17日，第一次增资

2011 年 3 月 17 日，北京百衲投资有限公司向同安创投进行增资 550.00 万元，增资后，同安创投出资情况如下：

序号	股东姓名或名称	出资额（万元）	出资比例（%）
1	深圳市同威创业投资有限公司	2,123.00	31.81
2	安徽省投资集团控股有限公司	3,000.00	44.96
3	韩涛	1,000.00	14.99
4	北京百衲投资有限公司	550.00	8.24
	合计	6,673.00	100.00

（3）2011年12月30日，第二次增资

2011年3月17日，安徽省投资集团有限责任公司、新疆同威昆仑股权投资有限合伙企业向同安创投进行增资15,306万元，增资后，同安创投出资情况如下：

序号	股东姓名或名称	出资额（万元）	出资比例（%）
1	深圳市同威创业投资有限公司	2,123.00	9.66
2	安徽省投资集团控股有限公司	10,500.00	47.77
3	韩涛	1,000.00	4.55
4	北京百衲投资有限公司	550.00	2.50
5	新疆同威昆仑股权投资有限合伙企业	7,806.00	35.52
	合计	21,979.00	100.00

（4）2014年11月25日，股东变更

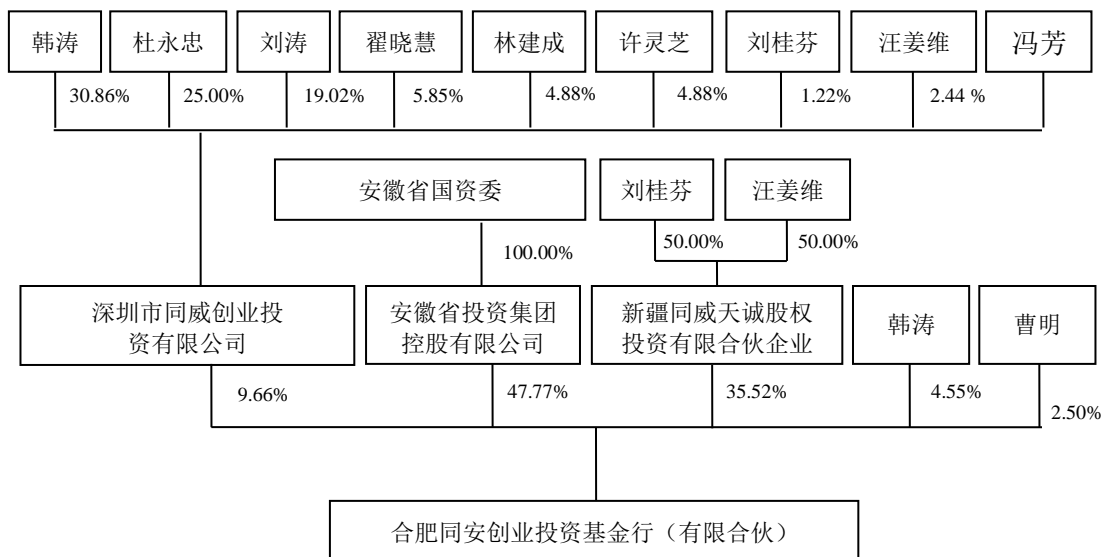
2014年11月25日，新疆同威昆仑股权投资有限合伙企业将所持有的同安创投7,806.00万元出资额转让给新疆同威天诚股权投资有限合伙企业，北京百衲投资有限公司将所持有的同安创投550万元出资额转让给曹明，转让后，同安创投出资情况如下：

序号	股东姓名或名称	出资额（万元）	出资比例（%）
1	深圳市同威创业投资有限公司	2,123.00	9.66
2	安徽省投资集团控股有限公司	10,500.00	47.77
3	韩涛	1,000.00	4.55
4	曹明	550.00	2.50
5	新疆同威天诚股权投资有限合伙企业	7,806.00	35.52
	合计	21,979.00	100.00

（5）2015年11月延长经营期限

2015年11月11日，经同安创投合伙企业表决决议，延长经营期限至2017年9月5日。

3、同安创投股权结构



4、主营业务及近三年发展状况

同安创投成立于2010年9月，主营业务为创业投资。自成立以来，同安创投专注于中小企业的创投业务。

5、最近两年主要财务数据

单位：万元

项目	2015年12月31日	2014年12月31日
资产合计	16,982.05	19,420.78
负债合计	-	2,625.00
所有者权益合计	16,982.05	16,795.78
项目	2015年度	2015年度
营业收入	-	-
利润总额	186.27	44.32
净利润	186.27	44.32

注：数据未经审计。

6、同安创投对外投资情况

除合润传媒外，同安创投主要投资企业情况如下：

序号	公司名称	所属行业	持股比例
1	深圳市天英联合教育股份有限公司	多点触控模块的研究、开发、生产及销售	9.40%
2	江苏世纪车城汽车实业有限公司	汽车销售、房屋租赁	25.00%

7、最近五年内受到行政处罚、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，同安创投特出具以下承诺与声明：本合伙企业及其合伙人最近五年内不存在受到行政处罚（与证券市场明显无关的除外）、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁的情况。

8、交易对方最近五年内诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，同安创投特出具以下承诺与声明：本企业自2011年1月1日至本《声明》出具日不存在下列情形：截至本《关于诚信情况的承诺》出具日，本合伙企业及其合伙人、主要管理人员不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况。

9、同安创投的私募基金备案情况

同安创投已按照《证券投资基金法》和《私募投资基金监督管理办法》向中国证券投资基金业协会申报备案，并取得了《私募投资基金备案证明》（基金编号：SD5869）。

独立财务顾问意见：

根据同安创投提供的文件并经独立财务顾问核查，同安创投系《证券投资基金法》、《私募投资基金监督管理暂行办法》和《私募投资基金管理人登记和基金备案办法（试行）》所规范的私募投资基金，经查询中国证券投资基金业协会网站，同安创投已于2015年5月4日完成私募投资基金备案（基金编号：SD5869）。

律师意见：

根据同安创投提供的文件并经律师核查，同安创投系《证券投资基金法》、《私募投资基金监督管理暂行办法》和《私募投资基金管理人登记和基金备案办法（试行）》所规范的私募投资基金，经查询中国证券投资基金业协会网站，同安创投已于2015年5月4日完成私募投资基金备案（基金编号：SD5869）。

（十三）北京智合联投资咨询有限公司

1、智合联基本情况

公司名称	北京智合联投资咨询有限公司
公司类型	有限责任公司（自然人投资或控股）
成立日期	2011年11月18日
住所	北京市朝阳区朝阳门南大街14号二层2077
法定代表人	吴稷
统一社会信用代码	911101055858235386
注册资本	700.00万元
经营范围	投资咨询；投资管理；营销策划；企业形象策划；经济贸易咨询；市场调查。（“1、未经有关部门批准，不得以公开方式募集资金；2、不得公开开展证券类产品和金融衍生品交易活动；3、不得发放贷款；4、不得对所投资企业以外的其他企业提供担保；5、不得向投资者承诺投资本金不受损失或者承诺最低收益”；企业依法自主选择经营项目，开展经营活动；依法须经批准的项目，经相关部门批准后依批准的内容开展经营活动；不得从事本市产业政策禁止和限制类项目的经营活动。）

2、智合联的历史沿革情况

（1）2011年11月，智合联成立

智合联于2011年11月18日在北京市工商行政管理局朝阳分局注册成立。公司系由吴稷、平奋两人共同出资组建，公司注册资本20万元，实缴注册资本20万元，全部为货币出资。

设立时，智合联出资情况如下：

序号	股东名称	认缴出资额 (万元)	实缴出资额 (万元)	出资方式	出资比例 (%)
1	吴稷	10.00	10.00	货币	50.00
2	平奋	10.00	10.00	货币	50.00
合计		20.00	20.00		100.00

上述出资已经北京市捷勤丰汇会计师事务所出具的捷汇验朝字【2011】第2780号《验资报告》验证核实。

（2）2011年12月，第一次增资

2011年12月22日，智合联实缴注册资本增加至700万元，新增实缴注册

资本由智合联原股东吴稷、平奋及新增股东达珺、徐立、王雪、张拥辉、王珺、李佳遥、范蔚然、易蓉、徐泽、林怡天、焦雷、毛丽萍、强发贵、郭飞、李正、徐冬、张靖、齐玉博、张帆、张笑嫣、李双、王鹏、黄卉、陈震、陈近、蒋红梅共同以货币出资，本次变更完成后，智合联的出资情况如下：

序号	股东名称	实缴出资额 (万元)	出资方式	出资比例 (%)
1	吴稷	66.60	货币	9.51
2	平奋	49.95	货币	7.14
3	达珺	66.60	货币	9.51
4	徐立	19.98	货币	2.85
5	王雪	26.64	货币	3.81
6	张拥辉	19.98	货币	2.85
7	王珺	6.66	货币	0.95
8	李佳遥	9.99	货币	1.43
9	范蔚然	9.99	货币	1.43
10	易蓉	26.64	货币	3.81
11	徐泽	16.65	货币	2.38
12	林怡天	9.99	货币	1.43
13	焦雷	13.32	货币	1.90
14	毛丽萍	13.32	货币	1.90
15	强发贵	13.32	货币	1.90
16	郭飞	3.33	货币	0.48
17	李正	13.32	货币	1.90
18	徐冬	9.99	货币	1.43
19	张靖	1.665	货币	0.24
20	齐玉博	1.665	货币	0.24
21	张帆	26.64	货币	3.81
22	张笑嫣	1.665	货币	0.24
23	李双	33.30	货币	4.76
24	王鹏	29.97	货币	4.28
25	黄卉	19.98	货币	2.85
26	陈震	165.535	货币	23.64
27	陈近	19.98	货币	2.85
28	蒋红梅	3.33	货币	0.48
合计		700.00		100.00

上述出资已经北京市捷勤丰汇会计师事务所出具的捷汇验朝字【2011】第3154号《验资报告》验证核实。

(3) 2014年2月，第一次股权转让

2014年2月1日，智合联通过股东会决议，增加新股东周欣；王雪将出资额13.32万元人民币转让给吴稷，易蓉将出资额9.99万元人民币转让给周欣，焦雷将出资额8.32万元人民币转让给吴稷，张拥辉将出资额19.98万元人民币转让给周欣。本次变更完成后，智合联的出资情况如下：

序号	股东名称	实缴出资额（万元）	出资方式	出资比例（%）
1	吴稷	88.24	货币	12.61
2	平奋	49.95	货币	7.14
3	达珺	66.6	货币	9.51
4	徐立	19.98	货币	2.85
5	王雪	13.32	货币	1.90
6	周欣	29.97	货币	4.28
7	王珺	6.66	货币	0.95
8	李佳遥	9.99	货币	1.43
9	范蔚然	9.99	货币	1.43
10	易蓉	16.65	货币	2.38
11	徐泽	16.65	货币	2.38
12	林怡天	9.99	货币	1.43
13	焦雷	5	货币	0.71
14	毛丽萍	13.32	货币	1.90
15	强发贵	13.32	货币	1.90
16	郭飞	3.33	货币	0.48
17	李正	13.32	货币	1.90
18	徐冬	9.99	货币	1.43
19	张靖	1.665	货币	0.24
20	齐玉博	1.665	货币	0.24
21	张帆	26.64	货币	3.81
22	张笑嫣	1.665	货币	0.24
23	李双	33.3	货币	4.76
24	王鹏	29.97	货币	4.28
25	黄卉	19.98	货币	2.85
26	陈震	165.535	货币	23.65
27	陈近	19.98	货币	2.85
28	蒋红梅	3.33	货币	0.48
合计		700.00		100.00

(4) 2014年4月，第二次股权转让

2014年4月12日，智合联通过股东会决议，增加新股东栾明阳、刘晓黎、曲向阳、王松、常明；吴稷将出资额3.33万元人民币转让给栾明阳，将出资额9.99万元人民币转让给刘晓黎，将出资额6.66万元人民币转让给曲向阳，将出资额3.33万元人民币转让给王珺，将出资额6.66万元人民币转让给王松，将出资额3.33万元人民币转让给张笑嫣，将出资额6.66万元人民币转让给林怡天，将出资额6.66万元人民币转让给徐冬；易蓉将出资额9.99万元人民币转让给常明，将出资额6.66万元人民币转让给林怡天；张靖将出资额1.665万元人民币转让给王松；齐玉博将出资额1.665万元人民币转让给王松；王雪将出资额13.32万元人民币转让给吴稷；李佳遥将出资额9.99万元人民币转让给王松；焦雷将出资额5万元人民币转让给吴稷。本次变更完成后，智合联的出资情况如下：

序号	股东名称	实缴出资额 (万元)	出资方式	出资比例 (%)
1	吴稷	59.94	货币	8.56
2	平奋	49.95	货币	7.14
3	达珺	66.6	货币	9.51
4	徐立	19.98	货币	2.85
5	周欣	29.97	货币	4.28
6	王珺	9.99	货币	1.43
7	范蔚然	9.99	货币	1.43
8	徐泽	16.65	货币	2.38
9	林怡天	23.31	货币	3.33
10	毛丽萍	13.32	货币	1.90
11	强发贵	13.32	货币	1.90
12	郭飞	3.33	货币	0.48
13	李正	13.32	货币	1.90
14	徐冬	16.65	货币	2.38
15	张帆	26.64	货币	3.81
16	张笑嫣	4.995	货币	0.71
17	李双	33.3	货币	4.76
18	王鹏	29.97	货币	4.28
19	黄卉	19.98	货币	2.85
20	陈震	165.535	货币	23.65
21	陈近	19.98	货币	2.85
22	蒋红梅	3.33	货币	0.48
23	栾明阳	3.33	货币	0.48
24	刘晓黎	9.99	货币	1.43

25	曲向阳	6.66	货币	0.95
26	王松	19.98	货币	2.85
27	常明	9.99	货币	1.43
合计		700.00		100.00

(5) 2014年9月，第三次股权转让

2014年9月18日，智合联通过股东会决议，增加新股东李俊萍、韩婷婷，徐立将出资额19.98万元人民币以19.98万元的价格转让给韩婷婷，强发贵将出资额13.32万元人民币以13.32万元的价格转让给吴稷，达珺将出资额66.6万元人民币以66.6万元的价格转让给李俊萍，本次变更完成后，智合联的出资情况如下：

序号	股东名称	实缴出资额 (万元)	出资方式	出资比例 (%)
1	吴稷	73.26	货币	10.47
2	平奋	49.95	货币	7.14
3	周欣	29.97	货币	4.28
4	王珺	9.99	货币	1.43
5	范蔚然	9.99	货币	1.43
6	徐泽	16.65	货币	2.38
7	林怡天	23.31	货币	3.33
8	毛丽萍	13.32	货币	1.90
9	郭飞	3.33	货币	0.48
10	李正	13.32	货币	1.90
11	徐冬	16.65	货币	2.38
12	张帆	26.64	货币	3.81
13	张笑嫣	4.995	货币	0.71
14	李双	33.3	货币	4.76
15	王鹏	29.97	货币	4.28
16	黄卉	19.98	货币	2.85
17	陈震	165.535	货币	23.65
18	陈近	19.98	货币	2.85
19	蒋红梅	3.33	货币	0.48
20	栾明阳	3.33	货币	0.48
21	刘晓黎	9.99	货币	1.43
22	曲向阳	6.66	货币	0.95
23	王松	19.98	货币	2.85
24	常明	9.99	货币	1.43
25	李俊萍	66.6	货币	9.51

26	韩婷婷	19.98	货币	2.85
合计		700.00		100.00

(6) 2016年1月，第四次股权转让

2016年1月5日，智合联通过股东会决议，原股东韩婷婷将其持有的出资19.98万元转让给陈震，曲向将其持有的出资6.66万元转让给王松。本次变更完成后，智合联的出资情况如下：

序号	股东名称	实缴出资额（万元）	出资方式	出资比例（%）
1	吴稷	73.26	货币	10.47
2	平奋	49.95	货币	7.14
3	周欣	29.97	货币	4.28
4	王珺	9.99	货币	1.43
5	范蔚然	9.99	货币	1.43
6	徐泽	16.65	货币	2.38
7	林怡天	23.31	货币	3.33
8	毛丽萍	13.32	货币	1.90
9	郭飞	3.33	货币	0.48
10	李正	13.32	货币	1.90
11	徐冬	16.65	货币	2.38
12	张帆	26.64	货币	3.81
13	张笑嫣	4.995	货币	0.71
14	李双	33.3	货币	4.76
15	王鹏	29.97	货币	4.28
16	黄卉	19.98	货币	2.85
17	陈震	185.515	货币	26.50
18	陈近	19.98	货币	2.85
19	蒋红梅	3.33	货币	0.48
20	栾明阳	3.33	货币	0.48
21	刘晓黎	9.99	货币	1.43
22	王松	26.64	货币	3.81
23	常明	9.99	货币	1.43
24	李俊萍	66.6	货币	9.51
合计		700.00		100.00

(7) 2016年3月，第四次股权转让

2016年3月3日，智合联通过股东会决议，原股东范蔚然、林怡天、王松、李俊萍、栾明阳将其持有的出资9.99万元、23.31万元、6.66万元、66.6万元、

3.33 万元转让给陈震。本次变更完成后，智合联的出资情况如下：

序号	股东名称	实缴出资额（万元）	出资方式	出资比例（%）
1	吴稷	73.26	货币	10.47
2	平奋	49.95	货币	7.14
3	周欣	29.97	货币	4.28
4	王珺	9.99	货币	1.43
5	徐泽	16.65	货币	2.38
6	毛丽萍	13.32	货币	1.90
7	郭飞	3.33	货币	0.48
8	李正	13.32	货币	1.90
9	徐冬	16.65	货币	2.38
10	张帆	26.64	货币	3.81
11	张笑嫣	4.995	货币	0.71
12	李双	33.3	货币	4.76
13	王鹏	29.97	货币	4.28
14	黄卉	19.98	货币	2.85
15	陈震	295.41	货币	42.20
16	陈近	19.98	货币	2.85
17	蒋红梅	3.33	货币	0.48
18	刘晓黎	9.99	货币	1.43
19	常明	9.99	货币	1.43
20	王松	19.98	货币	2.85
合计		700.00		100.00

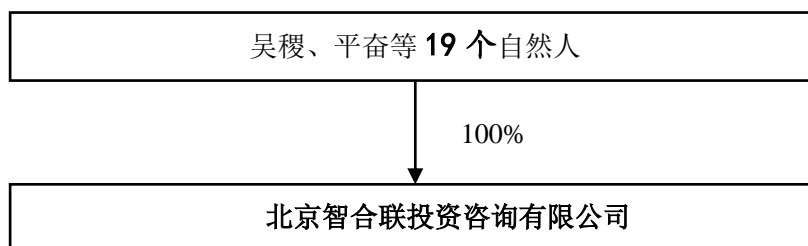
(8) 2016年8月，第五次股权转让

2016年8月9日，智合联的股东郭飞已将其持有智合联的3.33万元出资转让给陈震、张帆已将其持有智合联的6.66万元出资转让给王松、张帆已将其持有智合联的6.66万元出资转让给周欣。本次股权变更完成后，智合联股东及出资情况如下：

序号	股东名称	实缴出资额（万元）	出资方式	出资比例（%）
1	陈震	298.735	货币	42.68
2	吴稷	73.26	货币	10.47
3	平奋	49.95	货币	7.14
4	周欣	36.63	货币	5.23
5	李双	33.30	货币	4.76
6	王鹏	29.97	货币	4.28
7	王松	26.64	货币	3.81

9	黄卉	19.98	货币	2.85
10	徐冬	16.65	货币	2.38
11	徐泽	16.65	货币	2.38
12	张帆	13.32	货币	1.91
13	李正	13.32	货币	1.90
14	毛丽萍	13.32	货币	1.90
15	刘晓黎	9.99	货币	1.43
16	王琚	9.99	货币	1.43
17	常明	9.99	货币	1.43
18	张笑嫣	4.995	货币	0.71
19	蒋红梅	3.33	货币	0.48
合计		700.00		100.00

3、智合联股权结构



4、主营业务及近三年发展状况

智合联成立于 2011 年 11 月，除持有合润传媒部分股权外无实际业务经营。

5、最近两年主要财务数据

单位：万元

项目	2015 年 12 月 31 日	2014 年 12 月 31 日
资产合计	706.44	709.03
负债合计	11.82	11.82
所有者权益合计	694.62	697.21
项目	2015 年度	2014 年度
营业收入	-	-
利润总额	-1.60	-0.99
净利润	-1.60	-0.99

注：数据未经审计。

6、智合联对外投资情况

除合润传媒外，智合联未投资其他企业。

7、最近五年内受到行政处罚、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，智合联特出具以下承诺与声明：本公司自2011年1月1日至本《声明》出具日不存在下列情形：1、受给与证券市场相关的行政处罚、刑事处罚，或存在涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或仲裁情况，或未按期偿还大额债务；2、因涉嫌内幕交易被中国证监会立案调查或者被司法机关立案侦查；3、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分；4、除上述三项外，存在损害投资者合法权益和社会公共利益的其他重大违法行为。

8、交易对方最近五年内诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，智合联特出具以下承诺与声明：截至本《关于诚信情况的承诺函》出具日，本公司及本公司现任董事、监事、高级管理人员不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况等。

（十四）浙江华策影视股份有限公司

1、华策影视基本情况

公司名称	浙江华策影视股份有限公司
公司类型	股份有限公司（上市）
住 所	浙江省杭州市文二西路 683 号西溪创意产业园 C-C 座
办公地址	浙江省杭州市文二西路 683 号西溪创意产业园 C-C 座
法定代表人	傅梅城
注册资本	174,662.55 万元
统一社会信用代码	913300007792873744
成立日期	2005 年 10 月 25 日
经营范围	许可经营项目：制作、复制、发行：专题、专栏、综艺、动画片、广播剧、电视剧（有效期限至 2017 年 04 月 01 日）。一般经营项目：设计、制作、代理国内广告。经济信息咨询（除证券、期货）；承办会务、礼仪服务；经营进出口业务。

2、最近两年主要财务数据

单位：万元

项目	2015年12月31日	2014年12月31日
资产合计	815,250.00	502,355.00
负债合计	219,228.00	164,324.00
归属于上市公司股东的所有者权益	590,807.00	335,330.00
项目	2015年度	2014年度
营业收入	265,730.00	191,607.00
利润总额	62,255.10	52,213.80
归属于上市公司股东的净利润	47,548.10	39,006.00

注：财务数据来自华策影视公开披露的2014、2015年年报（经审计）。

3、华策影视股权结构

根据公开信息披露资料，截至2016年6月30日，华策影视前十大股东如下：

序号	股东名称/姓名	持股数量（股）	持股比例（%）
1	傅梅城	466,171,187	26.69
2	杭州大策投资有限公司	352,512,000	20.18
3	吴涛	108,071,106	6.19
4	北京鼎鹿中原科技有限公司	87,431,693	5.01
5	上海朱雀珠玉赤投资中心(有限合伙)	30,601,093	1.75
6	汇添富基金-招商银行-汇添富-华策影视-成长共享20号资产管理计划	27,732,309	1.59
7	全国社保基金一零九组合	26,502,098	1.52
8	泰康人寿保险股份有限公司-分红-个人分红-019L-FH002深	21,479,164	1.23
9	全国社保基金一一五组合	20,199,760	1.16
10	全国社保基金四一四组合	18,156,758	1.04

华策影视的历史沿革、对外投资等请详见华策影视（SZ.300133）的相关公告。

4、最近五年内受到行政处罚、刑事处罚、或者涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或者仲裁情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，华策影视特出具以下承诺与声明：本公司自2011年1月1日至本《声明》出具日不存在下列情形：1、受过与证券市场相关的行政处罚、刑事处罚，或存在涉及与经济纠纷有关的重大民事诉讼或仲裁情况，或未按期偿还大额债务；2、因涉嫌内幕交易被中国证监会立案调查或者被

司法机关立案侦查；3、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分；4、除上述三项外，存在损害投资者合法权益和社会公共利益的其他重大违法行为。

5、交易对方最近五年内诚信情况说明

作为上市公司本次交易的交易对方，华策影视特出具以下承诺与声明：截至本《关于诚信情况的承诺函》出具日，本公司及本公司现任董事、监事、高级管理人员不存在未按期偿还大额债务、未履行承诺、被中国证监会采取行政监管措施或受到证券交易所纪律处分的情况等。

四、德清时义和德清初动大部分合伙人实缴出资为 0 的原因

德清时义为幻想悦游的员工持股平台，未开展任何业务，其所拥有的资产仅为幻想悦游8.3333%的股权。而德清时义系无偿取得该等股权资产，不需要支付任何对价。因此，作为单纯的员工持股平台，德清时义既不需要为经营活动提供流动资金，也不需要为购买资产支付对价，故德清时义全体合伙人尚未实缴出资。

德清初动亦为幻想悦游的员工持股平台，未开展任何业务，其所拥有的资产仅为幻想悦游4.1667%的股权。德清初动取得该等股权资产，是通过以其持有的北京初聚的股权，经评估作价后，向幻想悦游增资而取得的。而德清初动取得北京初聚股权的资金来源于合伙人丁杰的24万元出资和1万元借款。同时，由于德清初动也是幻想悦游的员工持股平台，不需要开展业务。因此，其他合伙人未实缴出资。

根据《中华人民共和国合伙企业法》第十七条的规定，“合伙人应当按照合伙协议约定的出资方式、数额和缴付期限，履行出资义务。”经查阅德清时义全体合伙人签署的《合伙协议》，全体合伙人缴付出资期限为2034年6月30日；经查阅德清初动全体合伙人签署的《合伙协议》，全体合伙人缴付出资期限为2035年3月18日。因此，德清时义全体合伙人以及德清初动除丁杰以外的合伙人目前实缴出资为0，既符合《合伙协议》的约定，也符合《中华人民共和国合伙企业法》的规定。

德清时义和德清初动均为依法设立并有效存续的有限合伙企业，不存在需要终止或清算的情形。同时，德清时义和德清初动均系幻想悦游的员工持股平台，

未实际开展任何业务，对运营资金没有要求，故其合伙人未实缴出资并不影响德清时义和德清初动的有效存续。

综上，德清时义和德清初动大部分合伙人实缴出资为0不影响德清时义和德清初作为本次重组交易对方的主体资格，对本次交易不会构成影响。

五、本次交易的交易对方中有限合伙、资管计划、理财产品、以持有标的资产股份为目的的公司的全部合伙人、股东情况

经核查，本次交易对方中机构股东包括德清时义、德清初动、光大资本、嘉合万兴、文投基金；同威成长、同威投资、同安创投、智合联、华策影视。

德清时义和德清初动是标的公司幻想悦游的员工持股有限合伙企业，智合联是标的公司合润传媒的员工持股平台公司，嘉合万兴、文投基金、同威成长、同安创投均是经过私募基金备案的有限合伙企业。

光大资本系光大证券的直投子公司，同威投资系经过私募基金管理人登记的有限责任公司、华策影视为一家上市公司，上述三公司均不属于有限合伙、资管计划、理财产品、以持有标的资产股份为目的的公司。

标的公司幻想悦游股东中的合伙企业穿透至最终出资的法人或自然人（即自然人、国有资产管理主体、公司法人）的情况如下：

交易对方	取得标的资产时间	最终出资人	出资形式	资金来源	取得合伙权益日期
德清时义投资合伙企业（有限合伙）	2014年12月	陈嘉	货币	认缴，尚未实际出资	2014年9月
		林莹	货币	认缴，尚未实际出资	2015年8月
		张飞雄	货币	认缴，尚未实际出资	
		罗懿	货币	认缴，尚未实际出资	2014年9月
		蔡博智	货币	认缴，尚未实际出资	
德清初动信息科技合伙企业（有限合伙）	2015年11月	丁杰	货币	自有资金	2015年10月
		曹威	货币	认缴，尚未实际出资	2015年4月
		潘登	货币	认缴，尚未实际出资	
		付华锋	货币	认缴，尚未实际出资	
		褚垒垒	货币	认缴，尚未实际出资	
		黄文婷	货币	认缴，尚未实际出资	
		谢江涛	货币	认缴，尚未实际出资	
北京嘉合万兴	2015年8月	北京光大五道口投资基金管理有限公司	货币	认缴，尚未实际出资	2015年6月
		北京五道口投资基金	货币	认缴，尚未实际出资	2015年11月

投资管理中心 (有限合伙)		管理有限公司			
		河北省燕赵建设集团 有限公司	货币	自有资金	
		上海合晟资产管理股 份有限公司	货币	募集资金	
中国文化产业 投资基金(有限 合伙)	2015年 8月	中华人民共和国财政 部	货币	自有资金	2011年5月
		中银投资资产管理有 限公司	货币	自有资金	
		中国国际电视总公司	货币	自有资金	
		深圳国际文化产业博 览交易会有限公司	货币	自有资金	
		中国文化产业投资基 金管理有限公司	货币	自有资金	

注：上海合晟是中国证券投资基金业协会会员，已登记为私募基金管理人，登记编号为 P1000450。联行 7 号投资基金系上海合晟募集和管理的契约型私募基金，备案的基金编号为 S66324，上海合晟为该基金的管理人，代为处理相关事务。2015 年 10 月，上海合晟代表该基金签署合伙协议，以货币形式出资成为嘉合万兴的有限合伙人。联行 7 号投资基金对嘉合万兴的出资全部为该基金自有资产，系合法募集的资金，募集对象均为合格私募投资者。该基金不存在结构化和分级化安排，不存在盈利或者保底承诺，所有投资份额具有相同的权利和义务。

根据上海合晟提供的资料及说明，联行 7 号投资基金穿透至自然人或法人的最终实际出资人情况如下：

基金名称	投资者姓名	投资者类型	出资日期	资金来源	认购金额(元)
联行 7 号	周磊	个人	2015 年 8 月 14 日	自有资金	1,000,000
	李凌	个人	2015 年 8 月 14 日	自有资金	6,200,000
	马春秀	个人	2015 年 8 月 14 日	自有资金	10,000,000
	黄阳洋	个人	2015 年 8 月 14 日	自有资金	1,000,000
	李红杰	个人	2015 年 8 月 14 日	自有资金	1,200,000
	孙文斌	个人	2015 年 8 月 14 日	自有资金	1,300,000
	刘植伟	个人	2015 年 8 月 14 日	自有资金	1,600,000

标的公司合润传媒股东中的合伙企业穿透至最终出资的法人或自然人（即自然人、国有资产管理主体、公司法人）的情况如下：

交易对方	取得标的资产时间	合伙人	出资形式	资金来源	取得合伙权益日期	
深圳市同威成长创业投资合伙企业(有限合伙)	2009年10月	深圳市同威创业投资有限公司	货币	自有资金	2008年9月	
		岳绍贤	货币	自有资金		
		柯祖战	货币	自有资金		
		凌伟增	货币	自有资金		
		毛羽锋	货币	自有资金		
合肥同安创业投资基金行(有限合伙)	2011年7月	深圳市同威创业投资有限公司	货币	自有资金	2010年9月	
		安徽省投资集团控股有限公司	货币	自有资金		
		韩涛	货币	自有资金		
		新疆同威天诚股权投资有限合伙企业*	货币	自有资金	2014年11月	
		曹明	货币	自有资金		
北京智合联投资咨询有限公司	2012年1月	吴稷	货币	自有资金	2011年11月	
		平奋	货币	自有资金		
		周欣	货币	自有资金	2014年2月	
		王珺	货币	自有资金	2011年12月	
		徐泽	货币	自有资金		
		毛丽萍	货币	自有资金		
		李正	货币	自有资金		
		徐冬	货币	自有资金		
		张帆	货币	自有资金		
		张笑嫣	货币	自有资金		
		李双	货币	自有资金		
		王鹏	货币	自有资金		
		黄卉	货币	自有资金		
		陈震	货币	自有资金		
		陈近	货币	自有资金		
		蒋红梅	货币	自有资金		
		刘晓黎	货币	自有资金		
		常明	货币	自有资金		2014年4月
		王松	货币	自有资金		

注：*

设立时	合伙人	出资	资金来源	取得合
-----	-----	----	------	-----

	间		形式		伙权益日期
新疆同威天诚股权投资有限合伙企业	2013年10月14日	汪姜维	货币	自有资金	2013年10月14日
		韩涛	货币	自有资金	

经查阅各有限合伙企业的合伙协议，确认其权利义务关系以及利益分配等情况如下：

交易对方	合伙人情况	权利义务关系	收益分配机制	亏损分担与债务承担方式如下：
德清时义投资企业（有限合伙）	陈嘉为普通合伙人，林莹、张飞雄、蔡博智、罗懿为有限合伙人	<p>(1) 必须由普通合伙人执行合伙事务；有限合伙人不得对外代表合伙企业。</p> <p>(2) 经全体合伙人决定，委托1个合伙人为合伙企业执行事务合伙人，该合伙人按照合伙协议或者全体合伙人的决定执行事务。</p> <p>(3) 执行事务合伙人不得按照合伙协议或者全体合伙人决定执行事务的，其他合伙人可以决定撤销该委托。执行事务合伙人未按照合伙协议或者全体合伙人的决定执行事务，给合伙企业或者其他合伙人造成损失的，依法承担赔偿责任。</p>	德清时义的利润分配、亏损分担，由合伙人按照出资比例分配、分担。	普通合伙人对合伙企业债务承担无限连带责任，有限合伙人以其认缴的出资额为限对合伙企业债务承担责任。
德清初动信息科技企业（有限合伙）	丁杰为普通合伙人，曹威、潘登、付华锋、褚垒垒、谢江涛、黄文婷为有限合伙人	<p>(1) 必须由普通合伙人执行合伙事务；有限合伙人不得对外代表合伙企业。</p> <p>(2) 经全体合伙人决定，委托1个合伙人为合伙企业执行事务合伙人，该合伙人按照合伙协议或者全体合伙人的决定执行事务。</p> <p>(3) 执行事务合伙人不得按照合伙协议或者全体合伙人决定执行事务的，其他合伙人可以决定撤销该委托。执行事务合伙人未按照合伙协议或者全体合伙人的决定执行事务，给合伙企业或者其他合伙人造成损失的，依法承担赔偿责任。</p>	德清初动的利润分配、亏损分担，由合伙人按照出资比例分配、分担。	普通合伙人对合伙企业债务承担无限连带责任，有限合伙人以其认缴的出资额为限对合伙企业债务承担责任。

北京嘉合万兴投资管理中心（有限合伙）	北京五道口投资基金管理有限公司为普通合伙人，河北省燕赵建设集团有限公司等其他3名合伙人为有限合伙人	<p>任。</p> <p>（1）执行事务合伙人对外代表企业，不参加执行事务的合伙人有权监督执行事务合伙人。</p> <p>（2）合伙企业办理变更、注销登记、设立分支机构、修改合伙协议应经全体合伙人一致同意。</p> <p>（3）执行事务合伙人负责企业的日常运营，对外代表合伙企业。执行事务合伙人不按照合伙协议约定或者全体合伙人决定执行事务导致违约发生的，执行事务合伙人应对其他合伙人造成的损失进行赔偿。</p>	<p>（1）企业的利润和亏损，由合伙人平均分配和分担。</p> <p>（2）合伙企业存续期间，合伙人依据合伙协议的约定或者经全体合伙人决定，可以增加对合伙企业的出资，用于扩大经营规模或者弥补亏损。</p> <p>（3）企业年度的或者一定时期的利润分配或亏损分担的具体方案，由全体合伙人协商决定。</p>	<p>（1）企业的利润和亏损，由合伙人平均分配和分担。</p> <p>（2）合伙企业存续期间，合伙人依据合伙协议的约定或者经全体合伙人决定，可以增加对合伙企业的出资，用于扩大经营规模或者弥补亏损。</p> <p>（3）企业年度的或者一定时期的利润分配或亏损分担的具体方案，由全体合伙人协商决定。</p>
中国文化产业投资基金（有限合伙）	中国文化产业投资基金管理有限公司；中华全国工商业联合会	<p>（1）普通合伙人为基金的执行事务合伙人，普通合伙人委派其总经理担任执行事务合伙人的代表。普通合伙人有权代表基金或以其自身名义，在遵守本协议条款的前提下，1、实现基金的部分或全部目2、行使部分或全部权利以及3、采取其认为必要的、合理的、适宜的或附带的所有行动并签署及履行其认为必要的、合理的、适宜的或具有辅助性的全部合同或其他承诺，但在任何情况下均应遵守适用的中国法律和法规的规定。当基金资产不足以偿还基金债务时，普通合伙人对于其作为普通合伙人期间合伙企业发生的债务承担无限责任。</p> <p>（2）有限合伙人以其认缴的出资额为限对基金债务承担责任。按照本协议约定获取基金收益及有关基金的经营情况和已投资企业的情况；对基金的财务状况进行监督；参与决定新的有限合伙人的入伙；对其他有限合伙人拟转让的在基金中的财产份额或当本协议规定的其他情况出现时；</p>	<p>每一个投资项目的回收资金按下列顺序和方式进行分配：</p> <p>（1）弥补投资亏损并按照基金合伙人对该项目的实缴出资比例返还该处置项目投资成本；</p> <p>首先，弥补已处置投资项目的累计亏损和基金经核查认列的未处置项目的投资减值准备。</p> <p>其次，按基金合伙人的实缴出资比例返还对该处置项目的实际支付而尚未返还的投资成本（包括但不限于交易成本、按比例计算的管理费等）；</p> <p>（2）向基金合伙人分配优先回报，优先回报是指以所有已处置项目的未返还投资成本为基数，按照实际出资和返还时间，以优先回报率复利计算所得金额；</p> <p>（3）向普通合伙人分</p>	<p>若基金的资产不足以偿还基金的债务，有限合伙人以其认缴出资额为限对基金的债务承担责任，普通合伙人对基金的债务承担无限连带责任。</p>

		<p>同等条件下享有优先购买权；普通合伙人发起设立新基金时有优先认购权；当基金的利益收到损害，且普通合伙人怠于行使基金的权利时，督促其行使权利或为了基金的利益以自己的名义提起诉讼或仲裁；法律规定的其他权利。有限合伙人不执行基金的管理或其他事物，不对外代表基金。有限合伙人丧失部分或全部民事行为能力、破产、解散、被撤销或退出，不得引起基金的解散或终止。该有限合伙人尚未完成出资的部分，由普通合伙人在法律允许的范围内安排调整或分配方案。</p>	<p>配直到该等分配金额达到上述第（2）项金额的 25%； （4）完成以上各项分配后提取剩余回收资金的 20%作为“绩效奖金”，分配给普通合伙人，其余的 80%按照各基金合伙人的实缴出资比例进行分配。</p> <p>若基金仅处置某一投资项目的部分权益，则回收金额仍将按上述顺序和方式并根据该处置部分的投资成本占投资项目的总投资成本的比例进行。基金合伙人未按本协议的规定缴纳出资的，若仍参与基金收益的分配，基金有权先行扣除其逾期未缴纳的出资、滞纳金、违约金，以及因延迟出资所引起的额外费用。如可向违约出资方分配的金额不足以弥补前述款项的，违约出资方应当补缴出资并支付有关款项。除非有关法律和法规禁止，否则经基金理事会决议，基金可以采用实物分配的方法进行本协议规定的收益分配。</p>	
<p>深圳市同威成长创业投资合伙企业（有限合伙）</p>	<p>同威投资为普通合伙人，柯祖五、柯战等为有限合伙人。</p>	<p>（1）普通合伙人权利：作为执行事务合伙人主持经营管理；制定管理制度；召集、主持、参加或委派代理人参加合伙人大会，并行使表决权；聘任或解聘相关人员；按规定转让出资；合伙收益分配权；剩余财产分配权；其他 （2）普通合伙人义务：维护合伙财产统一性；定期向其他合伙人报告经营和财务情况；不得出质份额；不得同业竞争；对债务承担无限连带责任</p>	<p>（1）作为资产保管人的银行每年征收保管费，标准为有限合伙企业实缴出资额的 2.5‰；（2）普通合伙人同威创业作为投资顾问有权向有限合伙人征收 1%的一次性认购费，基数为有限合伙人的实缴出资额；（3）普通合伙人同威创业作为投资顾问有权每年向有限合伙人征收</p>	<p>（1）有限合伙企业存续期间，对单个股权投资项目产生的亏损或本金亏损由全体合伙人按照出资比例分担；（2）有限合伙企业存续期间产生的债务，先以有限合伙企业的全部财产进行清偿，不清偿到期债务</p>

		<p>任；其他。</p> <p>(3) 有限合伙人权利：监督权、建议权、了解经营财务状况的权利、参加合伙人大会并表决的权利、按规定转让出资的权利、剩余财产分配权、其他。</p> <p>(4) 有限合伙人义务：维护合伙财产统一性；按认缴出资额对债务承担有限责任；其他</p>	<p>管理费，收费标准为当年合伙企业财产总额的 2.25%；(4) 普通合伙人同威创业作为投资顾问在每个投资项目正常退出或有限合伙企业账面红利累积达 1,000 万人民币时，向有限合伙人提取 20% 的业绩提成；(5) 有限合伙企业成立 3 年内，在投资项目变现后，收益部分不得再次进行股权投资，在项目正常退出或账面红利超过人民币 1,000 万元等情形出现后的 10 日内日，将收益部分或账面红利扣除成本、费用、提成后的金额，按合伙人的实缴出资比例分配给所有合伙人；有限合伙企业成立 3 年至企业清算完成前，在投资项目变现后，本金和收益部分均不得再次进行股权投资，在项目正常退出或账面红利超过人民币 1,000 万元等情形出现后的 10 日内日，将对应项目本金加收益部分或账面红利扣除成本、费用、提成后的金额，按合伙人的实缴出资比例分配给所有合伙人；有限合伙企业成立每满一年之日，若有限合伙企业闲置资金通过投资在上交所、深交所公开挂牌交易或已经公开发行并即将公开挂牌交易的所有投资产品、银行间投资品种（如银行间债券、中央银行票据等）取得的投资盈利超过人民币 500 万元，则将当年该部分盈利扣除成本、费用、提成后的金额，按合伙人的</p>	<p>的，由普通合伙人承担无限连带责任。</p>
--	--	--	--	--------------------------

<p>合肥同安创业投资基金行（有限合伙）</p>	<p>同威投 资普其 伙人安 徽省集 股团有 限公司、 韩涛等 4名合 伙人为 有限合 伙人</p>	<p>(1) 普通合伙人权利：作为执行事务合伙人主持经营管理；制定管理制度；召集、主持、参加或委派代理人参加合伙人大会，并行使表决权；聘任或解聘相关人员；按规定转让出资；合伙收益分配权；剩余财产分配权；其他</p> <p>(2) 普通合伙人义务：维护合伙财产统一性；定期向其他合伙人报告经营和财务情况；对债务承担无限连带责任；其他。</p> <p>(3) 有限合伙人权利：监督权、建议权、了解经营财务状况的权利、参加合伙人大会并表决的权利、按规定转让出资的权利、剩余财产分配权、其他。</p> <p>(4) 有限合伙人义务：维护合伙财产统一性；按认缴出资额对债务承担有限责任；其他</p>	<p>实缴出资比例分配给所有合伙人。</p> <p>(1) 作为资产保管人的银行每年征收保管费，初始标准为每年收取创始出资额的0.5%，之后根据项目退出与新增出资情况调整；(2) 普通合伙人同威创业作为投资顾问有权每年向有限合伙人征收管理费，收费标准为合伙人实缴出资额的2%；(3) 在各独立核算单元中，由执行事务合伙人决定从该核算单元中分配部分或全部回收资金；(4) 各独立核算单元中，资金先扣除各类费用和成本，再按照比例分配给核算单元中的所有合伙人，直至覆盖该核算单元中各合伙人的实缴出资，上述分配后剩余资金为核算单元的净收益。如净收益让独立核算单元实缴出资的平均年利润率小于等于10%，则先按实缴出资在合伙人兼分配，直至满足各合伙人实缴出资的8%的年平均利率，剩余部分作为业绩提成由执行事务合伙人及投资顾问获得。如净收益让独立核算单元实缴出资的平均年利润率大于10%，则净收益小于“该独立核算单元的总实缴出资×30%×投资存续年数”的部分，由该核算单元的全体合伙人按实缴比例分配该部分净收益的80%，执行事务合伙人及投资股份收取该部分净收益的20%作为提成；净收益大于“该</p>	<p>(1) 有限合伙企业存续期间，就创始合伙人缴付的创始出资及新增合伙人缴付的新增出资分别作为独立核算单元单独核算应承担的亏损，独立核算单元的亏损由该单元内的各合伙人按实缴出资比例分担；(2) 有限合伙企业存续期间产生的债务，但独立核算单元划分，各单元的债务由该单元合伙人承担，合伙人实际承担的债务超出前述原则其应承担的数额的，对超出部分有权要相关合伙人予以补偿，普通合伙人对合伙企业债务承担无限连带责任。</p>
--------------------------	--	--	---	--

			独立核算单元的总实缴出资额×30%×投资存续年数”的部分，由该核算单元的全体合伙人按实缴比例分配该部分净收益的70%，执行事务合伙人及投资股份收取该部分净收益的30%作为提成。	
--	--	--	--	--

六、对本次交易的交易对方穿透核查的说明

经核查，天神娱乐自2016年2月3日停牌，于2016年6月20日开市复牌。故本次交易停牌前六个月内及停牌期间为2015年8月3日至2016年6月20日。在天神娱乐停牌前六个月及停牌期间，通过现金增资方式取得标的资产权益的最终出资的法人或自然人具体如下：

2015年11月，河北省燕赵建设集团有限公司以现金增资的方式取得嘉合万兴的股权，从而间接取得幻想悦游的股权。

2015年11月，上海合晟资产管理股份有限公司以现金增资的方式取得嘉合万兴的股权，从而间接取得幻想悦游的股权。

因此，河北省燕赵建设集团有限公司、上海合晟资产管理股份有限公司系在天神娱乐停牌前六个月内以现金增资方式取得的标的资产权益。

本次重组的全部交易对方进行穿透（即自然人、国有资产管理主体、公司法人）计算后，合计72人。其中幻想悦游的交易对方34人，合润传媒的交易对方38人。交易对方穿透计算后具体情况如下：

（一）幻想悦游的交易对方穿透计算后具体情况如下：

序号	合伙人名称/姓名	穿透、剔除重复后合计数量（至自然人、国有资产管理主体、公司法人）
1	王玉辉	1
2	丁杰	1
3	彭小澎	1
4	陈嘉	1
5	林莹	1
6	张飞雄	1
7	周茂媛	1
8	邵泽	1
9	徐沃坎	1
10	德清时义	2

序号	合伙人名称/姓名	穿透、剔除重复后合计数量（至自然人、国有资产管理主体、公司法人）
11	德清初动	6
12	光大资本	1
13	嘉合万兴	10
14	文投基金	6
	合计	34

(二) 合润传媒的交易对方穿透计算后具体情况如下：

序号	交易对方名称/姓名	穿透、剔除重复后合计数量（至自然人、国有资产管理主体、公司法人）
1	王倩	1
2	王一飞	1
3	陶瑞娣	1
4	丁宝权	1
5	周永红	1
6	罗平	1
7	陈纪宁	1
8	牛林生	1
9	华策影视	1
10	刘涛	10
11	同威投资	
12	同威成长	
13	同安创投	19
14	智合联	
	合计	38

本次重组的全部交易对方进行穿透（即自然人、国有资产管理主体、公司法人）计算后，合计72人，符合发行对象原则上不超过200人的相关规定。

独立财务顾问意见：

经核查，本次重组的部分交易对方涉及有限合伙企业和以持有标的资产股份为目的的公司，不涉及资管计划、理财产品。重组报告书中已如实披露有限合伙企业和以持有标的资产股份为目的的公司的每层股东取得相应权益的时间、出资方式、资金来源等信息。本次交易的部分交易对方取得标的资产权益的时间在停牌前6个月内，但不涉及现金增资的情况。

本次重组的全部交易对方进行穿透（即自然人、国有资产管理主体、公司法人）计算后，合计72人，符合发行对象原则上不超过200人的相关规定，不适用《非上市公司监管指引第4号——股东人数超过200人的未上市股份有限公司申请行政许可有关问题的审核指引》的相关规定。

律师意见：

承办律师认为交易对方穿透计算后的总人数为 72 名，符合《证券法》第十条发行对象不超过 200 名的相关规定。

七、本次交易的交易对方之间一致行动关系的说明

根据本次交易方案，本次交易中幻想悦游的交易对方为王玉辉、丁杰、德清时义、彭小澎、德清初动、陈嘉、光大资本、林莹、徐沃坎、文投基金、张飞雄、嘉合万兴、周茂媛、邵泽。本次交易中合润传媒的交易对方为王倩、华策影视、王一飞、同威成长、同威投资、智合联、同安创投、陶瑞娣、刘涛、丁宝权、周永红、罗平、陈纪宁、牛林生。

根据德清时义《合伙协议》，截至本报告书出具之日，陈嘉为德清时义的普通合伙人，林莹、张飞雄为德清时义的有限合伙人。根据《上市公司收购管理办法》第八十三条的规定，陈嘉、林莹、张飞雄与德清时义存在一致行动关系。

根据德清初动《合伙协议》，丁杰为德清初动的普通合伙人。根据《上市公司收购管理办法》第八十三条的规定，丁杰与德清初动存在一致行动关系。

根据合润传媒交易对方提供的资料并经独立财务顾问、律师核查，截至本报告书出具之日，同威投资为同威成长的普通合伙人，根据《合伙企业法》的规定及同威成长《合伙协议》的约定，同威投资作为同威成长的普通合伙人执行合伙事务，对外代表有限合伙企业。根据《上市公司收购管理办法》第八十三条的规定，同威投资与同威成长存在一致行动关系。

同威投资为同安创投的普通合伙人，根据《合伙企业法》的规定及同安创投《合伙协议》的约定，同威投资作为同安创投的普通合伙人执行合伙事务，对外代表有限合伙企业。根据《上市公司收购管理办法》第八十三条的规定，同威投资与同安创投存在一致行动关系。

刘涛持有同威投资 19.02%的股权并担任同威投资的董事，根据《上市公司收购管理办法》第八十三条的规定，刘涛与同威投资存在一致行动关系。

综上，同威投资与同威成长、同安创投、刘涛构成一致行动人，应当合并计算本次交易完成后所持上市公司的股份。

经核查，截至本报告书出具之日，除上述一致行动关系之外，合润传媒其

他交易对方之间不存在关联关系或一致行动关系。

根据本次交易方案，天神娱乐以发行股份及支付现金的方式购买陈嘉、林莹、张飞雄与德清时义所持幻想悦游的股权，陈嘉、林莹、张飞雄、德清时义将分别获得天神娱乐 1,142,616 股、816,155 股、489,693 股、3,042,019 股股份，合并计算后陈嘉、林莹、张飞雄、德清时义共持有天神娱乐 5,490,483 股股份。

根据本次交易方案，天神娱乐以发行股份及支付现金的方式购买丁杰、德清初动所持幻想悦游的股权，丁杰、德清初动将分别获得天神娱乐 2,803,352 股、1,061,880 股股份，合并计算后丁杰、德清初动共持有天神娱乐 3,865,232 股股份。

根据本次交易方案，天神娱乐以支付现金的方式购买同威成长、同安创投所持合润传媒的股份，同威成长、同安创投均未获得天神娱乐的股份；天神娱乐以发行股份及支付现金的方式购买同威投资、刘涛所持合润传媒的股份，同威投资、刘涛将分别获得天神娱乐 189,909 股、203,675 股股份，合并计算后同威投资、刘涛共持有天神娱乐 393,584 股股份。

截至本报告书出具之日，除上述一致行动关系之外，本次交易的其他交易对方之间不存在关联关系或一致行动关系。

独立财务顾问意见：

经核查，幻想悦游的交易对方中，陈嘉、林莹、张飞雄与德清时义存在一致行动关系，丁杰与德清初动存在一致行动关系。合润传媒的交易对方中，同威投资与同威成长、同安创投、刘涛存在一致行动关系。重组报告书中已合并计算其持有的股份。

律师意见：

经核查，同威投资与同威成长、同安创投、刘涛构成一致行动人，应当合并计算本次交易完成后所持上市公司的股份；陈嘉、林莹、张飞雄与德清时义存在一致行动关系，丁杰与德清初动存在一致行动关系，应当合并计算本次交易完成后所持上市公司的股份。

第四节 交易标的基本情况—幻想悦游

一、本次交易标的资产的基本情况

(一) 基本情况

公司名称	北京幻想悦游网络科技有限公司
成立日期	2011年11月18日
公司类型	有限责任公司（自然人投资或控股）
住所	北京市东城区朝阳门北大街6号11层1207
注册资本	120万元
法定代表人	王玉辉
统一社会信用代码	911101015858290088
经营范围	技术开发、技术转让、技术咨询、技术服务；设计、制作、代理、发布广告。（依法须经批准的项目，经相关部门批准后方可开展经营活动）
经营期限	2011年11月18日至2031年11月17日

(二) 设立及历史沿革情况

1、2011年11月，幻想悦游设立

北京幻想悦游网络科技有限公司于2011年11月18日在北京市工商行政管理局海淀分局注册成立，获注册号为110108014423682的企业法人营业执照，注册时企业法人代表为王玉辉。

幻想悦游由王玉辉一人单独出资设立，公司设立时注册资本为人民币10万元，全部为货币资金出资。幻想悦游设立时注册资本和股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	持股比例（%）
1	王玉辉	10.00	100.000
合计：		10.00	100.000

据北京银行航天支行《交存入资资金报告单》显示，截至2011年11月11日止，幻想悦游入资专户已收到股东缴纳的注册资本合计人民币10万元。

北京隆盛会计师事务所有限责任公司为公司出具了《验资报告书》，确认幻想悦游已收到股东缴纳的注册资本人民币10万元。

2、2012年12月，第一次增资

2012年12月24日，幻想悦游通过股东会决议，同意公司增加实缴注册资本人民币90万元，新增注册资本由王玉辉缴纳55万元，周立军缴纳20万元，以及陆源峰缴纳15万元。本次增资完成后，幻想悦游的股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	持股比例（%）
1	王玉辉	65.00	65.000
2	陆源峰	15.00	15.000
3	周立军	20.00	20.000
合计：		100.00	100.000

据中国工商银行北京市分行交存入资资金凭证显示，截至2012年12月24日止，企业入资（增资）账户已收到股东缴纳的新增注册资本合计人民币90万元。

3、2014年2月，第一次股权转让

2014年2月17日，公司作出股东会决议，同意王玉辉将其实缴2.44万货币出资转让予徐沃坎，将其实缴1.83万货币出资转让予张飞雄，将其实缴4.27万货币出资转让予陈嘉，将其实缴3.05万货币出资转让予林莹，实缴4万货币出资转让予彭小澎；同意陆源峰将其实缴4.8万货币出资转让予周茂媛、将其实缴3.2万货币出资转让予邵泽，将其实缴7万货币出资转让予彭小澎；同意周立军将其实缴5万货币出资转让予彭小澎。

本次股权转让完成后，公司的股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	持股比例（%）
1	王玉辉	49.41	49.410
2	彭小澎	16.00	16.000
3	周立军	15.00	15.000
4	周茂媛	4.80	4.800
5	陈嘉	4.27	4.270
6	邵泽	3.20	3.200
7	林莹	3.05	3.050
8	徐沃坎	2.44	2.440
9	张飞雄	1.83	1.830
合计：		100.00	100.00

本次股权转让的对象中，陈嘉、林莹、徐沃坎及张飞雄系幻想悦游的经营管理团队。王玉辉向上述人员转让股份的转让对价为1元/出资额。

王玉辉、周立军、陆源峰三人向彭小澎分别转让其部分出资额，转让对价为1元/出资额。根据上述各方的书面确认，平价转让股权的主要原因为幻想悦游当时处于亏损状态，同时彭小澎承诺为幻想悦游带来新的业务机会。

陆源峰向周茂媛、邵泽二人分别转让其剩余全部出资额，转让对价为1元/出资额。根据上述各方的书面确认，平价转让股权的主要原因为幻想悦游当时处于亏损状态，陆源峰不看好公司前景选择退出公司。

4、2014年12月，第二次股权转让

2014年12月19日，公司作出股东会决议，同意公司全体股东分别将其持有的出资金额的10%转让予德清时义投资合伙企业（有限合伙）。德清时义为公司员工持股平台，因此，本次转让德清时义未向公司其他股东支付对价。本次股权转让完成后，公司股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	持股比例（%）
1	王玉辉	44.469	44.469
2	彭小澎	14.40	14.400
3	周立军	13.50	13.500
4	周茂媛	4.32	4.320
5	陈嘉	3.843	3.843
6	邵泽	2.88	2.880
7	林莹	2.745	2.745
8	徐沃坎	2.196	2.196
9	张飞雄	1.647	1.647
10	德清时义	10.00	10.000
合计		100.00	100.000

5、2015年1月，第三次股权转让

2014年12月20日，幻想悦游召开股东会并通过股东会决议，同意周茂媛、周立军、彭小澎及邵泽将其分别持有的3.72万元、6.75万元、7.2万元及2.48万元出资额转让给王玉辉。本次股权转让完成后，公司股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	持股比例（%）
1	王玉辉	64.619	64.619
2	周茂媛	0.6	0.600
3	周立军	6.750	6.750
4	张飞雄	1.647	1.647

5	徐沃坎	2.196	2.196
6	彭小澎	7.2	7.200
7	林莹	2.745	2.745
8	陈嘉	3.843	3.843
9	邵泽	0.4	0.400
10	德清时义投资合伙企业	10	10.000
合计:		100.00	100.000

本次股权转让中，周茂媛、周立军、彭小澎及邵泽分别向王玉辉转让其部分出资额，转让对价为1元/出资额。平价转让股权的原因是因为王玉辉将其通过 Sanqi Network 控制的 Oasis Games Limited 公司以 10,000 港币对价转让予幻想悦游全资子公司 Fantasy Network Limited。为平衡股东利益，对王玉辉进行补偿，经各方协商，由周茂媛、周立军、彭小澎及邵泽将其合计持有的 20.15% 幻想悦游股权以平价方式转让予王玉辉。

本次转让前，幻想悦游当时的主要业务包含网络游戏研发、互联网工具产品的研发及为 Oasis Games Limited 提供技术支持，Oasis Games Limited 的主营业务为海外游戏发行，持续盈利。为实现业务板块国内整体上市、消除关联交易的目的，王玉辉及陈嘉等团队成员将由 Sanqi Network Limited 控制的 Oasis Games Limited 股权以 1 元/出资额的方式转让予幻想悦游全资子公司 Fantasy Network Limited。根据各方的书面确认，为平衡股东利益，作为对王玉辉转让海外盈利资产的补偿，经各方协商，周茂媛等四名股东将其持有的合计 20.15% 幻想悦游股权以 1 元/出资额的平价转让予王玉辉。

6、2015 年 7 月，第四次股权转让

2015 年 7 月 26 日，公司作出股东会决议，同意王玉辉将其持有的实缴货币出资 2 万元转让予中国文化产业投资基金（有限合伙），将其持有的实缴货币出资 3.75 万元转让予光大资本投资有限公司，将其持有的实缴货币出资 1.25 万元转让予北京嘉合万兴投资管理中心（有限合伙）。

本次股权转让按照公司整体估值 24 亿元人民币作价。文投基金支付对价人民币 4,800 万元，光大资本支付对价人民币 9,000 万元，嘉合万兴支付对价人民币 3,000 万元。本次股权转让完成后，公司股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	持股比例（%）
----	------	---------	---------

1	王玉辉	57.619	57.619
2	彭小澎	7.20	7.200
3	周立军	6.75	6.750
4	陈嘉	3.843	3.843
5	林莹	2.745	2.745
6	徐沃坎	2.196	2.196
7	张飞雄	1.647	1.647
8	周茂媛	0.60	0.600
9	邵泽	0.40	0.400
10	德清时义	10.00	10.000
11	光大资本	3.75	3.750
12	文投基金	2.00	2.000
13	嘉合万兴	1.25	1.250
合计:		100.00	100.00

7、2015年11月，股权增资

2015年11月1日，经幻想悦游股东会决议同意，北京初聚原股东丁杰、王玉辉、张玲、德清初动信息科技合伙企业（有限合伙）以经评估后的北京初聚全部股权为对价，作价人民币6亿元向幻想悦游进行增资。其中20万元计入幻想悦游注册资本，其余部分全部计入资本公积。

北京立信润德资产评估事务所于2015年10月14日为本次增资出具了《关于北京幻想悦游网络科技有限公司拟收购北京初聚科技有限公司的股权所涉及的该公司股东全部权益价值项目的评估报告》（编号：京立信【2015】评报字第02017号），确认北京初聚原股东所持有的北京初聚100%的股权的评估价值为人民币6亿元整。

本次增资完成后，幻想悦游股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	持股比例（%）
1	王玉辉	60.619	50.5158
2	丁杰	11.000	9.1667
3	彭小澎	7.200	6.0000
4	周立军	6.750	5.6250
5	陈嘉	3.843	3.2025
6	林莹	2.745	2.2875
7	徐沃坎	2.196	1.8300
8	张飞雄	1.647	1.3725
9	张玲	1.000	0.8333
10	周茂媛	0.600	0.5000

11	邵泽	0.400	0.3333
12	德清时义	10.000	8.3333
13	德清初动	5.000	4.1667
14	光大资本	3.750	3.1250
15	文投基金	2.000	1.6667
16	嘉合万兴	1.250	1.0417
合计：		120.000	100.0000

(1) 北京初聚以自身股权作价 6 亿元向幻想悦游增资的合理性

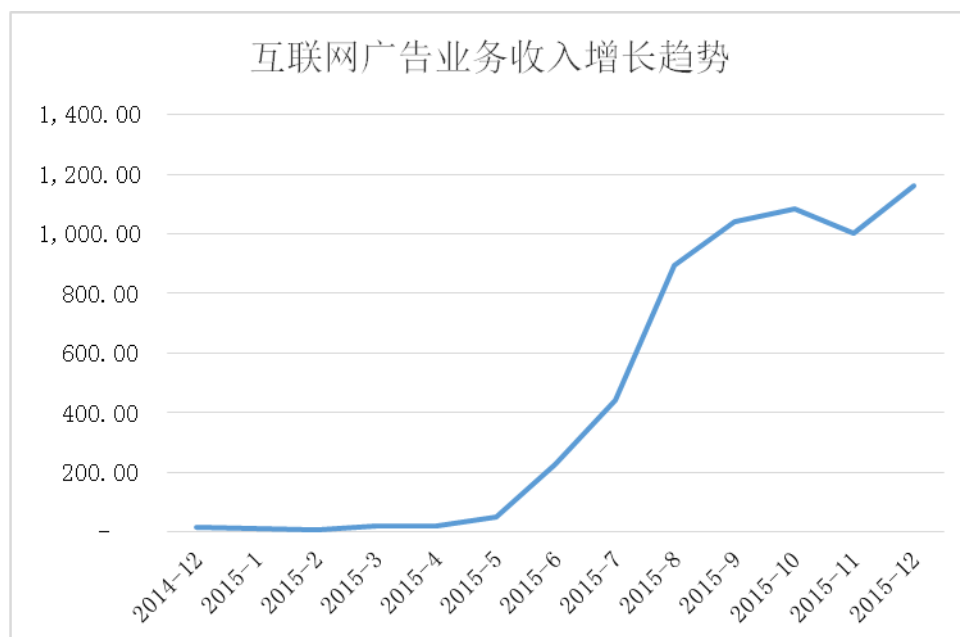
①北京初聚及其相关公司业务开展情况及财务数据

北京初聚主营业务为移动互联网广告的程序化、精准化投放，目前已在移动互联网广告领域拥有自主开发的智能流量采买、变现系统、需求方平台 DSP 和数据管理平台 DMP 等。作为一家互联网广告公司，北京初聚依托各类互联网媒体，主要为移动游戏及各类手机应用软件客户提供广告投放服务、以实现精准营销。

公司的管理及技术团队具备多年互联网广告行业的从业经验，在 Google 等业内知名公司具有任职经历，其核心成员具备较为深厚的技术积累及行业资源。北京初聚设立于 2015 年 5 月，Chu Technology 设立于 2014 年 8 月。在北京初聚设立前，团队已经通过 Chu Technology 进行了一定的客户资源方面的积累及技术开发的准备，并取得了初步的经营业绩。在北京初聚设立以后，公司的团队组建基本完成，业务系统趋于完善，资金投入进一步到位，业务开始呈现快速增长的趋势。

2015 年全年，北京初聚、Chu Technology 及 Bidstalk 三家公司模拟合并实现收入 6,216.98 万元，净利润 3,348.71 万元。

2015 年 Chu Technology 及 Bidstalk 的收入增长趋势如下：



至 2015 年 11 月时，北京初聚已基本能够实现约 1000 万元/月的收入水平以及 500 万元/月的净利润水平，并呈现持续高速增长的趋势。因此，经幻想悦游与北京初聚股东协商，并经北京立信润德资产评估事务所评估，丁杰等北京初聚原股东以北京初聚全部股权整体作价 6 亿元向幻想悦游增资。

2016 年 1-6 月，幻想悦游实现广告业务收入 10,896.54 万元，实现净利润 4,811.38 万元，实现了进一步的增长。

②评估报告主要内容及预测期利润实现情况

根据北京立信润德资产评估事务所的《评估报告》，在幻想悦游收购北京初聚的本次交易中，主要采用资产基础法对北京初聚的价值进行评估。资产基础法的评估情况如下：

单位：万元

项目	账面价值	评估价值	增值额	增值率
流动资产	511.32	511.32	-	-
非流动资产	3.79	59,550.42	59,546.63	-
其中：长期股权投资	0.97	59,547.58	59,546.61	-
固定资产	2.81	2.84	0.03	-
资产总计	515.11	60,061.74	59,546.63	11,559.98%
流动负债	0.97	0.97	-	-
非流动负债	-	-	-	-
负债总计	0.97	0.97	-	-

所有者权益	514.13	60,060.77	59,546.64	11,582.02%
-------	--------	-----------	-----------	------------

在资产基础法评估中，立信润德对北京初聚全资子公司 Chu Technology 的长期股权投资价值则采用了收益法进行评估。采用收益法进行评估时，评估的主要参数如下：

单位：万元

项目	2015年10-12	2016	2017	2018	2019	2020
销售收入	1,625.71	9,798.76	12,317.07	14,118.00	15,724.83	16,040.91
净利润	1,058.82	6,430.74	8,197.61	9,565.13	10,775.94	10,972.50
折现率	18.82%					
现金流折现值之和	58,516.48					
加：溢余资产	1,031.10					
长期股权投资的公允价值	59,547.58					

根据经审计的幻想悦游2015年及2016年1-6月财务报表，其广告业务2015年10-12月及2016年1-6月实现的收入及利润情况如下：

单位：万元

项目	2015年10-12月	2016年1-6月
收入	3,248.93	10,896.54
净利润	1,742.54	4,811.38

北京初聚在2015年10月至2016年1-6月实际实现的收入及净利润情况，均已大幅超越立信润德评估报告中同期预测数据。在其他假设条件如折现率等不发生变化的前提下，如果北京初聚能够保持现有的业绩增速，则其股东权益价值将超过6亿元。

③ 同行业公司交易作价情况

根据立信润德的预测，北京初聚以收益法评估的预测期首年，即2016年净利润为6,394万元。按照6亿元交易估值计算，则北京初聚的动态PE倍数为9.38倍。本次交易与同行业公司交易作价情况比较如下：

序号	交易买方	标的公司	100%股权交易价格	预测期第一年净利润	动态P/E
----	------	------	------------	-----------	-------

1	天神娱乐	AvazuInc.	207,000	12,899	15.87
2	吴通控股	互众广告	135,000	10,006	13.14
3	明家联合	微赢互动	100,800	7,150	13.63
4	明家联合	云时空	37,500	3,000	12.5
5	利欧股份	微创时代	84,000	6,000	11.38
6	利欧股份	智趣广告	75,400	5,800	12.98
7	幻想悦游	北京初聚	60,000	6,394	9.38

从上表可以看出，幻想悦游作价6亿元收购北京初聚，其交易估值与同行业交易案例相比略低。考虑到北京初聚为创立时间较短，交易估值略低具备合理性。

独立财务顾问意见：

经核查，北京初聚业务开展情况良好，总体增速较快，预测期已实现业绩好于当时评估的预测数，交易作价低于同行业交易案例的作价。因此，本次交易北京初聚作价6亿元具备合理性。

（三）幻想悦游最近三年评估、交易及增资情况

除本次交易外，幻想悦游最近三年未进行资产评估。

2012年12月，第一次增资，增资估值为100万元（1元/出资额），主要原因为幻想悦游设立不久，处于亏损状态。

2014年2月，第一次股权转让，估值为100万元（1元/出资额）。平价转让股权的主要原因为幻想悦游仍然处于亏损状态，部分股东不看好未来，选择转让退出。

2014年12月，第二次股权转让，未支付对价，因为转让予幻想悦游员工，作为股权激励。

2015年1月，第三次股权转让，估值仍为估值为100万元（1元/出资额）。主要由于外部股东将20.15%幻想悦游股权转让给幻想悦游实际控制人王玉辉，作为对其将其控制的Oasis Games Limited低价转给幻想悦游的补偿。

2015年7月，第四次股权转让，估值24亿元人民币，转让给中国文化产业投资基金、光大资本等外部股东。

2015年11月，股权增资，幻想悦游自身估值30亿元人民币，北京初聚以6亿

元股权对其增资，增资完成后幻想悦游整体估值36亿元人民币。

本次重大资产重组评估，幻想悦游整体估值39.3亿元人民币。**后经天神娱乐与幻想悦游股东方协商一致，将幻想悦游整体估值调整为36.52亿元。**

幻想悦游游戏发行及运营业务2014年全年实现净利润约5,700万元，2015年上半年已实现近3,000万元净利润，因此，2015年7月，中国文化产业投资基金、光大资本等外部股东看好幻想悦游游戏发行及运营业务的发展前景，以24亿元的估值入股（以当时预测幻想悦游2015年全年净利润6,000万元的40倍市盈率入股）。

2015年11月，幻想悦游自身估值30亿元人民币，较2015年7月有一定程度的提升，主要由于在2015年11月，幻想悦游的游戏发行及运营业务实际运行情况比2015年7月的预测已经有更好的表现，当时，幻想悦游已与腾讯开始接触谈判《火影忍者》等重量级精品游戏的海外代理权并达成初步意向，故估值从24亿元提高到30亿元，北京初聚以6亿元股权对其增资，增资完成后幻想悦游整体估值36亿元人民币。

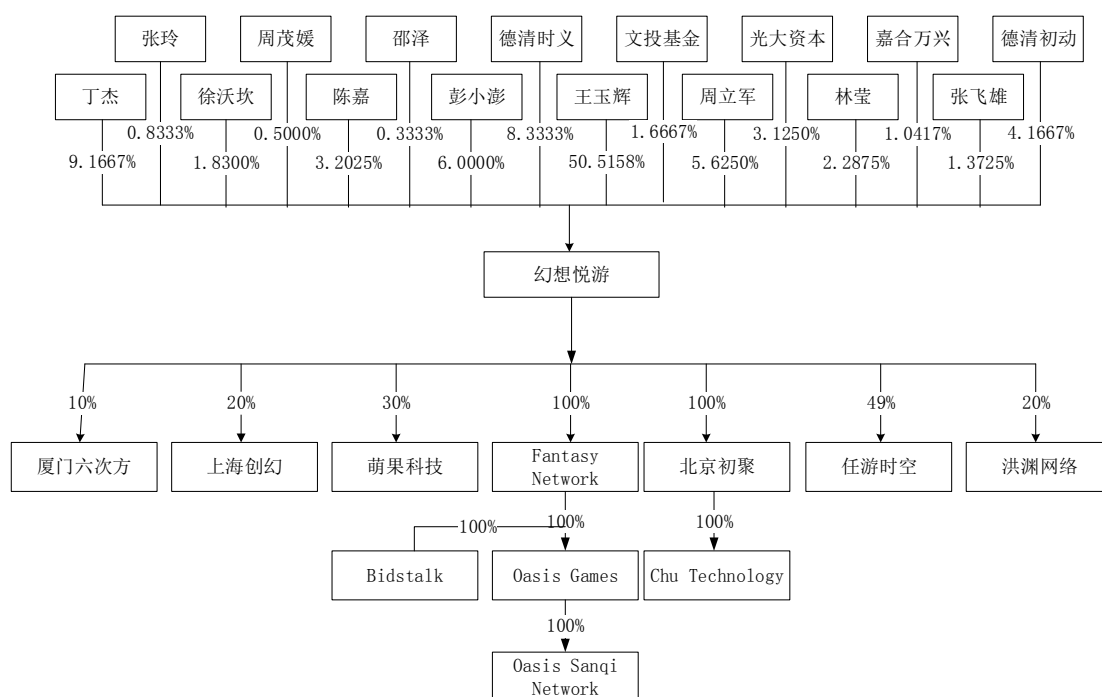
本次重大资产重组**首次**评估，幻想悦游整体估值39.3亿元人民币，较2015年幻想悦游整体估值36亿元人民币略有提高。估值有一定差异（约3.3亿元），主要为幻想悦游在重组评估报告出具日已储备并锁定了一系列国内著名的网络游戏产品在海外地区的独家发行和运营权，例如《火影忍者》已签署合作协议并确定上线日期，其他如《超级舰队》、《开炮吧坦克》等手机游戏也已开始上线运营。幻想悦游2016年1-3月所运营的游戏总流水为1,466.67万美元，手游流水达到540.64万美元，占比超过1/3，发展前景进一步向好。同时，北京初聚的数字营销广告业务发展势头良好，业绩水平再度实现增长。2016年1-3月，根据未经审计的管理层报表，北京初聚实现收入5,072.06万元，实现净利润2,810.05万元，业绩增长预期进一步明确。

本次重大资产重组**首次**评估时，与幻想悦游在2015年11月估值的时点相比，其游戏发行及运营业务已更加扎实，储备的知名游戏资源数量更丰富，未来业绩更加具备增长潜力及确定性。此外，收购的北京初聚的互联网广告业务发展亦非常迅速。同时，北京初聚的精准营销业务从一定程度上，能够提升幻想悦游广告投放的效率，从而节省推广成本，产生协同效应。故上市公司给予其一定的估值

提升。

2016年10月，幻想悦游估值调整为36.52亿元，主要原因为幻想悦游对其海外游戏推广战略部署和新产品细节规划作了一定调整，导致其部分新产品上线时间有一定延迟，原预测业绩将延期实现，幻想悦游相应对盈利预测做出调整。根据新的盈利预测情况，按照原评估基准日（2015年12月31日）对标的资产重新进行资产评估后确定幻想悦游的估值较上次评估有所下降，下降为36.52亿元。

（四）股权结构图



（五）标的公司的实际控制人

王玉辉直接持有标的公司 50.5158% 股份，为标的公司的实际控制人。

（六）幻想悦游的参控股公司

1、Fantasy Network Limited

2014年9月，北京幻想悦游网络科技有限公司于香港设立 Fantasy Network Limited，幻想悦游为 Fantasy Network 的唯一股东。Fantasy Network 注册资本为 10,000 港币。Fantasy Network 的基本情况如下：

公司名称	Fantasy Network Limited
成立日期	2014年9月3日
住所	Room 1205, 12/F, Tai Sang Bank Building, 130-132 Des Voeux Road Central, HongKong
注册资本	10,000 港币
公司董事	王玉辉
公司登记号	63782352-000-09-16-3
周年登记期限	2016年9月3日-2017年9月2日

Fantasy Network 设立时，幻想悦游已按照商务部《境外投资管理办法》进行登记备案，并取得商务主管部门核发的《境外投资证书》。

除持有 Oasis Games Limited 股权外，Fantasy Network 未实际开展业务。

2、Oasis Games Limited

Oasis Games Limited 基本情况如下：

公司名称	Oasis Games Limited
成立日期	2011年11月16日
住所	FLAT/RM 1205 12/F, TAI SANG BANK BUILDING, 130-132 DES VOEUS ROAD CENTRAL
注册资本	10,000 港币
公司董事	王玉辉
公司登记号	59166576-000-11-15-A
周年登记期限	2015年11月16日-2016年11月15日

(1) 2011年11月，Oasis Games 设立

Oasis Games Limited 于 2011 年 11 月 16 日由王玉辉、陈嘉共同出资在香港设立，注册资本 10,000 港币。公司设立时的股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（港币元）	持股比例（%）
1	王玉辉	7,000.00	70.00
2	陈嘉	3,000.00	30.00
合计		10,000.00	100.00

(2) 2014年10月，第一次股权转让

2014 年 10 月 28 日，王玉辉、陈嘉分别与 Sanqi Network Limited 签署《转股合同》、《Instrument of transfer》等文件，将其持有的 Oasis Games Limited 股权以 1 港币每股的价格转让给 Sanqi Network。本次股权转让完成后，Oasis Games 的股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（港币元）	持股比例（%）
1	Sanqi Network Limited	10,000.00	100.00
合计：		10,000.00	100.00

Sanqi Network Limited 为王玉辉控制的注册在英属维京群岛的离岸公司，未实际开展业务。

（3）2015 年 2 月，第二次股权转让

2015 年 2 月 4 日，Sanqi Network Limited 与 Fantasy Network Limited 签署《转股合同》、《Instrument of transfer》等文件，将其持有的 Oasis Games Limited 股权以 1 港币每股的价格转让给 Fantasy Network。本次股权转让完成后，Oasis Games 的股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（港币元）	持股比例（%）
1	Fantasy Network Limited	10,000.00	100.00
合计：		10,000.00	100.00

报告期内 Oasis Games Limited 财务数据如下：

资产负债表

单位：万元

项目	2016 年 6 月 30 日	2015 年 12 月 31 日	2014 年 12 月 31 日
流动资产	28,113.67	16,539.65	10,239.83
非流动资产	2,219.63	342.93	132.17
资产总计	30,333.29	16,882.58	10,372.00
流动负债合计	9,082.88	2,178.27	2,525.93
非流动负债合计	285.12	530.14	366.15
负债合计	9,368.01	2,708.41	2,892.08
归属于母公司股东权益小计	20,965.28	14,174.18	7,479.92
股东权益合计	20,965.28	14,174.18	7,479.92
负债和股东权益总计	30,333.29	16,882.58	10,372.00

利润表

单位：万元

项目	2016 年 1-6 月	2015 年度	2014 年度
一、营业总收入	18,816.64	34,007.78	33,037.82
其中：营业收入	18,816.64	34,007.78	33,037.82
二、营业总成本	12,388.72	27,920.75	26,480.00

其中：营业成本	8,645.48	18,768.76	18,295.18
销售费用	3,545.09	8,767.98	7,621.38
管理费用	176.11	409.63	527.58
财务费用	-10.43	-0.74	11.89
资产减值损失	32.47	-24.88	23.97
汇兑收益（损失以“兑收号填列”）	-	-	-
三、营业利润（亏损以“-”号填列）	6,427.91	6,087.04	6,557.81
加：营业外收入	-	-	0.36
四、利润总额（亏损总额以“-”号填列）	6,427.91	6,087.04	6,558.17
减：所得税费用	4.50	30.58	46.03
五、净利润（净亏损以“-”号填列）	6,423.41	6,056.46	6,512.15

3、北京初聚科技有限公司

北京初聚科技有限公司基本情况如下：

公司名称	北京初聚科技有限公司
成立日期	2015年05月14日
公司类型	有限责任公司(法人独资)
住所	北京市东城区长青园7号1幢3507-798号
注册资本	100万元
法定代表人	丁杰
统一社会信用代码	91110101335599254R
经营范围	技术开发、技术转让、技术咨询、技术服务；设计、制作、代理、发布广告；计算机技术培训；软件开发；应用软件服务；计算机系统服务；投资管理；投资咨询；企业策划；会议服务；承办展览展示；销售计算机、软件及辅助设备。（依法须经批准的项目，经相关部门批准后依批准的内容开展经营活动。）
经营期限	2015年5月14日至2045年5月13日

(1) 2015年5月，公司设立

北京初聚科技有限公司于2015年5月14日在北京市工商行政管理局东城分局注册成立。北京初聚注册时由丁杰、王玉辉、张玲、德清初动信息科技合伙企业（有限合伙）共同出资设立，公司设立时注册资本为人民币100万元，全部为货币资金出资。北京初聚设立时注册资本和股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	持股比例（%）
1	丁杰	55.00	55.00

2	王玉辉	15.00	15.00
3	张玲	5.00	5.00
4	德清初动	25.00	25.00
合计		100.00	100.00

根据交通银行北京工体北路支行《电子回单凭证》显示，北京初聚已收到股东缴纳的注册资本合计人民币 100 万元。

(2) 2015 年 11 月，股权转让

2015 年 11 月 12 日，经北京初聚股东会决议同意，股东丁杰、王玉辉、张玲、德清初动信息科技合伙企业（有限合伙）以经评估后的北京初聚全部股权为对价，作价人民币 6 亿元向幻想悦游进行增资。其中 20 万元计入幻想悦游注册资本，其余部分全部计入资本公积。

北京立信润德资产评估事务所于 2015 年 10 月 14 日为本次增资出具了《关于北京幻想悦游网络科技有限公司拟收购北京初聚科技有限公司的股权所涉及的该公司股东全部权益价值项目的评估报告》（编号：京立信【2015】评报字第 02017 号），确认北京初聚原股东所持有的北京初聚 100% 的股权的评估价值为人民币 6 亿元。

本次交易完成后，北京初聚全部股权转让予幻想悦游持有，公司股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	持股比例（%）
1	幻想悦游	100.00	100.00
合计：		100.00	100.00

4、Chu Technology Limited

Chu Technology Limited 基本情况如下：

公司名称	Chu Technology Limited
成立日期	2014 年 8 月 29 日
住所	Room1205, 12/F, Tai Sang Bank Building, 130-132 Des Voeux Road Central, Hong Kong.
注册资本	10,000 港币
公司董事	丁杰
公司登记号	63763514-000-08-16-9
周年登记期限	2016 年 8 月 29 日至 2017 年 8 月 28 日

(1) 2014年8月，Chu Technology 设立

Chu Technology Limited 于 2014 年 8 月 29 日由刘成庆单独出资在香港设立，注册资本 10,000 港币。公司设立时的股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（港币元）	持股比例（%）
1	刘成庆	10,000.00	100.00
	合计	10,000.00	100.00

公司设立时，刘成庆系代丁杰持有 Chu Technology 股权。

(2) 2015年9月，股权转让

2015 年 9 月 29 日，刘成庆与北京初聚科技有限公司签署《股权转让协议》、《Instrument of transfer》等文件，将其持有的 Chu Technology Limited 股权以 1 港币每股的价格转让给北京初聚。本次股权转让完成后，Chu Technology 的股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（港币元）	持股比例（%）
1	北京初聚科技有限公司	10,000.00	100.00
	合计	10,000.00	100.00

北京初聚在受让 Chu Technology 的 100% 股权时，已按照商务部《境外投资管理办法》进行登记备案，并取得北京市商务主管部门核发的《境外投资证书》。

北京初聚持有 Chu Technology Limited 100% 股权，Chu Technology 为北京初聚全资子公司。在业务层面，Chu Technology 系境外互联网广告经营主体，北京初聚则主要为 Chu Technology 提供技术服务支持。根据北京初聚与 Chu Technology 签订的《技术服务协议》，北京初聚按照其总体经营成本加成 20% 向 Chu Technology 收取技术服务费。

报告期内 Chu Technology Limited 财务数据如下：

资产负债表

单位：万元

项目	2016年6月30日	2015年12月31日
流动资产	9,871.50	4,972.11
非流动资产	-	-
资产总计	9,871.50	4,972.11

流动负债合计	2,169.69	1,392.74
非流动负债合计	-	-
负债合计	2,169.69	1,392.74
归属于母公司股东权益小计	7,701.81	3,579.37
股东权益合计	7,701.81	3,579.37
负债和股东权益总计	9,871.50	4,972.11

利润表

单位：万元

项目	2016年1-6月	2015年11-12月
一、营业总收入	7,834.53	1,944.18
其中：营业收入	7,834.53	1,944.18
二、营业总成本	3,829.93	884.04
其中：营业成本	3,792.12	867.62
销售费用	1.35	-
管理费用	8.18	3.18
财务费用	1.66	0.34
资产减值损失	26.62	12.90
汇兑收益（损失以“兑收号填列”）	-	-
三、营业利润（亏损以“-”号填列）	4,004.60	1,060.14
加：营业外收入	-	-
四、利润总额（亏损总额以“-”号填列）	4,004.60	1,060.14
减：所得税费用	-	-
五、净利润（净亏损以“-”号填列）	4,004.60	1,060.14

5、Bidstalk Limited

Bidstalk Limited 基本情况如下：

公司名称	Bidstalk Limited
成立日期	2014年9月1日
住所	Rooms1205, 12/F, Tai Sang Bank Building, 130-132 Des Voeux Road Central, Hong Kong
注册资本	10,000 港币
公司董事	王玉辉
公司登记号	63775349-000-09-16-0
周年登记期限	2016年9月1日至2017年8月31日

(1) 2014年9月，Bidstalk 设立

Bidstalk Limited 于 2014 年 9 月 1 日由孙瑶单独出资在香港设立，注册资本 10,000 港币。公司设立时的股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（港币元）	持股比例（%）
1	孙瑶	10,000.00	100.00
合计		10,000.00	100.00

公司设立时，孙瑶系代丁杰持有 Bidstalk 股权。

（2）2015 年 12 月，股权转让

2015 年 12 月 8 日，作为幻想悦游收购北京初聚交易的一部分，孙瑶代丁杰将持有的 Bidstalk 股权转让予 Fantasy Network，解除了代持关系。本次股权转让完成后公司的股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（港币元）	持股比例（%）
1	Fantasy Network Limited	10,000.00	100.00
合计：		10,000.00	100.00

根据丁杰及孙瑶签署的《代持解除协议》及双方出具的《声明》，丁杰与孙瑶的股权代持关系已解除，各方确认不存在任何争议、纠纷或潜在的争议、纠纷。今后各方也不会提出任何有关上述拟转让出资的异议、索赔或权利主张；出资转让完成后，Fantasy 真实持有 Bidstalk 100% 股权，丁杰、孙瑶均不再持有 Bidstalk 出资，也未委托他人代其持有，亦未代他人持有 Bidstalk 出资。

独立财务顾问对丁杰及孙瑶进行了访谈，双方分别确认本次股权代持关系的解除不存在任何争议、纠纷或潜在的争议、纠纷。

6、Oasis Sanqi Network Technology Limited

Oasis Sanqi Network Technology Limited 基本情况如下：

公司名称	Oasis Sanqi Network Technology Limited
成立日期	2014 年 5 月 23 日
住所	P.O.Box 957, Offshore Incorporations Centre, Road Town, Tortola, British Virgin Islands.
注册资本	50,000 美元
公司董事	王玉辉
公司登记号	1825388

Oasis Sanqi Network Technology Limited 系由 Oasis Games Limited 于 2014 年 5 月 23 日在英属维京群岛出资成立。Oasis Games Limited 为其唯一股东，公司成立后股权结构未发生变化。

7、Oasis Games UK Limited

Oasis Games UK Limited 基本情况如下：

公司名称	Oasis Games UK Limited
成立日期	2013 年 10 月 10 日
住所	5 Jupiter House, Calleva Park, Aldermaston。Oasis Games UK Limited
注册资本	1 英镑
公司董事	王玉辉
公司登记号	8727244

Oasis Games UK Limited 设立时唯一股东为 Oasis Games Limited。公司成立后股权结构未发生变化。自成立以来，并未实际开展经营业务，截至本报告书签署日，Oasis Games UK Limited 已注销。

8、北京萌果科技有限公司

萌果科技基本情况

公司名称	北京萌果科技有限公司
成立日期	2015 年 02 月 05 日
公司类型	有限责任公司（自然人投资或控股）
住所	北京市密云县北庄镇北庄村华盛路 142 号政府办公楼 223 室-1018
注册资本	100 万元
法定代表人	罗实
注册号	110228018621943
经营范围	技术推广；软件开发。（依法须经批准的项目，经相关部门批准后依批准的内容开展经营活动。）
经营期限	2015 年 02 月 05 日至 2035 年 02 月 04 日

北京萌果科技有限公司于 2015 年 02 月 05 日在北京市工商行政管理局密云分局注册成立。萌果科技由罗实、幻想悦游出资设立，公司设立时注册资本为人民币 100 万元，全部为货币资金出资。设立时注册资本和股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	持股比例（%）
1	罗实	70.00	70.00
2	幻想悦游	30.00	30.00

合计	100.00	100.00
----	--------	--------

9、北京任游时空网络游戏科技有限公司

任游时空基本情况：

公司名称	北京任游时空网络游戏科技有限公司
成立日期	2015年05月13日
公司类型	有限责任公司（自然人投资或控股）
住所	北京市东城区长青园7号1幢3507-794号
注册资本	10万元
法定代表人	白明玉
统一社会信用代码	91110101306708706F
经营范围	技术开发、技术转让、技术咨询、技术服务；设计、制作、代理、发布广告。（依法须经批准的项目，经相关部门批准后依批准的内容开展经营活动。）
经营期限	2015年05月13日至2045年05月12日

（1）2015年5月，任游时空设立

北京任游时空网络游戏科技有限公司于2015年05月13日在北京市工商行政管理局东城分局注册成立。任游时空由张兴武、幻想悦游出资设立，公司设立时注册资本为人民币10万元，全部为货币资金出资。设立时注册资本和股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	持股比例（%）
1	张兴武	5.10	51.00
2	幻想悦游	4.90	49.00
合计：		10.00	100.00

（2）2015年10月，第一次股权转让

2015年10月28日，公司通过股东会决议，同意股东张兴武将其出资0.5万元转让予赵庆浩，将其出资1万元转让予徐聪渊。本次股权转让完成后，公司的注册资本和股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	持股比例（%）
1	张兴武	3.60	36.00
2	幻想悦游	4.90	49.00
3	徐聪渊	1.00	10.00
4	赵庆浩	0.50	5.00
合计		10.00	100.00

10、上海洪渊网络科技有限公司

洪渊网络基本情况

公司名称	上海洪渊网络科技有限公司
成立日期	2015年07月14日
公司类型	有限责任公司
住所	上海市嘉定区陈翔路88号7幢2楼A区2247室
注册资本	13.81万元
法定代表人	黄文睿
统一社会信用代码	913101143245787226
经营范围	从事网络技术、通讯技术、计算机技术、电子产品技术领域内的技术开发、技术转让、技术咨询、技术服务，设计、制作、代理各类广告，图文设计制作，产品、动漫设计，玩具、工艺品、计算机、软件及辅助设备（除计算机信息系统安全专用产品）的销售，从事货物进出口及技术进出口业务。【依法须经批准的项目，经相关部门批准后方可开展经营活动】
经营期限	2015年07月14日至2045年07月13日

(1) 2015年7月，洪渊网络设立

上海洪渊网络科技有限公司于2015年7月14日在上海市嘉定区市场监督管理局注册成立。洪渊网络由黄文睿、幻想悦游出资设立，公司设立时注册资本为人民币10万元，全部为货币资金出资。设立时注册资本和股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	持股比例（%）
1	黄文睿	8.00	80.00
2	幻想悦游	2.00	20.00
合计		10.00	100.00

(2) 2016年7月，洪渊网络第一次增资

2016年7月28日，洪渊网络通过股东会决定，同意吸收赵辉为公司新股东，同意幻想悦游及赵辉对公司进行增资。增资后公司注册资本变更为13.81万元，洪渊网络已于2016年8月10日完成工商变更登记，增资后股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	持股比例（%）
1	黄文睿	8.00	57.92
2	幻想悦游	3.74	27.08
3	赵辉	2.07	15.00
合计		13.81	100.00

11、厦门六次方信息技术有限公司

厦门六次方基本情况

公司名称	厦门六次方信息技术有限公司
成立日期	2011年7月29日
公司类型	有限责任公司
住所	厦门市软件园二期观日路46号201-A
注册资本	12.5万元
法定代表人	李波
注册号/统一社会信用代码	913502005750462531
经营范围	1、系统集成及信息系统研发；软件研发及销售；移动互联网技术研发与应用。”2、经营各类商品和技术进出口（不另附进口商品目录），但国家限定公司经营或禁止进出口的商品及技术除外。（以上经营范围涉及许可经营项目的，应在取得有关部门的许可后方可经营。）
经营期限	2011年7月29日至2061年7月28日

(1) 2011年7月，厦门六次方设立

厦门六次方信息技术有限公司于2011年7月29日在厦门市工商行政管理局注册成立。厦门六次方由李波、魏强、张莉出资设立，公司设立时注册资本为人民币10万元，全部为货币资金出资。公司设立时注册资本和股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	持股比例（%）
1	李波	3.2	32.00
2	魏强	0.8	8.00
3	张莉	6.0	60.00
合计：		10.00	100.00

厦门中汇瑞丰会计师事务所有限公司为本次出资出具了中汇验字【2011】第182号《验资报告》进行验证。

(2) 2015年2月，第一次股权转让

2015年2月9日，公司通过股东会决议，同意股东张莉将其6万元出资，以6万元的价格转让予李波。本次股权转让完成后，公司的注册资本和股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	持股比例（%）
1	李波	9.2	92.00
2	魏强	0.8	8.00
合计：		10.00	100.00

(3) 2015 年 11 月，第一次增资

2015 年 11 月 9 日，公司通过股东会决议，同意幻想悦游及安徽九娱对公司增资。增资后公司注册资本变更为 12.5 万元，其中幻想悦游及安徽九娱以货币分别增加注册资本 1.25 万元。本次增资中，幻想悦游实际出资 300 万元。本次增资完成后，公司的注册资本和股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	持股比例（%）
1	李波	9.2	73.60
2	魏强	0.8	8.40
3	幻想悦游	1.25	10.00
4	安徽九娱	1.25	10.00
合计：		12.50	100.00

厦门市天茂会计师事务所有限公司为本次增资出具了厦天茂会验字（2015）第 0510 号《验资报告》予以验证。

12、上海创幻网络科技有限公司

上海创幻基本情况

公司名称	上海创幻网络科技有限公司
成立日期	2014 年 11 月 17 日
公司类型	有限责任公司
住所	上海市嘉定区封周路 655 号 14 幢 J442 室
注册资本	25 万元
法定代表人	陆晟
注册号/统一社会信用代码	91310114320888264T
经营范围	从事网络技术、计算机软硬件、通信设备技术领域内的技术开发、技术转让、技术咨询、技术服务，计算机、软件及辅助设备（除计算机信息系统安全专用产品）的销售，动漫设计，网络工程，商务咨询，投资咨询（除金融、证券），市场信息咨询与调查（不得从事社会调查、社会调研、民意调查、民意测验）。【依法须经批准的项目，经相关部门批准后方可开展经营活动】
经营期限	2014 年 11 月 17 日至 2044 年 11 月 16 日

(1) 2014 年 11 月，上海创幻设立

上海创幻网络科技有限公司于 2014 年 11 月 17 日在上海市嘉定区市场监督管理局注册成立。上海创幻由陆晟、王少波出资设立，公司设立时注册资本为人民币 20 万元，全部为货币资金出资。公司设立时注册资本和股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	出资比例（%）
1	陆晟	17.50	87.50
2	王少波	2.50	12.50
合计：		20.00	100.00

（2）2015年12月，第一次增资和第一次股权转让

2015年12月14日，公司通过股东会决议，同意陆晟将其1.9万元出资额转让予王少波。同时，同意由幻想悦游向公司进行增资，新增注册资本5万元，幻想悦游实际投资300万元。本次增资及股权转让完成后，公司的注册资本和股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	持股比例（%）
1	陆晟	15.60	62.40
2	王少波	4.40	17.60
3	幻想悦游	5.00	20.00
合计：		25.00	100.00

（七）幻想悦游控股公司Bidstalk Limited历史上股权代持关系的形成、转让及解除情况

1、Bidstalk Limited 股权代持形成的原因，被代持人出资的真实性，被代持人身份的合法性情况说明

经独立财务顾问及律师访谈代持人及被代持人，Bidstalk 设立时，丁杰不便本人亲自到香港开立公司银行账户，故丁杰委托亲属孙瑶代为办理相关公司设立及开户事务，并代为持有 Bidstalk 的股权。

经独立财务顾问及律师查阅孙瑶与丁杰签署的《代持协议》，约定孙瑶代丁杰持有 Bidstalk 100% 的股权，丁杰可以随时解除本代持协议，恢复对 Bidstalk 的股东身份，届时，丁杰不需要向孙瑶支付任何对价，孙瑶承诺积极配合，将其代持的股权过户至丁杰或丁杰指定的第三方名下。

根据 Bidstalk 的设立资料，Bidstalk 出资额为 10,000 港币，公司设立时孙瑶已实际缴纳出资。出资情况真实。

经独立财务顾问及德恒律师访谈被代持人并核查，丁杰设立公司时已经退休。经核查丁杰的《退休证》，丁杰于 2013 年退休，退休前为主任科员。因此不存在因身份不合法而不能直接持股的情况。

2、代持关系解除情况

经独立财务顾问及律师核查，2015年12月1日，被代持人丁杰与代持人孙瑶签署了《代持协议之解除协议》，解除双方于2014年7月1日签署的《代持协议》，孙瑶将其代丁杰持有的Bidstalk 100%的股权过户至丁杰指定的Fantasy名下，并于2015年12月8日办理完毕工商变更登记。经过上述股权代持清理，Bidstalk历史上存在的代持关系已彻底解除。

3、针对股权代持形成及解除，独立财务顾问和律师的核查情况

经独立财务顾问及律师核查，孙瑶与丁杰已分别出具《股权代持情况确认函》：确认代持人与被代持人的股权代持关系已彻底解除，解除代持过程真实有效，不存在任何争议、纠纷或潜在的争议、纠纷；今后双方也不会提出任何有关上述股权代持事项的异议、索赔或权利主张；代持股权转让完成后，Fantasy真实持有Bidstalk的股权，代持人不再持有Bidstalk的股权，双方与Bidstalk及其股东之间均不存在尚未结清的负债及或有负债，双方未委托他人代为持有任何主体的股权或收益，亦未代他人持有任何主体的股权或收益。

独立财务顾问意见：

经核查，Bidstalk股权的代持情况真实存在，被代持人已真实出资，不存在因被代持人身份不合法而不能直接持股的情况。上述代持关系已彻底解除，被代持人退出时已签署解除代持的文件。上述代持及代持关系的解除不存在潜在的法律风险。

律师意见：

经承办律师核查，孙瑶与丁杰已分别出具《股权代持情况确认函》：确认代持人与被代持人的股权代持关系已彻底解除，解除代持过程真实有效，不存在任何争议、纠纷或潜在的争议、纠纷；今后双方也不会提出任何有关上述股权代持事项的异议、索赔或权利主张；代持股权转让完成后，Fantasy真实持有Bidstalk的股权，代持人不再持有Bidstalk的股权，双方与Bidstalk及其股东之间均不存在尚未结清的负债及或有负债，双方未委托他人代为持有任

何主体的股权或收益，亦未代他人持有任何主体的股权或收益。

二、幻想悦游的资产权属情况

幻想悦游不存在出资不实或影响其合法存续的情形。幻想悦游的股东承诺其分别为各自持有的幻想悦游股权的最终和真实所有人，不存在代持、委托持股等持有上述股份的情形。

除王玉辉所持有的幻想悦游 50.5158%外，其他股东所持有的幻想悦游股权不存在质押、冻结或其他任何有权利限制的情形，幻想悦游及其子公司亦不涉及诉讼、仲裁、司法强制执行等重大争议情况。同时，根据幻想悦游现行有效的《公司章程》，其股权转让不存在其他前置条件。

根据王玉辉出具的《关于资产权属的承诺函》，王玉辉所持有的 50.5158% 股权已经被质押予光大富尊投资有限公司，用于为王玉辉于光大富尊投资有限公司签署的《借款协议》提供担保措施。

除上述权利限制外，本次交易对方持有的幻想悦游股权不存在其他权利限制。鉴于王玉辉与光大富尊签署的《借款协议》、《股权质押合同》中已约定，天神娱乐本次发行股份及支付现金购买资产并配套募集资金项目经中国证监会批准且根据相关重组交易文件需要进行重组标的资产交割时，光大富尊同意解除王玉辉持有的幻想悦游 50.5158% 股权的质押，不论王玉辉是否完全按照《借款协议》的约定全部支付借款本金及利息。因此，目前王玉辉将其持有的幻想悦游 50.5158% 股权质押给光大富尊的事项，不会影响本次交易中各交易对方将其持有的幻想悦游股权转让给上市公司。

独立财务顾问意见：

独立财务顾问核查后认为，鉴于光大富尊已同意于中国证监会批准本次交易且根据相关重组交易文件需要进行重组标的资产交割时，解除王玉辉持有的幻想悦游 50.5158% 股权的质押，而不论王玉辉是否完全按照《借款协议》的约定全部支付借款本金及利息，因此，上述质押不会对本次交易构成实质影响。

律师意见：

鉴于光大富尊已同意于中国证监会批准本次交易且标的资产交割时，解除王

玉辉持有的幻想悦游50.5158%股权的质押，因此，德恒律师认为，上述质押对幻想悦游资产过户或转移不会构成法律障碍，不会对本次交易构成实质影响。

三、幻想悦游的主营业务情况

幻想悦游是国内领先的国产游戏海外发行和运营商及移动精准广告服务商。在游戏发行和运营领域，幻想悦游与多家国内知名游戏研发商建立了合作关系，截至2016年6月30日已代理了总计45款网页游戏及移动网络游戏，将其本地化为多种语言版本并面向全球40多个国家和地区提供运营服务。公司具备将多元化、全题材的网络游戏产品迅速推向海外市场的能力，并已经在土耳其、拉美、中东等多个细分地域已经取得优势地位。公司国产游戏海外发行成绩斐然。截至2016年6月30日，幻想悦游代理并且上线运营的游戏产品游戏总注册用户超过9,000万人，报告期内月均活跃用户数超过390万人，月均付费用户数超过8.8万人，报告期内游戏产品的累计流水超过1.62亿美元。

2015年末，公司通过收购北京初聚进军移动精准广告领域。公司的移动精准广告业务主要为移动游戏及各类手机应用软件客户提供广告投放、精准营销等服务。公司从多个维度对用户在互联网中的静态数据及动态数据进行搜集分析，采用协同过滤、深度学习等各类先进算法，对用户特征及行为进行学习、提炼、标识和匹配，并进一步构建精确的用户画像。用户画像为公司提供了必要的信息基础，保证公司在需要时能够快速找到精准用户群体，以较高的点击转化率（CTR）和显示转化率(CVR)实现移动广告从展示到点击再到用户获取的转化过程，获取超额利润。

北京初聚掌握的精准广告技术能够极大的帮助游戏开发者和发行商提高推广效率。游戏行业相关客户的广告投放收入是北京初聚收入的重要来源之一，游戏收入占比超过35%。北京初聚的移动广告投放区域主要为北美市场，未来将有助于幻想悦游在北美市场实现快速拓展。幻想悦游收购北京初聚具备良好的预期协同效应。

（一）游戏业务概况

报告期内，幻想悦游主要从事网络游戏的全球发行业务,具体包括网页游戏、移动网络游戏的海外发行及运营。

公司主要通过 Facebook 及自营官网 www.oasgames.com 获取用户并运营其代理的网页游戏。从 2014 年开始，公司利用其在游戏发行行业积累运营和推广经验，逐步将业务拓展到移动网络游戏领域，积极布局全球移动端游戏市场,在 AppStore 及 GooglePlay 两大应用市场推出了多款移动网络游戏。



幻想悦游自成立伊始即战略性布局海外网络游戏市场，专注于在语言、文化和国内市场有较大差异的国家和地区开展游戏发行及运营业务。公司拥有高效的运营团队，擅长分析海外用户的需求特征，在人物设定、故事情节、数值模型等方面对游戏进行深入的本地化定制，并结合当地人文风俗，开展卓有成效的游戏运营推广活动，充分发掘网络游戏海外发行及运营的巨大市场及增长潜力。

幻想悦游通过自主研发的 OAS 游戏发行平台，在全球范围内搭建了强大的发行渠道。公司的运营平台接入了 Paypal、Skrill、Boacompra、Dotpay 等合计 30 余家面向全球或深植本地的支付渠道，为公司代理的游戏提供了坚实的运营基础以及顺畅的支付体验。公司在进行全球化开拓的进程中，积累了一整套完整的用户行为分析方法与模型，建立了完善的搜索引擎优化（SEO）、平台榜单优化以及广告投放效果优化的跟踪方法。公司与 Facebook、AppStore、

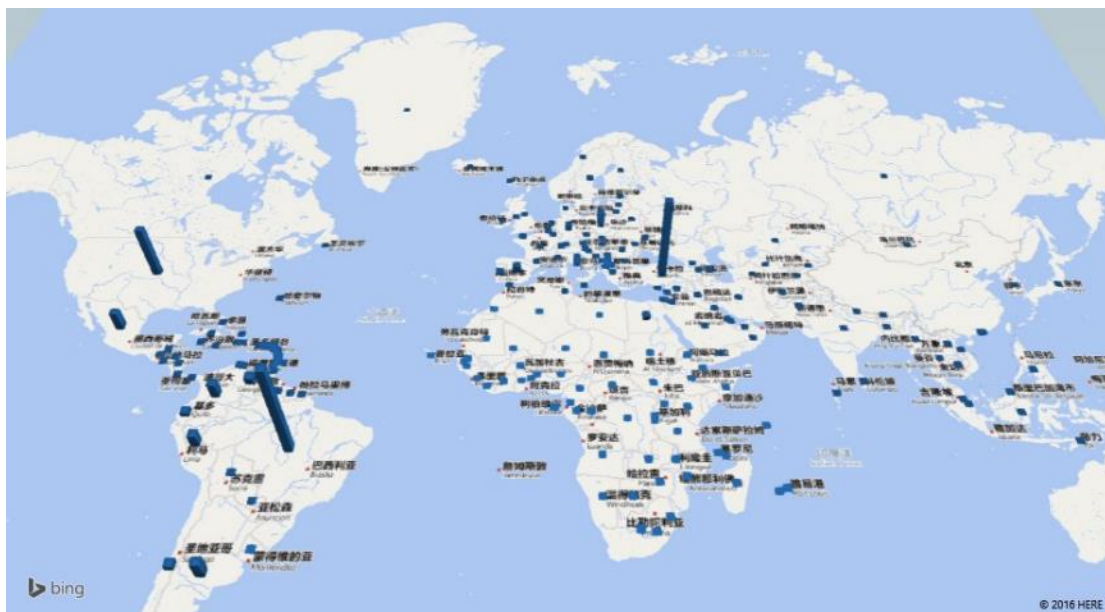
GooglePlay 等海外重要游戏发行平台及广告投放渠道建立了紧密的合作关系。公司于 2014 年成为 Facebook 亚太地区前十名合作伙伴。

幻想悦游的业务主要分布在广泛使用土耳其语、葡萄牙语、西班牙语、阿拉伯语、波兰语及英语的国家和地区，并未在中国大陆开展游戏发行业务。截止 2016 年 6 月 30 日，旗下运营的游戏产品已翻译成多达 12 种语言的版本并且推广遍及 40 多个国家和地区。

幻想悦游代理的网页游戏主要通过自有官网平台开展运营活动，并与 Facebook 等大型社交网络平台开展联合运营，移动网络游戏则主要通过 AppStore 及 GooglePlay 发行。报告期内，公司各平台发行或运营的主要游戏的流水、收入情况如下：

运营模式	二级渠道	运营流水（万美元）			收入（万美元）			收入占比		
		2016 年 1-6 月	2015 年度	2014 年度	2016 年 1-6 月	2015 年度	2014 年度	2016 年 1-6 月	2015 年度	2014 年度
自主运营模式	官网	1,679.60	4,271.94	3,823.75	1,715.53	4,250.14	3,816.55	59.83%	78.81%	70.56%
联合运营模式	Facebook	257.11	1,283.20	2,073.72	159.41	778.10	1,428.42	5.56%	14.43%	26.41%
	Android 平台	1,032.01	382.05	51.00	700.37	267.60	35.48	24.43%	4.96%	0.66%
	IOS 平台	394.30	91.40	75.64	236.00	59.62	53.89	8.23%	1.11%	1.00%
	其他渠道	91.58	111.65	164.07	56.03	37.22	74.60	1.95%	0.69%	1.38%
总计		3,454.60	6,140.23	6,188.19	2,867.34	5,392.67	5,408.94	100.00%	100.00%	100.00%

幻想悦游依靠自主运营的官方网站 www.oasgames.com 建立了面向世界范围的游戏运营平台，积累了海量的优质海外玩家，在拉丁美洲、欧洲、中东、美国等细分市场均取得了较为领先的市场地位及良好的品牌影响力，构建了竞争的壁垒和优势。公司官网平台用户地域分布情况如下：



注：官网用户地域分布根据用户注册时 IP 地址统计

幻想悦游目前运营的游戏主要涉及大型 RPG 网页游戏、模拟养成网页游戏、休闲社交网页游戏、卡牌类移动网络游戏、战争策略类移动网络游戏以及休闲社交类移动网络游戏。

截止到 2016 年 6 月 30 日，公司与 56 家知名游戏开发商形成了紧密的合作关系，代理推广并运营多款知名国产游戏产品，主要包括网页游戏《神曲》、《女神联盟》、《生死狙击》、《傲剑》、《怒火燎原》、《亚瑟王》、《神曲经典》、《战舰帝国》等，取得了良好的市场表现。

2011 年上线的《神曲》是幻想悦游发行及运营的旗舰产品。《神曲》已经上线阿拉伯语、波兰语、德语、俄语、荷兰语、葡萄牙语、瑞典语、土耳其语、西班牙语等 9 个语言版本，在土耳其、巴西、西班牙、波兰、荷兰、瑞典、德国、阿拉伯地区等国家和地区运营并取得良好的收入。截至 2016 年 6 月 30 日，幻想悦游自主运营的各语言版本《神曲》累计注册用户超过 7,200 万人，月均活跃用户数超过 270 万人，月均付费用户数超过 6.8 万人，报告期内累计流水超过 1.33 亿美元。

基于基于网页网络游戏的强大发行及成功运营经验，幻想悦游 2013 年开始设立移动网络游戏部门，进入移动网络游戏发行运营领域，并于成功发行了移动网络游戏《神曲经典版》、以及 SLG 策略类游戏《战舰帝国》等多款移动网络游戏。

截止本重组报告书签署日，幻想悦游已与多家国内知名游戏开发商达成了代理协议。2016年幻想悦游已陆续上线腾讯旗下魔方工作室出品的《火影忍者》页游、广州御和信息出品的《众神之神》、雷尚科技出品的《超级舰队》、《开炮吧坦克》等多款精品页游和手游。幻想悦游的产品阵列将进一步丰富。

（二）移动精准广告业务概况

北京初聚主营业务为移动互联网广告业务，面向海外市场，主要包括美国、香港、台湾、新加坡等国家和地区。移动互联网广告是指以各类型的移动设备为媒体来传播广告，利用移动互联网将广告信息发送至用户手机、平板电脑等移动终端上，通过移动互联网、浏览器、各类 App 以及手机游戏客户端等进行展示，在提供服务的同时包含了营销内容的展示，这些展示的商业信息对接收者的态度、意图和行为进行影响，以达到广告宣传的目的。

北京初聚专注于移动互联网广告的程序化、精准化投放，目前已在移动互联网广告领域拥有自主开发的智能流量采买、变现系统、需求方平台 DSP 和数据管理平台 DMP 等。作为一家互联网广告公司，北京初聚依托各类互联网媒体，主要为移动游戏及各类手机应用软件客户提供广告投放服务、以实现精准营销。公司技术团队从静态数据如年龄、性别，人口属性，动态数据如访问时间、区域、内容、搜索、购买行为等多个维度对移动互联网端不同的媒体形式的流量进行搜集分析，在此基础上进一步精准、快速地分析用户行为习惯、消费习惯等重要商业信息，根据这些信息给用户提炼出多个高度精炼的特征标识，进而为消费者构建精确的用户画像。公司建立了使用深度学习算法的计算模型，结合用户画像，通过公司 DSP 平台，使用程序化的实时竞价（RTB）广告投放方式，实现广告内容、属性与用户特征的匹配和分析，帮助公司在移动端广告投放时能够实现更高的 CTR 和 CVR，达到在同等 CPA 下降低 CPM 成本，或者在同等 CPM 下实现好转化效果，以获取超额利润。

在 RTB 业务之外，公司还自行建立了 Alchemy 流量变现系统，帮助 APP 开发者直接接入公司广告后台，成为私有程序化广告交易市场（PMP）。PMP 能够打通移动互联网广告交易流程中的中间环节，实现广告主与 APP 开发者之间的直接交易。与 RTB 模式下完全根据用户特征进行交易不同，PMP 可以通

过 PDB(Private Direct Buy 私有直接购买)、PD (Preferred Deal 优先交易) 以及 PA(Private Auction 私有拍卖)等多种方式帮助广告主实现更有计划性的对媒体流量进行管理优化,也可以帮助拥有优势流量资源的 APP 开发者对广告内容进行筛选过滤,并取得更好的流量变现价格。

截至 2016 年 06 月 30 日,北京初聚的互联网广告平台实现单月最高广告展示 69.95 亿次,月均广告展示 54.76 亿次;单月最高点击数近 7,274.20 万次,月均点击数 5,812.09 万次;单月最高广告转化数超过 122.66 万个,月均广告转化数 103.72 万个。

目前北京初聚正在快速拓展海外市场,合作关系已包括北美、亚太的众多知名广告公司、游戏客户和应用开发客户。客户包含 Lyft、Twitter、Yelp 等知名 APP。游戏开发者和发行商是北京初聚的重要客户来源。

(三) 幻想悦游所处行业

幻想悦游目前主要从事网络游戏的海外发行运营业务以及移动互联网广告业务。参照中国证监会 2012 年 10 月 26 日公布的《上市公司行业分类指引》(2012 年修订),幻想悦游目前从事的业务属于“信息传输、软件和信息技术服务业”项下的“I64 互联网和相关服务”。

1、网络游戏

网络游戏,又称在线游戏,简称网游。指以互联网为传输媒介,以游戏运营商服务器和用户计算机为处理终端,以游戏客户端软件为信息交互窗口的旨在实现娱乐、休闲、交流和取得虚拟成就的具有可持续性的个体性多人在线游戏。网络游戏具体可以分为网页游戏、客户端网游和移动网游三大类。网页游戏又称 Web 游戏,简称页游;是利用 WEB 浏览器作为载体,基于 HTTP 协议,以 Flash、Java、Unity 3D 等网页开发技术为基础,能够实现在线的多人互动游戏,无需下载客户端。客户端游戏是指需要在电脑上安装游戏厂商开发的相应客户端软件才能进行的网络游戏,是传统的网络游戏形式。

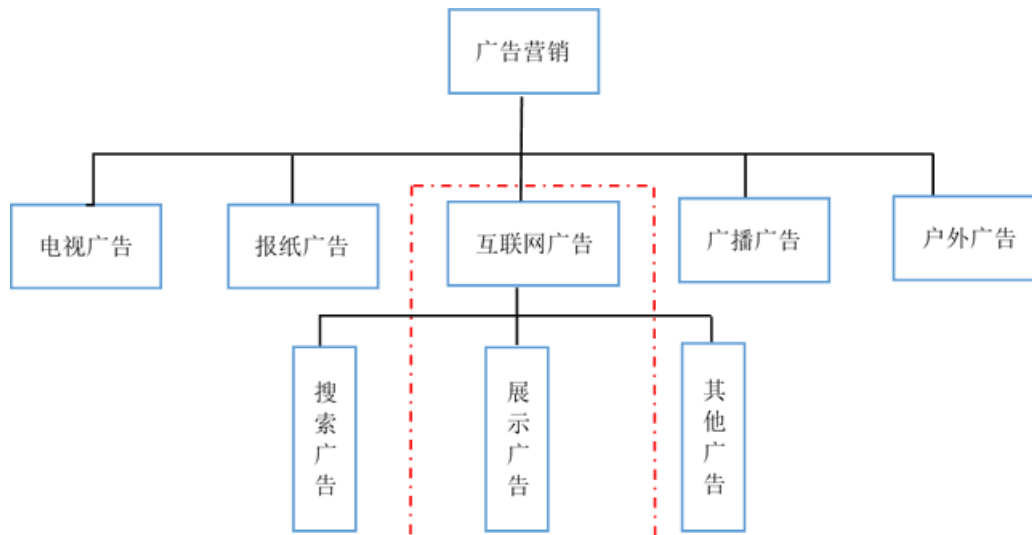
移动网络游戏是以手机、平板电脑等手持移动终端为载体,通过安装软件或者直接通过 WEB 浏览器进行的网络游戏。相较于移动手持终端为载体的单机移动游戏,移动网络游戏需要在游戏过程中使用通讯运营商提供的 GPRS、

3G、4G、WIFI 等互联网服务与其他玩家进行互动，是一种基于移动终端的个性多人在线游戏。

网络游戏是一种文化的载体，也是情感沟通、人际交流的平台，在游戏之上承载的是历史文化、风土人情、人文背景、社交需求等多方面因素。国内游戏开发商大多数基于中国国内玩家行为特征及需求偏好开发数值模型，并设计游戏关卡、设定故事背景并进行美术渲染。一旦需要将国内游戏发行到海外，则需要了解海外游戏用户需求的发行商对游戏进行本土化修改，例如经济系统的优化、游戏功能调整、游戏内活动的调整、语言翻译、游戏推广等。幻想悦游在上述方面拥有丰富的经验，并且与全球最大社交网站 Facebook 进行合作，其代理的游戏产品在海外获得全球玩家的认可，发行取得优异的成绩。2014 年 7 月幻想悦游成为 Facebook APAC Top10 合作伙伴。

2、互联网移动精准广告

互联网广告主要分为搜索广告、展示广告及其他广告。北京初聚主营业务属于其中展示广告范畴。所属行业细分情况如下：



公司专注于移动互联网展示广告，通过整合广告主、广告交易服务平台、媒体渠道、APP 研发厂商等资源，深入挖掘客户的核心需求，利用精准投放的模型，采用实时定价（RTB）技术，提供较传统互联网广告更为有效的广告展示服务。公司专注于海外市场的广告业务，精心服务上游广告主，精准投放下

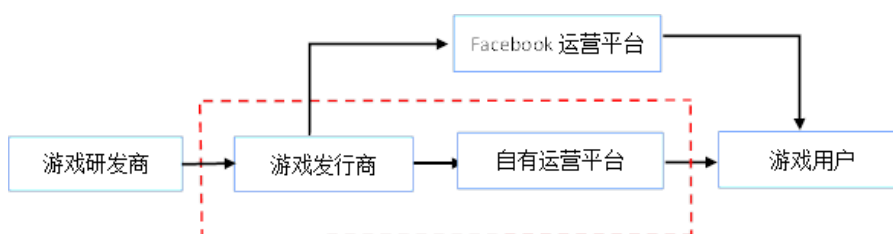
游渠道，通过不断发展和逐步积累，目前已经形成了客户资源、渠道资源、上下游整合能力、团队人才等多项核心优势。

(四) 幻想悦游在产业链中的位置

1、网络游戏业务产业链

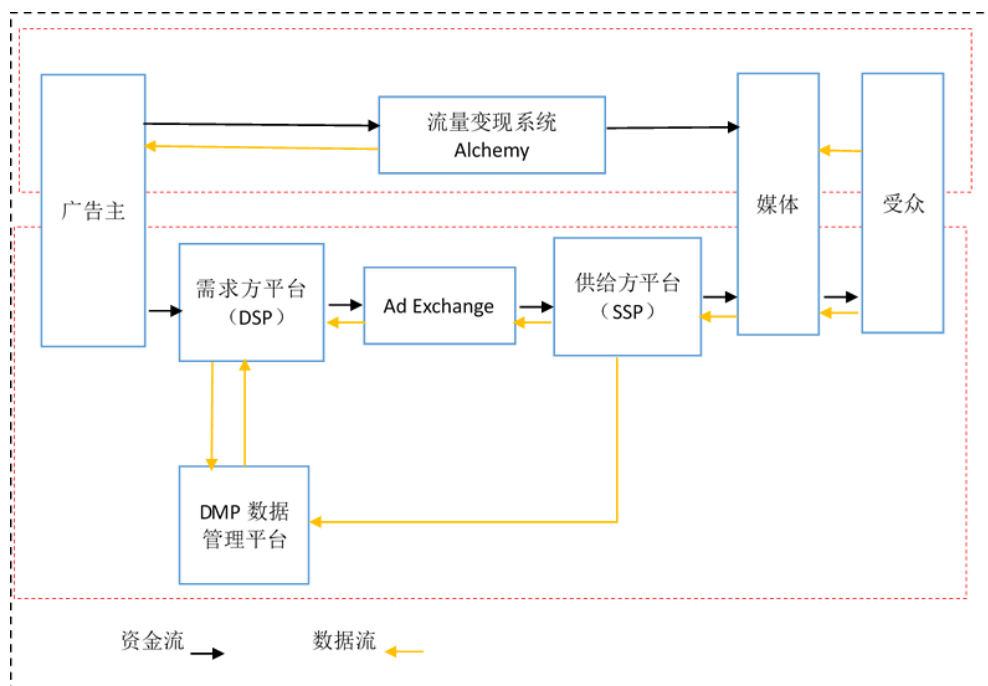
网络游戏产业的主要参与者包括游戏开发商、游戏发行商、游戏平台运营商和游戏玩家。幻想悦游在网络游戏产业链中主要扮演着网络游戏发行商和运营商的角色。

幻想悦游的网络游戏海外发行业务于产业链中所处的位置如下图所示：



2、移动精准广告业务产业链

幻想悦游的移动精准广告业务于产业链中所处的位置如下图所示：



幻想悦游的移动精准广告业务主要通过程序化购买实现。程序化购买是指通过数字平台，代表广告主，自动地执行广告媒体购买、投放和优化。程序化购买按是否至 Exchange 市场公开实时竞价，一般分为 RTB（实时竞价模式）和 PMP（私有广告市场）。RTB 产业链实现了从购买“广告位”到购买“特征人群”的转变。RTB 是广告交易平台在网络广告投放中采用的主要售卖方式，买卖双方接入公开的 Ad Exchange，在极短的时间内通过对目标受众的每次曝光机会拍卖的方式获得该次广告展现。而 PMP 方式，买卖双方不接入公开的广告交易平台，对媒体资源方一般按照固定的代理分成比例或者保底流量费用结算。

移动互联网广告的主要参与者包括广告主、DSP 需求方平台、Ad Exchange、SSP 供给方平台、数据管理平台 DMP、互联网媒体以及受众，其中互联网服务提供商包括 DSP、Ad Exchange、SSP、DMP。各主要参与者的简介如下：

DSP（Demand Side Platform）需求方平台：需求方平台是连接不同模块的中心枢纽，包括 Ad Exchange、广告网络和 SSP 供应方平台，通过实时竞价的机制来完成广告投放，需求方平台汇集了各种广告交易平台的广告库存。当接收到投放要求时，DSP 根据事先制定好的投放方案，从 DMP 处获得所需的受众属性标签，根据需求来进行广告交换（Ad Exchange），并进行价格控制。

SSP（Sell Side Platform）供应方平台：供应方平台能够让广告媒体资源方也介入广告交易，从而使它们的库存广告可用。通过这一平台，资源方有望使得库存广告可以获得最高的有效每千次展示费用，而不必以低价销售出去。

Ad Exchange 广告交换平台：针对每次展示进行实时竞价的推广交换市场，能帮助广告网络联盟、商代理和第三方技术提供商通过实时竞价的方式购买众多互联网站点的广告资源。

DMP（Data Management Platform）数据管理平台：数据管理平台即中央数据控制管理，把所有数据按不同属性进行粒度细分。DMP 能够帮助所有涉及广告库存购买和出售的各方管理其数据，按需求进行数据回传，或将定制数据传入某一平台以进行更好地定位。DMP 专职负责给 DSP 提供数据决策支持，以保证广告投放的精准性。DMP 是 RTB 实时竞价能够实现从购买“广告位”到购买“特征人群”的关键因素。

PMP（私有广告交易市场）：将部分实力广告主和优质媒体资源接入一个私有的非公开的程序化交易市场，通过 PDB、PD、PA 等方式实现广告投放于媒体流量资源的直接匹配，消除 RTB 模式中广告位、广告价格以及投放时间等标准的不确定性，缩短交易环节，增强计划性与控制力，获取更优价格。

北京初聚在互联网广告产业链中主要提供 DSP 需求方平台、DMP 数据管理平台的服务，通过北京初聚的广告交易系统，将每次媒体发起的广告请求进行记录和分析，将用户在使用媒体时候的地理位置、手机型号、媒体应用类型、时间、使用时长、广告浏览特性、广告点击特性等信息进行数据加工和分析，从而预估出来每一个用户的性别、年龄、活动区域等特征，并计算出用户对于广告的偏好，在广告交易的过程中，针对不同的用户类型展示不同的广告内容，使用户对于广告接受程度和点击率、转化率均有较大的提升，从而使得广告质量有大幅的提升，并且由于对于媒体和用户的精准把握，可以只竞价需要购买的人群，不断优化媒体的采购成本。北京初聚的大部分业务属于实时竞价业务，其提供的 PMP（私有广告交易市场）处于起步阶段，占公司收入比例相对较小。

（五）幻想悦游主要业务模式

1、游戏发行业务主要盈利模式

幻想悦游游戏产品采用的是按虚拟道具收费（Free to Pay, FTP）模式，即网络游戏玩家免费注册账号并进行游戏，游戏厂商通过出售游戏中的道具（道具通常有强化角色、着装及交流等方面的作用）来获取利润的方式。按虚拟道具收费模式是目前国内网络游戏市场的主流盈利模式。

公司代理运营的游戏收费方式为游戏内的虚拟道具购买收费，即玩家通过 Paypal、Skrill 等第三方支付平台方式在公司运营平台账户内充值购买游戏内钻石，或者通过 Facebook 平台或者 AppStore 平台及 GooglePlay 平台充值购买游戏内钻石，然后在平台运营的游戏内购买虚拟道具进行游戏体验。公司的盈利主要是通过在其所运营的游戏内销售虚拟道具来获取相应的收入，同时将取得的收入按一定的分成比例付给游戏研发商，并支付相关推广费用后取得的经营利润。

公司运营的网页游戏分为联合运营模式和自主运营模式；联合运营模式即公司与其他游戏平台运营商运营公司联合运营公司有权运营的游戏，自主运营模式即公司在官网自主运营公司有权运营的游戏。其中自主运营模式又分为独家运营模式和特定渠道运营模式。公司目前运营的网页游戏绝大部分采用自主运营模式。

（1）自主运营模式

在自主运营模式下，公司与网页游戏开发商进行合作，取得某款游戏产品特定语种在某个地区的独家代理授权，由公司负责该款游戏在此语种区域的各项运营工作，包括在目标区域的市场推广、运营控制，服务器支持，支付渠道支持等工作，承担推广费用并取得运营收入，同时按照代理协议向游戏开发商支付授权金及一定比例的收入分成。自主运营模式下公司代理的游戏主要运营于公司自有的官网平台，玩家通过登录公司官网进入游戏，并通过接入的 Paypal、Skrill 等支付渠道直接向游戏内进行充值。公司并不发行自有的虚拟货币。

（2）联合运营模式

在授权运营的模式下，公司有条件的与其他的游戏运营平台商合作，授权运营商在其平台上运营本公司有权运营的网页游戏产品，由运营商负责用户的导入、管理等各项工作，同时按照协议向公司支付一定比例的分成款。联运模式下，公司并不能获得用户的详细信息。玩家通过登录联运平台的账号进入游戏，并通过联运平台提供的支付方式向游戏内进行充值。公司主要承担在联合运营渠道上进行推广的工作。公司联合运营模式下的主要渠道为 Facebook、Appstore 以及 GooglePlay 等大型平台或渠道。

2、移动精准广告业务主要盈利模式

北京初聚是一家专注移动互联网广告投放、以纯效果为导向的公司。公司的广告业务是按照投放效果向广告主收取广告费，并向媒体资源方支付投放费用或者流量费，因此公司需要在一定的投放次数内尽可能地提高效果转化率，即提升广告投放的精准度。效果广告是一种根据广告投放后的 APP 安装情况、注册用户数量、用户充值情况、商品销售情况等效果指标的实现情况按照事先

约定的价格和方式收取广告主投放服务费用的广告投放方式。目前公司的广告投放服务全部为基于投放效果与广告主进行结算。主要的结算方式是 CPA。

CPA (Cost Per Action) 是指按照新增下载、安装或者用户注册等进行结算, 即通过公司推广的广告下载、安装或者其他有效行为之后, 按照广告主确认的有效下载、安装或者其他行为为基准, 向广告主收入推广服务费。

公司对媒体资源采购分为两大类, 在实时竞价 (RTB) 业务方面, 公司不用事先采购媒体资源, 而是在实时投放时通过程序化购买的方式向 Ad Exchange 进行采购; 在私有广告交易市场 (PMP) 业务方面, 公司直接向日活跃度较高, 榜单排名靠前, 相对较为热门的应用软件购买媒体资源, 并根据不同的媒体受众类型、受众规模约定结算方式。采购结算时, 实时竞价 (RTB) 业务是和 Ad Exchange 按照动态的 CPM (Cost Per Mille 每千次展示) 结算; 私有广告交易市场 (PMP) 业务一般是按照固定的代理分成比例支付采购费用。

公司并不参与广告策划、创意设计等广告内容相关的设计和制作, 而是通过整合互联网丰富的优质媒体资源, 依托自身精细的数据挖掘技术提炼用户行为模型, 实现精准的用户画像, 利用公司的程序化交易平台, 为优质媒体资源和注重营销效果的广告主提供双向的高价值服务。

公司的盈利方式为采销差价。公司与广告主签订纯效果的结算方式, 在广告投放时, 利用先进的技术平台和核心算法够准确、高效地执行投放策略, 具备精准地对拟投放媒体背后的受众进行定位的能力。在一定的投放预算下, 公司对受众的定位准确度越高, 越有可能实现受众对广告主产品或服务的点击浏览、购买转化等行为, 从而最大化公司的盈利。同样, 公司也需要通过技术平台和优秀的算法对拟采购的媒体资源进行甄别, 将包含与广告内容相关联的特定媒体内容的媒体纳入采购范围, 并将所需采购的媒体资源接入公司的技术平台进行程序化购买。这样可以最大限度地降低公司的人员成本, 尽量避免无效投放, 有效降低公司的投放成本。以此获得更高的点击率 (CTR) 和转化率 (CVR), 达到最大化效果的广告展示, 实现流量增值。

在此种盈利模式下, 公司的竞争力主要体现在通过强大的技术平台优势、持续积累的行业和目标用户的数据优势, 获取优秀的流量变现效果, 以更高的

点击率和转化率；为广告主提供更好的数据和营销策略支持，实现公司长期的长期发展。

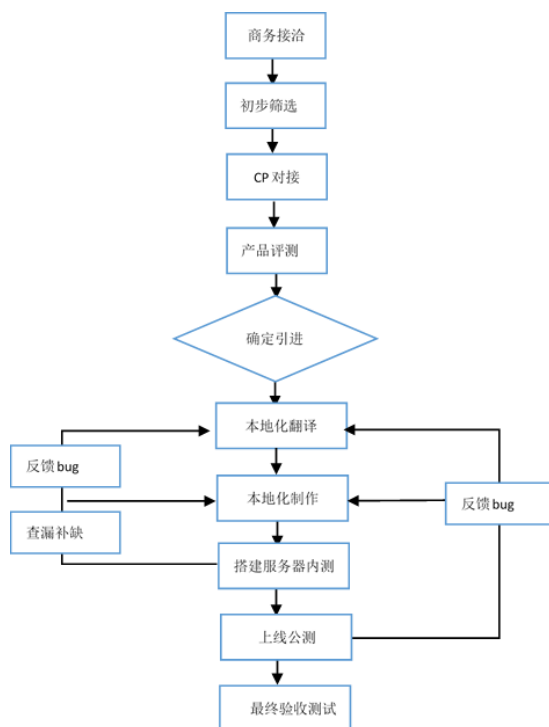
北京初聚的每一次实时竞价过程如下：**SSP** 将各种广告位资源集中在一起，便于管理，当最终受众打开嵌有广告位信息的 **APP** 时，**SSP** 能自动将广告位信息发送至 **Ad Exchange**，告知其存在空闲广告位可以竞价；**Ad Exchange** 收到每当出现一个广告展示机会都会向 **DSP** 发出讯号，**DSP** 可以应用 **DMP** 提供的目标人群分类标签信息，帮助决策是否需要购买该次展示机会，并制定相应的投放及竞价策略。诸多 **DSP** 将同时对这个广告位出价，当其中某个 **DSP** 竞价成功时，其拟投放的广告便会展示在此广告位上。整个实时竞价过程在 100 毫秒以内完成。实时竞价广告可以帮助广告主精准、规模化的获得广告展示机会。竞价的过程透明、高效；同时也有利于媒体渠道减少广告位库存，获得更大收益；为受众提供更相关，更具有吸引力的广告，是一种多赢的新型广告模式。

3、游戏发行及运营业务的主要流程

公司的主营网络游戏海外发行及运营业务的经营模式主要涉及游戏引入流程、游戏推广流程、游戏发行及运营流程和软硬件采购流程。各流程的主要介绍如下：

（1）游戏引入流程

作为一个专业的游戏发行和运营公司，游戏引入上线是公司业务流程中最基本的环节，为此公司制定了一套完整专业的游戏引入流程，并且开发出一套系统进行管理。具体参与的部门分工和引入流程如下：



在引入游戏的最初环节，公司有专人负责与网络游戏开发商保持频繁的接触与互动，及时监测游戏行业的动态资讯，掌握最新的游戏产业动向，获取最新的游戏产品信息。公司的商务部门相关人员会对市场上的产品进行筛选，和有意向的游戏开发商建立初步接触，然后安排评测人员和游戏开发商进行对接，对游戏产品进行评测筛选。

建立初步合作意向之后，公司设置了一套评测流程来进行严格筛选。对游戏开发商的筛选重点在于：是否拥有开发成功的产品经验及稳定的核心成员，是否有已取得优秀业绩的产品，所开发游戏产品的题材、玩法是否契合海外地区的文化背景以及流行趋势，以及是否有游戏出海运营的意愿等。对标的游戏的评测重点在于熟悉产品类型、剧情设定，以便在后续运营中迅速发现问题并提出整改意见，同时判断付费点以及线上活动设置的合理性，搜集标的游戏同类型产品在所投放市场的运营状况作为参考，搜集国内外已上线版本的游戏设定、玩法规则、活动规划等作为标的游戏本地化的参考。

在初步确定引进之后，公司利用自身强大的本地化技术团队，在语言、游戏类型、玩法、风格画面、活动内容、数值模型方面对游戏产品进行全面深度的本地化制作，在和游戏开发商深入合作的基础上对游戏的底层程序、角色细节、场景画面进行针对性的调整，在游戏中融合当地游戏用户偏好的元素，结

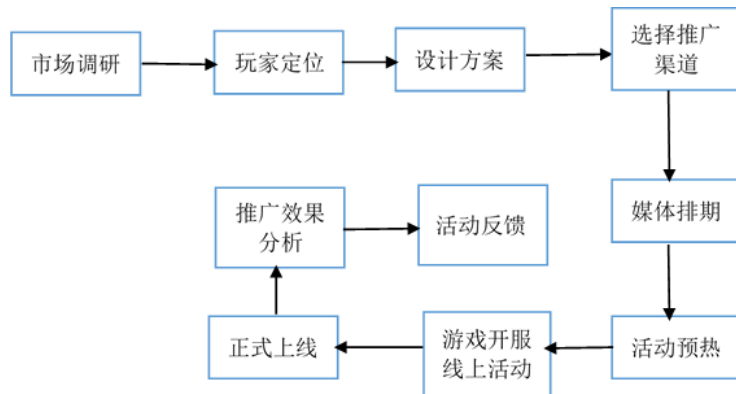
合当地市场现状、文化潮流、用户消费习惯以及消费能力进行改造以达成完全的本地化，更好的契合海外用户的娱乐需求。

对于批准签约的产品，公司与游戏开发商进行进一步沟通，并就合作具体事宜进行商讨并签订合同，包括授权金和分成比例的确定、代理授权方式以及范围的确定，授权期限以及后续服务条款、奖励金及下线条件等，并由法务部配合完成对游戏开发商资质认证和对游戏著作权进行认证。

(2) 游戏推广流程

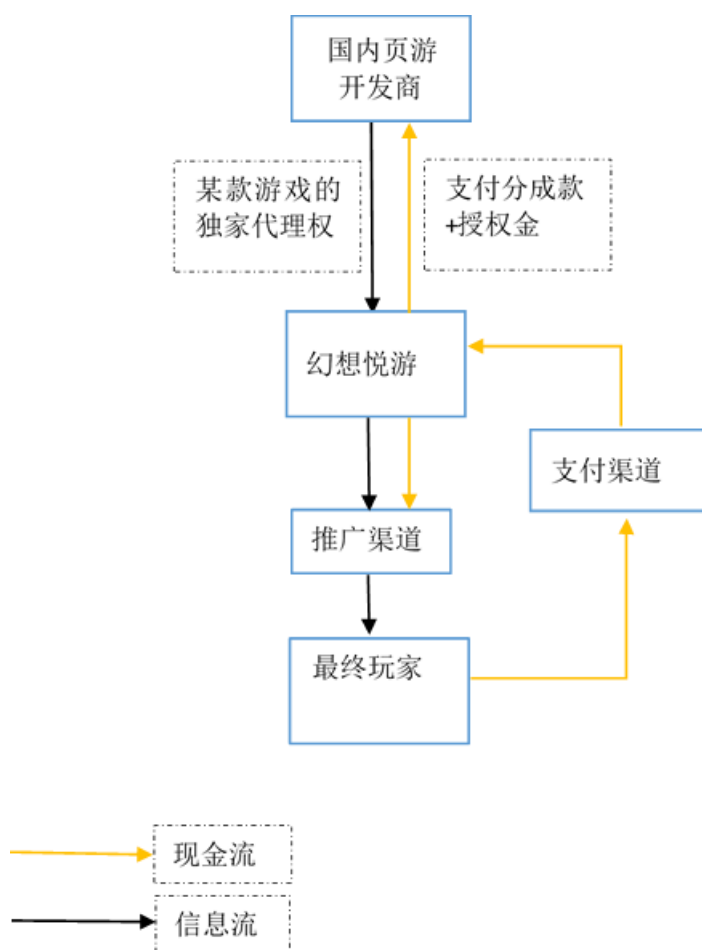
公司根据前期目标市场调研情况，针对不同的游戏属性和玩家定位制定游戏推广方案，主要是采用线上推广方式进行游戏的推广预热活动，涉及社交类网站、公司官网、游戏专业网站、各类网盟、论坛、搜索引擎、视屏网站等。公司市场部参考各款游戏的产品特征、目标玩家特征以及运营所在区域的情况来综合选择推广策略。

其主要的推广流程如下图所示：



(3) 游戏发行及运营流程

公司目前代理游戏的发行及运营模式如下图所示：



公司目前代理的游戏，其运营流程涉及日常维护与产品评测、运营控制、服务器支持、产品定价及支付渠道支持、活动安排、核心玩家招募与培养等多项工作，需要严格的流程控制标准和高效的资源整合能力，为此公司专门开发了一套流程管理的系统来对产品上线及运营流程进行管理。这些运营流程模式如下：

①日常维护及产品评测

公司制定了一套完善的日常维护手册，并开发了与之对应的后台运营分析系统。日常的运营维护工作主要涉及官网页面、粉丝页及论坛的内容更新；客服日报、周报及月报的制作；定期对游戏的完整流程进行测试；根据维护手册进行日常维护；BUG 搜集并修正以及线上活动内容维护；新开服测试、游戏版本更新测试以及确定后续版本更新规划等。

②运营控制

公司通过游戏后台数据管理系统以及游戏管理工具对运营的游戏进行监控与管理，并搜集相应的运营数据，其中主要包括活跃分析类数据：新注册用户、新登用户、跃人数、最高在线、用户留存、在线时长；以上数据反映了玩家的留存情况，这些数据也间接反映出游戏内的一些问题，例如版本陈旧、服务器长期不稳定、制定的活动玩家不喜欢、游戏内存在长期未得到解决的 BUG 等。还有一类是收入类数据：ARPU、付费比率、付费等级、充值次数、充值方式、充值频次&额度、充值间隔等；这些数据可以间接反映当前的运营方式是否合适，服务器的状态是否良好，支付渠道是否存在问题等。

③服务器支持

对于游戏运营工作来说，游戏服务器的即时架设和稳定工作至关重要。服务器的支持流程主要分为三部分工作：制定并执行新服的开服计划；制定服务器的更新维护时间并定期维护；制定应急反应计划。

公司在前期运营的基础上，重点考虑注册量、已开服数量、开服间隔，结合用户活跃类数据和充值收入类数据等多方数据进一步制定后续开服计划，同时拟定新服活动计划，包括开服活动、充值活动、消费活动、活跃活动和重点事件活动等，以便引导玩家消费，带动游戏气氛，制造游戏舆论。

游戏服务器的维护分为：更新维护、例行维护和紧急维护。公司运营部搜集玩家反馈信息，提出优化和修改意见，保持和游戏开发商的顺畅沟通，跟进后续优化修改的进程，对于修改的内容及时进行测试，确认无误后纳入更新计划，提前确定服务器的更新维护和例行维护的时间并及时在游戏中公告，降低服务器维护对玩家游戏时间的影响。对于突发事件需要紧急维护的，由服务器历史数据确定每日玩家在线峰值、低谷时间，维护时间应选取玩家在线的低谷时间，并避开服务器备份时间。

公司运营部门为应对可能出现的突发状况制定了应急反应计划，以便应对突发事件和运营中出现的各种事故，包括宕机、重大 BUG、电力、通讯故障等。

④产品定价及支付渠道支持

公司代理的游戏产品均在海外地区运营，不同的国家和地区经济状况、发展阶段、玩家的消费能力、消费意愿差异较大，公司制定了详细的游戏币支付定价流程及规则。主要流程如下：



在一款游戏上线之前，首先由商务部门调研当地的情况，制定定价依据，主要参考上线地区同类产品套餐售卖价格；国内、其他海外地区套餐售卖价格；同类产品游戏内售卖道具价格；该游戏国内地区用户平均付费能力；上线地区同类产品用户平均付费能力；上线地区是否需要缴税等因素。在参照定价依据的基础上确定游戏币的基础定价货币和基础兑换比例，确定基础套餐，然后确定游戏拟上线区域支付渠道的套餐和价格并进行测试。

对于网页游戏等基于 PC 端的游戏，公司游戏平台中游戏玩家充值及消费流程为：玩家登陆游戏进入充值中心选择支付方式，主要有 Paypal、Skrill 等支付渠道，将充值金额充值转换成游戏内的钻石，付款成功之后可以在游戏内的账户中查看钻石数量，此时可以选择游戏内商场中需要购买的任意一款道具，购买该款道具并用钻石支付。对于移动网络游戏，玩家在登录游戏进入充值中心之后会进入 Google Play 或者 IOS 的充值平台，同样将充值金额转换成游戏内的钻石，付款成功之后可以在游戏内的账户中查看钻石数量，并用钻石在游戏商城中购买道具并使用。

⑤活动安排

游戏内的活动主要包括封测活动、正式开服活动、月度活动与重要事件活动。

公司代理的新游戏上线之前，运营部门会与游戏开发商协调确认开服活动，主要包括封测活动和正式开服活动。封测活动主要是让玩家体验游戏，反馈游戏 BUG 和建议。封测一般都是删档并且不开放充值，活动可以简单分为以下几类：消费类活动是指投放定量游戏币，让玩家初步体验游戏系统玩法，产生消费，分析玩家行为数据。活跃类活动是指持续登陆或在线时长等活动，保证玩

家在游戏内的活跃度、提高留存。线下类活动通过 FaceBook 或论坛开展提 BUG、提建议等，有助于后期修改和完善产品。之后是正式的开服活动，此时已经开放充值，正式开启运营。活动类型可以分为付费类和免费类活动。付费类一般是利用首充、单笔充值、累计充值奖励，消费奖励等提升收入。免费类一般是持续登陆、在线时长奖励等稳定用户、减少流失的活动。

公司分析不同类别玩家的行为，有针对性的对不同的用户人群采取不同的活动内容，制定月别活动方案。目的是提升活跃度、付费率、ARPU、留存度、冲在线人数，同时降低玩家手中资金留存。

对于重大节假日、重要事件发生日，公司运营部门也会根据具体情况制定活动，配合节日消费，提升在线人数和消费金额。

⑥核心玩家招募与培养

核心玩家对于整个游戏产品来说至关重要，他们可以在游戏中引导活动，活跃服务器的气氛，上报 BUG，带动提升其他玩家的游戏体验。公司运营部门对每一个游戏会制定有针对性的招募与培养管理计划，主要包括招募目的、时间、内容、条件以及报酬等。

(4) 软硬件采购流程

公司对外采购主要包括电脑、路由器、交换机等硬件设备，办公软件、技术软件等软件产品以及租赁用于游戏发行和运营的服务器。采购流程具体如下：

①制定采购计划

公司运营部会定期对新产品上线情况进行评估，结合游戏开服情况以及现有服务器的负载及软硬件设备使用情况制定采购计划，并提交采购申请。

②选择采购方式

公司的采购方式有购买和租赁两种。对于电脑等硬件设备、办公软件和技术软件，公司采用购买方式；对于游戏发行和运营需要的服务器设备，公司目前全部采用租赁方式，在挑选租赁服务商时公司主要考虑 IDC 服务商的资质、带宽稳定性、当地网络环境、访问速度、游戏对网络的要求、维护能力、价格等因素，充分沟通洽谈以确定服务器和带宽的租赁数量、价格和服务条款。

③服务器运营和定期检查

在服务器正式运营前，由运维部对服务器进行运营调试直至各项指标达到服务器正常运行的要求。在服务器正常运行期间，有运维部定期对服务器进行检查和测试，若发现问题及时提出维护申请或者新的采购计划以确保公司游戏服务器正常运行。

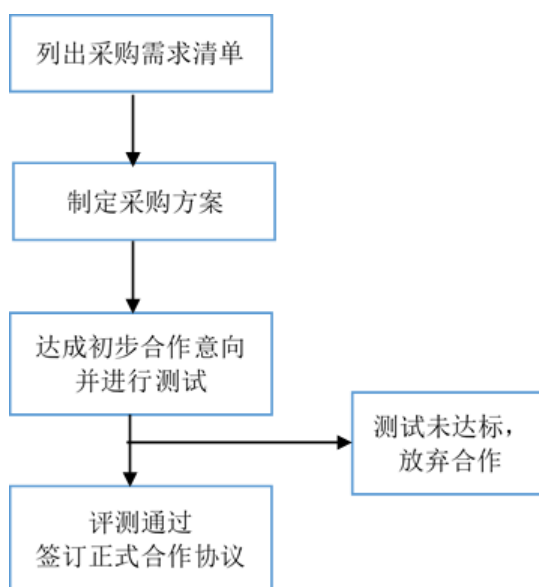
4、移动精准广告业务的主要流程

(1) 采购流程

公司的采购方式分为两种，实时竞价（RTB）业务的采购和私有广告交易市场（PMP）业务的采购。

①实时竞价（RTB）业务模式的采购是通过 DSP 向国外地区主流的 Ad Exchange 进行实时采购。有别于传统的互联网广告采购模式，公司通常不需要提前采购或者买断媒体资源提供的广告展示机会，而是根据投放需求、进度，在业务发生时以程序化出价的方式，参与 Ad Exchange 的广告位拍卖，通常公司与 Ad Exchange 按照动态的 CPM（Cost Per Mille）价格进行结算。

②私有广告交易市场（PMP）业务的采购对象主要是移动软件的开发商和 Facebook 和 Google 两大网络广告公司。公司制定了完善的供应商选择标准，根据业务发展规划，预先列出采购需求清单，根据流量需求状况，综合考虑媒体位的传播影响力、历史变现情况、采购价格、采销效率制定采购方案，然后接触媒体资源启动采购工作，签订初步意向协议并进行相关测试。公司对媒体测试效果进行评估，确定达标之后签订正式合作协议，并将相关媒体资源接入公司的流量采买平台。公司对私有广告交易市场（PMP）业务的媒体资源购买主要是按照固定的代理分成比例或者保底流量支付采购费用。



（2）销售流程

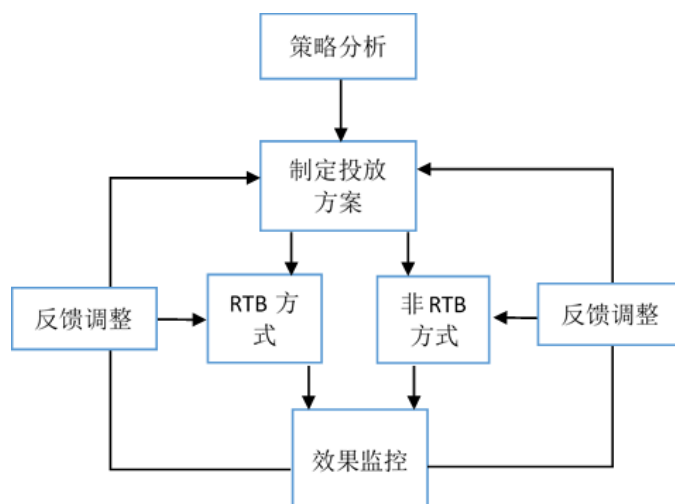
北京初聚的销售客户是有移动端广告需求的广告主，包含移动应用推广服务商、广告代理商、以及部分移动软件开发商。公司通过行业经验积累，或者由商务部门从跨媒体交叉查询而来的潜在广告主名单中进行客户开发，通过电话、邮件、拜访等多种营销方式获取客户，初步签订合作协议并进行投放排期。同时公司技术人员接收广告主的广告投放素材，安排进行双方的技术对接，并根据广告的投放效果进行结算，即一般采用 CPA 的方式进行结算。

具体流程如下：



（3）程序化交易的流程

公司具体广告投放的程序化交易流程如下：



① 制定方案

公司接受广告主订单后，针对所推广产品和服务的潜在消费人群进行分析，提炼出目标受众的特征，制定相应的广告投放方案。公司有专门的 DMP 数据管理平台，能够在确保数据安全、用户隐私的情况下多维度的采集和分析移动用户行为信息，做到精准的人群管理，精确的用户画像分析、相似人群的拓展等。公司按照对目标受众的特征分析，依靠 DMP 平台的数据支撑制定包括投放目标区域、人群、投放方式（RTB、PMP 或两者兼有）、投放频次、投放市场、出价上限、预算管理的投放方案。公司目前的业务团队在互联网广告领域有较长时间的从业经验，能够为广告主制定高效率、高投资回报率的投放方案。

② 广告投放

公司有自主研发的流量采买、变现系统和 DSP、DMP 系统，所有接入公司系统的广告全部进行程序化的投放；接入 DSP 系统的采用实时竞价，接入流量采买、变现系统的进行私有化的投放。投放的广告素材由广告主提供，公司会对其进行审核，以确保广告主提供的素材不会触犯相应国家和地区的法律法规；同时也保证素材的格式符合拟投放的媒体展示要求。在实时竞价业务中，公司自主研发的 DSP 平台监控 Ad Exchange 和 SSP 提供的媒体位资源，对于符合预先制定投放方案的广告位展示机会进行出价竞标；若公司拍得该次展示机会，DSP 平台将利用广告主的素材在规定的时间内自动进行广告投放，最终用户将会在移动终端上接收到本次广告展示。

③效果监控和反馈优化

公司自主开发了先进的技术平台和数据管理平台，可以监控广告程序化投放的效果。公司的 DSP 系统和流量采买、变现系统可以在投放过程中实时记录数据，在每一阶段投放结束之后对结果进行分析。特别是在某一广告投放的初期，在最初设定的投放方案下，公司投放平台的广告点击率和转化率可能不甚理想，投放平台可以利用前期记录的投放效果数据进行分析，生成优化调整的建议，对最初的投放方案进行反馈调整。在下一阶段的投放中实施调整过的方案，这样不断反馈调整，到达相对合理的阶段。

③ 效果分析

广告投放过程中及投放完毕后，广告投放平台均可以实时生成投放效果的分析，并可以从多个维度输出数据生成报表，直观地反馈营销的实现情况。在达到一定的投放周期或合同约定的投放全部完成后，投放平台通过自身统计的数据与客户系统中提供的数据进行核对，用于与客户进行结算。

5、游戏业务境外市场推广主要采用自主运营模式的原因

幻想悦游主要从事网页游戏及移动网络游戏在境外市场的运营及推广业务。在网页游戏方面，幻想悦游主要通过其运营的 www.oasgames.com 官网以及 Facebook 网站进行运营和推广。在移动网络游戏方面，幻想悦游则主要通过苹果公司的 Appstore 以及谷歌的 GooglePlay 作为主要的游戏发行渠道进行游戏的推广。

(1) 行业及市场竞争格局给幻想悦游的自主运营模式提供了空间

在移动网络游戏领域，苹果推出的 IOS 和谷歌公司推出的 Android 系统是目前智能手机普遍采用的操作系统。在境外市场，IOS 及 Android 系统通过原生内置的 Appstore 及 GooglePlay 基本垄断了移动网络游戏发行渠道。在境内，由于谷歌未进入中国市场，其 GooglePlay 应用商店也未能在中国区上线运营，因此产生了腾讯、百度等各大应用市场，Android 阵营的渠道相对呈现分散化的局面，但由于微信的快速发展，国内 Android 阵营的分发渠道也呈现了集中化的趋势。

因此，在移动网络游戏领域，游戏发行商在面向境外市场发行游戏时，通常只能选择与苹果或者谷歌采用联合运营模式进行合作。即将其有权运营的游戏，在苹果 Appstore 或者谷歌 GooglePlay 应用商店上架。用户通过登录 Appstore 或者 GooglePlay 账号在应用商店内下载游戏、登录游戏，并通过 Appstore 或 GooglePlay 内置的支付方式进行充值或产生游戏内购买行为。幻想悦游在移动网络游戏领域同样主要通过苹果或谷歌进行联合运营开展业务。

而在网页游戏领域，用户通过 PC 浏览器进行游戏，并不受智能手机终端的限制。因此，在网页游戏领域，并不存在渠道及市场的天然垄断。除 Facebook 利用其建立的庞大社交网络以及海量的用户积累，在境外的社交网络市场形成了一定的垄断优势，并凭借此优势构建生态平台，开展网页游戏业务外，境外网页游戏领域的竞争格局一直呈现相对分散化的格局，并不存在其他具备天然垄断优势的竞争者。知名的游戏发行及运营商主要通过建立自己的网站平台，着力打造自有的渠道进行游戏发行与运营业务。这样的行业格局为幻想悦游建立自己的游戏平台，采用自主运营模式运营和推广网页游戏提供了空间。

(2) 采用自主运营模式较联合运营模式具备优越性，是公司重要的战略方向

相对于联合运营模式，幻想悦游采用自主运营模式具备天然的优越性。

①自主运营模式用户获取能力较强

自主运营模式下，游戏运营商对用户的掌控力度较强。在自主运营模式下，运营商通常能够获得相对完整的用户信息，例如用户邮箱、联系方式等，为运营商开展用户维护，积累用户忠诚度提供了可能性。而在联合运营模式下，无论是与苹果、谷歌或者 Facebook 联运，联运方一般处于相对强势的地位。联运方通常非常看重其对用户信息的保护。运营商能够通过联运方的数据接口获取到的用户信息非常有限，进而限制了运营商获取用户，积累用户忠诚度的能力。

②自主运营模式有利于形成游戏用户的互相转化

在自主运营模式下，幻想悦游通过 Oasgames 平台运营和发布多款游戏。当幻想悦游发布新游戏时，其他游戏的老用户可能基于对幻想悦游自主平台品牌的信任，或受幻想悦游在自有平台上进行的推广活动所驱动，登入新游戏进行试玩，部分用户可能进而产生深度游戏行为，形成各款游戏用户之间的互相转化。这种转化行为有利于幻想悦游提高用户的留存率，提供用户对平台的忠诚度，延长平台用户的生命周期并降低新游戏的用户获取成本。

③自主运营模式有利于建立自有平台的品牌知名度

在自主运营模式下，用户登录 Oasgames 官方网站进行游戏，能够帮助用户培养其对幻想悦游自有平台的认知度，并建立用户传播的口碑及美誉度，有利于形成自有平台的品牌知名度。而在联运模式下，用户登录第三方平台进行游戏，不利于幻想悦游自有平台的品牌传播。

在自主运营模式下，当幻想悦游至搜索引擎投放广告进行引流时，用户被某款游戏广告吸引进入幻想悦游自有平台，通常可能会产生对其他游戏宣传推广页面的浏览或试玩行为。幻想悦游为自主运营的游戏投放的广告在一定程度上起到了宣传整个游戏平台及平台运营的其他游戏的作用，客观上提高了宣传推广的效率。在联合运营模式下，幻想悦游的广告投放较难起到同样的整体性效果。

④采用自主运营模式具备渠道成本经济性

就渠道成本来看，联合运营模式下，无论 Facebook、AppStore 或者 GooglePlay，其渠道成本均在 30%左右。但是，在自主运营模式下，幻想悦游支付平台接入的第三方支付渠道成本普遍低于 30%。幻想悦游采用自主运营模式具备渠道成本的经济性。

6、自主运营模式下竞争优势和劣势分析

(1) 竞争优势

①本地化优势

幻想悦游在海外市场的开拓过程中，逐步建立了一整套游戏本地化的技术流程，同时打造出一支强大的游戏本地化及营销运营团队。针对不同地区市场

的法律法规、文化特点、历史背景、玩家特征、行为偏好，付费能力以及付费习惯等制定游戏本地化方案以及推广和运营策略，主要体现在语言的本地化、内容和玩法的本地化、付费方式本地化以及社交方式的本地化。在支付方面，幻想悦游的游戏支付平台既接入了涵盖世界范围的支付渠道如 Paypal，也接入了如 Boa Compra 等专注于南美市场的本地渠道，为用户提供完整的本地化支付方案。在语言方面，幻想悦游通过雇佣精通当地语言的员工，精心制作游戏的各款本地化语言版本，为游戏的推广和普及打好基础。在社交方面，幻想悦游通过组织玩家论坛、社区等方式积极加强与当地玩家的联系。在运营策略及文化方面，幻想悦游的团队深入了解当地的人文风貌、节庆假期，制定符合当地特点的营销推广及客户活动方案等。在本地化方面，幻想悦游在专业人员配置、经验积累等方面相对于其他同样从事国产游戏海外发行的公司具备竞争优势。

②游戏平台流量的优势

幻想悦游虽然通过多年积累，在本地化以及精细化运营方面不断优化，在部分细分市场具备一定的领先优势。虽然幻想悦游自主运营的游戏平台在获取的流量以及平台品牌知名度方面仍然不能与 Facebook 等世界级的社交及游戏网站媲美。但根据 Alexa 统计的网站排名，www.oasgames.com 网址的月均排名在 2313 名次左右，日均 PV 约为 313 万次左右。幻想悦游自主运营的游戏平台的流量超过了大多数国内游戏发行及运营商的流量水平。同时，在各个细分市场，幻想悦游的自主平台流量也超过了大部分的同类游戏平台。因此，幻想悦游的自主游戏平台在流量方面拥有一定的优势。

(2) 竞争劣势

①游戏平台精品游戏数量不足的劣势

幻想悦游自主游戏平台自建立以来，一直致力于将精品国产游戏推向海外市场。借助《神曲》这一款优秀的游戏，自主运营的游戏平台在海外市场取得了优秀的业绩，并成为了细分市场知名的游戏平台。截止至 2016 年 12 月 31 日，幻想悦游借助平台优势，代理运营了 35 款游戏。但是，自《神曲》之后，由于国产游戏在文化背景、题材设定、核心玩法等多个方面与国外核心玩家的

需求与偏好仍然存在诸多偏离，幻想悦游代理运营的其他游戏未能取得能够媲美《神曲》的成绩。虽然幻想悦游通过与国内游戏研发商密切合作，将自身在海外市场运营多年积累的经验与游戏研发商不断交流，推动游戏研发商产出符合海外市场特性的游戏产品，特别是自 2016 年以来，幻想悦游获得了《火影忍者》、《诸神黄昏》等多款精品游戏的代理运营权，并在手游领域持续发力，推出了多款符合海外用户偏好的移动网络游戏，但是幻想悦游自主运营的游戏平台上的精品游戏数量仍然不足，导致其游戏平台的影响力和产品丰富程度仍然无法和 Facebook、Steam 等知名游戏发行平台相比，存在一定的劣势。

独立财务顾问意见：

幻想悦游在网页游戏领域采用自主运营的模式符合行业特征以及公司发展战略。自主运营模式有助于幻想悦游建立品牌知名度并具备成本经济性。幻想悦游具备自主运营其游戏平台的能力，并建立了相对的竞争优势。

（六）幻想悦游发行及运营的主要游戏产品

1、幻想悦游主要游戏产品的运营情况

截至 2016 年 6 月 30 日，公司已签约并在线运营的主要游戏情况如下：

序号	游戏名称	游戏类型	授权方	运营方式	授权语言版本
1	《神曲》	页游	第七大道	独家代理	葡萄牙语、土耳其语、荷兰语、瑞典语、希腊语、捷克语、阿拉伯语、西班牙语、波兰语版
2	《女神联盟》	页游	上海游娱	独家代理	土耳其语、波兰语、西班牙语
3	《傲剑》	页游	天神互动	独家代理	土耳其语、葡萄牙语
4	《怒火燎原》	页游	上海锐战	独家代理	西班牙语、波兰语、阿拉伯语
5	《生死狙击》	页游	Wizard Games Global Limited	独家代理	土耳其语
6	《亚瑟王》	页游	上海江游	独家代理	土耳其语
7	《神曲经典版》	手游	Hoolai Game	独家代理	土耳其语、葡萄牙语
8	《战舰帝国》	手游	华清飞扬	独家代理	德语、俄语、法语、
9	《火影忍者 Online》	页游	腾讯	独家代理	英语（美国、加拿大、英国、澳大利亚、新西兰、新加坡、印度

					尼西亚)、德语、法语、葡语
10	《众神之神》	页游	御和信息	独家代理	除亚洲以外的全球范围内其他地区
11	《超级舰队》	手游	RayJoy Holdings Limited	独家代理	英语版
12	《开炮吧坦克》	手游	RayJoy Holdings Limited	独家代理	英语、土耳其语、葡萄牙语、西班牙语、法语、意大利语、俄语版
13	《觉醒吧麦伦》	手游	幻想悦游	买断自营	英语版

网页游戏

(1) 《神曲》



《神曲》是一款角色扮演类的网页游戏，游戏主要围绕城池发展、副本探索为主线而展开。作为城主的玩家通过发展城池、招募军队与魔族进行抗衡。在副本探索中玩家会经历各种不同的玩法，或追击、或逃亡、或逆袭等等，最后成为傲视一方的霸主。游戏有宝箱系统、强化系统、占星系统等特色功能，并有剑客、弓箭手、法师等多种角色供玩家选择，玩家代入感强，具备较强的可玩性及较长的生命周期。

《神曲》是公司发行及运营的旗舰产品。《神曲》已经上线阿拉伯语、波兰语、德语、俄语、荷兰语、葡萄牙语、瑞典语、土耳其语、西班牙语等9个语言版本，在土耳其、巴西、西班牙、波兰、荷兰、瑞典、德国、阿拉伯地区等国家和地区运营并取得辉煌的运营成绩。截至2016年6月30日，幻想悦游自主运营的各语言版本《神曲》累计注册用户超过7,200万人，月均活跃用户

数超过 270 万人，月均付费用户数超过 6.8 万人，报告期内累计流水超过 1.33 亿美元。2014 年、2015 年及 2016 年 1-6 月，《神曲》收入占幻想悦游收入的比例分别为 95.65%、90.05%和 57.24%。

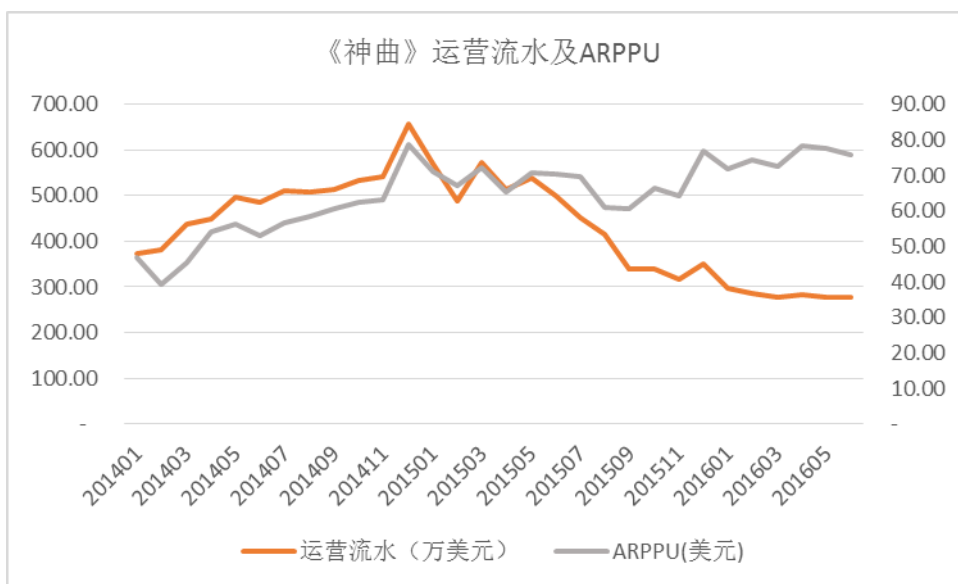
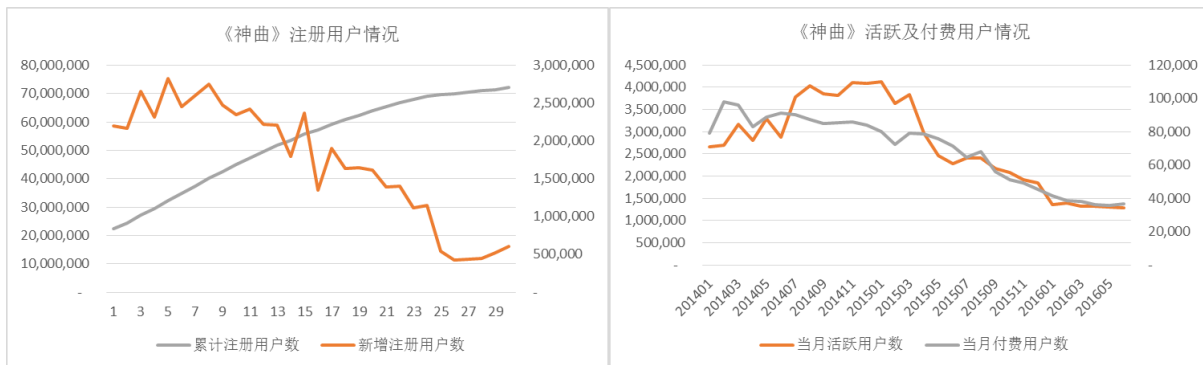
报告期内《神曲》的运营概况如下：

指标	2016 年 1-6 月	2015 年	2014 年
当期流水合计（万美元）	1,696.84	5,392.27	5,890.14
期末累计注册用户数（人）	72,079,722	69,101,858	49,529,164
当期月均付费用户数（人）	37,737	66,071	87,715
当期月均活跃用户数（人）	1,330,410	2,678,389	3,434,482
付费玩家月均消费值 ARPPU（美元）	75.05	67.93	56.26
玩家充值消费比	98.58%	98.18%	98.45%

报告期内《神曲》详细运营数据如下：

运营期间	新增注册用户数	累计注册用户数	当月活跃用户数	当月付费用户数	运营流水（万美元）	ARPPU(美元)
201401	2,193,684	22,325,205	2,663,438	79,206	371.82	46.94
201402	2,162,332	24,487,537	2,697,026	97,699	382.03	39.10
201403	2,656,125	27,143,662	3,172,185	96,204	438.69	45.60
201404	2,309,592	29,453,254	2,808,896	82,997	449.73	54.19
201405	2,820,672	32,273,926	3,296,831	88,589	498.07	56.22
201406	2,451,728	34,725,654	2,879,954	91,020	484.16	53.19
201407	2,605,957	37,331,611	3,783,715	89,978	510.87	56.78
201408	2,746,553	40,078,164	4,035,906	87,261	509.30	58.37
201409	2,469,473	42,547,637	3,859,411	84,798	512.56	60.44
201410	2,343,913	44,891,550	3,822,029	85,357	532.94	62.44
201411	2,416,134	47,307,684	4,104,581	85,725	541.80	63.20
201412	2,221,480	49,529,164	4,089,809	83,742	658.16	78.59
201501	2,205,728	51,734,892	4,117,701	80,319	570.76	71.06
201502	1,796,112	53,531,004	3,643,647	72,589	487.16	67.11
201503	2,369,524	55,900,528	3,840,438	79,317	572.54	72.18
201504	1,351,503	57,252,031	2,959,184	78,634	512.85	65.22
201505	1,901,964	59,153,995	2,468,660	75,973	537.91	70.80
201506	1,632,164	60,786,159	2,284,150	71,176	500.19	70.28
201507	1,647,452	62,433,611	2,413,925	64,722	451.00	69.68
201508	1,614,582	64,048,193	2,400,092	68,236	414.85	60.80
201509	1,390,820	65,439,013	2,169,263	55,853	339.28	60.74
201510	1,396,571	66,835,584	2,084,040	51,034	338.19	66.27
201511	1,118,290	67,953,874	1,915,699	49,412	317.55	64.27
201512	1,147,984	69,101,858	1,843,871	45,583	349.99	76.78
201601	541,622	69,643,480	1,361,624	41,456	297.81	71.84

201602	423,056	70,066,536	1,400,232	38,602	286.58	74.24
201603	439,629	70,506,165	1,324,712	38,103	276.12	72.47
201604	447,926	70,954,091	1,315,077	36,051	282.58	78.38
201605	524,949	71,479,040	1,302,662	35,655	276.50	77.55
201606	600,682	72,079,722	1,278,151	36,555	277.25	75.84



截止 2016 年 6 月 30 日, 《神曲》的玩家地域及等级分布情况如下:

地域 \ 等级	亚洲	北美洲	欧洲	大洋洲	非洲	南美洲	合计
0-9	12,737,402	9,898,152	6,339,514	3,205	829,535	33,634,118	63,441,926
10-19	472,416	237,464	240,963	41	48,858	769,983	1,769,725
20-29	142,239	87,752	72,121	16	18,392	245,570	566,090
30-39	178,703	80,561	71,512	17	18,967	259,956	609,716
40-49	104,411	39,020	39,209	8	7,584	137,032	327,264
50-59	77,751	24,491	28,460	5	3,222	101,172	235,101
60-69	63,823	15,728	24,516	8	1,503	70,947	176,525

70-79	75,259	14,284	29,663	8	421	68,393	188,028
80-89	74,327	10,686	28,028	10	152	56,022	169,225
合计	13,926,331	10,408,138	6,873,986	3,318	928,634	35,343,193	67,483,600

注：由于公司后台系统无法提取到 Baidu HK、101XP、Elex、Joygame 等联运模式下的小型渠道的《神曲》玩家 IP 地址，因此玩家地域分布数据中不包含上述渠道玩家信息。

注 2：由于幻想悦游运营游戏的海外地区不强制要求游戏服务商采集用户年龄信息，因此幻想悦游及游戏研发商后台未记录玩家年龄数据。

就生命周期来看，《神曲》整体运营时间超过5年，特别是2015年运营流水较2014年高峰期单月近700万美元下降至2015年末近400万美元。除受美元相对新兴市场一揽子货币升值的影响外，也显示《神曲》已经进入其生命周期的后半程，游戏的运营流水不可避免的出现下降。但考虑到《神曲》属于S级游戏，制作精良，且在海外多个国家和地区上线运营，其运营流水、生命周期等均达到了客户端游戏的水平。例如，完美世界披露的其旗下的主力端游《完美世界》国际版，2014年及2015年1-9月的充值流水分别为37,593万元与24,780万元，其流水水平与《神曲》同期水平相当，但其生命周期已超过8年。并且考虑到海外用户的用户忠诚度普遍较国内用户高，因此《神曲》的整体生命周期仍然可以延续较长的一段时间。在此期间内，根据游戏生命周期的特征，虽然新增注册用户将出现下降，但由于留存用户中付费用户占比提升，并且忠诚用户的付费意愿较高，游戏Arppu值将出现提升，抵消一部分新增注册用户数下降带来的不利影响。游戏整体运营流水的衰退将较为平缓，对公司经营业绩的稳定性将不会生过于剧烈的影响。

同时，幻想悦游管理层自2015年开始即采取多种措施，以实现公司产品结构的多元化。在页游方面，幻想悦游代理了由腾讯旗下魔方工作室出品的《火影忍者》。《火影忍者》是一款回合制MMORPG页游，该游戏具备正版IP版权，高度还原漫画的场景、人物、战技、音乐等设定，在全世界范围内均具有较为强大的吸引力。2014年，腾讯运营的国内版《火影忍者》曾取得单月流水突破8000万元人民币的运营佳绩。腾讯与幻想悦游均为《火影忍者》海外版的上线运营投入了大量的人力及资源。《火影忍者》已于2016年4月上线，其已取得的流水表现已经超过《神曲》同期水平。

在手游方面，幻想悦游2015年年底已上线或2016年将上线多款符合欧美市场用户偏好及习惯的SLG策略类游戏。策略类游戏相较于RPG类游戏，具有用户生

命周期相对较长，充值流水较为平缓稳定的特点。代表作有雷尚科技的《坦克风云》。根据天神娱乐2015年年报，《坦克风云》至2015年末，上线运营2年以后，单月收入仍然保持在4000万元人民币。幻想悦游2016年将代理雷尚科技的《超级舰队》、《开炮吧坦克》两款SLG手游大作，其2015年底已上线的《战舰帝国》等手游也将持续增长。幻想悦游在手游领域预计将会取得较好的运营成绩。

根据管理层的预测，至2016年年末，幻想悦游将形成《神曲》占比1/3、《火影忍者》占比1/3，手游占比1/3的多元化收入结构，对公司未来的运营和发展形成更加稳健的支撑。

在产品以外，公司经过多年实践，积累了宝贵的海外运营经验。在渠道建设方面，标的公司在欧洲、美洲等地区的渠道建设已经基本完成。幻想悦游已经与世界范围内的30余家支付渠道形成了稳定的合作关系，并于2014年成为Facebook亚太地区前十名合作伙伴，其平台的影响力日益增强。

在团队建设方面，经过多年磨合，幻想悦游逐步建立了一整套游戏本地化的技术流程，同时打造出一支强大的游戏本地化及营销运营团队。团队成员已经具备针对不同地区市场的法律法规、文化特点、历史背景、玩家特征、行为偏好、付费能力以及付费习惯等制定游戏本地化方案以及推广和运营策略的全面能力。

在运营方面，幻想悦游已经建立了高效的绿洲游戏发行平台（OASIS GAMES Distribution Platform）、先进的游戏内经济分析系统以及完善的支付后台、客服系统。发行平台可以极大程度简化发行工作，而分析系统则能够搜集玩家在整个游戏过程中的行为数据，分析玩家的新增、留存、活跃、付费、流失等情况，对游戏的推广效果做出量化评估，为公司运营提供数据支撑，优化营销渠道，改进广告投放方式、区域和时段，为运营和市场决策提供支持。

综上所述，虽然《神曲》报告期内占幻想悦游收入比例较大，且已经进入其生命周期的后半程。但《神曲》的总体生命周期预计仍将保持较长时间，且幻想悦游已引入其他重量级精品游戏以优化产品结构。同时，幻想悦游在渠道建设、品牌打造、团队培养及运营管理方面经过多年磨合已经较为成熟，具备将优秀的国产游戏产品发行至海外优势地区的能力，只要其能够持续取得优秀游戏的代理权，单一游戏将不会对其未来经营业绩构成重大影响。

（2）《女神联盟》



《女神联盟》是公司代理的游族网络旗下一款以西方神话为题材的 RPG 页游，游戏具备 2.5D 的游戏画面，为玩家烘托出了一个充满魔幻的世界。该作的主题为黑暗之神拯救自己的恋人，讲述了主角闯入英灵神殿，夺走了神殿中的创世神器，利用神器救活自己的光明女神的故事。

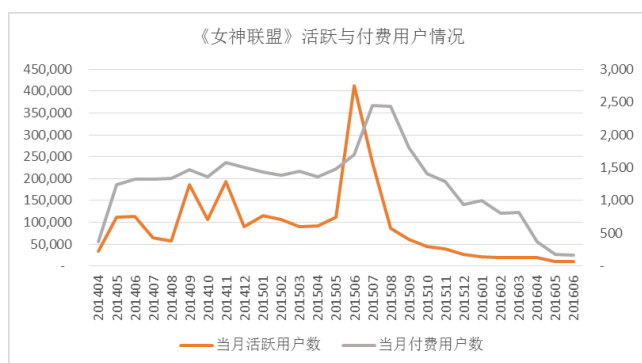
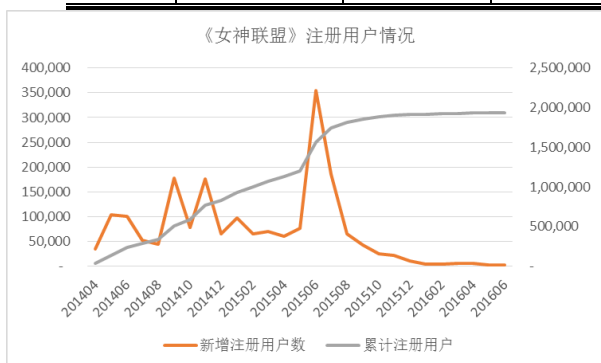
报告期内《女神联盟》的运营概况如下：

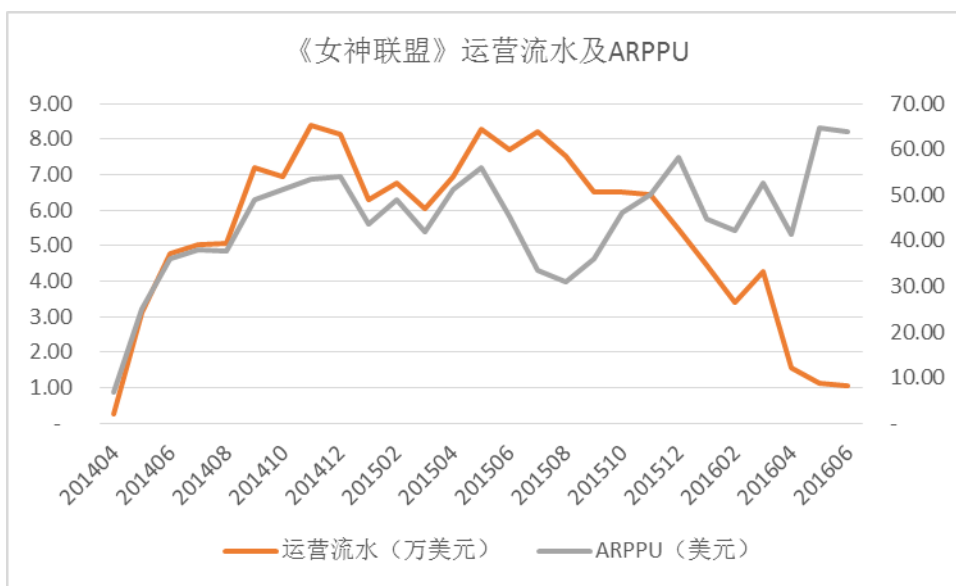
指标	2016 年 1-6 月	2015 年	2014 年
当期流水合计（万美元）	15.85	82.68	48.93
期末累计注册用户数（人）	1,938,306	1,913,776	832,598
当期月均付费用户数（人）	554	1,595	1,279
当期月均活跃用户数（人）	16,507	118,543	106,221
付费玩家月均消费值 ARPPU（美元）	51.60	45.13	39.03
玩家充值消费比	92.16%	98.16%	98.45%

报告期内《女神联盟》的详细运营数据如下：

运营期间	新增注册用户数	累计注册用户	当月活跃用户数	当月付费用户数	运营流水（万美元）	ARPPU（美元）
201404	34,463	34,463	34,463	372	0.25	6.85
201405	103,156	137,619	110,804	1,235	3.11	25.17
201406	99,909	237,528	112,635	1,326	4.77	35.99
201407	53,243	290,771	64,500	1,327	5.05	38.04
201408	44,869	335,640	57,817	1,342	5.06	37.68
201409	177,699	513,339	185,903	1,474	7.21	48.94
201410	78,395	591,734	106,921	1,355	6.93	51.17
201411	175,472	767,206	193,888	1,574	8.40	53.39
201412	65,392	832,598	89,062	1,506	8.14	54.06
201501	97,912	930,510	115,086	1,438	6.28	43.70
201502	65,877	996,387	106,878	1,389	6.78	48.84
201503	70,248	1,066,635	89,912	1,443	6.05	41.89
201504	60,506	1,127,141	92,360	1,359	6.95	51.14
201505	77,091	1,204,232	112,147	1,482	8.29	55.96

201506	355,326	1,559,558	412,324	1,693	7.69	45.44
201507	186,408	1,745,966	235,972	2,443	8.20	33.55
201508	65,079	1,811,045	86,373	2,439	7.54	30.90
201509	43,573	1,854,618	61,832	1,811	6.51	35.94
201510	25,840	1,880,458	43,939	1,410	6.50	46.09
201511	22,493	1,902,951	39,257	1,290	6.44	49.96
201512	10,825	1,913,776	26,430	937	5.45	58.15
201601	4,256	1,918,032	21,111	992	4.44	44.71
201602	4,450	1,922,482	19,274	803	3.40	42.31
201603	5,339	1,927,821	19,833	815	4.28	52.57
201604	5,540	1,933,361	18,811	375	1.56	41.50
201605	2,548	1,935,909	10,580	176	1.14	64.65
201606	2,397	1,938,306	9,433	163	1.04	63.89





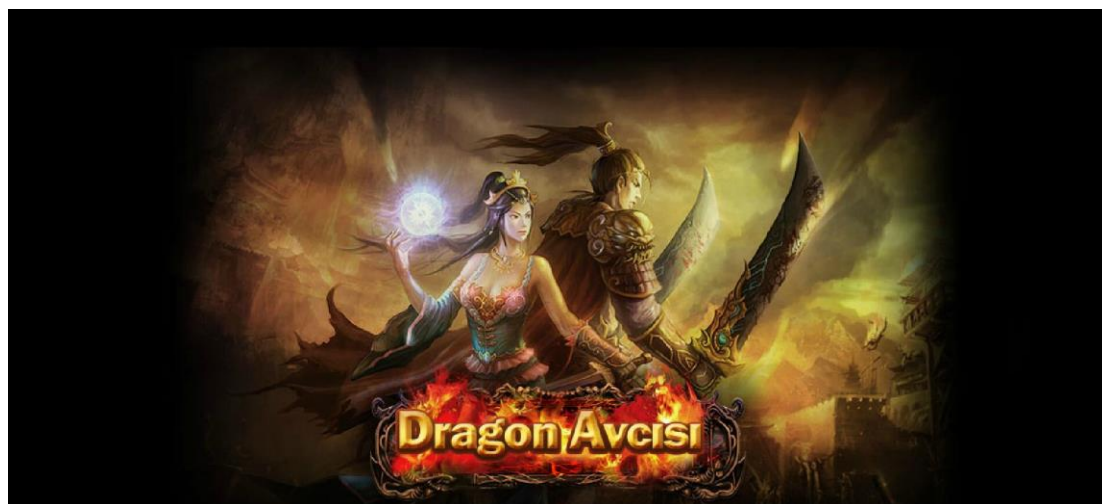
截止 2016 年 6 月 30 日，《女神联盟》玩家地域及等级分布情况如下：

地域 等级	亚洲	北美洲	欧洲	大洋洲	非洲	南美洲	合计
0-9	128,182	551,828	467,972	211	4,208	469,709	1,622,110
10-19	1,869	25,358	12,104	3	310	21,602	61,246
20-29	3,172	23,060	18,770	4	346	20,824	66,176
30-39	1,593	11,955	9,511	1	129	10,276	33,465
40-49	770	6,574	5,907	-	52	5,723	19,026
50-59	550	4,636	4,788	-	8	3,830	13,812
60-69	298	2,808	3,516	1	-	2,242	8,865
70-79	115	1,419	2,011	1	1	937	4,484
80	2	4	882	-	-	3	891
合计	136,551	627,642	525,461	221	5,054	535,146	1,830,075

注：由于公司后台系统无法提取到 Baidu HK、101XP、Elex、Joygame 等联运模式下的小型渠道的《女神联盟》玩家 IP 地址，因此玩家地域分布数据中不包含上述渠道玩家信息。

注 2：由于幻想悦游运营游戏的海外地区不强制要求游戏服务商采集用户年龄信息，因此幻想悦游及游戏研发商后台未记录玩家年龄数据。

(3) 《傲剑》



《傲剑》是天神互动旗下一款经典的MMOARPG网页游戏，拥有极其华丽畅爽的即时战斗画面、强大武学秘籍系统、多线交错的丰富剧情。游戏内创设了许多特色游戏系统和玩法，例如独特的轻功系统、连斩系统等，结合创新领先的技术引擎以及最佳网络技术解决方案，让玩家融入一场场腥风血雨的江湖厮杀，感受畅快的游戏过程。

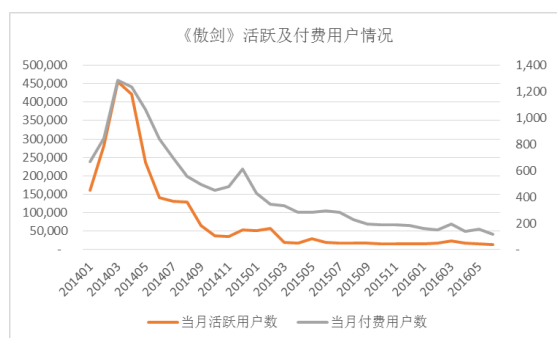
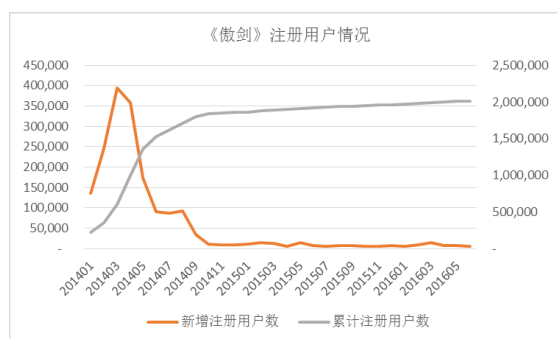
报告期内《傲剑》的运营概况如下：

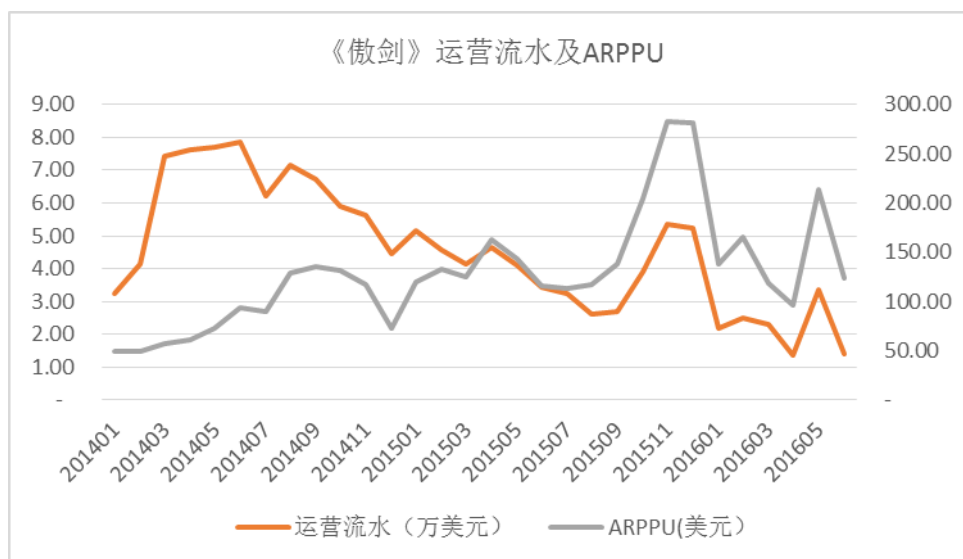
指标	2016年1-6月	2015年	2014年
当期流水合计（万美元）	13.11	49.12	74.09
期末累计注册用户数（人）	2,012,188	1,962,279	1,854,491
当期月均付费用户数（人）	152	271	769
当期月均活跃用户数（人）	17,361	24,885	178,990
付费玩家月均消费值ARPPU（美元）	142.76	161.31	88.14
玩家充值消费比	81.74%	97.31%	99.77%

报告期内《傲剑》的详细运营数据如下：

运营期间	新增注册用户数	累计注册用户数	当月活跃用户数	当月付费用户数	运营流水（万美元）	ARPPU（美元）
201401	136,620	219,919	161,475	665	3.25	48.90
201402	246,193	356,539	281,219	845	4.14	49.00
201403	394,914	602,732	455,201	1,288	7.41	57.50
201404	358,057	997,646	422,017	1,238	7.63	61.64
201405	174,309	1,355,703	236,886	1,061	7.70	72.54
201406	90,492	1,530,012	141,276	842	7.85	93.24
201407	87,183	1,620,504	130,469	695	6.23	89.63
201408	91,968	1,707,687	128,457	557	7.16	128.54
201409	35,418	1,799,655	65,604	496	6.74	135.86
201410	10,664	1,835,073	37,194	450	5.91	131.38
201411	8,754	1,845,737	35,143	481	5.63	116.95

201412	9,310	1,854,491	52,942	614	4.45	72.51
201501	10,994	1,863,801	50,829	429	5.14	119.92
201502	14,584	1,874,795	58,431	344	4.57	132.86
201503	12,125	1,889,379	20,052	332	4.14	124.79
201504	5,415	1,901,504	18,675	286	4.65	162.76
201505	14,948	1,906,919	29,248	285	4.10	143.80
201506	6,830	1,921,867	20,009	296	3.45	116.49
201507	6,209	1,928,697	17,969	286	3.23	112.80
201508	6,933	1,934,906	18,271	225	2.62	116.57
201509	8,279	1,941,839	18,689	197	2.71	137.38
201510	6,556	1,950,118	15,679	191	3.92	205.03
201511	5,605	1,956,674	14,967	190	5.37	282.38
201512	6,719	1,962,279	15,802	186	5.23	280.92
201601	5,644	1,967,923	15,724	159	2.20	138.31
201602	9,377	1,977,300	17,777	151	2.51	166.02
201603	14,220	1,991,520	23,761	193	2.29	118.43
201604	7,460	1,998,980	16,949	139	1.35	96.79
201605	6,993	2,005,973	15,478	157	3.35	213.53
201606	6,215	2,012,188	14,475	115	1.42	123.46





截止 2016 年 6 月 30 日，《傲剑》玩家地域及等级分布情况如下：

地域 等级	亚洲	北美洲	欧洲	大洋洲	非洲	南美洲	合计
0-9	1,891,782	8,983	14,945	104	5,595	18,600	1,940,009
9-19	24,458	310	404	1	262	604	26,039
20-29	17,391	118	133		62	126	17,830
30-39	8,568	42	73		10	56	8,749
40-49	5,381	18	23		5	22	5,449
50-59	5,860	15	21		8	16	5,920
60-69	4,972	27	29		8	20	5,056
70-79	1,778	7	12			8	1,805
80-89	820	2	10		1	2	835
90-99	255	3	4			1	263
100-109	182	1	2			2	187
110-119	46					-	46
合计	1,961,493	9,526	15,656	105	5,951	19,457	2,012,188

注 1：由于幻想悦游运营游戏的海外地区不强制要求游戏服务商采集用户年龄信息，因此幻想悦游及游戏研发商后台未记录玩家年龄数据。

(4) 《怒火燎原》



《怒火燎原》是一款战争策略网页游戏，游戏内故事背景架设在三个国家之内。玩家可以在任意选择国家，在拥有多达 247 个城池关隘和 3 个蛮族城的世界地图上，自由地调兵遣将进行移动或攻击。玩家所占城池越多，则军资奖励越多，而在战争中击败他国家所属城市的玩家数量越多，就能跃居登上世界地图荣耀榜，尊享万人景仰的荣耀。

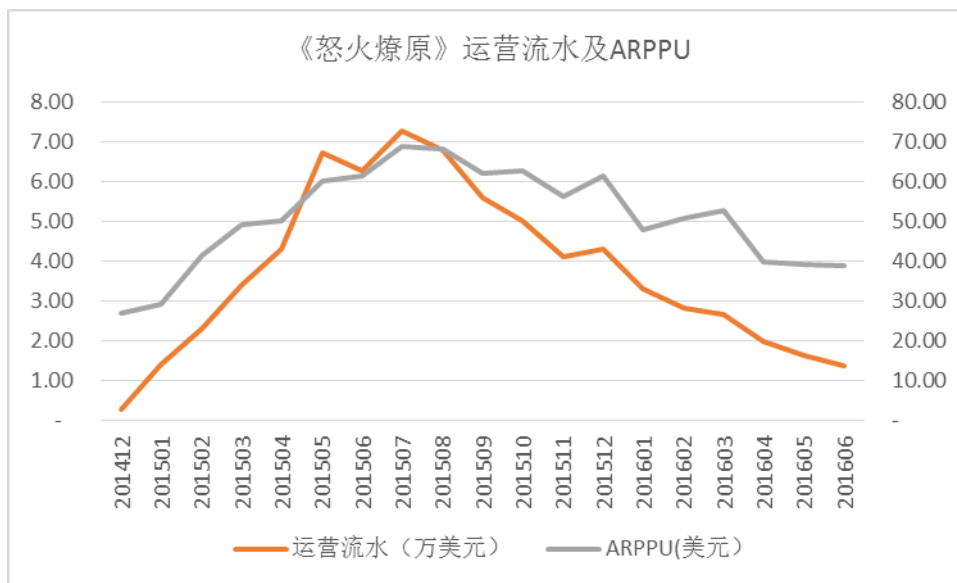
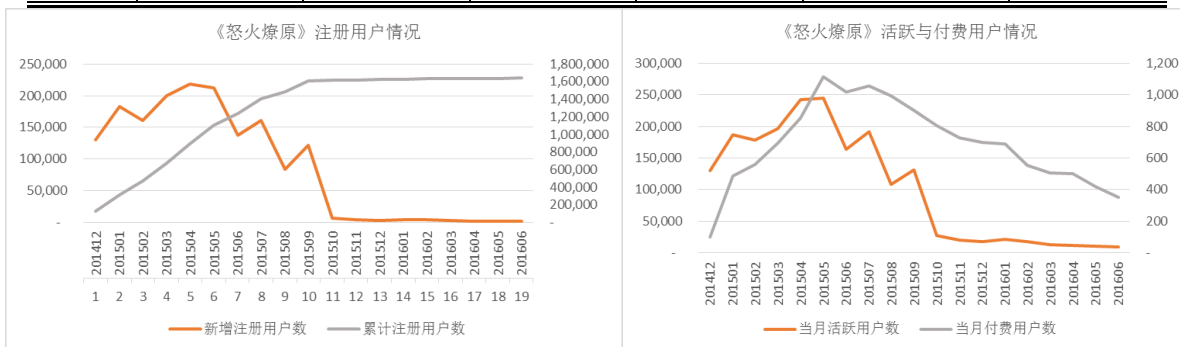
报告期内《怒火燎原》的运营概况如下：

指标	2016 年 1-6 月	2015 年	2014 年
当期流水合计（万美元）	13.80	57.47	0.27
期末累计注册用户数（人）	1,640,057	1,622,013	130,066
当期月均付费用户数（人）	504	826	99
当期月均活跃用户数（人）	13,632	142,357	130,066
付费玩家月均消费值 ARPPU（美元）	44.91	55.92	26.95
玩家充值消费比	88.41%	96.94%	87.99%

报告期内《怒火燎原》的详细运营数据如下：

运营期间	新增注册用户数	累计注册用户数	当月活跃用户数	当月付费用户数	运营流水（万美元）	ARPPU（美元）
201412	130,066	130,066	130,066	99	0.27	26.95
201501	183,088	313,154	187,001	485	1.42	29.19
201502	160,427	473,581	177,911	558	2.31	41.31
201503	200,092	673,673	195,986	693	3.40	49.12
201504	217,900	891,573	242,570	854	4.29	50.22
201505	212,308	1,103,881	244,596	1,116	6.72	60.20
201506	137,667	1,241,548	164,005	1,019	6.27	61.55
201507	161,249	1,402,797	191,409	1,056	7.27	68.85

201508	83,621	1,486,418	107,950	995	6.79	68.23
201509	121,299	1,607,717	131,362	901	5.58	61.97
201510	6,551	1,614,268	27,090	803	5.02	62.53
201511	4,474	1,618,742	20,639	728	4.11	56.39
201512	3,271	1,622,013	17,764	698	4.29	61.50
201601	4,773	1,626,786	20,909	690	3.31	48.00
201602	4,251	1,631,037	17,599	555	2.82	50.80
201603	2,577	1,633,614	12,609	506	2.67	52.78
201604	2,204	1,635,818	11,166	499	1.99	39.87
201605	2,198	1,638,016	10,403	419	1.65	39.29
201606	2,041	1,640,057	9,106	352	1.36	38.70



截止2016年6月30日，《怒火燎原》玩家地域及等级分布情况如下：

地域 等级	亚洲	北美洲	欧洲	大洋洲	非洲	南美洲	合计
0-10	131,770	727,155	158,952	132	4,848	387,158	1,410,015
10-19	17,481	56,432	13,904	22	892	17,067	105,798
20-29	10,850	35,165	11,923	25	840	9,680	68,483
30-39	2,263	8,678	3,249	8	222	2,288	16,708

40-49	1,097	5,387	1,918	1	177	1,346	9,926
50-59	884	4,445	1,609	1	164	1,020	8,123
60-69	463	2,761	1,067	1	83	660	5,035
70-79	371	3,225	1,238	1	155	749	5,739
80-89	551	2,231	1,016	1	79	362	4,240
90-99	310	1,175	535	-	33	192	2,245
100-109	235	1,096	422	-	20	171	1,944
110-119	84	450	225	-	-	107	866
120	99	541	190	-	2	103	935
合计	166,458	848,741	196,248	192	7,515	420,903	1,640,057

注 1：由于幻想悦游运营游戏的海外地区不强制要求游戏服务商采集用户年龄信息，因此幻想悦游及游戏研发商后台未记录玩家年龄数据。

(5) 《生死狙击》



《生死狙击》是一款无插件真 3D 第一人称射击（FPS）网页游戏，畅爽射击和华丽视效的枪战风格，无需下载客户端即可感受枪林弹雨的枪战乐趣。多种对战模式，实现客户端 FPS 游戏常规玩法无端化，让玩家随时畅快感受逼真的激战。

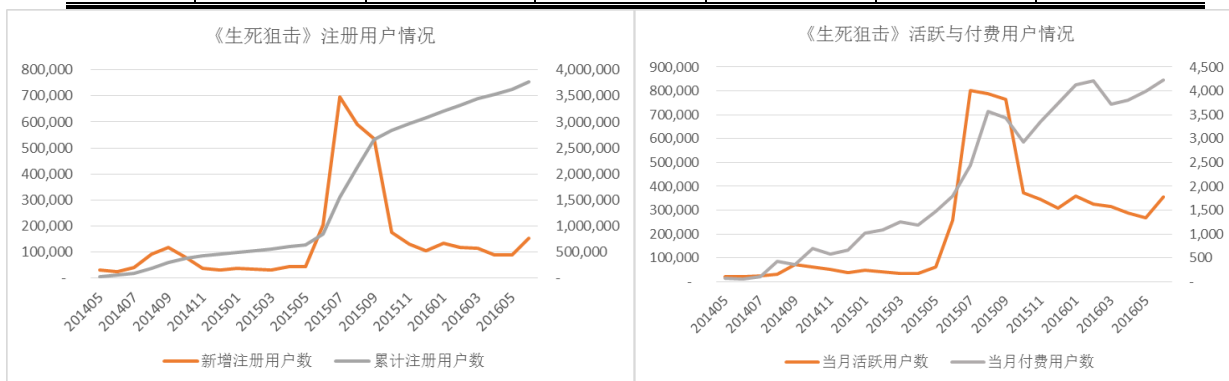
报告期内《生死狙击》的运营概况如下：

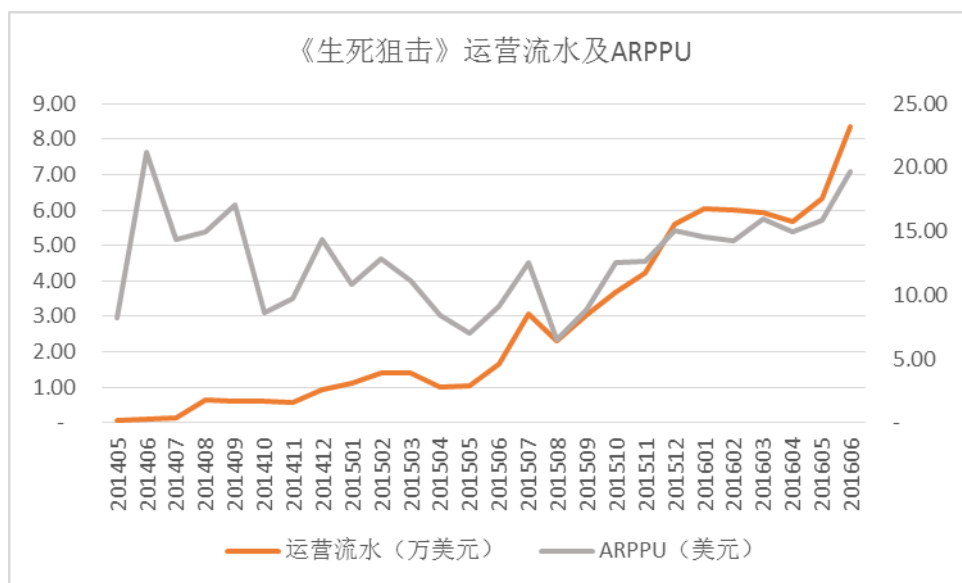
指标	2016 年 1-6 月	2015 年	2014 年
当期流水合计（万美元）	38.33	29.48	3.68
期末累计注册用户数（人）	3,772,735	3,077,526	453,191
当期月均付费用户数（人）	4,016	2,273	369
当期月均活跃用户数（人）	318,010	321,687	40,827

付费玩家月均消费值 ARPPU (美元)	15.89	10.62	13.57
玩家充值消费比	95.88%	93.93%	93.65%

报告期内《生死狙击》的详细运营数据如下：

运营期间	新增注册用户数	累计注册用户数	当月活跃用户数	当月付费用用户数	运营流水 (万美元)	ARPPU (美元)
201405	31,355	31,355	22,551	75	0.06	8.17
201406	23,701	55,056	22,572	51	0.11	21.21
201407	40,455	95,511	24,648	103	0.15	14.39
201408	93,400	188,911	32,338	422	0.63	14.93
201409	117,399	306,310	72,054	362	0.62	17.10
201410	78,098	384,408	61,223	705	0.61	8.63
201411	38,584	422,992	53,591	574	0.56	9.75
201412	30,199	453,191	37,641	658	0.95	14.38
201501	39,049	492,240	47,250	1,015	1.10	10.79
201502	32,781	525,021	40,617	1,088	1.40	12.89
201503	31,338	556,359	36,331	1,250	1.39	11.15
201504	45,484	601,843	35,902	1,193	1.00	8.41
201505	42,459	644,302	62,953	1,481	1.04	7.04
201506	205,337	849,639	257,694	1,803	1.65	9.13
201507	695,489	1,545,128	800,331	2,440	3.06	12.52
201508	589,080	2,134,208	788,616	3,575	2.31	6.46
201509	534,667	2,668,875	764,185	3,427	3.02	8.80
201510	174,666	2,843,541	372,792	2,926	3.67	12.54
201511	129,395	2,972,936	344,867	3,349	4.24	12.66
201512	104,590	3,077,526	308,705	3,732	5.61	15.02
201601	132,791	3,210,317	358,737	4,136	6.04	14.59
201602	117,168	3,327,485	326,071	4,214	5.99	14.23
201603	114,042	3,441,527	314,522	3,718	5.94	15.97
201604	88,816	3,530,343	286,858	3,805	5.68	14.92
201605	88,177	3,618,520	267,409	3,987	6.34	15.91
201606	154,215	3,772,735	354,461	4,235	8.35	19.71





截止 2016 年 6 月 30 日，《生死狙击》玩家地域及等级分布情况如下：

地域 等级	亚洲	北美洲	欧洲	大洋洲	非洲	南美洲	合计
0-9	3,011,303	224,851	59,572	567	20,199	80,249	3,396,741
10-19	223,613	16,935	2,894	6	520	3,828	247,796
20-29	64,576	4,561	684	1	121	568	70,511
30-39	27,534	1,914	250	-	44	130	29,872
40-49	14,012	999	130	-	16	47	15,204
50-59	6,934	484	49	1	6	24	7,498
60-69	2,952	185	24	-	4	4	3,169
70-79	1,341	65	13	-	-	3	1,422
80-89	414	18	5	-	-	-	437
90-99	75	2	2	-	-	-	79
100	3	1	2	-	-	-	6
合计	3,352,757	250,015	63,625	575	20,910	84,853	3,772,735

注 1：由于幻想悦游运营游戏的海外地区不强制要求游戏服务商采集用户年龄信息，因此幻想悦游及游戏研发商后台未记录玩家年龄数据。

(6) 《亚瑟王》



《亚瑟王》是一款以欧洲中世纪历史题材为背景的战争策略类网页游戏。在英格兰、法兰西、神圣罗马、意大利四国争雄的大背景中，玩家将以各国皇帝下属诸侯君主的身分参与到气势恢宏的战争中，在战火纷飞的游戏版图上，玩家不断地通过探索、发展、扩张来取得辉煌的成果。亚瑟王及十二圆桌武士将以可招募的顶级将领的形式出现在游戏中，传奇般的英雄们将集结在玩家的麾下驰骋疆场。

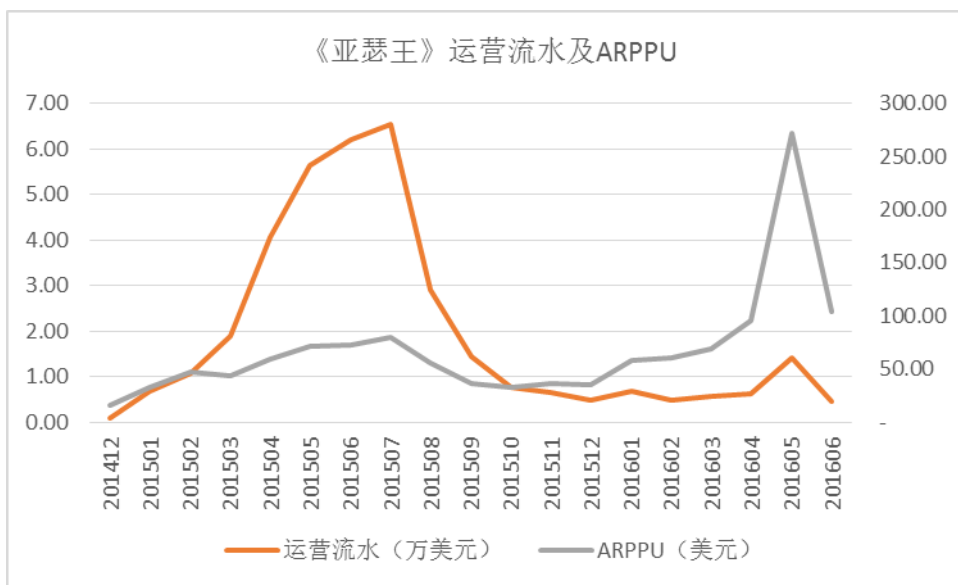
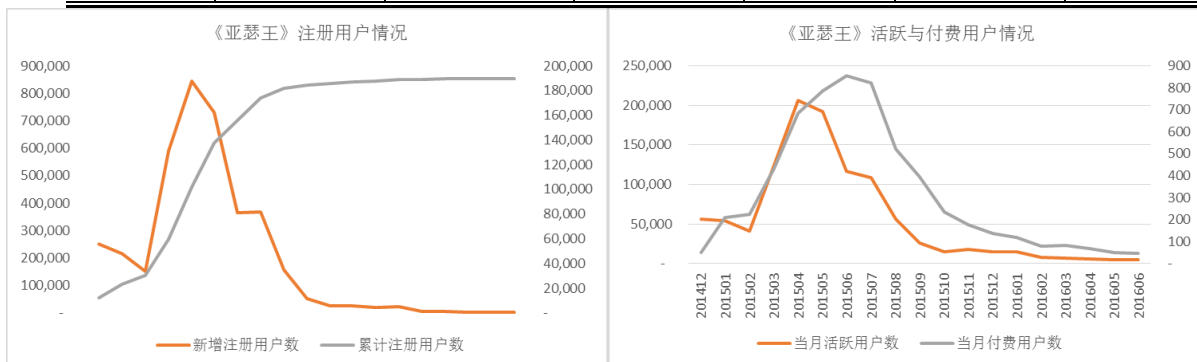
报告期内《亚瑟王》的运营概况如下：

指标	2016年1-6月	2015年	2014年
当期流水合计（万美元）	4.27	32.33	0.08
期末累计注册用户数（人）	854,031	844,856	55,973
当期月均付费用户数（人）	74	457	49
当期月均活跃用户数（人）	7,587	80,989	55,945
付费玩家月均消费值 ARPPU（美元）	109.95	50.34	16.32
玩家充值消费比	90.95%	83.78%	70.05%

报告期内《亚瑟王》详细运营数据如下：

运营期间	新增注册用户数	累计注册用户数	当月活跃用户数	当月付费用户数	运营流水（万美元）	ARPPU（美元）
201412	55,973	55,973	55,945	49	0.08	16.32
201501	48,101	104,074	53,894	210	0.69	32.75
201502	33,931	138,005	41,305	224	1.06	47.42
201503	131,320	269,325	124,253	433	1.88	43.40
201504	187,816	457,141	206,331	683	4.06	59.44
201505	162,033	619,174	192,255	785	5.63	71.75
201506	81,346	700,520	116,880	853	6.20	72.65
201507	81,558	782,078	108,342	822	6.54	79.60
201508	35,176	817,254	56,078	523	2.92	55.75
201509	11,354	828,608	25,782	395	1.44	36.51

201510	5,839	834,447	14,536	235	0.77	32.91
201511	5,885	840,332	17,667	177	0.64	36.44
201512	4,524	844,856	14,544	139	0.49	35.48
201601	4,824	849,680	15,055	118	0.69	58.72
201602	1,317	850,997	8,440	81	0.49	61.04
201603	1,036	852,033	6,696	82	0.57	69.06
201604	783	852,816	5,934	67	0.64	95.00
201605	554	853,370	4,870	52	1.41	271.76
201606	661	854,031	4,526	45	0.47	104.09



截止2016年6月30日，《亚瑟王》玩家地域及等级分布情况如下：

地域 等级	亚洲	北美洲	欧洲	大洋洲	非洲	南美洲	合计
0-9	333,211	269,476	1,741	6	173	1,126	605,733
10-19	62,865	43,743	334	2	33	197	107,174
20-29	33,321	21,831	171	1	31	150	55,505
30-39	13,760	9,019	101		18	62	22,960
40-49	24,405	15,871	157		22	87	40,542
50-59	5,186	2,901	38	1	2	17	8,145

60-69	3,639	2,277	20		1	6	5,943
70-79	1,291	866	8		1	5	2,171
80-89	629	460	2			-	1,091
90-99	491	371	4			1	867
100-109	367	304				2	673
110-119	257	206	3				466
120-129	182	161					343
130-139	128	112	1				241
140-149	113	91	2				206
150-159	84	91	2				177
160-169	50	74					124
170-179	70	82	1				153
180-189	92	97	2				191
190-199	74	94	1				169
200-209	84	75				1	160
210-219	64	60	1				125
220-229	44	58					102
230-239	43	51					94
240-249	40	41					81
250	211	381	3				595
合计	480,701	368,793	2,592	10	281	1,654	854,031

注 1: 由于幻想悦游运营游戏的海外地区不强制要求游戏服务商采集用户年龄信息, 因此幻想悦游及游戏研发商后台未记录玩家年龄数据。

(7) 《火影忍者 Online》



《火影忍者 Online》由腾讯游戏旗下魔方工作室联合万代游戏以及另一国际游戏开发商公司 CyberConnect2 一起深度合作开发的网页游戏。游戏以《火

影忍者》动漫原著为基础，游戏初期会以《火影忍者》第一部的故事为大背景蓝本，遵循主线故事发展，以火影各主角们的成长和羁绊的再现为主题，忠实为玩家还原了一个岸本齐史笔下的忍者世界，并在此基础上最大程度还原各种忍术的战斗效果，游戏的画面凭借次世代游戏引擎的强大性能，使游戏的画面看起来与动画片别无二致，在游戏中为玩家创造了极致的战斗体验，再次体验动画原作的经典剧情。

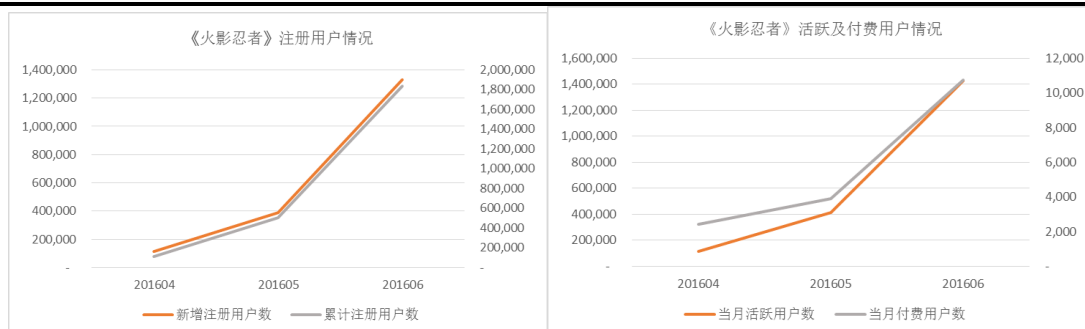
幻想悦游代理的《火影忍者 Online》德语版于 2016 年 4 月正式上线，葡语版于 5 月正式上线。上线伊始，两个语言版本的游戏即取得了非常优秀的游戏表现。游戏的注册用户、活跃用户、付费用户数量及充值流水均呈现良好的增长。2016 年 7 月，《火影忍者 Online》将上线英语版本。英语版作为覆盖全球玩家人群最为广泛的语言版本，预计将取得更加优秀的业绩表现。

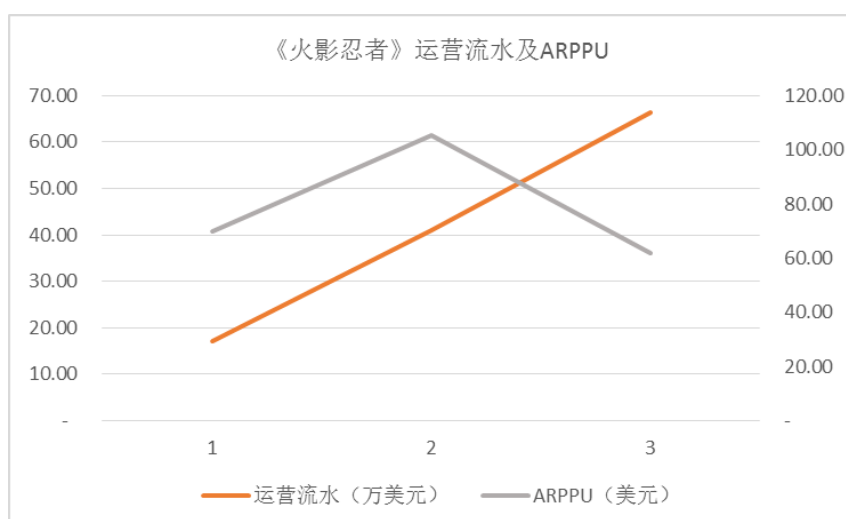
2016 年 4-6 月，《火影忍者 Online》的运营概况如下：

指标	2016 年 4-6 月
当期流水合计 (万美元)	124.37
期末累计注册用户数 (人)	1,832,946
当期月均付费用户数 (人)	5,687
当期月均活跃用户数 (人)	651,406
付费玩家月均消费值 ARPPU (美元)	79.05
玩家充值消费比	96.56%

2016 年 4-6 月，《火影忍者 Online》的详细运营数据如下：

运营期间	新增注册用户数	累计注册用户数	当月活跃用户数	当月付费用户数	运营流水 (万美元)	ARPPU (美元)
201604	110,909	110,909	113,270	2,426	16.96	69.91
201605	390,198	501,107	411,303	3,894	41.07	105.48
201606	1,331,839	1,832,946	1,429,646	10,742	66.33	61.75





截止 2016 年 6 月 30 日,《火影忍者 Online》的玩家地域及等级分布情况

如下:

地域 等级	亚洲	北美洲	欧洲	大洋洲	非洲	南美洲	合计
0-9 级	142,190	56,457	297,525	647	12,097	894,408	1,403,324
10-19 级	16,498	9,175	30,889	45	1,117	152,385	210,109
20-29 级	5,524	4,609	18,027	21	466	77,894	106,541
30-39 级	1,899	2,426	8,633	3	215	42,236	55,412
40-49 级	832	1,198	5,925	2	98	21,436	29,491
50-59 级	322	713	5,302	1	30	12,802	19,170
60-69 级	87	135	4,352	-	6	2,235	6,815
70-79 级	13	14	1,976	-	-	81	2,084
合计	167,365	74,727	372,629	719	14,029	1,203,477	1,832,946

注 1: 由于幻想悦游运营游戏的海外地区不强制要求游戏服务商采集用户年龄信息, 因此幻想悦游及游戏研发商后台未记录玩家年龄数据。

(8) 《众神之神》



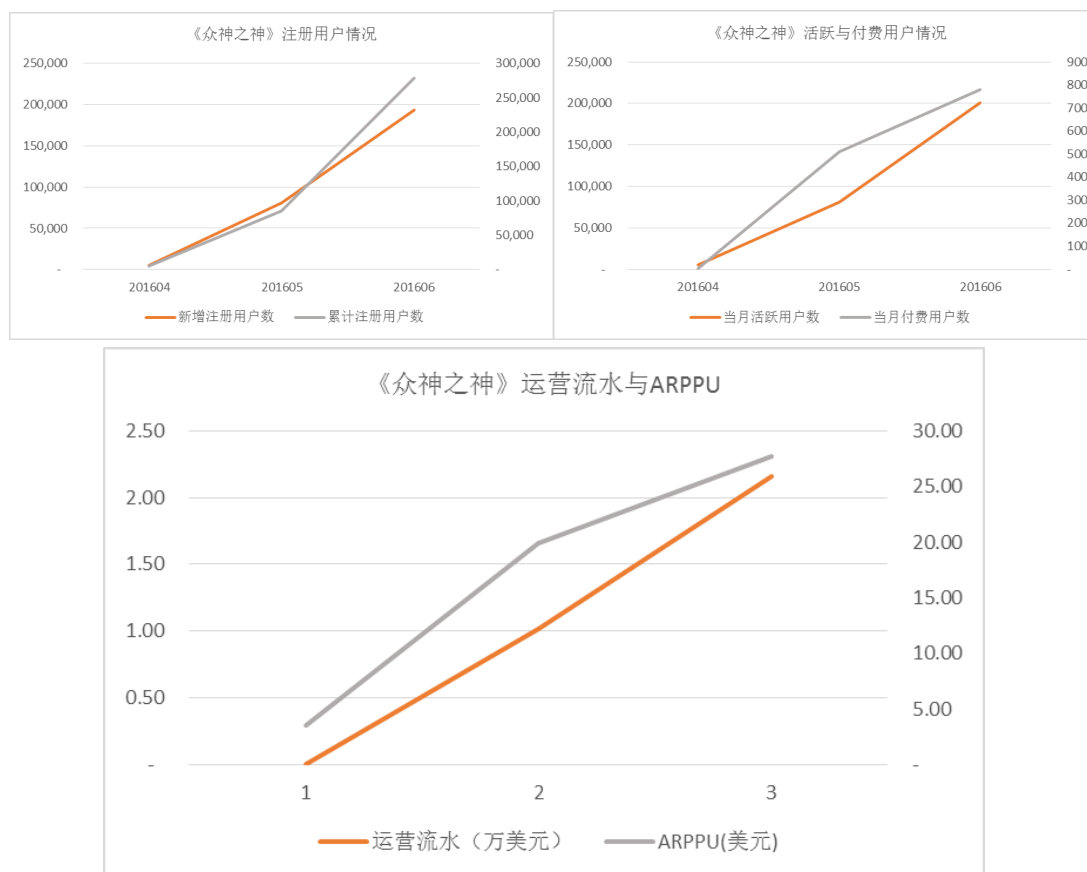
《众神之神》是一款魔神风格的策略类角色扮演网页游戏。游戏场景精美宏大，独创全新战斗系统，魔神分支进化系统，带领玩家一起见证诸神争霸的震撼世界。游戏主体风格、背景设定均较为贴近欧美玩家偏好。《众神之神》于2016年4月上线西语版及波兰语版，未来陆续将上线更多语言版本，游戏整体具备较为良好的表现预期。

2016年4-6月，《众神之神》的运营概况如下：

指标	2016年4-6月
当期流水合计（万美元）	3.18
期末累计注册用户数（人）	279,180
当期月均付费用户数（人）	432
当期月均活跃用户数（人）	95,596
付费玩家月均消费值ARPPU（美元）	17.04
玩家充值消费比	97.15%

2016年4-6月，《众神之神》的详细运营数据如下：

运营期间	新增注册用户数	累计注册用户数	当月活跃用户数	当月付费用户数	运营流水（万美元）	ARPPU（美元）
201604	5,098	5,098	5,108	4	0.00	3.53
201605	80,374	85,472	81,278	512	1.02	19.90
201606	193,708	279,180	200,401	781	2.16	27.71



截止 2016 年 6 月 30 日,《众神之神》的玩家地域及等级分布情况如下:

地域 等级	亚洲	北美洲	欧洲	大洋洲	非洲	南美洲	合计
0-9 级	581	32,158	65,217	6	123	122,466	220,551
10-19 级	102	3,988	7,062		11	14,624	25,787
20-29 级	84	2,775	5,353		17	10,168	18,397
30-39 级	65	1,604	3,762		16	5,034	10,481
40-49 级	14	371	1,138			1,023	2,546
50-59 级	3	109	525			236	873
60-69 级		24	292			87	403
70-79 级		7	109			26	142
合计	849	41,036	83,458	6	167	153,664	279,180

注 1: 由于幻想悦游运营游戏的海外地区不强制要求游戏服务商采集用户年龄信息, 因此幻想悦游及游戏研发商后台未记录玩家年龄数据。

移动网络游戏

(9) 《神曲经典版》



《神曲经典版》由以风靡全球的网页游戏《神曲》为蓝本，打造出的一款经典的魔幻题材 RPG 手机游戏，游戏画面非常精致，而且游戏中有着众多的复古玩法元素，在保留了页游版内容的基础上加入了 QTE 战斗增强系统。游戏内建筑与风景主要采用中世纪欧洲的风格，野外奇形怪状的巢穴与洞穴则完全是一种魔幻风格，玩家的装备以钢铁与皮类为主，装饰以水晶和宝石为主。有战士、法师和射手三种角色可供玩家选择，游戏内建有的地下迷宫系统、精灵盟约系统、时装系统等九大特色系统；在加强游戏体验的同时，针对移动端玩家的游戏习惯打造丰富的工会体系，提供更方便的互动方式。

报告期内《神曲经典版》的运营概况如下：

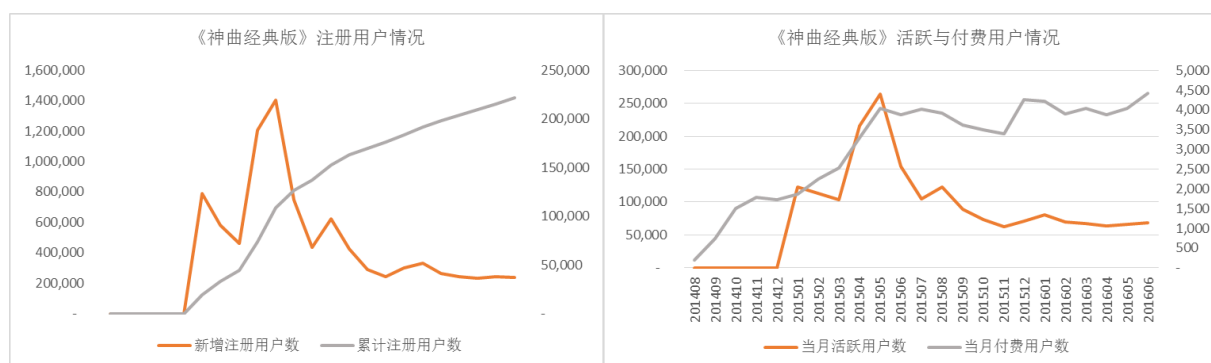
指标	2016年1-6月	2015年	2014年
当期流水合计（万美元）	116.78	172.14	26.77
期末累计注册用户数（人）	1,416,421	1,172,564	-
当期月均付费用户数（人）	4,084	3,379	1,188
当期月均活跃用户数（人）	69,352	124,736	-
付费玩家月均消费值 ARPPU（美元）	47.71	43.34	40.04
玩家充值消费比	90.82%	94.98%	81.40%

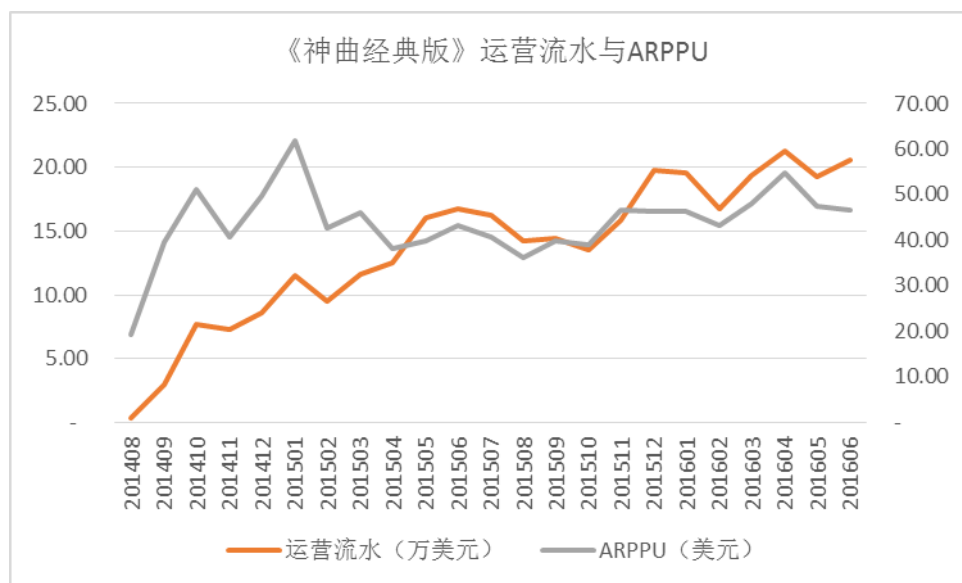
报告期内《神曲经典版》的详细运营数据如下：

运营期间	新增注册用户数	累计注册用户数	当月活跃用户数	当月付费用户数	运营流水（万美元）	ARPPU（美元）
201408	-	-	-	193	0.37	19.27
201409	-	-	-	740	2.92	39.42
201410	-	-	-	1,502	7.69	51.22
201411	-	-	-	1,782	7.25	40.67

201412	-	-	-	1,722	8.54	49.62
201501	123,514	123,514	122,378	1,862	11.53	61.91
201502	90,858	214,372	113,169	2,239	9.54	42.62
201503	72,417	286,789	103,334	2,519	11.57	45.94
201504	187,916	474,705	215,738	3,298	12.54	38.02
201505	219,009	693,714	263,803	4,042	16.08	39.79
201506	116,474	810,188	154,311	3,881	16.78	43.22
201507	67,831	878,019	104,974	4,011	16.28	40.59
201508	97,566	975,585	122,484	3,927	14.19	36.14
201509	66,859	1,042,444	89,482	3,612	14.44	39.96
201510	45,006	1,087,450	72,957	3,487	13.57	38.92
201511	38,087	1,125,537	62,890	3,402	15.86	46.63
201512	47,027	1,172,564	71,314	4,267	19.75	46.28
201601	52,025	1,224,589	80,874	4,229	19.57	46.28
201602	41,655	1,266,244	70,207	3,895	16.78	43.09
201603	38,445	1,304,689	66,890	4,044	19.39	47.94
201604	36,253	1,340,942	64,012	3,881	21.28	54.83
201605	37,915	1,378,857	66,062	4,040	19.22	47.57
201606	37,564	1,416,421	68,068	4,415	20.54	46.52

注：2014年5月-2015年1月，公司后台未接入记录注册用户数、活跃用户数 SDK 功能，仅记录付费用户数。





截止 2016 年 6 月 30 日，《神曲经典版》玩家地域分布情况如下：

地域	用户数
亚洲	254,584
北美洲	5,764
欧洲	31,776
大洋洲	81
非洲	4,509
南美洲	1,119,707
合计	1,416,421

注 1：公司后台系统未记录移动网络游戏的用户等级情况

注 2：由于幻想悦游运营游戏的海外地区不强制要求游戏服务商采集用户年龄信息，因此幻想悦游及游戏研发商后台未记录玩家年龄数据。

(10) 《战舰帝国》



《战舰帝国》是一款互动型海战手机游戏，操作简便，策略丰富且完美的还原了各类战舰。在游戏中玩家可以通过各种征战和活动打造属于自己的无敌舰队。总共超过 200 艘战舰等待你的收集。五大特色系统也保证了玩家舰队的成长，同时体验舰队养成的乐趣。在征程中玩家还可与志同道合之士共同组成军团，共同展开称霸四海的探险。故事主线以二战为背景，汇集了众多经典海战案例作为游戏线索，并真实还原了二战时期的多艘顶级战舰，各种升级、改造、阵容搭配等丰富玩法，时刻考验玩家的战略眼光，便捷的操作，宏大的平台，让玩家的雄才大略得以全面展现。

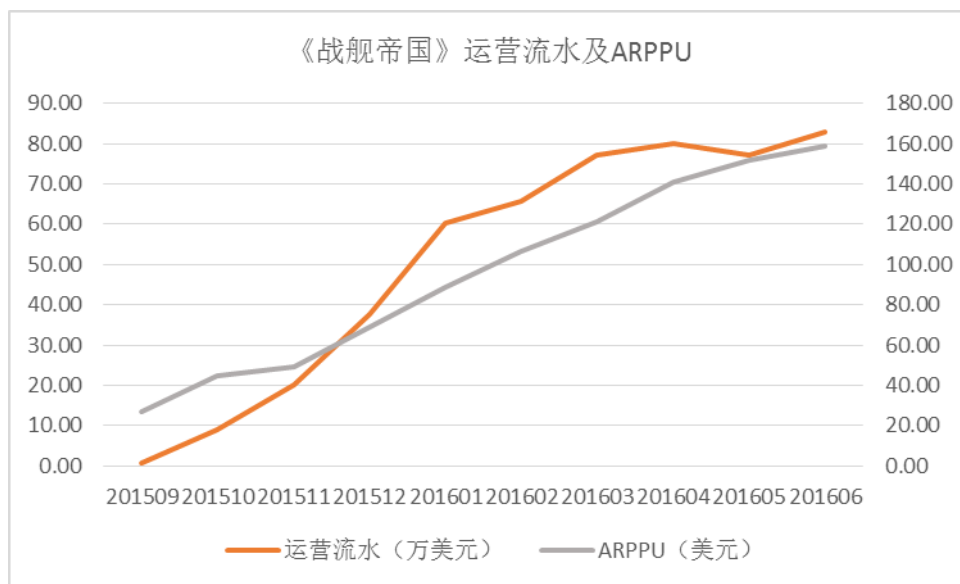
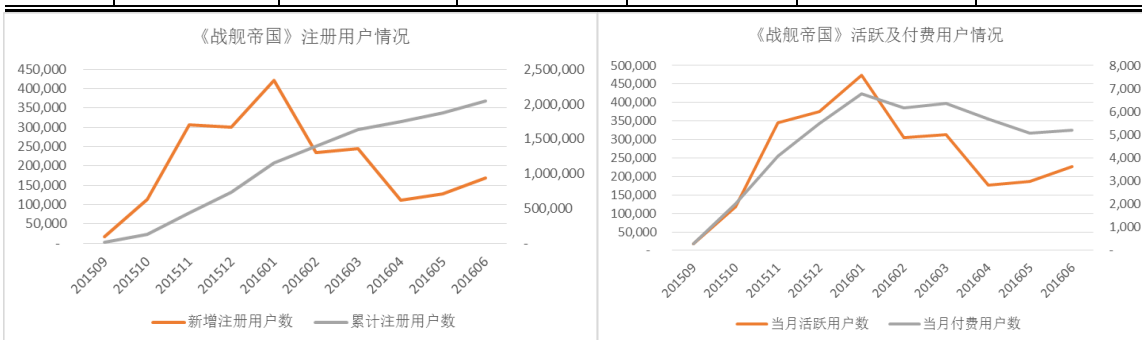
报告期内《战舰帝国》的运营概况如下：

指标	2016 年 1-6 月	2015 年
当期流水合计（万美元）	442.74	67.55
期末累计注册用户数（人）	2,047,891	737,791
当期月均付费用户数（人）	5,874	2,972
当期月均活跃用户数（人）	279,873	214,313
付费玩家月均消费值 ARPPU（美元）	128.06	47.38
玩家充值消费比	88.83%	92.87%

报告期内《战舰帝国》的详细运营数据情况如下：

运营期间	新增注册用户数	累计注册用户数	当月活跃用户数	当月付费用户数	运营流水（万美元）	ARPPU（美元）
201509	17,544	17,544	17,544	299	0.81	27.17
201510	112,532	130,076	118,412	2,027	9.02	44.52
201511	307,369	437,445	345,503	4,078	20.02	49.10
201512	300,346	737,791	375,793	5,485	37.70	68.73

201601	421,628	1,159,419	473,090	6,767	60.24	89.01
201602	233,728	1,393,147	304,900	6,161	65.72	106.67
201603	245,896	1,639,043	312,676	6,355	77.04	121.23
201604	111,494	1,750,537	176,871	5,669	79.91	140.97
201605	128,578	1,879,115	185,914	5,082	77.03	151.58
201606	168,776	2,047,891	225,789	5,210	82.80	158.92



截止 2016 年 6 月 30 日，《战舰帝国》玩家地域分布情况如下：

区域	用户数
亚洲	25,272
北美洲	8,079
欧洲	1,680,801
大洋洲	247
非洲	1,220
南美洲	332,272
合计：	2,047,891

注 1：公司后台系统未记录移动网络游戏的用户等级情况。

注 2：由于幻想悦游运营游戏的海外地区不强制要求游戏服务商采集用户年龄信息，因此幻想悦游及游戏研发商后台未记录玩家年龄数据。

(11) 超级舰队



《超级舰队》是一款海战题材的战争策略类手机游戏，具有精细逼真的画面和细节，玩家可以体验真实的海上战争。游戏内有广阔的世界地图，产量丰富的资源矿区，可同时支持十数万玩家在同一张地图上进行战斗。玩家可收集资源，组建舰队，升级科技，购买各种威震世界的超级战舰，打造最强舰队，体验巅峰海战。

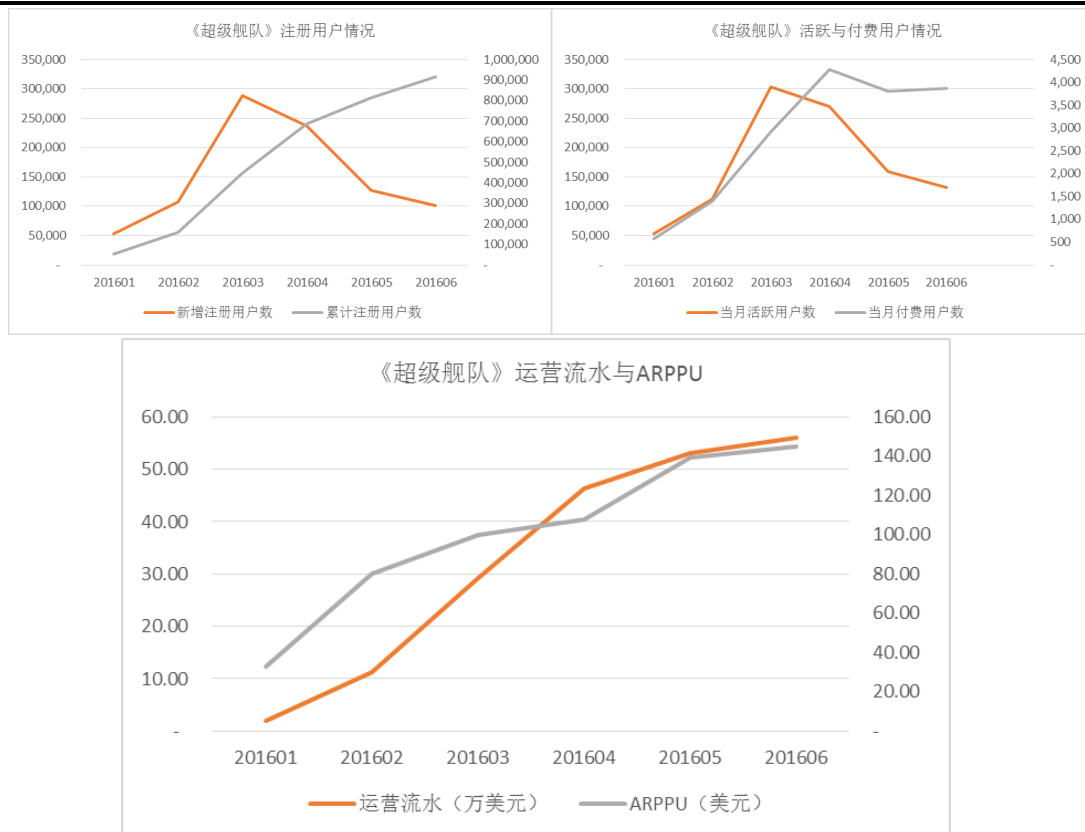
《超级舰队》于 2016 年 1 月正式上线，已正式运营 6 个月时间，业绩表现良好。《超级舰队》2016 年 1-6 月的运营概况如下：

指标	2016 年 1-6 月
当期流水合计（万美元）	197.66
期末累计注册用户数（人）	914,485
当期月均付费用户数（人）	2,804
当期月均活跃用户数（人）	171,592
付费玩家月均消费值 ARPPU（美元）	100.97
玩家充值消费比	96.60%

《超级舰队》2016 年 1-6 月的详细运营数据如下：

运营期间	新增注册用户数	累计注册用户数	当月活跃用户数	当月付费用户数	运营流水（万美元）	ARPPU（美元）
201601	53,114	53,114	53,124	566	1.85	32.73

201602	107,127	160,241	112,445	1,389	11.16	80.36
201603	288,766	449,007	303,231	2,922	29.21	99.98
201604	236,576	685,583	270,477	4,281	46.23	108.00
201605	127,279	812,862	158,738	3,808	53.13	139.51
201606	101,623	914,485	131,535	3,860	56.07	145.26



截止 2016 年 6 月 30 日,《超级舰队》的玩家地域及等级分布情况如下:

地域	用户数
亚洲	13,231
北美洲	686,282
欧洲	69,077
大洋洲	21,813
非洲	515
南美洲	123,567
合计	914,485

注 1: 公司后台系统未记录移动网络游戏的用户等级情况。

注 2: 由于幻想悦游运营游戏的海外地区不强制要求游戏服务商采集用户年龄信息,因此幻想悦游及游戏研发商后台未记录玩家年龄数据。

(12) 开炮吧坦克



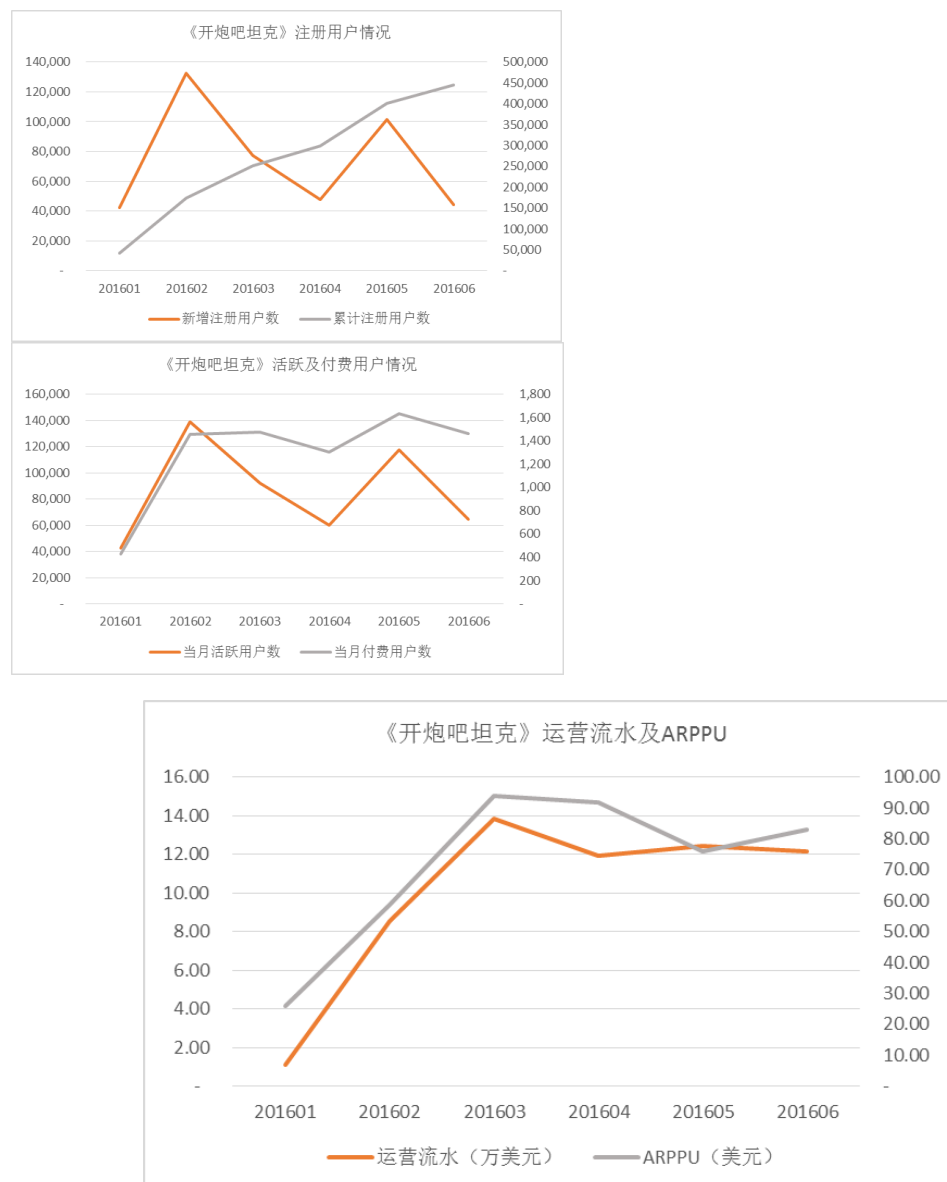
《开炮吧坦克》由雷尚科技出品的一款卡牌策略手游。游戏战斗场景精美，技能效果酷炫华丽，战争感强烈，玩法多样，玩家可以对坦克战队进行生产、升级、改造等操作，打造专属自己的超强战车，游戏适合业余和职业玩家。是策略、养成为一体的重磅战争游戏。

《开炮吧坦克》于2016年1月正式上线，已正式运营6个月时间，业绩表现良好。《开炮吧坦克》2016年1-6月的运营概况如下：

指标	2016年1-6月
当期流水合计（万美元）	59.99
期末累计注册用户数（人）	444,994
当期月均付费用户数（人）	1,293
当期月均活跃用户数（人）	86,076
付费玩家月均消费值ARPPU（美元）	71.53
玩家充值消费比	95.50%

《开炮吧坦克》2016年1-6月的详细运营数据如下：

运营期间	新增注册用户数	累计注册用户数	当月活跃用户数	当月付费用户数	运营流水（万美元）	ARPPU（美元）
201601	42,406	42,406	42,415	425	1.10	25.91
201602	132,286	174,692	139,014	1,458	8.56	58.71
201603	77,073	251,765	92,261	1,477	13.85	93.74
201604	47,919	299,684	60,244	1,301	11.94	91.79
201605	101,258	400,942	117,774	1,632	12.40	75.98
201606	44,052	444,994	64,747	1,462	12.14	83.04



截止 2016 年 6 月 30 日，《开炮吧坦克》的玩家地域及等级分布情况如下：

地域	用户数
亚洲	21,314
北美洲	111,326
欧洲	234,191
大洋洲	59,014
非洲	1,222
南美洲	17,927
合计	444,994

注 1：公司后台系统未记录移动网络游戏的用户等级情况。

注 2：由于幻想悦游运营游戏的海外地区不强制要求游戏服务商采集用户年龄信息，因此幻想悦游及游戏研发商后台未记录玩家年龄数据。

(13) 觉醒吧麦伦



《觉醒吧麦伦》是一款以架空的忍者世界为背景的二次元卡牌对战手机游戏。在各个势力的争斗与潜在的黑暗组织的大阴谋中，玩家将以成为伟大的忍者为目的，逐渐招募到各个传说中的忍者，与他们一起打破黑暗组织的阴谋，维护忍者世界的和平。有超过 80 个各具特点的忍者可以获得，并且也可以接触到传说中的珍奇异兽。独特的对抗系统可以让所有的玩家争夺最强忍者的称号。

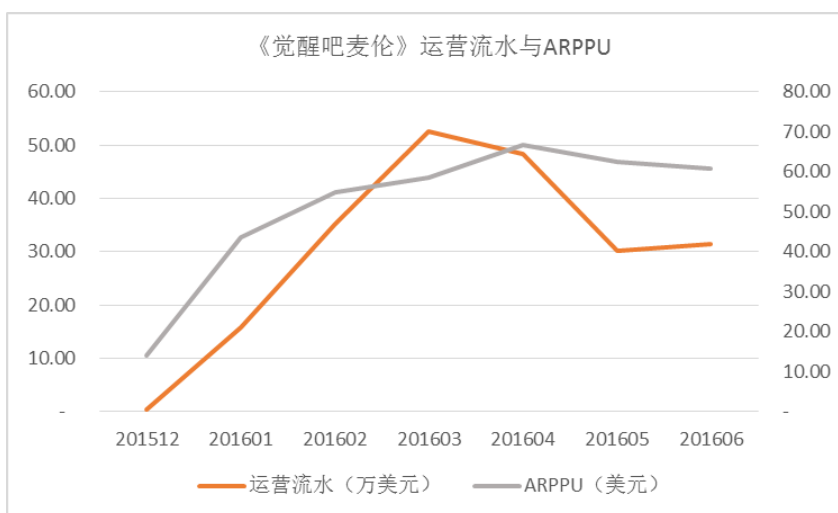
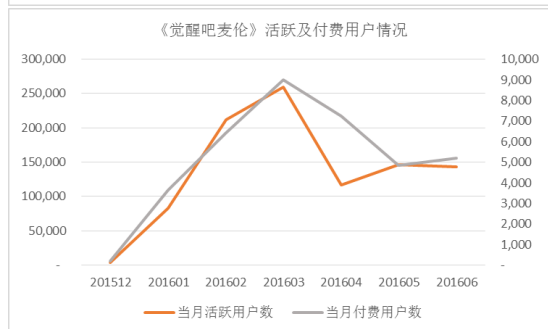
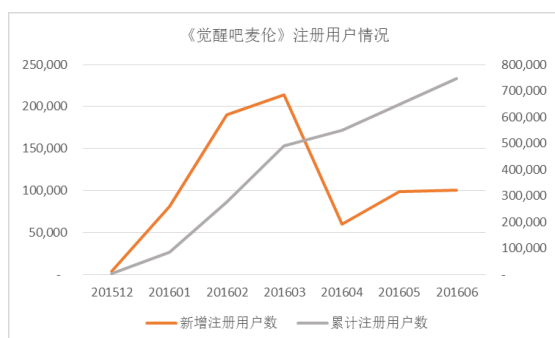
《觉醒吧麦伦》于 2015 年 12 月上线试运营，于 2016 年 1 月正式上线。该游戏自上线以来业绩表现良好。《觉醒吧麦伦》2016 年 1-6 月的运营概况如下：

指标	2016 年 1-6 月
当期流水合计 (万美元)	213.83
期末累计注册用户数 (人)	747,890
当期月均付费用户数 (人)	5,215
当期月均活跃用户数 (人)	137,772
付费玩家月均消费值 ARPPU (美元)	51.51
玩家充值消费比	89.48%

注 1：《觉醒吧麦伦》系幻想悦游子公司香港绿洲于 2016 年 1 月向创奇梦动买断自营的游戏。买断时游戏名称为《飞天遁地》。香港绿洲在不同的语言区域上线该游戏时，根据目标玩家的偏好进行了一定的定制及优化，作为不同的游戏上线。《觉醒吧麦伦》为《飞天遁地》游戏的英语版，覆盖人群最为广泛，流水表现最为出色。

《觉醒吧麦伦》2016 年 1-6 月的详细运营数据如下：

运营期间	新增注册用户数	累计注册用户数	当月活跃用户数	当月付费用户数	运营流水(万美元)	ARPPU(美元)
201512	3,324	3,324	3,324	199	0.28	13.91
201601	81,320	84,644	83,474	3,639	15.85	43.55
201602	190,593	275,237	212,244	6,426	35.18	54.75
201603	214,259	489,496	259,100	8,984	52.63	58.58
201604	59,866	549,362	116,911	7,239	48.27	66.68
201605	98,449	647,811	145,847	4,834	30.18	62.43
201606	100,079	747,890	143,507	5,184	31.45	60.66



截止2016年6月30日,《觉醒吧麦伦》的玩家地域及等级分布情况如下:

地域	用户数
亚洲	39,539

北美洲	161,094
欧洲	300,181
大洋洲	6,799
非洲	319
南美洲	239,958
合计	747,890

注1：公司后台系统未记录移动网络游戏的用户等级情况。

注2：由于幻想悦游运营游戏的海外地区不强制要求游戏服务商采集用户年龄信息，因此幻想悦游及游戏研发商后台未记录玩家年龄数据。

2、幻想悦游代理的各款游戏不存在著作权、商标专用权等侵权问题，亦不存在不正当竞争或其他诉讼

截至2016年6月30日，幻想悦游在线运营游戏产品的软件著作权基本信息如下：

序号	游戏类型	游戏名称	游戏授权方	软件著作权名称	著作权人	取得方式	登记号	登记/变更日期
1	端游	终极火力	北京天神互动科技有限公司	游互网络终极火力在线射击游戏软件【简称：终极火力】V2.0	上海游互网络科技有限公司	原始取得	2013SR011386	2013-02-04
2	手游	超级舰队	RayJoy Holdings Limited	超级舰队游戏软件【简称：超级舰队】V1.0	雷尚（天津）科技有限公司	原始取得	2015SR051763	2015-05-18
3	手游	神曲移植版	Hoolai Game Limited Hoolai Game Limited	“神曲”手机游戏软件【简称：神曲】V1.0	深圳第七大道科技有限公司	受让取得	2013SR162458	2013-12-30
4	手游	开炮吧坦克	RayJoy Holdings Limited	开炮吧坦克游戏软件【简称：开炮吧坦克】V1.0	雷尚（天津）科技有限公司	原始取得	2015SR036719	2015-02-28
5	手游	神曲卡牌版	互爱互动（北京）科技有限公司	“神曲”手机游戏软件【简称：神曲】V1.0	深圳第七大道科技有限公司	受让取得	2013SR162458	2013-12-30

6	手游	恋舞 OL	上海点点乐信息科技有限公司	点点乐《Dance up》手机游戏软件【简称：Dance up】V1.0	上海点点乐信息科技有限公司	原始取得	2015SR107562	2015-06-16
7	手游	啪啪大乱斗	珠海微时光科技有限公司	弹弹英雄游戏软件【简称：弹弹英雄】V1.0	珠海微时光科技有限公司	原始取得	2015SR218113	2015-11-10
8	手游	诸神之战	POCEKT GAMES PTE. LTD	诸神之战游戏软件【简称：诸神之战】V1.0	北京唯加互动网络科技有限公司	原始取得	2014SR135491	2014-09-10
9	手游	坦克风云	RayJoy Holdings Limited	坦克风云游戏软件【简称：坦克风云】V1.0	雷尚（北京）科技有限公司	原始取得	2014SR001577	2014-01-06
10	手游	无敌舰队	湖南纳米娱乐网络科技有限公司	无敌舰队游戏软件【简称：无敌舰队】1.0.1	北京点悦互动软件科技有限公司	原始取得	2015SR094132	2015-05-29
11	手游	战舰帝国	北京华清飞扬通信技术有限公司	战舰帝国手机游戏软件【简称：战舰帝国】V1.0.0.0	北京华清飞扬网络股份有限公司	原始取得	2014SR103007	2014-09-12
12	手游	装甲突袭	天津尚易互动科技有限公司	装甲突袭游戏软件【简称：装甲突袭】V1.0.0.1375	北京尚易互动科技有限公司	原始取得	2016SR057725	2016-03-18
13	页游	Q 游记	杭州泛城科技有限公司	腾讯 Q 游记游戏软件【Q 游记】V1.0	腾讯科技（上海）有限公司	原始取得	2012SR002748	2012-01-13
14	页游	傲剑	北京天神互动科技有限公司	傲剑游戏软件【简称傲剑】V1.0	北京天神互动科技有限公司	原始取得	2010SR020914	2010-05-07
15	页游	大闹天宫 OL	上海灵娱网络科技有限公司	灵娱大闹天宫 OL 游戏软件【简称：大闹天宫 OL】V2.0	上海灵娱网络科技有限公司	原始取得	2013SR144954	2014-01-07

16	页游	弹弹堂	深圳第七大道科技有限公司	弹弹堂网络游戏软件【简称弹弹堂】V1.0	深圳第七大道科技有限公司	原始取得	2009SR014528	2009-10-13
17	页游	核金弹头	上海冰禾网络科技有限公司	核金弹头之核金之王游戏软件【简称：核金之王】V1.0	上海冰禾网络科技有限公司	原始取得	2015SR142995	2015-07-24
18	页游	火影忍者OL	腾讯科技（深圳）有限公司	火影忍者 ONLINE 软件【简称：火影忍者 OL】V1.0	株式会社万代南梦宫游戏	原始取得	2013SR121342	2013-11-07
19	页游	剑刃风暴	广州高大尚网络科技有限公司	月影剑刃风暴角色扮演类网页游戏软件【简称：剑刃风暴】V2.0	上海月影网络科技有限公司	原始取得	2015SR049139	2015-03-19
20	页游	怒火燎原	上海锐战网络科技有限公司	《攻城掠地》游戏软件【简称：攻城掠地】V1.3	上海锐战网络科技有限公司	原始取得	2012SR019685	2012-03-14
21	页游	女神联盟	上海游娱信息技术有限公司	游族女神联盟网页游戏软件【简称：女神联盟】V1.0	上海游娱信息技术有限公司	原始取得	2013SR084795	2013-08-14
22	页游	神曲	深圳第七大道科技有限公司	第七大道神曲在线游戏软件【简称：第七大道神曲】V1.0	深圳第七大道科技有限公司	原始取得	2011SR028201	2011-05-13
23	页游	生死狙击	Wizard Games Global Limited	无端科技生死狙击网页游戏软件【简称：生死狙击】V1.0	杭州无端科技有限公司	原始取得	2012SR125323	2012-12-15
24	页游	坦克堂	厦门六次方信息技术有限公司	六次方《坦克堂》竞技网络游戏软件【简称坦克堂】V1.0	厦门六次方信息技术有限公司	原始取得	2011SR065461	2011-09-10
25	页游	亚瑟王	上海江游信息科技有限公司	江游之街机亚瑟王游戏软件【简称：街机亚瑟王】	上海江游信息科技有限公司	原始取得	2014SR043630	2014-04-15

				V1.0				
26	页游	众神之神	广州御和信息 科技有限公司	御和众神之神游 戏软件【简称： 众神之神】V1.0	广州御和 信息科技 有限公司	原始 取得	2014SR190925	2014-12-09

注：①《神曲移植版》手机游戏系由 Hoolai Game Limited 根据第七大道的授权改编的游戏，《神曲卡牌版》手机游戏系由互爱互动（北京）科技有限公司根据第七大道的授权改编的游戏。Hoolai Game Limited、互爱互动（北京）科技有限公司在与香港绿洲签署运营协议时，并未侵犯第七大道的权利，与第七大道不存在尚未了结的或可预见的侵权或其他诉讼纠纷。

②《Dance Up》的研发商上海点点乐信息科技有限公司出具声明：在与香港绿洲签署授权运营协议时，因《Dance Up》处于研发期，故暂时使用当时的中文名称《恋舞 OL》签署合同，现确认协议签署时的《恋舞 OL》与《Dance Up》确属同一游戏。

③《弹弹英雄》的研发商珠海微时光科技有限公司出具声明：在与香港绿洲签署授权运营协议时，因《弹弹英雄》处于研发期，故暂时使用当时的中文名称《啪啪大乱斗》签署合同，现确认协议签署时的《弹弹英雄》与《啪啪大乱斗》确属同一游戏。

根据幻想悦游的说明，其已建立完善的知识产权保护机制。幻想悦游子公司香港绿洲在与游戏授权商签署有关境外发行与运营授权协议前，会对游戏授权商是否拥有游戏产品的知识产权进行调查，综合判断不存在著作权瑕疵的前提下才会与游戏授权商签署发行与运营授权协议。在幻想悦游子公司香港绿洲与相关游戏授权商签署的发行与运营授权协议中，游戏授权商须保证对协议涉及的相关产品享有完全的知识产权，并有权行使协议约定的授权行为。

游戏授权商北京天神互动科技有限公司、上海灵娱网络科技有限公司、深圳第七大道科技有限公司、上海冰禾网络科技有限公司、上海锐战网络科技有限公司、上海游娱信息技术有限公司、厦门六次方信息技术有限公司、广州御和信息科技有限公司、欢乐互娱（上海）科技股份有限公司（公司原名称为上海江游信息科技有限公司）出具了《声明》，声明其持有所授权的游戏的独立、完整的知识产权，包括但不限于软件著作权及商标专用权；并声明其所授权的游戏的知识产权均取得了完备的权属证书，取得方式合法，权属清晰，上述知识产权不存在尚未了结的或可预见的侵权、不正当竞争或其他诉讼纠纷。

针对上表中计算机软件著作权之著作权人与游戏授权商不一致的情况，游戏授权商 RayJoy Holdings Limited、天津尚易互动科技有限公司、杭州泛城科技有限公司、广州高大尚网络科技有限公司、Wizard Games Global、腾讯科技（深圳）有限公司出具了《声明》，声明在与香港绿洲签署运营协议时，已经取得著作权人对其关于所授权游戏的排他许可授权，包括但不限于授权其与第三方签署运营协议的权利。上述游戏授权商声明，自运营协议签署日至今，合法拥有所授权游戏软件著作权及商标专用权等知识产权的使用权利，不存在尚未了结的或可预见的侵权、不正当竞争或其他诉讼纠纷。游戏著作权人上海游互网络科技有限公司、北京点悦互动软件科技有限公司、北京唯加互动网络科技有限公司、深圳第七大道科技有限公司出具了《声明》，声明已经同意授权商与香港绿洲签署运营协议。上述游戏著作权人声明，自协议签署日至今，合法拥有游戏软件著作权及商标专用权等知识产权的使用权利，不存在尚未了结的或可预见的侵权、不正当竞争或其他诉讼纠纷。

针对上表中计算机软件著作权名称与游戏名称不一致的情况，游戏授权商上海点点乐信息科技有限公司、珠海微时光科技有限公司、北京华清飞扬网络股份有限公司出具了《声明》，声明在与香港绿洲签署运营协议时，由于游戏尚处于研发期，因此使用当时的名称与之签署。上述游戏授权商均声明，协议签署时的游戏与目前香港绿洲运营的游戏及获得软件著作权证书的游戏确属同一游戏，其对所授权的游戏的知识产权均取得了完备的权属证书，取得方式合法，权属清晰，上述知识产权不存在尚未了结的或可预见的侵权、不正当竞争或其他诉讼纠纷。

根据幻想悦游的说明并登录全国企业信用信息公示系统、全国法院被执行人信息查询网站、全国法院失信被执行人名单信息公布与查询网、中国裁判文书网、中国法院网查询，截至本报告书出具之日，幻想悦游及香港绿洲不存在侵犯任何第三方合法著作权的行为，亦未因著作权事项与游戏授权商或其他任何第三方发生纠纷；不存在因不正当竞争行为（包括假冒他人注册商标、擅自使用他人企业名称）而被有权政府部门给予行政处罚、被任何第三方索赔或起诉的情形。

根据 Berwin Leighton Paisner (HK) 于 2016 年 10 月 11 日出具的《Legal

Due Diligence on OASIS GAMES LIMITED, CHU TECHNOLOGY LIMITED, FANTASY NETWORK LIMITED AND BIDSTALK LIMITED》, 不存在任何针对幻想悦游的香港子公司 (OASIS GAMES LIMITED, CHU TECHNOLOGY LIMITED, FANTASY NETWORK LIMITED And BIDSTALK LIMITED) 或以其作为诉讼一方的在香港法院进行的民事诉讼记录。

根据幻想悦游实际控制人王玉辉出具的《承诺函》, “截至本承诺函出具之日, 幻想悦游子公司香港绿洲游戏网络科技有限公司代理的游戏的著作权及商标专用权不存在尚未了结的或可预见的侵权、不正当竞争或其他诉讼纠纷。若幻想悦游及其子公司代理的游戏的著作权及商标专用权存在侵权、不正当竞争或其他诉讼纠纷, 导致幻想悦游及其子公司遭受经济损失, 将由本人补偿幻想悦游及其子公司所遭受的全部经济损失。”

综上, 幻想悦游代理的上述游戏不存在著作权、商标专用权等侵权问题、亦不存在不正当竞争或其他诉讼。

独立财务顾问意见:

经核查, 截至本报告书出具日, 幻想悦游代理的游戏不存在著作权、商标专用权等侵权问题, 也不存在不正当竞争或其他未决诉讼。

律师意见:

承办律师认为, 幻想悦游代理的上述游戏不存在著作权、商标专用权等侵权问题、也不存在不正当竞争或其他诉讼。

3、幻想悦游代理发行的所有游戏的开发商、代理发行区域、合作期限、协议签署时间及授权期间

序号	授权方	协议签订日期	标的物游戏产品及代理发行的语言版本和区域	授权运营方式	授权期限	目前状态

1	深圳第七大道科技有限公司	2012年3月27日	《神曲》。代理区域：土耳其地区（土耳其语版本）、巴西地区（葡萄牙语版本）	独家运营	自标的物在代理区域正式收费运营起算二年。双方于2013年3月25日签订补充协议，将原合同有效期延长2年。	在线运营
2	深圳第七大道科技有限公司	2016年3月26日	《神曲》。代理区域：土耳其地区（土耳其语版本）、巴西地区（葡萄牙语版本）	独家运营	将原合同有效期延长三年	在线运营
3	深圳第七大道科技有限公司	2014年2月10日	《神曲》。代理区域：荷兰语区（具体指荷兰、比利时和苏里南）、瑞典语区（具体指瑞典、芬兰部分地区）、希腊语区（具体指希腊、阿尔巴尼亚和塞浦路斯）、捷克语地区（具体指捷克、斯洛伐克部分地区）	独家运营	各语言版本上线收费运营起至上线收费运营满二年时止 注1	在线运营
4	深圳第七大道科技有限公司	2014年2月28日	《神曲》。代理区域：阿拉伯地区（具体指卡塔尔、沙特阿拉伯、黎巴嫩、伊拉克、约旦、利比亚、巴勒斯坦、阿联酋、也门、埃及、阿尔及利亚、摩洛哥、突尼西亚、阿曼、科威特、巴林、毛里塔尼亚、阿拉伯联合酋长国、索马里）	独家运营	标的物正式上线运营收费之日算起的3年间	在线运营
5	深圳第七大道科技有限公司	2015年5月15日	《神曲》。代理语言版本：西班牙语版、波兰语版	独家运营	本协议生效之日起的二年间	在线运营
6	深圳第七大道科技有限公司	2015年6月11日	《神曲》。授权语言版本：俄语版	非独家运营	自协议签订之日起至2017年4月30日，有效期内任意一个月用户充值收入达到20万美元，协议自动延期12个月。	在线运营

7	深圳第七大道科技有限公司	2016年1月5日	《神曲》。授权区域：法语区（包括但不限于法国、加拿大法语区、马达加斯加、科特迪瓦及欧洲通用法语的地区，以及非洲通用法语的地区）	非独家运营	自协议签订之日起至2017年1月4日。任意一个月用户充值收入达到20万美元，协议自动顺延12个月	在线运营
8	深圳第七大道科技有限公司	2015年6月30日	授权香港绿洲在西班牙语区独家运营《弹弹堂》； 授权平台： www.oasgames.com；包括西班牙语地区的 Facebook。	独家运营	自标的物正式运营之日起2年	在线运营
9	RayJoy Holdings Limited	2015年10月26日	《超级舰队》。代理区域：北美，包括美国和加拿大英语版	独家运营	自标的物语言版本上线之日起2年	在线运营
10	Hoolai Game Limited	2013年12月12日	《神曲移植版》。代理语言版本和区域。土耳其语版（土耳其）、葡萄牙语版（巴西）、波兰语版（波兰）	独家运营	自签约至2016年12月31日注2	在线运营
11	RayJoy Holdings Limited	2015年12月31日	《开炮吧坦克》。代理语言版本：英语、土耳其语、葡萄牙语、西班牙语、法语、意大利语、俄语版。授权区域：北美、南美、欧洲（不包括德国及母语为德语的地区），及亚洲的印度、土耳其、阿塞拜疆、北塞浦路斯土耳其共和国、亚美尼亚、哈萨克斯坦、吉尔吉斯斯坦、塔吉克斯坦、乌兹别克斯坦、土库曼斯坦、格鲁吉亚等地区。	独家运营	自标的物正式上线之日起2年	在线运营
12	互爱互动（北京）科技有限公司	2013年11月22日	《神曲》卡牌版。代理区域：全球地区运营	独家运营	自标的物在运营权分配区域内正式上线起算两年注3	在线运营
13	上海点点乐信息科技有限公司	2014年5月5日	《恋舞OL》。代理区域：巴西（葡萄牙语）	独家运营	自标的物授权语言版本正式上线之日起3年	在线运营

14	珠海微时光科技有限公司	2015年9月11日	《啪啪大乱斗》。代理语言版本：葡萄牙语	独家运营	自标的物授权语言版本正式上线之日起3年	在线运营
15	POCKET GAMES PTE	2015年4月15日	授权香港绿洲代理运营《诸神之战》德语、俄语手机游戏（IOS和安卓版），各语言版本适用以下国家和地区：德语区：德意志联邦共和国、奥地利、列支敦士登、以及瑞士部分地区、卢森堡部分地区。俄语区：俄罗斯、阿萨克斯坦、白俄罗斯、吉尔吉斯	独家运营	自标的物在代理区域正式上线之日起3年	在线运营
16	RayJoy Holdings Limited	2014年8月18日	《坦克风云》。代理语言版本和区域：土耳其语版（土耳其、阿塞拜疆、乌兹别克斯坦、土库曼斯坦、鞑靼斯坦、北塞浦路斯土耳其共和国）	独家运营	自标的物正式上线之日起2年	在线运营
17	湖南纳米娱乐网络科技有限公司	2016年4月27日	授权香港绿洲独家代理运营《无敌舰队》德语和俄语版。	独家运营	自标的物语言版本正式上线之日起3年	在线运营
18	北京华清飞扬通信技术有限公司	2015年3月30日	《战舰帝国》代理语言版本：德语、俄语、葡语、土耳其语、法语、意大利语。	独家运营	自协议生效之日起，至授权游戏的ios系统于授权地区中的及安卓系统与授权地区中均商业化运营之日起一周年期限。各语言版本的授权期限分别计算。自期满后无条件续期2年	在线运营
19	北京华清飞扬通信技术有限公司	2016年4月1日	《战舰帝国》英语版；代理区域：全球除下述国家（地区）芬兰、波兰、意大利、俄罗斯、德国、法国、葡萄牙、巴西、土耳其、越南、沙特阿拉伯、科威特、埃及、阿拉伯联	独家运营	自协议生效之日起至2018年6月23日	在线运营

			合酋长国、卡塔尔、日本、韩国、新加坡、马来西亚、泰国、印度尼西亚、香港、澳门、台湾之外的所有国家和地区			
20	天津尚易互动科技有限公司	2016年7月1日	授权香港绿洲独家运营《装甲突袭》英语、土耳其语、葡萄牙语、西班牙语、法语、意大利语、俄语、德语、阿拉伯语版。授权区域：北美、南美、欧洲、亚洲的印度、土耳其、阿塞拜疆、北塞浦路斯土耳其共和国、亚美尼亚、哈萨克斯坦、吉尔吉斯斯坦、塔吉克斯坦、乌兹别克斯坦、土库曼斯坦、格鲁吉亚、澳大利亚、新西兰、德语地区、阿拉伯语地区等	独家运营	自标的物授权语言版本正式上线之日起5年	在线运营
21	北京天神互动科技有限公司	2013年3月11日	《傲剑》。代理区域：土耳其地区和巴西地区	独家运营	永久	在线运营
22	上海灵娱网络科技有限公司	2014年7月23日	《大闹天宫OL》俄语版。授权区域：俄罗斯联邦、乌克兰、亚美尼亚、阿塞拜疆、白俄罗斯、哈萨克斯坦、土库曼斯坦、格鲁吉亚、立陶宛、拉脱维亚、爱沙尼亚	独家运营	自标的物在授权区域正式收费运营之日起两年。到期后如双方达成一致，代理期延长一年。	在线运营
23	深圳第七大道科技有限公司	2015年10月30日	《弹弹堂》。授权语言版本和区域：俄语版（俄罗斯）	非独家运营	自协议签订之日起至2016年10月29日注4	在线运营
24	上海冰禾网络科技有限公司	2015年4月30日	《核金弹头》代理语言版本：土耳其语版本	独家运营	自标的物授权区域正式上线之日起算3年	在线运营

25	上海冰禾网络科技有限公司	2015年4月30日	《核金弹头》。代理语言版本：葡萄牙语版本	独家运营	自标的物授权区域正式上线之日起算3年	在线运营
26	腾讯科技(深圳)有限公司	2016年3月15日	《火影忍者Online》德语、法语、葡萄牙语。授权区域：法国、德国、葡萄牙和巴西。	独家运营	该游戏作品在该单一代理区域开始公测之日起满3年。无论本协议是否另有约定，代理期限的截止日在任何情况下不会超过2020年3月30日。	在线运营
27	腾讯科技(深圳)有限公司	2016年6月15日	《火影忍者Online》英语版。区域：美国、加拿大、英国、澳大利亚、新西兰、新加坡、印度尼西亚。	独家运营	该游戏作品在该单一代理区域开始公测之日起满3年。无论本协议是否另有约定，代理期限的截止日在任何情况下不会超过2020年3月30日。	在线运营
28	广州高大尚网络科技有限公司	2015年3月1日	《剑刃风暴》。代理区域：全球除中国大陆以外的地方。	独家运营	自标的物授权语言版本正式上线之日起3年	在线运营
29	上海锐战网络科技有限公司	2014年5月30日	《攻城掠地》。代理语言版本：西班牙语	独家运营	自标的物授权语言版本正式上线之日起3年	在线运营
30	上海锐战网络科技有限公司	2014年5月30日	《攻城掠地》。代理语言版本：波兰语	独家运营	自标的物授权语言版本正式上线之日起3年	在线运营
31	上海锐战网络科技有限公司	2014年5月30日	《攻城掠地》代理语言版本：阿拉伯语	独家运营	自标的物授权语言版本正式上线之日起3年	在线运营
32	上海游娱信息技术有限公司	2013年12月31日	授权香港绿洲运营《女神联盟》的土耳其语、葡萄牙语、波兰语、西班牙语版本	独家运营	在游戏进入商业启动日起二年，具体日期细分以授权游戏各语言版	在线运营

					本对外测试日为准，合约期满前三个月内，若香港绿洲连续三个月单月收入高于10万美元（按单语言版本划分），未有任何一方提出异议，本合约期限将自动延长一年。	
33	Wizard Games Global Limited	2014年3月3日	《生死狙击》。代理区域：土耳其语（土耳其、阿塞拜疆、乌兹别克斯坦、土库曼斯坦、北塞浦路斯土耳其共和国）；波兰语版（波兰）；阿拉伯语版（叙利亚、卡塔尔、沙特阿拉伯、黎巴嫩、伊拉克、约旦、利比亚、巴勒斯坦、阿联酋、也门、苏丹、埃及、阿尔及利亚、摩洛哥、突尼西亚、阿曼、科威特、巴林、毛里塔尼亚、卡塔尔、阿拉伯联合酋长国、索马里）	独家运营	自标的物在代理区域上线之日起算3年。本协议标的物各语言版本在相应合作区域的授权期限分别计算	在线运营
34	Wizard Games Global Limited	2015年8月31日	《生死狙击》西班牙语版。授权区域：南美洲除巴西之外的地区，北美洲除美国和加拿大之外的地区	独家运营	自标的物语言版本正式上线之日起3年	在线运营
35	厦门六次方信息技术有限公司	2015年7月30日	《坦克堂》代理语言版本：葡萄牙语	独家运营	自标的物授权语言版本正式上线之日起5年	在线运营
36	上海江游信息科技有限公司	2014年10月10日	《亚瑟王》。代理语言版本：土耳其语版本	独家运营	自标的物在代理区域正式公测之日起2年，协议期满双方无异议自动延期一年 注5	在线运营
37	广州御和信息科技有限公司	2015年9月15日	《众神之神》。代理区域：除亚洲以外的全球范围内	独家运营	自标的物授权区域正式上线之日起算5年，各语言版本正式上线版	在线运营

					本之日起分别计算	
38	北京昊睿中天科技有限公司	2015年2月10日	《暗黑挂机》:代理区域和语言版本:北美英语版	独家运营	自标的物正式上线之日起3年	已下线
39	北京天神互动科技有限公司	2013年2月8日	《苍穹变》。代理区域:除中国大陆以外的区域	独家运营	在授权区域内永久使用权限	已下线
40	NetDragon Websoft (Hong Kong) Limited	2013年7月30日	《DDTANK》。授权区域和语言版本:阿拉伯语 Facebook 平台上运营	联运	一年	已下线
41	深圳第七大道科技有限公司	2014年5月26日	《剑影》。代理语言版本:德语版、意大利语版、法语版、俄语版	独家运营	各标的物语言版本在相应合作区域的协议期间将分别计算,均分别各自语言版本正式上线运营收费之日算起的三年间	已下线
42	锐战科技(上海)有限公司	2014年12月1日	《攻城掠地》手机版。代理语言版本:土耳其语	独家运营	自标的物授权语言版本正式上线之日起3年	已下线
43	南京圣骥网络科技有限公司	2014年11月14日	《魔卡幻想》。代理区域:巴西(葡萄牙语)和土耳其(土耳其语)。	独家运营	自标的物授权语言版本正式上线之日起1年	已下线
44	艾格拉斯科技(北京)有限公司	2013年11月12日	《英雄战魂》。代理区域:巴西;IOS和安卓版(不含Amazon平台版和amazon终端内置版)	独家运营	自授权产品公测运营之日起,维持一年有效期	已下线
45	RayJoy Holdings Limited	2014年8月18日	《大航海》。代理语言版本:土耳其语版	独家运营	自标的物正式上线之日起2年	已下线

46	上遊控股有限公司	2013年5月30日	《塔防三国志》。代理语言版本：土耳其语、葡萄牙语、西班牙语和波兰语版。	独家运营	自标的物在代理区域内正式上线之日起算3年	已下线
47	北京艺动创新科技有限公司	2014年8月8日	《全民英雄》。代理语言版本及区域。葡语版：1葡萄牙、2巴西、3安哥拉、4佛得角群岛、5几内亚比绍、6莫桑比克、7圣多美和普林西比、8东帝汶。土语版：1土耳其、2阿塞拜疆、3乌兹别克斯坦、4土库曼斯坦、5鞑靼斯坦、6北塞浦路斯土耳其共和国；西班牙语版：1西班牙、2赤道几内亚、3墨西哥、4危地马拉、5塞尔多瓦、6洪都拉斯、7尼加拉瓜、8哥斯达黎加、9古巴、10多米尼加、11巴拿马、12哥伦比亚、13委内瑞拉、14厄瓜多尔、15秘鲁（凯楚亚语）16玻利维亚、17智利、18阿根廷、19乌拉圭、20巴拉圭。沙特阿拉伯和中东地区。1、摩洛哥、2利比亚、3埃及、4阿尔及利亚、5巴林、6塞浦路斯、7吉布提、8伊朗、9伊拉克、10以色列、11约旦、12科威特、13黎巴嫩、14阿曼、15巴勒斯坦、16卡塔尔、17叙利亚、18突尼斯、19阿联酋、20也门、21南苏丹、22、北苏丹、23、索马里、24、毛里塔尼亚、25科摩罗	独家运营	自标的物正式上线之日起3年，到期后双方无异议自动续约一年。	已下线

48	天津八八 六四网络 技术有限 公司	2014年2月15日	《王者之剑》。授权区域： 巴西地区（葡语版）	独 家 运 营	自标的物正式运 营日算起36个月	已下线
49	G-MEI NETWORK TECHNOLOG Y CO.,LIMIT ED	2015年2月28日	《攻城掠地》英语版。授 权区域：全球但不包括德 国、法国、俄罗斯、波兰、 土耳其、西语、葡语、阿 拉伯语地区	非 独 家 运 营	无固定期限合约	已下线
50	上海游族 信息技术 有限公司	2013年4月11日	《骑士战歌》。代理语言 版本：葡萄牙语、土耳其 语、德语和西班牙语版。	独 家 运 营	自授权游戏进入 商业启动日起3年	已下线
51	北京天神 互动科技 有限公司	2013年3月11日	《终极火力》。代理区域： 土耳其地区（土耳其语 版）、巴西地区（葡萄牙 语版）	独 家 运 营	在授权区域内永 久使用权限	已下线
52	杭州泛城 科技有限 公司	2014年8月19日	《Q游记》。代理语言版 本：葡萄牙语版。	独 家 运 营	自标的物在代理 区域内正式上线 之日起算3年。	已下线
53	上海灵耀 网络科技 有限公司	2015年5月5日	《诸神黄昏》。代理语言 版本和区域：土耳其语版 （土耳其、阿塞拜疆、乌 兹别克斯坦、土库曼斯 坦、鞑靼斯坦、北塞浦路 斯土耳其共和国）	独 家 运 营	自标的物在授权 地区正式收费运 营之日起两年。到 期后如双方达成 一致，代理期延长 一年	未上线
54	深圳市千 奇网络科 技有限公司	2015年7月2日	《街机刀塔》。代理区域： 除中国大陆、香港、澳门、 台湾以外的全球范围内， 授权版本为全球多种语 言版本，中文除外。	独 家 运 营	自标的物授权语 言版本正式上线 之日起5年	未上线
55	北京我博 轻游科技 有限责任 公司	2013年4月6日	《共和国之辉》。代理语 言版本：土耳其语和葡萄 牙语	独 家 运 营	自标的物授权语 言版本正式上线 之日起3年	未上线
56	北京天神 互动科技 有限公司	2013年2月8日	《天神传奇》。代理区域： 除中国大陆区域以外的 国家和地区	独 家 运 营	永久	未上线

57	深圳市范特西科技有限公司	2014年4月10日	《足球世界》。代理语言版本：土耳其语、葡萄牙语版本	独家运营	自标的物授权语言版本正式上线之日起3年	未上线
58	上海美峰数码科技有限公司	2014年12月31日	《君王2》。代理区域和语言版本：土耳其语版本（土耳其地区）	独家运营	自合作游戏的第一个版本正式商业收费日起24各月	未上线
59	上海盛月网络科技有限公司	2015年3月25日	《星际使命》。代理语言版本：俄语	独家运营	自标的物授权语言版本正式上线之日起2年	未上线
60	锐战科技（上海）有限公司	2015年4月20日	《部落觉醒》。代理语言版本和区域：除中文简体、中文繁体、日语版和韩语版；授权地区：全球范围内除中国大陆、港澳台地区、日本、韩国	独家运营	自标的物授权语言版本正式上线之日起5年	未上线
61	深圳市深圳望尘有限公司	2015年4月21日	《足球大师》。代理语言版本和区域：葡萄牙语、英语版本，授权地区是巴西	独家运营	自标的物授权语言版本正式上线之日起2年	未上线
62	上海木林网络科技有限公司	2013年3月25日	《毁灭之歌OL》。代理语言版本：葡萄牙语和土耳其语版	独家运营	自标的物授权语言版本正式上线之日起3年	未上线
63	凯奇谷北京信息技术有限公司	2014年11月21日	《超级联盟》。代理区域；土耳其语区：（土耳其、阿塞拜疆、乌兹别克斯坦、土库曼斯坦、鞑靼斯坦、北塞浦路斯土耳其共和国）；葡语区：（葡萄牙、巴西、安哥拉、莫桑比克、几内亚比绍、佛得角、圣多美和普林西比、东帝汶、印度Goa邦）	独家运营	自标的物正式上线之日起2年	未上线
64	霍尔果斯第七大道网络科技有限公司	2016年4月27日	《超神战队》中文以外的全球多语种版本。授权区域欧洲除匈牙利、捷克斯洛伐克外的所有国家和地区。亚洲除印度、巴基斯坦、哈萨克斯坦、乌兹	独家运营	自标的物授权语言版本正式上线之日起算5年	未上线

			别克斯坦、塔吉克斯坦、土库曼斯坦、吉尔吉斯斯坦外的所有国家和地区。所有北美洲的国家和地区。所有南美洲的国家和地区。非洲：埃及。所有大洋洲的国家和地区			
65	深圳第七大道科技有限公司	2013年10月28日	《星曲》。代理区域：巴西和葡萄牙（葡语版），土耳其（土语版），西班牙地区（西班牙语），波兰地区（波兰语）	独家运营	本协议生效之日起至最后一个标的物语言版本上线收费运营满三年。本协议各语言版本在相应合作区域协议单独计算。	未上线
66	北京战龙网络科技有限公司	2016年3月28日	《大洋征服者》。授权区域：北美、南美、中东、欧洲所有国家及地区。授权语言版本：英语、德语、法语、俄罗斯语、土耳其语、葡萄牙语、西班牙语、意大利语、荷兰语、希腊语、波兰语、瑞典语、罗马尼亚语、阿拉伯语及希伯来语。	独家运营	自标的物在各国家/地区正式上线之日起算5年。	未上线
67	西安火神网络科技有限公司	2015年12月15日	授权运营《战争黎明》土耳其语版本，区域：土耳其地区	独家运营	自商业化运营之日起三年后期满	未上线
68	涌动科技（天津）有限公司	2016年5月23日	授权运营《坦克风暴》手机游戏英语、德语、法语、俄语、意大利语、西班牙语、葡萄牙语、阿拉伯语、日语、韩语、土耳其语、波兰语、繁体中文语言版本。授权区域：除中国大陆及东南亚外的全球区域	独家运营	自标的物授权语言版本正式上线之日起算5年	未上线
69	武汉众娱信息技术有限公司	2015年12月5日	授权运营《三百勇士》手机游戏英语、德语版本。	独家运营	自标的物授权语言版本正式上线之日起算2年	未上线

70	北京环球 互联文化 传媒有限 公司	2016年8月23日	授权运营《大航海时代》 英语、俄语、繁体中文、 德语、土耳其语、葡萄牙 语、西班牙语、阿拉伯语、 日语、韩语、意大利语、 法语。授权区域：澳大利 亚、欧洲、新西兰、北美、 俄罗斯及独联体国家、中 国香港、台湾、澳门；德 国、奥地利、土耳其、巴 西及葡萄牙、南美地区及 西班牙、中东地区、日本、 韩国、意大利、法国	独 家 运 营	自标的物授权语 言版本正式上线 之日起算5年	未上线
71	上海创幻 网络科技 有限公司	2016年8月22日	《团战英雄》英语版	独 家 运 营	自标的物授权语 言版本正式上线 之日起算5年	未上线

注1、注2、注3、注4、注5：上述游戏的代理协议即将到期，根据香港绿洲出具的声明：公司正与原权利人进行沟通续约事宜，截止本声明出具之日，未不利于续约的情形发生。

备注1：《神曲移植版》、《神曲》卡牌版和《攻城掠地》在幻想悦游的内部运营代号分别为《神曲经典版》、《口袋神曲》和《怒火燎原》。

备注2：为解决与上市公司的同业竞争问题，幻想悦游实际控制人王玉辉控制的公司创奇梦动于2016年1月8日与香港绿洲签署游戏转让协议，将其自主研发并拥有完整知识产权的移动网络游戏《飞天遁地》、《航路先锋》以120万美元的对价，不可撤销的转让给香港绿洲。目前香港绿洲已接收游戏相关的全部源代码及相关美术资源、策划方案、素材等研发文档。创奇梦动目前正在注销进程中。

香港绿洲受让上述两款游戏后，在不同的语言区域上线时，根据目标玩家的偏好，分别拟定了不同的项目名称，具体对应关系如下：

软著名称	上线游戏名称	手游语言
飞天遁地	巅峰战记	德语
飞天遁地	觉醒吧！麦伦 注1	英语
飞天遁地	飞人	法语
飞天遁地	奋斗传奇	葡语
飞天遁地	斗魂	俄语
飞天遁地	一代天骄	意大利语
飞天遁地	卡徒奥义	韩语
飞天遁地	恶灵死侍	西语

飞天遁地	飞天遁地 注 2	英语
航路先锋	时空轨迹	德语
航路先锋	哥伦布	英语
航路先锋	神秘冒险	法语
航路先锋	航路先锋	葡语

注 1：觉醒吧麦伦是针对东南亚以外的英语版。

注 2：飞天遁地是针对东南亚地区的英语版。

4、幻想悦游所代理的主要游戏产品收入分成比例、授权金额、结算时点等 等主要合同条款

序号	授权方	签订日期	权利内容	授权类型	授权期限	授权金
1	深圳第七大道科技有限公司	2012年3月27日	在土耳其地区（土耳其语版本）、巴西地区（葡萄牙语版本）独家运营网页游戏《神曲》	独家运营权	2012年3月27日至2014年3月26日；或自标的物在代理区域正式收费运营起算二年	20万美元
2	深圳第七大道科技有限公司	2016年3月26日	在土耳其地区（土耳其语版本）、巴西地区（葡萄牙语版本）独家运营网页游戏《神曲》	独家运营权	将原合同有效期延长三年	20万美元
3	深圳第七大道科技有限公司	2014年2月10日	在荷兰语区（具体指荷兰、比利时和苏里南）、瑞典语区（具体指瑞典、芬兰部分地区）、希腊语区（具体指希腊、阿尔巴尼亚和塞浦路斯）、捷克语地区（具体指捷克、斯洛伐克部分地区）运营《神曲》	独家运营权	各语言版本上线收费运营起至上线收费运营满二小时止	5万美元
4	深圳第七大道科技有限公司	2014年2月28日	阿拉伯地区（具体指卡塔尔、沙特阿拉伯、黎巴嫩、伊拉克、约旦、利比亚、巴勒斯坦、阿联酋、也门、埃及、阿尔及利亚、摩洛哥、突尼斯、阿曼、科威特、巴林、毛里塔尼亚、阿拉伯联合酋长国、索马里）运营《神曲》	独家运营权	标的物正式上线运营收费之日算起的3年间	

5	深圳第七大道科技有限公司	2015年5月15日	《神曲》西班牙语版、波兰语版	独家运营权	西班牙语区的终止时间为2017年5月14日；波兰语区的终止时间为2017年6月16日	
6	深圳第七大道科技有限公司	2015年6月11日	授权在俄罗斯运营《神曲》网页游戏的俄语版	非独家运营权	自签订之日起至2017年4月30日，有效期内任意一个月用户充值收入达到20万美元，协议自动延期12个月。	
7	深圳第七大道科技有限公司	2016年1月5日	授权在法语区（包括但不限于法国、加拿大法语区、马达加斯加、科特迪瓦及欧洲通用法语的地区，以及非洲通用法语的地区）运营《神曲》法语版	非独家运营权	自协议签订之日起至2017年1月4日，任意一个月用户充值收入达到20万美元，协议自动顺延12个月	
8	RayJoy Holdings Limited	2015年10月26日	授权在北美，包括美国和加拿大独家代理运营英语版的《超级舰队》	独家运营权	自标的物语言版本上线之日起2年	20万美元
9	Hoolai Game Limited	2013年12月12日	授权运营《神曲移植版》土耳其语言版本、葡萄牙语言版本、波兰语言版本在巴西、土耳其、波兰地区发行运营。	独家运营权	自签约至2016年12月31日	5万美元
10	RayJoy Holdings Limited	2015年12月31日	授权运营《开炮吧坦克》英语、土耳其语、葡萄牙语、西班牙语、法语、意大利语、俄语版	独家运营权	自标的物正式上线之日起2年	60万美元
11	北京华清飞扬通信技术有限公司	2015年3月30日	授权运营《战舰帝国》德语、俄语、葡语、土耳其语、法语、意大利	独家运营权	自协议生效之日起，至授权游戏的ios系统于授权地区中的及安卓系统与授权地	30万美元

			语 6 个版本语言 IOS 和 安卓版本。		区中均商业化运营之日起 一周年期限。各语言版本的 授权期限分别计算。自期满 后无条件续期 2 年	
12	北京华清飞 扬通信技术 有限公司	2016 年 4 月 1 日	《战舰帝国》英语版； 代理区域：全球除下述 国家（地区）芬兰、波 兰、意大利、俄罗斯、 德国、法国、葡萄牙、 巴西、土耳其、越南、 沙特阿拉伯、科威特、 埃及、阿拉伯联合酋长 国、卡塔尔、日本、韩 国、新加坡、马来西亚、 泰国、印度尼西亚、香 港、澳门、台湾之外的 所有国家和地区	独家运营权	自协议生效之日起至 2018 年 6 月 23 日	850 万人 民币
13	北京天神互 动科技有限 公司	2013 年 3 月 11 日	授权在土耳其地区和巴 西地区运营《傲剑》	独家运营权	永久	75 万人 民币
14	腾讯科技(深 圳)有限公司	2016 年 3 月 15 日	《火影忍者 Online》德 语、法语、葡萄牙语； 代理区域：法国、德国、 葡萄牙和巴西。	独家运营权	该游戏作品在该单一代理 区域开始公测之日起满 3 年。无论本协议是否另有约 定，代理期限的截止日在任 何情况下不会超过 2020 年 3 月 30 日。	150 万美 元
15	腾讯科技(深 圳)有限公司	2016 年 6 月 15 日	《火影忍者 Online》英 语版，区域：美国、加 拿大、英国、澳大利亚、 新西兰、新加坡、印度 尼西亚。	独家运营权	该游戏作品在该单一代理 区域开始公测之日起满 3 年。无论本协议是否另有约 定，代理期限的截止日在任 何情况下不会超过 2020 年 3 月 30 日。	250 万美 元
16	上海锐战网 络科技有限 公司	2014 年 5 月 30 日	授权运营《攻城掠地》 西班牙语版本	独家运营权	自标的物授权语言版本正 式上线之日起 3 年	10 万美 元

17	上海锐战网络科技有限公司	2014年5月30日	授权运营《攻城掠地》波兰语版本	独家运营权	自标的物授权语言版本正式上线之日起3年,	10万美元
18	上海锐战网络科技有限公司	2014年5月30日	授权运营《攻城掠地》阿拉伯语版本	独家运营权	自标的物授权语言版本正式上线之日起3年	10万美元
19	上海游娱信息技术有限公司	2013年12月31日	授权运营《女神联盟》的土耳其语、葡萄牙语、波兰语、西班牙语版本	独家运营权	自游戏进入商业启动日起二年,具体日期细分以授权游戏各语言版本对外测试日为准,合约期满前三个月内,若香港绿洲连续三个月单月收入高于10万美元(按单语言版本划分),未有任何一方提出异议,本合同期限将自动延长一年。	28万美元
20	Wizard Games Global Limited	2014年3月3日	《生死狙击》的土耳其版、波兰语版、阿拉伯语版	独家运营权	自标的物在代理区域上线之日起算3年,有效期分别指各语言版本上线收费运营满三年时止	20万美元
21	上海江游信息科技有限公司	2014年10月10日	以独占方式代理运营《亚瑟王》土耳其语版本	独家运营权	自标的物在代理区域正式公测之日起2年,协议期满双方无异议自动延期一年	12万美元
22	广州御和信息科技有限公司	2015年9月15日	在除亚洲以外的全球范围内以独家代理的方式运营《众神之神》,在授权范围内,香港绿洲可自有选择若干二级代理商共同发行运营标的物。	独家运营权	自标的物授权区域正式上线之日起算5年,各语言版本正式上线版本之日起分别计算	60万美元

注:1、根据香港绿洲与第七大道签署的协议,其《神曲》葡语版、土语版收入分成基准=标的物用户充值收入,其中香港绿洲75%,第七大道25%。香港绿洲每月10日前发送用户充值结算单给第七大道,对方在15日前对账,核对无误后在20日前开发票,绿洲在收到发票的5个工作日内支付分成款。根

据双方在 2012 年 8 月 22 日签订的补充协议,在代理区域内 Facebook 渠道的分成基准为扣除 30%渠道费之后的用户充值收入,即对 Facebook 渠道,第七大道分成比例=用户充值流水*0.7*25%。根据双方在 2012 年 11 月 27 日签订的补充协议。自 2012 年 12 月 1 日起,土耳其地区双方每月应得的标的物收入分成具体公式变更为:香港绿洲*76%,第七大道 24%。根据双方在 2013 年 3 月 25 日签署的补充协议,双方一致同意,将原合同的有效期限延长二年。同时自 2013 年 3 月 1 日起,巴西地区双方每月应得标的物分成,第七大道 24%,香港绿洲 76%。

2、根据香港绿洲与第七大道签署的协议,其《神曲》荷兰语版标的物月充值收入大于等于 50 万美元之前,香港绿洲*75%,第七大道 25%。任何一个标的物语言版本月用户充值收入第一次大于或等于 50 万美元后,香港绿洲向第七大道一次性支付 10 万美元,同时收入分成比例改为:香港绿洲 76%,第七大道 24%。香港绿洲每月 10 日前发对账单给第七大道,第七大道在 15 日前对账,核对无误后在 20 日前开发票,绿洲在收到发票的 5 个工作日内支付分成。

3、根据香港绿洲与第七大道签署的协议,其《神曲》阿语版标的物月充值收入大于等于 50 万美元之前,香港绿洲应得收入=该月标的物充值收入*75%,第七大道应得收入分成=该月标的物充值收入*25%。标的物语言版本月用户充值收入第一次大于或等于 50 万美元后,香港绿洲向第七大道一次性支付 5 万美元,收入分成比例改为:香港绿洲=该月标的物用户充值收入*76%,第七大道=该月标的物用户充值收入*24%。标的物语言版本月用户充值收入第一次大于或等于 100 万美元后,香港绿洲再向第七大道一次性支付 5 万美元作为双方合作的肯定。绿洲每月 10 日前发对账单给第七大道,七道在 15 日前对账,核对无误后在 20 日前开发票,绿洲在收到发票的 5 个工作日内支付分成。

4、根据香港绿洲与第七大道签署的协议,其《神曲》西班牙语、波兰语版收入分成比例:香港绿洲收入分成=该月标的物用户充值收入*76%,第七大道收入分成=该月标的物用户充值收入*24%。香港绿洲每月 10 日前发对账单给第七大道,第七大道在 15 日前对账,核对无误后在 20 日前开发票,香港绿洲在收到发票的 5 个工作日内支付分成。

5、根据香港绿洲与第七大道签署的协议,其《神曲》俄罗斯语版普通渠道分成比例:香港绿洲 75%,第七大道 25%。Facebook 渠道分成比例:香港绿洲=充值收入(1-30%)*0.75;第七大道=充值收入(1-30%)*0.25;特殊渠道 Nikita,其分成比例为:香港绿洲=充值收入(1-50%)*0.75;第七大道=充值收入(1-50%)*0.25。香港绿洲每月 10 日前发送对账单给第七大道,第七大道 15 日前进行对账,核对无误后开发票,香港绿洲自收到发票 5 个工作日内支付分成款。

6、根据香港绿洲与第七大道签署的协议,其《神曲》法语版分成基准:用户充值收入。普通渠道,香港绿洲 75%,第七大道 25%。Facebook 渠道,香港绿洲=充值收入(1-30%)*0.75;第七大道=充值收入(1-30%)*0.25;香港绿洲每月 10 日前向第七大道发送对账单,第七大道在每月 15 日前对账,20 日前开发票,香港绿洲在收到发票后 5 个工作日内支付分成款。

7、根据香港绿洲与 Rayjoy Holdings 签署的协议,其《超级舰队》分成基准=用户充值收入-支付渠道成本。在 appstore 和 googleplay 分成比例:Rayjoy 分成 30%,香港绿洲 70%。在除了 appstore 和 googleplay 以外的渠道分成比例:Rayjoy 分成 20%,香港绿洲 80%。2、奖励金:所有国家单月充值金额大于 100 万美元时,香港绿洲向 Rayjoy 一次性奖励 10 万美元。3、香港绿洲在收到第三方平台出具的账单之日起 15 日内对上一个结算周期的分成进行核对,无误后 RayJoy 向香港绿洲开发票,香港绿洲在收到发票起 15 个工作日内支付分成收入

8、根据香港绿洲与 Hoolai Games 签署的协议,其《神曲》移植版分成基准:用户充值收入-支付渠道成本、坏账呆账等(整体扣除比例最高不得超过 30%)。授权方收入=分成基准*30%,被授权方取得收入=分成基准*70%。被授权方在每月最后 5 日内将上月对账单发给授权方,授权方确认后开发票,被授权方自收到发票之日起 15 个工作日内支付分成款。

9、根据 Bidstalk 与 Rayjoy Holding 签署的协议,其《开炮吧坦克》分成基准=用户充值收入-支付渠道成本。双方在 APP STORE 和 GOOGLE PLAY 里的收入 RayJoy Holdings Limited 分得 30%。其他渠道收入分成 RayJoy Holdings Limited 分得 20%。BIDSTALK 在收到第三方平台出具的账单之日起 15 日内对

上一个结算周期的分成进行核对, 无误后 RayJoy 向 BIDSTALK 开发票, BIDSTALK 在收到发票起 15 个工作日内支付分成收入。

10、根据香港绿洲与华清飞扬签署的协议, 其《战舰帝国》德语、俄语、葡语、土耳其语、法语、意大利语版本分成基准=用户充值收入-支付渠道成本和联运渠道成本、坏账成本。华清飞扬收入=该月分成基准*30%; 香港绿洲分成收入=该月分成基准*70%。每月前 10 日, 华清飞扬提供上一月的充值详单给香港绿洲, 双方确认后, 香港绿洲在收到支付渠道向其支付的运营收入且收到华清飞扬开出的 Invoice 之日起 10 个工作日支付分成款。

11、根据香港绿洲与华清飞扬签署的协议, 其《战舰帝国》英语版运营收入分成: 华清飞扬每月获得运营收入(扣除渠道成本前)的 21%。香港绿洲获得运营收入(扣除渠道成本前)79%。结算周期以支付渠道周期为依据, 结算过程: 在第 N+2 个自然月前 10 天, 双方对第 N 个自然月的可分成收入进行核对。香港绿洲向华清飞扬提供对账单进行核对, 双方无异议后, 香港绿洲将在收到支付渠道向乙方结算的运营收入后且收到华清飞扬开出的 invoice 之日起 10 个工作日内将分成款汇至其指定账户。

12、根据香港绿洲与天神互动签署的协议, 其《傲剑》分成基准=用户充值收入, 分成比例: 天神互动 17%, 香港绿洲 83%。

13、根据香港绿洲与上海锐战签署的协议, 其《攻城掠地》西班牙语、波兰语、阿拉伯语版本分成比例: 上海锐战 20%, 香港绿洲 80%; 香港绿洲每月 30 日前将上个月的对账单发送给上海锐战, 锐战自收到账单 30 日内对账并开具发票, 香港绿洲自收到发票之日起 30 个工作日内支付分成款

14、根据香港绿洲与上海游娱签署的协议, 其《女神联盟》的土耳其语、葡萄牙语、波兰语、西班牙语版本分成比例: 运营分成比例将在每月销售总收入的基础上进行计算, 其中 Facebook 支付渠道成本(30%)由双方共同承担。若所有授权游戏语言版本所有渠道单月的月营收累计低于或等于 100 万美元, 双方分成比例如下: 上海游娱收入=每月总收入*26%, 香港绿洲收入=每月总收入*74%; 若所有授权游戏语言版本所有渠道单月的月营收累计大于 100 万美元, 少于 200 万美元, 自次月起双方分成比例如下: 上海游娱收入=每月总收入*24%, 香港绿洲收入=每月总收入*76%; 若所有授权游戏语言版本所有渠道单月的月营收累计大于或等于 200 万美元, 双方分成比例如下: 上海游娱收入=每月总收入*22%, 香港绿洲收入=每月总收入*78%。结算周期为单个自然月, 每个自然月的 10 日前, 绿洲将上月账单提交给游娱, 确认无误后上海游娱开具发票给绿洲, 香港绿洲在收到发票后 5 个工作日内支付分成收入。

15、根据香港绿洲与 Wizard Games Global Limited 签署的协议, 其《生死狙击》的土耳其版、波兰语版、阿拉伯语版 Facebook 平台运营, 香港绿洲分成=该月分成基准*82.5%, Wizard Games 分成=该月分成基准*17.5%。非 Facebook 运营, 香港绿洲分成收入=该月分成收入*80%, Wizard Games 分成收入=该月分成基准*20%。绿洲每月 10 日前发对账单给 Wizard Games, Wizard Games 在 10 日内对账, 核对无误后开发票, 香港绿洲在收到发票的 10 个工作日内支付分成。

16、根据香港绿洲与 Wizard Games Global Limited 签署的协议, 其《生死狙击》西班牙语版普通渠道分成基准=用户充值收入。Facebook 渠道分成基准=用户充值收入。标的物在非 Facebook 平台分成比例: 香港绿洲 80%, Wizard Games 20%。标的物在 Facebook 平台分成比例: 香港绿洲 82.5%, Wizard Games 17.5%。Wizard Games 每月 15 日前提供充值明细, 双方核对并由香港绿洲出具对账单, Wizard Games 向香港绿洲开具发票, 香港绿洲自收到发票之日起 15 个工作日内支付分成款。

17、根据香港绿洲与上海江游的签署的协议, 其《亚瑟王》土耳其语版本分成基准=用户充值收入。上海江游收入=该月分成基准*20%; 香港绿洲收入=该月分成基准*80%。香港绿洲每月 30 日前将上月充值收入对账单提交上海江游, 上海江游自收到对账单之日起 30 日内对账并开具发票。香港绿洲自收到发票起 15 个工作日内支付分成收入。

18、根据香港绿洲与广州御和信息签署的协议, 其《众神之神》分成基准为用户充值收入, 广州御和收入=该月标的物分成基准*20%; 香港绿洲分成收入=该月标的物分成基准*80%。广州御和每月 15 日前将充值明细发送给香港绿洲。经双方核对无误后, 广州御和开具发票, 香港绿洲自收到发票之日起 15 个工作日内支付当期分成收入

（七）幻想悦游的主要业务系统情况

和传统公司不同，无论是幻想悦游的游戏发行及运营业务，还是北京初聚的移动精准广告业务，由于其存在大量的即时互动的、并且是海量高频的数据处理需求，决定了幻想悦游的业务不可能完全依靠传统人工的处理方式和方法。幻想悦游自主研发了各类游戏发行、运营系统，以信息化、数据化的方式全面支撑公司的业务需求，确保公司正常高效运营。

在移动精准广告领域，公司也主要依靠技术平台实现互联网广告的智能化管理、自动化操作，以满足互联网时代营销活动的需求。通过互联网广告技术平台的支持，可以实现对互联网广告信息和数据的采集和抓取，对用户人群特征的区分、识别和标识，对深度学习模型的训练，对互联网广告的自动投放和分发以及对互联网广告投放效果的实时监控和优化等，客户通常也是通过互联网广告投放的数据结果来考核互联网广告服务提供方的服务质量。

幻想悦游用于支持其业务开展的系统和平台情况如下：

序号	技术系统或平台名称	业务中的作用	来源	应用及功能情况
1	权限管理系统	对公司业务平台的游戏、平台各系统、以及对各个系统权限进行统一管理	自研	包含管理员列表、IP限制、游戏语种配置、地区配置、国家配置、游戏管理、后台系统管理、OA人员权限管理等多项功能
2	经分系统	游戏数据分析系统。统计渠道和游戏的新增、活跃、留存、付费等数据进行经济指标分析	自研	大数据分析系统。整合玩家整个生命过程中所有行为数据，各维度分析玩家的新增、留存、活跃、滚服、付费、流失。为运营和市场人员提供数据依据，为运营和市场的推广决策提供数据支持。
3	运维资产管理	对公司运维工作进行支持，对服务器资产进行管理	自研	对机房的服务器进行管理和备案，并且集成了运维工具、游戏监控等模块，可以更全面的对公司的资产进行管理。运维工具可以为运维人员提供程序更新、回滚、历史查询、数据库管理等功能，是日常工作中必不可少的一部分。监控页面可以对各项目所属的服务器进行在线、注册、充值数量进行监控，通过曲线图或柱状图，帮助运维人员快速找出问题。
4	问问管理系统	问答社区管理	自研	问问系统是一个玩家互问互答的社区平台。问问系统管理后台给管理员提供提问管理、用户账户和IP管理、举报信息管理、问问公告信息管理的功能，同时可以给外部客服人员分配权限，以便对对应的内容和问题进行管理。

5	用户业务信息管理系统	对VIP会员及VIP会员权益进行管理	自研	用户业务信息管理后台主要针对VIP会员的积分任务、VIP礼包特权、签到规则进行设置和管理。
6	平台首页管理系统	对OAS平台首页页面进行管理	自研	平台首页管理是针对各个语种的平台页面进行管理的后台。主要可管理各个语种平台的推荐游戏、热门游戏、轮播图、广告位的内容设置。
7	ODP游戏发行平台	进行游戏发行基本参数的配置和管理	自研	进行官网及APP模板配置、官网和APP的内容配置、服信息管理、支付套餐等管理、数据监控、通知发送管理游戏语言、渠道等基本信息管理、手游SDK版本管理、各游戏IOS和Android参数配置。。
8	手游沙箱后台	测试环境	自研	给手游测试提供更加真实的测试环境,可在游戏后台进行游戏产品、版本管理和基本信息配置,功能与手游管理后台一致
9	OAS支付平台	对游戏内支付功能进行管理	自研	支付平台是Oasis Games的支付管理中心,提供支付订单查询、问题订单查询、支付统计分析、渠道记录查询、充值码管理、套餐配置管理、支付报表下载、玩家还款查询、平台对账系统、平台汇率管理、平台插件管理、平台风控管理、平台监控管理、支付统计图表等16项功能。
10	轮播图插件管理系统	轮播图管理	自研	轮播图插件系统提供轮播图位置管理、轮播图片管理、轮播效果管理,可以被任何系统或平台调用
11	客户服务系统	对客户服务流程及客户需求进行管理	自研	通过客服系统2.0后台可管理客服问题类型、常见问题、各个游戏客服页面配置、各游戏客服问题管理、客服人员权限分配、玩家提完管理和回答,玩家人工申诉信息处理。
12	LP管理系统	对游戏推广着陆页面进行管理	自研	LP管理后台是针对各个游戏的Landing Page的管理后台。市场人员可根据不同的渠道配置不同的LP模板,填写seo信息,以便做到有针对性的推广,提升LP推广效果。
13	DSP平台	广告投放、管理、优化平台	自研	对接全球各大exchange进行RTB形式的流量采购,管理广告预算和创意,根据点击和转化数据进行自动优化
14	DMP系统	为广告系统提供用户标签和属性支持	自研	精细化的标签管理和分析,自动汇总多渠道用户信息并进行用户标签计算,使用lookalike计算特定特征的用户群体并进行广告投放
15	Voluum系统	作为第三方广告收入记录系统,作为和客户结算的依据	外购	记录用户访问、点击、转化等数据,记录上游转化的收入金额和时间,报表汇总功能
16	Alchemy平台	PMP私有广告交易平台,为拥有流量的开发者提供高效率的流量变现服务	自研	记录流量端的点击、转化等数据,自动优化广告的点击率,转化率,不断提升RPM,报表汇总功能

(八) 幻想悦游的主营业务发展情况

1、主营业务收入分部数据

单位：万元、%

主营业务收入		2016年1-6月		2015年度		2014年度	
		金额	比例	金额	比例	金额	比例
游戏发行业务收入	自主运营模式	11,258.01	37.89	26,802.65	74.01	23,311.52	70.56
	联合运营模式	7,558.63	25.44	7,205.13	19.90	9,726.30	29.44
	小计	18,816.64	63.33	34,007.78	93.91	33,037.82	100.00
广告业务收入		10,896.54	36.67	2,206.13	6.09	-	-
合计		29,713.18	100.00	36,213.91	100.00	33,037.82	100.00

报告期内，幻想悦游的营业收入分别为 33,037.82 万元、36,213.91 万元及 29,996.21 万元，2014 年度及 2015 年度营业收入全部为主营业务收入，2016 年 1-6 月营业收入其中 29,713.18 万元为主营业务收入，其余 283.03 万元为其他业务收入，主营业务收入与其他业务收入占营业收入的比例分别为 99.06% 及 0.94%。在主营业务中，广告收入的比例为 36.67%，游戏发行业务的收入占比为 63.33%。在游戏业务中，自主运营模式下确认游戏收入为 11,258.01 万元，联合运营模式下确认收入为 7,558.63 万元。2016 年 1-6 月营业收入（假设 2016 年全年营业收入为 1-6 月份的 2 倍）较 2015 年度增幅为 65.66%。2015 年的营业收入较 2014 年增长了 3,176.09 万元，增幅为 9.61%。幻想悦游收入增长较快，业务发展良好。

2、前五大客户和前五大供应商

(1) 报告期内幻想悦游前五大销售渠道列示如下：

2016 年 1-6 月前五大销售渠道：

单位：万元

客户名称	2016年1-6月	交易内容
GOOGLE ASIA PACIFIC PTE. LTD.	3,900.97	游戏分成收入
SKRILL LTD	2,554.07	支付渠道玩家充值
Apple Inc.	1,548.70	游戏分成收入
WORLDPAY LIMIED	1,523.73	支付渠道玩家充值
BOA COMPRA SA	1,482.73	支付渠道玩家充值
合计	11,010.20	

2015 年度前五大销售渠道：

单位：万元

客户名称	2015年度	交易内容
BOA COMPRA SA	5,645.82	支付渠道玩家充值
FACEBOOK IRELAND LIMITED	4,906.91	游戏分成收入

SKRILL LTD	4,721.36	支付渠道玩家充值
Paypal, Inc	2,636.53	支付渠道玩家充值
Gamesultan	2,033.15	支付渠道玩家充值
合计	19,943.78	

2014 年度前五大销售渠道：

单位：万元

客户名称	2014 年度	交易内容
FACEBOOK IRELAND LIMITED	8,724.78	游戏分成收入
BOA COMPRA S A	8,069.74	支付渠道玩家充值
Skrill LTD	3,670.69	支付渠道玩家充值
SKRILL LTD	2,101.62	支付渠道玩家充值
Mikro	1,722.07	支付渠道玩家充值
合计	24,288.90	

幻想悦游前五大公司销售渠道全部为海外游戏运营平台及支付渠道，交易内容为平台分成款及收取玩家充值，在合同约定日期内扣除支付渠道费用后将玩家充值转入幻想悦游账户。在报告期内前五大公司客户相对保持稳定。

(2) 报告期内幻想悦游前五大终端客户列示如下：

2016 年 1-6 月前五大终端客户：

客户	2016 年 1-6 月	交易内容
自然人 H	102,914.59	游戏内充值消费
自然人 I	43,707.53	游戏内充值消费
自然人 J	42,409.79	游戏内充值消费
自然人 K	39,323.21	游戏内充值消费
自然人 D	37,811.36	游戏内充值消费

2015 年度前五大终端客户：

单位：美元

客户	2015 年度	交易内容
自然人 A	96,903.76	游戏内充值消费
自然人 B	87,835.99	游戏内充值消费
自然人 C	84,761.28	游戏内充值消费
自然人 D	69,810.58	游戏内充值消费
自然人 E	68,152.86	游戏内充值消费

2014 年度前五大终端客户：

单位：美元

客户	2015 年度	交易内容
自然人 B	86,671.17	游戏内充值消费

自然人 D	85,044.00	游戏内充值消费
自然人 F	83,705.21	游戏内充值消费
自然人 G	72,424.00	游戏内充值消费
自然人 A	69,711.28	游戏内充值消费

(3) 报告期内前五大供应商列示如下:

2016 年 1-6 月前五大供应商:

单位: 万元

客户名称	2015 年 1-6 月	交易内容
深圳第七大道科技有限公司	2,525.80	游戏分成款
上海飞书广告有限公司	888.38	广告业务流量采买成本
APEX TECH HOLDING LIMITED	848.16	广告业务流量采买成本
APPCOACH PTE. LTD	813.50	广告业务流量采买成本
WEBEYE TECHNOLOGY INC.	732.65	广告业务流量采买成本
合计:	5,808.49	

2015 年度前五大供应商:

单位: 万元

客户名称	2015 年度	交易内容
深圳第七大道科技有限公司	7,328.17	游戏分成款
FACEBOOK IRELAND LIMITED	5,719.17	推广费用
Mopay	849.43	渠道费用
Gamesultan	580.92	渠道费用
BOA COMPRA S A	566.68	渠道费用
合计:	15,044.37	

2014 年度前五大供应商:

单位: 万元

客户名称	2015 年度	交易内容
深圳第七大道科技有限公司	7,717.36	游戏分成款
FACEBOOK IRELAND LIMITED	6,019.71	推广费用
GOOGLE ASIA PACIFIC PTE.LTD.	1,106.80	推广费用
Mikro	984.53	渠道费用
BOA COMPRA S A	890.57	渠道费用
合计	16,718.97	

幻想悦游在报告期内供应商主要为游戏研发商、广告平台以及支付渠道。报告期内, 幻想悦游前五大供应商基本保持稳定。

第七大道与幻想悦游之间除正常的商业合作外, 不存在关联关系及除关联关系外的其他关系。

3、2014 年、2015 年幻想悦游的前五大客户和前五大供应商存在重合现象的原因

幻想悦游前五大客户和前五大供应商存在重合的现象，原因有下列两种情况：

(1) 联合运营商与推广服务商之间的重合

幻想悦游的游戏运营模式分为自主运营模式和联合运营模式。在联合运营模式下，公司有条件的与其他的游戏运营平台商合作，授权运营商在其平台上运营本公司有权运营的游戏产品，由运营商负责用户的导入、管理等各项工作，同时按照协议向公司支付一定比例的分成款。联合运营模式下，玩家通过登录联运平台的账号进入游戏，并通过联运平台提供的支付方式向游戏内进行充值。公司主要承担在联合运营平台上进行推广的工作。公司联合运营模式下的主要合作运营商为 FACEBOOK IRELAND LIMITED（Facebook 平台）、Apple Inc.（App Store 苹果商店）以及 GOOGLE ASIA PACIFIC PTE. LTD.（Google Play 应用商店）等国际知名公司。

在上述联合运营模式下，联合运营方根据玩家的充值按照协议约定比例与幻想悦游进行分成，由 FACEBOOK IRELAND LIMITED、Apple Inc. 和 GOOGLE ASIA PACIFIC PTE. LTD. 向幻想悦游支付分成款，因此幻想悦游在财务上将该等联合运营商作为客户核算。

同时，幻想悦游在游戏发行过程中需要对其所发行的游戏进行推广宣传。幻想悦游进行宣传推广的手段主要为 Google 的广告服务产品 Google Adwords，以及 Facebook 的首页展示、推荐等站内广告。在推广过程中，幻想悦游向 Google 及 Facebook 支付广告推广费用。因此，在财务核算上，幻想悦游将 Facebook、Google 作为供应商进行核算。

因此，FACEBOOK IRELAND LIMITED 和 GOOGLE ASIA PACIFIC PTE. LTD.，既是幻想悦游联合运营商（客户）又是其推广服务商（供应商）。

(2) 自主运营模式下第三方支付渠道的双重属性造成的重合

幻想悦游游戏产品采用的是按虚拟道具收费（Free to Pay, FTP）模式，即网络游戏玩家免费注册账号并进行游戏，游戏厂商通过出售游戏中的道具来获

取利润的方式。公司代理运营的游戏收费方式为游戏内的虚拟道具购买收费。玩家进行游戏时，需要通过第三方支付平台向幻想悦游所运营的游戏账户内充值，以购买游戏内的钻石或金币，然后使用钻石或金币在游戏内购买虚拟道具进行游戏体验。

在自主运营模式下，公司代理的游戏主要运营于公司自有的官网平台，玩家通过登录公司官网进入游戏，并通过接入的 Boa compra S.A、Paypal, Inc.、MIKROODEMESISTEL. ILET. SAN. VET 等第三方支付平台直接向游戏内进行充值。前述第三方支付平台作为玩家购买游戏内道具的支付通道，在收取全部玩家充值后，按照协议约定扣除相关税费以及第三方支付渠道服务费用后，将剩余款项返还给幻想悦游。

在自主运营模式下，由于幻想悦游承担了主要的运营责任，自主发展用户，开展运营活动并进行用户维护、服务等相关工作，因此幻想悦游对自主运营模式下的游戏收入采用全额法进行核算。即将游戏流水扣除税金及递延收益，但未扣除渠道费用的金额确认为收入，同时将第三方支付渠道扣取的渠道费用确认为成本。

在账务核算上，由于单一玩家充值金额过于分散，幻想悦游将充当游戏玩家充值流水收集者，同时也是收款对象的第三方平台作为客户进行收入核算。另一方面，由于第三方支付渠道向幻想悦游提供了充值服务，向幻想悦游收取了渠道费用，幻想悦游也将其作为供应商核算。

因此，Boa compra S.A、Paypal, Inc.、MIKROODEMESISTEL. ILET. SAN. VET 等第三方支付平台，既是幻想悦游的客户（向幻想悦游支付玩家充值款）又作为供应商（向幻想悦游收取渠道服务费）进行核算。

独立财务顾问意见：

经核查，幻想悦游的前五大客户和前五大供应商存在重合，主要是由于 Facebook、Google 等既是幻想悦游的联合运营商又是幻想悦游的推广服务商，同时 Boa compra S.A、Paypal、Mikro 等第三方支付平台既向幻想悦游支付玩家充值款又向幻想悦游收取渠道服务费造成的，具备合理性。

会计师意见：

经核查，幻想悦游的前五大客户和前五大供应商存在重合，主要是由于

Facebook、Google 等既是幻想悦游的联合运营商又是幻想悦游的推广服务商，同时 Boa compra S.A、Paypal、Mikro 等第三方支付平台既向幻想悦游支付玩家充值款又向幻想悦游收取渠道服务费造成的，具备合理性。

4、幻想悦游报告期前五大客户相关情况的说明

(1) 报告期内幻想悦游前五大客户的交易内容、金额、应收账款及期后回款情况

①2016 年 1-6 月，

2016 年 1-6 月，幻想悦游前五大客户的主要交易内容及金额如下：

单位：万元、%

客户名称	游戏名称	2016 年 1-6 月营业收入	占该客户营业收入的比例
GOOGLE ASIA PACIFIC PTE. LTD.	觉醒吧！麦伦	844.01	21.64
	战舰帝国	807.47	20.70
	超级舰队	442.12	11.33
	巅峰战记	396.14	10.15
	神曲经典版	302.65	7.76
	口袋神曲	273.88	7.02
	飞人	221.01	5.67
	开炮吧，坦克	177.81	4.56
	斗魂	138.14	3.54
	其他游戏	297.74	7.63
	合计	3,900.97	100.00
SKRILL LTD	神曲	1,982.56	77.62
	火影忍者	352.89	13.82
	怒火燎原	12.73	0.50
	女神联盟	9.68	0.38
	生死狙击	3.44	0.13
	众神之神	2.76	0.11
	亚瑟王	1.50	0.06
	傲剑	1.28	0.05
	其他游戏	187.23	7.33
	合计	2,554.07	100.00
APPLE	战舰帝国	903.32	58.33
	超级舰队	364.67	23.55
	口袋神曲	165.24	10.67
	开炮吧，坦克	70.05	4.52
	神曲经典版	33.09	2.14
	其他游戏	12.33	0.80
合计	1,548.70	100.00	

WORLDPAY LIMIED	神曲	1,234.30	81.01
	火影忍者	66.76	4.38
	生死狙击	46.84	3.07
	傲剑	9.26	0.61
	女神联盟	5.64	0.37
	亚瑟王	4.48	0.29
	怒火燎原	3.39	0.22
	众神之神	2.27	0.15
	其他游戏	150.80	9.89
	合计	1,523.73	100.00
BOA COMPRA SA	神曲	1,248.64	84.21
	火影忍者	87.25	5.88
	女神联盟	1.60	0.11
	怒火燎原	0.15	0.01
	众神之神	0.13	0.01
	生死狙击	0.06	0.00
	亚瑟王	0.01	0.00
	其他游戏	144.88	9.77
	合计	1,482.73	100.00
	合计	11,010.20	36.69

上述客户 2016 年 6 月底至 2016 年 9 月 30 日的回款情况如下：

单位：万元、%

客户名称	2016 年 6 月 30 日应收账款余额	期后回款金额
GOOGLE ASIA PACIFIC PTE. LTD.	1,085.83	1,085.83
SKRILL LTD	-	-
Apple Inc.	285.34	285.34
WORLDPAY LIMIED	416.63	416.63
BOA COMPRA SA	258.47	258.47
合计	2,046.27	2,046.27

备注：SKRILL LTD 收款渠道收取的玩家流水可随时提现，故其按照其他货币资金科目核算，应收账款期末余额为 0。

②2015 年度

2015 年度，幻想悦游前五大客户的主要交易内容及金额情况如下：

单位：万元、%

客户名称	游戏名称	2015 年度营业收入	占该客户营业收入的比例
------	------	-------------	-------------

BOA COMPRA S A	神曲	5,478.90	97.04
	Q 游记	12.69	0.22
	女神联盟	6.68	0.12
	弹弹堂	6.58	0.12
	其他游戏	140.98	2.50
	合计	5,645.83	100.00
FACEBOOK IRELAND LIMITED	神曲	4,431.75	90.32
	怒火燎原	143.58	2.93
	女神联盟	109.76	2.24
	亚瑟王	92.40	1.88
	傲剑	56.22	1.15
	生死狙击	32.55	0.66
	弹弹堂	27.02	0.55
	Q 游记	6.09	0.12
	其他游戏	7.53	0.15
	合计	4,906.91	100.00
	SKRILL LTD	神曲	4,509.42
女神联盟		85.36	1.81
傲剑		26.14	0.55
怒火燎原		24.91	0.53
弹弹堂		6.26	0.13
亚瑟王		5.69	0.12
生死狙击		5.19	0.11
其他游戏		58.38	1.24
合计		4,721.36	100.00
Paypal		神曲	2,536.87
	女神联盟	39.65	1.50
	怒火燎原	11.46	0.43
	弹弹堂	10.82	0.41
	生死狙击	6.46	0.24
	其他游戏	31.26	1.18
	合计	2,636.53	100.00
Gamesult an	神曲	1,976.03	97.19
	傲剑	43.37	2.13
	生死狙击	7.26	0.36
	亚瑟王	5.15	0.25
	其他游戏	1.36	0.07
	合计	2,033.15	100.00

上述客户自 2015 年 12 月 31 日期后回款情况如下：

单位：万元、%

客户名称	2015 年 12 月 31 日应收账款 余额	期后回款金额
BOA COMPRA S A	266.95	266.95

FACEBOOK IRELAND LIMITED	228.56	228.56
SKRILL LTD	-	-
Paypal	-	-
Gamesult an	-	-
合计	495.51	495.51

备注：SKRILL LTD、PAYPAL 收款渠道收取的玩家流水可随时提现，故作为其他货币资金核算，其应收账款期末余额为 0。Gamesult an 渠道全部为预收款项，故其期末应收账款为 0。

③2014 年度

2014 年度，幻想悦游前五大客户的主要交易内容及金额情况如下：

单位：万元、%

客户名称	游戏名称	2014 年度营业收入	占该客户营业收入的比例
FACEBOOK IRELAND LIMITED	神曲	8,396.32	96.24%
	傲剑	153.36	1.76%
	女神联盟	65.36	0.75%
	骑士战歌	54.73	0.63%
	苍穹变	39.41	0.45%
	生死狙击	8.56	0.10%
	其他游戏	7.04	0.08%
	合计	8,724.78	100.00%
Boa compra S. A	神曲	8,059.58	99.87%
	其他游戏	10.16	0.12%
	合计	8,069.74	100.00%
Skrill LTD	神曲	3,513.51	95.72%
	女神联盟	88.19	2.40%
	傲剑	41.90	1.14%
	苍穹变	13.11	0.36%
	终极火力	9.20	0.25%
	其他游戏	4.77	0.13%
	合计	3,670.69	100.00%
Paypal, Inc.	神曲	2,030.62	96.62%
	女神联盟	25.84	1.23%
	傲剑	20.20	0.96%
	苍穹变	14.43	0.69%
	骑士战歌	5.74	0.27%
	其他游戏	4.78	0.22%
	合计	2,101.62	100.00%
Mikro	神曲	1,676.16	97.33%
	傲剑	24.75	1.44%

	苍穹变	10.64	0.62%
	骑士战歌	6.03	0.35%
	其他游戏	4.49	0.26%
	合计	1,722.07	100.00%

上述客户自 2014 年 12 月 31 日期后回款情况见下表：

单位：万元

客户名称	2014年12月31日应收账款 余额	期后回款金额
FACEBOOK IRELAND LIMITED	916.13	916.13
BOA COMPRA S. A	771.91	771.91
SKRILL LTD	-	-
PAYPAL	-	-
MIKRO	345.89	345.89
合计	2,033.93	2,033.93

备注：SKRILL LTD、PAYPAL 收款渠道收取的玩家流水可随时提现，故其按照其他货币资金科目核算，应收账款期末余额为 0。

(2) 前五大客户与幻想悦游签订的协议的条款、价格及付款条件

报告期内，上述客户与幻想悦游签订的协议的条款、价格及付款条件情况如下：

客户名称	结算依据	费率	付款条件（账期）
FACEBOOK IRELAND LIMITED	FACEBOOK 后台账单	30%	15 天
BOA COMPRA S. A	Boa compra S. A 后台账单	50 万 BRL 以下是 15%；50 万到 100 万 BRL 是 12.5%；超过 100 万 BRL 是 10%	Invoice 后 1 天
SKRILL LTD	Skrill 后台对账单	不同子渠道 1.43%~5.29% 比例费率，0.14~0.45 美元/笔	及时到款
Paypal, Inc.	Paypal 后台对账单	3000 美元以下 4.9%+固定费用；3000-10000 美金是 4.4%+固定费用；10000-100000 美金是 4.2%+固定费用；100000 以上是 3.9%+固定费用。	Paypal 收到玩家充值款后冻结三天，解冻后可随时转账至幻想悦游账户
MIKRO	Mikro 后台对账单	DCB:57%，TTNET:77%	Invoice 不超过 3 个月
Gamesultan	根据购买 E-PIN 码进行结算	根据一次购买金额（新里拉 TRY）按比例给予折扣：购买金额 20 万至 30 万之间，折扣率 14%；30 万至 50 万，折扣率 15%；50 万至 60 万，折扣率 16%；60 万至 70 万，折扣率 17%；70 万以上，折扣率 18%	预付款结算
GOOGLE ASIA PACIFIC	Google 后台	30%	15 天

PTE. LTD.	对账单		
APPLE Inc.	IOS 后台对账单	30%	30 天
WORLDPAY LIMITED	Worldpay 后台数据经双方确认后作为核算依据	月流水 45 万美金以下：6400 美元； 月流水 45 万美金以上： 2.1%+0.12 美元/笔	Invoice 后 18 天

经核查，上述重大客户与其他大客户的销售条款、价格及付款条件无重大差异。

(3) 是否为关联方

独立财务顾问及会计师通过查阅公开资料、函证、电话访谈等方式对报告期内幻想悦游前五大充值渠道或联运方，2014、2015 年及 2016 年 1-6 月的前五大自然人玩家进行了核查，其均不是幻想悦游的关联方。

(4) 幻想悦游与主要客户合作的稳定性，是否存在业务依赖及其应对措施

报告期内，幻想悦游主要从事网络游戏的全球发行业务以及移动互联网广告业务。

在游戏业务方面，幻想悦游主要存在两种模式，即自主运营和联合运营模式。在自主运营模式中，公司主要通过其自有官网进行游戏的运营，并通过与全球性及地方性的第三方支付渠道合作，以收取玩家的充值款。截止本报告书出具之日，公司的运营平台接入了 Paypal、Skrill、Boacompra、Dotpay 等合计 30 余家支付渠道。幻想悦游与上述支付渠道已合作多年，合作的稳定性较强。虽然 Paypal、Skrill 等全球知名支付渠道的收入占比相对较大，但单一充值平台的收入占比均未超过 15%，因此幻想悦游在自主运营模式下对上述的任一支付渠道不存在业务依赖的情况。

在联合运营模式中，幻想悦游主要采取与 Facebook、App Store 和 Google Play 等全球性的运营平台合作的方式发行公司代理的网页或手机游戏。由于 Facebook、Apple 和 Google 均属于全球知名的互联网公司，并且在各自的领域内均具有无可比拟的流量、品牌等优势，特别是 Apple 和 Google，凭借原生的 IOS 和 Android 系统内置的 AppStore 和 GooglePlay，已经垄断了海外手机游戏发行领域的绝大部分渠道和资源，因此，幻想悦游在联运模式下的手机游戏领域中，对 Apple 和 Google 存在一定的业务依赖，此种情况也属于行业的常态。

但是，由于 Apple 和 Google 属于全球知名游戏发行平台。二者均已建立了公开透明的游戏应用上架的流程和审核机制，因此，幻想悦游只要能够按照审核机制的要求，确保游戏的内容、制作、代码、技术参数等方面能够持续符合 AppStore 和 GooglePlay 的要求，就能够与两大平台保持稳定的业务关系。因此，幻想悦游将不断加强对于 AppStore 和 GooglePlay 平台相关规则和机制的研究和学习，确保业务的稳定发展。

(5) 对幻想悦游报告期内前五大客户收入真实性的核查措施

①独立财务顾问及会计师设计程序，了解、测试和评价幻想悦游销售与收款环节内部控制设计和执行的有效性，借助专门的 IT 团队对财务报表的核心业务信息系统和财务信息系统的一般控制和应用控制进行评估，从整体上保证了收入核查的有效性。

②对自主运营模式、联合运营模式等主要运营模式进行针对性的审计程序，保证了各运营模式下收入真实性核查的完整覆盖。主要包括：

A. 调取幻想悦游游戏运营支付后台的充值数据，与主要充值渠道客户向幻想悦游出具的每月对账单及幻想悦游账面列示收入进行比对，并登陆主要充值渠道客户的后台，就对账单列示数据及交易明细进行复核查询。

B. 就幻想悦游主要充值渠道客户的交易发生额、应收账款余额向其主要渠道客户进行了函证。

C. 取得了幻想悦游全部银行账户的网上银行对账单，并就报告期内银行账户的回款情况，结合幻想悦游的结算期，与其分月收入确认情况进行了比对。

D. 对前五大支付渠道或联运方中除 Facebook、Google、Apple 之外的客户进行电话访谈，并随机抽选部分小型支付渠道如 Paymentwall、Mopay 等进行了电话访谈。

③独立财务顾问对主要游戏产品在各运营模式下游戏用户充值金额、消费金额、收入确认金额、经营活动现金流入和递延收益的匹配情况以及月度运营数据的波动进行了分析，保证了收入确认的整体合理性。

④独立财务顾问选取 BoaCompra、Paypal 和 Skrill 三家支付渠道作为详细核查对象，获取了 2014 和 2015 年度的充值详单。通过 SQL 语句和幻想悦游后台记录数据进行交叉比对，同时分析了上述三个渠道全部流水包含的玩家数量、

累计充值次数、单次最高充值钻石数、不同充值钻石数区间段的充值次数及对应的充值金额，验证玩家充值行为的真实性和合理性。

⑤独立财务顾问获取了幻想悦游的员工花名册，并向幻想悦游（不包含北京初聚和初科技负责广告业务的员工）全体员工发放调查问卷，收集其在公司 OAS 平台、Facebook 游戏账号、GooglePlay 平台和 APPLE IOS 平台的游戏账号信息。根据搜集的游戏平台账号信息，利用数据库交叉匹配出对应游戏的 UID，将上述 UID 信息在公司后台数据库中进行检索，同时在项目组获取的 Paypal、Skirill、Boacompra 三家渠道的充值详单中进行检索，对是否存在员工自充值情况进行核查、验证。

⑥独立财务顾问对报告期内 2014 年、2015 年以及 2016 年 1-6 月的前 5 大自然人玩家客户进行了电话访谈。

⑦独立财务顾问对核查范围内的主要游戏玩家账户通过发放邮件问卷的方式要求补充收集电话或 Skype 等即时通讯工具联系方式。在回复问卷的玩家中，随机抽取了 100 名玩家进行电话或者 Skype 语音访谈，进一步验证玩家充值行为及充值金额的真实性。抽样访谈未发现异常情况。该抽样比例能够满足核查目的。

独立财务顾问意见：

经核查，幻想悦游报告期各期前五大客户收入是真实的。

会计师意见：

经核查，幻想悦游报告期各期前五大客户收入是真实的。

5、对幻想悦游业绩真实性专项核查相关问题的说明

(1) 专项核查的覆盖率及未能取得部分玩家信息的原因

本次核查中，独立财务顾问主要选取页游及手游中具备代表性的游戏进行核查，具体进行核查的游戏包括《神曲》、《怒火燎原》、《神曲经典版》、《战舰帝国》。

核查期间内，上述游戏收入占幻想悦游 2014 年度和 2015 年度游戏收入比例高达约 96%和 94%。独立财务顾问在上述四款游戏中，选取了《神曲》运营流水最大的四个语言版本土语版、葡语版、西语版和波兰语版的各语言版本前 100

名玩家以及《怒火燎原》、《神曲经典版》及《战舰帝国》前 100 名玩家，共计 700 名游戏玩家账户进行核查。

由于游戏玩家通常使用幻想悦游支付平台接入的第三方支付渠道进行充值，第三方支付渠道出于用户隐私及信息安全的考虑，并不向幻想悦游提供充值用户的姓名及银行账号信息，因此，幻想悦游数据库系统中无法获得用户的银行账户、姓名等信息。

由于用户规模庞大、每日充值交易频繁，且用户每次充值使用的设备 MAC 地址以及网络 IP 地址这些信息本身对幻想悦游业务流程并无用处，幻想悦游在系统日常日志中未保留这些信息。

由于幻想悦游的游戏产品并不强制用户在注册时提供手机号码，因此，幻想悦游业务系统中存在部分用户没有手机联系信息。在上述 700 名游戏玩家账户中，记录了手机号码的游戏玩家共计 56 名。

由于《神曲》游戏上线时间较早，幻想悦游在早期业务发展过程中业务系统并未记录玩家 IP 地址。但随着其内部控制不断规范，系统已经逐渐完善和成熟。经核查，上述 700 名游戏玩家账户共计产生 313,278 条支付记录，无对应记录玩家登录充值 IP 地址的支付记录为 30,318 条，且绝大部分产生于报告期以前。

(2) 替代性核查措施

①独立财务顾问核查了幻想悦游主要充值渠道的月度对账单，并选取了 BoaCompra、Paypal 和 Skrill 三家玩家使用集中度最高的支付渠道作为核查对象进行进一步的分析核查。这三家支付渠道是幻想悦游充值来源的主要第三方平台，报告期内，以上三家支付渠道占自主运营模式下充值金额的占比如下：

项目	渠道名称	收入金额（美元）	占比
2015 年度	BoaCompra	8,951,854.77	21.06%
2015 年度	Skrill	7,484,476.85	17.61%
2015 年度	Paypal	4,178,842.96	9.83%
	合计	20,615,174.58	48.50%
	自主运营收入额	42,501,385.87	

项目	渠道名称	收入金额（美元）	占比
2014 年度	BoaCompra	13,305,629.00	34.86%
2014 年度	Skrill	6,085,639.21	15.95%
2014 年度	Paypal	3,486,084.50	9.13%

合计	22,877,352.70	59.94%
自主运营收入额	38,165,549.61	

独立财务顾问通过 Boacompra、Paypal 和 Skrill 后台下载其 2014 年和 2015 年全部充值账单明细，通过 SQL 语句和绿洲后台记录数据进行交叉比对，并对上述三个渠道全部流水包含的玩家数量、累计充值次数、单次最高充值钻石数、不同充值钻石数区间的充值次数及对应的充值金额进行分析，其具体情况如下：

报告期内玩家通过 Boacompra 充值次数情况如下表：

年份	单笔充值钻石数	充值次数
2014	0-1000	335,984
	1000-5000	121,513
	5000-10000	10,376
	10000-100000	650
2015	0-1000	308,779
	1000-5000	106,277
	5000-10000	10,765
	10000-100000	493

注：由于各游戏之间存在货币、汇率及钻石定价体系不同的影响，上表中单笔充值订单中钻石数对应的本位币（美元）价格并不是每笔均相同。渠道总体的钻石价格加权平均值为 42.76 钻石/1 美元。

独立财务顾问对报告期内游戏玩家通过 BoaCompra 对《神曲》充值情况进行核查，统计其充值次数按金额区间分布的情况如下：

年份	金额区间(游戏币)	神曲葡语	神曲西语	神曲土语	神曲波兰语
2014	0-1000	311,639	23,686	-	-
	1000-5000	116,991	3,995	-	-
	5000-10000	10,183	115	-	-
	10000-50000	564	0	-	-
2015	0-1000	260,072	41,239	-	-
	1000-5000	94,298	7,822	-	-
	5000-10000	8,936	362	-	-
	10000-50000	384	1	-	-

注：BoaCompra 渠道中，《神曲》葡语版价格体系的期望值为 3.67 美元=165 钻石，《神曲》西语版价格体系的期望值为 4.66 美元=160 钻石。

报告期内玩家通过 Paypal 充值次数情况如下表：

年份	单笔充值钻石数	充值次数
2014	0-1000	127,931
	1000-5000	27,253
	5000-10000	1,975

	10000-100000	16
2015	0-1000	174,229
	1000-5000	36,303
	5000-10000	3,132
	10000-100000	107

注：由于各游戏之间存在货币、汇率及钻石定价体系不同的影响，上表中单笔充值订单中钻石数对应的本位币（美元）价格并不是每笔均相同。渠道总体的钻石价格加权平均值为 41.89 钻石/1 美元。

独立财务顾问对报告期内游戏玩家通过 Paypal 对《神曲》充值情况进行核查，统计其充值次数按金额区间分布的情况如下：

年份	金额区间（游戏币）	神曲葡语	神曲西语	神曲土语	神曲波兰语
2014	0-1000	-	34,311	44,383	41,474
	1000-5000	-	8,848	8,514	7,203
	5000-10000	-	708	782	328
	10000-50000	-	-	-	-
2015	0-1000	-	53,845	37,217	46,634
	1000-5000	-	12,035	6,522	7,434
	5000-10000	-	870	368	561
	10000-50000	-	-	-	0

注：Paypal 渠道中，《神曲》土语版价格体系的期望值为 3.69 美元=165 钻石，《神曲》西语版价格体系的期望值为 4 美元=160 钻石，《神曲》波兰语版价格体系的期望值为 3.57 美元=160 钻石。

报告期内玩家通过 Skrill 充值次数情况如下表：

年份	单笔充值钻石数	充值次数
2014	0-1000	248,894
	1000-5000	51,215
	5000-10000	3,008
	10000-100000	140
2015	0-1000	284,548
	1000-5000	64,439
	5000-10000	6,802
	10000-100000	629

注：由于各游戏之间存在货币、汇率及钻石定价体系不同的影响，上表中单笔充值订单中钻石数对应的本位币（美元）价格并不是每笔均相同。渠道总体的钻石价格加权平均值为 43.40 钻石/1 美元。

独立财务顾问对报告期内游戏玩家通过 Skrill 对《神曲》充值情况进行核查，统计其充值次数按金额区间分布的情况如下：

年份	金额区间（游戏币）	神曲葡语	神曲西语	神曲土语	神曲波兰语
2014	0-1000	5171	33661	96318	101944
	1000-5000	1346	6868	24653	12387
	5000-10000	93	301	1587	462

	10000-50000	-	-	38	9
2015	0-1000	7535	56783	36952	74690
	1000-5000	2547	12440	11788	8834
	5000-10000	183	672	2337	387
	10000-50000	15	4	405	9

注：SkriII 渠道中，《神曲》葡语版价格体系的期望值为 3.05 美元=165 钻石，《神曲》土语版 4.14 美元=165 钻石，《神曲》西语版价格体系的期望值为 4 美元=160 钻石，《神曲》波兰语版价格体系的期望值为 3.57 美元=160 钻石。

经独立财务顾问核查，单笔充值游戏钻石数在 1,000 以内的充值次数最多，说明大部分玩家单笔充值钻石数较少，相对应的单笔充值金额也较小；各充值钻石数区间分布及充值次数合理，未见异常情况。

②独立财务顾问获取了幻想悦游的员工花名册，并向幻想悦游（不包含北京初聚和初科技负责广告业务的员工）全体员工发放调查问卷，收集其在公司 OAS 平台、Facebook 游戏账号、GooglePlay 平台和 APPLE IOS 平台的游戏账号信息。独立财务顾问共发出问卷 156 份，收到有效返回问卷 156 份，其中 60 名员工共计拥有 78 个游戏平台账号。根据搜集的游戏平台账号信息，利用数据库交叉匹配出对应游戏的 UID，将上述 UID 信息在公司后台数据库中进行检索，同时在项目组获取的 Paypal、SkriII、Boacompra 三家渠道的充值详单中进行检索，未发现公司员工上述 UID 在幻想悦游所运营游戏中有充值现象。

③独立财务顾问对上述 700 名玩家通过发放邮件问卷的方式要求玩家补充提供电话或 Skype 等即时通讯工具联系方式。在回复问卷的玩家中，随机抽取了 100 名玩家进行电话或者 Skype 语音访谈。受访玩家均确认其本人在游戏中的充值行为及充值金额。抽样访谈未发现异常情况。

(3) 核查手段、核查方法的说明

①了解、测试和评价幻想悦游销售与收款环节内部控制设计和执行的有效性，借助专门的 IT 团队对财务报表的核心业务信息系统和财务信息系统的一般控制和应用控制进行评估，从整体上保证了收入核查的有效性。

②对自主运营模式、联合运营模式等主要运营模式进行针对性的审计程序，保证了各运营模式下收入真实性核查的完整覆盖。主要包括：

A. 调取幻想悦游游戏运营支付后台的充值数据，与主要充值渠道客户向幻想悦游出具的每月对账单及幻想悦游账面列示收入进行比对。

B. 就幻想悦游主要充值渠道的交易发生额、应收账款余额向其主要渠道客户进行了函证。

C. 取得了幻想悦游全部银行账户的网上银行对账单, 并就银行账户的回款情况, 结合幻想悦游的结算期, 与其分月收入确认情况进行了比对。

D. 抽选了官网平台接入的部分小型支付渠道 Paymentwall、Mopay 等进行了电话访谈。

③独立财务顾问对主要游戏产品在各运营模式下游戏用户充值金额、消费金额、收入确认金额、经营活动现金流入和递延收益的匹配情况以及月度运营数据的波动进行了分析, 保证了收入确认的整体合理性。

④项目组选取 BoaCompra、Paypal 和 Skrill 三家支付渠道作为核查对象, 获取了 2014 和 2015 年度的充值详单。通过 SQL 语句和绿洲后台记录数据进行交叉比对, 同时分析了上述三个渠道全部流水包含的玩家数量、累计充值次数、单次最高充值钻石数、不同充值钻石数区间的充值次数及对应的充值金额, 验证玩家充值行为的真实性和合理性。

⑤独立财务顾问获取了幻想悦游的员工花名册, 并向幻想悦游全体员工发放调查问卷, 收集其在公司 OAS 平台、Facebook 游戏账号、GooglePlay 平台和 APPLE IOS 平台的游戏账号信息。根据搜集的游戏平台账号信息, 利用数据库交叉匹配出对应游戏的 UID, 将上述 UID 信息在公司后台数据库中进行检索, 同时在项目组获取的 Paypal、Skrill、Boacompra 三家渠道的充值详单中进行检索, 对是否存在员工自充值情况进行核查、验证。

⑥独立财务顾问对核查范围内的主要游戏玩家账户通过发放邮件问卷的方式要求补充收集电话或 Skype 等即时通讯工具联系方式。在回复问卷的玩家中, 随机抽取了 100 名玩家进行电话或者 Skype 语音访谈, 进一步验证玩家充值行为及充值金额的真实性。抽样访谈未发现异常情况。该抽样比例能够满足核查目的。

独立财务顾问意见:

独立财务顾问已按照《上市公司监管问题与解答》的要求, 核查了幻想悦游主要游戏的主要玩家账户情况, 并就无法获得的用户充值账户、IP 地址等信息的核查采取了替代措施, 认为: 样本选取、核查覆盖率及核查方法方面具有充

分性和有效性，本次业绩真实性核查的核查手段、核查范围充分有效地保障了核查结论的发表。

（九）幻想悦游的核心技术及研发情况

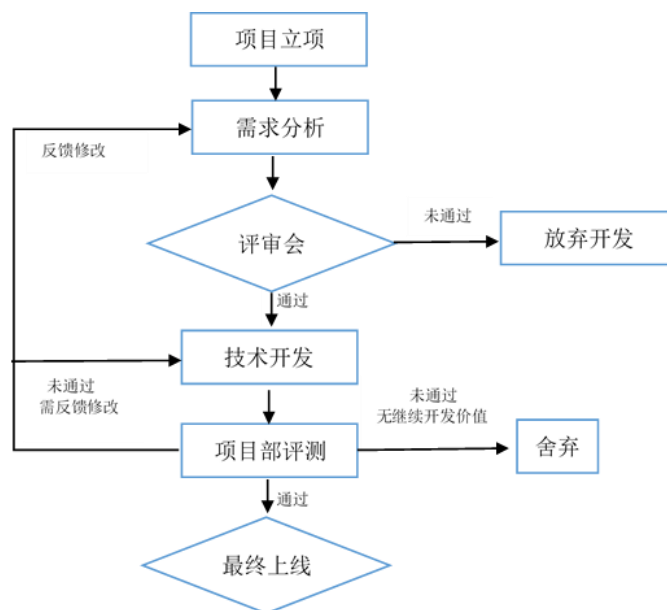
1、已掌握的核心技术情况

序号	技术名称	技术来源	描述
1	OAS Frame2.0	自主研发	OAS Frame2.0 是 PHP 语言开发框架，经过多个游戏开发平台的沉淀和积累，不断完善和优化，使得开发框架得以成为成熟的框架。提供安全的路由策略，URL 美化，灵活的模板管理，缓存机制，数据层安全易用，易配置，丰富的工具代码，基于该 Frame 使得平台项目可以高效开发，更安全，稳定的运行。
2	OAS 权限管理模型	自主研发	为了解决行业内常见的管理后台众多，用户账号众多，权限管理分散不易控制，风险大的问题。研发了权限管理中心，定义了标准的权限信息接口，由中心系统控制各个业务系统后台的账号和权限，极大的提高了个系统后台的安全性以及权限的管控效率。由于账户和权限功能模块集中在管理中心，各业务系统管理后台的开发任务大为降低，极大的提高了系统后台的开发效率和节省了人力成本。
3	OAS 海外手游发行 SDK	自主研发	集成了海外多个大型发行平台，整合了欧洲、中东、南美、北美等重大市场的支付渠道，基于 Java/Object-C 研发的移动游戏发行引擎。定义移动游戏发行接口规范，包括用户管理器、支付管理器、用户行为跟踪管理器、异步消息通知管理器等功能。使得游戏在出海对接上更加容易简单，极大的提升了游戏发行效率。
4	OAS AutoDeploy 1.0	自主研发	集中管理各项目系统、产品的更新升级部署工作，高度自动化，一键更新。安全的权限机制，详尽的差异对比，全面的日志记录，完善的备份机制，快速灾难恢复。大大提升了工作效率，出错几率降为零。
5	OAS 游戏监控算法	自主研发	自动监控所有线上游戏数据，根据自定义的数据模型智能判断游戏运行状况，及时发现异常状态，并发送预警信息，该算法极大的提高了预警的准确性，远超同行。极大的缩短了事故时间，提高游戏的服务质量。
6	OAS 数据采集技术	自主研发	基于 PHP+awk 开发的数据收集模块。可以全面管理数据采相关工作，自动上报数据中心，支持多线程，高性能数据传输，自动容错，方便引用，可极大提高系统开发效率。
7	OAS 支付建模	自主研发	基于 UML+PHP 构建网上支付系统静态模型和动态模型，可以实现多地区、多语种、多类型渠道的，快速、准确对接，可极大的提升工作效率及工作质量。
8	OAS 定价同步技术	自主研发	自动根据市场汇率，时时更新支付商城中商品的定价价格，提供全球时时稳定的定价服务。使商品价格在全球经营的环境下更加合理，很好的保证了公司及消费者的权益。

9	OAS Monitor	基于 Zabbix2.2.5	基于 Zabbix 实现的分布式监控报警技术,可在多地区提供监控节点, 监控更加准确, 最多可在 2 分钟内快速定位问题服务器, 并结合 CMDB, 实现服务器资源自动化管理。为企业服务器集群管理提供了高效, 稳定的服务
10	OAS Backup	自主研发	基于 Python 开发的数据库自动化备份脚本, 支持 RDB, NOSQL 及 AWS DynamoDB 多种类型数据库及文件日志的备份操作, 自动化异地备份, 多节点备份。高效, 安全, 可靠。
11	高负载下的服务器高可用技术	自主研发	实现公司广告业务逻辑在极高负载下的自动更新、部署、实例启停等一系列管理行为, 同时提供高可用性, 在服务对外无间断的情况下, 实现对系统的热升级和热修复。通过负载均衡和多机热备的技术实现, 支持广告业务的稳定运行和高性能执行。通过可插拔的资源管理模块, 实时监控系统资源使用情况并实现预警。
12	移动广告智能竞价技术	自主研发	通过对短期数据的实时计算及针对历史长期数据的大数据计算, 将每个流量进行评估并对多个平台进行实时竞价。通过竞价获得的数据再进行模型的二次优化, 使得获得最理想的竞价效果。
13	eCPM 超维平面拟合预估法	自主研发	将每个流量拆分为几千种不同纬度, 并在不同纬度上对广告效果数据进行拟合, 从而计算出最可靠的 eCPM 价值预估。同时定时根据历史的数据对模型进行优化和参数自动测试, 实现完全动态并准实时的高性能、高智能的效果预估。将最准确的预估效果提供给其他竞价系统或者流量评估系统使用。
14	动态素材生成及优化技术	自主研发	可以批量并动态的生成百万级别的素材库, 通过匹配不同的 SKU 和用户标签, 实现不同的素材展现。并根据 CTR 反馈效果来实现动态的素材优化。
15	Android 用户标签体系	自主研发	通过分析每一个 Android 用户的行为特征, 包括访问特征、广告喜好特征、点击特征、转化特征等诸多特征从而匿名的分析用户的属性, 通过内部建立的上万个用户标签来进行用户特征区分, 并应用到用户广告展现, 内容推荐等多个领域。
16	iOS 用户粘性识别技术	自主研发	通过分析每一个 iOS 用户的使用粘性特征, 通过 bayes network 方法来训练不同用户针对不同内容的偏好模型, 并快速识别出用户的内容偏好, 应用到用户广告展现, 内容推荐等多个领域。
17	移动流量及效果评估技术	自主研发	实现对移动端流量及后期转化、后期付费等具体效果方面的评估
18	广告流量反作弊技术	自主研发	实时的甄别移动端流量, 快速并准确的识别出虚假流量、恶意流量、违规流量, 并对这些流量进行屏蔽或警告。

2、研发流程

幻想悦游的研发业务分为已有产品的技术升级和新产品研发，其基本流程大致相同，由立项、需求分析、开发、评测、反馈修改、上线 6 个主要环节构成。



3、拟上线重点游戏项目情况

截止 2016 年 06 月 30 日，幻想悦游已签约并拟于 2016 年上线运营的重点游戏项目情况如下：

序号	游戏类型	游戏名称	授权范围	研发公司名称	游戏描述	已上线语言版本	拟上线语言版本
1	页游	众神之神	在除亚洲以外的全球范围内以独家代理的方式运营	广州御和信息科技有限公司	《众神之神》是御和信息出品一款魔神风格的策略类角色扮演网页游戏。游戏场景精美宏大，独创全新战斗系统，魔神分支进化系统，带领玩家一起见证诸神争霸的震撼世界。	西班牙语、波兰语	土耳其语、意大利语、俄语、英语
2	页游	火影忍者	德国、法国、葡萄牙、英语	腾讯计算机信息技术有限公司	火影忍者 OL (《火影忍者 Online》) 由腾讯游戏旗下魔方工作室联合万代游戏以及另一国际游戏开发商公司 CyberConnect2 一起深度合作开发的网页游戏。游戏以《火影忍者》动漫原著为基础，游戏初期会以《火影忍者》第一部的故事为大背景蓝本，遵循主线故事发展，以火影各主角们的成长和羁绊的再现为主题，忠实为玩家还原了一个岸本齐史笔下的忍者世界，并在此基础上最大程度还原各种忍术的战斗效果，游戏的画面凭借次世代游戏引擎的强大性能，使游戏的画面看起	德语、葡语	英语、法语

					来与动画片别无二致，在游戏中为玩家创造了极致的战斗体验，再次体验动画原作的经典剧情。		
3	页游	剑刃风暴	在全球除中国大陆地区以外的国家和地区独家代理	广州高大尚网络科技有限公司	《剑刃风暴》是一款西方魔幻题材的半自动回合制游戏。游戏采用最新的Flash3D技术，实现了全屏效果。同时场景和角色全部采用3D建模，给玩家一种强烈的代入感。游戏采用回合制的战斗方式，不仅给玩家爽快的战斗体验，还增强了游戏的策略性。	德语	俄语
4	页游	诸神黄昏	土耳其、阿塞拜疆、乌兹别克斯坦、土库曼斯坦、巴勒斯坦、北塞浦路斯土耳其共和国	上海灵耀网络科技有限公司	《诸神黄昏》作为史诗级魔幻巨作，由经验丰富的团队精心研发，历时数载打造。拥有3A级游戏场景，玩家在游戏中不仅可以领略希腊神话、北欧神话等不同的世界文化，还可以乘骑神秘天梭傲游星级空间。诸神黄昏独创三大创新玩法，六大特色系统，给玩家带来全新页游体验。	暂未上线	葡萄牙语
5	手游	战舰帝国	德语、俄语、葡萄牙语、土耳其语、法语、意大利语、英语	北京华清飞扬通信技术有限公司	《战舰帝国》是一款互动型海战游戏，操作简便，策略丰富，且完美的还原了各类战舰。在游戏中玩家可以通过各种征战和活动打造属于自己的无敌舰队。超过200艘，横跨日德兰到莱特湾最辉煌的海战年代的著名战舰等待你的收集。而五大特色系统也保证了玩家舰队的成长和体验舰队养成的乐趣。在征程中玩家还可与志同道合之士共同组成军团，共同展开称霸四海的事业。	德语、法语、俄语	英语、意大利语、葡萄牙语、土耳其语
6	手游	开炮吧坦克	英语、土耳其语、葡萄牙语、西班牙语、法语、意大利语、俄语	RayJoy Holdings Limited	《开炮吧坦克》由雷尚科技出品的一款卡牌策略手游！游戏战斗场景精美，技能效果酷炫华丽，战争感强烈，玩法多样，玩家可以对坦克战队进行生产、升级、改造等操作，打造专属自己的超强战车，游戏适合业余和职业玩家。是策略、养成为一体的重磅战争游戏。	英语、俄语	法语

7	手游	超级舰队	北美地区,包括美国和加拿大	RayJoy Holdings Limited	《超级舰队》是一款海战题材的战争策略类手机游戏,具有精细逼真的画面和细节,玩家可以体验真实的海上战争。游戏内有广阔的世界地图,产量丰富的资源矿区,可同时支持十数万玩家在同一张地图上进行战斗。玩家可收集资源,组建舰队,升级科技,购买各种威震世界的超级战舰,打造最强舰队,体验巅峰海战。	英语	/
---	----	------	---------------	-------------------------	---	----	---

4、在研项目情况

幻想悦游目前的在研项目情况如下:

序号	项目	项目介绍
1	基于深度学习的用户行为分析系统	开发使用 deep learning 技术构建的用户行为分析系统,使得之前的用户行为分析更加准确,并且能够支持更多的向量特征。使用的可以更快、更精准的区分用户并预估用户对于广告内容的偏好。
2	流量变现优化系统	优化流量变现系统,不断提高系统的整体变现能力和单位展示的收入水平。通过增强 CTR 预估系统和动态 CVR 评估系统的算法和功能,让整体的系统能力提升。
3	视频流量优化系统	重点加强视频流量的优化,通过对视频广告投放的后期效果分析,研究出用户对于视频内容的偏好和点击特征,并套用之前的广告优化逻辑来不断增强视频流量的变现能力。
4	电商广告优化系统	增强针对电商广告的优化,包括增加动态 SKU 广告素材展现,retargeting 的电商广告展示,电商比价广告展示等多种展示方式,并且结合用户行为分析系统为用户制造的标签来分辨出用户对于电扇品类的系统,增强点击率和转化率,从而获得更好的广告收益。

5、核心技术人员

幻想悦游的核心技术人员情况如下:

类别	姓名	性别	出生年月	学历	在公司任职
游戏技术	张飞雄	男	1982.8	本科	创始人兼副总裁
游戏运营	陈嘉	男	1982.12	硕士	创始人兼 COO
游戏运营	林莹	女	1981.12	本科	创始人兼 CMO
游戏运营	蔡博智	男	1983.6	本科	副总裁
互联网广告	刘昌皓	男	1983.10	本科	总经理
互联网广告	曹威	男	1984.6	本科	副总裁
互联网广告	付华锋	男	1986.03	大专	研发经理

（十）幻想悦游的质量控制情况

幻想悦游建立了以客户为核心的企业文化及质量控制标准，始终致力于为客户持续提供优秀的游戏体验，以及精准的、富有价值的互联网广告服务，一贯坚持高标准的服务质量，执行严格的全业务流程质量控制机制，赢得了客户的高度认可。关于公司业务流程质量控制的详细情况，请参见本节之“三、幻想悦游的主营业务情况”之“（五）幻想悦游的主要业务模式”之“3、游戏发行业务的主要流程”和“4、移动精准广告业务的主要流程”。

报告期内幻想悦游与客户之间不存在关于服务质量的纠纷。

（十一）主要固定资产、无形资产

1、固定资产

截止 2016 年 06 月 30 日，幻想悦游的固定资产情况如下：

类别	原值（万元）	净值（万元）	成新率
电子设备	233.37	89.53	38.36%
其他设备	30.54	18.69	61.20%
合计数	263.91	108.22	41.01%

（1）幻想悦游租赁合同租赁期限

经查阅幻想悦游签署的《房租租赁合同》，幻想悦游租赁的北京市东城区朝阳门北大街 6 号首创大厦 11 层 1207、1208、1209 房屋的租赁期限为 2014 年 3 月 4 日至 2016 年 9 月 30 日。

（2）租赁房产是否履行租赁备案登记手续，是否存在租赁违约风险

经核查，截至本报告书出具之日，幻想悦游及其子公司租赁房产情况如下：

序号	承租方	出租方	位置	租赁面积 (m ²)	租赁期限	房产证号/备案号	租赁备案情况
1	幻想悦游	北京东环鑫融投资管理有限公司	北京市东城区朝阳门北大街 6 号 12B-01	1300	2016.09.10- 2017.08.09	京房权证市东其字第 1850008 号	无
2	香港绿洲	胡凤琴	8 HOHING CIRCUIT TAIHWG GRADENS	—	2013.1.9-	无	无

			PHASE II 1/F		2017. 1. 8		
3	Chu Technology	香港绿洲	8 HOHING CIRCUIT TAIHWG GRADENS PHASE II 1/F	30	2015. 9. 29- 2017. 1. 8	无	无
4	北京初聚	杜谦	河南省郑州市金水区东风路花园路世玺中心 4-702	125. 11	2016. 6. 30- 2021. 5. 5	无	无
5	北京初聚	赵彬	河南省郑州市金水区东风路花园路世玺中心 4-703	128. 75	2016. 6. 30- 2021. 5. 5	无	无
6	北京初聚	郭泉	河南省郑州市金水区东风路花园路世玺中心 4-704	185. 15	2016. 6. 30- 2021. 4. 20	无	无

根据《中华人民共和国合同法》及最高人民法院《关于审理城镇房屋租赁合同纠纷案件具体应用法律若干问题的解释》等有关规定，房屋租赁合同不因未履行租赁备案登记手续而无效；经独立财务顾问及承办律师核查，幻想悦游及其子公司签署的所有房屋租赁合同均未约定以房屋租赁登记备案作为租赁合同生效的条件，因此，该等租赁合同未经租赁备案登记并不影响合同的合法有效性。

根据《城市房地产管理法》及《商品房屋租赁管理办法》的有关规定，出租方和承租方在签订书面租赁合同后应当向租赁房屋所在地直辖市、市、县人民政府房地产管理部门办理登记备案；违反上述规定的，由房地产管理部门责令限期改正，单位逾期不改的，可处以一千元以上一万元以下罚款。因此，幻想悦游未办理房屋租赁登记备案的行为存在被房地产管理部门责令限期改正或者处以罚款的风险。

针对上述事项，幻想悦游实际控制人王玉辉已出具关于租赁房产事项的《承诺函》，“本人承诺，幻想悦游及其下属子公司均无自有土地使用权和房屋所有权，办公场所系通过租赁方式使用，不存在违反国家关于土地使用权有关法律和行政法规的情形。本人承诺幻想悦游及其下属子公司承租的房屋均已取得房屋所有权证书或相关证明，出租方有权将该等房屋用于出租，租赁协议合法有

效，不存在违法租赁的情形，亦不存在租赁违约风险。为保证幻想悦游及其下属子公司的稳定经营，本人承诺若因该等租赁房屋产权事宜影响幻想悦游及其下属子公司的正常运营，将由本人承担因此造成的全部损失”。

(3) 已到期及即将到期房产的续租情况，是否存在到期无法续租的风险，上述事项对标的资产经营稳定性的影响

截至本报告书出具之日，幻想悦游有三处租赁房产租赁期限已届满，其中有两处租赁房产不再续租，一处租赁房产由幻想悦游与新的出租方重新签署租赁协议。北京初聚有一处房产的租赁协议提前终止，北京初聚签署了新的租赁协议。

幻想悦游及子公司的 2 处租赁房产的租赁协议将于 2017 年到期。根据幻想悦游及子公司出具的书面说明，上述 2 处租赁房产目前尚无续租计划。由于幻想悦游与各出租方合作时间较长、合作较稳定、未出现过租赁争议或纠纷，到期后无法续租的可能性较小；另外，由于幻想悦游及其子公司均非生产性企业，租赁房产并非核心经营性资产，该 2 处租赁房屋的可替代性强，即使到期后不能续租，亦可选择租赁其他房产，不会对幻想悦游及子公司经营稳定性产生重大不利影响。

独立财务顾问意见：

经核查，幻想悦游有三处租赁房产租赁期限已届满，其中有两处租赁房产不再续租，一处租赁房产由幻想悦游与新的出租方重新签署租赁协议。北京初聚有一处房产的租赁协议提前终止，北京初聚已经签署了新的租赁协议。幻想悦游子公司有 2 处租赁房产将于 2017 年到期，目前尚无续租计划。由于幻想悦游及其子公司均非生产性企业，租赁房产并非核心经营性资产，该 2 处租赁房屋的可替代性强，即使到期后不能续租，亦可选择租赁其他房产，不会对幻想悦游及子公司经营稳定性产生重大不利影响。

律师意见：

经核查，幻想悦游有三处租赁房产租赁期限已届满，其中有两处租赁房产不再续租，一处租赁房产由幻想悦游与新的出租方重新签署租赁协议。北京初聚有一处房产的租赁协议提前终止，北京初聚已经签署了新的租赁协议。幻想悦

游子公司有 2 处租赁房产将于 2017 年到期，目前尚无续租计划。由于幻想悦游及其子公司均非生产性企业，租赁房产并非核心经营性资产，该 2 处租赁房屋的可替代性强，即使到期后不能续租，亦可选择租赁其他房产，不会对幻想悦游及子公司经营稳定性产生重大不利影响。

2、无形资产

(1) 软件著作权

序号	登记号	软件全称	版本号	著作权人	取得方式	登记/变更日期
1	2013SR104996	OASIS GAMES 团队互动游戏系统	V1.0	幻想悦游	原始取得	2013-09-27
2	2013SR104838	幻想悦游游戏业务信息管理平台	V1.0	幻想悦游	原始取得	2013-09-27
3	2013SR104835	OASIS GAMES 游戏推广市场平台	V1.0	幻想悦游	原始取得	2013-09-27
4	2013SR104816	OASIS GAMES 手机游戏系统	V1.0	幻想悦游	原始取得	2013-09-27
5	2013SR104813	OASIS GAMES 游戏运营管理系统	V1.0	幻想悦游	原始取得	2013-09-27
6	2013SR104810	OASIS GAMES 玩家游戏平台	V1.0	幻想悦游	原始取得	2013-09-27
7	2016SR029809	安卓用户标签系统	V1.0	北京初聚	原始取得	2016-02-15
8	2016SR030180	初聚 Facebook 广告优化系统	V1.0	北京初聚	原始取得	2016-02-15
9	2016SR030182	广告流量反作弊系统	V1.0	北京初聚	原始取得	2016-02-15
10	2016SR030537	海外移动流量竞价系统	V1.0	北京初聚	原始取得	2016-02-16
11	2016SR030544	流量跟踪系统	V1.0	北京初聚	原始取得	2016-02-16
12	2016SR030679	移动广告平台	V1.0	北京初聚	原始取得	2016-02-16

13	2016SR066930	iOS 用户粘性识别系统	V1.0	北京初聚	原始取得	2016-04-01
14	2016SR250289	航路先锋手机游戏软件	V1.0	幻想悦游	原始取得	2016-09-06
15	2016SR250286	飞天遁地手机游戏软件	V1.0	幻想悦游	原始取得	2016-09-06

(2) 商标权

序号	商标	商标权归属	类号	注册号	备注
1	 OASIS GAMES	幻想悦游	9 类	12757821	已登记（中国）
2	 OASIS GAMES	幻想悦游	41 类	2013/81087	已登记（土耳其）
3	 OASIS GAMES	幻想悦游	41 类	12160214	已登记（欧盟）
4		幻想悦游	41 类	2013/81497	已登记(土耳其)
5	 OASIS GAMES	幻想悦游	41 类	12757821	已登记（中国）

注：上表中第 4 项“Fireshot”为共有商标，另一共有人为上海游互网络科技有限公司。

(3) 域名

序号	域名	注册时间	到期时间	ICP 备案号
1	oasgames.com	2012 年 6 月 30 日	2023 年 6 月 30 日	京 ICP 备 12033459 号-1

(4) 其他资质证书

证书名称	证书编号	单位名称	发证机关	注册登记日/ 发证日期	有效期
软件企业认定证书	京 R-2014-0112	幻想悦游	北京市经济和信息化委员会	2014.04.21	五年
高新技术企业证书	GR201411002545	幻想悦游	北京市科学技术委员会/北京市财政局/北京市国家税务局/北京市地方税务局	2014.10.30	三年
中关村高新技术企业	20142011435711	幻想悦游	中关村科技园区管理委员会	2014.03.14	三年

（十二）报告期高级管理人员及核心技术人员变动情况

幻想悦游近三年不存在高级管理人员及核心技术人员离职的情况，北京初聚自设立以来不存在高级管理人员及核心技术人员离职的情况。

（十三）业务资质及许可情况

1、幻想悦游代理的游戏产品是否需要履行相关主管部门的审批备案程序的情况说明

经核查，目前与游戏产品的审批备案相关的法律、法规及规范性文件主要包括《中央编办对文化部、广电总局、新闻出版总署〈“三定”规定〉中有关动漫、网络游戏和文化市场综合执法的部分条文的解释》（中央编办发[2009]35号）、《新闻出版总署、国家版权局、全国“扫黄打非”工作小组办公室关于贯彻落实国务院〈“三定”规定〉和中央编办有关解释，进一步加强网络游戏前置审批和进口网络游戏审批管理的通知》（新出联[2009]13号）、《网络游戏管理暂行办法》（文化部令第49号）、《文化部关于贯彻实施〈网络游戏管理暂行办法〉的通知》、《互联网文化管理暂行规定》（2011修订）（文化部令第51号）、《新闻出版总署关于加强对进口网络游戏审批管理的通知》（新出厅字[2009]266号）、《网络出版服务管理规定》等。

（1）国家新闻出版广电总局、国家版权局的前置审批事项

根据《新闻出版总署关于加强对进口网络游戏审批管理的通知》（新出厅字[2009]266号）的规定，任何企业在中国境内从事网络游戏出版运营服务，必须经新闻出版总署进行前置审批，取得具有网络游戏出版服务范围的互联网出版服务许可证；未经前置审批，擅自从事网络游戏出版运营服务的，一经发现，立即依法取缔。经德恒律师和独立财务顾问检索和查阅相关法律法规，新闻出版总署未要求在境外发行和运营的网络游戏办理前置审批和取得互联网出版服务许可证。

（2）文化部的备案事项

经独立财务顾问及德恒律师查阅《文化部关于贯彻实施〈网络游戏管理暂行办法〉的通知》，仅要求“加强进口网络游戏内容审查”及“规范国产网络游戏

备案”，并未要求国产游戏在开展境外发行与运营前办理相关审批或备案手续。

(3) 工信部前置申请事项

经独立财务顾问及德恒律师查阅《网络出版服务管理规定》，《规定》第二条规定在中华人民共和国境内从事网络出版服务，适用本规定，并未要求境外发行与运营游戏的公司办理相关申请手续。

2、如未能获得相关审批或备案，是否存在被处罚的风险及应对措施，是否对本次交易构成实质性障碍

截至本报告书签署之日，幻想悦游代理的游戏产品在境外开展发行和运营时，无需取得国家新闻出版广电总局的前置审批和游戏版号，亦无需取得文化部的备案或批准。为确保幻想悦游及其子公司不会因相关游戏需获得但未获得国家新闻出版广电总局的审批或未在文化部进行备案而遭受经济损失，幻想悦游实际控制人王玉辉出具了《承诺函》，承诺如下：“本承诺函出具日后，倘若根据届时适用的法律法规，幻想悦游子公司香港绿洲游戏网络科技有限公司代理的游戏产品在境外开展发行和运营时需取得国家新闻出版广电总局的前置审批和游戏版号，或需取得文化部的备案或批准，则本人将无条件予以配合。若幻想悦游及其子公司代理发行和运营的网络游戏后续需获得国家新闻出版广电总局审批及文化部备案，但未获得相应审批备案，并因此被国家新闻出版广电总局审批和/或文化部给予行政处罚，或因此而遭受任何经济损失，将由本人补偿幻想悦游及其子公司所遭受的全部经济损失。”

综上所述，幻想悦游代理的游戏产品在境外开展发行和运营业务时，无需取得国家新闻出版广电总局的前置审批和游戏版号，亦无需取得文化部的备案和批准及工信部的前置申请。因此，幻想悦游及其子公司不存在因未取得相关主管部门的审批备案程序而被处罚的法律风险，该等事项对本次交易不构成障碍。

独立财务顾问意见：

经核查，幻想悦游代理的游戏产品在境外开展发行和运营业务时，无需取得国家新闻出版广电总局的前置审批和游戏版号，亦无需取得文化部的备案和批准及工信部的前置申请。因此，幻想悦游及其子公司不存在因未取得相关主管部门的审批备案程序而被处罚的法律风险，该等事项对本次交易不构成障碍。

律师意见：

承办律师认为，幻想悦游子公司香港绿洲代理的游戏产品在境外开展发行和运营业务时，无需取得国家新闻出版广电总局的前置审批和游戏版号，亦无需取得文化部的备案和批准及工信部的前置申请。因此，幻想悦游及其子公司不存在因未取得相关主管部门的审批备案程序而被处罚的法律风险，该等事项对本次交易不构成障碍。

四、交易标的主要财务数据

（一）交易标的报告期内主要会计政策及相关会计处理

1、收入的确认原则和计量方法

（1）销售商品收入的确认

公司已将商品所有权上的主要风险和报酬转移给购买方；既没有保留与所有权相联系的继续管理权，也没有对已售出的商品实施有效控制；收入的金额能够可靠地计量；相关的经济利益很可能流入企业；相关的已发生或将发生的成本能够可靠地计量时，确认商品销售收入实现。

（2）具体收入确认原则

①游戏发行运营收入

本公司游戏发行运营业务主要是对游戏开发商的游戏产品进行代理运营，包括代理产品自主运营和代理产品联合运营（即将代理产品授权其他运营平台运营），并采用虚拟道具收费模式。在自主运营模式下，根据协议约定，公司承担主要运营责任，按照总额法，在用户充值并消费时确认收入；在联合运营模式下，根据协议约定，公司不承担主要运营责任，按照净额法确认收入，即按照合作运营方支付的分成款项确认营业收入。

②互联网广告收入

公司与广告主或广告代理公司签订框架协议，为广告主提供广告发布服务，广告发布完成后，业务人员与广告主或广告代理公司根据广告发布效果进行确认结算，公司根据结算金额确认收入。

2、会计政策和会计估计与同行业或同类资产之间的差异及对利润的影响

幻想悦游的收入确认原则和计量方法、应收款项坏账准备计提政策、固定资产折旧年限及残值率等主要会计政策和会计估计与同行业上市公司不存在重大差异，对幻想悦游利润无重大影响。

3、财务报表编制基础，确定合并报表时的重大判断和假设，合并财务报表范围、变化情况及变化原因

(1) 财务报表编制基础

幻想悦游以持续经营为基础，根据实际发生的交易和事项，按照财政部发布的《企业会计准则—基本准则》41 项具体会计准则、企业会计准则应用指南、企业会计准则解释及其他相关规定（以下简称“企业会计准则”）以及中国证券监督管理委员会《公开发行证券的公司信息披露编报规则第 15 号——财务报告的一般规定》(2014 年修订)的披露规定编制财务报表。

(2) 确定合并报表时的重大判断和假设

幻想悦游合并财务报表的合并范围以控制为基础确定，所有子公司均纳入合并财务报表。

幻想悦游子公司 Fantasy Network Limited 于 2015 年 1 月收购王玉辉通过 Sanqi Network 控制的 Oasis Games Limited，本次收购构成同一控制下的企业合并。为准确反映幻想悦游的业务体系，本次重组的合并财务报表是在假设 Oasis Games Limited 在 2014 年 1 月 1 日即成为幻想悦游现有架构下的全资孙公司的假设前提下编制的。

4、重大会计政策或会计估计差异情况

幻想悦游的会计政策和会计估计与上市公司不存在重大差异。

(二) 最近两年及一期的主要财务数据

单位：万元

项目	2016.06.30	2015.12.31	2014.12.31
流动资产合计	34,820.16	20,040.35	8,751.07
非流动资产合计	60,779.11	58,863.25	298.54
资产总计	95,599.27	78,903.60	9,049.61

流动负债合计	9,455.73	4,327.68	2,940.32
非流动负债合计	285.12	530.14	366.15
负债合计	9,740.86	4,857.81	3,306.47
股东权益合计	85,858.41	74,045.78	5,743.14
项目	2016年1-6月	2015年度	2014年度
营业收入	29,996.21	36,213.91	33,037.82
营业利润	11,673.96	7,897.95	5,731.68
利润总额	11,673.96	7,897.00	5,732.04
净利润	11,528.07	7,842.65	5,686.02
经营活动产生的现金流量净额	14,243.08	5,442.22	5,266.25

(三) 幻想悦游主要资产及其权属状况、对外担保、主要负债及配比情况

1、主要资产情况

单位：万元

项目	金额	备注
流动资产：		
货币资金	11,649.34	现金、银行存款和第三方支付渠道余额
应收账款	7,706.77	应收渠道充值款
预付款项	3,853.39	预付授权金、分成款
其他应收款	469.21	往来款、备用金等
一年内到期的非流动资产	1,141.45	一年内到期的待摊费用
其他流动资产	10,000.00	购买理财产品
流动资产合计	34,820.16	
非流动资产：		
可供出售金融资产	300.00	投资款
长期股权投资	854.35	投资款
固定资产	108.21	电子设备
无形资产	39.66	人力资源软件
商誉	57,103.46	收购北京初聚形成商誉
长期待摊费用	2,225.43	授权金
其他非流动资产	148.00	预付投资款
非流动资产合计	60,779.11	
资产总计	95,599.27	

2、资产抵押、质押及对外担保情况

截至本报告书签署日，幻想悦游及其子公司不存在资产抵押、质押及对外担保情况。

3、主要负债情况

项目	金额	备注
流动负债:		
应付账款	8,214.44	应付分成款、推广费
预收款项	455.78	预收渠道款
应付职工薪酬	395.04	
应交税费	307.52	
其他应付款	82.95	欠付的往来款
流动负债合计	9,455.73	
非流动负债:		
递延收益	285.12	玩家充值未消耗的流水
非流动负债合计	285.12	
负债合计	9,740.86	

第五节 交易标的基本情况—合润传媒

一、合润传媒基本情况

(一) 基本情况

公司名称	北京合润德堂文化传媒股份有限公司
公司类型	股份有限公司
注册地	北京市朝阳区新东路1号6—2—61
办公地址	北京市朝阳区新东路1号6—2—61
法定代表人	王倩
注册资本	6,000 万元
实收资本	6,000 万元
统一社会信用代码	91110105661595443D
成立日期	2007 年 04 月 11 日
经营范围	制作、发行：动画片、专题片、电视综艺，不得制作时政新闻及同类专题、专栏等广播电视节目（广播电视节目及电视剧制作许可证有效期至 2016 年 10 月 10 日）；组织文化艺术交流活动（不含演出）；技术推广服务；设计、制作、代理、发布广告；广告信息咨询；品牌策划；影视策划；营销策划；企业形象策划；展览服务；货物进出口；代理进出口；技术进出口。（（领取本执照后，应到商务委备案）。依法须经批准的项目，经相关部门批准后依批准的内容开展经营活动。）

(二) 设立及历史沿革情况

1、2007 年 4 月，合润有限设立

2007 年 4 月王继祥、王燕春等七名股东发起成立了“北京合润德堂传媒广告有限公司”，于 4 月 4 日收到北京市工商行政管理局朝阳分局核发编号为“（京朝）企名预核（内）字【2007】第 12509372 号”的《企业名称预先核准通知书》，4 月 6 日签署《北京合润德堂传媒广告有限公司章程》，4 月 10 日，北京东胜瑞阳会计师事务所有限责任公司出具了编号为“东胜瑞阳验字【2007】第 Z10384 号”的《验资报告》，根据上述《验资报告》，截至 2007 年 4 月 5 日，合润有限股东认缴的注册资本 200 万元已全额缴存，均为货币出资。2007 年 4 月 11 日，合润有限办理了设立工商登记并取得了北京市工商行政管理局朝阳分局核发的注册号为 110105010117612 的《企业法人营业执照》，公司名称为北京合润德堂传媒广告有限公司。

合润有限设立时的股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	持股比例（%）
1	王继祥	58.00	29.00
2	王燕春	40.00	20.00
3	张万绪	30.00	15.00
4	王 鉴	20.00	10.00
5	王宇辉	20.00	10.00
6	牛林生	16.00	8.00
7	彭易葳	16.00	8.00
合计		200.00	100.00

2、2007年12月股权转让、增资及经营范围变更

2007年11月28日，合润有限召开股东会并通过决议，同意吸收王倩、王一飞、罗平为公司新股东，同意原股东王继祥将其持有的出资额58万元转让给王倩，王燕春将其持有的出资额40万元转让给王一飞，王鉴将其持有的出资额20万元转让给罗平；同意将注册资本由200万元增至1,000万元，其中王一飞认缴新增注册资本353万元（本期缴付87万元，266万元认缴出资于2009年11月27日前缴足）、王倩认缴新增注册资本332万元（本期缴付98万元，234万元认缴出资于2009年11月27日前缴足）、陈纪宁认缴新增注册资本30万元、张拥辉认缴新增注册资本20万元、秦荫儒认缴新增注册资本15万元、彭晓菁认缴新增注册资本10万元、余刚认缴新增注册资本6万元、邓勇兵认缴新增注册资本6万元、李杨认缴新增注册资本6万元、高卉认缴新增注册资本6万元、张万绪认缴新增注册资本5万元、罗平认缴新增注册资本5万元、王宇辉认缴新增注册资本5万元、彭易葳认缴新增注册资本1万元。免去王继祥、王燕春、张万绪、王鉴、王宇辉、牛林生、彭易葳的董事职务，免去彭晓菁的监事职务；选举王一飞、罗平、王倩为公司董事，选举秦荫儒为公司监事；由王一飞担任公司法定代表人。变更公司经营范围为：设计、制作、代理、发布广告；广告信息咨询；品牌内容营销；影视剧策划及咨询服务；营销策划；企业形象策划；承办展览展示；组织文化艺术交流活动（不含演出）。（以工商局核定为准）；审议通过了新的公司章程。

2007年11月28日，原股东王继祥、王燕春、王鉴分别与王倩、王一飞、罗平签署《转股协议》，约定王继祥将其持有的出资额58万元转让给王倩，王燕

春将其持有的出资额 40 万元转让给王一飞，王鉴将其持有的出资额 20 万元转让给罗平。

2007 年 12 月 12 日，东胜瑞阳会计师事务所出具了编号为“东胜瑞阳验字【2007】第 C1575 号”的《验资报告》，截至 2007 年 11 月 28 日，合润有限已收到各股东缴纳的新增注册资本 300 万元，均为货币出资。

2007 年 12 月 13 日，合润有限办理完成了上述变更的工商登记，本次变更后的注册资本为人民币 1,000 万元，实收资本为人民币 500 万元。

变更后，合润有限股权架构如下：

序号	股东名称	认缴出资 (万元)	实缴出资 (万元)	持股比例 (%)
1	王倩	390.00	156.00	2.50
2	王一飞	393.00	127.00	2.50
3	张万绪	35.00	35.00	39.30
4	王宇辉	25.00	25.00	39.00
5	牛林生	16.00	16.00	3.50
6	彭易葳	17.00	17.00	3.00
7	罗平	25.00	25.00	2.00
8	陈纪宁	30.00	30.00	1.70
9	张拥辉	20.00	20.00	1.60
10	秦荫儒	15.00	15.00	1.50
11	彭晓菁	10.00	10.00	1.00
12	高卉	6.00	6.00	0.60
13	余刚	6.00	6.00	0.60
14	邓勇兵	6.00	6.00	0.60
15	李杨	6.00	6.00	0.60
合计		1,000.00	500.00	100.00

本次股权转让系为了解除代持关系，恢复王倩、王一飞、罗平的实际股东身份。合润有限设立时，王继祥、王燕春、王鉴分别代王倩、王一飞、罗平持有合润有限的出资，其中王继祥、王燕春分别为王倩、王一飞的父亲，王鉴为罗平的丈夫。2007年4月1日，王倩、王一飞、罗平分别与王继祥、王燕春、王鉴签署《代持协议》，约定王继祥、王燕春、王鉴分别代王倩、王一飞、罗平持有其对合润有限58万元、40万元、20万元的出资，被代持人可以随时解除代持协议，恢复对合润有限的股东身份，并不需要向代持人支付任何对价。2007年11月20日，王倩、王一飞、罗平又分别与王继祥、王燕春、王鉴签署《代持协议之解除协议》，王

继祥、王燕春、王鉴通过股权转让的方式将其代持的合润有限的出资全部返还给被代持人王倩、王一飞、罗平。

王倩与王继祥、王一飞与王燕春、罗平与王鉴分别出具的《确认书》：代持人与被代持人的股权代持关系已彻底解除，解除代持过程真实有效，不存在任何争议、纠纷或潜在的争议、纠纷；今后双方也不会提出任何有关上述股权代持事项的异议、索赔或权利主张；代持股权转让完成后，被代持人真实持有合润传媒的股权，代持人不再持有合润传媒的股权，双方与合润传媒及其股东之间均不存在尚未结清的负债及或有负债，双方未委托他人代为持有任何主体的股权或收益，亦未代他人持有任何主体的股权或收益。

3、2008年1月，第二次股权转让

2008年1月13日，合润有限召开股东会并通过决议，同意陈纪宁、张万绪、王宁辉、罗平、张拥辉、秦荫儒、彭晓菁、高卉、邓勇兵、余刚、牛林生、彭易葳、李杨分别将其持有的股权全部转让给王倩，审议通过针对本次变更的公司章程修正案。

2008年1月16日，上述转让方与受让方王倩签订《出资转让协议书》，就本次股权转让的相关事宜进行约定，上述转让协议未约定转让价格。

2008年1月25日，合润有限办理完成了本次股权转让的工商变更登记。本次变更后，股权结构如下所示：

序号	股东名称	认缴出资 (万元)	实缴出资 (万元)	持股比例 (%)
1	王倩	607.00	373.00	60.70
2	王一飞	393.00	127.00	39.30
合计		1,000.00	500.00	100.00

4、2009年9月，公司减资

2009年9月2日，合润有限召开股东会并通过决议，同意公司注册资本由1000万元减至500万元，审议通过了修订后的《公司章程》，其中王一飞持有公司认缴出资额127万元，王倩持有公司认缴出资额373万元。

2009年9月3日，北京中会仁会计师事务所有限责任公司出具了编号为“京中会验字【2009】第047号”的《验资报告》。经审验，截至2009年8月31日，公司已减少注册资本合计人民币500万元，其中王一飞减少待缴注册资本266万

元，王倩减少待缴注册资本 234 万元，实收资本不变。此次减资后，合润有限的注册资本为人民币 500 万元，累计实收资本 500 万元。

2009 年 9 月 5 日，合润有限办理完成了本次减资的工商变更登记，本次减资后公司的股权结构如下：

序号	股东名称	认缴出资(万元)	实缴出资(万元)	持股比例(%)
1	王倩	373.00	373.00	74.60
2	王一飞	127.00	127.00	25.40
合计		500.00	500.00	100.00

5、2009 年 10 月，公司增资

2009 年 9 月 15 日，合润有限召开股东会并通过决议，同意增吸收陶瑞娣、刘涛、深圳市同威成长创业投资合伙企业（有限合伙）、深圳市同威创业投资有限公司、丁宝权为公司新股东，同意将注册资本增至 750.75 万元，其中陶瑞娣认缴新增注册资本 106.57 万元，刘涛认缴新增注册资本 50.15 万元，深圳市同威成长创业投资合伙企业（有限合伙）认缴新增注册资本 37.61 万元，深圳市同威创业投资有限公司认缴新增注册资本 37.61 万元，丁宝权认缴新增注册资本 18.81 万元。各方签订了《增资合同书》。

2009 年 10 月 23 日，北京中会仁会计师事务所出具京中会验字【2009】第 085 号《验资报告》，根据上述《验资报告》，截至 2009 年 10 月 21 日，合润有限已收到各新增股东 250.75 万元出资，其中陶瑞娣出资 106.57 万元，刘涛出资 50.15 万元，深圳市同威成长创业投资合伙企业（有限合伙）和深圳市同威创业投资有限公司各出资 37.61 万元，丁宝权出资 18.81 万元，均为货币出资。此次增资后，合润有限的注册资本变更为 750.75 万元，实收资本变更为 750.75 万元。

2009 年 10 月 30 日，合润有限办理完成了本次增资相关的工商变更登记，本次增资后的股权结构如下：

序号	股东名称	出资额(万元)	持股比例(%)
1	王倩	373.00	49.68
2	王一飞	127.00	16.92
3	陶瑞娣	106.57	14.20
4	刘涛	50.15	6.68
5	深圳市同威创业投资有限公司	37.61	5.01

6	深圳市同威成长创业投资合伙企业（有限合伙）	37.61	5.01
7	丁宝权	18.81	2.50
合计		750.75	100.00

6、2010年10月第三次股权转让、增资

2010年7月1日，合润有限召开股东会并通过决议，同意王倩将其持有的公司出资额8.8324万元转让给无锡TCL创动投资有限公司，同意王一飞将其持有的公司出资额8.8324万元转让给无锡TCL创动投资有限公司；同意吸收深圳市同威资产管理有限公司、深圳市福海银涛创业投资有限公司、深圳市高特佳汇富投资合伙企业（有限合伙）、深圳市高特佳精选成长投资合伙企业（有限合伙）、无锡TCL创动投资有限公司为公司新股东，公司注册资本增加至883.24万元，其中深圳市同威资产管理有限公司认缴新增注册资本33.1225万元，深圳市富海银涛创业投资有限公司认缴公司新增注册资本33.1255万元，深圳市高特佳汇富投资合伙企业（有限合伙）认缴新增注册资本44.1633万元，深圳市高特佳精选成长投资合伙企业（有限合伙）认缴新增注册资本22.0817万元。

王一飞与无锡TCL创动投资有限公司签署《出资转让协议书》，王倩与无锡TCL创动投资有限公司签署《出资转让协议书》，深圳市同威资产管理有限公司、深圳市福海银涛创业投资有限公司、深圳市高特佳汇富投资合伙企业（有限合伙）、深圳市高特佳精选成长投资合伙企业（有限合伙）作为投资方与公司及其原股东签署《增资扩股协议书》。

2010年9月20日，北京兴华会计师事务所出具了编号为“（2010）京会兴验字第4-023号”的《验资报告》，根据上述《验资报告》，截至2010年7月22日，公司已收到深圳市同威资产管理有限公司、深圳市富海银涛创业投资有限公司、深圳市高特佳汇富投资合伙企业（有限合伙）、深圳市高特佳精选成长投资合伙企业（有限合伙）缴纳的新增注册资本132.49万元，均为货币出资。

2010年10月25日，合润有限办理完成了本次股权转让及增资的工商变更登记，本次变更后公司的股权结构情况如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	持股比例（%）
1	王倩	364.17	41.23
2	王一飞	118.17	13.38
3	陶瑞娣	106.57	12.07

4	刘涛	50.15	5.68
5	深圳市高特佳汇富投资合伙企业（有限合伙）	44.16	5.00
6	深圳市同威创业投资有限公司	37.61	4.26
7	深圳市同威成长创业投资合伙企业（有限合伙）	37.61	4.26
8	深圳市同威资产管理有限公司	33.12	3.75
9	深圳市富海银涛创业投资有限公司	33.12	3.75
10	深圳市高特佳精选成长投资合伙企业（有限合伙）	22.08	2.50
11	丁宝权	18.81	2.13
12	无锡 TCL 创动投资有限公司	17.66	2.00
合计		883.24	100.00

7、2011 年 7 月第四次股权转让

2011 年 7 月 10 日，公司召开股东会并通过决议，同意深圳市同威资产管理有限公司将其持有的合润有限 33.1225 万元股权转让给合肥同安创业投资基金行（有限合伙），通过修改后的公司章程。各方签订了《股权转让协议书》。

2011 年 7 月 27 日，北京市工商行政管理局朝阳分局换发了注册号为 110105010117612 的《企业法人营业执照》，公司名称为北京合润德堂传媒广告有限公司，住所为北京市朝阳区新东路 1 号 6-2-61，法定代表人为王倩，注册资本为人民币 883.24 万元（实收资本为人民币 883.24 万元），企业类型为有限责任公司（自然人投资或控股），经营范围为“许可经营项目：无；一般经营项目：设计、制作、代理、发布广告；广告信息咨询；品牌策划；影视策划；营销策划；企业形象策划；展览服务；组织文化艺术交流活动（不含演出）”。营业期限为自 2007 年 4 月 11 日至 2027 年 4 月 10 日。

序号	股东名称	出资额（万元）	持股比例（%）
1	王倩	364.17	41.23
2	王一飞	118.17	13.38
3	陶瑞娣	106.57	12.07
4	刘涛	50.15	5.68
5	深圳市高特佳汇富投资合伙企业（有限合伙）	44.16	5.00
6	深圳市同威创业投资有限公司	37.61	4.26
7	深圳市同威成长创业投资合伙企业（有限合伙）	37.61	4.26
8	合肥同安创业投资基金行（有限	33.12	3.75

	合伙)		
9	深圳市富海银涛创业投资有限公司	33.12	3.75
10	深圳市高特佳精选成长投资合伙企业(有限合伙)	22.08	2.50
11	丁宝权	18.81	2.13
12	无锡 TCL 创动投资有限公司	17.66	2.00
合计		883.24	100.00

8、2011 年 9 月变更公司名称及经营范围

2011 年 8 月 25 日，合润有限召开股东会决议变更公司名称为北京合润德堂文化传媒有限公司，经营范围中增加“技术推广服务”，审议通过了新的《公司章程》。

2011 年 8 月 18 日，北京工商行政管理局朝阳分局核发了（京朝）名称变核（内）字【2011】第 0017637 号《企业名称变更核准通知书》，有效期为 2011 年 8 月 18 日到 2012 年 2 月 17 日。

2011 年 9 月 1 日，北京市工商行政管理局朝阳分局出具《名称变更通知》，北京合润德堂传媒广告有限公司于 2011 年 9 月 1 日经我局核准，名称变更为北京合润德堂文化传媒有限公司。

2011 年 9 月 1 日，北京市工商行政管理局朝阳分局核发了注册号为 110105010117162 号的《企业法人营业执照》，公司名称为北京合润德堂文化传媒有限公司，住所为北京市朝阳区新东路 1 号 6-2-61，法定代表人为王倩，注册资本为人民币 883.24 万元（实收资本为人民币 883.24 万元），企业类型为有限责任公司（自然人投资或控股），经营范围为“许可经营项目：无；一般经营项目：组织文化艺术交流活动（不含演出）；技术推广服务；设计、制作、代理、发布广告；广告信息咨询；品牌策划；影视策划；营销策划；企业形象策划；展览服务”。营业期限为自 2007 年 4 月 11 日至 2027 年 4 月 10 日。

9、2011 年 11 月第四次增资

2011 年 9 月 9 日，合润有限召开股东会并通过决议，同意增加注册资本 4,516.76 万元，由资本公积金转增注册资本，同意修改后的公司章程。

2011 年 9 月 22 日，中勤万信会计师事务所出具（2011）中勤验字第 09064 号《验资报告》，对公司此次资本公积转增注册资本予以验证，经审验，转增基

准日为 2011 年 8 月 31 日，截至 2011 年 9 月 22 日，公司已将资本公积 4,516.76 万元转增实收资本。

2011 年 11 月 8 日，北京市工商行政管理局朝阳分局向公司换发了注册号为 110105010117612 的《企业法人营业执照》，公司名称为北京合润德堂文化传媒有限公司，住所为北京市朝阳区新东路 1 号 6-2-61，法定代表人为王倩，注册资本为人民币 5400 万元（实收资本为人民币 5400 万元），企业类型为有限责任公司（自然人投资或控股），经营范围为：许可经营项目：无；一般经营项目：组织文化艺术交流活动（不含演出）；技术推广服务；设计、制作、代理、发布广告；广告信息咨询；品牌策划；影视策划；营销策划；企业形象策划；展览服务”。营业期限为自 2007 年 4 月 11 日至 2027 年 4 月 10 日。

本次增资后，合润有限的股东及股权结构情况如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	持股比例（%）
1	王倩	2,226.47	41.23
2	王一飞	722.46	13.38
3	陶瑞娣	651.55	12.07
4	刘涛	306.61	5.68
5	深圳市高特佳汇富投资合伙企业（有限合伙）	270.01	5.00
6	深圳市同威创业投资有限公司	229.94	4.26
7	深圳市同威成长创业投资合伙企业（有限合伙）	229.94	4.26
8	合肥同安创业投资基金行（有限合伙）	202.51	3.75
9	深圳市富海银涛创业投资有限公司	202.51	3.75
10	深圳市高特佳精选成长投资合伙企业（有限合伙）	135.00	2.50
11	丁宝权	115.00	2.12
12	无锡 TCL 创动投资有限公司	108.00	2.00
合计		5,400.00	100.00

10、2011 年 12 月第五次增资

2011 年 12 月 28 日，合润有限召开股东会并通过决议，同意增加注册资本至 6000 万元，由北京智合联投资咨询有限公司、罗平、陈纪宁、牛林生、吴稷、平奋、陶方琦、周永红向公司增资 600 万元，启用新章程。

2012 年 1 月 4 日，中勤万信会计师事务所出具（2012）中勤验字第 01001

号《验资报告》，对公司此次新增注册资本予以验证；经审验，截至 2012 年 1 月 4 日，公司收到新增注册资本 600 万元，均为货币出资。

2012 年 1 月 6 日，北京市工商行政管理局朝阳分局换发了注册号为 110105010117612 的《企业法人营业执照》，住所为北京市朝阳区新东路 1 号 6—2—61，法定代表人为王倩，注册资本为人民币 6000 万元（实收资本：人民币 6000 万元），公司类型为有限责任公司（自然人投资或控股），经营范围为“许可经营项目：无；一般经营项目：组织文化技术交流活动（不含演出）；技术推广服务；设计、制作、代理、发布广告；广告信息咨询；品牌策划；影视策划；营销策划；企业形象策划；展览服务。（以工商登记为准）”。经营期限自 2007 年 4 月 11 日至 2027 年 4 月 10 日。

本次增资后，合润有限的股东及股权结构情况如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	持股比例（%）
1	王倩	2,226.47	37.11
2	王一飞	722.46	12.04
3	陶瑞娣	651.55	10.86
4	刘涛	306.61	5.11
5	深圳市高特佳汇富投资合伙企业（有限合伙）	270.01	4.50
6	深圳市同威成长创业投资合伙企业（有限合伙）	229.94	3.83
7	深圳市同威创业投资有限公司	229.94	3.83
8	北京智合联投资咨询有限公司	210.00	3.50
9	深圳市富海银涛创业投资有限公司	202.51	3.38
10	合肥同安创业投资基金行（有限合伙）	202.51	3.38
11	深圳市高特佳精选成长投资合伙企业（有限合伙）	135.00	2.25
12	丁宝权	115.00	1.92
13	无锡 TCL 创动投资有限公司	108.00	1.80
14	吴稷	90.00	1.50
15	平奋	90.00	1.50
16	陶方琦	88.00	1.47
17	周永红	60.00	1.00
18	罗平	26.84	0.45
19	陈纪宁	19.80	0.33
20	牛林生	15.36	0.26

合计	6,000.00	100.00
----	----------	--------

11、2012年4月股份公司成立

2012年1月19日，北京市工商行政管理局朝阳分局出具(京)名称变核(内)字【2012】第0001333号《企业名称变更核准通知书》，准予核准企业名称变更为“北京合润德堂文化传媒股份有限公司”。

2012年2月27日，中勤万信会计师事务所出具了(2012)中勤审字第03143号《审计报告》，截至2012年1月31日，合润有限的账面净资产值为人民币144,769,499.80元，所有者权益合并为人民币148,619,646.81元。

2012年2月28日，北京国友大正资产管理有限公司于2012年2月28日出具国友大正评报字【2012】年第101A《资产评估报告》，截至评估基准日2012年1月31日，合润有限审定后账面净资产的评估结果为15,762.53万元。

2012年2月29日，合润有限召开股东会，经全体股东一致同意，合润有限整体变更为股份有限公司，公司名称为北京合润德堂文化传媒股份有限公司，变更基准日为2012年1月31日，原有限公司的债权、债务由变更后的股份公司承继。根据确认的净资产值折合股本6,000万元，剩余部分净资产计入股份公司资本公积，由20家发起人股东按照目前各自在公司的出资比例持有相应数额的股份。

2012年3月6日，中勤万信会计师事务所出具【2012】中勤验字第04014号验资报告，截至2012年3月16日，合润传媒已收到全体股东缴纳的注册资本合计人民币6,000万元整，全体股东以合润有限截至2012年1月31日的净资产出资。

2012年3月22日，合润传媒召开创立大会，审议通过了《公司章程》及其附件，并选举王倩、王一飞、罗平、黄煜、刘涛为公司董事，蒋博、张拥辉、牛林生为公司监事。

2012年4月23日，北京市工商行政管理局核发了注册号为110105010117612号企业法人营业执照，法定代表人为王倩，注册资本为6,000万元，住所为北京市朝阳区新东路1号6-2-61，经营范围为经营范围为“许可经营项目：无；一般经营项目：组织文化技术交流活动（不含演出）；技术推广服务；设计、制作、代理、发布广告；广告信息咨询；品牌策划；影视策划；营销策划；企业形象策

划；展览服务（以工商登记为准）”。

12、2012年8月变更经营范围

经合润传媒股东会决议，同意公司经营范围变更为：“制作、发行：动画片、专题片、电视综艺，不得制作时政新闻及同类专题、专栏等广播电视节目。组织文化艺术交流活动（不含演出）；技术推广服务；设计、制作、代理、发布广告；广告信息咨询；品牌策划；影视策划；营销策划；企业形象策划；展览服务；货物进出口；代理进出口；技术进出口”；启用新章程。

2012年8月31日，北京市工商行政管理局换发了注册号为110105010117612号企业法人营业执照，法定代表人为王倩，注册资本为6,000万元，住所为北京市朝阳区新东路1号6-2-61，经营范围为“许可经营项目：制作、发行：动画片、专题片、电视综艺，不得制作时政新闻及同类专题、专栏等广播电视节目（广播电视节目制作经营许可证有效期至2014年3月12日）。一般经营项目：组织文化艺术交流活动（不含演出）；技术推广服务；设计、制作、代理、发布广告；广告信息咨询；品牌策划；影视策划；营销策划；企业形象策划；展览服务；货物进出口；代理进出口；技术进出口（领取本执照后，应到商务委备案）”。

13、2014年4月股份转让

2014年4月，王倩、王一飞与浙江华策影视股份有限公司及合润传媒部分股东签署《股份转让协议》，主要约定如下：华策影视受让王倩持有的公司1,864,816股股份，占公司股本总额的3.108%，此外华策影视代王倩、王一飞向公司其他股东（深圳市高特佳汇富投资合伙企业（有限合伙）、深圳市高特佳精选成长投资合伙企业（有限合伙）、深圳市富海银涛创业投资有限公司、无锡TCL创动投资有限公司、平奋、陶方琦、刘涛、吴稷）履行回购义务。本次股份转让完成后，公司于北京股权登记管理中心有限公司办理了备案登记，本次股权转让完成后，公司的股本结构如下：

序号	股东名称	持股数量（股）	持股比例（%）
1	王倩	20,399,858	34.00%
2	王一飞	7,224,594	12.04%
3	陶瑞娣	6,515,534	10.86%
4	刘涛	2,466,097	4.11%
5	浙江华策影视股份有限公司	12,000,000	20.00%

6	深圳市同威成长创业投资合伙企业(有限合伙)	2,299,420	3.83%
7	深圳市同威创业投资有限公司	2,299,420	3.83%
8	北京智合联投资咨询有限公司	2,100,000	3.50%
9	合肥同安创业投资基金行(有限合伙)	2,025,061	3.38%
10	丁宝权	1,150,016	1.92%
11	吴稷	300,000	0.50%
12	周永红	600,000	1.00%
13	罗平	268,400	0.45%
14	陈纪宁	198,000	0.33%
15	牛林生	153,600	0.26%
合计		60,000,000	100.00

2014年4月，根据华策影视与合润传媒部分股东签订的《股权转让协议》之业绩对赌条款，王倩、王一飞承诺，合润传媒2014、2015年扣非后的税后净利润分别达到4,000万元和5,500万元。

2014、2015年，因市场环境变化，公司合作的影视剧项目数量未能达到预期水平，且已签约的部分合作影视剧项目播出情况发生了变化，实际盈利情况未能达到承诺水平；加之受到受会计政策变更影响，经收入确认政策调整后的合润传媒税后净利润分别为2914.81万元、3056.58万元，未能完成承诺。

2016年6月，根据《股份转让协议》及其补充协议、北京兴华会计师事务所出具的审计报告，王倩、王一飞同意以个人身份按约定对华策影视进行全额业绩补偿，不会对合润传媒产生不利影响。

14、2016年6月股份转让

2016年6月王倩、吴稷、刘涛、微影时代、合润传媒共同签署《股权转让协议》，约定：王倩、吴稷、刘涛将其合计持有合润传媒3.64%的股权以2800万元的对价转让给微影时代，其中，王倩将其所持2.3%的股权以18,637,209.39元人民币的价格转让给微影时代、刘涛将其所持0.84%的股权以5,869,212.02元人民币的价格转让给微影时代、吴稷将其所持0.5%的股权以3,493,578.59元人民币的价格转让给微影时代。

2016年6月28日，北京股权登记管理中心有限公司对上述股权转让事宜完成变更登记，变更后合润传媒股东持股情况如下：

序号	股东名称	持股数量(股)	持股比例(%)
----	------	---------	---------

1	王倩	19,019,858	31.70
2	浙江华策影视股份有限公司	12,000,000	20.00
3	王一飞	7,224,594	12.04
4	陶瑞娣	6,515,534	10.86
5	刘涛	1,962,097	3.27
6	深圳市同威成长创业投资合伙企业 (有限合伙)	2,299,420	3.83
7	深圳市同威创业投资有限公司	2,299,420	3.83
8	北京微影时代科技有限公司	2,184,000	3.64
9	北京智合联投资咨询有限公司	2,100,000	3.50
10	合肥同安创业投资基金行(有限合伙)	2,025,061	3.38
11	丁宝权	1,150,016	1.92
12	周永红	600,000	1.00
13	罗平	268,400	0.45
14	陈纪宁	198,000	0.33
15	牛林生	153,600	0.26
	合计	60,000,000	100.00

15、合润传媒历次股权转让价格及作价依据

合润传媒历次股权转让价格及作价依据如下：

序号	转让时间	整体估值	转让价格	转让方	受让方	作价依据
1	2007年12月	-	-	王继祥、王燕春、王鉴	王倩、王一飞、罗平	代持还原
2	2008年1月	1,000万元	1元/股	陈纪宁、张万绪、王宁辉、罗平、张拥辉、秦荫儒、彭晓菁、高卉、邓勇兵、余刚、牛林生、彭易葳、李杨	王倩	公司初创期，未盈利，故直接按注册资本转让
3	2010年10月	40,000万元	45.28元/股	王倩、王一飞	无锡TCL创动投资有限公司	参考市场同期水平后双方协商确定
4	2011年7月	40,000万元	45.28元/股	深圳市同威资产管理有限公司	合肥同安创业投资基金行(有限合伙)	双方协商，因交易双方同属同威系企业，所以未溢价转让
5	2014年4月	5,2000万元	8.6元/股	王倩、深圳市高特佳汇富投资合伙企业(有限合伙)、深圳市高特佳精选成长投资合伙企业(有限合伙)、深圳市富海银涛创业投资有限公司、无锡TCL创动投资有限公司、平奋、陶方琦、刘涛、吴稷	华策影视	参考市场同期水平后双方协商确定

6	2016 年 6 月	76,923.08 万元	12.82 元/股	王倩、吴稷、刘涛	微影时代	参考本次 重组估值 后各方协 商确定
---	---------------------	-----------------	--------------	----------	------	-----------------------------

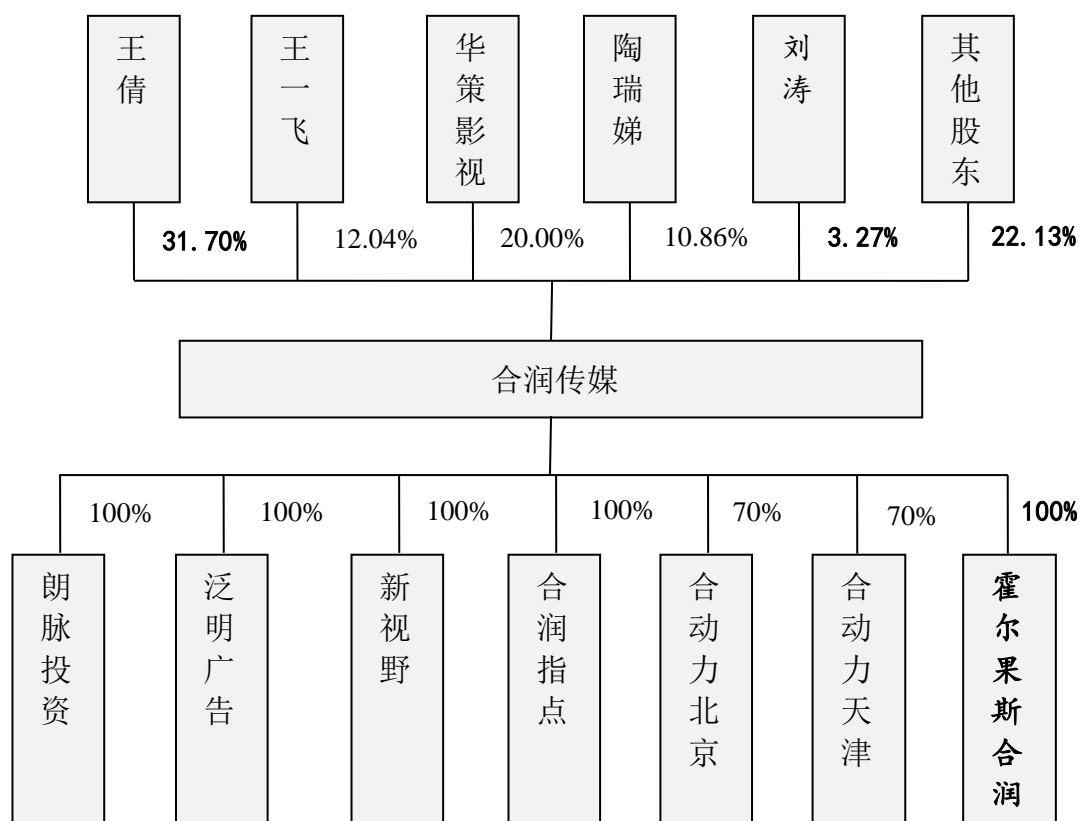
（三）合润传媒最近三年资产评估、交易、增资情况

本次交易之资产评估情况详见“第六节 交易标的的评估”之“二、合润传媒的评估情况”。除此外，2013年以来，公司未进行其他资产评估。

合润传媒最近三年存在股权交易及增资情况，详见本节“一、合润传媒基本情况”之“（二）设立及历史沿革”。

（四）股权结构图

截至本重组报告书出具日，合润传媒股权结构如下：



（五）合润传媒的实际控制人

合润传媒的实际控制人为王倩，其持有合润传媒 **31.70%** 股份。

（六）合润传媒的控参股公司

合润传媒的控参股公司情况请见下表：

1、朗脉投资

公司名称	上海朗脉投资有限公司
注册号/统一社会信用代码	91310108585223110X
企业类型	有限责任公司（法人独资）
住所	江场三路 26、28 号 435 室
法定代表人	王一飞
注册资本	300 万元
股东及股权结构	北京合润德堂文化传媒股份有限公司出资 300 万元，持有 100% 的公司股权
经营范围	实业投资，设计、制作各类广告，企业形象策划，商务信息咨询，投资管理，图文设计、制作
组织机构	执行董事：吴稷 总经理：王一飞 监事：罗平
成立时间	2011 年 10 月 31 日
经营期限	至 2031 年 10 月 30 日

朗脉投资设立于 2011 年 10 月 31 日，公司设立时的名称为“上海朗脉投资有限公司”，注册资本为 300 万元，住所为江场三路 26、28 号 435 室，经营范围为：“实业投资，设计、制作各类广告，企业形象策划，商务信息咨询，投资管理，图文设计、制作。”

2011 年 10 月 31 日，朗脉投资在上海市工商行政管理局闸北分局注册成立，并领取了注册号为 310108000507428 的《企业法人营业执照》，朗脉投资设立时的股权结构如下：

序号	股东姓名	出资额（万元）	持股比例（%）
1	北京合润德堂文化传媒有限公司	300	100
	合计	300	100

2、泛明广告

公司名称	上海泛明广告有限公司
注册号/统一社会信用代码	9131010658522309XD
企业类型	有限责任公司（法人独资）
住所	江场三路 26、28 号 436 室
法定代表人	王一飞
注册资本	100 万元
股东及股权结	北京合润德堂文化传媒股份有限公司出资 100 万元，持有 100% 的公司股

构	权
经营范围	设计、制作、代理、发布各类广告，商务信息咨询，为文化艺术交流活动提供筹备、策划服务，市场营销策划，企业形象策划，会展服务，礼仪服务
组织机构	执行董事：吴稷 总经理：王一飞 监事：罗平
成立时间	2011年10月31日
经营期限	至2031年10月30日

泛明广告设立于2011年10月31日，公司设立时的名称为“上海泛明广告有限公司”，注册资本为100万元，住所地为江场三路26、28号436室，经营范围为：“设计、制作、代理、发布各类广告，商务信息咨询，为文化艺术交流活动提供筹备、策划服务，市场营销策划，企业形象策划，会展服务，礼仪服务”。

2011年10月31日，泛明广告在上海市工商行政管理局闸北分局注册成立，并领取了注册号为310108000507410的《企业法人营业执照》。泛明广告设立时的股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	持股比例（%）
1	合润传媒	100	100
	合计	100	100

2014年8月18日，经泛明广告股东会决议，同意聘请林怡天为公司经理及法定代表人；同意股东名称由北京合润德堂文化传媒有限公司变更为北京合润德堂文化传媒股份有限公司；通过了章程修正案。

2014年8月26日，泛明广告就上述变更事项完成了工商变更登记。

2016年3月3日，经泛明广告股东会决议，同意免去林怡天总经理及法定代表人职务；同意聘请王一飞为公司总经理及法定代表人。

2016年3月28日，泛明广告就上述变更事项完成了工商变更登记。

3、新视野

公司名称	合润新视野国际传媒广告（北京）有限公司
注册号	110228012456672
企业类型	有限责任公司（法人独资）
住所	北京市密云县新城子镇政府大街9号政府办公楼106室-28
法定代表人	王倩
注册资本	300万元
股东及股权结构	北京合润德堂文化传媒股份有限公司出资300万元，持有100%的公司股权
经营范围	设计、制作、代理、发布广告；广告信息咨询；品牌策划；影视策划；营销策划；企业策划；承办展览展示活动；组织文化艺术交流活动（不

	含演出及棋牌娱乐)；销售计算机、软件及辅助设备、电子产品、针纺织品、服装、小饰品、箱、包、鞋帽、玩具、工艺品(不含文物)、办公用文具、体育用品、电气机械、五金、交电、金属材料、化妆品、建筑材料、化工产品(不含危险化学品及易制毒品)
组织机构	执行董事：王倩 总经理：王一飞 监事：罗平
成立时间	2009年12月3日
经营期限	至2029年12月2日

新视野设立于2009年12月3日，公司设立时的名称为“合润新视野国际传媒广告(北京)有限公司”，注册资本为100万元，法定代表人为王一飞，住所为北京市密云县新城子镇政府大街9号政府办公楼106室-28，经营范围为：“设计、制作、代理、发布广告；广告信息咨询；品牌策划；影视策划；营销策划；企业策划；承办展览展示活动；组织文化艺术交流活动(不含演出及棋牌娱乐)；销售计算机、软件及辅助设备、电子产品、针纺织品、服装、小饰品、箱、包、鞋帽、玩具、工艺品(不含文物)、办公用文具、体育用品、电气机械、五金、交电、金属材料、化妆品、建筑材料、化工产品(不含危险化学品及易制毒品)”。

2009年12月3日，新视野在北京市工商行政管理局密云分局注册成立，并领取了注册号为110228012456672的《企业法人营业执照》。新视野设立时的股权结构如下：

序号	股东名称	出资额(万元)	持股比例(%)
1	合润传媒	100	100
合计		100	100

2010年9月10日，经新视野股东会决议，同意注册资本由100万元增加至300万元，其中合润广告认缴新增注册资本200万元；同意免去王一飞执行董事职务，改由王倩担任执行董事职务；同意修改后的章程(章程修正案)。

2010年9月29日，新视野就上述变更事项办理了工商变更登记，本次变更完成后，公司的股本结构如下：

序号	股东名称	出资额(万元)	持股比例(%)
1	合润传媒	300	100
合计		300	100

2013年3月2日，经新视野股东会决议，同意变更经营范围为“设计、制作、代理、发布广告；广告信息咨询；品牌策划；影视策划；营销策划；企业策划；承办展览展示活动；组织文化艺术交流活动(不含演出及棋牌娱乐)；销售计算

机、软件及辅助设备、电子产品、针纺织品、服装、小饰品、箱、包、鞋帽、玩具、工艺品（不含文物）、办公用文具、体育用品、电气机械、五金、交电、金属材料、化妆品、建筑材料、化工产品（不含危险化学品及易制毒品）”；变更股东名称为“北京合润德堂文化传媒股份有限公司”；同意修改后的章程。

2013年3月29日，新视野就上述事项完成了工商变更登记。

4、合润指点

公司名称	北京合润指点文化传媒有限公司
统一社会信用代码	911101053183748033
企业类型	有限责任公司(法人独资)
住所	北京市朝阳区农展南路5号12层1201内12544
法定代表人	王东生
注册资本	100万元
股东及股权结构	北京合润德堂文化传媒股份有限公司持有该公司100%股权
经营范围	组织文化艺术交流活动（不含演出）；技术推广服务；设计、制作、代理、发布广告；广告信息咨询；企业策划；承办展览展示服务；销售计算机、软件及辅助设备、电子产品、服装、箱包、鞋帽、玩具、工艺品、体育用品、机械设备、五金交电、金属材料、日用品、化妆品、建材、化工产品（不含危险化学品）。（依法须经批准的项目，经相关部门批准后方可开展经营活动）
组织机构	执行董事兼经理：王东生 监事：林怡天
成立时间	2014年12月3日
经营期限	2034年12月2日

合润指点设立于2014年12月3日，公司设立时的名称为“北京合润指点文化传媒有限公司”，注册资本为100万元，住所为北京市朝阳区农展南路5号12层1201内12544，经营范围为：“组织文化艺术交流活动（不含演出）；技术推广服务；设计、制作、代理、发布广告；广告信息咨询；企业策划；承办展览展示服务；销售计算机、软件及辅助设备、电子产品、服装、箱包、鞋帽、玩具、工艺品、体育用品、机械设备、五金交电、金属材料、日用品、化妆品、建材、化工产品（不含危险化学品）。（依法须经批准的项目，经相关部门批准后方可开展经营活动）”。

2014年12月3日，合润指点在北京市工商行政管理局朝阳区分局注册成立，并领取注册号为110105018257711的《企业法人营业执照》。合润指点设立时的股权结构如下：

序号	股东姓名	认缴出资（万元）	持股比例（%）
----	------	----------	---------

序号	股东姓名	认缴出资（万元）	持股比例（%）
1	合润传媒	100	100
合计		100	100

2016年3月1日，经合润指点股东会决议，同意免去王松法定代表人、执行董事及经理职务，改由王东生担任法定代表人、执行董事及经理职务。

2016年3月31日，合润指点就上述事项完成了工商变更登记。

5、合动力（天津）

公司名称	合动力广告传媒（天津）有限责任公司
注册号	120116000354754
统一社会信用代码	91120116328600595A
企业类型	有限责任公司
住所	天津生态城中天大道 2018 号生态城科技园办公楼 16 号楼 301 室-414
法定代表人	周欣
注册资本	100 万元
股东及股权结构	合润传媒持有该公司出资额 70 万元，占该公司注册资本总额的 70%；徐颖持有该公司出资额 30 万元，占该公司注册资本总额的 30%。
经营范围	从事广告业务（依法须经批准的项目，经相关部门批准后方可开展经营活动）
组织机构	执行董事：王一飞 监事：徐颖 经理：周欣
成立时间	2015 年 4 月 3 日
经营期限	至 2065 年 4 月 2 日

合动力（天津）设立于 2015 年 4 月 3 日，公司设立时的名称为“合动力广告传媒（天津）有限责任公司”，注册资本为 100 万元，住所为天津生态城中天大道 2018 号生态城科技园办公楼 16 号楼 301 室-414，经营范围为：“从事广告业务（依法须经批准的项目，经相关部门批准后方可开展经营活动）”。

2015 年 4 月 3 日，合动力（天津）在天津市滨海新区市场和质量监督管理局通过了设立登记并领取注册号为 120116000354754 的《企业法人营业执照》。

合动力（天津）设立时的股权结构如下：

序号	股东名称	出资额（万元）	持股比例（%）
1	合润传媒	70	70
2	徐颖	30	30
合计		100	100

6、合动力（北京）

公司名称	北京合动力广告传媒有限公司
统一社会信用代码	91110105MA002JXA1J
企业类型	其他有限责任公司
住所	北京市朝阳区管庄乡1号1幢2层2045
法定代表人	徐颖
注册资本	100万元
股东及股权结构	合润传媒 70%，徐颖 30%
经营范围	设计、制作、代理、发布广告；企业策划；会议服务；承办展览展示活动；电脑动画设计；组织文化艺术交流活动（不含演出）；企业管理咨询；市场调查。（依法须经批准的项目，经相关部门批准后依批准的内容开展经营活动。）
组织机构	执行董事兼经理：徐颖； 监事：周欣
成立时间	2015年12月17日
经营期限	2045年12月16日

合动力（北京）设立于2015年12月17日，公司设立时的名称为“北京合动力广告传媒有限公司”，注册资本为100万元，住所为北京市朝阳区管庄乡1号1幢2层2045，经营范围为：“设计、制作、代理、发布广告；企业策划；会议服务；承办展览展示活动；电脑动画设计；组织文化艺术交流活动（不含演出）；企业管理咨询；市场调查。（依法须经批准的项目，经相关部门批准后依批准的内容开展经营活动。）”。

2015年12月17日，合动力（北京）在北京市工商局朝阳分局通过了设立登记并领取统一社会信用代码为91110105MA002JXA1J的《企业法人营业执照》。合动力设立时的股权结构如下：

序号	股东名称	认缴出资额（万元）	持股比例（%）
1	合润传媒	70	70%
2	徐颖	30	30%
	合计	100	100%

7、霍尔果斯合润

公司名称	霍尔果斯合润德堂文化传媒有限责任公司
统一社会信用代码	91654004MA776RMM2J
企业类型	有限责任公司
住所	新疆伊犁州霍尔果斯市北京路以西、珠海路以南合作中心配套区查验业务楼8楼8-7-70号
法定代表人	陈震
注册资本	200万元
股东及股权结构	合润传媒 100%
经营范围	广播电视节目制作、经营、发行；制作、发行：动画片、专题片、电

	视综艺；组织文化艺术交流活动（不含演出）；技术推广服务；设计、制作、代理、发布广告；广告信息咨询；品牌策划；影视策划；营销策划；企业形象策划；展览服务；从事货物及技术的进出口业务并开展边境小额贸易。（依法须经批准的项目，经相关部门批准后方可开展经营活动）
组织机构	执行董事：陈震 监事：王东生
成立时间	2016年8月26日
经营期限	长期

2016年8月17日，霍尔果斯合润股东合润传媒作出股东决定，同意合润传媒设立霍尔果斯合润，以货币形式出资200万元人民币；同意制定并通过公司章程；任命陈震担任霍尔果斯合润执行董事，任命王东生担任霍尔果斯合润监事。

2016年8月17日，霍尔果斯合润股东签署《霍尔果斯合润德堂文化传媒有限公司章程》。

2016年8月26日，伊犁哈萨克自治州工商行政管理局霍尔果斯口岸工商分局准予霍尔果斯合润设立，并核发了《营业执照》。

霍尔果斯合润股东出资情况如下：

序号	股东姓名	认缴出资（万元）	出资比例（%）
1	合润传媒	200.00	100.00
	合计	100.00	100.00

（七）合润传媒历史上股权代持关系的形成、转让及解除情况

1、合润传媒股权代持形成的原因，被代持人出资的真实性，被代持人身份的合法性情况说明

经独立财务顾问及项目律师核查，2007年初，王倩、王一飞、罗平决定共同设立合润有限（注册资本为200万元）；2007年4月1日，王倩、王一飞、罗平分别与王继祥、王燕春、王鉴签署《代持协议》，约定王继祥、王燕春、王鉴分别代王倩、王一飞、罗平持有合润有限29%、20%、10%的股权，被代持人可以随时解除代持协议，恢复对合润有限的股东身份，并不需要向代持人支付任何对价。股权代持情况真实存在。

根据北京东胜瑞阳会计师事务所有限公司于2007年4月10日出具的《验资报告》（东胜瑞阳验字[2007]第Z10384号）及德恒律师访谈代持人与被代持

人，王倩、王一飞、罗平已分别通过王继祥、王燕春、王鉴如期、足额缴纳认缴的出资额，被代持人王倩、王一飞、罗平出资真实。

经独立财务顾问及项目律师访谈被代持人，公司成立之初，王一飞、王倩、罗平均身在香港，不方便往来内地签署文件或办理工商事宜，故王一飞、王倩分别委托父亲、罗平委托丈夫代为持有合润有限的股权。

经核查王一飞、王倩、罗平的简历并经其确认，王一飞、王倩、罗平均为具有完全民事行为能力 and 民事权利能力的中国公民，不存在重大违法违规行为，也不存在因在政府部门或其他参照公务员管理的单位担任党政领导干部、公务员等法律法规或任职单位规定不适合直接持有合润有限股权的情形，不存在因身份不合法而不能直接持股的情况。

2、代持关系解除情况

经独立财务顾问及律师核查，2007年11月20日，被代持人王倩、王一飞、罗平分别与代持人王继祥、王燕春、王鉴签署《代持协议之解除协议》，解除各方于2007年4月1日签署的《代持协议》，王继祥、王燕春、王鉴均通过股权转让的方式将其代王倩、王一飞、罗平有的合润传媒的全部股权返还给被代持人，并于2007年12月13日办理完毕工商变更登记。经过上述股权代持清理，合润传媒历史上存在的代持关系已彻底解除。

3、针对股权代持形成及解除，独立财务顾问和律师的核查情况

经独立财务顾问及律师核查，王倩与王继祥，王一飞与王燕春，罗平与王鉴已分别出具《股权代持情况确认函》：代持人与被代持人的股权代持关系已彻底解除，解除代持过程真实有效，不存在任何争议、纠纷或潜在的争议、纠纷；今后双方也不会提出任何有关上述股权代持事项的异议、索赔或权利主张；代持股权转让完成后，被代持人真实持有合润传媒的股权，代持人不再持有合润传媒的股权，双方与合润传媒及其股东之间均不存在尚未结清的负债及或有负债，双方未委托他人代为持有任何主体的股权或收益，亦未代他人持有任何主体的股权或收益。

独立财务顾问意见：

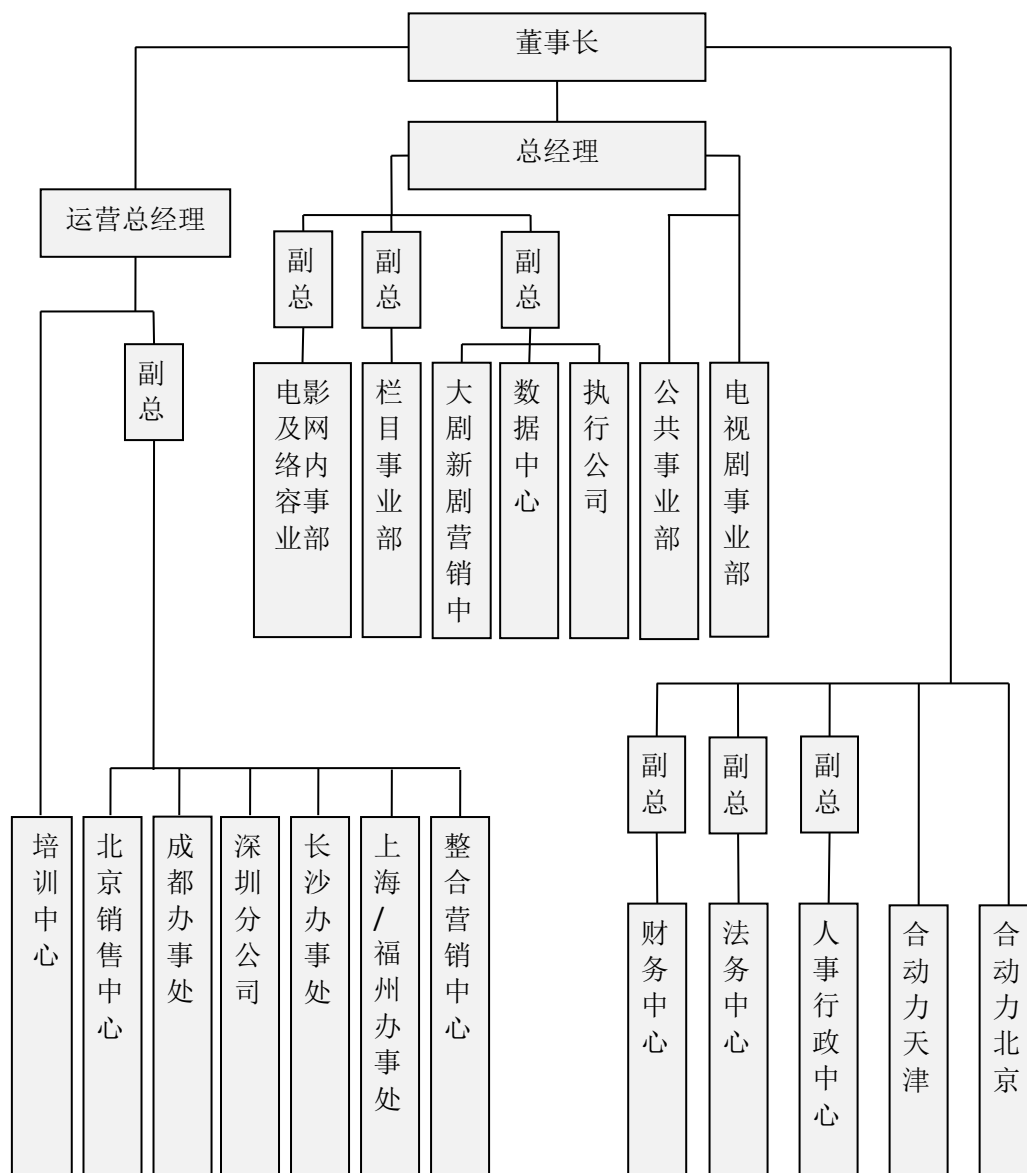
经核查，合润传媒股权的代持情况真实存在，被代持人已真实出资，不存在

因被代持人身份不合法而不能直接持股的情况。上述代持关系已彻底解除，被代持人退出时已签署解除代持的文件。上述代持及代持关系的解除不存在潜在的法律风险。

律师意见：

经承办律师核查，王倩与王继祥，王一飞与王燕春，罗平与王鉴已分别出具《股权代持情况确认函》：代持人与被代持人的股权代持关系已彻底解除，解除代持过程真实有效，不存在任何争议、纠纷或潜在的争议、纠纷；今后双方也不会提出任何有关上述股权代持事项的意见、索赔或权利主张；代持股权转让完成后，被代持人真实持有合润传媒的股权，代持人不再持有合润传媒的股权，双方与合润传媒及其股东之间均不存在尚未结清的负债及或有负债，双方未委托他人代为持有任何主体的股权或收益，亦未代他人持有任何主体的股权或收益。

二、合润传媒的组织结构



三、合润传媒的资产权属情况

合润传媒不存在出资不实或影响其合法存续的情形。合润传媒的股东承诺其分别为各自持有合润传媒股权的最终和真实所有人，不存在代持、委托持股等持有上述股份的情形。

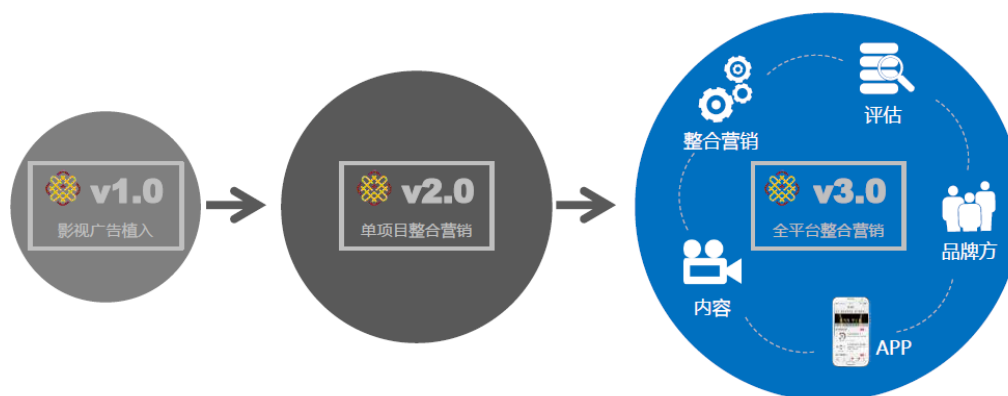
合润传媒股权不存在质押、冻结或其他任何有权利限制的情形，合润传媒及其子公司亦不涉及关于资产权属的诉讼、仲裁、司法强制执行等重大争议情况。同时，根据合润传媒现行有效的《公司章程》，其股权转让不存在前置条件。

四、合润传媒主营业务情况

合润传媒是一家拥有自主知识产权的创新型文化产业公司，也是中国品牌内容整合营销行业的先驱和领跑者。公司的主营业务为品牌内容整合营销，始于植入广告模式，并逐步发展到提供通过多元化的内容整合手段进行品牌营销及宣传的服务。包括电视剧植入及授权、国产电影植入及授权、好莱坞电影植入及联合推广、综艺节目冠名及植入、网络剧植入及整合营销推广、韩剧植入、基于内容合作的整合营销推广、艺人商务合作等。

品牌内容整合营销可简称为“内容营销”，是以文化内容为载体，以植入、冠名、特约、互动等差异化整体服务方案，提供契合客户诉求的品牌传播服务，达到客户的产品和品牌得到人们认同之目的。其中，品牌内容整合营销主要客户为企业广告主，文化内容目前主要是电视台或第三方机构制作的电视栏目和影视剧。品牌内容整合营销包括“内容植入”和“整合营销”两个步骤：一是为客户预判、匹配较高品质的文化内容，在文化内容中植入客户品牌或该品牌下的具体产品，实现品牌商业价值与内容市场价值的深度融合；二是联袂电视媒体、互联网媒体等各类强势媒体完成多层次传播渠道的整合，形成立体传播网络，从而强化传播效果，提升影响力，最终通过文化内容的播出或放映实现品牌传播，助力客户成为行业领先品牌或巩固行业领先地位。

自 2007 年成立以来，合润传媒依托于好莱坞和国内影视剧、互联网视听内容等影视文化作品，构建了国内品牌内容创制（即品牌与内容融合的创意及制作）服务大平台，是国内品牌内容整合营销行业综合实力最强的公司之一。合润传媒在品牌植入市场内容资源覆盖方面居于行业领先地位，服务超过 200 个客户，并保证每年 20 余部电影、200 余部电视剧、80 集微电影/BC 剧、2 部自制剧中为品牌定制或融入品牌内容娱乐营销元素。



公司十分注重产品与服务模式创新，始终走在行业发展方向的最前沿。2007年，公司以电视剧植入业务为主，率先在行业内引入好莱坞“Branded Content”理念；2009年，将国产电影也纳入经营范畴；2010年开始搭建品牌内容营销1.0平台，引领行业进入1.0时代，即影视广告植入模式。2009年，公司于业内首次提出“平台化”传播理念；2011年，首次提出“品牌内容整合营销”理念；2012年，开始为广告主提供包含品牌植入在内的多模式、多媒体、多渠道型的整合营销服务，引领行业进入2.0时代，即项目整合营销时代。2013年，公司基于互联网及移动互联网技术开始打造中国最大的品牌内容整合营销及电商交易平台，公司业务内容全面线上化；2014年，公司推出国内第一款移动内容应用APP“HI内容”引领行业进入3.0时代，即全平台整合营销时代。自此，公司开始向所有广告主提供专业的执行服务，并引入先进的后期植入技术。2015年，公司旗下基于非传统广告植入模式所推出的首个B2B+B2C电商交易平台星润艺购上线。

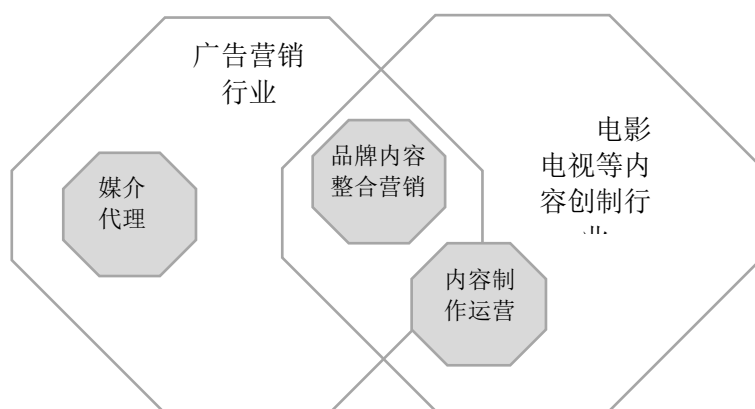
合润传媒具备国内植入广告业及品牌整合营销领域最高的专业程度。公司是国内第一家专门的影视剧植入执行公司，专业为品牌提供跟组执行服务，确保品牌主的权益及意愿能得到有效执行；公司还是国内第一家品牌内容营销行业的独立制作公司，为行业及客户提供技术、创意、设计及制作支持的全流程覆盖服务。公司下设多家分、子公司，内部有6大事业部，拥有200名左右的专业员工及国内知名大学教授与好莱坞资深专家组成的顾问团队，团队规模与细分度、专业度均位居行业领先地位。

此外，公司还基于品牌内容整合营销业务带来的对内容行业的充分接触与理解，在内容领域积极延伸，涉足影视剧投资制作业务。未来，公司计划逐步扩大对内容制作业务的资源投入规模，着力于“周播剧”等国内影视剧市场新制作模式下的影视剧制作与投资。

（一）合润传媒所处行业

1、行业介绍

合润传媒从事的核心业务为品牌内容整合营销业务，广义上属于创意产业，狭义上是由广告行业的细分行业衍生而出。综合来说，品牌内容整合营销业务是一种将广告产业与电影电视等内容制作行业进行融合而产生的新型业务形态，既带有广告行业的营销推广属性，也带有电影电视行业的内容创制属性，属于交叉型细分行业，公司的业务也对两个领域均有覆盖。



品牌内容整合营销业务从植入广告业务、品牌内容广告发展而来，是大众传播营销模式发展升级而成的新业务类型。与传统广告业的不同点在于，内容整合营销业务在“营销”的基础上更加注重“内容”属性，强调内容创制服务与营销服务的结合。基于多媒体渠道与互联网传播途径，通过多元化的结合手段将品牌元素与文化内容产品结合，通过内容呈现品牌诉求或产品元素，达到推广营销效果。

传统广告的宣传模式一般为打断式模式，在使用媒介传播广告信息的过程中，会造成节目或内容的信息流的停顿，转移受众的注意力，因此多数受众对内容流中穿插的广告信息多是消极、回避的态度。而内容整合营销在这方面具备优势。比如，品牌内容植入广告相比传统广告形式，有以下优点：

媒体特性	品牌内容植入	电影前置广告	电视广告	互联网广告	户外广告	纸媒广告
到达率	高	高	高	中	中	低
接受度	高	高	中	高	高	中
专注性	高	高	高	中	高	中

互动性	高	低	低	中	低	低
信息容量	高	高	高	高	低	低

资料来源：艺恩咨询《影视品牌植入市场研究报告》

品牌内容整合营销不仅是寻求传统广告产业向受众的“推送”，更是寻求受众的参与与互动。品牌内容整合营销可以利用电影、音乐、电视节目和游戏等的故事和娱乐性来把品牌信息融入其内，使消费者在娱乐的同时认识到品牌的价值；既包括在电影、电视剧等娱乐产品中植入品牌信息以引起消费者注意的“植入广告”模式，也包括通过亲自制作品牌为中心的娱乐产品来传播品牌信息，使得消费者主动搜索、接触和接受其信息。品牌内容整合营销具有的独特特点和功能，使它在未来会成为流行的广告方式。消费者不再是受到广告的直接宣传影响而产生消费，更可以在内容的影响下产生模仿与跟随效应，产生对产品的“粉丝化”倾向。这一业务的发展方向与传媒的网络化趋势相契合。

2、行业发展前景

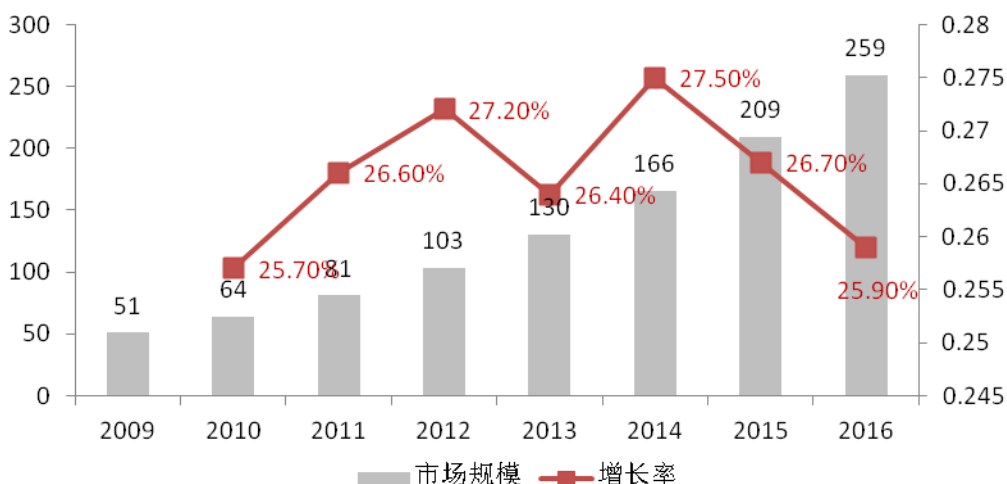
目前，品牌内容整合营销市场中最为重要的细分模式仍是影视剧内容品牌植入。近年来，随着越来越多的企业开始接受这种营销模式，品牌植入市场呈现规模的迅速增长。特别是2012年“限广令”的正式落地，更加剧了这一增长趋势。根据艺恩电影决策智库数据，2012年仅电影行业植入广告规模收入已达到6亿元，2013年影视剧植入广告市场规模高于15亿元。2013年起，投放影视剧植入广告的企业就突破了100家，且每年快速增长中，而2010年左右每年的投放企业仅50家左右。除了传统商家，电商原创品牌也开始加入影视剧内容植入的队伍。一方面，电商凭借电视剧的热播，可以运作和开展大规模的产品促销活动；另一方面，制片方也可以依托电商平台开发新模式下的电视剧衍生品销售路径。

随着我国经济总量的不断提升与商业活动的逐渐成熟，企业对于其品牌与产品的推广诉求在量与质两方面都呈现不断增强。内容整合营销作为先进的营销模式，在横向市场规模与纵向行业变革方面都走上了新的台阶。

根据pqMedia发布的行业研究报告《Global Branded Entertainment Marketing Forecast 2015-19》显示，2014年，我国品牌内容整合营销市场规模约1.66亿美元，行业增速约27.50%，仍处于高速增长时期。2018年，行业规模有望增长至4.09亿美元。

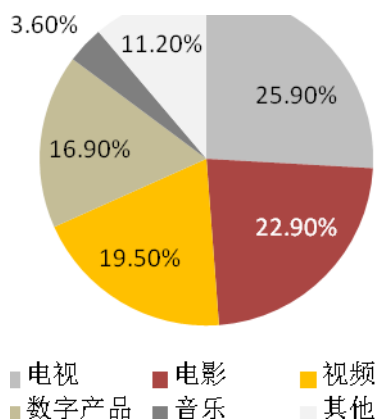
中国内容整合营销市场发展情况

单位：百万（美元）

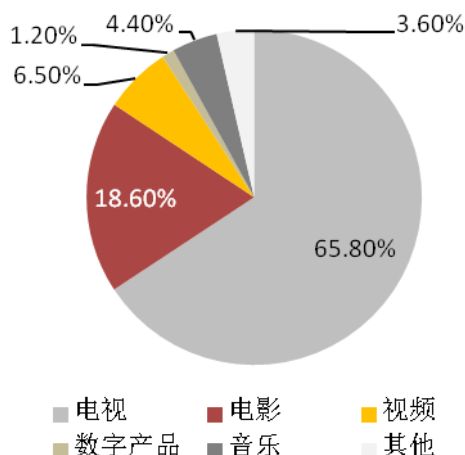


数据来源：pqmedia 研究报告《Global Branded Entertainment Marketing Forecast 2015-19》

中国品牌整合营销媒介细分



世界品牌整合营销媒介细分



数据来源：pqmedia 研究报告《Global Branded Entertainment Marketing Forecast 2015-19》

目前，影视剧植入及电视栏目品牌植入仍是中国品牌内容整合营销市场最重要的两个领域。在影视剧及电视栏目品牌植入领域占有优势的合润传媒有望在未来继续提升行业领先地位。

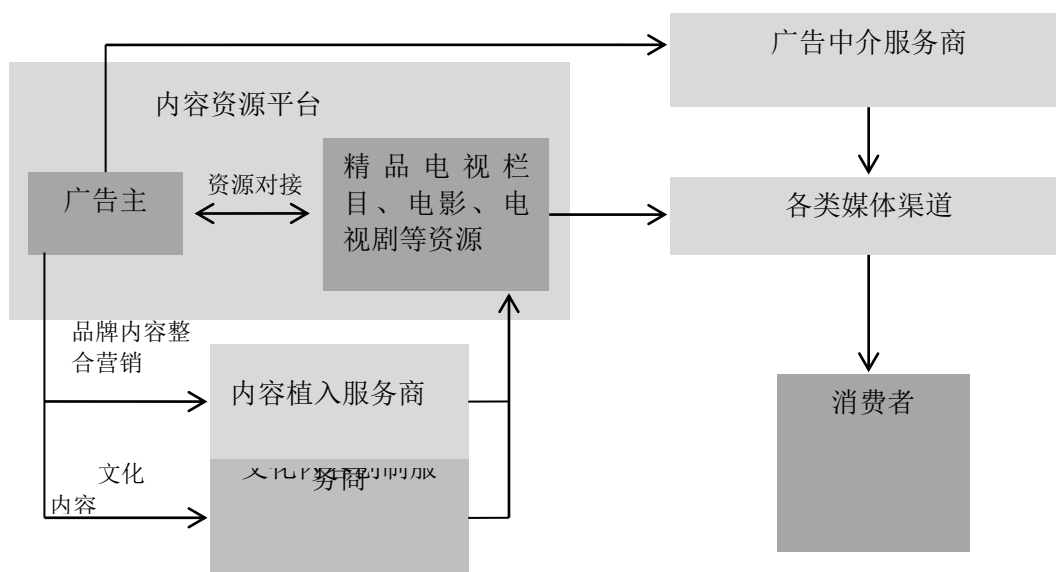
合润传媒在业内具有领先的品牌优势和市场地位，并有望在未来较长时间内得以保持。依托公司强大的创新能力和研发能力，以及业内仅有的平台级营销运作能力，公司未来发展前景依然广阔。

（二）合润传媒所处行业的产业链情况

1、产业链基本情况

合润传媒在品牌内容整合市场中扮演着多元角色。公司处于文化产品载体与广告主之间，同时承担着内容资源平台、文化内容创制服务商、内容植入服务商的多重角色，为客户提供“一站式”服务。

合润传媒在产业链中的相关角色如下图所示：



合润传媒基于传统互联网和移动互联网技术，及业内领先的影视剧、网络内容、电视栏目等方面的内容资源优势，搭建了国内第一个、也是功能最为强大的内容资源平台，即专业内容 APP“hi 内容”。基于这一在线平台实现了内容资源与品牌方资源的在线对接，解决了品牌方在寻找内容资源环节的信息不足、信息错误干扰、信息分辨力低、与品牌决策周期不匹配等方面的问题。



在电视媒体产业链中，广告主一方面通过广告中介服务商在电视媒体发布电视硬广，另一方面通过内容植入服务商将品牌或品牌下的具体产品植入由文化内容提供商提供的电视栏目和电视剧，并最终通过电视媒体向观众播出。观众在收看的同时获得广告主品牌信息。在对广告主的品牌认同后，观众产生购买需求，转化为该品牌的消费者。

另外，公司还具备强大的内容制作能力，是国内第一家品牌内容营销行业的独立制作公司，为行业及客户提供技术、创意、设计及制作支持的全流程覆盖服务。故公司同时扮演了文化内容创制服务商的角色。

2、合润传媒得以在文化产品载体提供方与广告主之间扮演多重角色的核心竞争优势

(1) 基于平台构建的内容资源优势

合润传媒凭借丰富的供应商资源扩展其内容资源储备，得以将广告主的需求迅速与相匹配的优质内容资源对接，进而构建起业内最为全面的内容资源平台，在资源配置能力上居于领先地位。

合润传媒自 2007 年创立以来就一直从事内容植入及品牌内容整合营销业务，在近十年的发展中积累了大量的供应商，储备了大量的内容资源。目前，合润传媒的重要供应商包括华谊兄弟、华策影视、克顿传媒、中视影视、爱奇艺、湖南卫视等国内顶尖内容供应方，合润传媒依靠其在广告及影视行业的深刻理解，不断调整重点供应商目标；在不断发展新的优质供应商的同时，也不断加强对原有优质供应商的留存。例如，2014 年 4 月，华策影视对合润传媒进行了股权投资，合润传媒在此基础上不断加强合润传媒与华策影视的合作，并于 2015 年提升至前五大供应商。在合润传媒重视并发展优秀供应商的努力下，合润传媒储备了大量的内容资源，随着技术的发展，合润传媒公司基于传统互联网和移动互联网技术，及业内领先的影视剧、网络内容、电视栏目等方面的内容资源优势，搭建了国内第一个、也是功能最为强大的内容资源平台，即专业内容 APP “hi 内容”。基于这一在线平台实现了内容资源与品牌方资源的在线对接，解决了品牌方在寻找内容资源环节的信息不足、信息错误干扰、信息分辨力低、与品牌决策周期不匹配等方面的问题。2015 年，公司旗下基于非传

统广告植入模式所推出的首个 B2B+B2C 电商交易平台星润艺购上线，合润传媒成为业内第一家实现了主要销售业务全面线上化、网络化的公司。

因此，合润传媒凭借其在内容植入及内容品牌整合营销领域多年的深耕，储备了大量的供应商及内容资源，能够胜任其广告主客户的内容资源平台。

(2) 合润传媒专业的团队、技术及丰富的行业经验能为其客户提供优质的文化内容创制服务

合润传媒自 2007 年成立以来，不断在行业中摸索，逐渐发展成国内内容品牌整合营销领域进入市场最早、发展时间最长、经验最为丰富的公司。合润传媒在发展历程中，始终引领着行业运营模式的发展方向，拥有成熟的技术，组建了专业的团队。目前，合润传媒内部人员业务细分度、成熟度及技术团队与顾问团队的专业度均领先于市场，拥有业内最为雄厚的业务团队，组建了由 200 名左右的专业员工及国内知名大学教授与好莱坞资深专家组成的顾问团队以及国内首支、也是行业最为领先的专业 BC 策划团队（BC 即 Branded Content. BC 策划团队由一群资深创意 BC 策划师组成，同时兼具广告与品牌营销专业知识，拥有影视与传播双重行业背景）；同时，合润传媒率先建立起业内科学、先进的评估体系，拥有十项专利技术，十一项数据库，4 大评估体系，并引入美国集成化云数据处理中心提供技术支持，保证了其每一个植入及内容品牌整合营销项目的成功。

因此，在其专业的团队、技术及丰富的行业经验保证下，合润传媒为其广告主客户提供了优质的文化内容创制服务，能够胜任文化内容创制服务商的角色。

(3) 合润传媒专业规范的运作能为文化产品载体提供专业的内容植入服务，以提升供应商的盈利能力、提高广告主的品牌影响力并获得自身利润，实现文化产品载体提供方、广告主及其自身三者的“共赢”

由于合润传媒自创立以来就一直以内容植入及内容品牌整合营销作为主营业务，建立了规范的运营流程，拥有专业的技术及团队，一直为其广告主客户及文化载体供应商提供内容植入服务，对于供应商，节省了其寻找广告主的时间与精力，提升了广告质量及广告播放对于收视的负面影响；对于广告主，提升了其广告影响力，增强了广告宣传效果。最终，合润传媒在满足双方需求后获得服务收益，实现了广告主、供应商及其自身的三方“共赢”。

因此，合润传媒一直都扮演着内容植入服务商的角色，且凭借着其团队和实

力在不断的发展。

综上，并凭借着其专业的技术、团队，规范的运作流程及深刻的行业经验等因素，合润传媒拥有着胜任内容资源平台、文化内容创制服务商、内容植入服务商的多重角色的能力，得以在文化产品载体提供方与广告主之间扮演多重角色。

独立财务顾问意见：

经核查，合润传媒得以在文化产品载体提供方与广告主之间扮演多重角色的核心竞争优势主要在于内容资源优势、团队优势、行业经验优势及通过专业规范运作实现共赢的能力。报告期内合润传媒虽存在依赖重大供应商的情况，但若未来重要供应商经营不善的时候，可根据地方电视台的经营情况为其客户重新选择或者分配供应商资源，不存在依赖重要供应商的风险。

（三）合润传媒主要业务模式

1、合润传媒的运营模式

（1）公司业务运营模式介绍

品牌内容整合营销为公司的主营业务。在品牌内容整合营销业务的开展中，公司的运营模式分为与客户方（品牌方）及内容提供商（片方等）双线交互进行。公司主要由事业部负责与电视剧制片商、电影制片商等进行业务对接，获取项目资源及片方的独家授权或行业授权。事业部分板块运作，主要分为电影类、电视剧类、电视栏目类和华策相关类四种。同时，事业部还负责商务策划案写作、商务广告植入脚本制作及具体的整合营销服务运作等。销售团队则依托公司的线上平台与各品牌方企业保持互动，进行客户开发、联络维护、售后服务等。

一方面，合润传媒通过对国内电影、电视剧、电视栏目制作方等内容方资源的掌握，为国内品牌客户寻找、匹配合适的内容资源，并为客户提供具体策划，代表客户与文化内容提供商进行长期沟通，深入内容制作现场并执行植入及其他营销活动，协调各方关系，完整参与创意至播出的整个过程，确保品牌植入的质量和效果。另一方面，公司也通过与文化内容提供商的沟通及合作，为其提供适合的广告客户资源，开发新的文化内容盈利模式。

公司推出了国内第一款移动内容应用 APP“HI 内容”，及基于非传统广告植

入模式所推出的首个 B2B+B2C 电商交易平台星润艺购，主要面向品牌方和影、视、网络自制剧内容等制作方建立。公司对客户及片方资源的管理已经实现了线上化、数据化、网络化。

(2) 公司具体案例介绍

公司近两年部分案例列示如下：

类别	案例名称	合作品牌	合作方式	植入次数或时长
电视剧	天猫《何以笙箫默》T2O 案例	天猫	植入及线上推广	500 秒
	RIO 鸡尾酒《何以笙箫默》案例	RIO	植入	6 个情节展现以及不低于 15 场道具或场景植入
	汉酱酒、仁酒《湄公河大案》品牌内容营销案例	汉酱酒、任酒	植入	1172 秒
	东阿阿胶《红高粱》案例	东阿阿胶	植入	409 秒
	红牛《杉杉来了》案例	红牛	植入	500 秒
电影	蒙牛谷粒早餐《里约大冒险 2》整合营销	蒙牛谷粒早餐	联合推广	海报、剧照形象等授权
	京东《小时代 3》整合营销	京东商城	植入及联合推广	植入及海报、剧照形象等授权
	OPPO《窃听风云 3》整合营销	OPPO	植入及联合推广	植入及海报、剧照形象等授权
	苏宁易购《致青春》整合营销	苏宁易购	植入及联合推广	植入及海报、剧照形象等授权
	蓝月亮《蓝精灵》整合营销	蓝月亮	植入及联合推广	植入及海报、剧照形象等授权
网络剧	东风日产奇骏《心理罪》案例	东风日产	植入	400 秒
韩剧	京东韩剧《对我而言可爱的她》案例	京东	植入	500 秒
电视栏目	红牛《两天一夜》案例	红牛	冠名及植入	总冠名

案例介绍一：天猫《何以笙箫默》T2O 案例

① 项目介绍

《何以笙箫默》

类型	当代都市爱情
导演	刘俊杰
编剧	顾漫、墨宝非宝
主演	钟汉良、唐嫣、谭凯、杨玏、菅纫姿、米露
播出时间	2015年1月10日
播出平台	江苏卫视、上海东方卫视

② 品牌介绍及合作方式

天猫商城通过《何以笙箫默》开启了 T2O 的新高度。公司为天猫商城在剧中植入了佐卡伊、瑞贝卡等品牌，并且在天猫商城网站中建立了《何以笙箫默》专题页面。电视剧播出时，观众只需使用手机天猫扫码功能扫描东方卫视台标，即可直接跳转到专题页面并购买剧中主角的同款服装及饰品等。



③ 合作效果

合作期间，“何以笙箫默”关键词淘宝日均搜索量超 1.5 万次；佐卡伊定制款 sunshine 项链单月销量突破 350 万；RIO 天猫旗舰店限量瓶日销量增至 4 倍，传统瓶销量增至 8 倍之多(平均每 3 秒卖一瓶)。目前限量瓶日销量在 4500 瓶左右；传统瓶约 12000 瓶，相当于去年同期销量的 10 倍。

案例介绍二：蒙牛谷粒早餐《里约大冒险 2》整合营销

① 项目介绍

类型	动画、冒险、喜剧、家庭
导演	卡洛斯·沙尔丹哈
主演	安妮·海瑟薇、杰西·艾森伯格、杰米·福克斯
上映时间	2014年4月11日（中国大陆）
国内总票房	2.42亿人民币

② 品牌介绍及合作背景

品牌：蒙牛谷粒早餐

合作背景：蒙牛谷粒早餐在与伊利谷粒多的市场竞争中处于弱势地位，为了扭转被动局面，希望通过联合好莱坞电影快速完成品牌的爆发，提升影响力。

③ 合作方式

蒙牛电影《里约2》整合营销案例



公司与蒙牛从电影贴片、地铁、公交广告到院线活动、产品包装等进行了全方位的合作，体现了公司强大的整合营销能力。

④ 合作效果

蒙牛谷粒早餐通过《里约大冒险 2》的合作达成如下效果：

- 1、提升品牌知名度：第一提及率提升 3%；
- 2、提升单点卖力和重复购买率：重复购买率提升 5%；
- 3、提升渠道和铺货：加权铺市率提升 10%；
- 4、提升市场占有率：提升 3%；
- 5、盈利增长：营销活动开始后 4 个月累计利润达到 9817 万，达成全年目标的 49%，对比去年同期成长 72%，相当于去年全年的 84%。

案例介绍三：京东《小时代 3》整合营销

① 项目介绍

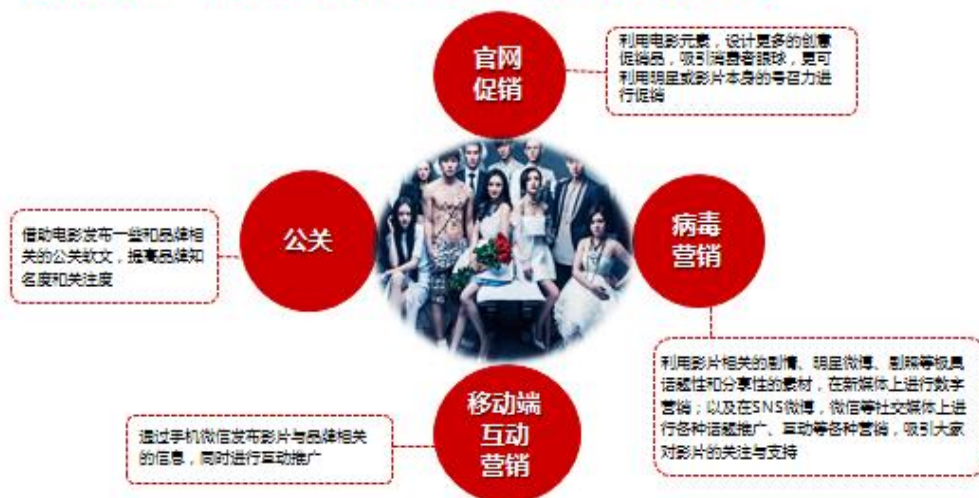
类型	青春、剧情
导演	郭敬明
主演	杨幂、郭采洁、郭碧婷、陈学冬、柯震东
上映时间	2014 年 07 月 17 日
国内总票房	5.2 亿人民币

② 品牌介绍及合作背景

京东商城系中国最大、知名度最高的自营式电商企业，2014 年在中国自营式电商市场的占有率为近一半。为了扩大自身在服装等时尚产品领域的影响力，京东选择与《小时代 3》进行深度合作，基于植入进行剧外整合营销，围绕《小时代 3》的主要演员开展了线上专题营销。

③ 合作方式

京东&《小时代3》整合营销模式



④ 合作效果

官网促销：“京东&《小时代 3》”专区首页推广 7 天



微博传播：

“i 上小时代 i 上京东”微话题阅读量 3495 万；导演郭敬明微博推广转发量 34218 次；主演谢依霖微博推广转发量 8029 次。

案例介绍四：京东韩剧《对我而言可爱的她》植入案例

① 项目介绍

《song for you》

类型	现代、爱情、喜剧
导演	朴炯基
主演	郑智薰（Rain），郑秀晶，金明洙，车艺莲
播出时间	2014 年 9 月 17 日
播出平台	优酷视频 土豆网
时长	70 分钟/16 集
总播放量	超 6 亿点击量

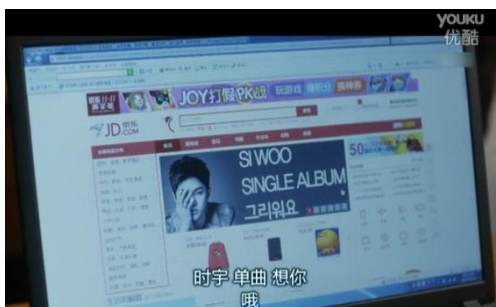
② 品牌介绍及合作背景

京东商城希望通过对韩剧的品牌植入，借势韩剧的时尚影响力，提升自身品牌形象，同时为京东商城“海外购”业务的推出进行宣传及市场铺垫。

③ 合作方式

剧情植入：

主角在京东订购时宇最新专辑



京东送货上门



为创业体验京东商城



互动道具：



片尾鸣谢：

韩剧片尾内容后紧接播放下集预告，因此观众一般情况下不会错过。京东 LOGO 展现于每一集片尾之中，预告之前。



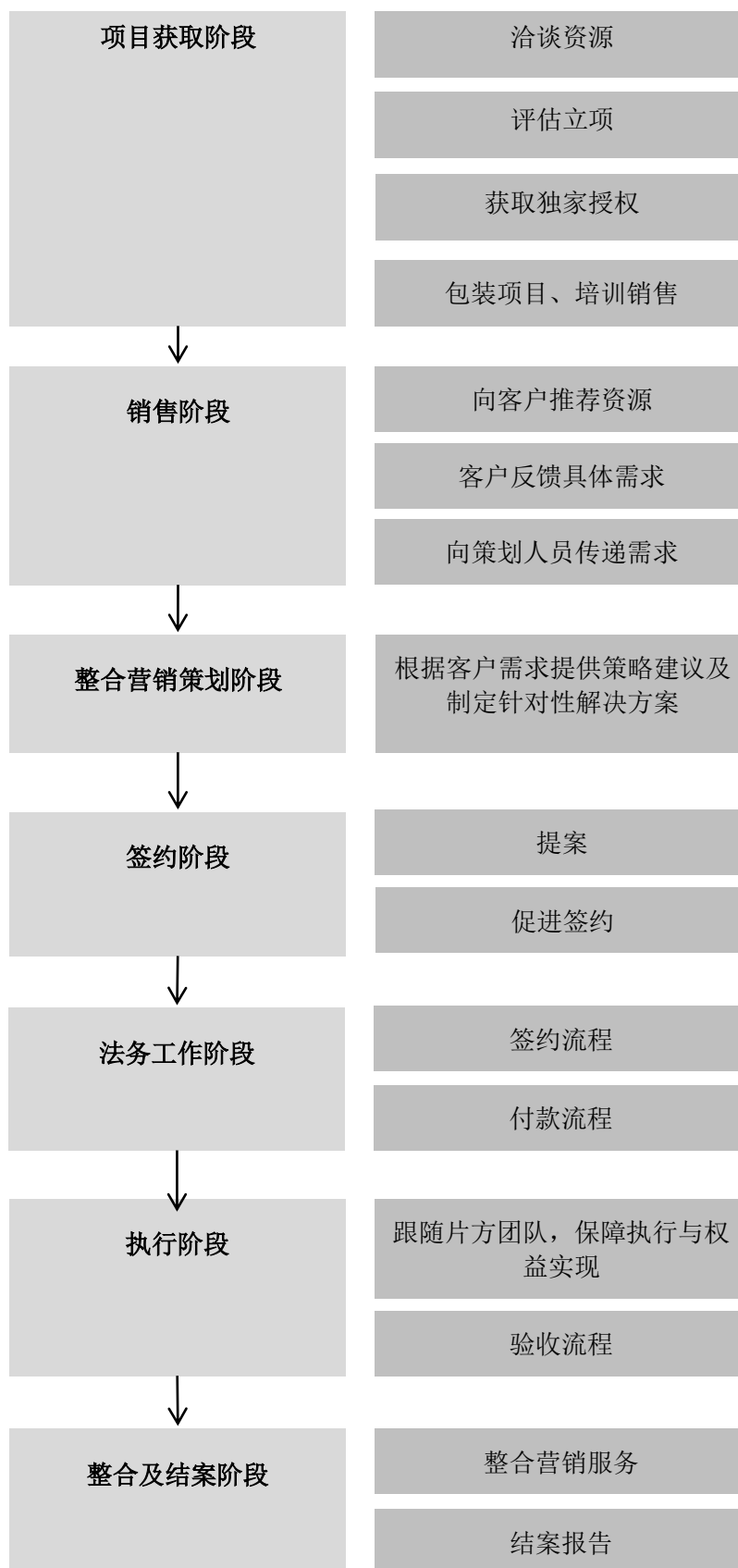
2、合润传媒的盈利模式

公司收入主要来自对客户的服务费用收取。客户分为两种，其一为向公司提供了一整套营销需求的“年单客户”，其二为根据具体项目临时确定业务需求的“项目型客户”。从广告客户方收取费用之后，公司同片方及其他相关合作方根据分账模式（即双方根据约定比例划分收入的模式）或价格包断模式（即公司向合作方根据约定支付固定金额，并获取剩余收入的模式）进行收入划分或费用支付。

3、合润传媒的业务流程

经过多年的发展完善，合润传媒逐步建立起了一整套严谨的管理机制和完备的业务流程。公司在各个具体业务环节中均始终坚持严格的审核、选择标准，保证业务的有效、有序开展。

合润传媒的主要业务流程如下：



公司的业务开展主要依托两大团队，即销售团队与事业部团队。事业部团队

分为电影及网络内容事业部、电视剧事业部、电视栏目事业部及大剧新剧营销中心。

在项目获取阶段，各事业部首先负责从影视剧制作公司、电视台、独立工作室等内容供应方获取项目，并根据公司特有的项目评估体系，从中筛选出播出概率较大且适合运作的项目资源。项目选定后，各事业部于每周末召开事业部内部立项会，进行首轮筛选，筛选通过则于次周提交公司立项会。公司立项会由总经理主持，由销售领域全部中层以上管理人员对各事业部提交的项目进行问核，并根据个人所掌握的客户资源（企业、品牌方）情况进行投票，得票过半数则正式立项。该立项内核制度既保证了各事业部所提供项目之质量，有效规避风险，也实现了客户资源与项目供应的有效统合。

正式立项后，事业部负责从内容供应方（片方）获取独家授权，并确定与制片方等内容提供方的合作方式及向品牌方的推荐营销方式。同时，策划人员开始对立项项目进行包装，撰写行业通案。所有事业部的项目信息由整合营销部进行统筹，并上传至 APP 平台“Hi 内容”。销售团队则依托在线平台与客户保持互动。

针对年单客户，销售团队会根据平台的整体资源情况与其探讨整体需求并提供打包服务方案。针对单项目客户，销售团队将客户针对行业通案的意见反馈给事业部策划人员，再由后者撰写项目专案。在整个项目运作过程中，公司都会与各合作方及客户保持密切沟通，不断完善营销方案、植入脚本等内容。

为保证项目质量与客户权益，公司制定了跟片、审核、播出后监播等具体的验收反馈流程，为客户出具详细的结项报告，以保证客户的权益能够得到有效保障。

（四）主营业务的具体情况

1、合润传媒报告期内营业收入情况

报告期内，合润传媒的主营业务收入快速增长，主营业务收入情况如下：

单位：万元、%

项目	2016年1-6月		2015年度		2014年度	
	金额	比例	金额	比例	金额	比例
主营业务收入	18,878.47	99.92	32,189.22	99.97	25,279.72	100.00
其他业务收入	14.59	0.08	10.91	0.03	-	-
合计	18,893.06	100.00	32,200.13	100.00	25,279.72	100.00

合润传媒多年来专注于主营业务“品牌内容整合营销”，其占营业收入比例达90%以上，且在报告期内保持快速增长。报告期内，合润传媒始终致力于主营业务的实力提升，团队建设、运营流程与业务经验均不断优化，执行或完成了《北京爱情故事》、《步步惊心2》、《窃听风云3》、《里约大冒险2》、《小时代3》、《变形金刚4》、《一年级》、《何以笙箫默》、《小时代4》、《老炮儿》、《乡村爱情7》、《使徒行者》、《欢乐颂》、《柠檬初上》《微微一笑很倾城》等多部知名电影、电视剧、电视节目的品牌内容整合营销项目，业界口碑始终保持领先。通过大量的项目积累，合润传媒与诸多优质品牌客户、内容供应商建立了良好的合作关系。除品牌内容整合营销外，公司还少量涉足影视剧内容投资与制作业务。

报告期内，公司前5大客户列示如下：

(1) 2016年1-6月

客户名称	营业收入(万元)	占当期营业收入比例(%)
福建好彩头食品股份有限公司	6,490.57	34.35
红牛维他命饮料(江苏)有限公司	2,971.70	15.73
广汽菲亚特克莱斯勒汽车销售有限公司	1,443.40	7.64
武汉斗鱼网络科技有限公司	990.57	5.24
光明乳业股份有限公司	720.60	3.81
小计	12,616.82	66.77

(2) 2015年度

客户名称	营业收入(万元)	占当期营业收入比例(%)
广东红牛维他命饮料有限公司	8,730.09	27.11
北京京东世纪贸易有限公司	3,774.90	11.72
北京玖富时代投资顾问有限公司	3,584.91	11.13
光明乳业股份有限公司	2,663.94	8.27
北京三元食品股份有限公司	1,174.53	3.65
小计	19,928.36	61.88

(3) 2014年度

客户名称	营业收入(万元)	占当期营业收入比例(%)
广东红牛维他命饮料有限公司	7,567.92	29.94
海南一汽海马汽车销售有限公司	2,104.91	8.33
北京京东世纪贸易有限公司	1,840.42	7.28
光明乳业股份有限公司	1,704.53	6.74
内蒙古蒙牛乳业(集团)股份有限公司	825.00	3.26
小计	14,042.78	55.55

报告期内，公司前5大供应商列示如下：

(1) 2016年1-6月

单位名称	采购金额(万元)	占当期营业成本比例(%)
湖南广播电视广告总公司/湖南天娱广告有限公司/湖南芒果娱乐有限公司	6,076.18	46.26
上海好剧影视发行有限公司/上海剧酷文化传播有限公司/上海克顿影视有限责任公司/霍尔果斯华策影视有限公司/上海剧芯文化创意有限公司	1,197.17	9.11
上海铭鹿文化传播有限公司	952.83	7.25
上海分众晶视广告有限公司	906.55	6.90
东阳映月影视文化传播有限公司	523.58	3.99
小计	9,656.31	73.51

注：湖南广播电视广告总公司/湖南天娱广告有限公司/湖南芒果娱乐有限公司系同一控制下主体，故合并计算；上海好剧影视发行有限公司、上海剧酷文化传播有限公司、上海克顿影视有限责任公司、霍尔果斯华策影视有限公司、上海剧芯文化创意有限公司均为华策影视之子公司，故合并计算。

(2) 2015 年度

供应商名称	采购金额(万元)	占当期营业成本比例(%)
湖南广播电视台广告经营管理中心/湖南广播电视广告总公司/湖南天娱广告有限公司	9,278.91	39.94
浙江华策影视股份有限公司/上海克顿文化传媒有限公司/上海剧酷文化传播有限公司/上海辛迪加影视有限公司	3,239.50	13.94
华谊兄弟传媒股份有限公司	1,631.91	7.02
上海点滴影视文化工作室	903.03	3.89
上海东方娱乐传媒集团有限公司	532.81	2.29
小计	15,586.16	67.09

注：湖南广播电视台广告经营管理中心/湖南广播电视广告总公司/湖南天娱广告有限公司系同一控制下主体，故合并计算；上海克顿文化传媒有限公司、上海剧酷文化传播有限公司、上海辛迪加影视有限公司均为华策影视之子公司，故合并计算。

(3) 2014 年度

供应商名称	采购金额(万元)	占当期营业成本比例(%)
湖南广播电视广告总公司/湖南快乐阳光互动娱乐传媒	5,483.02	32.55
北京电视台	1,745.28	10.36
上海东方娱乐传媒集团有限公司	1,133.64	6.73
本山传媒(兵县)有限公司	924.53	5.49
北京映月东方文化传播有限公司	892.94	5.30
小计	10,179.41	60.44

注：湖南广播电视广告总公司/湖南快乐阳光互动娱乐传媒系同一控制下主体，故合并计算。

合润传媒在品牌内容整合营销产业链中处于广告行业的服务营销商地位及影视行业中的内容植入服务商地位，主要客户为各类品牌广告主，主要供应商为各大电视台及传媒公司等。报告期内，合润传媒不存在单客户收入占当期营业收

入或单个供应商采购金额占当期营业成本超过 50% 的情况，不存在对单个客户或供应商存在业务依赖的情况。由于合润传媒的供应商多为各大电视台及传媒公司等，在 2014、2015 年及 2016 年 1-6 越前五大客户中，湖南广播电视广告总公司等同一控制下的主体（以下简称“湖南卫视广告”）连续两年一期位列前五大供应商且成本占比超过 30%，其中，与湖南卫视广告的合作不断加深，这是由于湖南卫视近年来运营良好，在栏目制作、影视剧制作、收视率、知名度方面在地方电视台占据领先地位，因此，合润传媒认定其为优质供应商，并优先与其合作，并借助合润传媒行业内的强大实力为其品牌客户提供更优质的服务，以提升合润传媒的客户服务、口碑及盈利能力。报告期内，合润传媒与湖南卫视广告签约的主体均有所差异，这是由于合润传媒客户的不同需求而导致的。报告期内，此外，合润传媒逐年加大与湖南卫视广告的合作是双方合作中效果显著的结果。合润传媒存在着对湖南卫视的一定依赖，若未来湖南卫视广告经营不善，合润传媒将根据地方电视台的经营情况为其客户重新选择或者分配供应商资源，不会对合润传媒的经营带来风险。由于公司主营业务为项目制，故各会计年度的前 5 大客户及供应商会随当期项目发生变动。

2、客户资源情况

合润传媒十分重视对客户关系的维护，通过长期为优质客户与领先品牌的服务，合润传媒已积累下了大量的优质客户资源，涉及经济领域的各个行业，且不乏行业龙头企业及知名品牌。目前，公司销售团队的工作重心已逐步从客户开拓转为客户关系维护与服务深化，由横向发展专为纵向挖掘，以提升公司服务能力，更好的将现有庞大客户资源转化为公司增长潜力，适应公司业务发展的新阶段。

公司部分主要客户分行业列示如下：

3C	OPPO、veaka 手机、小米集团、苹果、钛客手机、努比亚
酒类	RIO 鸡尾酒、华泽集团（金六福）、泸州老窖、茅台不老酒、茅台股份有限公司、百加得冰锐（酒类）、习酒、燕京啤酒、江小白酒类营销有限公司、五粮液（代理公司）、苏酒集团（洋河）、五粮液（直客）
妇婴	安尔乐、小猪班纳
服饰/鞋业/箱包	安正时尚集团、奥库商贸、新光集团（饰品）、凯一服饰、奥格妮服装（羽芮品牌）、海昌隐形眼镜、蘑菇街、金曼服饰、衣索服饰、宾豪投资（箱包）、玩具反斗城、优美世界女装、象外男装、伊华欧秀服饰、意芙服饰（伊芙丽）、上海三润服装、季候风、张小盒、佐卡伊、美特斯邦威、七匹狼服饰、鸿星尔克、施华布朗、恒源祥、骆驼、太子龙、浪漫一身、海伦凯勒太阳眼镜、苹豆商贸（粉红大布娃娃）、源烽商贸、三星法绅、帝客服饰、法派服饰、UTC 行家商贸、爱慕爱美丽、欧帛服饰（able jeans）、

	特又酷 TUK、回力鞋业、优妮蒂、暴龙眼镜、特步、浪莎、阿仕顿服饰、上久楷、帛可服饰、佳吉贸易、杰比迪服饰、孚日集团、爱步跑鞋、帕莎眼镜、茵曼服饰、欧京玛服饰、新秀丽、渔牌服饰
电商/网站	京东商城、百合网、当当网、婚博会、窝窝团、银曼电商（凡茜护肤品）、久游网、企大网、唯品会、天猫商城旗下（马克华菲、骆驼、爱帝、斐克迪斯）、阿里支付宝、蜜芽宝贝
金融/地产	玖富时代、中国平安、中国人寿、英大泰和财产保险、益民商业、民生银行信用卡中心、建行信用卡中心
车类	广汽乘用车、北汽(微车、轿车)、东风日产（启辰）、海马汽车、一汽奥迪、宝马 mini、上海通用汽车、天津一汽、上汽集团（乘用车）、东风日产、比亚迪、东风柳汽、上海大众斯柯达、雅迪电动车
药业/医院	碧生源、雪尔宝、达因药业、东阿阿胶、方回春堂、钙尔奇、广誉远、广州白云山（金戈）、华润三九医药（感冒灵）、金嗓子、羚锐制药、葵花药业、默克雪兰诺、修正药业、仁和药业
珠宝钟表	LOVE&LOVE 珠宝、创禾集团、宝时捷表、天王表、钻石世家、吾思珠宝（含珂兰钻石）、龙凤珠宝（益民集团）、六喜珠宝、戴瑞珠宝、通灵珠宝、永嘉珠宝、戴瑞珠宝、钻石小鸟
电器	美的制冷、科沃斯、良治电器、联想电视、美的（生活电器）、创维电视、海尔、小熊电器、老板电器
日化	茂思商贸（阿芙精油）、彭氏集团（绿馨源）、春纪
食品/饮品/	科迪食品、大益普洱茶、飞鹤乳业、光明乳业、好丽友、胡姬花、红牛、华润怡宝、金龙鱼、景田百岁山、蜡笔小新、蒙牛、农夫山泉、三元食品、天福茗茶、养乐多、张飞牛肉、东鹏特饮、十花汤、思念食品、西王食品、三只松鼠、喜多多、溜溜果园、盼盼食品、达利集团、香飘飘、辉山乳业
家纺	北极绒、水星家纺、罗莱家纺、多喜爱、凯盛家纺、南方寝饰
家装/厨卫	美亚锅具、圆方圆、双虎家私、适宝家居
日化	蓝月亮、片仔癀、俏十岁、青蛙王子、珀莱雅、金佰利（高洁丝）、相宜本草、韩束化妆品
其他	长隆集团、广目文化、九三集团、比瑞吉、通威饲料、星钻积木、易信、乐登户外集团（圣弗莱）、傲胜按摩椅、猛狮科技、网易游戏、千叶传媒

3、文化内容供应商资源情况

合润传媒秉持“创新即本能，内容即生命”的发展原则，十分注重与文化内容产品供应商的合作。在影视剧制作公司及强势媒体方面，公司拥有业内最为顶级的资源储备。

公司为华谊兄弟、华策影视、克顿传媒、中视影视、爱奇艺、湖南卫视等六大国内顶尖内容供应方担任重要代理，同时与国内多数顶级片方建立了战略合作关系，覆盖了业内大量优质影视资源，在资源获取方面居于行业领先地位。除传统传媒公司外，公司也与多家顶级视频网站、电商平台及 IT 巨头，如天猫商城、爱奇艺、京东商城、小米公司等长期合作，将互联网的渠道优势与互动基因与传统传媒的内容优势与制作实力相组合，不断开拓品牌内容植入业务的新模式。此

外，合润传媒还与好莱坞 7 大影业及顶级品牌内容合作商全面合作，使得公司在好莱坞影视企业这一海外电影产业最强资源群落中，具备了业内其他竞争者极少具有的独特优势。



（五）合润传媒产品与服务的质量控制情况

经过多年的经验积累与流程优化，公司已形成完善的质量控制体系，通过对项目各阶段质量的控制，确保产品内容整合营销服务的各个方面能达到客户的预期效果，在最大程度上保障业务各方的利益。凭借优秀的服务质量，公司已积累了业内最优秀的口碑与品牌认可度。公司为实现对产品与服务质量有效控制而进行的工作或建立的条件如下：

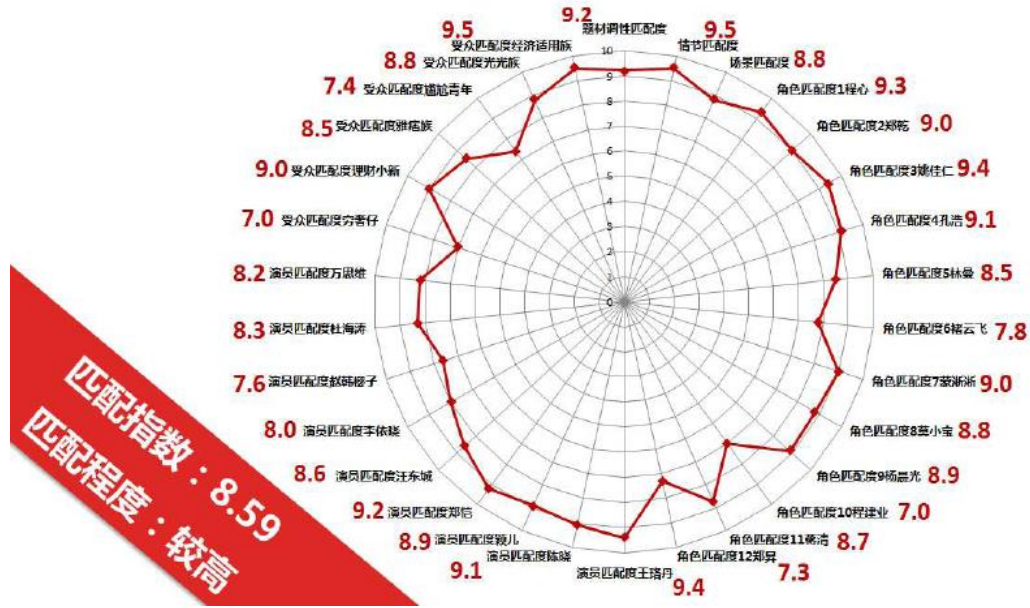
1、专业的流程

合润传媒拥有业界最专业和规范的运作流程，从项目前期沟通、评估立项、定价销售、选剧、拍摄执行、售后服务、监测等，至今为止已历经市场检验。

2、专业的评估体系

合润传媒率先建立起业内最科学的评估体系，拥有十项专利技术，十一项数据库，4大评估体系，并引进美国集成化云数据处理中心，为品牌主及 4A 公司提供品牌内容匹配度指数分析、影视剧价值评估以及广告效果评估等服务，至今已成功评估过上千部项目。

公司某示例项目的评估情况如下图所示：



3、严谨的立项制度

合润传媒所有项目都要经过层层筛选、评估，才能最终立项销售，从源头对项目质量进行根本性的把控。首先，要从体系外对项目进行多轮背调，对象包括制片方、经纪人、各卫视购片部主任、编导演等，评估该项目风险性。其次，在体系内各事业部要先进行一轮内部评估，结合公司大数据评估系统，从制作方、发行方、投资金额、导演、编剧、演员、题材、调性、档期、剧本、发行平台、营销推广、品牌合作、受众等方面对项目进行商业价值评估。最后，在立项会上从销售及客户角度对项目进行考量，评估其合作空间及合作风险，并进行最后的投票表决，确定是否最终立项。

4、专业的数据库

合润传媒建立了业内最先进的数据库，为评估体系之运作提供强有力的数据支持。公司数据库根据相关指标分为十一大项，对项目评估所需的各类数据进行了详细的划分。并引入美国集成化云数据处理中心提供技术支持。专业的数据库是合润评估项目的根本保证。

公司数据库分类

1	影视项目数据库	5	品牌产品数据库	9	植入广告数据库
2	影视公司数据库	6	影视人员数据库	10	观看人群数据库
3	电影票房数据库	7	电视收视数据库	11	网络播放数据库

4	播出平台数据库	8	移动播放数据库		
---	---------	---	---------	--	--

5、专业的执行机制

合润传媒有一支专业的执行团队，专门负责全程跟踪剧组拍摄，确保每个客户权益到位，比如：时长是否足够，品牌诉求是否有偏差，有没有出现竞品等等。此执行团队已历经市场检验，并且得到包括湖南卫视、天猫等众多合作伙伴高度认可。

6、独有的风险补偿机制

一旦出现风险，合润传媒基于自身的内容资源大平台，拥有行业内独一无二的风险补偿机制，客户可以从合润平台中任意挑选同等级别的内容资源进行补偿。

（六）合润传媒的资质及获奖情况

1、合润传媒经营资质

截至本报告书签署日，合润传媒及其控股子公司已取得的经营资质具体如下：

证书名称	单位名称	证书编号	批准机关/发证机关	发证日期	有效期
广播电视节目制作经营许可证	合润传媒	(京)字第01762号	北京市新闻出版广电局	2014.10.10	2016.10.10
对外贸易经营者备案登记表	合润传媒	备案登记表编号：01212837	--	2012.10.09	--
自理报检单位备案登记证明书	合润传媒	备案登记号：1100628480	中华人民共和国北京出入境检验检疫局	2012.11.07	--
高新技术企业证书	合润传媒	GF201411000263	北京市科学技术委员会、北京市财政局、北京市国家税务局、北京市地方税务局	2014.07.30	2017.07.29

合润传媒于2012年取得《广播电视节目制作经营许可证》，曾于2013、2014、2015年少量参与制作、发行影视剧项目，但因制作、发行的影视剧项目均未达到预期效果，项目回报率较低，合润传媒自2016年起仅对影视剧项目投资，不再参与影视剧项目的制作、发行，故《广播电视节目制作经营许可证》不再为合润传媒进行经营活动所必需的许可证书。合润传媒已决定不再办理《广播电

视节目制作经营许可证》的续期手续，公司不再办理《广播电视节目制作经营许可证》的续期手续不会对上市公司及本次交易造成不良影响。

独立财务顾问意见：

经核查，合润传媒拟不再参与影视剧项目的制作、发行，仅对影视剧开展投资活动，《广播电视节目制作经营许可证》不再为合润传媒进行经营活动所必需的许可证书。《广播电视节目制作经营许可证》到期不会对上市公司及本次交易构成影响。

律师意见：

根据合润传媒出具的书面说明、经访谈合润传媒的管理层股东，合润传媒决定不再办理《广播电视节目制作经营许可证》的续期手续。合润传媒不再办理《广播电视节目制作经营许可证》的续期手续不会对上市公司及本次交易造成不良影响。经承办律师核查，合润传媒域名“herun.tv”已于2016年8月4日到期，截至本补充法律意见出具之日，合润传媒已办理完毕该域名的续期手续，该域名的到期日期已延长至2019年8月4日；合润传媒其余三个域名“herunmedia.cn”、“herun.net.cn”、“staregou.com”到期日分别为2019年8月19日、2019年7月24日、2017年9月18日，暂不需要办理域名续期手续。

2、高新技术企业认证

合润传媒取得的高新技术企业认证情况如下表所示：

证书名称	单位名称	证书编号	批准机关/发证机关	发证日期
高新技术企业证书	合润传媒	GF201411000263	北京市科学技术委员会、北京市财政局、北京市国家税务局、北京市地方税务局	2014年7月30日

3、合润传媒的获奖情况

合润传媒近年来获得的主要奖项如下表所示：

序号	获奖产品/服务	获奖时间	荣誉名称	授予单位/举办单位	获奖主体	备注
1	公司级奖项	2015年5月8日	金远奖最具营销创新力企业大奖	《广告主》杂志及中国传媒大学MBA学院	合润传媒	大中华区内唯一一项基于整合营销传播理念的全媒体奖项体系。

2	Hi 内容		金远奖 最具市场价值 创意营销 工具/平台 奖			
3	红牛品牌内 容营销服务		金远奖“红 牛品牌内容 整合营销” 综合类金奖			
4	京东品牌内 容营销服务		金远奖“京 东商城品牌 内容整合营 销”综合类 金奖			
5	《何以笙箫 默》边看边买 T2O新营销模 式	2015 年4 月 28 日	品牌案例金 鼠标移动营 销互动类金 奖	中国商务广 告协会特别 指导,北京 大学新闻与 传播学院、 网赢天下 网、《国际品 牌观察》杂 志社联合主 办	合润 传媒	金鼠标奖旨在表彰为行 业发展做出突出贡献的 营销人物和团队、网络 媒体、代理机构、广告 主以及领先的营销工具 和平台,推动行业更好 地利用互联网应对新的 营销挑战。
6	光明莫斯利 安《一年级》 深度营销案 例		2014年度视 频整合营销 类奖银奖			
7	光明平台化 品牌内容整 合营销	2014 年 12 月 19 日	娱乐营销 5S 最具创意创 新力大奖	《广告主》 杂志、中国 资深品牌经 理人组织 “品微会”及 中国传媒大 学 MBA 学 院	合润 传媒	5S 即 Strategy (策略)、 Spark (闪光创意)、 Share(分享)、Sale(销 售)、Service(服务)的简 称。5S 金奖嘉奖那些策 略一流、创意新颖、分 享踊跃、销售火爆、服 务上佳的娱乐营销经典 案例,是甲乙双方市场 洞察力、创意创新力、 口碑传播力、营销实 效力、用户服务力的集中 体现。
8	安尔乐与电 视剧《爱情回 来了》品牌内 容整合营销		娱乐营销 5S 最具创意创 新力大奖			
9	东阿阿胶与 《红高粱》品 牌内容整合 营销		娱乐营销 5S 最具市场洞 察力大奖			
10	汉酱酒、仁酒 与《湄公河大 案》品牌内容 整合营销		娱乐营销 5S 最具口碑传 播力大奖			
11	京东品牌内 容营销	2014 年 12 月 19 日	金麦奖视频 类入围奖及 金麦奖平台 类入围奖	电商媒体 《卖家》	合润 传媒	首个电商领域国际标准的 营销大奖,旨在评选 全网顶级企业的跨平 台、跨渠道的实效营 销案例。
12	OPPO 电影 《窃听风云 3》品牌内容 整合营销	2014 年 6 月 16 日	2013-2014 年度最佳植 入品牌	艺恩咨询主 办	合润 传媒	“艺恩电影产业奖”针 对 2013-2014 年度为中 国电影做出突出贡献的 领军企业和创新公司, 为过去一年中推动中国

						电影制作、发行、放映、营销及上下游服务（技术、产品、运营等）等环节发展做出突出贡献的案例给予表彰。
13	公司及奖项	2014年4月16日	2014 中国内容营销盛典最佳内容营销公司	《成功营销》杂志	合润传媒	中国内容营销盛典将分析企业最成功的内容营销策略及内容营销的趋势和方向，同时评选出各行业的最佳内容营销案例、产品、平台和公司。
14	羚锐、通威、天宝、三一四大客户品牌与电视剧《乡村爱情圆舞曲》的品牌内容整合营销		2014 中国内容营销盛典最佳电视剧品牌内容营销案例金奖			

4、合润传媒投资与制作的影视剧作品取得的相关许可情况

(1) 关于电视剧制作、发行业务相关许可的规定

《广播电视节目制作经营管理规定》第四条规定“国家对设立广播电视节目制作经营机构或从事广播电视节目制作经营活动实行许可制度。设立广播电视节目制作经营机构或从事广播电视节目制作经营活动应当取得《广播电视节目制作经营许可证》”，第十二条、十三条规定“电视剧由持有《广播电视节目制作经营许可证》的机构、地市级（含）以上电视台（含广播电视台、广播影视集团）和持有《摄制电影许可证》的电影制片机构制作，但须事先另行取得电视剧制作许可”、“电视剧制作许可证分为《电视剧制作许可证（乙种）》和《电视剧制作许可证（甲种）》2种，由广电总局统一印制。《电视剧制作许可证（乙种）》仅限于该证所标明的剧目使用，有效期限不超过180日。特殊情况下经发证机关批准后，可适当延期。《电视剧制作许可证（甲种）》有效期限为2年，有效期届满前，对持证机构制作的所有电视剧均有效”。

《电视剧内容管理规定》第八条规定“国产剧、合拍剧的拍摄制作实行备案公示制度”，第十二条规定“国务院广播影视行政部门对申请备案公示的材料进行审核，在规定受理日期后二十日内，通过国务院广播影视行政部门政府网站予以公示。公示内容包括：剧名、制作机构、集数和内容提要等”，第十五条规定“国产剧、合拍剧、引进剧实行内容审查和发行许可制度。未取得发行许可的电视剧，不得发行、播出和评奖”，第二十四条规定“省、自治区、

直辖市以上人民政府广播影视行政部门在收到完备的报审材料后，应当在五十日内作出许可或者不予许可的决定；其中审查时间为三十日。许可的，发给电视剧发行许可证；不予许可的，应当通知申请人并书面说明理由”。

根据上述相关规定，国家对电视剧制作、发行等环节实行许可、备案制度，电视剧作品的制作机构应就电视剧摄制事宜办理电视剧拍摄制作备案，并应依法取得《广播电视节目制作经营许可证》、《电视剧制作许可证》（甲种或乙种）、《电视剧发行许可证》。

（2）合润传媒投资与制作的电视剧作品取得的相关许可情况

序号	电视剧作品	广播电视节目制作经营许可证	主管部门备案公示	电视剧制作许可证	电视剧发行许可证
1	《田教授和贤教授》	(陕)字第 284 号	《电视剧拍摄制作备案公示表》(许可证号:(陕)字第 284 号)	《电视剧制作许可证(乙种)》(乙第 2015009 号)	《国产电视剧发行许可证》((陕)剧审字(2016)第 006 号)
2	《太太万岁》	(京)字第 01762 号	《电视剧拍摄制作备案公示表》(许可证号:(京)字第 1762 号)	《电视剧制作许可证(乙种)》(乙第 01876 号)	《国产电视剧发行许可证》((京)剧审字(2016)第 017 号)
3	《向太太致敬》	(浙)字第 01011 号	《电视剧拍摄制作备案公示表》(京)字第 1762 号	-	-

注：①《田教授和贤教授》为合润传媒投资的电视剧作品，该剧的制作机构为西安凯文影视传媒股份有限公司（以下简称“西安凯文”）。截至本报告书签署之日，西安凯文已取得《广播电视节目制作经营许可证》（许可证编号：(陕)字第 284 号）、《电视剧拍摄制作备案公示表》（许可证号：(陕)字第 284 号）、《电视剧制作许可证(乙种)》（乙第 2015009 号）、《国产电视剧发行许可证》（(陕)剧审字(2016)第 006 号）。

②《太太万岁》为合润传媒与东阳光阴联合摄制的电视剧作品。截至本报告书签署之日，合润传媒已取得《广播电视节目制作经营许可证》（许可证编号：(京)字第 01762 号）、《电视剧拍摄制作备案公示表》（许可证号：(京)字第 1762 号）、《电视剧制作许可证(乙种)》（乙第 01876 号）、《国产电视剧发行许可证》（(京)剧审字(2016)第 017 号）。

③《向太太致敬》为合润传媒与东阳光阴联合摄制的电视剧作品，东阳光阴担任该剧的执行制片方，负责该剧的制作、发行等工作。截至本重组报告书签署之日，该剧尚未进行拍摄。东阳光阴作为该剧的制作机构已取得《广播电视节目制作经营许可证》（许可证编号：(浙)字第 01011 号）；该剧的《电视剧拍摄制作备案公示表》（许可证号：(京)字第 1762 号）已由合润传媒取得，但由于需变更该剧拍摄制作备案公示信息中的剧名及制作机构，目前东阳光阴正在向主管部门申请办理电视剧拍摄制作备案的相关变更手续。

按照电视剧正常审查流程，在完成《向太太致敬》变更拍摄制作备案公示手续后及正式拍摄制作该剧前，东阳光阴应依法申请取得《电视剧制作许可证（乙种）》；拍摄制作完成后，东阳光阴应依法将该剧向主管部门报审，取得主管部门核发的《电视剧发行许可证》。

根据东阳光阴出具的《说明》，“东阳光阴为一家专门的影视剧制作经营机构，具有取得上述备案、许可证书的相关主体资格，熟悉申请取得上述备案、许可证书的条件及流程，《向太太致敬》的剧本内容不具有相关法律法规等规定的不得载有的内容。因此，电视剧作品《向太太致敬》及其制作机构均不存在实质违反《电视剧内容管理规定》所列的各项条件的情形，东阳光阴取得该剧后续的相关备案、许可不存在法律障碍”。

（3）关于电影制作、发行及放映业务相关许可的规定

《电影剧本（梗概）备案、电影片管理规定》第二条规定“国家实行电影剧本（梗概）备案和电影片审查制度。未经备案的电影剧本（梗概）不得拍摄，未经审查通过的电影片不得发行、放映、进口、出口。”

《电影管理条例》第十六条规定“电影制片单位以外的单位经批准后摄制电影片，应当事先到国务院广播电影电视行政部门领取一次性《摄制电影片许可证（单片）》，并参照电影制片单位享有权利、承担义务。具体办法由国务院广播电影电视行政部门制定”，第十九条规定“中外合作摄制电影片，应当由中方合作者事先向国务院广播电影电视行政部门提出立项申请。国务院广播电影电视行政部门征求有关部门的意见后，经审查符合规定的，发给申请人一次性《中外合作摄制电影片许可证》。申请人取得《中外合作摄制电影片许可证》后，应当按照国务院广播电影电视行政部门的规定签订中外合作摄制电影片合同”，第二十四条规定“国家实行电影审查制度。未经国务院广播电影电视行政部门的电影审查机构（以下简称电影审查机构）审查通过的电影片，不得发行、放映、进口、出口”，第二十八条规定“电影审查机构应当自收到报送审查的电影片之日起 30 日内，将审查决定书面通知送审单位。审查合格的，由国务院广播电影电视行政部门发给《电影片公映许可证》”。

根据上述相关规定，国家对电影制作、发行及放映等环节实行许可、备案制度，电影作品的制作机构应就电影剧本（梗概）事宜办理备案、立项，并应依法取得《摄制电影片许可证（单片）》、《电影片公映许可证》。

(4) 合润传媒投资及制作的电影作品取得的电影内容审查许可、电影发行和放映许可的情况

序号	电影项目	摄制电影片许可证	电影片公映许可证
1	《闯入者》	京影单证字[2013]第109号(影剧备字[2013]第472号)	《电影片公映许可证》(电审故字[2014]第340号)
2	《麦兜·我和我妈妈》	《中外合作摄制电影片许可证》(影合证字(2013)第30号)	《电影片公映许可证》(电审动字[2014]第026号)
3	《江湖论剑实录》	《摄制电影许可证》(单片)(京影单证字[2013]第523号;京剧备字[2013]第078号)	《电影片公映许可证》(电审故字[2014]第373号)

注：

①《闯入者》(原名《奔跑的老邓》)为合润传媒投资的电影作品，该影片的制作单位为北京冬春文化传播有限公司，截至本报告书签署之日，冬春文化已取得广电总局电影局关于该电影剧本(梗概)备案及立项(备案立项号：影剧备字[2013]第472号)、《广电总局电影电视局关于故事影片<奔跑的老邓>片名变更的批复》(京影更字[2013]第445号)、《摄制电影许可证》(单片)(京影单证字[2013]第523号)、《电影片公映许可证》(电审故字[2014]第340号)。

②《麦兜·我和我妈妈》为合润传媒投资的电影作品，该影片由广东新华展望传媒有限公司(中方)及万有动力有限公司(中国香港)联合摄制。截至本报告书签署之日，制作单位已取得广电总局电影局关于该电影剧本(梗概)备案及立项(备案立项号：影立合字[2013]第31号)、《中外合作摄制电影片许可证》(影合证字(2013)第30号)、《电影片公映许可证》(电审动字[2014]第026号)。

③《江湖论剑实录》为合润传媒摄制的电影作品，截至本报告书签署之日，合润传媒已取得广电总局电影局关于该电影剧本(梗概)备案及立项(备案立项号：影剧备字[2013]第078号)、《摄制电影许可证》(单片)(京影单证字[2013]第523号)、《电影片公映许可证》(电审故字[2014]第373号)。

独立财务顾问意见：

经核查，合润传媒投资与制作的影视剧作品除《向太太致敬》外，均已取得电影电视内容审查许可、电影发行和放映许可或电视剧播出许可。电视剧作品《向太太致敬》目前尚未进行拍摄，该剧的制作机构东阳光阴已出具书面说明，

该剧取得后续相关备案、许可不存在法律障碍；合润传媒的管理层股东亦出具承诺，如因该剧未取得后续相关备案、许可导致合润传媒或上市公司受到任何经济损失，将由其承担相应的损失或费用；因此，该剧目前尚未取得电视内容审查、电视剧制作、电视剧发行的全部许可、备案文件，不会对本次交易产生不利的影响。

律师意见：

合润传媒投资与制作的影视剧作品除《向太太致敬》外，均已取得电影电视内容审查许可、电影发行和放映许可或电视剧播出许可。电视剧作品《向太太致敬》目前尚未进行拍摄，该剧的制作机构东阳光阴已出具书面说明，该剧取得后续相关备案、许可不存在法律障碍；合润传媒的管理层股东亦出具承诺，如因该剧未取得后续相关备案、许可导致合润传媒或上市公司受到任何经济损失，将由其承担相应的损失或费用；因此，该剧目前尚未取得电视内容审查、电视剧制作、电视剧发行的全部许可、备案文件，不会对本次交易产生不利的影响。

（七）合润传媒主要资产

1、租赁房屋

（1）房屋租赁情况

截至本报告书签署日，合润传媒及其子公司租赁房产情况如下：

序号	承租方	出租方	房屋位置	房屋面积 (m ²)	房屋所有权证书	租赁期限
1	合润传媒	北京外交人员房屋服务公司	东外外交办公楼403号	390.38	京房权证市朝国(管)字第00187号	2015.09.01-2017.08.31
2	合润传媒	北京外交人员房屋服务公司	东外外交办公楼405号	395	京房权证市朝国(管)字第00187号	2014.10.15-2016.10.14
3	合润传媒	北京外交人员房屋服务公司	塔园外交公寓6楼2单元062号	183	朝全字第04705号	2014.10.01-2016.09.30
4	合润传媒	北京外交人员房屋服务公司	塔园 TP01-1-017	18	朝全字第04705号	2016.06.09 - 2017.06.08
5	合润传媒	北京外交人员房屋服务公司	塔园 TP05-1-016	28	朝全字第04705号	2015.05.01-2016.12.31
6	合润传媒	北京外交人员房屋服务公司	塔园 TP02-2-016	28	朝全字第04705号	2015.01.01-2016.12.31

7	合润传媒	李日强	福州市鼓楼区东大路36号花开富贵A座写字楼29层D单元	120.46	榕房权证R字第0405200号	2015.10.08-2016.10.07
8	合润传媒	郭广科	深圳市南山区天利中央商务广场（二期）C-1103	158.92	见注1	2014.11.01-2016.10.31
9	合润传媒	湖南圣爵菲斯投资有限公司	长沙市开福区浏阳河大桥东圣爵菲斯大酒店彝园南栋一楼107房	51.7	长房权证开福字第712087167号	2015.02.18-2017.02.17
10	合润传媒	深证市福田区政府物业管理中心	深圳市福田区福强路3030号福田体育公园文化体育产业总部大厦第3层北面部分	1,784.25	见注2	2016.01.01 - 2018.06.30
11	合润传媒	李平	成都市青羊区青羊大道99号(优品道)11栋607室	133	见注3	2015.11.20-2016.11.19
12	合润新视野	北京外交人员房屋服务公司	东外外交办公楼301号	395	京房权证市朝国(管)字第00187号	2014.11.01-2016.10.31
13	上海朗脉	上海丽兴房地产有限公司	黄浦区淮海中路283号1905室	184.37	沪房地市字(1998)第002601号	2014.02.10-2017.02.09
14	北京合动力	红豆(北京)投资管理有限公司	北京市朝阳区管庄乡1号1幢2层2045号	10	京房权证朝其06字第002139号 见注4	2015.10.20-2016.10.19

注：(1) 该租赁房产出租方未提供房屋所有权证书，该租赁房屋2016年10月31日到期后，合润传媒不再续租。(2) 该租赁房产出租方未提供房屋所有权证书，出租方已提供《说明函》，“本中心租赁给北京合润德堂文化传媒股份有限公司的房屋已取得建设工程验收备案证书但尚未取得房屋所有权证书，截至本说明出具之日本中心已按照相关程序向房屋登记主管部门提交了申请办理房屋所有权证书所需的全部材料，报建手续齐全，本中心获得房屋所有权证书不存在法律障碍。如因租赁房屋产权事宜影响本中心与合润传媒所签房屋租赁协议的效力或引起房屋租赁争议、纠纷，本中心自愿承担相应的责任”。(3) 该租赁房产出租方未提供房屋所有权证书，该租赁房屋2016年11月19日到期后，合润传媒不再续租。(4) 该租赁房产所有权人为北京北岛能源技术有限公司，其已出具书面委托书授权红豆(北京)投资管理有限公司将房屋对外出租。

经核查，合润传媒及其子公司所租赁全部房产中，两处房产因出租方未提供房产证或相关说明，无法判断出租方是否为租赁房产所有权人、是否有权出租，但该两处租赁房产租约即将到期且合润传媒不再续租；合润传媒所租赁其他房产的出租方均为租赁房产的所有权人或其授权委托人，有权出租；合润传媒及其子公司所租赁全部房产均未履行房屋租赁登记备案。

根据《中华人民共和国合同法》及最高人民法院《关于审理城镇房屋租赁

合同纠纷案件具体应用法律若干问题的解释》等有关规定，房屋租赁合同不因未履行租赁备案登记手续而无效；经德恒律师及独立财务顾问核查，合润传媒及其子公司签署的所有房屋租赁合同均未约定以房屋租赁登记备案作为租赁合同生效的条件，因此，该等租赁合同未经租赁备案登记并不影响合同的合法有效性。

根据《城市房地产管理法》及《商品房屋租赁管理办法》的有关规定，出租方和承租方在签订书面租赁合同后应当向租赁房屋所在地直辖市、市、县人民政府房地产管理部门办理登记备案；违反上述规定的，由房地产管理部门责令限期改正，单位逾期不改的，可处以一千元以上一万元以下罚款。因此，合润传媒未办理房屋租赁登记备案的行为存在被房地产管理部门责令限期改正或者处以罚款的风险。

合润传媒管理层股东已出具《承诺函》，“对于合润传媒所租赁的分别位于深圳市南山区天利中央商务广场（二期）C-1103、成都市青羊区青羊大道99号（优品道）11栋607室的两处房产，合润传媒与出租方签署的租赁合同合法有效，不存在违法租赁的情形，亦不存在租赁违约风险，本人/本公司承诺如因该等租赁房产产权事宜、租赁争议或纠纷，而给合润传媒或其子公司造成经济损失，本人/本公司将予以全额补偿。如合润传媒或其子公司因所租赁的房屋未办理租赁备案登记手续受到处罚或遭受经济损失的，本人/本公司将予以全额补偿。”

（2）已到期房产的续租情况

截至本报告书签署日，合润传媒及其子公司有5处租赁房产租赁期限已届满，其中4处租赁房产已通过重新签署租赁合同的方式续租，1处房产已不再续租，具体如下：

1) 已续租的租赁房产

序号	承租方	出租方	位置	租赁面积 (m ²)	租赁期限	租金
1	合润传媒	北京外交人员房屋服务公司	塔园 TP01-1-017	18	2016.06.09- 2017.06.08	3000 元/季
2	合润传媒	深圳市福田区政府物业管理中心	深圳市福田区福强路3030号福田体育公园文化体	1784.25	2016.01.01- 2018.06.30	998,133.7 5 元/年

			育产业总部大厦第3层北面部分			
3	合润传媒	北京外交人员房屋服务公司	塔园外交公寓6楼2单元062号	183	2016.10.01-2017.09.30	24,200元/月
4	合润指点	北京外交人员房屋服务公司	东外外交办公楼405号	395	2014.10.15-2016.10.14	87,000元/月

2) 不再续租的租赁房产

合润传媒租赁的位于福州市鼓楼区东大路36号花开富贵A座写字楼29层D单元的房产，租赁期限为2015年10月8日至2016年10月7日，截至本报告书出具日，该租赁房产已到期。根据合润传媒的说明，合润传媒因调整经营计划，决定撤销在福州的办事处，因此，该房产到期后合润传媒不再续租。

(3) 即将到期房产的续租情况，是否存在到期无法续租的风险，上述事项对合润传媒经营稳定性的情况说明

根据合润传媒提供的材料及其出具的书面说明，截至本报告书出具之日，合润传媒于2017年前到期的房产有6处。其中，2处不再续租，2处已取得出租方出具的关于同意续租的《说明函》，2处已与出租方签署续签协议或租赁协议。具体情况如下：

序号	承租方	出租方	位置	租赁面积(m ²)	租赁期限	后续计划
1	合润传媒	北京外交人员房屋服务公司	塔园 TP05-1-016	28	2015.05.01-2016.12.31	计划续租，已取得出租方的同意
2	合润传媒	北京外交人员房屋服务公司	塔园 TP02-2-016	28	2015.01.01-2016.12.31	计划续租，已取得出租方的同意
3	合润传媒	郭广科	深圳市南山区天利中央商务广场(二期)G-1103	158.92	2014.11.01-2016.10.31	不再续租
4	合润传媒	李平	成都市青羊区青羊大道99号(优品道)11栋607室	133	2015.11.20-2016.11.19	不再续租
5	合润新视野	北京外交人员房屋服务公司	东外外交办公楼301号	395	2014.11.01-2016.10.31	计划续租，已与出租方签署《续租协议》
6	北京合动	安泊旺(北京)物业管	北京市朝阳区管庄乡1号1幢2	10	2015.10.20-2016.10.19	计划续租，已与出租方签署《商务办公服

力	理有限公司 (见注 1)	层 2045 号			务协议书》
---	-----------------	----------	--	--	-------

注 1: 北京合动力租赁的位于北京市朝阳区管庄乡 1 号 1 幢 2 层 2045 号房产的所有权人为北京北岛能源技术有限公司, 其已出具书面《委托书》, “委托并授权安泊旺(北京)物业管理有限公司对位于北京市朝阳区管庄乡 1 号 1 幢 1 层-2 层的商业用房对外出租物业管理。面积为 1060 平方米, 委托为 2 年, 有效期由 2016 年 7 月 1 日至 2018 年 6 月 30 日。”

1) 不再续租的租赁房产

公司拟将深圳分公司两处办公场地集中为福田体育公园文化体育产业总部大厦一处, 因此, 位于深圳市南山区天利中央商务广场(二期) C-1103 的租赁房产到期后合润传媒将不再续租; 合润传媒因调整经营计划, 决定撤销在成都的办事处, 因此, 位于成都市青羊区青羊大道 99 号(优品道) 11 栋 607 室的租赁房产到期后合润传媒将不再续租。

2) 已出具续租说明的租赁房产

公司租赁的分别位于塔园 TP05-1-016、塔园 TP02-2-016 的 2 处房产, 该等房产的出租方均出具了《说明函》, 同意与合润传媒续约, 将房屋继续出租给合润传媒使用, 关于续租的租金等事项由双方另行书面约定。

3) 已续签租赁协议的租赁房产

根据合润传媒提供的材料, 合润新视野租赁的位于东外外交办公楼 301 号的房产, 合润新视野已与出租方签署《续租协议》, 租赁期限为 2016 年 11 月 1 日—2017 年 10 月 31 日; 北京合动力租赁的位于北京市朝阳区管庄乡 1 号 1 幢 2 层 2045 号的房产, 北京合动力已与重新出租方签署《商务办公服务协议》, 租赁期限为 2016 年 10 月 20 日—2017 年 10 月 19 日。

综上, 合润传媒 2017 年前即将到期的租赁房产中, 除两处房产确定不再续租外, 其余房产均不存在到期无法续租的风险, 不会对合润传媒经营稳定性产生不利影响。

独立财务顾问意见:

经核查, 合润传媒 2017 年前即将到期的租赁房产中, 除两处房产确定不再续租外, 其余房产均不存在到期无法续租的风险。合润传媒及其子公司均非生

产性企业，租赁房产并非核心经营性资产，租赁房屋的可替代性强，即使到期后不能续租，亦可选择租赁其他房产，不会对合润传媒的经营稳定性产生重大不利影响。

律师意见：

截至补充法律意见出具之日，合润传媒于2017年前到期的房产有6处。其中，2处不再续租，2处已取得出租方出具的关于同意续租的《说明函》，2处已与出租方签署续签协议或租赁协议。合润传媒2017年前即将到期的租赁房产中，除两处房产确定不再续租外，其余房产均不存在到期无法续租的风险，不会对合润传媒经营稳定性产生不利影响。

2、注册商标

序号	商标	注册人	注册号	类号	有效期
1		合润传媒	第 9917543 号	14	2012 年 11 月 07 日-2022 年 11 月 06 日
2		合润传媒	第 9879519 号	35	2012 年 10 月 28 日-2022 年 10 月 27 日
3		合润传媒	第 9879513 号	38	2012 年 10 月 28 日-2022 年 10 月 27 日
4		合润传媒	第 9879516 号	41	2012 年 10 月 28 日-2022 年 10 月 27 日
5		合润传媒	第 9917544 号	14	2012 年 11 月 07 日-2022 年 11 月 06 日
6		合润传媒	第 9879521 号	35	2012 年 10 月 28 日-2022 年 10 月 27 日
7		合润传媒	第 9879515 号	38	2012 年 10 月 28 日-2022 年 10 月 27 日
8		合润传媒	第 9879518 号	41	2012 年 10 月 28 日-2022 年 10 月 27 日
9		合润传媒	第 9917545 号	14	2012 年 11 月 07 日-2022 年 11 月 06 日
10		合润传媒	第 9879520 号	35	2012 年 10 月 28 日-2022 年 10 月 27 日
11		合润传媒	第 9879514 号	38	2012 年 10 月 28 日-2022 年 10 月 27 日
12		合润传媒	第 9879517 号	41	2013 年 02 月 21 日-2023 年 02 月 20 日
13		合润传媒	第 10689096 号	9	2013 年 05 月 28 日-2023 年 05 月 27 日
14		合润传媒	第 10689098 号	16	2013 年 05 月 28 日-2023 年 05 月 27 日

15		合润传媒	第 10689100 号	35	2014 年 05 月 14 日-2024 年 05 月 13 日
16		合润传媒	第 10689102 号	38	2013 年 05 月 28 日-2023 年 05 月 27 日
17		合润传媒	第 10689104 号	41	2015 年 04 月 07 日-2025 年 04 月 06 日
18		合润传媒	第 10689107 号	42	2013 年 05 月 28 日-2023 年 05 月 27 日
19	合润创制 HERUNCREATIVES	合润传媒	第 10689097 号	9	2013 年 06 月 07 日-2023 年 06 月 06 日
20		合润传媒	第 10689099 号	16	2013 年 06 月 07 日-2023 年 06 月 06 日
21		合润传媒	第 10689101 号	35	2015 年 12 月 14 日-2025 年 12 月 13 日
22		合润传媒	第 10689103 号	38	2013 年 06 月 07 日-2023 年 06 月 06 日
23		合润传媒	第 10689105 号	41	2013 年 07 月 07 日-2023 年 07 月 06 日
24		合润传媒	第 10689106 号	42	2013 年 06 月 07 日-2023 年 06 月 06 日
25	合润	合润传媒	第 14124692 号	16	2015 年 05 月 21 日-2025 年 05 月 20 日
26		合润传媒	第 14124793 号	35	2015 年 07 月 07 日-2025 年 07 月 06 日
27		合润传媒	第 14124765 号	38	2015 年 05 月 21 日-2025 年 05 月 20 日
28		合润传媒	第 14124733 号	41	2015 年 05 月 21 日-2025 年 05 月 20 日
29		合润传媒	第 14124830 号	42	2015 年 05 月 07 日-2025 年 05 月 06 日
30		合润传媒	第 14124646 号	9	2015 年 05 月 21 日-2025 年 05 月 20 日
31	嘿内容	合润传媒	第 15206096 号	9	2015 年 10 月 14 日-2025 年 10 月 13 日
32		合润传媒	第 15206100 号	16	2015 年 10 月 14 日-2025 年 10 月 13 日
33		合润传媒	第 15206104 号	35	2015 年 10 月 14 日-2025 年 10 月 13 日
34		合润传媒	第 15206109 号	38	2015 年 10 月 14 日-2025 年 10 月 13 日
35		合润传媒	第 15206114 号	41	2015 年 10 月 14 日-2025 年 10 月 13 日
36		合润传媒	第 15206119 号	42	2015 年 10 月 14 日-2025 年 10 月 13 日
37	嗨内容	合润传媒	第 15206095 号	9	2015 年 10 月 14 日-2025 年 10 月 13 日

38		合润传媒	第 15206101 号	16	2015 年 10 月 14 日-2025 年 10 月 13 日
39		合润传媒	第 15206105 号	35	2015 年 10 月 14 日-2025 年 10 月 13 日
40		合润传媒	第 15206110 号	38	2015 年 10 月 14 日-2025 年 10 月 13 日
41		合润传媒	第 15206115 号	41	2015 年 10 月 14 日-2025 年 10 月 13 日
42		合润传媒	第 15206120 号	42	2015 年 10 月 14 日-2025 年 10 月 13 日
43	潮计划	合润传媒	第 15206094 号	9	2015 年 10 月 14 日-2025 年 10 月 13 日
44		合润传媒	第 15206102 号	16	2015 年 10 月 14 日-2025 年 10 月 13 日
45		合润传媒	第 15206106 号	35	2015 年 10 月 14 日-2025 年 10 月 13 日
46		合润传媒	第 15206111 号	38	2015 年 10 月 14 日-2025 年 10 月 13 日
47		合润传媒	第 15206116 号	41	2015 年 10 月 14 日-2025 年 10 月 13 日
48		合润传媒	第 15206121 号	42	2015 年 10 月 14 日-2025 年 10 月 13 日
49	 合润文化 HERUN CULTURE	合润传媒	第 9285094 号	42	2012 年 04 月 14 日-2022 年 04 月 13 日
50		合润传媒	第 9285095 号	41	2012 年 06 月 14 日-2022 年 06 月 13 日
51		合润传媒	第 9285096 号	38	2012 年 04 月 14 日-2022 年 04 月 13 日
52		合润传媒	第 9285097 号	35	2014 年 05 月 28 日-2024 年 05 月 27 日
53		合润传媒	第 9285098 号	16	2012 年 04 月 14 日-2022 年 04 月 13 日
54		合润传媒	第 9285099 号	9	2014 年 02 月 07 日-2024 年 02 月 06 日
55	 合润德堂 HERUN DETANG	合润传媒	第 9285065 号	41	2012 年 04 月 14 日-2022 年 04 月 13 日
56		合润传媒	第 9285100 号	42	2012 年 04 月 14 日-2022 年 04 月 13 日
57		合润传媒	第 9285101 号	38	2012 年 04 月 14 日-2022 年 04 月 13 日
58		合润传媒	第 9285102 号	35	2012 年 06 月 28 日-2022 年 06 月 27 日
59		合润传媒	第 9285103 号	16	2012 年 04 月 14 日-2022 年 04 月 13 日
60		合润传媒	第 9285104 号	9	2014 年 01 月 21 日-2024 年 01 月 20 日
61	 合润传媒 HERUN MEDIA	合润传媒	第 9285105 号	42	2012 年 04 月 14 日-2022 年 04 月 13 日

62		合润传媒	第 9285106 号	41	2012 年 06 月 21 日-2022 年 06 月 20 日
63		合润传媒	第 9285107 号	38	2012 年 04 月 14 日-2022 年 04 月 13 日
64		合润传媒	第 9285108 号	35	2015 年 12 月 18 日-2025 年 12 月 27 日
65		合润传媒	第 9285109 号	16	2012 年 04 月 14 日-2022 年 04 月 13 日
66		合润传媒	第 9285110 号	9	2014 年 02 月 14 日-2024 年 02 月 13 日
67		范二	合润传媒	第 11645923 号	8
68	合润传媒		第 11645924 号	14	2014 年 03 月 28 日-2024 年 03 月 27 日
69	合润传媒		第 11645925 号	25	2014 年 03 月 28 日-2024 年 03 月 27 日
70	合润传媒		第 11645926 号	26	2014 年 03 月 28 日-2024 年 03 月 27 日
71	合润传媒		第 11645927 号	29	2014 年 05 月 14 日-2024 年 05 月 13 日
72	合润传媒		第 11645928 号	30	2014 年 03 月 28 日-2024 年 03 月 27 日
73	合润传媒		第 11645929 号	31	2014 年 03 月 28 日-2024 年 03 月 27 日
74	合润传媒		第 11645930 号	32	2014 年 03 月 28 日-2024 年 03 月 27 日
75	合润传媒		第 11645931 号	33	2014 年 03 月 28 日-2024 年 03 月 27 日
76	合润传媒		第 11645932 号	41	2014 年 03 月 28 日-2024 年 03 月 27 日
77	合润传媒		第 11645933 号	43	2014 年 03 月 28 日-2024 年 03 月 27 日
78	饭二	合润传媒	第 11645868 号	32	2014 年 03 月 28 日-2024 年 03 月 27 日
79		合润传媒	第 11645869 号	33	2014 年 03 月 28 日-2024 年 03 月 27 日
80		合润传媒	第 11645870 号	41	2014 年 03 月 28 日-2024 年 03 月 27 日
81		合润传媒	第 11645871 号	43	2014 年 03 月 28 日-2024 年 03 月 27 日
82		合润传媒	第 11645934 号	8	2014 年 03 月 28 日-2024 年 03 月 27 日
83		合润传媒	第 11645935 号	14	2014 年 03 月 28 日-2024 年 03 月 27 日
84		合润传媒	第 11645936 号	25	2014 年 03 月 28 日-2024 年 03 月 27 日

85		合润传媒	第 11645937 号	26	2014 年 03 月 28 日-2024 年 03 月 27 日
86		合润传媒	第 11645938 号	29	2014 年 03 月 28 日-2024 年 03 月 27 日
87		合润传媒	第 11645939 号	30	2014 年 03 月 28 日-2024 年 03 月 27 日
88		合润传媒	第 11645940 号	31	2014 年 03 月 28 日-2024 年 03 月 27 日
89		合润传媒	第 15206097 号	9	2015 年 11 月 28 日-2025 年 11 月 27 日
90		合润传媒	第 15206099 号	16	2015 年 10 月 14 日-2025 年 10 月 13 日
91		合润传媒	第 15206103 号	35	2015 年 10 月 14 日-2025 年 10 月 13 日
92		合润传媒	第 15206108 号	38	2015 年 10 月 14 日-2025 年 10 月 13 日
93		合润传媒	第 15206113 号	41	2015 年 10 月 14 日-2025 年 10 月 13 日
94		合润传媒	第 15206118 号	42	2015 年 10 月 14 日-2025 年 10 月 13 日
95		合润传媒	第 9285091 号	35	2014 年 02 月 14 日-2024 年 02 月 13 日
96		合润传媒	第 9285055 号	41	2012 年 08 月 14 日-2022 年 08 月 13 日
97		合润传媒	第 9285093 号	35	2014 年 02 月 14 日-2024 年 02 月 13 日
98		合润传媒	第 9285092 号	41	2012 年 06 月 28 日-2022 年 06 月 27 日
99		合润传媒	第 9879511 号	38	2012 年 10 月 28 日-2022 年 10 月 27 日
100		合润传媒	第 9879512 号	41	2012 年 10 月 28 日-2022 年 10 月 27 日
101		合润传媒	第 15512337 号	42	2015 年 11 月 28 日-2025 年 11 月 27 日
102		合润传媒	第 15512333 号	16	2015 年 11 月 28 日-2025 年 11 月 27 日
103		合润传媒	第 15512326 号	9	2015 年 11 月 28 日-2025 年 11 月 27 日
104		合润传媒	第 15512327 号	16	2015 年 11 月 28 日-2025 年 11 月 27 日

105		合润传媒	第 15512328 号	35	2015 年 11 月 28 日-2025 年 11 月 27 日
106		合润传媒	第 15512329 号	38	2015 年 11 月 28 日-2025 年 11 月 27 日
107		合润传媒	第 15512330 号	41	2015 年 11 月 28 日-2025 年 11 月 27 日
108		合润传媒	第 15512331 号	42	2015 年 11 月 28 日-2025 年 11 月 27 日
109		合润传媒	第 15512321 号	16	2015 年 11 月 28 日-2025 年 11 月 27 日
110		合润传媒	第 15512322 号	9	2015 年 11 月 28 日-2025 年 11 月 27 日
111		合润传媒	第 15512323 号	35	2015 年 12 月 07 日-2025 年 12 月 06 日
112		合润传媒	第 15512324 号	38	2015 年 11 月 28 日-2025 年 11 月 27 日
113		合润传媒	第 15512325 号	42	2016 年 02 月 07 日-2026 年 02 月 06 日
114		合润传媒	第 15512344 号	41	2015 年 11 月 28 日-2025 年 11 月 27 日
115		合润传媒	第 15512338 号	9	2015 年 11 月 28 日-2025 年 11 月 27 日
116		合润传媒	第 15512339 号	16	2015 年 11 月 28 日-2025 年 11 月 27 日
117		合润传媒	第 15512340 号	35	2015 年 11 月 28 日-2025 年 11 月 27 日
118		合润传媒	第 15512341 号	38	2015 年 11 月 28 日-2025 年 11 月 27 日
119		合润传媒	第 15512342 号	41	2015 年 11 月 28 日-2025 年 11 月 27 日
120		合润传媒	第 15512343 号	42	2016 年 02 月 07 日-2026 年 02 月 06 日
121		合润传媒	第 15206122 号	42	2016 年 02 月 07 日-2026 年 02 月 06 日
122		合润传媒	第 15206143 号	9	2016 年 02 月 14 日-2026 年 02 月 13 日

3、微电影著作权

序号	作品名称	登记号	权利人	登记日期	权利范围
----	------	-----	-----	------	------

1	《@爱》	国作登字-2012-A-00058026	合润有限	2012.04.11	法人作品著作权人
2	《<@爱>系列微电影》	国作登字-2012-I-00058027	合润有限	2012.04.11	制片者

合润传媒已取得了上述微电影著作权的著作权证书。

4、公司拥有的计算机软件著作权

序号	登记号	软件全称	版本号	著作权人	首次发表日期	登记/变更日期
1	2015SR137080	星润艺购平台	V1.0	合润传媒	2014-12-12	2015-07-17
2	2015SR001320	星润艺购平台	V1.0	合润传媒	2014-12-12	2015-01-05
3	2014SR174068	Hi 内容软件(服务器版)	V1.0	合润传媒	2014-08-18	2014-11-17
4	2014SR173744	Hi 内容软件(安卓版)	V1.0	合润传媒	2014-08-18	2014-11-17
5	2014SR173482	Hi 内容软件(IOS版)	V1.0	合润传媒	2014-08-18	2014-11-15
6	2014SR002353	合润 Moive drama program 植入评估系统	V1.0	合润传媒	2013-04-18	2014-01-07
7	2014SR002218	合润 MSN Staging Sever 系统	V1.0	合润传媒	2013-07-12	2014-01-07
8	2014SR002183	合润植入广告信息查询系统	V1.0	合润传媒	2013-10-18	2014-01-07
9	2014SR002170	合润 SSI 影视剧数据平台系统	V1.0	合润传媒	2013-10-22	2014-01-07
10	2014SR002166	合润影视剧播出平台查询系统	V1.0	合润传媒	2013-11-15	2014-01-07
11	2014SR001953	合润传媒影视资源跟踪查询系统	V1.0	合润传媒	2013-08-01	2014-01-07
12	2011SR066113	专业化 BC 内容虚拟实现制作效果评测系统	V1.0	合润有限	未发表	2011-09-14
13	2011SR065971	专业化 Movie 项目评估系统	V1.0	合润有限	未发表	2011-09-14
14	2011SR065881	专业化 TVdrama program 评估系统	V1.0	合润有限	未发表	2011-09-14
15	2011SR065879	专业化 TVP 播放效果评价数据库系统	V1.0	合润有限	未发表	2011-09-14

16	2011SR065878	专业化 BC-NET 传播效果技术测评系统	V1.0	合润有限	未发表	2011-09-14
17	2011SR065868	专业化 BC-Movie 评价系统	V1.0	合润有限	未发表	2011-09-14
18	2011SR065866	三维重构制片技术效果评级数据库系统	V1.0	合润有限	未发表	2011-09-14
19	2011SR065864	专业化 BC-TVdrama program 评价系统	V1.0	合润有限	未发表	2011-09-14
20	2011SR065861	专业化 Movie 植入价格测评系统	V1.0	合润有限	未发表	2011-09-14
21	2011SR065827	专业化 TVdrama program 植入价格测评系统	V1.0	合润有限	未发表	2011-09-14

5、公司拥有的域名

序号	域名	域名所有人	注册时间	到期时间	ICP 备案号
1	herunmedia.cn	合润传媒	2010 年 08 月 19 日	2019 年 08 月 19 日	京 ICP 备 10207380 号 -2
2	herun.tv	合润传媒	2014 年 08 月 04 日	2019年08月04日	无
3	herun.net.cn	合润传媒	2014 年 07 月 24 日	2019 年 07 月 24 日	无
4	staregou.com	合润传媒	2012 年 09 月 18 日	2017 年 09 月 18 日	无

上述域名已由合润传媒注册，并已在中国国家顶级域名数据库或国际顶级域名数据库中记录。

6、影视剧作品知识产权

合润传媒取得的影视剧作品知识产权的具体情况如下：

(1) 电视剧

序号	剧名	取得的知识产权	是否存在共享知识产权情形	共享权利的主要范围	行使或处分权利是否需要取得共有人同意
1	《太太万岁》	该剧的全部版权	是	合润传媒及浙江东阳光阴故事影视制作有限公司按投资比例永久性共有该剧全部版权；合润传媒与其他合作方共同享有该剧署名权	是
2	《田教授与贤教授》	该剧的署名权	是	合润传媒与其他合作方共同享有该剧署名权	否
3	《向太太致》	该剧的全部版权	是	合润传媒及浙江东阳光阴故事影视制作有限公司按投资比例	是

敬》	永久性共有该剧全部版权
----	-------------

注：

①根据合润传媒与浙江东阳光阴故事影视制作有限公司（以下简称“东阳光阴”）签署的《联合投资、摄制 30 集电视连续剧<太太万岁>合同书》，东阳光阴投资比例为 70%、合润传媒投资比例为 30%，该剧全部版权由合润传媒及东阳光阴双方按投资比例永久性共有。

根据合润传媒与东阳光阴、广州珠广传媒股份有限公司（以下简称“珠广传媒”）签署的投资协议，珠广传媒享有该剧的署名权。

根据合润传媒与东阳光阴、上海益民创新投资管理有限公司（以下简称“益民创新”）签署的投资协议，益民创新享有该剧的署名权。

②根据合润传媒与浙江东阳星润嘉业影视传媒有限公司（以下简称“东阳星润”）签署的《电视剧<田教授和贤教授>投资协议》，该剧全部版权归东阳星润享有，合润传媒指定的人员分别作为该剧“总监制”、“总策划”或其它进行署名、合润传媒作为“联合摄制”机构在该剧片尾署名。

③根据合润传媒与东阳光阴签署的《联合投资、摄制 30 集电视连续剧<向太太致敬>合同书》，东阳光阴投资比例为 55%、合润传媒投资比例为 45%，该剧全部版权由合润传媒及东阳光阴双方按投资比例永久性共有。

(2) 电影

序号	电影名	取得的知识产权	是否存在共享知识产权情形	共享权利的主要范围	行使或处分权利是否需要取得共有人同意
1	电影《江湖论剑实录》	该影片的全部版权	是	合润传媒及上海银润传媒广告有限公司、西部电影集团有限公司按投资比例享有该影片全部版权；合润传媒与其他合作方共同享有该影片署名权	是
2	《闯入者》	该影片全部版权	是	合润传媒按投资比例享有该影片全部版权；合润传媒与其他合作方共同享有该影片署名权	是
3	《麦兜我的妈妈》	该影片的署名权	是	合润传媒与广东新华展望传媒有限公司共同拥有该影片大陆地区全部版权，合润传媒按投资比例享有上述权利之所有相关收益；合润传媒在中国大陆地区以外的国家和地区享有署名权	是

注：

①根据合润传媒与上海银润传媒广告有限公司（以下简称“上海银润”）签署的《电影<江湖论剑实录>投资发行协议》，合润传媒投资比例为 50%、上海银润投资比例为 50%，

双方均可寻找新增投资合作者作为影片的合作出品单位，任何一方寻找的新增投资合作者对影片的投资款计入该方投资款金额，另一方在本协议列明的权利和义务的比例均不会改变；双方共同享有影片及与影片相关的全部版权，双方及投资合作方应共同作为影片的出品方署名。

根据合润传媒与西部电影集团有限公司（以下简称“西部电影”）签署的《电影〈江湖论剑实录〉投资合作协议书》，西部电影投资比例为 20%（西部电影将分摊合润传媒依据《电影〈江湖论剑实录〉投资发行协议》所占的投资额、投资比例），西部电影按投资比例享有影片及影片相关的全部版权。

根据合润传媒与东阳星润签署的《电影〈江湖论剑实录〉投资合作协议》，东阳星润投资比例为 10%（东阳星润将分摊合润传媒依据《电影〈江湖论剑实录〉投资发行协议》所占的投资额、投资比例），东阳星润享有联合摄制署名权、指定或负责人拥有该剧的署名权。

②根据合润传媒与北京冬春文化传播有限公司（以下简称“冬春文化”）签署的《电影〈闯入者〉投资合作协议书》，合润传媒投资比例为 20%，且按投资比例享有影片及影片相关之全部素材的全部版权；双方及其他合作方应共同作为影片的出品方署名。

③根据合润传媒与广东新华展望传媒有限公司（以下简称“新华展望”）签署的《〈麦兜我和我的妈妈〉电影项目合作合同书》，合润传媒投资比例为 10%，合润传媒与新华展望共同拥有本片大陆地区全部版权，并按投资比例共同享有上述权利之所有相关收益；合润传媒在中国大陆地区以外的国家和地区享有署名权。

根据合润传媒出具的书面说明，经独立财务顾问及律师登录全国法院被执行人信息查询网站、全国法院失信被执行人名单信息公布与查询网、中国裁判文书网、中国法院网查询并走访北京市朝阳区人民法院、北京市第三中级人民法院，截至本报告书出具之日，合润传媒与他人不存在知识产权纠纷。经核查，合润传媒与他人不存在知识产权纠纷。

独立财务顾问意见：

经核查，公司已于重组报告中如实披露合润传媒取得影视剧作品知识产权的具体情况。截止本报告书出具之日，合润传媒与他人之间不存在知识产权纠纷。

律师意见：

根据合润传媒出具的书面说明，经承办律师登录全国法院被执行人信息查询网站、全国法院失信被执行人名单信息公布与查询网、中国裁判文书网、中国法院网查询并走访北京市朝阳区人民法院、北京市第三中级人民法院，截至补

充法律意见出具之日，合润传媒与他人不存在知识产权纠纷。

（八）报告期高级管理人员及核心技术人员变动情况

合润传媒最近三年高级管理人员及核心技术人员的离职情况如下：

2013年5月8日，副总经理张丹因个人原因离职；2014年10月17日，副总经理徐立因个人原因离职。

除上述情况外，合润传媒自设立以来不存在高级管理人员及核心技术人员离职的其他情况。

五、合润传媒主要财务数据

合润传媒最近两年及一期经审计的主要财务数据如下表所示：

单位：万元

项目	2016. 6. 30	2015.12.31	2014.12.31
流动资产合计	38,636.62	35,892.42	28,020.77
非流动资产合计	1,372.60	1,310.94	1,418.69
资产总计	40,009.23	37,203.36	29,439.47
流动负债合计	22,217.72	19,063.65	14,386.34
负债合计	22,217.72	19,063.65	14,386.34
股东权益合计	17,791.51	18,139.71	15,053.13
项目	2016年1-6月	2015年度	2014年度
营业收入	18,893.06	32,200.13	25,279.72
营业利润	2,675.22	3,718.75	3,525.02
利润总额	2,684.78	3,754.39	3,560.66
净利润	2,251.80	3,056.58	2,914.81

六、合润传媒涉及的未决诉讼情况

根据合润传媒提供的相关资料，并经律师、财务顾问核查，合润传媒目前涉及两起未决诉讼，案件简要情况如下：

（一）合润传媒与大连天宝绿色食品股份有限公司就电视剧《乡村爱情之圆舞曲》广告植入业务的合同纠纷

合润传媒起诉大连天宝绿色食品股份有限公司（以下简称“天宝股份”），要求其支付拖欠的广告费用。该案于2015年11月16日开庭。2015年12月11日，大连市金州区人民法院作出（2015）金民初字第03065号民事判决书，判决被告天宝股份于判决生效后十日内支付合润传媒广告费1,750,000.00元，驳回合润传媒的其他诉讼请求。2015年12月21日，天宝股份向大连市中级人民法院提出上诉，请

求法院撤销一审判决，改判驳回被上诉人在一审中的诉讼请求并由被上诉人承担一、二审费用。2016年4月6日，辽宁省大连市中级人民法院作出（2016）辽02民终791号民事裁定书，撤销大连市金州区人民法院作出（2015）金民初字第03065号民事判决书，发回大连市金州区人民法院重审。

截至本报告书签署日，该项未决诉讼未有新的进展。

（二）合润传媒与北京万豪天际文化传播股份有限公司就电视剧《皮皮鲁与鲁西西》广告植入业务的合同纠纷

合润传媒以万豪天际作为被告，向北京市朝阳区人民法院提起民事诉讼，请求法院判令解除合润传媒与万豪天际签订的《电视剧<皮皮鲁与鲁西西>合作合同》及“光明”、“京东”、“蜡笔小新”、“青蛙王子”、“星钻积木”5个品牌的《品牌内容合作合同》及“农夫山泉”品牌的《品牌内容合作备忘录》；请求判令万豪天际返还合润传媒已支付的合同款项人民币2,000,000元及与200箱农夫山泉饮用水等价的现金9600元，并根据1年至3年金融机构人民币贷款基准利率计算损失至实际给付日，截至起诉日损失已达249,280.55元；请求判令本案诉讼费由万豪天际承担。

2016年4月13日，北京市朝阳区人民法院作出（2016）京0105民初5894号判决书，判决万豪天际于本判决生效之日起十日内返还合润传媒200万元；万豪天际于本判决生效十日内赔偿合润传媒利息损失（以200万元为基数，自2013年12月26日起算至实际支付之日止，按照总行中国人民银行同期贷款利率计算）；驳回合润传媒其他诉讼请求；根据合润传媒的书面说明，合润传媒已向人民法院申请（2016）京0105民初5894号《民事判决书》的公告送达，**该判决经法院公告送达已于2016年8月23日生效。**

合润传媒上述诉讼案件均为一般民事合同纠纷案件，涉及万豪天际的诉讼案件已终结，涉及天宝股份的未决诉讼涉诉金额较小，案件的审理并未对合润传媒的日常生产经营产生实质性影响，独立财务顾问与律师核查后认为，合润传媒上述诉讼案件不会对本次重大资产重组造成实质性法律障碍。

经核查，截至本重组报告书出具之日，除上述已披露的诉讼情况外，合润传媒及其控股子公司、分公司不存在其他尚未了结和正在进行的对其持续生产经营或对本次重大资产重组具有重大影响的诉讼、仲裁以及行政处罚案件；也

不存在近期可预见发生的对合润传媒及其控股子公司、分公司持续生产经营或对本次重大资产重组具有重大影响的诉讼、仲裁以及行政处罚案件。

第六节 交易标的评估情况

一、幻想悦游的评估情况

国融兴华评估师根据标的特性、价值类型以及评估准则的要求，确定收益法和市场法两种方法对标的资产进行评估，最终采取了收益法评估结果作为本次交易标的的最终评估结论。根据国融兴华评估师出具的国融兴华评报字【2016】第010343号《资产评估报告》，在基准日2015年12月31日，幻想悦游经审计的总资产账面价值78,903.60万元，总负债账面价值4,857.81万元，净资产账面价值74,045.78万元。经收益法评估，幻想悦游股东全部权益价值的评估结果为365,240.39万元，增值291,194.60万元，增值率393.26%。

（一）收益法评估情况

1、评估结果

截止评估基准日2015年12月31日，在持续经营及假设条件下，北京幻想悦游网络科技有限公司经审计的总资产账面价值78,903.60万元，总负债账面价值4,857.81万元，净资产账面价值74,045.78万元。经收益法评估，幻想悦游股东全部权益价值的评估结果为365,240.39万元，增值291,194.60万元，增值率393.26%。

2、基本评估思路

截止评估基准日2015年12月31日，幻想悦游的主要经营业务为移动互联网广告业务和网络游戏的海外发行与运营。被评估单位具备持续经营的基础和条件，经营与收益之间存有较稳定的对应关系，并且未来收益和风险能够预测及可量化。

根据本次评估尽职调查情况以及评估对象资产构成和主营业务特点，本次评估的基本思路是对纳入报表范围的资产和主营业务，按照最近几年的历史经营状况的变化趋势和业务类型估算预期收益（净现金流量），并折现得到经营性资产的价值。将纳入报表范围，但在预期收益（净现金流量）估算中未予考虑的诸如基准日存在的应收、应付等资产（负债）；未计入损益的在建工程和未纳入预测

范围的对外投资等类资产，定义为基准日存在的溢余性或非经营性资产（负债），单独估算其价值；由上述各项资产和负债价值的加和，得出评估对象的企业价值，经扣减付息债务价值后，得到评估对象的权益资本（股东全部权益）价值。

3、评估模型与基本公式

本次评估的基本模型为：

$$B = P + \sum C_i$$

式中：

P：评估对象的经营性资产价值；

$$P = \sum_{i=1}^n \frac{R_i}{(1+r)^i} + \frac{R_{i+1}}{r(1+r)^i}$$

R_i：评估对象未来第 i 年的预期收益（自由现金流量）；

r：折现率；

n：评估对象的未来持续经营期，本次评估未来经营期为无限期。

ΣC_i：评估对象基准日存在的非经营性、溢余性资产的价值和长期股权投资价值。

$$\sum C_i = C_1 + C_2$$

C₁：评估对象基准日存在的其他非经营性资产和溢余性资产价值

C₂：长期股权投资价值

4、评估假设和限定条件

（1）公司现行所遵循的国家现行的有关法律、法规及政策、国家宏观经济形势无重大改变；

（2）本次交易各方所处地区的政治、经济业务和社会环境无重大变化，无其他不可预测和不可抗力因素造成的重大不利影响；

（3）公司将依法持续性经营，并在经营范围、方式和决策程序上与现时大方向保持一致；

（4）假设公司的经营者是负责的，完全遵守所有有关的法律法规，且公司管理层有能力担当其职务；

（5）假设公司未来将采取的会计政策和编写此份报告时所采用的会计政策在重要方面保持一致；

(6) 假设公司在现有的管理方式和管理水平的基础上，经营范围、方式与目前方向保持一致；

(7) 有关金融信贷利率、赋税基准及税率、外汇汇率、政策性征收费用等不发生重大变化；

(8) 无其他人力不可抗拒因素及不可预见因素，造成对幻想悦游经营活动重大不利影响；

(9) 假设评估基准日后企业的研发能力和技术先进性继续保持目前的水平；

(10) 假设评估基准日后被评估单位在现有管理方式和管理水平的基础上，经营范围、运营方式、合作分成比例等与目前保持一致；

(11) 企业在未来的经营期内，其营业和管理等各项期间费用随营业规模的变化而同步变动；

(12) 本次评估是建立在企业目前税收优惠持续取得前提下。

(13) 本次评估是建立在未来充值消耗比具有对应性，且不会延期至次年的基础上。

(14) 本次评估不考虑通货膨胀因素的影响。评估测算中的一切取价标准均为评估基准日有效的价格标准及价值体系。

5、净现金流量的测算

(1) 主营业务收入的预测

①游戏业务

作为移动游戏发行商对所发行的游戏承担产品上线后的后续运营服务。幻想悦游还需在分析移动游戏的特点和玩家群体的基础上实施一系列的营销推广活动以尽可能的扩大产品的收入，从而提供增值服务以取得收益。

移动终端游戏拥有清晰的盈利模式，主要分为三种：按下载付费、虚拟道具收费和游戏内嵌广告。移动互联网的应用商店模式减少了盗版现象，为按下载付费的盈利模式创造了良好的环境。与网页游戏虚拟道具收费模式相似，移动游戏应用内购买通过免费游戏吸引用户，通过出售虚拟物品提高用户体验。移动互联网方便快捷的支付方式，保证了用户在游戏过程中流畅的购买体验。目前，移动游戏的主要盈利模式是付费下载和虚拟道具收费。下载付费即游戏玩家需支付一定费用才能下载游戏软件，在单机游戏中较为常见；虚拟道具收费指游戏玩家在

游戏中付费购买装备和技能等商品。

游戏业务盈利模式主要是通过获取其所发行的游戏内销售虚拟道具来获取相应收入，同时将从渠道商取得的收入支付相关服务器费用、授权金、CP 的分成款和技术服务费后取得经营利润。

②广告业务

北京初聚是一家专注移动互联网广告投放、以纯效果为导向的公司。公司的广告业务是按照投放效果向广告主收取广告费，并向媒体资源方支付投放费用或者流量费，因此公司需要在一定的投放次数内尽可能地提高效果转化率，即提升广告投放的精准度。效果广告是一种根据广告投放后的 APP 安装情况、注册用户数量、用户充值情况、商品销售情况等效果指标的实现情况按照事先约定的价格和方式收取广告主投放服务费用的广告投放方式。目前公司的广告投放服务全部为基于投放效果与广告主进行结算。主要的结算方式是 CPA。

CPA（Cost Per Action）是指按照新增下载、安装或者用户注册等进行结算，即通过公司推广的广告下载、安装或者其他有效行为之后，按照广告主确认的有效下载、安装或者其他行为为基准，向广告主收入推广服务费。

公司对媒体资源采购分为两大类，在实时竞价（RTB）业务方面，公司不用事先采购媒体资源，而是在实时投放时通过程序化购买的方式向 Ad Exchange 进行采购；在私有广告交易市场（PMP）业务方面，公司直接向日活跃量较高，榜单排名靠前，相对较为热门的应用软件购买媒体资源，并根据不同的媒体受众类型、受众规模约定结算方式。采购结算时，实时竞价（RTB）业务是和 Ad Exchange 按照动态的 CPM（Cost Per Mille 每千次展示）结算；私有广告交易市场（PMP）业务一般是按照固定的代理分成比例支付采购费用。

公司并不参与广告策划、创意设计等广告内容相关的设计和制作，而是通过整合互联网丰富的优质媒体资源，依托自身精细的数据挖掘技术提炼用户行为模型，实现精准的用户画像，利用公司的程序化交易平台，为优质媒体资源和注重营销效果的广告主提供双向的高价值服务。

公司的盈利方式为采销差价。公司与广告主签订纯效果的结算方式，在广告投放时，利用先进的技术平台和核心算法够准确、高效地执行投放策略，具备精准地对拟投放媒体背后的受众进行定位的能力。在一定的投放预算下，公司对受众的定位准确度越高，越有可能实现受众对广告主产品或服务的点击浏览、购买

转化等行为，从而最大化公司的盈利。同样，公司也需要通过技术平台和优秀的算法对拟采购的媒体资源进行甄别，将包含与广告内容相关联的特定媒体内容的媒体纳入采购范围，并将所需采购的媒体资源接入公司的技术平台进行程序化购买。这样可以最大限度地降低公司的人员成本，尽量避免无效投放，有效降低公司的投放成本。以此获得更高的点击率（CTR）和转化率（CVR），达到最大化效果的广告展示，实现流量增值。

③营业收入分部数据

单位：元

项目	2015 年度		2014 年度	
	营业收入	营业成本	营业收入	营业成本
游戏运营业务	340,077,805.88	145,104,174.42	330,378,198.19	156,402,081.99
其中：自主运营	268,026,489.65	113,548,459.12	233,115,172.62	113,526,284.40
联合运营	72,051,316.23	31,555,715.30	97,263,025.57	42,875,797.59
移动广告服务业务	22,061,300.72	7,333,859.15	-	-
合计	362,139,106.60	152,438,033.57	330,378,198.19	156,402,081.99

2014 年度和 2015 年度，幻想悦游的营业收入分别为 33,037.82 万元、36,213.91 万元，营业收入全部为主营业务收入。幻想悦游营业收入由游戏业务收入以及广告业务收入构成，其中 2015 年游戏发行收入占比为 93.91%，广告业务收入占比为 6.09%。在游戏收入中，根据公司业务模式分为自主运营以及联合运营模式，2015 年度前述两种模式下收入确认金额分别为 26,802.65 万元、7,205.13 万元，占总收入的比例分别为 74.01% 以及 19.90%。幻想悦游 2014 年收入确认金额为 33,037.82 万元，全部来源于游戏发行业务，其中自主运营模式下确认收入金额为 23,311.52 万元，占收入总额的比例为 70.56%，其中联合运营模式下确认收入金额为 9,726.30 万元，占总收入的比例为 29.44%。在报告期内，2015 年度自主运营模式下确认收入占游戏发行业务收入的比重为 74.01%，较 2014 年的 70.56% 有所提升。

④历年主营业务收入情况

A. 主营业务收入

单位：元

项目	2015 年度		2014 年度	
	营业收入	营业成本	营业收入	营业成本

项目	2015 年度		2014 年度	
	营业收入	营业成本	营业收入	营业成本
主营业务	362,139,106.60	152,438,033.57	330,378,198.19	156,402,081.99
其他业务	-	-	-	-
合计	362,139,106.60	152,438,033.57	330,378,198.19	156,402,081.99

B. 主营业务收入（分业务类型）

单位：元

项目	2015 年度		2014 年度	
	营业收入	营业成本	营业收入	营业成本
游戏运营业务	340,077,805.88	145,104,174.42	330,378,198.19	156,402,081.99
广告业务	22,061,300.72	7,333,859.15	-	-
合计	362,139,106.60	152,438,033.57	330,378,198.19	156,402,081.99

⑤未来年度主营业务收入预测

根据幻想悦游规划，以及客户端游戏历史年度的运营数据分析，客户端游戏在未来年度的流水较低，未来年度预测收入主要来源于海外网页游戏和手机游戏收入、广告业务收入。

A. 截止 2015 年 12 月 31 日，幻想悦游已签约并拟于 2016 年上线运营的主要游戏项目情况如下：

序号	页游/手游	游戏名称	授权范围	研发公司名称	游戏描述
1	页游	众神之神	在除亚洲以外的全球范围内以独家代理的方式运营	广州御和信息科技有限公司	《众神之神》是御和信息出品一款魔神风格的策略类角色扮演网页游戏。游戏场景精美宏大，独创全新战斗系统，魔神分支进化系统，带领玩家一起见证诸神争霸的震撼世界。
2	页游	火影忍者	德国、法国、葡萄牙	腾讯计算机软件信息技术有限公司	火影忍者 OL（《火影忍者 Online》）由腾讯游戏旗下魔方工作室联合万代游戏以及另一国际游戏开发商公司 CyberConnect2 一起深度合作开发的网页游戏。游戏以《火影忍者》动漫原著为基础，游戏初期会以《火影忍者》第一部的故事为大背景蓝本，遵循主线故事发展，以火影各主角们的成长和羁绊的再现为主题，忠实为玩家还原了一个岸本齐史笔下的忍者世界，并在此基础上最大程度还原各种忍术的战斗效果，游戏的画面凭借次世代游戏引擎的强大性能，使游戏的画面看起来与动画片别无二致，在游戏中为

					玩家创造了极致的战斗体验，再次体验动画原作的经典剧情。
3	页游	诸神黄昏	土耳其语	上海灵耀网络科技有限公司	《诸神黄昏》作为史诗级魔幻巨作，是欧美神话科幻题材 arpg 网页游戏。诸神黄昏拥有 3A 级游戏场景，玩家在游戏中不仅可以感受到希腊神话、北欧神话等不同的世界文化，还可以乘骑神秘天梭傲游星级空间。
4	手游	战舰帝国	土耳其语、葡萄牙语、意大利语版本 IOS 和安卓平台	北京华清飞扬通信技术有限公司	《战舰帝国》是一款互动型海战游戏，操作简便，策略丰富，且完美的还原了各类战舰。在游戏中玩家可以通过各种征战和活动打造属于自己的无敌舰队。超过 200 艘，横跨日德兰到莱特湾最辉煌的海战年代的著名战舰等待你的收集。而五大特色系统也保证了玩家舰队的成长和体验舰队养成的乐趣。在征程中玩家还可与志同道合之士共同组成军团，共同展开称霸四海的事业。
5	手游	开炮吧坦克	英语、土耳其语、葡萄牙语、西班牙语、法语、意大利语、俄语 IOS 和安卓平台	RayJoy Holdings Limited	《开炮吧坦克》是由雷尚科技出品的一款卡牌策略手游！游戏战斗场景精美，技能效果酷炫华丽，战争感强烈，玩法多样，玩家可以对坦克战队进行生产、升级、改造等操作，打造专属自己的超强战车，游戏适合业余和职业玩家。是策略、养成为一体的重磅战争游戏。
6	手游	超级舰队	英语	Rayjoy Holdings Limited	《超级舰队》是一款海战题材的战争策略类手机游戏，具有精细逼真的画面和细节，终极策略对抗，让玩家体验真实的海上战争。

随着移动端的广泛应用，公司未来战略布局主要在手游发行，主要大力开展德语、法语、意大利语和俄语市场的推广，这些地区经济实力强、互联网基础好、科技在欧盟处于领先地位，用户支付能力强，有良好的付费基础。

德国：有着欧洲最大最权威最专业的综合性互动式游戏软件、信息软件和硬件设备展览：德国科隆国际游戏展，与美国 E3 游戏展，日本东京电玩展同称为世界三大互动娱乐展会。有着如此雄厚的硬件基础，无论是页游还是手游都是未来发展的平台。

意大利：作为世界第八大经济体，尽管意大利仍面临经济萎靡等问题，但近几年随着工业回暖，出口贸易不断增长，意大利的经济形势也逐步好转。意大利也是欧洲乃至全球规模最大的游戏市场之一，游戏用户占人口总数的 34%，其中 56% 是付费用户。休闲社交类游戏深受意大利人喜爱，他们还热衷足球、赛车、射击和战争类游戏。平板游戏用户众多。但目前该国成熟的游戏开发商并不多，游戏市场还有很大的发展空间。Oasis Games 不仅拥有专业的市场开拓团队，也有专业的本地化及运营团队，意大利有着更广阔发展市场。

俄罗斯：经济属于中等水平，人口基数大，互联网环境较好，这都是对网络游戏发行有利的先天条件，通过数据对比，俄罗斯的 MMO 拥有良好的市场前景。俄罗斯本地也有一些游戏展会，给研发和发行公司也提供了良好的交流及发展平台。目前深入俄罗斯地区的国内网游发行商并不多，市场还没有饱和，发展空间较大。

2016 年-2020 年每年新上线游戏页游和手游合计至少 5 款。

2016 年新上线页游《火影忍者 OL》是由官方授权，腾讯旗下魔方工作室制作，全球唯一的火影忍者角色扮演网页游戏，并由原创团队监制的一款原汁原味、高质量火影游戏。《火影忍者》动漫在全球广受欢迎，有较高的知名度且粉丝众多，结合 Oasis Games 的自身特点、优势和强大的研发团队配合，有望将《火影忍者 OL》打造为一款标杆级产品。

《火影忍者 OL》主要上线地区为葡语、德语、法语。Oasis Games 进入葡语地区已有 5 年的时间，进入德语地区已有 3 年，有丰富的运营经验，成熟的市场，忠实的粉丝用户，且对用户的付费特点比较了解，从各个新游戏的上线表现看，这两个地区的收益良好。自 Oasis Games 2013 年进入欧盟市场后，对于欧盟市场有比较全面的了解，2016 预计打开法语市场，此前，Oasis Games 已对法语地区市场及用户做了比较全面的了解。法国游戏用户占法国总人口的 50%，游戏收入排名世界第七位，欧洲第三位，在德国和英国之后，用户中级收入占绝大部分，整体收入和付费能力强。付费用户占比高且人均付费率高。最受法国用户欢迎的游戏类型是：动作冒险类，射击类，运动类游戏，而 Oasis Games 将要上线的《火影忍者 OL》特点也是为用户创造极致的战斗体验，与之相符。Oasis Games 对于新地区的推广也有较为明显的优势，经验丰富，付费渠道合作关系较为密切。

2015 年末上线的《战舰帝国》是一款以军事海战为题材的手机游戏，力求

最真实还原历史海战场景。通过真实的战舰造型，炫丽的技能光影特效展现，优化更新的特色玩法，将用户带入硝烟弥漫的战乱时代，完美重现二战海战历史。游戏画面精美，模型渲染逼真。游戏中传奇名舰悉数汇聚，真实还原近代著名海战，游戏范围覆盖全球。游戏玩法包括战舰升级改造、阵容搭配、配件组装等；并配置了丰富的日常争霸活动，给用户提供了良好的游戏体验。

《战舰帝国》上线主要地区是德语地区、俄语地区和法语地区。此前，Oasis Games 已在德语地区上线页游《神曲》，对于该地区的市场了解比较深刻，拥有相对较大的用户量。用户付费高，游戏市场不断扩大，移动端游戏市场份额增长显著，最受欢迎的游戏类型是：策略类和休闲类，Oasis Games 上线的《战舰帝国》是策略类，具有很大的成长空间，符合用户的消费特点。《战将帝国》在德语区上线后表现良好，深受广大用户欢迎，有较高的注册和付费。

未来上线地区为俄语地区、法语地区，这两个地区都是有着较高付费的国家。且 Oasis Games 对于新市场的开拓有着丰富经验。未来俄语地区也会成为 Oasis Games 的主要发行地区。

B、广告投放业务：

移动互联网快速发展，在国内，根据CNNIC发布的数据，截至2015年12月，我国网民规模达6.88亿，全年共计新增网民3951万人。全国手机网民规模达6.20亿，较2014年底增加6,303万人；网民中使用手机上网人群的占比由2014年85.8%提升至90.1%。

在海外，根据Marinsoftware发布的《2015年全球移动广告报告》数据显示，2015年全球智能手机的使用量20.4亿台，约1/4的人拥有并使用智能手机，并且这一数字将保持每年约10%的增长。

互联网广告服务主要受互联网技术、广告行业以及传媒行业的发展影响，随着互联网技术的不断进步、网络消费特别是电子商务行业的普及和网络游戏等行业的发展，互联网广告行业容量将迅速扩大，行业发展已进入高速增长阶段。

根据 Marinsoftware 的数据，在移动互联网广告支出金额方面，2014 年全年，美国的广告主支出达到 189.11 亿美元，到 2016 年将支出 402.41 亿美元，相比 2014 年增长一倍以上。中国市场将会出现更大规模的增长，2014 年底，中国的移动广告支出为 75.37 亿美元，预计到 2018 年，移动广告支出将为 406 亿美元，

保持年均 50% 以上的复合增长率。随着互联网广告的范围拓展、程度深化和技术优化，互联网广告将进一步替代传统广告方式，精准投放将成为行业发展的主要方向，其潜在市场空间还将继续加大，而拥有核心算法优势的企业将凭借更高的广告效果转化率在整个产业链中享受更好的收益。

北京初聚专注于移动互联网展示广告，通过整合广告主、广告交易服务平台、媒体渠道、APP 研发厂商等资源，深入挖掘客户的核心需求，利用精准投放的模型，采用实时定价（RTB）技术，提供较传统互联网广告更为有效的广告展示服务。高速发展的行业竞争也同样激烈，会有客户流失的风险，但公司会不断优化算法，有技术优势稳定吸引客户。

C. 相关参数的确认原则

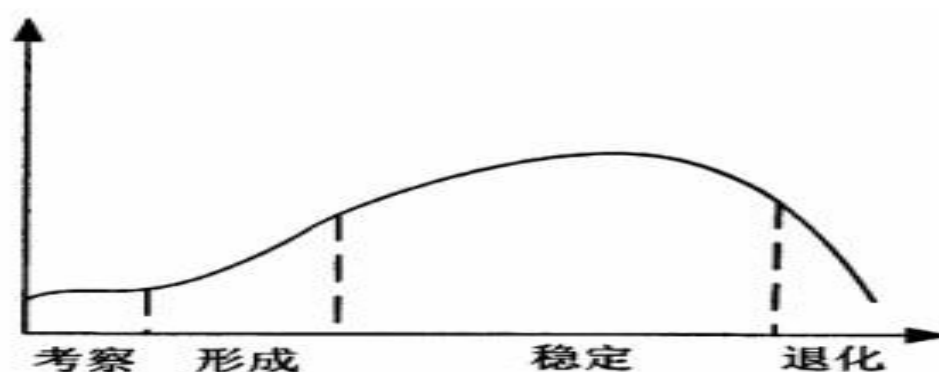
游戏的营业收入的计算公式为：营业收入=游戏流水¹

其中：游戏流水=ARPPU 值×付费用户数

对于现已计划上线的游戏品种用户规模、付费用户、用户 ARPPU 值主要通过参考同行业类似游戏数据，并结合游戏拟上线区域、技术水平进行相应的调整。

I. 游戏的生命周期

游戏生命周期指游戏从开始上线运营到最终退出运营的时间周期，通常是指一款游戏从产生收入开始（即开始上线收费）至游戏不再产生收入（或者收入金额小可以忽略）为止的时间周期。



考察期(测试期)：是玩家初次接触网络游戏的认识期。

¹对于联运模式，营业收入为扣除联运方分成比例后净收入

在这个阶段，游戏给予玩家的第一印象相当重要，让玩家一见钟情是最高境界。游戏背景的介绍要精彩，画面及音乐要有真实感，场面要有震撼力，这些都是能否吸引玩家的重要因素。

形成期(成长期)：成长期是玩家对网络游戏的熟悉期，是比较关键的阶段。

在这个阶段，玩家不仅要继续熟悉游戏规则，而且开始与其他玩家进行互动，攀比心理开始出现，一些级别较高的玩家开始享受成就感，并开始对虚拟世界产生依赖感；一些级别较低的玩家会因为没有成就感开始放弃或者转向其他游戏。

稳定期(成熟期)：成熟期是玩家对网络游戏的完全参与期，也是该游戏生命周期最长的时期，该时期是游戏运营商创收的最关键期，也是最容易出问题的时期。运营商是否赚钱、赚多少钱都由这个阶段来决定。

退化期(衰退期)：是玩家对网络游戏的厌烦期，这也是很自然的，无论一个游戏多么出色，人也会产生厌倦情绪，或者因为自己的年龄成长或因为某些外在影响，玩家会彻底离开这个游戏世界。

II. 总注册用户

即自游戏上线以来，所有注册且登录过的用户。

III. 月活跃登陆用户

在当月时间范围内，有过登录、登出动作或者保持心跳的用户。幻想悦游的主要游戏产品上线初期处于高位之后开始逐步下降，与游戏生命周期曲线较为接近。

IV. 付费用户及用户付费率

付费用户=月活跃用户数×月活跃用户付费率

月活跃用户数=上月非新增活跃用户留存+上月新增用户的月留存+本月新增注册用户数

上月非新增活跃用户留存=(上月活跃用户-上月新增用户)×本月的上月非新增活跃用户留存率

上月新增活跃用户留存=上月新增用户×上月新增用户的月留存率

本月新增注册用户数=上月新增用户数×(1+本月新增注册用户增长率)

月活跃用户付费率是实际付费用户数量占活跃用户的比率。历史年度在0%-10%之间波动，当游戏达到稳定期后曲线较为稳定。

月活跃用户付费率=付费用户/活跃用户

游戏产品推出后，测试期、成长期爆发较快，一般在游戏初期进行大规模的用户推广，随着用户的增加，付费用户数量增加也把游戏的收入推到高点，在测试期、成长期推到用户高点后，按照能够维持高点流水的用户量进行继续推广，游戏在生命周期的后期，维持相对较平稳的收入，随着推广用户数量减少，付费用户数量的逐渐下降，流水开始逐步下降最终退出运营。

本次评估对被评估单位各个游戏的付费比例进行预测时，主要根据已运营游戏的历史数据，参考市场上同类游戏的付费比例，并结合被评估单位的运营理念，依据游戏所处的生命周期做出合理的判断。

V. ARPPU 值

ARPPU 值即每个付费用户的平均消费水平。

能够影响 ARPPU 值的因素很多，游戏质量的好坏、运营活动的力度、大 R(一次性充值较大金额或累计充值金额较大)影响、用户群特征的吻合度以及用户付费能力是其中最为重要的几个因素，也是游戏从始至终都会起作用的因素。

游戏初期 ARPPU 值较低，主要因用户对游戏的尝试心理、初期运营活动的特征、以及大 R 尚未出现等。随着推广以及活跃用户的增多，用户逐渐对游戏认可，大 R 用户逐渐出现，因此 ARPPU 值也逐渐提升。越到游戏后期，运营活动会越频繁，力度也会越大，是提升 ARPPU 值的主要因素，另外付费用户的逐渐流失也是一项重要因素。

影响 ARPPU 值的因素可归类为四点：游戏质量、运营、用户、发展阶段。对以上四点进行影响因素分析，游戏所处不同时期，所占权重比例不同，并对以上四点影响因素进行评价测算，得出不同游戏时期的 ARPPU 值。

VI. 分成比例

本次评估所称分成比例系指幻想悦游实际获得的游戏收入(含税)占游戏流水的比例。对于未来拟运营的游戏的相关分成比例主要参考历史审定数据，本次对于未来预测主要是基于审计确认收入分成比例的原则确认。

广告业务

幻想悦游的移动精准广告业务主要通过程序化购买实现。程序化购买是指通过数字平台，代表广告主，自动地执行广告媒体购买、投放和优化。程序化购买按是否实时竞价，一般分为 RTB（实时竞价模式）和 PMP（私有广告市场）。RTB 产业链实现了从购买“广告位”到购买“特征人群”的转变。RTB 是广告交易平台在网络广告投放中采用的主要售卖方式，买卖双方接入公开的 Ad Exchange，在极短的时间内通过对目标受众的每次曝光机会拍卖的方式获得该次广告展现。而 PMP 方式，买卖双方不接入公开的广告交易平台，对媒体资源方一般按照固定的代理分成比例或者保底流量费用结算。

移动互联网广告的主要参与者包括广告主、DSP 需求方平台、Ad Exchange、SSP 供给方平台、数据管理平台 DMP、互联网媒体以及受众，其中互联网服务提供商包括 DSP、Ad Exchange、SSP、DMP。

北京初聚在互联网广告产业链中主要提供 DSP 需求方平台、DMP 数据管理平台的的服务，其大部分业务属于实时竞价业务，其提供的 PMP（私有广告交易市场）处于起步阶段，占公司收入比例相对较小。

互联网广告的营业收入（含税）的计算公式为：营业收入（含税）=广告流水

其中：广告流水=CPA*Conversion

参数	解释	备注
Vists	访问次数	手机用户总访问次数，不排重；同一用户可能访问多个广告；
Clicks	点击次数	点击次数
CTR	CTR: Click Trough Rate. 点击到达率：从展示到点击的成功率。	CTR = Clicks/Visits
CVR	CVR: Conversion Rate. 转化率：点击到转化的成功率。	CVR=conversion/clicks
Conversion	转化	转化
CPA	CPA：每一个转化的价格（上游给的固定值）。	转化收益
CPM	CPM：每千次展示的价格（竞价购买，自出价格）。	千次访客成本
revenue	收入	CPA*Conversion

根据以上预测相关数据，主营业务收入预测如下：

金额单位：万元

业务名称（类别）	2016年度	2017年度	2018年度	2019年度	2020年度
游戏	44,595.72	68,571.60	100,931.44	132,074.66	153,775.35
广告	24,389.75	31,062.10	39,108.74	47,175.68	54,929.81
主营业务收入合计	68,985.47	99,633.70	140,040.18	179,250.33	208,705.16

由于游戏具有生命周期的特性，以被评估单位目前正在运营及拟运营游戏的历史经营情况结合预计剩余生命期逐个预测。参考同行业海外收入合同中的版权费及保底提成的金额结合未来拟运营游戏进行预测。

（2）主营业务成本的预测

①历年主营业务成本情况

游戏运营成本包括服务器租赁费、渠道成本、CP分成和授权金等。广告运营成本包括推广费成本、服务器成本、外包费。

历年主营业务成本相关指标统计如下：

金额单位：万元

业务名称（类别）		2013年度	2014年度	2015年
游戏	CP分成	5,072.14	8,036.07	7,704.10
	授权金	1,125.83	1,028.33	485.81
	服务器	1,903.52	2,363.75	1,935.29
	渠道成本	5,240.09	4,115.17	4,385.21
	合计	13,341.58	15,640.21	14,510.42
广告	推广费成本	-	-	679.61
	服务器成本	-	-	43.21
	外包费	-	-	10.57
	合计	-	-	733.39
主营业务成本合计		12,714.14	15,640.21	15,243.80

②未来年度主营业务成本预测

根据以上预测相关数据，主营业务成本预测如下：

金额单位：万元

产品名称（类别）		2016年度	2017年度	2018年度	2019年度	2020年度
游戏	CP分成	9,811.06	15,085.75	22,204.92	29,056.42	33,830.58
	授权金	624.34	960.00	1,413.04	1,849.05	2,152.85
	服务器	2,497.36	3,840.01	5,652.16	7,396.18	8,611.42
	渠道成本	4,905.53	7,542.88	11,102.46	14,528.21	16,915.29
	合计	17,838.29	27,428.64	40,372.58	52,829.86	61,510.14
广告	推广费成本	10,977.27	14,504.95	19,353.64	23,853.49	28,119.57
	服务器成本	669.80	747.22	836.91	954.14	1,058.62
	外包费	44.32	530.52	795.78	1,193.67	1,790.50

产品名称(类别)	2016年度	2017年度	2018年度	2019年度	2020年度
合计	11,691.39	15,782.70	20,986.34	26,001.30	30,968.69
主营业务成本合计	29,529.68	43,211.33	61,358.91	78,831.16	92,478.83

(3) 主营业务税金及附加的估算

主营业务税金及附加包括营业税及附加税金，如城建税及教育费附加等。

根据国家税务总局关于重新发布《营业税改征增值税跨境应税服务增值税免税管理办法（试行）》的公告（2014年第49号公告），纳税人向境外单位提供电信业服务、技术转让服务、技术咨询服务、合同能源管理服务、软件服务、电路设计及测试服务、信息系统服务、业务流程管理服务、商标著作权转让服务、知识产权服务、物流辅助服务（仓储服务、收派服务除外）、认证服务、鉴证服务、咨询服务、广播影视节目（作品）制作服务、程租服务的免征增值税。据此报告期内北京幻想悦游网络科技有限公司为 OASIS GAMES LIMITED 提供技术服务取得的收入免征增值税，北京初聚科技有限公司为 Chu Technology Limited 提供技术服务取得的收入免征增值税。

(4) 销售费用的预测

销售费用包括职工薪酬、差旅费、业务招待费和广宣费等。对营业费用中的各项费用进行分类分析，根据不同费用的发生特点、变动规律进行分析，按照和营业收入的关系、自身的增长规律，采用不同的模型计算。

职工薪酬：本次评估未来年度按照重新调整后的人数结合未来经营需补充的人数并考虑一定的工资水平的增长进行预测。

业务招待费、差旅费：参考历史业务招待费、差旅费占主营业务收入的平均水平进行测算。

广宣费：是由于被评估单位 2015 年刚推出产品，前期为了进行品牌推广、营销等加大了投入，而且游戏流水收入在初期尚未爆发，导致占比很高，远远高于行业平均水平。经与被评估单位管理层及运营总监座谈，2016 年开始公司随着运营游戏品种的增多，广宣费将会回落到一个相对合理的水平。

销售费用历史年度数据及未来预测如下：

金额单位：万元

序号	项目	历史及预测期						
		2014年	2015年	2016年	2017年	2018年	2019年	2020年
1	职工薪酬	809.62	1,106.78	1,383.47	2,075.21	2,490.25	2,863.79	3,523.54

序号	项目	历史及预测期						
		2014年	2015年	2016年	2017年	2018年	2019年	2020年
2	市场及推广费	6,826.98	8,172.79	8,186.74	14,468.22	19,659.62	26,330.77	30,755.07
3	带宽及服务器	155.97	129.01	201.34	298.76	421.58	571.15	666.48
4	折旧	8.29	11.94	21.52	31.28	44.40	57.65	67.62
5	其他	167.81	88.40	97.25	116.69	128.36	154.04	184.84
	销售费用合计	7,968.67	9,508.92	9,890.32	16,990.16	22,744.21	29,977.41	35,197.56

工资及福利费：以历史年度数据为基数，按年均增长估算。

办公及其他费用：其他各类费用的发生主要根据以前年度发生额情况，以平均数据为基础，确定相应费用发生额。

(5) 管理费用预测

管理费用历史年度数据及未来预测如下：

金额单位:万元

序号	项目	历史及预测期						
		2014年	2015年	2016年	2017年	2018年	2019年	2020年
1	职工薪酬	301.03	689.40	861.74	1,292.62	1,915.66	2,621.43	3,276.78
2	办公费	123.89	103.14	123.76	148.52	178.22	213.86	235.25
3	差旅费	127.19	113.41	147.44	312.79	443.98	576.54	605.37
4	水电费	16.72	11.55	21.52	31.28	44.40	57.65	63.42
5	业务招待费	40.18	18.92	35.86	52.13	74.00	96.09	100.90
6	折旧费	15.30	26.91	50.21	72.98	103.60	134.53	141.25
7	无形资产摊销		0.37	0.72	1.04	1.48	1.92	2.25
8	房租及物业费	489.80	365.54	438.65	504.44	554.89	610.38	640.90
9	咨询服务费	783.64	81.32	57.38	83.41	118.39	153.75	161.43
10	费用性税金	33.60	61.80	107.59	156.40	221.99	288.27	338.09
11	研发支出	1,696.67	1,928.20	2,097.06	3,334.09	4,496.90	6,669.34	7,784.33
12	专线费	20.48	19.29	349.51	583.88	828.76	1,076.22	1,262.18
13	其他	8.19	18.32	21.98	26.38	31.65	37.98	48.05
	管理费用合计	3,656.68	3,438.18	4,313.41	6,599.96	9,013.92	12,537.96	14,660.20

管理费用的预测分固定部分和可变部分两方面预测。固定部分主要是折旧与摊销，随主营业务收入变化而变化；可变部分主要是人工费用等，随业务量的增加而变化。

①固定费用的预测

本次预测存量固定资产的基础上，考虑固定资产的更新需要追加的资本性支出，按照现有的会计政策，计算固定资产折旧费用。

②可变费用的预测

人工费用：包括工资、福利费、工会经费、教育经费、劳动保险费等，以历史年度实际数据为基础，以后各年按年均同比增长估算。

研发费用：科技企业研发费用的不断投入是保持其持续发展的基础，分析调整企业未来年度研发经费预算后测算。

办公及其他费用：其他各类费用的发生主要是以历史年数据为基础，以后各年按年均同比增长估算。

（6）财务费用的预测

根据企业基准日的资产负债以及历史情况，本次不预测财务费用。

（7）营业外收支预测

根据企业基准日的资产负债以及历史情况，本次不预测营业外收支。

（8）所得税费用预测

①境内公司税收优惠及批文

幻想悦游于 2014 年 10 月 30 日取得北京市科学技术委员会、北京市财政局、北京市国家税务局、北京市地方税务局联合颁发的 GR201411002545 号高新技术企业证书，有效期三年，根据有关税法规定幻想悦游自 2014 年 1 月 1 日至 2016 年 12 月 31 日享受高新技术企业所得税优惠，按 15% 优惠税率计征企业所得税。

幻想悦游于 2014 年 4 月 21 日取得了北京市经济信息化委员会颁发的编号为京 R-2014-0112 的《软件企业认定证书》。根据财政部、国家税务总局联合下发的《关于企业所得税若干优惠政策的通知》（财税【2008】1 号）、《关于进一步鼓励软件产业和集成电路产业发展企业所得税政策的通知》（财税【2012】27 号）规定，我国境内新办软件生产企业经认定后，自获利年度起，第一年和第二年免征企业所得税，第三年至第五年减半征收企业所得税。报告期内幻想悦游未进入第一个获利年度，无当期企业所得税费用。

②境外资公司税收优惠及批文

根据香港《税务条例》，香港采用地域来源原则，向在香港经营任何行业、专业或业务所得的利润的利润征税。只有源自香港的利润才须在香港课税。简而

言之，任何人在香港营商，但其利润是从香港以外的地方所获得，则不须在香港就有关利润缴税。按照上述规定，报告期内 Oasis Games、初科技、Fantasy、Bidstalk 四家子公司在香港以外经营业务所得的利润免征利得税。

本次根据上述企业经营情况、优惠文件及目前的优惠政策预测未来所得税费用。

（9）折旧与摊销预测

①折旧预测

本次评估中，考虑到企业的固定资产计提折旧的现实，以及对公司折旧状况的调查，按企业实际执行的折旧政策估算未来经营期内的折旧。

公司的固定资产主要包括办公设备等。固定资产按取得时的实际成本计价，均采用直线法计提折旧，并按固定资产估计使用年限和预计净残值率确定其分类折旧率，对购入已使用的固定资产按尚可使用年限计提折旧。

在维持现有经营规模的前提下，未来各年度只需对现有资产的耗损（折旧）进行更新。即当资产累计折旧额接近资产原值或当资产净值接近预计的资产残值时，即假设该资产已折毕，需按照资产原值补充更新该资产。在发生资产更新支出的同时，原资产残值报废，按照更新后的资产原值提取折旧直至经营期截止。

②摊销预测

摊销主要包括无形资产摊销和长期待摊费用摊销。本次评估根据企业基准日的会计政策预测摊销额。

（10）追加资本估算

追加资本系指企业在不改变当前经营业务条件下，为保持持续经营所需增加的营运资金和超过一年期的长期资本性投入。如产能扩大所需的资本性投资（购置固定资产或其他长期资产）；经营规模变化所需的新增营运资金以及持续经营所必须的资产更新等。

在本次评估中，假设企业不再对现有的经营能力进行资本性投资，未来经营期内的追加资本主要为持续经营所需的资产更新和营运资金增加额。即本报告所定义的追加资本为：

追加资本=资产更新投资+营运资金增加额

资产更新投资=固定资产更新=车辆、电子设备更新

资产更新投资

按照收益估算的前提和基础，在维持现有规模的前提下，未来各年不考虑扩大的资本性投资，则只需满足维持现有生产经营能力所必需的更新性投资支出。因此只需估算现有资产耗损（折旧）后的更新支出。本次估算车辆及办公设备的更新投资所发生的资本性支出按基准日该被更新资产的账面金额计算。即当资产累计折旧额接近资产原值或当资产净值接近预计的资产残值时，即假设该资产已折毕，需按照资产原值补充更新该资产。在发生的资产更新支出的同时，按照更新后的资产原值提取折旧直至经营期截止。参照公司以往年度资产更新性支出情况，预测未来资产更新性支出

营运资金增加额估算

营运资金增加额系指企业在不改变当前主营业务条件下，为维持正常经营而需新增投入的营运性资金，即为保持企业持续经营能力所需的新增资金。如正常经营所需保持的现金、存货购置、客户欠付的应收款项等所需的基本资金以及应付的款项等。营运资金的增加是指随着企业经营活动的变化，获取他人的商业信用而占用的现金，正常经营所需保持的现金、存货等；同时，在经济活动中，提供商业信用，相应可以减少现金的即时支付。通常其他应收款和其他应付款核算内容绝大多数为关联方的或非经营性的往来；应交税金和应付工资等多为经营中发生，且周转相对较快，拖欠时间相对较短、金额相对较小，估算时假定其保持基准日余额持续稳定。因此估算营运资金的增加原则上只需考虑正常经营所需保持的现金（最低现金保有量）、应收款项和应付款项等主要因素。本报告所定义的营运资金增加额为：

营运资金增加额=当期营运资金-上期营运资金

营运资金=经营性现金+应收款项-应付款项

经营性现金=年付现成本总额/现金周转率

年付现成本总额=销售成本总额+期间费用总额-非付现成本总额

现金周转期=应收款项周转期-应付款项周转期

应收款项=营业收入总额/应收账款周转率

应收款项主要包括应收账款、应收票据、预付款项以及与经营业务相关的其他应收账款等诸项。

应付款项=营业成本总额/应付账款周转率

应付款项主要包括应付账款、应付票据、预收款项以及与经营业务相关的其他应付账款等诸项。

根据对评估对象经营情况的调查，以及经审计的历史经营的资产和损益、收入和成本费用的统计分析以及对未来经营期内各年度收入与成本的估算结果，按照上述定义，可得到未来经营期内各年度的货币资金、应收款项以及应付款项等及其营运资金增加额，

(11) 净现金流量估算结果

本次评估中对未来收益的估算，主要是在对公司审计报告揭示的营业收入、营业成本和财务数据的核实、分析的基础上，根据其经营历史、市场需求与未来的发展等综合情况做出的一种专业判断。估算时不考虑其它非经常性收入等所产生的损益。根据以上对主营业务收入、成本、期间费用等的估算，公司未来净现金流量估算如下，永续期按照 2020 年的水平持续。

公司未来现金流量估算表

金额单位：万元

项目	2016 年度	2017 年度	2018 年度	2019 年度	2020 年度
营业收入	68,985.47	99,633.70	140,040.18	179,250.33	208,705.16
减：营业成本	29,529.68	43,211.33	61,358.91	78,831.16	92,478.83
销售费用	9,890.32	16,990.16	22,744.21	29,977.41	35,197.56
管理费用	4,313.41	6,599.96	9,013.92	12,537.96	14,660.20
营业利润	25,238.27	32,812.32	46,895.13	57,867.96	66,326.82
利润总额	25,238.27	32,812.32	46,895.13	57,867.96	66,326.82
减：所得税费用	252.38	328.12	6,272.22	7,739.84	8,871.21
净利润	24,985.89	32,484.19	40,622.90	50,128.12	57,455.61
+折旧与摊销	72.44	105.31	149.47	194.10	211.12
-营运资金净增加	3,221.04	3,462.75	4,194.34	4,331.43	3,097.10
-资本性支出	72.44	105.31	149.47	194.10	211.12
净现金流量	21,764.85	29,021.45	36,428.56	45,796.68	54,358.51

6、折现率的测算

(1) 折现率模型

按照收益额与折现率口径一致的原则，本次评估收益额口径为权益自由现金流量，则折现率选取加权平均资本成本(CAPM)。

（2）权益资本成本的确定

计算权益资本成本时，我们采用资本资产定价模型（“CAPM”）。CAPM模型是普遍应用的估算投资者收益以及股权资本成本的办法。CAPM模型可用下列数学公式表示：

$$R_e = R_{f1} + \beta (R_m - R_{f2}) + \text{Alpha}$$

其中： R_e :权益期望回报率，即权益资本成本

R_{f1} :长期国债期望回报率

β :贝塔系数

R_m :市场期望回报率

R_{f2} :长期市场预期回报率

Alpha:特别风险溢价

$(R_m - R_{f2})$:股权市场超额风险收益率，称 ERP

具体参数取值过程：

① 长期国债期望回报率（ R_{f1} ）的确定

本次评估我们在沪、深两市选择评估基准日距到期日剩余期限五年以上的长期国债的年到期收益率的平均值，经过汇总计算取值为 3.6%，详见附表《国债到期收益率计算表》（数据来源：wind 网）。

② ERP，即股权市场超额风险收益率（ $R_m - R_{f2}$ ）的确定

$(R_m - R_{f2})$ 为市场风险溢价，即通常指股市指数平均收益率超过平均无风险收益率（通常指长期国债收益率）的部分。沪深 300 指数比较符合国际通行规则，其 300 只成分样本股能较好地反映中国股市的状况。

中国经济增长强劲。现在中国股市已基本完成了股权分治改革，解决了这一长期困扰中国股市发展的历史问题，为中国股市的健康发展注入了活力。中国股市的指数包括沪深 300 指数已经经历了一轮强劲上扬。沪深 300 指数从推出不久的 2005 年 6 月 6 日的最低点 807.78 点上升到 2007 年 10 月 17 日的最高点 5,891.72 点，仅两年多时间内高点是低点的 6.61 倍，2008 年 11 月 4 日又回落到 1,606.73。如果不考虑中国股市历史因素的积累和短期释放，这种爆发式的股市指数增长是难以解释的，而到 2015 年 6 月 9 日沪深 300 指数又回到了 5,317.46 点收盘。中

国股市的历史才 20 多年，沪深 300 指数正式推出仅十多年，股市指数大起过也大落过，要想从如此短暂的历史股市指数中去可靠地分析统计出未来长期的市场风险溢价应处于的合理水平是非常困难的。

考虑市场风险溢价的另一途径是研究构成指数计算基础的成份股的整体的公司经营为投资者创造收益的能力，以便为股市指数的增长提供长期的内在支撑。这种研究需要借助许多假设前提，也需要用比较长的时间用股市实际的指数去进行回头检验，以便证明研究方法的正确性。

目前国际上对新兴市场的风险溢价通常采用成熟市场的风险溢价进行调整确定。这一方法实质上涉及到国际间资产定价权的争夺。本次评估的企业所面临的是一个高度国际化的产业。综合考虑，本次评估，评估人员采用成熟市场的风险溢价进行调整，具体计算过程如下：

市场风险溢价=成熟股票市场的长期平均风险溢价+国别补偿额

式中：成熟股票市场的长期平均风险溢价取投资者对英、美等成熟市场普遍要求的 6.18%左右的水平；

国别补偿额：根据国别的债务评级、该国经济的市场化程度进行综合分析确定；

目前，国际上著名的债务评估机构对我国的债务评估等级与对美国的债务评估等级相比尚存在差距，但是近来对中国的债务评级又提高了，而人民币也还不是完全可自由流通的国际货币。评估人员综合分析后，本次评估对我国的国别补偿额取 0.9%

$$\begin{aligned} \text{则：} (R_m - R_f) &= 6.18\% + 0.9\% \\ &= 7.08\% \end{aligned}$$

本次市场风险溢价取 7.08%。

③贝塔系数的确定

A、确定可比公司

在本次评估中对比公司的选择标准如下：

对比公司所从事的行业或其主营业务为游戏娱乐行业；

对比公司近年为盈利公司；

对比公司必须为至少有两年上市历史；

对比公司只发行 A 股。

B、确定无财务杠杆 β 系数

目前中国国内 Wind 资讯公司是一家从事于 β 的研究并给出计算 β 值的计算公式的公司。本次评估我们是选取该公司公布的 β 计算器计算对比公司的 β 值，上述 β 值是含有对比公司自身资本结构的 β 值。经过筛选选取在业务内容、资产负债率等方面与委估公司相近的游戏和广告行业上市公司作为可比公司，查阅取得每家可比公司在距评估基准日两年的相对与沪深两市（采用沪深 300 指数）的风险系数 β ，并剔除每家可比公司的财务杠杆后 β 系数，计算其加权平均值作为被评估企业的剔除财务杠杆后的 β 系数。剔除财务杠杆后的 β 系数为 0.9175。

④特别风险溢价 Alpha 的确定

我们考虑了以下因素的风险溢价：

A、规模风险报酬率的确定

世界多项研究结果表明，小企业平均报酬率高于大企业。因为小企业股东承担的风险比大企业股东大。因此，小企业股东希望更高的回报。

通过与入选沪深 300 指数中的成份股公司比较，被评估单位的规模相对较小，因此我们认为有必要做规模报酬调整。根据我们的比较和判断结果，评估人员认为追加 2% 的规模风险报酬率是合理的。

B、个别风险报酬率的确定

公司处于在建阶段各种风险均可能发生。出于上述考虑，我们将本次评估中的个别风险报酬率确定为 1%。

从上述分析企业特别风险溢价确定为 3.0%。

⑤ 权益资本成本的确定

根据以上分析计算，我们确定用于本次评估的权益期望回报率，即股权资本成本为 13.10%。

(3) 幻想悦游的业务特点

幻想悦游主要从事网络游戏的全球发行业务，具体包括网页游戏、移动网络游戏的海外发行及运营。

幻想悦游的业务主要分布在广泛使用土耳其语、葡萄牙语、西班牙语、阿拉伯语、波兰语及英语的国家和地区。截止 2016 年 6 月 30 日，幻想悦游旗下运营的游戏产品已达到 45 款，并已翻译成多达 12 种语言的版本并且推广遍及 40 多个国家和地区。

幻想悦游代理的游戏种类覆盖面较广，涵盖军事策略类，卡牌类、角色扮演类等多种类别的游戏。主要游戏包括《神曲》、《火影忍者》、《战舰帝国》、《超级舰队》等。

2015 年末，公司通过收购北京初聚进军移动精准广告领域。公司的移动精准广告业务主要为移动游戏及各类手机应用软件客户提供广告投放、精准营销等服务。公司采用各类先进算法，对用户特征及行为进行学习、提炼、标识和匹配，并进一步构建精确的用户画像，实现精准广告投放并达成高转化率的投放效果。

在移动网络游戏行业高速发展的大背景下，幻想悦游一方面持续引入新的重量级页游作品，进一步扩大自有运营平台在海外细分市场的知名度，并获得流量优势，另一方面在移动网络游戏领域进行深入的布局，引入大量移动网络游戏，加强移动网络游戏发行能力。同时，幻想悦游凭借基于数据分析的精细化营销和运营体系、较强的本地化能力、成功的国际化经验以及精准广告投放能力，逐步拓展美国等重要海外游戏市场，随着业务的逐步积累和沉淀，幻想悦游已经成为优秀的国际化网络游戏发行及运营企业之一。

(4) 可比公司和同行业可比交易情况

参考近两年来成交的同行业交易案例 12 宗，对收益法评估中涉及的折现率进行了对比，情况如下表所示：

首次披露日	交易买方	标的公司	评估基准日	R_f 无风险	β	市场风险溢价	Δ 特定风险	折现率 R_{CAPM}
2015/9/7	凯撒股份 002425.SZ	天上友嘉	2015/4/30	3.3503%	0.8076	7.15%	5%	14.12%
2015/4/17	恺英网络 002517.SZ	恺英网络	2015/2/28	4.0800%	0.9423	7.16%	3%	13.83%
2015/3/24	天神娱乐 002354.SZ	雷尚科技	2014/10/31	3.7559%	0.8037	7.19%	4%	13.5%
2014/12/3	富春通信 300299.SZ	上海骏梦	2014/7/31	3.8300%	0.7560	7.40%	5%	14.4%
2014/6/24	中文传媒 600373.SH	智明星通	2014/3/31	4.3600%	0.8300	6.16%	4.49%	14.0%

2014/4/4	游久游戏 600652.SH	游久时代	2013/12/31	3.8300%	0.8284	7.40%	3.50%	13.5%
2015/3/24	天神娱乐 002354.SZ	Avazu Inc.	2014/10/31	3.7600%	0.8200	7.19%	3.50%	13.2%
2015/1/20	吴通控股 300292.SZ	互众广告	2014/10/31	3.8300%	0.8329	7.19%	4.50%	14.32%
2015/6/2	明家联合 300242.SZ	微赢互动	2015/3/31	4.3682%	0.7318	6.87%	4%	13.40%
2015/6/2	明家联合 300242.SZ	云时空	2015/3/31	4.3682%	0.7318	6.87%	4%	13.40%
2015/5/7	利欧股份 002131.SZ	微创时代	2015/3/31	4.2300%	0.7114	7.83%	3.50%	13.30%
2015/12/9	利欧股份 002131.SZ	智趣广告	2015/9/30	4.1500%	0.8061	7.83%	3%	13.46%
		幻想悦游	2015/12/31	3.6000%	0.9175	7.08%	3%	13.10%

通过与同比交易案例采用的折现率相比，幻想悦游的折现率各组成部分取值与同行业交易可比案例无重大差异，具备合理性。

(5) 影响幻想悦游折现率的主要经营风险

① 游戏行业增速放缓的风险

近年来，随着全世界范围内互联网及移动互联网行业的高速发展，网络游戏行业得到了快速发展。但是，网络游戏行业的增长速度仍然受到一系列不确定因素的影响，这些因素包括但不限于：个人电脑、移动手机、互联网基础设施、移动通信设施等在中国和海外市场的普及程度，网络游戏目标市场容量、游戏玩家的支付能力、当地经济发展状况、产业政策的支持力度等，以上各项指标的增长速度放缓可能影响网络游戏行业的增长速度。

幻想悦游作为专注于网络游戏海外发行与运营的企业，若未来支撑行业高速发展的因素发生不利变化，网络游戏行业的整体增长速度放缓，则存在影响其未来经营成果的风险。

② 游戏海外发行行业竞争加剧的风险

随着国内游戏行业竞争加剧，国产游戏海外发行的需求越来越强，参与游戏发行的企业越来越多，竞争者数量不可避免的增多。虽然幻想悦游较早涉足游戏发行和运营，具有丰富的经验及先发优势，并利用较强的本地化发行运营能力和精细化的游戏运营来降低市场竞争风险，但是随着游戏市场规模的快速增长、游戏产品的更新换代、用户习惯的不断变化，以及竞争对手对海外市场的不断渗透，如果幻想悦游发行的游戏产品不能适应市场需求变化，不能强化自

身核心优势，拓展市场份额，则将面临来自市场的激烈竞争，可能会对幻想悦游的经营业绩产生不利影响。

③少数重点游戏产品依赖的风险

报告期内，幻想悦游海外游戏发行业务的收入主要来源于深圳第七大道科技有限公司研发的核心游戏产品《神曲》。2014年及2015年，《神曲》占幻想悦游游戏业务收入的比例分别为95.65%和90.05%，为幻想悦游的经营和发展做出了巨大的贡献。但是，随着移动互联网的兴起带来的移动网络游戏的爆发，以及游戏生命周期的固有限制，单一的网页游戏产品将无法支撑幻想悦游未来长期持续的盈利水平。为应对这一局面，幻想悦游自2014年起即大力布局移动网络游戏的发行及运营业务，储备优秀的移动网络游戏产品，优化其收入结构。2016年，幻想悦游已上线《火影忍者》、《众神之神》《战舰帝国》、《开炮吧坦克》等多款重量级精品游戏，同时，在上述精品游戏之外，幻想悦游在2015年末及2016年初还上线了超过20余款新游戏，以进一步充分发挥平台的优势，优化产品结构，降低对单一产品的依赖。

尽管幻想悦游凭借自身强大的发行及运营能力，良好的市场口碑，独特的细分市场壁垒以及与游戏研发商良好的合作关系，能够持续取得新游戏产品的代理授权。随着新的优秀游戏产品的不断上线，幻想悦游的游戏平台的品牌知名度及流量优势将进一步得到加强。幻想悦游在与游戏研发商的商业谈判中将能够占据更为优势的地位。幻想悦游的游戏产品种类及结构已经得到了丰富和优化。普通单一游戏的运营情况将不再会对其未来经营业绩构成重大影响。但类似于《神曲》、《火影忍者》等少数超重量级、超精品游戏的运营成果将仍然构成幻想悦游收入的重要组成部分，可能对幻想悦游的经营业绩构成一定的影响。

④游戏延迟上线风险

网络游戏行业具有产品更新换代快、用户偏好转换快等特点。若出现幻想悦游对游戏投放周期的管理不够精准，导致其未能及时并持续推出符合市场期待的新款游戏产品，亦或致其未能对正在运营维护的主打游戏产品进行升级改良以保持其对玩家的持续吸引力，均会对幻想悦游的经营业绩产生负面影响，从而对幻想悦游的利润产生不利影响。

⑤移动精准广告业务算法依赖的风险

幻想悦游从事的互联网广告投放业务，属于移动互联网广告行业，是技术密集型行业。公司自行设计并研发了与移动广告投放相关的 DSP 平台、流量采买平台以及 DMP 数据管理平台，自主研发的超维平面拟合预估算法、用户标签算法、人群精准定位算法等技术极大程度地提升了公司移动广告的投放效果，进而直接影响到公司的盈利能力。但是，如果未来竞争对手依靠研发掌握了更为先进的算法，或者移动终端用户的行为习惯发生了重大变化导致算法失效，甚至算法泄露，公司如不能及时实现算法的升级，或开发出满足市场需求的新算法，公司将面临投放效果衰退、客户流失并进而盈利能力下降的风险，从而给公司经营带来不利影响。公司面临一定的算法依赖风险。

⑥汇率波动风险

幻想悦游的业务收入来自于境外，与境外支付渠道的结算货币绝大部分是美元货币，支付账期一般为一到两个月，期间应收账款中的外币资产会面临一定的汇率风险，如果未来我国汇率政策发生重大变化或者未来人民币的汇率出现大幅波动，幻想悦游可能面临一定的汇率波动风险。

独立财务顾问意见：

经核查，独立财务顾问认为：结合公司业务特点、经营风险、可比公司和同行业可比交易情况，本次评估选取的折现率是审慎的且符合行业及公司自身情况，折现率取值是合理的。

评估师意见：

经核查，评估师认为：结合公司业务特点、经营风险、可比公司和同行业可比交易情况，本次评估选取的折现率是审慎的且符合行业及公司自身情况，折现率取值是合理的。

7、股东全部权益价值的估算

(1) 经营性资产价值

根据预测的净现金流量和折现率，即可得到经营性资产价值为 382,138.49 万元。如下表：

经营性资产价值评估结果表

金额单位：万元

项目	2016 年度	2017 年度	2018 年度	2019 年度	2020 年度	永续期
净现金流量	21,764.85	29,021.45	36,428.56	45,796.68	54,358.51	55,725.14
折现年限	1	2	3	4	5	
折现系数	0.8842	0.7818	0.6912	0.6112	0.5404	4.1252
折现值	19,244.48	22,688.97	25,179.42	27,990.93	29,375.34	229,877.37
经营性资产价值	354,356.51					

(2) 非经营性资产（负债）和溢余资产的价值

经核实，在评估基准日 2015 年 12 月 31 日，公司账面有如下一些资产（负债）的价值在本次估算的净现金流量中未予考虑，应属本次评估所估算现金流之外的其他非经营性或溢余性资产，在估算企业价值时应予单独估算其价值。

① 非经营性资产的价值

评估基准日，非经营性资产的账面价值为 6,477.59 万元，对于其他应收款经核实后以账面价值确认为评估价值，对于股权投资以基准日会计报表乘以股权比例确认评估值。见下表：

金额单位：万元

序号	科目名称	单位名称	业务内容	发生日期	账面价值	评估价值
1	其他应收款	SANQINetwork LIMITED	往来款	2015 年	5,532.76	5,532.76
2	其他应收款	王玉辉	进取号转让款	2015 年	571.43	571.43
3	其他应收款	员工借款	员工借款	2015 年	54.00	54.00
4	其他应收款	广州高大尚网络科技有限公司	往来款	2015 年	19.40	19.40
5	可供出售金融资产	厦门六次方	股权投资	2015 年	300.00	27.63
	合计				6,477.59	6,205.22

②非经营性负债的价值

评估基准日，非经营性资产的账面价值为 395.26 万元，经核实后以账面价值确认为评估价值。见下表：

金额单位：万元

序号	科目名称	业务内容	发生日期	账面价值	评估价值
1	其他应付款	借款	2015 年	0.26	0.26
2	其他应付款	投资款	2015 年	395.00	395.00
	合计			395.26	395.26

③溢余资产的价值

评估基准日，溢余资产主要为溢余货币资金。溢余资金根据评估基准日的月平均付现成本确定最低现金保有量，与评估基准日的货币资金账面余额作比较，确定溢余资金为 5,011.70 万元。见下表：

金额单位：万元

项目	2015 年	备注
最低现金保有量	2,346.83	月平均付现成本
基准日货币资金余额	7,358.53	
溢余资金	5,011.70	

(3) 长期股权投资价值

本次评估，长期股权投资的各评估对象经审计的账面价值 968.31 万元，评估价值为 62.22 万元，具体如下：

金额单位：万元

被投资单位名称	投资日期	投资比例%	账面价值	评估价值	备注
北京任游时空网络游戏科技有限公司	2015 年	49%	1,243,613.58	125,513.98	正常经营
北京萌果科技有限公司	2015 年	30%	2,954,058.00	494,058.00	正常经营
上海洪渊网络科技有限公司	2015 年	20%	2,742,663.79	2,663.79	正常经营
上海创幻网络科技有限公司	2015 年	20%	2,742,795.55		正常经营
合计			9,683,130.92	622,235.77	

长期股权投资为参股企业，本次评估根据基准日会计报表净资产价值乘以持股比例确定评估方值。

(4) 权益资本价值的确定

股东全部权益价=经营性资产价值+溢余资产价值+长期股权投资价值+非营业性资产-非营业性负债

根据上述测算，幻想悦游的权益资本价值为 **365,240.39 万元**。见下表：

金额单位：万元

项 目	金 额
经营性资产价值	354,356.51
加：非经营性资产价值	6,205.22

项 目	金 额
溢余资产价值	5,011.70
长期股权投资价值	62.22
减：非经营负债	395.26
股东全部权益价值	365,240.39

8、汇率变动对幻想悦游评估值影响程度的敏感性分析

由于幻想悦游主要采用美元作为结算货币，美元兑人民币汇率是影响幻想悦游评估值的主要因素。因此在假定其他变量保持不变的前提下，于2015年12月31日假定美元兑人民币汇率上升3%将导致股东全部权益价值增加人民币18,678.21万元，差异率5.11%。汇率下降3%将导致股东全部权益价值减少人民币18,678.21万元，差异率5.11%。

上述敏感性分析基于幻想悦游的资产和负债具有静态的汇率风险结构。上述敏感性分析基于以下假设：

- (1) 汇率变动3%是假定自2015年12月31日起至永续期的汇率变动；
- (2) 收益率曲线随汇率变化而平行移动；
- (3) 资产和负债组合并无其他变化；
- (4) 其他变量保持不变。

9、幻想悦游2016年预测营业收入和净利润的可实现性

(1) 幻想悦游16年1-6月经营业绩

根据兴华会计师事务所为本次交易的出具的《审计报告》和评估机构国融兴华重新出具的国融兴华评报字[2016]第010343号《评估报告》，幻想悦游2016年盈利实现数和评估预测数如下：

单位：万人民币

项 目	2016年1-6月实现数	2016年预测数	实现数/预测数
一、营业收入	29,996.21	68,985.47	43.48%
减：（一）营业成本	11,997.09	29,529.68	40.63%
（二）营业税金及附加	2	13.80	14.50%
（三）销售费用	4,085.27	9,890.32	41.31%
（四）管理费用	2,047.90	4,313.41	47.48%
（五）财务费用	-13.09	0.00	
（六）资产减值损失	89.11	0.00	
二、营业利润	11,673.96	25,238.27	46.25%
三、利润总额	11,673.96	25,238.27	46.25%

减：所得税费用	145.89	252.38	57.81%
四、净利润	11,528.07	24,985.89	46.14%

(2) 幻想悦游 2016 年预测收入的可实现性分析

① 幻想悦游游戏业务流水预测可实现性分析

截至 2016 年 9 月末，幻想悦游各主要游戏产品未经审计的流水数及评估预测流水完成情况如下：

单位：人民币万元

类型	游戏名称	16 年 1-6 月 实现数 (审 定数)	2016 年 7-9 月实现数 (未 审数)	2016 年 1-9 月合计	16 年预测 数	1-9 月实现 数占全年预 测比
手游	战舰帝国	3,198.57	1,609.54	4,808.11	5,612.30	85.67%
	觉醒吧！麦伦	1,401.40	335.66	1,737.06	2,909.44	59.70%
	开炮吧，坦克	393.67	155.58	549.25	837.53	65.58%
	超级舰队	1,297.12	1,132.82	2,429.94	3,266.36	74.39%
	经典神曲	766.36	373.44	1,139.80	1,007.65	113.11%
	口袋神曲	724.47	243.89	968.36	810.28	119.51%
	手游其他	1,871.52	1,363.48	3,235.00	5,748.32	56.28%
手游合计		9,653.12	5,214.40	14,867.52	20,191.88	73.63%
页游	神曲	11,135.35	4,699.26	15,834.61	20,886.81	75.81%
	火影忍者	816.14	3,025.23	3,841.37	10,210.14	37.62%
	核金弹头	193.37	58.99	252.36	314.85	80.15%
	众神之神	20.90	34.79	55.69	114.73	48.54%
	怒火燎原	90.56	16.28	106.85	200.70	53.24%
	傲剑	86.03	18.13	104.16	278.76	37.37%
	女神联盟	104.03	0.20	104.23	158.67	65.69%
	生死狙击	251.57	158.79	410.36	504.29	81.37%
	弹弹堂	132.81	32.65	165.46	76.95	215.01%
	亚瑟王	28.03	2.48	30.51	36.28	84.10%
	Q 游记	0.41	-	0.41	0.41	99.96%
页游其他		158.15	858.67	1,016.82	1,543.34	65.88%
页游合计		13,017.35	8,905.47	21,922.82	34,325.94	63.87%
总计		22,670.46	14,119.87	36,790.33	54,517.82	67.48%

根据上表数据，幻想悦游 1-9 月手游实现的业绩较好，前三季度流水已经达到全年预测数的 73.63%，略低于 75% 的时间进度。但是考虑到幻想悦游手游中的多款重要游戏，例如《战舰帝国》、《超级舰队》、《神曲》经典版及《口袋神曲》完成进度较高，并且在 2016 年四季度幻想悦游尚有《战舰帝国》的意大利语、土语和葡萄牙语等新语言版本上线，因此上述重点游戏的游戏流水尚存在进一步增长的空间。

同时，根据幻想悦游已经与各游戏开发商签署的授权合同及其游戏上线计划，幻想悦游在上述重点游戏以外，尚有多款新引入的手游计划在2016年四季度上线运营。新游戏的上线将为幻想悦游手游业绩带来新的增量。上述新游戏的具体上线计划如下：

序号	游戏名称	游戏类型	语言版本	预计上线时间
1	大洋征服者	手游	意语	2016年10月
2	大洋征服者	手游	西语	2016年10月
3	大洋征服者	手游	俄语	2016年10月
4	大航海	手游	俄语	2016年11月
5	大洋征服者	手游	法语	2016年11月
6	大洋征服者	手游	葡语	2016年11月
7	装甲突袭	手游	德语	2016年11月
8	大洋征服者	手游	德语	2016年12月
9	开炮吧坦克	手游	法语	2016年12月
10	装甲突袭	手游	俄语	2016年12月

因此，幻想悦游2016年手游的预测业绩实现的可能性较大。

在页游方面，幻想悦游2016年1-9月页游流水的完成进度为63.87%，小幅低于时间进度，主要是由于《怒火燎原》、《傲剑》、《女神联盟》等老游戏流水不达预期，同时，《火影忍者》上线时间较短，业绩尚未全面爆发，导致页游1-9月的流水实现进度低于预期。

在页游方面，《神曲》及《火影忍者》的流水实现情况对页游全年预测流水能够实现具有较大的影响。《神曲》及《火影忍者》的全年预测流水占页游全年预测流水的比例分别为60.85%和29.74%。

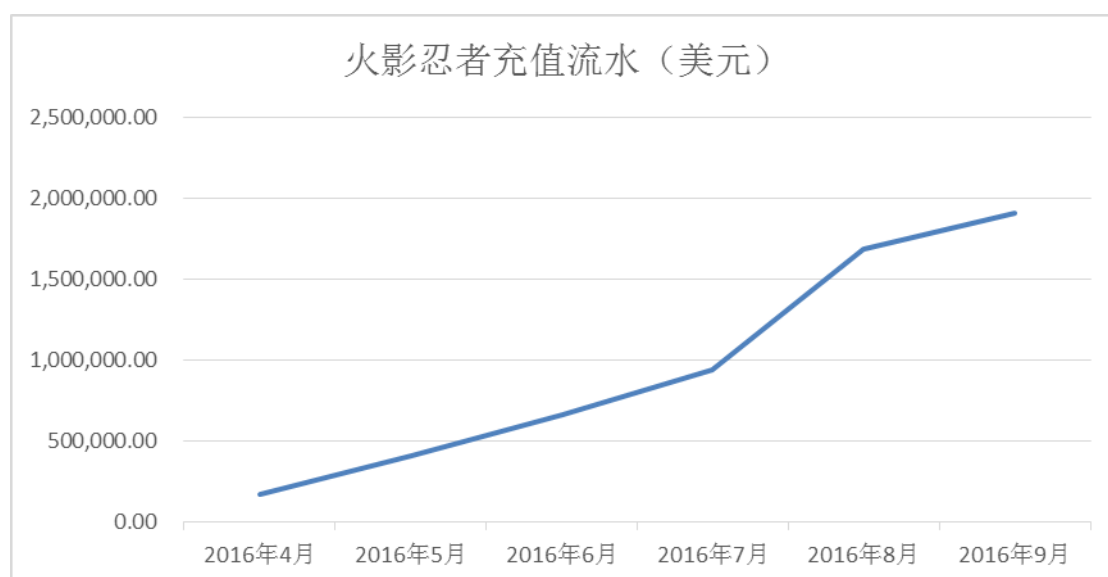
就《神曲》而言，《神曲》是幻想悦游发行及运营的旗舰产品。自2012年7月上线以来，已稳定运营4年时间，受到各个区域的玩家欢迎，其新增注册用户数量、付费用户数量和月ARPPU值均到达了较高的水平，虽然其已进入生命周期后半程，但由于其积累的大量忠实付费玩家，目前仍然能够稳定的为幻想悦游贡献收入。2016年1-9月，《神曲》实现运营流水15,834.61万元，已实现全年预测流水的75.81%。《神曲》在2016年9月仍然保持了219万美金的单月流水成绩，综合考虑其2016年各月流水的变动情况，《神曲》预计完成预测流水的可能性较高。

就《火影忍者》而言，《火影忍者》游戏具备正版授权，高度还原漫画的场

景、人物、战技、音乐等设定，其 IP 在全世界范围内均具有较为强大的吸引力。2014 年，腾讯运营的国内版《火影忍者》曾取得单月流水突破 8000 万元人民币的运营佳绩。腾讯与幻想悦游均为《火影忍者》海外版的上线运营投入了大量的人力及资源。《火影忍者》已于 2016 年 4 月上线葡语和德语版，2016 年 7 月初上线英语版，其已取得的流水表现已经超过《神曲》同期水平。截止 2016 年 9 月，《火影忍者》实现运营流水 3,841.37 元，占全年预测流水的比例为 37.62%。今年 10 月即将上线运营法语版，预计将为其运营流水的快速增长提供强有力的支撑。

《火影忍者》自 2016 年 4 月上线以来，注册用户数和活跃用户数增长迅速，留存率和付费用户数也处于较高的水平，月充值流水环比增长幅度较大，上述运营指标的出色表现显示出《火影忍者》这款游戏良好的基础素质。同时，由于火影忍者主要游戏语言英语版上线时间较短，尚处于培养玩家、鼓励玩家在游戏中建立良好的情感联系，提升游戏体验的阶段，诸多挖掘玩家付费潜力的关卡设计及玩法尚未完全开放，因此，《火影忍者》尚有非常高的增长空间。

《火影忍者》自上线以来的运营流水增长情况如下，按照其运营流水的增长速度，并考虑其新上线游戏版本计划及后续运营安排，预计其全年实现预测流水的可能性较高。



在上述两款游戏之外，幻想悦游于 2016 年四季度还有下列不同语言版本的游戏将要上线，也将为幻想悦游页游的预测流水的完成提供支持。

序号	游戏名称	游戏类型	语言版本	预计上线时间
1	超神战队	页游	英语	2016年10月
2	火影忍者OL	页游	法语	2016年10月
3	众神之神	页游	土语	2016年10月
4	众神之神	页游	意语	2016年10月
5	大闹天宫	页游	波语	2016年11月
6	诸神黄昏	页游	葡语	2016年11月
7	剑刃风暴	页游	俄语	2016年12月
8	团战英雄	页游	英语	2016年12月
9	众神之神	页游	俄语	2016年12月

② 移动互联网广告业务 2016 年预测收入可实现性分析

截止 2016 年 9 月，幻想悦游的移动互联网广告业务发展顺利，具备较强的持续盈利能力。2016 年 1-9 月，幻想悦游广告业务实现收入（未经审计）已经达到全年预测数的 71.05%。

就广告业务的增速来看，幻想悦游广告业务在各季度间保持了较为平稳的增长，其平均季度增长率均保持在 11.5%-12%之间。考虑到四季度一般为广告主广告投放的旺季，预计幻想悦游 2016 年四季度的收入增幅将比前三季度有所提高。如其前三季度各季度的平均增长率进行估算，幻想悦游的广告业务将能够完成全年预测数。幻想悦游广告业务前三季度的收入及其增速情况如下：

单位：人民币万元、%

项目	Q1 收入 (a)	Q2 收入 (b)	Q3 收入 (c)	全年预测收入	1-9 月实现数 占全年预测比
广告业务	5,148.41	5,748.13	6,432.31	24,389.73	71.05%

项目	增长率 (Q2/Q1) (d) = (b-a) / a	增长率 (Q3/Q2) (e) = (c-b) / b	平均增长率 (f) = (d+e) / 2
广告业务	11.65%	11.90%	11.78%

评估师对广告业务营业收入的预测，主要依据客户数量及其已签订的框架协议，同时参考相应的业务周期进行估计。截止 2016 年 6 月 30 日，幻想悦游的移动广告业务客户已逾 60 家，相比 2015 年底的 24 家客户数量有较大幅度的增长。2016 年下半年，幻想悦游不断努力开拓业务市场，以实现良好的客户合作关系，为本年度的收入以及净利润实现情况获取有效保证。幻想悦游目前的广告业务合作伙伴中，有相当一部分是行业内的知名客户，具有良好的市场形象和行业声誉。

例如 Applift、glispa、Mundomedia、Mobvista 等。上述客户同幻想悦游保持了良好、稳定的合作关系，为未来的业绩实现提供了强有力的支撑。

(3) 幻想悦游 2016 年预测净利润的可实现性分析

2016 年 1-6 月幻想悦游的三项费用率、净利率与评估报告预测的三项费用率及净利率的对比情况如下：

项目	2016 年 1-6 月	评估报告预测值
销售费用	13.62%	14.34%
管理费用	6.83%	6.25%
财务费用	-0.04%	
三项费用率合计	20.41%	20.59%
净利率	38.43%	36.58%

幻想悦游 2016 年 1-6 月的销售费用等三项费用率与评估报告使用的三项费用率基本持平。但幻想悦游 1-6 月的净利率较评估报告预测的 2016 年净利率略高，因此，在幻想悦游完成全年收入预测的情况下，幻想悦游的净利润实现的可能性较高。

综上所述，2016 年上半年，幻想悦游的游戏业务及移动精准广告业务的运行情况良好，2016 年下半年游戏产品储备充足，各类型的精品游戏按计划上线，下半年的游戏运营流水将随着玩家人数的积累、付费习惯的培养及新玩法和新关卡的开放而逐步提升。幻想悦游的移动精准广告业务也保持了较高的增长速度，2016 年的营业收入及净利润具有较高的可实现性。

独立财务顾问意见：

经核查，幻想悦游 2016 年预测的营业收入和净利润的可实现性较高。

评估师意见：

经核查，幻想悦游 2016 年预测的营业收入和净利润的可实现性较高。

(二) 市场法评估情况

1、评估结果

截止评估基准日 2015 年 12 月 31 日，在持续经营及假设条件下，幻想悦游经审计的账面净资产账面价值 74,045.78 万元。经市场法评估，幻想悦游股东全部权益价值的评估结果为 352,262.89 万元，评估增值 278,217.11 万元，增值率 375.74%。

2、 评估方法选择

由于目标公司与可比上市公司在业务结构与经营模式、企业规模与资产配置以及所处的经营阶段、成长性与经营风险等方面差异较大，故本次评估不选择上市公司比较法。

由于国内同行业并购案例较多，与并购案例相关的经营和财务数据、影响交易价格的背景和某些特定的条件可以通过公开渠道获知，故本次采用交易案例比较法。

3、 被评估单位基本情况

被评估单位基本情况介绍见收益法说明。

4、 可比交易案例选择

评估人员调查了近二年的网络游戏业和数字营销广告业的并购案例，通过对可比公司的主营业务、企业资产状况和盈利能力状况、交易时间、股权交易比例、交易背景、交易条件等因素进行分析，确定具有可比性、行业相关程度也较为接近，交易时间也较为接近的 12 个可比企业，具体情况如下：

(1) 交易情况

①网络游戏公司

首次披露日	交易买方	标的公司	并购方式	支付方式	交易股权比例	交易总价值(万元)
2015/9/7	凯撒股份 002425.SZ	天上友嘉	发行股份购买资产	股权+现金	100%	121,500
2015/4/17	恺英网络 002517.SZ	恺英网络	发行股份购买资产	上市公司股份+资产	100%	630,000
2015/3/24	天神娱乐 002354.SZ	雷尚科技	发行股份购买资产	股权+现金	100%	88,000
2014/12/3	富春通信 300299.SZ	上海骏梦	发行股份购买资产	股权+现金	100%	90,000
2014/6/24	中文传媒 600373.SH,SHN	智明星通	发行股份购买资产	股权+现金	100%	266,000
2014/4/04	游久游戏 (600652.SH)	游久时代	发行股份购买资产	股权+现金	100%	118,000

②互联网移动计算广告公司

首次披露日	交易买方	标的公司	并购方式	支付方式	交易股权比例	交易总价值(万元)
2015/3/24	天神娱乐 002354.SZ	Avazu Inc.	发行股份购买资产	股权+现金	100%	207,000
2015/1/20	吴通控股 300292.SZ	互众广告	发行股份购买资产	股权+现金	100%	135,000
2015/6/2	明家联合	微赢互动	发行股份购买资产	股权+现金	100%	100,800

	300242.SZ		买资产			
2015/6/2	明家联合 300242.SZ	云时空	发行股份购 买资产	股权+现金	100%	37,500
2015/5/7	利欧股份 002131.SZ	微创时代	发行股份购 买资产	股权+现金	100%	84,000
2015/12/9	利欧股份 002131.SZ	智趣广告	发行股份购 买资产	股权+现金	100%	75,400

(2) 交易案例标的企业主营业务情况

①网络游戏公司

序号	标的企业	主营业务情况
1	天上友嘉	天上友嘉的主营业务为移动网络游戏的研发和运营，是网络游戏的细分行业。设立之初主要从事网页游戏的研发和运营，后结合其网页游戏研发经验专注于移动网络游戏的研发。产品包括页游《战棋webgame》《前线》；社交游戏《植物大战僵尸 online》；手机游戏《新仙剑奇侠传 3D》、《净化》、《星座女神》、《植物大战僵尸 OL》等。
2	恺英网络	恺英网络业务主要涉及移动互联网平台业务、网络游戏研发及运营两个环节。恺英网络主要通过其自研的 XY 苹果助手平台在 iOS 系统中开展移动互联网平台业务。恺英网络网络游戏研发及运营业务主要包括网络游戏研发、代理游戏及网络游戏平台运营三个环节。恺英网络目前已自主研发并运营多款网络游戏，涉及大型网页游戏、社交网页游戏、移动网络游戏等多个游戏品类。主要产品《蜀山传奇》、《炎黄传奇》等多款网页游戏精品大作，以及社交网页游戏《捕鱼大亨》、《热血海盜王》和移动网络游戏《蜀山传奇手机版》。
3	雷尚科技	雷尚科技的主营业务为移动网游和网页网游的研发和发行。雷尚科技的游戏产品主要集中于军事类 SLG 策略游戏。军事类 SLG 策略游戏的主要玩法为通过在游戏中建立军事基地，通过建设资源采集设施、生产建造设施、科技研发设施等基础设施，以消耗资源的方式建立玩家指挥的军队，并通过各兵种之间的搭配，有针对性的发挥不同游戏兵种的长处，针对对方玩家的排兵布阵制定相应的进攻策略、防守策略等，以获得与对方玩家交战的胜利。主要产品有《玩具战争》、《战争指挥官》、《火力全开 HD》和《坦克风云》等。
4	上海骏梦	上海骏梦主要从事网页网络游戏和移动网络游戏的研发和运营，凭借强大的研发和创新能力，通过自主运营、联运运营和代理运营相结合的方式，逐渐发展成为国内优秀的集研发和运营于一体的网络游戏厂商之一。上海骏梦的网络游戏产品不仅在中国大陆地区运营，还出口到包括北美、欧洲、俄罗斯、东南亚、中国台湾等国家与地区。主要产品《小小忍者》、《萌三国》、《小小阿狸》、《火影无双》、《秦时明月 SNS》、《新仙剑奇侠传 Online》、《指上谈兵》、《秦时明月 Mobile》等。
5	智明星通	智明星通的业务主要包括互联网业务及网络游戏业务。智明星通自主研发并且通过自有团队负责运营多款移动网络游戏和网页游戏。智明星通自主研发并且通过自有团队负责运营了《开心农场》、《AgeofWarringEmpire》、《BattleAlert》、《世界争霸》等多款移动网络游戏和网页游戏；自主研发并授权其他公司负责了《BattleAlert》、《开心农场（手机版）》等游戏在中国境内的运营。智明星通代理了其他游戏开发商研发的《弹弹堂》、《悍将三国》等多款移动网络游戏和网页游戏在中国境外的运营。

6	游久时代	游久时代的主营业务为游戏的研发与运营，并拥有游戏行业一流的媒体资讯网站——游久网，系网络游戏领域为数不多的集媒体属性与游戏研发、运营为一体的企业。目前主要是以端游、页游和手游的代理发行业务为核心，兼顾手游研发，并全方位提供游戏资讯服务。游久时代主要产品为《征途2》的微端版本《千军》及首款手游产品《刀塔女神》。
---	------	---

②互联网移动计算广告公司

序号	标的企业	主营业务情况
1	Avazu Inc.	Avazu 专注于互联网广告的精准化、程序化投放，通过其自有的互联网广告平台为广告主提供覆盖全球主要互联网媒体资源的广告投放服务，Avazu 的互联网广告平台包括广告网络平台 and DSP 平台（Demand Side Platform，需求方平台）。Avazu 在海外地区拥有大量客户及覆盖海外 130 多个国家和地区的媒体资源。同时，随着近年来国内互联网和移动互联网企业向海外推广的内在需求不断增长，Avazu 发展了以百度（香港）、畅游为代表的国内优质互联网客户，是优秀的国际化平台型互联网广告企业之一。
2	互众广告	互众广告依托于 AdIn SSP 平台、AdIn Performance 平台和 AdIn AdExchange 平台，通过整合大量的合作媒介资源，专注于互联网广告精准投放业务。公司主要基于实时竞价技术（RTB），为媒体渠道资源提供自动化的流量最优适配服务，将最为匹配的广告投放内容进行展示，从而更有效地将广告需求方的营销信息展示给目标或潜在用户，在最优媒体流量资源价值的同时，充分提高了广告主的营销效果。
3	微赢互动	微赢互动主要从事移动互联网广告业务，通过移动广告平台以及广告网络联盟整合移动互联网各种类型的流量资源，为互联网公司、手游公司等广告主快速、精准推广各种产品提供一站式落地服务，并获取产品推广收入。现阶段，微赢互动主要采用的推广方式为 APP 推广及 WAP 推广。目前，微赢互动是行业内规模最大、推广技术领先的移动广告服务商之一。
4	云时空	云时空主要业务为移动广告推广，依托宝传媒、蘑菇市场及云开发者业务平台，以及广泛覆盖各类媒体渠道，实现各类 APP 应用软件和手机游戏产品的推广和宣传，为广告主提供高效率、广覆盖的移动广告服务。云时空已和腾讯公司、奇虎公司、百度公司等著名互联网公司建立了稳定的合作关系，为多款热门 APP 例如 360 手机助手、百度应用宝、美丽新说、考拉 FM 等进行了高效、精准的产品推广。
5	微创时代	微创时代是一家为广告主提供数字营销投放解决方案的数字媒介代理公司，其凭借在移动营销、搜索引擎营销及精准营销领域的技术优势和经验，通过挖掘广告主深度需求，致力于为客户提供最佳的数字营销整合方案。按照广告展示方式及提供服务的不同，微创时代所提供的数字营销服务可分为移动营销业务和精准营销业务两类。微创时代能够提供覆盖移动端和 PC 端的精准数字营销业务，能够为广告主提供多种营销解决方案。

6	智趣广告	智趣广告所提供的数字营销服务可分为媒介代理服务和精准营销服务两类。智趣广告提供的媒介代理服务主要包括：在网吧、各类综合门户网站、搜索引擎、娱乐网站客户端及 APP、生活服务类 APP、电子应用市场中推广各类客户端游戏、网页游戏、手机游戏、金融产品、商业服务、APP 软件等。精准营销服务是智趣广告为有相关需求的客户在特定媒体平台上进行精准的媒体投放，包括搜索引擎精准营销和其他精准营销。
---	------	---

(3) 交易案例标的企业资产及财务状况

①网络游戏公司

标的企业	评估基准日账面情况（万元）		两年一期净利润（万元）			评估基准日
	总资产	净资产	当期	前一年	前二年	
天上友嘉	4,089.17	2,809.00	1,920.73	172.22	-144.54	2015/4/30
恺英网络	95,273.24	28,316.59	13,120.02	4,542.93	2,547.64	2015/2/28
雷尚科技	5,864.79	3,139.37	4,018.04	50.24	17.85	2014/10/31
上海骏梦	13,147.91	6,857.72	3,665.74	-3,912.63	-1,355.94	2014/7/31
智明星通	26,932.40	10,093.94	2,362.00	7,581.86	1,362.95	2014/3/31
游久时代	6691.65	1901.44	3941.34	-1139.9		2013/12/31

②互联网移动计算广告公司

标的企业	评估基准日账面情况（万元）		两年一期净利润（万元）			评估基准日
	总资产	净资产	当期	前一年	前二年	
Avazu Inc.	12,556.10	7,590.50	6,753.61	5,668.85	451.42	2014/10/31
互众广告	8,566.02	6,518.59	3,418.41	150.17		2014/10/31
微赢互动	14,958.50	11,101.21	1,881.71	4,248.48	827.19	2015/3/31
云时空	3,262.54	2,694.46	469.22	1,569.30	667.98	2015/3/31
微创时代	26,605.65	4,919.84	1,143.05	2,494.33	981.12	2015/3/31
智趣广告	6,695.08	1,677.63	1,472.26	184.95	-0.08	2015/9/30

5、乘数选择

幻想悦游目前主要从事网络游戏的海外发行运营业务以及移动互联网广告业务。参照中国证监会2012年10月26日公布的《上市公司行业分类指引》（2012年修订），幻想悦游目前从事的业务属于“信息传输、软件和信息技术服务业”项下的“I64互联网和相关服务”。市盈率（PE）估值是互联网公司的主流估值方法，本次选用市盈率模型对幻想悦游股东权益价值进行评估。

市盈率（P/E）=经营性股权价值/净利润

(1) 经营性股权价值确定

根据对交易案例成交价格和评估结果的分析，成交价格基本与评估结果相近，考虑到交易案例的成交价格更能体现市场对该互联网公司的认可程度，故选择交易案例的成交价格作为本次评估交易案例股东全部权益价值的取值依据较为合理。

由于可比案例的评估结果中包含部分溢余性或非经营性资产的价值，为便于各公司之间的比较，在信息可以获取的前提下，将非经营性资产（负债）对交易定价的影响进行调整，得到经营性股权价值。

（2）净利润的确定

因交易案例均为上市公司收购项目，且标的公司股东均对标的公司未来利润的可实现性作出承诺，而交易价格的确定也是依据未来收益折现估值作出的，基本能反映企业未来预期盈利水平，故采用未来年度利润来测算P/E比率乘数更加合理。

（3）调整后交易案例的 P/E 比率乘数

根据动态市盈率（P/E）=经营性股权价值/承诺首年净利润，计算得到首年动态 P/E 比率乘数，结果如下表所示：

①网络游戏公司

标的公司	100%股权 交易价格	非经营性/溢 余资产估值	经营性股权 价值	承诺期第一年 净利润	动态 P/E 比例乘数
天上友嘉	121,500	759.45	120,740.55	8,550	14.12
恺英网络	630,000	46,459.55	583,540.45	46,193	12.63
雷尚科技	88,000	1965.19	86,034.81	6,300	13.66
上海骏梦	90,000	1,905.82	88,094.18	6,400	13.76
智明星通	266,000	0.00	266,000.00	15,101	17.61
游久时代	118,000	18,767.48	99,232.52	10,000	9.92

②互联网移动计算广告公司

标的公司	100%股权 交易价格	非经营性/溢 余资产估值	经营性股权 价值	承诺期第一年 净利润	动态 P/E 比例乘数
Avazu Inc.	207,000	2349.47	204,650.53	12,899	15.87
互众广告	135,000	3516.77	131,483.23	10,006	13.14
微赢互动	100,800	3,319.26	97,480.74	7,150	13.63
云时空	37,500	0.00	37,500.00	3,000	12.50

微创时代	84,000	15,710.09	68,289.91	6,000	11.38
智趣广告	75,400	128.12	75,271.88	5,800	12.98

6、影响价值倍数的因素调整

(1) 预期增长率修正系数计算

游戏和广告行业为轻资产行业，公司的技术、人力资源、品牌等无形资产没有在账面值中反映，公司账面资产普遍较低，与资产相关的盈利指标可比性较差，影响企业价值的主要因素是预期盈利增长率。因此本次评估只对盈利预期增长率对企业价值倍数的影响进行调整。

本次评估根据各个公司披露的股权收购方案中的数据，采用企业的承诺期盈利预测数，测算企业的预期增长速度，并根据幻想悦游未来的利润预测增长率对价值倍数进行调整，如下表所示：

①网络游戏公司

标的公司	P/E 比例乘数	预期增长率	预期增长率 调整系数	调整后 P/E 比例乘数
天上友嘉	14.12	29.46%	0.93	13.19
恺英网络	12.63	23.26%	1.18	14.94
雷尚科技	13.66	25.00%	1.10	15.03
上海骏梦	13.76	32.88%	0.84	11.52
智明星通	17.61	28.92%	0.95	16.75
游久时代	9.92	20.00%	1.38	13.65
幻想悦游		27.51%		14.18

②互联网移动计算广告公司

标的公司	P/E 比例乘数	预期增长率	预期增长率 调整系数	调整后 P/E 比例乘数
Avazu Inc.	15.87	34.44%	0.80	12.67
互众广告	13.14	29.97%	0.92	12.06
微赢互动	13.63	29.55%	0.93	12.69
云时空	12.50	30.00%	0.92	11.46
微创时代	11.38	24.90%	1.10	12.57
智趣广告	12.98	30.00%	0.92	11.90
幻想悦游		27.51%		12.23

(2) 交易条款修正

由于所选案例均为发行股份购买资产且均对未来三年利润进行承诺，并设定

相应的补偿方式，故在交易条款上基本不存在差异。因此本次评估未考虑交易条款因素调整。

(3) 交易方式修正

企业之间的合并收购方式通常包括协议方式和公开交易方式。本次所选案例均为公开交易方式，成交价格均为市场价格，并购方式均为发行股份购买资产，支付方式主要为股权加现金，故在交易方式上基本不存在差异。因此本次评估未考虑交易方式因素调整。

(4) 交易时间修正

本次报告中选取的案例成交时间均发生在 2014 年 2015 年，这一期间正好处于网络游戏公司以及互联网移动计算广告公司股权转让的同一个发展周期内，股权交易价格均有较好可比性，因此本次评估未考虑时间性因素调整。

(5) 流动性、控制权修正

由于对比交易案例都是非上市公司股权的交易案例，因此这些交易股权都是代表缺少流动性的；本次所选择的交易案例均为具有控制权状态，因此本次评估不需对流动性、控制权状态进行修正。

(6) 调整后 P/E

由于幻想悦游的业务分游戏业务和互联网广告业务两大块，需要根据幻想悦游公司业务组成的权重确定加权后的 P/E 乘数。

业务类别	权重	对比公司 PE	加权 PE
游戏业务	0.74	14.18	10.43
广告业务	0.26	12.23	3.23
合计	1.00		13.66

(7) 非经营性资产（负债）和溢余资产的确定

与收益法计算程序基本一致，估算非经营资产、溢余资产以及未进入合并报表的子公司价值。

详细情况见收益法。

7、目标公司评估结果的计算

金额单位：万元

预期首年净利润	24,985.89
动态 P/E 乘数	13.66
经营性股权价值	341,379.01
加：溢余性资产	5,073.92
加：非经营性资产	6,205.22
减：非经营性负债	395.26
股权价值	352,262.89
减：少数股东权益价值	-
归属于母公司所有者权益	352,262.89

（三）两种方法评估结果的比较分析和评估价值的确定

经对市场法和收益法两种评估结果的比较，收益法与市场法的评估价值相差**12,977.50万元**，差异率为**3.68%**。收益法侧重企业未来的收益，是在评估假设前提的基础上做出的，而市场法将评估对象与参考企业、在市场上已有交易案例的企业、股东权益、证券等权益性资产进行比较以确定评估对象价值的评估方法，因方法侧重点的本质不同，造成评估结论的差异性。

对两种方法评估结果的选择中，考虑以下因素：

1、收益法评估是以幻想悦游预期未来获利能力为基础，收益中包含了不可确指的无形资产所能带来的收益，能完整体现企业股东全部权益价值，其评估结论具有较好的可靠性和说服力，也更符合市场要求及国际惯例，同时也有利于评估目的的实现；

2、本次评估目的为幻想悦游股东拟股权转让，价值类型为市场价值，结合本次评估目的，考虑到市场主体投资的价格主要取决于未来的投资回报情况，回报越高则其愿意付出的价格也越高，这与收益法的思路更加吻合；

3、本次评估对象整体获利能力较强，收益相对比较稳定，未来收益及风险可以合理预测，符合采用收益法评估的适用条件，相关数据来源充分有据，收益法评估过程及数据质量较高；

4、虽然市场法是确定价值或检验价值较好的方法，但是市场法的适用有赖于公开活跃的交易市场及对目标企业和参考企业之间的差异因素进行准确的比较量化。本次评估运用参考企业比较法，采用了市盈率作为乘数，并进行修正调整。由于企业价值往往受多种因素影响，仅通过对市盈率乘数进行修正得到的企

业股东权益价值并不全面。

从采用数据的质量和数量及评估测算过程看，收益法评估结果较之市场法更能反映企业客观价值。因此，本公司最终以收益法的评估结论作为幻想悦游股东全部权益的评估价值，即幻想悦游 2015 年 12 月 31 日的股东全部权益的评估价值为 365,240.39 万元。

(四) 关于幻想悦游若干评估相关事项的说明

1、预测期游戏的经营流水情况及其他主要指标

(1) 评估基准日已上线运营的游戏，其预测期的注册用户、活跃用户、ARPPU、充值流水等主要指标：

游戏	项目	2016 年	2017 年	2018 年	2019 年	2020 年
神曲	累计注册用户	69,867,734	73,289,679	75,753,235	77,481,557	78,475,046
	年新增注册	5,361,998	3,421,945	2,463,555	1,728,322	993,489
	月均活跃用户数	864,722	591,509	439,254	299,754	144,887
	月均付费用户数	31,860	21,325	12,079	7,706	3,975
	付费比例	3.68%	3.61%	2.75%	2.57%	2.74%
	ARPPU 值 (美元)	84.13	86.21	88.61	87.85	84.20
	充值流水 (美元)	32,165,227.48	22,060,581.50	12,843,933.85	8,123,909.46	4,016,926.20
怒火燎原	累计注册用户	1,658,960	1,665,606			
	年新增注册	36,947	6,646			
	月均活跃用户数	18,289	5,986			
	月均付费用户数	682	204			
	付费比例	3.73%	3.42%			
	ARPPU 值 (美元)	37.76	45.59			
	充值流水 (美元)	309,069.02	37,326.36			
傲剑	累计注册用户	2,065,300				
	年新增注册	103,021				
	月均活跃用户数	19,433				
	月均付费用户数	204.74				
	付费比例	1.05%				
	ARPPU 值 (美元)	173.34				
	充值流水 (美元)	429,286.06				
女神联盟	累计注册用户	1,461,975				
	年新增注册	23,335				
	月均活跃用户数	23,629				
	月均付费用户数	688.91				
	付费比例	2.92%				
	ARPPU 值 (美元)	29.56				
	充值流水 (美元)	244,353				
神曲经	累计注册用户	1,510,133	1,526,133			
	年新增注册	337,569	16,000			
	月均活跃用户数	48,432	1,897			

典 版 手 游	月均付费用户数	2,730	95			
	付费比例	5.64%	5.00%			
	ARPPU 值 (美元)	47.37	48.95			
	充值流水 (美元)	1,551,755.65	55,712			
战 舰 帝 国	累计注册用户	3,253,275	7,033,244	10,336,657	10,949,438	
	年新增注册	2,515,484	3,779,969	3,303,413	612,781	
	月均活跃用户数	259,145	340,622	292,950	54,603	
	月均付费用户数	5,571	7,971	5,947	1053.784019	
	付费比例	2.15%	2.34%	2.03%	1.93%	
	ARPPU 值 (美元)	129.27	128.65	111.64	105.69	
	充值流水 (美元)	8,642,811.81	12,304,950.53	7,966,927.60	1,336,496.85	

(2)《火影忍者》、《众神之神》、《超级舰队》等评估基准日后上线的主要游戏在预测期的注册用户、活跃用户、ARPPU、充值流水等指标:

游戏	项目	2016 年	2017 年	2018 年	2019 年	2020 年
火 影 忍 者	累计注册用户	12,372,949	31,556,942	38,299,367	42,885,788	27,057,987
	年新增注册	12,372,949	19,183,993	6,742,426	4,586,420	300,923
	月均活跃用户数	2,332,260	4,629,980	1,652,702	1,106,970	75,186
	月均付费用户数	20,626	44,097	17,023	9,665	656
	付费比例	0.88%	0.95%	1.03%	0.87%	0.87%
	ARPPU 值 (美元)	84.70	85.16	85.16	85.08	84.55
	充值流水 (美元)	15,723,395.63	45,062,880.89	17,394,986.42	9,867,264.01	666,064.56
众 神 之 神	累计注册用户	113,996	887,000	2,063,539	2,966,520	3,015,620
	年新增注册	113,996	773,004	1,176,539	902,981	49,100
	月均活跃用户数	23,077	103,818	174,899	141,938	64,225
	月均付费用户数	610	2,988	5,651	4,584	1,947
	付费比例	2.64%	2.88%	3.23%	3.23%	3.03%
	ARPPU 值 (美元)	36.23	39.17	46.88	46.03	48.18
	充值流水 (美元)	176,683	1,404,425	3,179,037	2,531,753	1,125,810
超 级 舰 队	累计注册用户	1,828,969	3,975,369	4,935,369	5,071,369	
	年新增注册	1,828,969	2,146,400	960,000	136,000	
	月均活跃用户数	180,751	197,490	88,943	12,877	
	月均付费用户数	3,935	5,925	2,757	399	
	付费比例	2.18%	3.00%	3.10%	3.10%	
	ARPPU 值 (美元)	106.52	112.96	121.05	128.33	
	充值流水 (美元)	5,030,114.79	8,031,067.51	4,005,095.82	614,741.23	
开 炮 吧 坦 克	累计注册用户	1,023,665	3,378,411	3,876,129		
	年新增注册	1,023,665	2,354,746	497,718		
	月均活跃用户数	97,255	233,658	50,735		
	月均付费用户数	1,507	4,743	934		
	付费比例	1.55%	2.03%	1.84%		
	ARPPU 值 (美元)	71.3	75.49	79.89		
	充值流水 (美元)	1,289,770.49	4,296,822.72	894,954.05		
觉 醒 吧	累计注册用户	1,597,278	4,663,005	6,207,598	6,212,172	
	年新增注册	1,593,954	3,065,727	1,544,593	4,574	
	月均活跃用户数	178,504	328,808	145,494	442	

麦伦	月均付费用户数	6,578	11,475	4,889	13
	付费比例	3.69%	3.49%	3.36%	3.00%
	ARPPU 值 (美元)	56.76	59.64	63.49	65.82
	充值流水 (美元)	4,480,480.48	8,212,715.75	3,724,518.53	10,461.75

《火影忍者》、《众神之神》等游戏是评估基准日后，于 2016 年 3 月开始陆续上线运营的网页游戏；《开炮吧坦克》和《超级舰队》等是 2016 年 1 月新上线的移动网络游戏，《觉醒吧麦伦》系幻想悦游子公司香港绿洲于 2016 年 1 月向创奇梦动买断自营的游戏。买断时游戏名称为《飞天遁地》。香港绿洲在不同的语言区域上线该游戏时，根据目标玩家的偏好进行了一定的定制及优化，作为不同的游戏上线。《觉醒吧麦伦》为《飞天遁地》游戏的英语版，覆盖人群最为广泛，流水表现最为出色。《觉醒吧麦伦》于 2015 年底开始试运营，并在 2016 年 1 月正式开始上线运营。

(3) 幻想悦游尚未签约代理，但根据公司发展规划拟在 2017 年及以后上线运营的游戏，其主要参数预测如下：

游戏	业务类型	2017 年	2018 年	2019 年	2020 年
新游- 汇总	累计注册用户	4,069,066	20,217,858	54,868,858	94,433,858
	新增注册	4,069,066	16,148,792	34,651,000	39,565,000
	月均活跃用户	826,807	4,128,651	8,877,272	10,680,117
	月均付费用户数	23,254	100,618	220,774	235,947
	付费比例	2.81%	2.44%	2.49%	2.21%
	ARPPU 值 (美元)	61.84	62.14	62.57	62.59
	充值流水 (美元)	17,257,825.29	75,028,698.06	165,763,709.85	177,201,496.30
新游- 汇总	累计注册用户	1,880,000	15,360,000	31,140,000	37,426,000
	新增注册	1,880,000	13,480,000	15,780,000	6,286,000
	月均活跃用户	409,866	2,207,477	3,294,786	1,270,145
	月均付费用户数	13,489	83,264	119,124	41,003
	付费比例	3.29%	3.77%	3.62%	3.23%
	ARPPU 值 (美元)	52.02	56.01	57.52	58.04
	充值流水 (美元)	4,911,842.90	55,960,212.13	82,229,724.29	28,559,482.56

2、幻想悦游收益法评估中未来产品发展规划预测的合理性

幻想悦游建立了面向世界范围的游戏运营平台，积累了海量的优质海外玩家，在拉丁美洲、中东、欧洲部分地区等细分市场均取得了较为领先的市场地位及良好的品牌影响力，构建了竞争的壁垒和优势。近年来，幻想悦游已在上述区域成功发行运营数十款国内研发商的精品网络游戏。

(1) 历史年度幻想悦游产品上线运营情况良好

幻想悦游于 2012 年开始在土耳其和巴西地区上线《神曲》的葡语和土耳其

语版，随着发行与运营经验的积累，幻想悦游开始逐渐增加代理的游戏数量。2013年上线运营游戏5款，其中网页游戏3款，移动网络游戏1款，客户端游戏1款。

为巩固和扩大区域优势地位，幻想悦游2014年上线运营游戏11款，其中网页游戏7款，移动网络游戏4款。2015年上线18款，其中网页游戏6款，移动网络游戏12款。2016年1-6月上线18款，其中网页游戏3款，移动网络游戏15款。历史期幻想悦游每年均有新上线的网页游戏和移动网络游戏，新游戏上线进度安排合理，符合公司发展战略规划。

(2) 新签代理产品情况

截至2016年6月30日，幻想悦游已签约但未上线的代理游戏产品（包括包括评估基准日前已签订，但截至评估基准日尚未上线的游戏）于2016年下半年的上线计划及安排如下：

序号	游戏名称	游戏类型	语言版本	预计上线时间
1	大航海	手游	英语	2016年7月
2	火影忍者OL	页游	英语	2016年7月
3	三百勇士	手游	德语	2016年9月
4	大航海	手游	德语	2016年9月
5	大航海	手游	土语	2016年9月
6	大洋征服者	手游	英语	2016年9月
7	坦克风暴	手游	德语	2016年9月
8	坦克风暴	手游	土语	2016年9月
9	核金弹头	页游	英语	2016年9月
10	战争黎明	页游	土语	2016年9月
11	众神之神	页游	英语	2016年9月
12	大洋征服者	手游	意语	2016年10月
13	大洋征服者	手游	西语	2016年10月
14	大洋征服者	手游	俄语	2016年10月
15	战舰帝国	手游	意语	2016年10月
16	超神战队	页游	英语	2016年10月
17	火影忍者OL	页游	法语	2016年10月
18	众神之神	页游	土语	2016年10月
19	众神之神	页游	意语	2016年10月
20	大航海	手游	俄语	2016年11月
21	大洋征服者	手游	法语	2016年11月
22	大洋征服者	手游	葡语	2016年11月
23	装甲突袭	手游	德语	2016年11月
24	大闹天宫	页游	波语	2016年11月

25	诸神黄昏	页游	葡语	2016年11月
26	大洋征服者	手游	德语	2016年12月
27	开炮吧坦克	手游	法语	2016年12月
28	战舰帝国	手游	葡语	2016年12月
29	战舰帝国	手游	土语	2016年12月
30	装甲突袭	手游	俄语	2016年12月
31	剑刃风暴	页游	俄语	2016年12月
32	团战英雄	页游	英语	2016年12月
33	众神之神	页游	俄语	2016年12月

(3) 将未上线游戏纳入预测范围的合理性

将未来拟上线运营的游戏产品纳入预测范围，主要基于以下理由：

①幻想悦游作为专业的国产游戏海外发行运营商，未来拟上线的新游戏产品是游戏研发商新研发的产品，是幻想悦游持续获取收入的基础。如幻想悦游停止代理新的游戏产品，则表明幻想悦游正常的经营活动结束。另外网络游戏产品均具有一定的生命周期，在收益法评估的过程中，如果不考虑未来年度拟上线的游戏，则数年后，目前上线的游戏其生命周期结束时，幻想悦游将无营业收入。故从企业持续运营假设的角度考虑，需要将未来拟上线的产品纳入收益法评估范围。

②根据国家新闻出版广电总局公布的2015年游戏产业的收入，我国以总额1407亿元成功超越美国，成为全球第一市场。随着近年来中国国产网络游戏市场持续高速增长，游戏研发商对于海外发行和运营的需求持续上升，因此幻想悦游在正常经营状况下，新游戏代理过程受外界不利环境因素变化导致的风险相对较小，无法持续代理新产品的可能性非常低。故使得预测未来拟上线游戏具有可行性和可靠性。

③幻想悦游已在海外新兴市场建立起较为明显的先发优势和竞争优势，良好的游戏发行和运营团队、多年积累的海外发行网络、用户资源和技术实力保证其具有持续代理发行和运营优秀网络游戏产品的能力。

④幻想悦游未来拟上线运营游戏计划是结合其历史产品上线运营情况合理规划。历史期间幻想悦游每年均推出一定数量的网页游戏和移动网络游戏，不断巩固和开拓市场，扩大市场份额。幻想悦游2014年上线运营游戏11款，其中网页游戏7款，移动网络游戏4款。2015年上线18款，其中网页游戏6款，移动网络游戏12款。2016年1-6月上线18款，其中网页游戏3款，移动网络

游戏 15 款。

2017 年拟上线 6 款，其中网页游戏 4 款，移动网络游戏 2 款。2018 年拟上线运营 15 款，其中网页游戏 9 款，移动网络游戏 6 款。2019 年拟上线 10 款，其中网页游戏 6 款，移动网络游戏 4 款。2020 年拟上线 16 款，其中网页游戏 10 款，移动网络游戏 6 款。幻想悦游预测期拟上线游戏数量相比历史期略有增加，但总体保持在合理的范围内。

综上，从历史年度代理产品情况、新签代理产品情况，幻想悦游代理的游戏数量呈现稳定增长趋势，未来产品发展规划预测符合企业正常发展趋势，预测是谨慎、合理的。

3、幻想悦游未来年度主要游戏收入增长预测依据及合理性

(1) 幻想悦游未来年度收入预测依据

根据公司的发展规划，幻想悦游将在预测期推出多款游戏产品，未来的游戏收入预测是基于公司的运营计划、已签约的代理游戏产品、拟开拓的市场区域等因素综合考虑之后，分别确定未来年度在运营产品及新产品收入（不同语言版本分别预测），汇总得出单个游戏全语言版本的运营收入，再由此得出全部游戏产品的运营收入。

①对于评估基准日已上线游戏产品的预测，主要根据历史运营数据及游戏生命周期的预期对游戏剩余生命周期内的运营指标及充值流水进行趋势预测，充值流水预测的主要指标包括月活跃用户、付费用户数、ARPPU 值等。

②对于未来拟上线的游戏则依据企业的运营计划，结合已运营游戏及目标市场未来发展趋势进行预测。首先，制定详细的游戏产品类型及拟上线语言版本，以历史年度游戏产品或同行业类似产品运营数据为依据设定游戏数据模型，确定预测的各款产品流水的主要运营参数。其次，根据历史经验以及业界期望综合分析，综合考虑拟上线地区市场的未来的增长情况、当地游戏市场发展程度、玩家的付费意愿、活跃玩家数、付费玩家数、ARPPU 值等因素，确定每款游戏分语言版本的经营流水，汇总得出每款游戏的总流水。

③具体到某一款游戏而言：首先预测单款游戏的生命周期；然后根据公式：游戏流水=付费用户数*ARPPU 计算出每月的流水，汇总得出年度游戏总流水。

其中付费用户数=活跃用户*付费比例

对 ARPPU 的预测会结合未来年度游戏行业竞争形势，历史期值，同时根据每款游戏的市场状况、目标发行区域、研发商开发团队的配置及经验、同类游戏的平均 ARPPU 值等因素，对不同游戏的 ARPPU 值进行预测。

④生命周期

由于游戏产品具有生命周期的特性，整个生命周期经过初始期、成长期、成熟期、衰退期四个阶段。本次预测结合目标市场情况及幻想悦游的具体运营能力，对各款游戏的生命周期进行了预测，基本预测为网页游戏 3-4 年，移动网络游戏 2-3 年，个别重点游戏的生命周期略有延长。

(2) 游戏业务预测期关键参数预测情况分析：

① ARPPU 值

历史期幻想悦游运营的主要游戏的 ARPPU 值

根据重组报告书“第四节 交易标的基本情况-幻想悦游/三、幻想悦游主营业务情况/（六）幻想悦游发行及运营的主要游戏产品”中披露的历史期主要游戏产品经营数据。

历史期和本次评估预测期主要游戏的 ARPPU 值如下：

运营期间	神曲	女神联盟	傲剑	怒火燎原	火影忍者	众神之神	神曲经典版	战舰帝国	超级舰队	开炮吧坦克	觉醒吧麦伦
历史均值	64.69	44.54	128.33	50.92	79.05	17.05	43.76	95.79	100.97	71.53	51.51
历史最高值	78.59	64.65	282.38	68.85	105.48	27.71	61.91	158.92	145.26	93.74	66.68
2016 预测	84.13	29.56	173.34	37.76	84.70	36.23	47.37	129.27	106.52	71.30	56.76
2017 预测	86.21			45.59	85.16	39.17	48.95	128.65	112.96	75.49	59.64
2018 预测	88.61				85.16	46.88		111.64	121.05	79.89	63.49
2019 预测	87.85				85.08	46.03		105.69	128.33		65.82
2020 预测	84.20				84.55	48.18					
预测均值	86.20	29.56	173.34	41.68	84.93	43.30	48.16	118.81	117.22	75.56	61.43
预测最高值	88.61	29.56	173.34	45.59	85.16	48.18	48.95	129.27	128.33	79.89	65.82

注：火影忍者、众神之神、超级舰队、开炮吧坦克、觉醒吧麦伦为 2016 年新上线游戏，其历史期数据主要参考 2016 年 1-6 月数据。

评估师在进行预测时，对各款游戏产品历史期 ARPPU 数据进行了分析，结合各款游戏所处生命周期的具体阶段进行预测。

一般来说，一款新游戏刚上线时 ARPPU 值较低且不稳定，波动较大，主要

因用户对游戏的尝试心理、初期运营活动的特征、以及高价值玩家尚未出现等。随着推广以及活跃用户的增多，用户逐渐对游戏认可，高价值玩家逐渐出现，因此 ARPPU 值也逐渐提升。到游戏后期，随着付费人数的减少，留存用户中深度玩家的占比提高。这些深度玩家在游戏中投入了较多的精力、情感和资金，退出成本较高，对游戏的粘性较大，付费用户向深度玩家的集中使得 ARPPU 值在游戏后期升高。评估师在预测 ARPPU 值时也考虑了上述因素。

综上，评估师对 ARPPU 值的预测综合考虑多种因素，是谨慎的、合理的。

②游戏生命周期的预测

一般情况下，网页游戏和移动网络游戏的生命周期是不同的，不同的游戏类型，如 RPG、FPS 和 SLG 类型的游戏生命周期也具有一定的差异，游戏运营商的运营能力也是影响游戏生命周期的重要因素。

幻想悦游对主要游戏预测的生命周期如下：

类型	游戏名称	历史期（月）	预测期（月）	合计（月）	合计（年）
页游	神曲	46	54	100	8.33
	火影忍者	3	49	52	4.33
	核金弹头	8	34	42	3.50
	众神之神	2	54	56	4.67
	怒火燎原	19	10	29	2.42
	傲剑	32	7	39	3.25
	女神联盟	27	6	33	2.75
	生死狙击	26	18	44	3.67
	弹弹堂	12	7	19	1.58
	亚瑟王	19	6	25	2.08
	页游新 1	-	38	38	3.17
	页游新 2	-	37	37	3.08
	页游新 3	-	36	36	3.00
	页游新 4	-	36	36	3.00
	页游新 5	-	34	34	2.83
	页游新 6	-	33	33	2.75
	页游新 7	-	31	31	2.58
	页游新 8	-	29	29	2.42
	页游新 9	-	29	29	2.42
	页游新 10	-	27	27	2.25
手	战舰帝国	10	42	52	4.33

游	觉醒吧麦伦	7	38	45	3.75
	开炮吧坦克	6	30	36	3.00
	超级舰队	6	37	43	3.58
	经典神曲	23	10	33	2.75
	口袋神曲	24	6	30	2.50
	手游新 1	-	33	33	2.75
	手游新 2	-	35	35	2.92
	手游新 3	-	38	38	3.17
	手游新 4	-	38	38	3.17
	手游新 5	-	39	39	3.25
	手游新 6	-	35	35	2.92
	手游新 7	-	28	28	2.33
	手游新 8	-	27	27	2.25
	手游新 9	-	25	25	2.08

评估师和独立财务顾问选取了游戏行业同类型网络游戏的可比样本，计算其生命周期如下：

游戏名	研发商	游戏类型	游戏平台	截止 2016 年 6 月 已运营时间(年)
时空猎人	银汉科技	RPG	移动网络游戏	3.7
大掌门	玩蟹科技	RPG	移动网络游戏	3.7
王者之剑	蓝港在线	RPG	移动网络游戏	2.7
QQ 御剑	腾讯	RPG	移动网络游戏	5
忘仙	神奇时代	RPG	移动网络游戏	4
君王 2	美峰数码	RPG	移动网络游戏	3.4
移动网络游戏平均运营时间				3.7
神仙道	飞鱼科技	RPG	网页游戏	5
龙将 2	上海易娱	RPG	网页游戏	3.7
秦美人	成都墨龙	RPG	网页游戏	3.8
盛世三国	心动游戏	RPG	网页游戏	5.2
侠义水浒传	成都文北	RPG	网页游戏	4.3
武尊	江苏易乐	RPG	网页游戏	3.3
斗破苍穹	搜狐畅游	RPG	网页游戏	3.2
网页游戏平均运营时间				4.1

评估师在对游戏生命周期进行预测时，除《神曲》以外，对幻想悦游其他主要网页游戏的使用寿命预测分布在 2-4.67 年之间，均值约为 3.1 年；对主要移动网络游戏生命周期的预测分布在 2-4.33 之间，均值约为 2.9 年。由上表可知，同类型的网页游戏平均已运营周期为 4.1 年，同类移动网络游戏的平均已运营周期为 3.7 年，且生命周期尚未结束。评估师对幻想悦游游戏产品的生命周期预测与行业内同类游戏生命周期相比均处于其合理区间内，预测较为谨慎、合理。

评估师在预测《神曲》时，对其生命周期设定较长的原因：

《神曲》是一款由第七大道研发的大型多人角色扮演类的网页游戏，是报告期公司发行及运营的旗舰产品。自 2012 年 7 月上线以来，已稳定运营 4 年时间，受到各个区域的玩家欢迎，其新增注册用户数量、付费用户数量和月 ARPPU 值快速增长。《神曲》历史期间的运营数据详见重组报告书“第四节 交易标的基本情况-幻想悦游/三、幻想悦游主营业务情况/（六）幻想悦游发行及运营的主要游戏产品/1、《神曲》”。

根据《神曲》的研发商深圳第七大道科技有限公司披露的信息，《神曲》自研发完成首次上线运营之日起，运营时长已接近 5 年，全球累计流水已逾 50 亿元人民币，且目前仍然保持有大量的活跃玩家和付费玩家。根据业界经验，部分经典的网络游戏流水若超过 30 亿元人民币，则属于 S 级超精品游戏，运营时长普遍较长，如《传奇》已运营 15 年、《大话西游》已运营 14 年、《梦幻西游》运营 13 年、《剑侠情缘》运营 13 年、《跑跑卡丁车》已运营 10 年，至今均仍有大量用户和较强的用户影响力。《神曲》网页游戏具有比肩高品质客户端游戏的游戏情节和画面设计，玩家代入感和可玩性极强。幻想悦游对其本地化定制的语言版本超过 9 种，已成功运营超 4 年。目前幻想悦游所运营的《神曲》海外各版本已进入成熟期，其活跃用户数、付费用户数已呈下降趋势；但用户基数仍然较大，其中高价值、高粘性的玩家保持相对稳定，预计在未来一段时间内仍将为公司带来持续稳定的运营收入。

综合分析业界其他精品网络游戏的生命周期，评估师预测《神曲》的完整生命周期为 8.33 年。预测期内活跃用户数会随着产品上线时间的增长逐渐降低，付费率在一定区间内变动，且整体呈现略微下降的趋势，符合游戏生命周期特性；同时预测 ARPPU 值在历史值范围内小幅波动，但总体来看相对稳定。评估师对《神曲》的各项关键指标预测较为谨慎，对其生命周期的预测是合理的。

评估预测生命周期大于 4 年的游戏还有《火影忍者》和《众神之神》以及《战舰帝国》

《火影忍者》是幻想悦游在 2016 年 4 月上线发行运营的由腾讯出品的一款回合制 RPG 页游，目前处于运营初期，市场反应状况良好。一般来说，一款游戏产品的玩家认知、口碑、市场影响、充值流水是一个持续积累的过程，游戏产品的生命周期初期需要经历一个玩家获取和提升的阶段，《火影忍者》2016 年 4 月上线

后，依靠火影这个世界级影响力的 IP，快速获取玩家，取得了市场的高度认可，上线仅仅几个月便已积累了大量的玩家。《火影忍者》同时具有大 IP、优质研发商、画面精良、游戏情节丰富、玩家粘性强以及发行商推广能力强等爆款游戏产品必备的特点，市场反响符合公司管理层对其预期，预计未来会成为幻想悦游旗舰产品。评估师在对其生命周期进行预测时谨慎考虑了上述因素的影响。

《众神之神》是一款魔神风格的策略类角色扮演网页游戏，游戏背景、玩法等均与欧美等海外市场的用户偏好高度契合。幻想悦游已获取《众神之神》除亚洲以外的全球范围内的独家运营权，公司管理层对此款游戏有较为良好的预期，计划未来将安排多个语种版本在欧洲、美洲等区域上线运营。各语言版本上线时间不同，整体上线运营的持续时间比一般游戏更长也是合理的。

《战舰帝国》是华清飞扬开发的以二战时期海战为主要游戏内容的 SLG 移动网络游戏。游戏采用写实风格画面，将二战时期的著名战舰、经典战役结合，采用全新设计的社交系统，具有较高的可玩性，玩家粘性较强。《战舰帝国》曾连续 10 日占据中国区 iPhone 游戏类付费榜第一，属于明星级产品。游戏的时空架构、玩法弥补了当前国产军事策略类手机游戏的空白，较好的契合了海外市场的玩家需求。幻想悦游已获取《战舰帝国》德语、俄语、葡语、英语等 7 多种语言版本的海外独家代理权，根据已上线的德语、法语和俄语版本运营情况来看，运营流水增长迅速，符合幻想悦游管理层的预期；未来随着更多语言版本的上线运营，将会在一段较长的时间内为幻想悦游的经营业绩提供有力的支撑，评估师在对其生命周期进行预测时综合考虑了上述因素。

综上所述，幻想悦游主要运营的游戏产品（包括尚未上线项目）未来年度经营流水预测情况、游戏生命周期、ARPPU 值等关键指标，与报告期产品经营流水趋势、同行业公司同类产品生命周期等情况未发生明显偏离，符合幻想悦游未来产品规划及定位，其预测是谨慎的、合理的。

4、广告业务营业收入预测的详细过程及预测收入增长的合理性

基于报告期内广告业务的营业收入以及在手订单情况，结合幻想悦游广告业务目标市场发展趋势、公司自身发展阶段，对广告业务的营业收入预测如下：

单位：万美元

项目	2015（实际）	2016E	2017E	2018E	2019E	2020E
营业收入	945.44	3,756	4,783	6,023	7,265	8,459

营收增长率		297%	27%	26%	21%	16%
-------	--	------	-----	-----	-----	-----

(1) 广告业务营业收入预测过程

幻想悦游的移动互联网广告业务收入确认方式为 CPA，即以有效转化量 (Conversion) 和订单约定的销售单价 (CPA) 为收入确认依据，计算公式如下：

主营业务收入=有效转化量 (Conversion) * CPA

其中有效转化量 (Conversion) = 点击量 (Clicks) * 转化率 (CVR)

点击量 (Clicks) = 访问量 (Visits) * 点击率 (CTR)；

有效转化量的增长主要受到访问量的增长的带动。评估师在对幻想悦游广告业务营业收入进行预测时，参照历史期间 Visits、Clicks、Conversion 等数据的实际情况，对主要客户 Applift、Glispa、Mundomedia 等分别进行了详细预测，再汇总各客户的预测期收入成为公司广告业务的营业收入。各详关键参数预测过程如下：

① 访问量 (Visits) 点击量 (Clicks) 和有效转化量 (Conversion) 的预测

预测期的 Visits 和 Clicks 以历史期的经营数据为基准，综合考虑幻想悦游广告业务的发展潜力和行业发展现状，预测 Visits 的年增长率在 10.95% 到 19% 之间，Clicks 的年增长率在 12.56% 到 23.70% 之间，上述两个关键参数的预测增长率均小于历史期的增长率。

幻想悦游广告业务处于快速成长阶段，增长潜力较大，其历史期的 CTR 和 CVR 变动范围在 1.4-3.8 之间，具有一定的波动性。评估师在综合考虑行业一般水平和标的公司业务发展现状的基础上，将预测期 CTR 和 CVR 的变动范围设置在 1.45-1.67 之间，体现了必要的谨慎性。

2016-2020 年 Visits、Clicks 和 Conversions 的预测数据：

项目	2016E	2017E	2018E	2019E	2020E
访问量	57,304,234,969	67,688,803,445	80,551,846,792	91,834,623,810	101,890,638,477
CTR	1.45%	1.51%	1.57%	1.63%	1.66%
点击量	832,993,378	1,022,988,638	1,265,397,510	1,500,092,916	1,688,436,810
CVR	1.67%	1.67%	1.67%	1.67%	1.67%
转化量	13,910,989	17,083,910	21,132,138	25,051,552	28,196,895

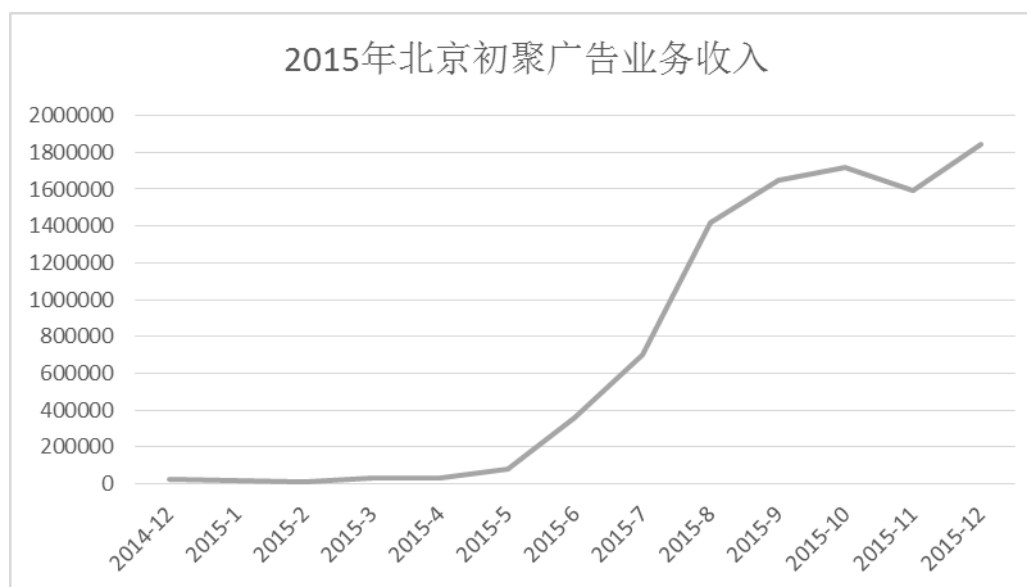
③ 销售单价 CPA 的预测

幻想悦游在历史期 2015 年 6-12 月的销售订单单价 (CPA) 在 1.2-4.9 美元之间。2016 年-2020 年预测的 CPA 值在 2.7-3.0 之间, 未来的销售单价 CPA 是以报告期内的单价和待履行新签订单的单价为依据预测, 综合考虑了幻想悦游移动广告业务的目标市场发展现状及趋势, 其预测数未超过历史期的 CPA 范围, 预测较为谨慎。

③幻想悦游广告业务收入预测合理性说明

A、公司的历史成长性较好

幻想悦游在 15 年 10 月通过收购北京初聚涉足移动互联网广告业务。北京初聚的移动互联网业务在 15 年实现 945.4 万美元 (折合人民币 5,979.40 万元) 营业收入, 且每月环比增长幅度较大, 体现出较高的发展潜力。



注: 此处为合并口径; 包含北京初聚、Chu Technology 和 Bidstalk 的营业收入

北京初聚的移动互联网广告业务起始于 2014 年 12 月, 初期尚在搭建业务框架、招募团队、开发业务系统阶段, 承接的业务较少, 处于起步阶段。自 2015 年 6 月开始, 业务框架搭建完毕, 团队成员配置齐全、技术方案经不断验证修改后更加成熟, 北京初聚开始逐步加大业务拓展力度, 营业收入呈现爆发式增长。2016 年 1-6 月实现营业收入 10,896.54 万元, 已超过 2015 全年水平, 延续了高速增长态势。

从客户数量来看, 幻想悦游广告业务的客户在 2015 年底为 24 家, 截止到 2016 年 6 月底已快速上升到超过 60 家。幻想悦游目前处于快速发展期, 优质客

户获取能力逐步提升，客户拓展情况良好，订单数量充裕，渠道资源稳中有增，未来营业收入存在较大的增长空间。

B、移动互联网广告行业总体增长较快

幻想悦游的移动互联网广告业务面向海外市场，主要包括美国、香港、台湾、新加坡等国家和地区。根据 eMarketer 《2015 年移动广告市场规模展望》，在移动互联网广告支出金额方面，2014 年全年，美国的广告主支出了 189.11 亿美元，到 2016 年将支出 402.41 亿美元，预计 2017 和 2018 年仍将保持 20% 以上的年增长率，届时将达到 575.43 亿美元。从全世界范围来看，移动互联网广告市场规模则从 2014 年的 426.31 亿美元增长到 2018 年的 1666.28 亿美元，整体保持年均 40% 以上的复合增长率。

项目	2016E	2017E	2018E	2019E	2020E
营业收入	3,756	4,783	6,023	7,265	8,459
营收增长率	297%	27%	26%	21%	16%
全球移动广告市场增长率	整体保持 40% 以上的符合增长率			注	

注：eMarketer 《2015 年移动广告市场规模展望》报告中未提及 2019 年及以后的市场增长率

幻想悦游广告业务营业收入预测增长率除 2016 年外，其他年份均低于 eMarketer 报告中移动互联网广告市场规模增长率，且增长率呈逐年递减趋势，体现了必要的谨慎性。

C、北京初聚目前拥有较为领先的技术实力，业界口碑较高，渠道拓展、客户获取的能力也较好，且契合行业高速发展的时机；其业务订单数量和客户家数也持续稳步增长，预计 2016 年将保持目前高速增长的势头，2017 年后随着业务体系成熟，渠道和客户规模稳定，营收的增长率下调至 30% 以下。

综上所述，对比移动互联网广告业务历史期数据，结合行业的发展趋势、其自身技术发展水平、渠道和客户资源等情况，并参考 2016 年 1-6 月经审计的移动互联网广告业务的营业收入和利润实现情况，幻想悦游移动广告业务预测期的营业收入测算过程综合考虑了企业发展所处阶段、行业趋势、市场需求和技术优势等因素，遵循了必要的谨慎性原则，测算结果具备合理性。

独立财务顾问意见：

经核查，幻想悦游主要运营的游戏产品（包括尚未上线项目）未来年度经营流水预测情况、游戏生命周期、ARPPU 值等关键指标，与报告期产品经营流水趋

势、同行业公司同类产品生命周期等情况未发生明显偏离，符合幻想悦游未来产品规划及定位，其预测是谨慎合理的。

幻想悦游移动广告业务预测期的营业收入测算过程综合考虑了企业发展所处阶段、行业趋势、市场需求和技术优势等因素，遵循了必要的谨慎性原则，测算结果具备合理性。

评估师意见：

经核查，幻想悦游主要运营的游戏产品（包括尚未上线项目）未来年度经营流水预测情况、游戏生命周期、ARPPU 值等关键指标，与报告期产品经营流水趋势、同行业公司同类产品生命周期等情况未发生明显偏离，符合幻想悦游未来产品规划及定位，其预测是谨慎合理的。

幻想悦游移动广告业务预测期的营业收入测算过程综合考虑了企业发展所处阶段、行业趋势、市场需求和技术优势等因素，遵循了必要的谨慎性原则，测算结果具备合理性。

5、2016 年及以后年度预测毛利率的合理性

在进行本次预测时，评估师主要参考幻想悦游各项业务历史期间的毛利率进行预测。幻想悦游各项业务的预测毛利率情况如下：

项目	2016 年	2017 年	2018 年	2019 年	2020 年
游戏业务预测毛利率	60.00%	60.00%	60.00%	60.00%	60.00%
广告业务预测毛利率	52.06%	49.19%	46.34%	44.88%	43.62%
综合预测毛利率	57.19%	56.63%	56.18%	56.02%	55.69%

评估师对幻想悦游毛利率的预测主要参考其自身业务的历史期间毛利率及同行业可比公司的毛利率进行。

(1) 预测毛利率与历史期间毛利率的比较

① 游戏业务毛利率及变化趋势

报告期内，幻想悦游的收入结构及主营业务的毛利率情况如下：

收入结构及毛利率		2016 年 1-6 月		2015 年		2014 年	
		收入占比	毛利率	收入占比	毛利率	收入占比	毛利率
游戏发行 业务毛利 率	自主运营模式	37.89%	60.12%	74.01%	57.64%	70.56%	51.30%
	联合运营模式	25.44%	72.19%	19.90%	56.20%	29.44%	55.92%
	小计	63.33%	64.97%	93.91%	57.33%	100.00%	52.66%

幻想悦游 2015 年游戏业务毛利率较 2014 年有所提升，主要原因在于：A. 幻想悦游在运营技术上逐步成熟，在 2015 年采用了负载均衡等技术对服务器容量及带宽进行了统一规划及调度，一定程度上降低了服务器费用。B. 幻想悦游 2014 年对部分以前年度运营表现不佳的游戏进行了下线处理，并将其版权金一次性计入成本。C. 幻想悦游渠道结构变化带来的运营效率提升和渠道费用下降。

2016 年 1-6 月，幻想悦游游戏业务毛利率较 2015 年有所提高，主要原因在于 A. 幻想悦游渠道结构继续优化带来的运营效率提升和渠道费用下降。B. 服务器成本的继续优化。C. 手游业务收入占比提高带来的影响。由于手游通常采用联运模式运营，采取净额法核算，毛利率高于自营模式下的网页游戏，因此，手游业务规模增加使得公司游戏发行业务毛利率上升。D. 一次性买断游戏带来的影响。

幻想悦游游戏业务的成本中，主要包含渠道费用、游戏研发商分成、服务器费用、授权金摊销等成本。由于渠道费用、游戏研发商分成等成本一般按照合同约定的比例确定。服务器费用等运营成本随着技术不断优化可能呈现一定的降低，但在技术成熟后，也将趋于稳定。因此，游戏运营业务的毛利率相对稳定。

因此，在预测时，评估师主要参考幻想悦游 2016 年 1-6 月游戏业务的毛利率，并扣除掉自创奇梦动受让的两款自研游戏对毛利率带来的影响，确定以 60% 作为未来预测期间的游戏业务毛利率。

②移动广告业务毛利率及变化趋势

在移动精准广告业务方面，北京初聚于 2015 年开始开展业务，其业务仍然处于高速增长期，业务的毛利率相对较高，2015 年达到 66.76%，2016 年达到 50.45%。幻想悦游的广告业务毛利率情况如下：

收入结构及毛利率	2016 年 1-6 月		2015 年度		2014 年度	
	收入占比	毛利率	收入占比	毛利率	收入占比	毛利率
广告业务毛利率	36.67%	50.45%	6.09%	66.76%	-	-

幻想悦游广告业务 2016 年 1-6 月毛利率较 2015 年度下降，主要原因系北京初聚于 2016 年二季度对其广告投放算法进行了一定的调整。算法的目标由优先保证广告投放的转化率，调整为优先获取流量，以增加广告展示机会。因此，

2016年二季度以来，广告投放转化率下降，导致公司投放成本增加，毛利率下降。评估师考虑到其2015年运营期间较短，并且考虑到其算法调整带来的影响较为长期，且其算法仍然存在一定的优化调整的空间，因此主要参考其2016年1-6月广告业务毛利率合理确定其预测毛利率水平为52.06%。

就广告业务而言，广告业务的成本中，最主要的是流量采购成本及服务器费用。流量采购成本=广告访问次数*CPM。由于实时竞价广告的CPM通常处于随时变化之中，流量采购成本根据流量质量、渠道来源等不同而处于波动之中，且波动范围一般较宽。但总体而言，随着移动精准广告公司业务规模不断扩大，广告投放量不断增长，移动精准广告公司的边际投放成本将呈现上升趋势。虽然广告公司可以通过优化其精准投放技术提升投放效果，但仍然不可能完全抵消规模成长带来的边际影响，将导致其毛利率随着规模增长而出现一定的下降。

在服务器费用方面，由于北京初聚使用亚马逊的AWS云服务作为主要基础载体，因此服务器费用可以随着服务使用量进行弹性扩展，二者之间呈现一定的线性关系。但从长远来看，云服务的价格必定将呈现下降的趋势。因此，服务费占比将随着公司未来年度业务量的不断拓展而下降，在一定程度上抵消边际投放成本上升对毛利率带来的不利影响。

因此，对移动精准广告业务，评估师在审慎考虑了移动精准广告行业的行业特点、北京初聚的业务发展阶段以及其算法调整带来的长期影响后，预测其毛利率呈现逐年下降的趋势，从2016年的52.06%逐年降低至2020年的43.62%。

(2) 预测毛利率与同行业可比公司毛利率的比较

① 游戏业务预测毛利率与同行业可比公司的比较

可比公司	项目	2016年1-6月	2015年度
易幻网络	综合毛利率	61.98%	56.23%
游族网络	综合毛利率	51.15%	58.02%
中青宝	综合毛利率	63.82%	43.08%
昆仑万维	综合毛利率	48.99%	60.95%
完美世界	综合毛利率	70.14%	69.86%
对比公司平均综合毛利率		59.22%	59.97%
幻想悦游	游戏业务预测毛利率	60.00%	57.33%

注1：易幻网络为宝通科技（SZ 300031）2015年并购标的，其2015年数据取自于其评估报告预测数据。2016年1-6月数据取自于宝通科技半年报。

注 2: 完美世界为完美环球 (SZ 002624) 2015 年并购标的, 其 2015 年数据取自于其评估报告预测数据。2015 年 1-6 月数据取自于完美世界半年报。

注 3: 游族网络 (SZ 002174)、中青宝 (SZ 300052) 以及昆仑万维 (SZ 300418) 均为上市公司, 数据取自于其 2015 年年报及 2016 年半年报。昆仑万维毛利率为其网页游戏及手机游戏加权毛利率。

总体上看, 幻想悦游游戏业务的预测毛利率与同行业可比公司基本一致。

②移动精准广告业务毛利率

可比公司	项目	2015 年度
Rocket Fuel Inc.	综合毛利率	59.04%
CRITEO S. A.	综合毛利率	40.36%
株式会社フリークアウト	综合毛利率	48.24%
THE RUBICON PROJECT, INC.	综合毛利率	76.46%
TubeMogul, Inc.	综合毛利率	67.80%
幻想悦游	广告业务毛利率	52.06%

注 1: Rocket Fuel Inc. 公司为美国纳斯达克上市公司, 主营业务为数字广告服务 (Provides digital advertising solutions), 业务主要集中于北美、欧洲以及澳洲。

注 2: CRITEO S. A. 公司为美国纳斯达克上市公司, 主营业务为基于效果的数字营销服务 (Engages in the digital performance marketing in France and internationally), 业务主要集中于法国及世界其他国家。

注 3: 株式会社フリークアウト (freak out) 日本最大的实时竞价 (RTB) 需求方平台 (DSP), 2014 年 5 月中旬被批准在东京证券交易所主板上市。

注 4: THE RUBICON PROJECT, INC. 美国纳斯达克上市公司, 主营业务为程序化广告交易平台, 业务主要集中于北美以及世界各地。

注 5: TubeMogul, Inc. 公司为纳斯达克上市公司, 主营业务为提供数字化广告营销。

幻想悦游移动精准广告业务 2016 年度及 2017 年度预测毛利率为 52.06% 和 49.19%, 在对比公司中处于中等水平。

根据国融兴华重新出具的国融兴华评报字 [2016] 第 010343 号《评估报告》, 幻想悦游 2016 年及 2017 年预测的毛利率分别为 57.19% 和 56.63%, 高于 2014 年的 52.66%, 主要原因为评估师对幻想悦游的游戏业务毛利率参考 2015 年及 2016 年 1-6 月的情况, 采用了 60% 的毛利率进行预测, 较 2014 年 52.66% 的毛利率有显著提高, 并且幻想悦游游戏业务收入占比较大。因此, 导致预测的综合毛利率高于 2014 年的水平。

综上所述, 幻想悦游游戏业务及移动精准广告业务的分部预测毛利率与其历史业务开展情况及同行业可比公司均不存在重大差异, 预测毛利率符合幻想悦游各项业务的发展阶段特征及行业特点。幻想悦游 2016 年及 2017 年综合毛利率高于 2014 年, 主要是由于游戏业务的结构变化导致。幻想悦游手游业务大幅

增长，并且渠道成本及服务器成本略有下降，带动幻想悦游游戏业务毛利率逐年提升，高于 2014 年水平，具备合理性。

独立财务顾问意见：

经核查，幻想悦游游戏业务及移动精准广告业务的分部预测毛利率与其历史业务开展情况及同行业可比公司均不存在重大差异，预测毛利率符合幻想悦游各项业务的发展阶段特征及行业特点。幻想悦游 2016 年及 2017 年综合毛利率较高，主要是由于业务结构的变化导致，具备合理性。

评估师意见：

经核查，幻想悦游游戏业务及移动精准广告业务的分部预测毛利率与其历史业务开展情况及同行业可比公司均不存在重大差异，预测毛利率符合幻想悦游各项业务的发展阶段特征及行业特点。幻想悦游 2016 年及 2017 年综合毛利率较高，主要是由于业务结构的变化导致，具备合理性。

二、合润传媒的评估情况

国融兴华评估师根据标的特性、价值类型以及评估准则的要求，确定收益法和市场法两种方法对标的资产进行评估，最终采取了收益法评估结果作为本次交易标的的最终评估结论。根据中企华评估师出具的国融兴华评报字【2016】第 010167 号《评估报告》，在基准日 2015 年 12 月 31 日，在持续经营及假设条件下，合润传媒经审计的总资产账面价值 37,203.36 万元，总负债账面价值 19,063.65 万元，所有者权益 18,139.71 万元，其中归属于母公司的所有者权益为 18,118.57 万元。经收益法评估，合润传媒归属于母公司的股东全部权益价值的评估结果为 77,010.00 万元，评估增值 58,891.43 万元，增值率为 325.03%。

（一）收益法评估情况

1、评估结果

截止评估基准日 2015 年 12 月 31 日，在持续经营及假设条件下，合润传媒经审计的总资产账面价值 37,203.36 万元，总负债账面价值 19,063.65 万元，所有者权益 18,139.71 万元，其中归属于母公司的所有者权益为 18,118.57 万元。经收益法评估，合润传媒股东全部权益价值的评估结果为 77,010.00 万元，评估增值

58,891.43 万元，增值率为 325.03%。

2、基本评估思路

截止评估基准日 2015 年 12 月 31 日，合润传媒的主要经营业务为品牌内容整合营销，始于植入广告模式，并逐步发展到提供通过多元化的内容整合手段进行品牌营销及宣传的服务。包括电视剧植入及授权、国产电影植入及授权、好莱坞电影植入及联合推广、综艺节目冠名及植入、网络剧植入及整合营销推广、韩剧植入、基于内容合作的整合营销推广、艺人商务合作等。其经营收益和风险能够量化并可预测。

本次收益法评估模型选用权益自由现金流。

股东全部权益价值=经营性资产价值+溢余资产价值+非经营性资产价值-非经营性负债价值

根据现场调查结果以及合润传媒的资产构成和经营业务的特点，本次评估的基本思路是以经审计的财务报表为基础估算其价值，首先按照收益途径使用现金流折现方法（DCF），估算经营性资产价值，再考虑评估基准日的溢余性资产、非经营性资产或负债价值等，最终求得其股东全部权益价值。

其中：

溢余资产：指与企业收益无直接关系的，超过企业经营所需的多余资产。

非经营性资产、负债：指与企业收益无直接关系的，不产生效益的资产、负债。其价值根据资产的具体情况，分别选用成本法或市场法确定其基准日的价值。

3、评估模型与基本公式

经营性资产价值按以下公式确定：

$$P = \sum_{i=1}^{N_1} A_i (1+R)^{-i} + \frac{A_{i0}}{R} (1+R)^{-N_1} \quad (\text{式 1})$$

式中：P 为公司经营性资产的评估价值；

A_i 为公司未来第*i*年的净现金流量；

A_{i0} 为未来第*N*₁年以后永续等额净现金流量；

R为折现率；

$(1+R)^{-i}$ 为第*i*年的折现系数。

本次评估，使用权益自由现金流量作为经营性资产的收益指标，其基本定义

为：

权益自由现金流量=净利润+折旧及摊销±付息债务的增减-资本性支出-净营运资金变动

根据合润传媒的经营历史以及未来市场发展情况等，测算其未来预测期内的权益自由现金流量。其次，假定预测期后，合润传媒仍可持续经营一个较长的时期。在这个时期中，其收益保持预测期内最后一年的等额自由现金流量。最后，将两部分的自由现金流量进行折现处理加和，得到经营性资产价值。

4、评估假设和限定条件

(1) 假设被评估单位的生产经营业务可以按其现状持续经营下去，并在可预见的经营期内，其经营状况不发生重大变化。

(2) 假设企业未来的经营管理人员尽职，企业继续保持现有的经营管理模式持续经营。

(3) 假设委托方及被评估单位所提供的有关企业经营的一般资料、产权资料、政策文件等相关材料真实、有效。

(4) 假设评估对象所涉及资产的购置、取得、建造过程均符合国家有关法律法规规定。

(5) 假设被评估单位提供的历年财务资料所采用的会计政策和进行收益预测时所采用的会计政策不存在重大差异。

(6) 假设被评估单位未来期间涉及的重大经营计划能如期完成并达到预期经营成果。

(7) 假设被评估单位在未来的经营期内，其各项期间费用将保持其近几年的变化趋势，与生产经营能力相适应。

(8) 资产持续使用假设，即假设被评估资产按照其目前的用途和使用的方式、规模、频度、环境等条件合法、有效地持续使用下去，并在可预见的使用期内，不发生重大变化。

(9) 本次评估是建立在企业目前税收优惠持续取得前提下，假设被评估单位 2017 年及以后年度依然被认定为高新技术企业，适用的所得税税率为 15%。

(10) 在可预见时间内，未考虑被评估单位经营可能发生的非经常性损益，包括但不限于以下项目：重大坏账损失和资产减值损失、处置长期股权投资、

固定资产、在建工程、无形资产、其他长期资产产生的损益以及其他营业外收入、支出。

(11) 被评估单位自 2007 年 4 月成立，本次评估的假定是持续经营，因此本次评估采用永续的方式对现金流进行预测，即预测期限为无限期。

(12) 本次评估不考虑通货膨胀因素的影响。评估测算中的一切取价标准均为评估基准日有效的价格标准及价值体系。

5、净现金流量的测算

对未来现金流量估算是以合润传媒最近几年（2013 年至 2015 年）的历史经营状况为基础，遵循我国现行的有关法律、法规，根据国家宏观政策、国家及地区的宏观经济状况、国家及地区的行业状况，企业的发展规划和经营计划、优势、劣势、机遇、风险等，尤其是企业所面临的市场环境和未来的发展前景及潜力，经过综合分析进行预测的。

(1) 营业收入的历史状况

合润传媒及下属 6 个子公司上海朗脉投资有限公司、上海泛明广告有限公司、合润新视野国际传媒广告（北京）有限公司、北京合润指点文化传媒有限公司、合动力广告传媒（天津）有限责任公司、北京合动力广告传媒有限公司都是为母公司主营业务服务及执行相关项目。基准日以前年度各子公司的营业收入都体现在母公司。各子公司辅助母公司完成各项目实现盈利。基准日后各年度合润传媒依然延续以前年度的盈利模式。因此采用合并报表预测其收入成本等各项财务指标。

合润传媒的主营业务为品牌内容整合营销。品牌内容整合营销是通过利用电影、音乐、电视节目和游戏等的故事和娱乐性来把品牌信息融入其内，使消费者在娱乐的同时认识到品牌的价值；既包括在电影、电视剧等娱乐产品中植入品牌信息以引起消费者注意的“植入广告”模式。根据植入的媒介方式我们将主营业务收入划分为五个模块：影视剧制作合作、电影制作合作、电视栏目制作合作、其他类型合作、影视剧投资。各收入细分情况历史数据统计如下：

2014 年至 2015 年主营业务收入表

金额单位：万元

产品类别	参数	2014 年	2015 年
------	----	--------	--------

电视剧制作	销售收入	8,924.63	10,592.40
电影制作	销售收入	6,811.39	8,553.87
电视栏目制作	销售收入	9,099.06	11,893.50
其他类型制作	销售收入	444.64	1,160.37
主营业务收入合计		25,279.72	32,200.13
较上年度增长率		74.82%	27.38%

由上表可以看出：主营业务收入呈增长趋势，2015 年比 2014 年增长 27.38%。按照业务模块来看电视剧制作合作和电视栏目制作合作基本保持平稳增长，电影制作合作有较高的增长趋势。其他类型的合作模式增长较快。说明合润传媒在不断的尝试更多方式的品牌内容营销合作加大业务扩展提高公司整体收入。

（2）未来年度营业收入的预测

从合润传媒主营收入的增长情况看，总体上公司的营业收入在逐年上升。合润传媒 2016 年及未来各年度在品牌内容营销行业将逐渐加大电影制作的市场份额，影视剧制作也将保持以前年度水平。同时，合润传媒更多的参与到新媒体、真人秀、网络剧等新型合作模式来综合提高未来年度的综合收入。

从行业数据分析来看据中国产业调研网发布的《2015-2020 年中国植入式广告行业发展现状调研与市场前景预测报告》显示，2013 年我国电影广告市场规模持续上升达到 36.4 亿元，同比增长 77%。从细分市场分析来看，植入式广告增速最快，所占市场份额 2014 年由 2013 年的 28%提升到 36%，近几年植入式广告市场规模都保持高速发展，2018 年中国植入式广告有望达到 112 亿元的可喜规模。且还在以 25%的增幅增长。中国文化市场中植入式广告与美国等国际市场存在很大差距，中国的植入式广告市场尚存很大的发展空间，近几年植入式广告市场规模都保持高速发展，未来增长趋势向好。

结合历史信息与行业分析，通过统计分析 2015 年及 2016 年已签订正在执行及尚未执行的合同及框架协议预测 2016 年及未来年度各板块收入情况。影视剧投资制作模块无历史数据。影视剧投资模块无历史数据。合润传媒于 2013 年开始筹划及投资《太太你好》三部曲。目前其第一部《太太你好》已经制作完成截止到评估基准日其样带已寄送国内知名的十家电视台及网络视频播放平台。目前影片的制作方也开始前期宣传。预计 2016 年上半年卫视首播，第二部及第三部剧本已制作完成，未来年度合润传媒在影视剧投资方面会一直参与。未来年度收入情况详见下表：

2016年至2020年主营业务收入预测表

金额单位：万元

产品类别	2016年	2017年	2018年	2019年	2020年
影视剧制作	16,201.10	22,033.49	29,304.54	38,095.91	46,477.00
电影制作	11,559.01	15,604.66	21,066.29	27,386.18	33,411.14
电视栏目制作	12,547.17	13,550.94	14,364.00	15,082.20	15,836.31
其他类型制作	2,300.06	3,082.08	4,068.34	5,085.43	6,188.96
影视剧合作	4,200.00	4,200.00	4,200.00	4,200.00	4,200.00
主营业务收入合计	46,807.33	58,471.17	73,003.18	89,849.71	106,113.42
增长率	45%	25%	25%	23%	18%

企业的其他业务收入具有不确定性，本次评估不予预测。

(3) 未来年度营业成本预测

合润传媒的主营业务成本主要是付给片方的渠道成本和项目执行过程中发生的执行费用。历年主营业务成本相关指标统计如下：

2014年至2015年主营业务成本表

金额单位：万元

产品名称	内容	2014年	2015年
电视剧制作	渠道成本包含执行费	4,647.46	7,108.35
电影制作	渠道成本包含执行费	3,248.84	5,686.03
电视栏目制作	渠道成本包含执行费	8,605.95	9,788.16
其他类型制作	渠道成本包含执行费	340.57	648.14
成本合计	成本合计	16,842.82	23,230.67
占主营业务收入比列	占主营业务收入比列	67%	72%

从上表可以看出，2014年至2015年公司主营业务成本分别为16,842.82万元、23,230.67万元。历史年度主营业务成本占主营业务收入的比例为0.67、0.72，毛利率分别为33.37%、27.86%。结合企业历史情况，对未来年度进行预测：具体数据如下：

2016年至2020年主营业务成本预测表

金额单位：万元

产品名称	2016年	2017年	2018年	2019年	2020年
影视剧制作	10,264.61	14,321.77	19,341.00	25,714.74	31,604.36
电影制作	7,415.49	10,299.08	14,114.42	18,622.60	23,220.74
电视栏目制作	11,166.98	12,195.85	13,071.24	14,026.45	15,044.49
其他类型制作	1,353.36	1,849.25	2,685.10	3,346.21	4,076.14
影视剧合作	3,600.00	3,600.00	3,600.00	3,700.00	3,700.00
合计	33,800.45	42,265.94	52,811.76	65,410.00	77,645.74
占主营业务收入比列	72%	72%	72%	73%	73%

其他业务成本发生具有不确定性且无历史数据，本次评估不予预测。

(4) 主营业务税金及附加

根据预测的被评估单位未来各年主营业务收入的 6% 测算未来年度增值税销项税额，再按主营业务成本中渠道成本的 6% 测算增值税进项税额，进而测算应交增值税，按增值税的 7%、5%、3% 的税率测算城市维护建设税、教育费附加和地方教育费附加等，在此基础上测算出企业未来年度的主营业务税金及附加。

2016 年至 2020 年营业税金及附加预测表

金额单位：万元

项目	2016 年度	2017 年度	2018 年度	2019 年度	2020 年度
增值税销项	2,808.44	3,508.27	4,380.19	5,390.98	6,366.81
增值税进项	1,561.58	1,978.05	2,471.21	3,061.19	3,680.41
应交增值税	1,246.86	1,530.22	1,908.98	2,329.79	2,686.40
应交城市维护建设税	87.28	107.12	133.63	163.09	188.05
教育附加	62.34	76.51	95.45	116.49	134.32
其他	37.41	45.91	57.27	69.89	80.59
主营业务税金及附加合计	187.03	229.53	286.35	349.47	402.96

(5) 期间费用的预测

企业期间费用包括销售费用、管理费用和财务费用。

①销售费用主营包括营销机构人员薪酬、办公费、运费、差旅费、折旧费、制作费及其他。折旧费用根据部门使用固定资产原值及折旧政策同时考虑未来固定资产支出来估算，其他各项销售费用参照历史数据以适当增幅或比例进行预测，但总量随着收入的增加而增加。

2016 年至 2020 年销售费用预测表

金额单位：万元

项目	2016 年	2017 年	2018 年	2019 年	2020 年
一 (销售) 费用					
1 工资	759.21	1,030.18	1,395.72	1,704.20	1,999.45
2 差旅费	668.89	758.88	892.36	1,155.87	1,433.76
3 办公费用	154.04	170.05	171.77	173.47	175.21
4 电话费	2.92	3.07	3.22	3.38	3.55
5 交通	53.41	58.75	59.92	61.12	62.34
6 业务招待费	69.22	75.57	79.63	85.36	90.75
7 会议费	82.32	94.67	106.03	118.76	142.51
8 房租	114.59	114.59	126.34	132.35	138.97
9 咨询费	50.00	50.00	50.00	60.00	72.00
10 制作费	115.22	138.26	200.47	250.59	308.23
11 其他	369.59	554.39	720.71	944.13	1,114.07
12 (销售) 费用合计	2,439.41	3,048.41	3,806.17	4,689.23	5,540.83
二 主营业务收入	46,807.33	58,471.17	73,003.18	89,849.71	106,113.42

三	(销售)费用/业务总收入	5.21%	5.21%	5.21%	5.22%	5.22%
---	--------------	-------	-------	-------	-------	-------

②管理费用主要包括管理人员薪酬、办公费、差旅费、业务招待费、固定资产折旧费、会务费、研发费用、租赁费及其他费用等。其中管理人员薪酬、办公费、差旅费、业务招待费、会务费、租赁费等以适当比例增长预测。折旧费用根据部门使用固定资产原值及折旧政策同时考虑未来固定资产支出来估算。研发费用根据收入的适当比例进行预测。其他费用以后各年按历史规模适当增长进行预测。

按照上述步骤预测，预测 2016 年至 2020 年管理费用如下：

2016 年至 2020 年管理费用预测表

金额单位：万元

	项目	2016 年	2017 年	2018 年	2019 年	2020 年
一	固定部分					
1	折旧	178.46	181.79	215.59	241.49	280.50
2	无形资产摊销	2.87	2.87	2.87	2.87	2.87
3	长期待摊费用摊销	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
	固定部分合计	181.33	184.66	218.45	244.35	283.37
二	可变部分					
1	管理人员工资	629.41	628.03	628.72	678.64	706.00
2	招聘费	2.57	3.24	2.91	3.07	2.99
3	办公费用	273.76	420.38	485.89	634.39	795.40
4	电话费	1.47	1.76	2.11	2.54	3.05
5	交通	44.35	42.85	44.47	44.53	45.39
6	业务招待费	58.45	67.22	77.30	88.90	102.23
7	房租水电费	107.04	107.04	112.39	112.39	118.01
8	咨询费	30.00	30.00	30.00	30.00	30.00
9	审计费	25.00	25.00	25.00	25.00	25.00
10	税金	5.10	5.15	5.20	5.25	5.30
11	差旅费	200.38	291.90	381.51	505.06	695.96
12	会议费	115.20	105.81	110.50	108.15	109.33
13	培训费	25.47	23.85	25.15	24.99	25.58
14	宣传费	202.80	223.08	245.39	269.93	350.90
15	残保金	8.18	8.18	8.18	8.18	8.18
16	租赁费	27.24	27.24	28.60	28.60	30.03
18	律师费	50.00	50.00	50.00	50.00	50.00
19	制作费	126.62	151.94	205.12	266.65	319.98
20	研发费用	1,194.89	1,831.82	2,571.85	3,436.98	4,075.17
	可变部分合计	3,849.12	4,849.47	6,070.49	7,497.78	8,865.42
	管理费用合计	4,030.45	5,034.12	6,288.95	7,742.13	9,148.79
三	主营业务收入	46,807.33	58,471.17	73,003.18	89,849.71	106,113.42
四	管理费用/主营业务收入	8.61%	8.61%	8.61%	8.62%	8.62%

③财务费用由存款利息收入和手续费构成。企业历史数据无借款利息支出，截止评估基准日也无借款。鉴于企业的货币资金或其银行存款等在生产经营过程

中频繁变化，评估时不考虑存款产生的利息收入。手续费数额也发生较小。故本次评估不预测财务费用。

(6) 资产减值损失、投资收益、营业外收支的预测

资产减值损失主要为应收账款可能形成的坏账损失，本次评估基准日以内审计在 2013 年度处理了以前年度的坏账准备，于基准日后未来可预测的年度内企业应收款项的坏账情况基本占比很小。未来年度资产减值损失不作预测；投资收益考虑到本次以合并报表为基础进行测算，同时企业历史年度投资收益发生额较少，本次评估投资收益不再预测；2013 年至 2015 年营业外支出发生额也较少，未来年度对其不做预测；营业外收入主要是政府对于高新科研项目的财政拨款。考虑到未来科研项目的不确定性以及申报审核的项目标准的不确定性，未来营业外收入不做预测。

(7) 折旧与摊销预测

本次评估中，考虑到企业的固定资产计提折旧的现实，以及对公司折旧状况的调查，按企业实际执行的折旧政策估算未来经营期内的折旧。公司的固定资产主要包括办公设备等。固定资产按取得时的实际成本计价，均采用直线法计提折旧，并按固定资产估计使用年限和预计净残值率确定其分类折旧率，对购入已使用的固定资产按尚可使用年限计提折旧。摊销主要包括无形资产摊销和长期待摊费用摊销。本次评估根据企业基准日的会计政策预测摊销额。

固定资产折旧、无形资产摊销和长期待摊费摊销预测表

金额单位：万元

项目	2016 年度	2017 年度	2018 年度	2019 年度	2020 年度
固定资产折旧	178.46	181.79	215.59	241.49	280.50
摊销	2.87	2.87	2.87	2.87	2.87

(8) 所得税的预测

合润传媒于 2014 年 7 月 30 日取得北京市科学技术委员会、北京市财政局、北京市国家税务局、北京市地方税务局联合颁发的 GR201411000263 号高新技术企业证书，有效期三年，根据有关税法规定合润传媒 2014-2016 年按 15% 征收企业所得税享受高新技术企业所得税优惠，按 15% 优惠税率计征企业所得税。

本次根据上述企业经营情况、优惠文件及目前的优惠政策预测未来所得税费用。

(9) 资本性支出的预测

本次评估根据企业的历史支出情况，预测每年有一定的资本性支出。预测期末至永续经营期，年平均折旧摊销与年平均资本化支出基本相当。

未来年度资本性支出预测表

金额单位：万元

项目	2016 年度	2017 年度	2018 年度	2019 年度	2020 年度
资本性支出	200.00	200.00	200.00	200.00	283.37

(10) 营运资金增加额

根据对评估对象经营情况的调查，以及经审计的历史经营的资产和损益、收入和成本费用的统计分析以及对未来经营期内各年度收入与成本的估算结果，预测得到未来经营期内各年度的货币资金、应收款项以及应付款项等及其营运资金增加额。

营运资金增加额预测表

金额单位：万元

项目	2016 年度	2017 年度	2018 年度	2019 年度	2020 年度
营运资金增加额	1,275.07	1,817.76	2,264.73	2,476.73	2,367.64

(11) 付息债务增减的预测

企业评估基准日无付息债务，预测期内也无借款的计划，故本次评估不预测付息债务的增减。

(12) 应付股利

根据 2016 年 3 月 15 日《北京合润德堂文化传媒股份有限公司股东大会决议》，合润传媒拟以现有股本总额 6000 万股为基数，向股东派发人民币 26,000,000.00 元现金（含税）的股利分红。

(13) 收益及现金流预测结果

根据上述过程，编制预测期内权益自由现金流量表，见下表：

权益自由现金流量预测表

金额单位：万元

年 份 项 目	2016 年	2017 年	2018 年	2019 年	2020 年	永续期
	一、营业收入	46,807.33	58,471.17	73,003.18	89,849.71	106,113.42

主营业务收入	46,807.33	58,471.17	73,003.18	89,849.71	106,113.42	
其他业务收入						
二、营业成本	33,800.45	42,265.94	52,803.62	65,410.00	77,645.74	
主营业务成本	33,800.45	42,265.94	52,803.62	65,410.00	77,645.74	
其他业务成本	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
营业税金及附加	187.03	229.53	286.35	349.47	402.96	
营业费用	2,439.41	3,048.41	3,806.17	4,689.23	5,540.83	
管理费用	4,030.45	5,034.12	6,288.95	7,742.13	9,148.79	
财务费用	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
资产减值损失						
投资收益	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
三、营业利润	6,350.00	7,893.17	9,818.09	11,658.89	13,375.10	
营业外收入	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
营业外支出	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
四、利润总额	6,350.00	7,893.17	9,818.09	11,658.89	13,375.10	
减：所得税费用	952.50	1,183.97	1,472.71	1,748.83	2,006.26	
五、净利润	5,397.50	6,709.19	8,345.37	9,910.05	11,368.83	
加：固定资产折旧	178.46	181.79	215.59	241.49	280.50	
加：无形资产长期待摊摊销	2.87	2.87	2.87	2.87	2.87	
加：付息债务的增减	-	-	-	-	-	
减：应付股利	2,600.00					
减：资本性支出	200.00	200.00	200.00	200.00	283.37	
减：营运资金增加额	1,275.07	1,817.76	2,264.73	2,476.73	2,367.64	
六、权益自由现金流量	1,503.76	4,876.09	6,099.09	7,477.67	9,001.20	11,368.83

6、折现率的测算

(1) 权益资本报酬率的确定

①无风险收益率 Rf

通过 wind 资讯查询，取沪、深两市选择评估基准日距到期日剩余期限五年以上的长期国债的年到期收益率的平均值作为无风险报酬率，无风险报酬率 Rf 取其平均到期收益率 3.60%。

④ ERP，即市场风险溢价 (Rm-Rf)

市场风险溢价=成熟股票市场的基本补偿额+国家风险补偿额

式中：成熟股票市场的长期平均风险溢价取投资者对英、美等成熟市场普遍要求的 6.18%左右的水平；根据国别的债务评级、该国经济的市场化程度进行综合分析确定，评估人员综合分析后，本次评估对我国的国别补偿额取 0.9%。

则：ERP=6.18%+0.90%

=7.08%

⑤ 风险系数β

在本次评估中对比公司的选择标准如下：对比公司所从事的行业为品牌内容

营销、广告业；对比公司近年为盈利公司；对比公司必须为至少有两年上市历史；对比公司只发行 A 股。目前中国国内 Wind 资讯公司是一家从事于 β 的研究并给出计算 β 值的计算公式的公司。本次评估系选取该公司公布的 β 计算器计算对比公司的 β 值，查阅取得每家可比公司在距评估基准日两年的相对与沪深两市（采用沪深 300 指数）的风险系数 β ，并根据剔除每家可比公司的财务杠杆后 β 系数，计算其加权平均值作为被评估企业的剔除财务杠杆后的 β 系数。剔除财务杠杆后的 β 系数为 0.6898。

④特别风险溢价 Alpha 的确定

A. 规模风险报酬率的确定

世界多项研究结果表明，小企业平均报酬率高于大企业。因为小企业股东承担的风险比大企业股东大。因此，小企业股东希望更高的回报。通过与入选沪深 300 指数中的成份股公司比较，被评估单位的规模相对较小，评估师基于比较分析结果，调整追加 2% 的规模风险报酬率。

B. 个别风险报酬率的确定

合润传媒所在行业市场未来竞争激烈，各种风险均可能发生。基于此，本次评估中的个别风险报酬率确定为 2.5%。

综上，企业特别风险报酬确定为 4.5%。

⑤权益资本报酬率

$$Re = Rf1 + \beta (Rm - Rf2) + Alpha = 4.00\% + 0.6898 \times 7.08\% + 4.5\% = 12.98\%$$

(2) 折现率的确定

折现率 $R = Re = 12.98\%$ 。

7、股东全部权益价值的估算

(1) 经营性资产价值的确定

将得到的预期权益自由现金流量和折现率代入公式，测算得到合润传媒的经营性资产价值为 66,436.70 万元。

(2) 溢余性资产、非经营性资产负债的确定

在评估基准日，合润传媒的溢余性资产为其他流动资产——理财产品和货币资金。非经营性资产为部分预付账款，非经营性负债为部分。

①评估基准日货币资金账面价值为 7,311.17 万元，（其中受限的银行承兑汇

票保证为 2200 万) 根据营运资金测算表企业于基准日需要的最低现金保有量为 2,300.17 万元, 企业溢余的货币资金为 3,663.14 万元。确认为溢余资产。

②评估基准日其他流动资产-理财产品账面价值为 7,000 万元, 基准日评估价值为 7000 万。确认为非经营性资产。

③评估基准日预付账款中: 预付浙江东阳星润嘉业影视制作有限公司 3,200 万元的款项为代广州珠广传媒股份有限公司和上海益民创新投资管理有限公司投资《太太万岁》的影视剧投资款。确认为非经营性资产。

④评估基准日其他应付款中应付广州珠广传媒股份有限公司和上海益民创新投资管理有限公司合计 3,200.00 万元的款项为代其上述单位进行的影视剧投资款。确认为非经营性负债。

(3) 股东全部权益价值的确定

$$\begin{aligned} \text{评估价值} &= 66,436.70 \text{ 万元} + 3,663.14 \text{ 万元} + 10,200.00 \text{ 万元} - 3,200.00 \text{ 万元} \\ &= 77,099.84 \text{ 万元} \end{aligned}$$

(4) 归属于合润传媒母公司的股东权益价值

本次对于企业的全部权益价值计算, 采用合并口径收益法进行评估, 需要扣除少数股东权益价值, 求得归属于合润传媒母公司的股东权益价值。根据基准日财务报表数据计算归属于合润传媒母公司的股东权益价值以及少数股东权益价值, 如下表所示:

金额单位: 万元

项目	账面值	评估值
合并报表口径所有者权益合计	18,139.71	77,099.84
其中: 少数股东权益	21.14	89.84
归属于母公司所有者权益	18,118.57	77,010.00

北京合润德堂文化传媒股份有限公司的股东全部权益评估价值为 77,010.00 万元。

(二) 市场法评估情况

1、评估结果

截止评估基准日 2015 年 12 月 31 日, 在持续经营及假设条件下, 合润传媒经审计的总资产账面价值 37,203.36 万元, 总负债账面价值 19,063.65 万元, 所有

者权益 18,139.71 万元,其中归属于母公司的所有者权益 18,118.57 万元。经市场法评估,合润传媒归属于母公司的股东全部权益价值的评估结果为 84,402.49 万元,评估增值 66,283.92 万元,增值率为 365.83%。

2、评估方法选择

由于目标公司与可比上市公司在业务结构与经营模式、企业规模与资产配置以及所处的经营阶段、成长性与经营风险等方面差异较大,故本次评估不选择上市公司比较法。由于国内同行业并购案例较多,与并购案例相关的经营和财务数据、影响交易价格的背景和某些特定的条件可以通过公开渠道获知,故评估师本次采用交易案例比较法。

3、被评估单位基本情况

被评估单位基本情况介绍见收益法说明。

4、可比交易案例选择

评估人员调查了近二年的主营业务为内容营销、广告行业的并购案例,通过对可比公司的主营业务、企业资产状况和盈利能力状况、交易时间、股权交易比例、交易背景、交易条件等因素进行分析,确定具有可比性、行业相关程度也较为接近,交易时间也较为接近的 4 个可比企业,具体情况如下:

(1) 交易情况

首次披露日	交易买方	标的公司	并购方式	支付方式	交易股权比例	交易总价值
2014/4/3	华录百纳 300291.SZ	蓝色火焰	发行股份 购买资产	股权+现 金	100%	250,000.00
2015/11/21	思美传媒 002712.SZ	科翼	发行股份 购买资产	股权+现 金	80%	40,000.00
2016/1/26	金利华电 300069.SZ	信立传媒	发行股份 购买资产	股权+现 金	100%	67,500.00
2015/10/10	联创股份 300343.SZ	上海激创	发行股份 购买资产	股权+现 金	100%	101,500.00

(2) 交易案例标的企业主营业务情况

序号	标的企业	主营业务情况
1	蓝色火焰	蓝色火焰主营业务为品牌内容整合营销、文化内容制作运营及媒介代理。先后与中央电视台、湖南卫视、江苏卫视、浙江卫视、上海东方卫视、北京卫视等强势媒体深度合作,并逐步覆盖电影、新媒体等多种媒体形态。先后运作《快乐大本营》、《天天向上》、《非诚勿扰》等多个重量级栏目的内容营销

		项目，为众多领先品牌提供专业的品牌内容整合营销服务。
2	科翼传播	科翼传播主营业务包括内容整合营销传播服务和内容制作业务。科翼传播将娱乐营销应用于综艺节目及影视剧的推广宣传，借助电视、网络、平面等立体化娱乐行销平台，提供全方位、全过程的整合营销传播服务。通过将娱乐内容和商业品牌的营销相结合，致力于帮助商业品牌制定内容营销策略、数字化品牌、互动创意和社会化媒体营销服务。顺应内容营销的趋势，将商业植入彻底与内容融为一体，同时利用互联网进行广泛的二次传播。科翼是《中国好声音》连续4季的唯一娱乐整合营销服务提供商，也是《奔跑吧！兄弟》连续3季的互联网营销公司。
3	信立传媒	信立传媒从事文化传媒细分广告传媒行，信立传媒致力于为客户通过提供媒介代理服务以及内容植入和公关活动等专项广告服务进而实现客户整合营销的目的。基于电视媒体资源的媒介代理和内容植入专项广告服务是信立传媒的核心业务。媒介代理的投放媒体主要包括电视、电台、纸媒（报纸、杂志）、户外、新媒体（互联网、移动互联网等）五大传播媒介，专项广告服务植入的节目包括浙江卫视《十二道锋味》、《中国好声音》，湖南卫视《一年级》，陕西卫视《丝绸之路万里行》等。
4	上海激创	上海激创是国内较早进入互联网营销行业的数字整合营销服务商之一。通过以“数据分析、创意表现、内容阐述”为基础的系统化服务模式、及对各类数字媒体的深刻理解与创新运用，为汽车、金融、时尚等行业一线品牌客户提供创新而高效的互联网整合营销服务，涵盖从趋势研究、策略定制、创意设计制作、媒体合作、互动传播、社会化内容营销、数据分析与效果监测、搜索优化到电子商务的完备营销体系。

(3) 交易案例标的企业资产及财务状况

标的公司	P/E 比例乘数	预期增长率	预期增长率调整系数	调整后 P/E 比例乘数
蓝色火焰	12.50	25.00%	0.97	12.17
科翼传播	14.93	20.00%	1.22	18.17
信立传媒	15.00	29.96%	0.81	12.19
上海激创	14.50	25.00%	0.97	14.12
合润传媒业务		24.34%		14.16

5、乘数选择

合润传媒目前主要从事品牌内容营销（广告植入）行业。市盈率（PE）估值是轻资产公司的主流估值方法，本次选用市盈率模型对合润传媒股东权益价值进行评估。

市盈率（P/E）=经营性股权价值/净利润

(1) 经营性股权价值确定

根据对交易案例成交价格和评估结果的分析，成交价格基本与评估结果相近，考虑到交易案例的成交价格更能体现市场对该互联网公司的认可程度，故选

择交易案例的交易价格作为本次评估交易案例股东全部权益价值的取值依据较为合理。由于可比案例的评估结果中包含部分溢余性或非经营性资产的价值，为便于各公司之间的比较，在信息可以获取的前提下，将非经营性资产（负债）对交易定价的影响进行调整，得到经营性股权价值。

（2）净利润的确定

因交易案例均为上市公司收购项目，且标的公司股东均对标的公司未来利润的可实现性作出承诺，而交易价格的确定也是依据未来收益折现估值作出的，基本能反映企业未来预期盈利水平，故采用未来年度利润来测算 P/E 比率乘数更加合理。

（3）调整后交易案例的 P/E 比率乘数

根据动态市盈率（P/E）=经营性股权价值/承诺首年净利润，计算得到首年动态 P/E 比率乘数，结果如下表所示：

单位：万元

标的公司	100%股权交易价格	非经营性/溢余资产估值	经营性股权价值	承诺期第一年净利润	动态 P/E 比例乘数
蓝色火焰	250,000.00	47.45	249,952.55	20,000	12.50
科翼传播	50,000.00	0	50,000.00	3,350	14.93
信立传媒	67,500.00	0	67,500.00	4,500	15.00
上海激创	101,500.00	0	101,500.00	7,000	14.50

6、影响价值倍数的因素调整

（1）预期增长率修正系数计算

品牌内容营销（广告植入）为轻资产行业，公司的技术、人力资源、品牌等无形资产没有在账面值中反映，公司账面资产普遍较低，与资产相关的盈利指标可比性较差，影响企业价值的主要因素是预期盈利增长率。因此本次评估只对盈利预期增长率对企业价值倍数的影响进行调整。

本次评估根据各个公司披露的股权收购方案中的数据，采用企业的承诺期盈利预测数，测算企业的预期增长速度，并根据合润传媒未来的利润预测增长率对价值倍数进行调整，如下表所示：

标的公司	P/E 比例乘数	预期增长率	预期增长率调整系数	调整后 P/E 比例乘数
蓝色火焰	12.50	25.00%	0.94	11.80
科翼传播	14.93	20.00%	1.18	17.61

信立传媒	15.00	29.96%	0.79	11.81
上海激创	14.50	25.00%	0.94	13.69
合润传媒业务		20.85%		13.73

(2) 交易条款修正

由于所选案例均为发行股份购买资产且均对未来三年利润进行承诺，并设定相应的补偿方式，故在交易条款上基本不存在差异。因此本次评估未考虑交易条款因素调整。

(3) 交易方式修正

企业之间的合并收购方式通常包括协议方式和公开交易方式。本次所选案例均为公开交易方式，成交价格均为市场价格，并购方式均为发行股份购买资产，支付方式主要为股权加现金，故在交易方式上基本不存在差异。因此本次评估未考虑交易方式因素调整。

(4) 交易时间修正

本次报告中选取的案例成交时间均发生在 2014 年-2015 年，这一期间正好处于网络游戏公司以及互联网移动精准广告公司股权转让的同一个发展周期内，股权交易价格均有较好可比性，因此本次评估未考虑时间性因素调整。

(5) 流动性、控制权修正

由于对比交易案例都是非上市公司股权的交易案例，因此这些交易股权都是代表缺少流动性的；本次所选择的交易案例均为具有控制权状态，因此本次评估不需对流动性、控制权状态进行修正。

(6) 调整后 PE

目标公司平均 P/E=14.16

(7) 非经营性资产（负债）和溢余资产的确定

与收益法计算程序基本一致，计算非经营资产、溢余资产以及非经营性负债。详细情况见收益法。

7、目标公司评估结果的计算

金额单位：万元

预期首年净利润	5,397.50
动态 P/E 乘数	14.16
经营性股权价值	76,437.83
减：应付股利	2,600.00

加：溢余性资产	3,663.14
加：非经营性资产	10,200.00
减：非经营性负债	3,200.00
股权价值	84,500.97
减：少数股东权益价值	98.48
归属于母公司所有者权益	84,402.49

（三）两种方法评估结果的比较分析和评估价值的确定

经对市场法和收益法两种评估结果的比较，收益法与市场法的评估价值相差 7,392.49 万元，差异率为 9.60%。收益法侧重企业未来的收益，是在预期企业未来收益基础上做出的，而市场法则是与相似企业和类似交易案例按因素修正后得出，因方法侧重点及数据选取角度的不同，造成评估结论的差异。

对两种方法评估结果的选择中，考虑以下因素：

1、收益法评估是以合润传媒预期未来获利能力为基础，收益中包含了不可确指的无形资产所能带来的收益，能完整体现企业股东全部权益价值，其评估结论具有较好的可靠性和说服力，也更符合市场要求及国际惯例，同时也有利于评估目的的实现；

2、本次评估目的为合润传媒股东拟股权转让，价值类型为市场价值，结合本次评估目的，考虑到市场主体投资的价格主要取决于未来的投资回报情况，回报越高则其愿意付出的价格也越高，这与收益法的思路更加吻合；

3、本次评估对象整体获利能力较强，收益相对比较稳定，未来收益及风险可以合理预测，符合采用收益法评估的适用条件，相关数据来源充分有据，收益法评估过程及数据质量较高；

4、虽然市场法是确定价值或检验价值较好的方法，但是市场法的适用有赖于公开活跃的交易市场及对目标企业和参考企业之间的差异因素进行准确的比较量化。本次评估运用参考企业比较法，采用了市盈率作为乘数，并进行修正调整。由于企业价值往往受多种因素影响，仅通过对市盈率乘数进行修正得到的企业股东权益价值并不全面。

从采用数据的质量和数量及评估测算过程看，收益法评估结果较之市场法更能反映企业客观价值。因此，本公司最终以收益法的评估结论作为合润传媒股东全部权益的评估价值，即合润传媒 2015 年 12 月 31 日的股东全部权益的评估价值为 77,010.00 万元。

本次评估合润传媒股东全部权益价值时，未考虑控股权及少数股权等因素产生的溢价或折价，也未考虑股权缺乏流动性等对股权价值的影响。

(四) 收入预测的合理性分析

(1) 已签订正在执行中的合同及相关合同预计确认收入情况

根据植入的媒介方式，合润传媒的主营业务可划分为四个模块：电视剧制作合作，电影制作合作，电视栏目合作及其他类型合作。合润传媒在相关影视剧或电视栏目开始出现于公众前时确认收入，即在电视剧、电视栏目播出或电影上映时确认收入。

根据北京兴华会计师事务所（普通合伙）出具的[2016]京会兴审字第1401014010183号审计报告及北京国融兴华资产评估有限责任公司出具的国融兴华评报字[2016]第010167号评估报告及评估说明，合润传媒2016年上半年实现营业收入18,893.06万元，占预测收入的比例为40.33%，其中主营业务收入为18,878.47万元。按项目类型细分如下表：

单位：万元

项目类型	2016年1-6月主营业务收入	2016年预测收入	比例
电视栏目合作	7,859.13	12,547.17	62.64%
电影制作合作	732.12	11,559.01	6.33%
电视剧制作合作	5,040.63	16,201.10	31.11%
其他类型合作	5,246.59	6,500.06	80.72%
合计	18,878.47	46,807.33	40.33%

截至本报告书出具之日，合润传媒各业务模块已签订的正在执行或即将执行的合同情况及预计于2016年下半年形成收入情况如下表：

单位：万元

业务类型	合同总金额	预计于2016年下半年形成收入
电视剧制作合作	11,089.73	10,462.02
电影制作合作	3,938.00	3,715.09
电视栏目合作	22,300.00	12,028.30
其他类型合作	3,073.50	1,732.08
合计	40,401.23	27,937.48

合润传媒已签订的正在执行或即将执行的合同中合作项目名称、以及各项目预计播出时间、预计于2016年下半年形成收入的具体情况见以下各表：

① 电视剧合作合同

单位：万元

	项目名称	合同总金额	播出时间(确认收入时间)	预计于2016年下半年形成收入
已播出项目	《神犬小七2》	8,265.00	2016年7月17日	7,797.18
	《太太万岁》		2016年7月17日	
	《旋风少女2》		2016年7月20日	
	《医馆笑传2》		2016年7月31日	
	《小别离》		2016年8月15日	
	《结婚为什么》		2016年8月17日	
	《微微一笑很倾城》		2016年8月22日	
	《超能星学院》		2016年9月29日	
	《定制幸福》		2016年10月14日	
未播出项目	《爱情筑梦师》	2,824.73	2016年下半年	2,664.84
	《火柴小姐的美味先生》		2016年下半年	
	《继父难当》		2016年下半年	
	《明星兄弟》		2016年下半年	
	《三生三世十里桃花》		2016年下半年	
	《相爱穿梭千年2》		2016年下半年	
	《左耳》		2016年下半年	

② 电影合作项目合同：

单位：万元

	项目名称	合同总金额	播出时间(确认收入时间)	预计于2016年下半年形成收入
已播出项目	《陆垚知马莉》	3,678.00	2016年7月15日	3,469.81
	《爱宠大机密》		2016年8月2日	
	《盗墓笔记》		2016年8月5日	
	《使徒行者》		2016年8月11日	
	《微微一笑很倾城》		2016年8月12日	
	《七月与安生》		2016年9月14日	
	《28岁未成年》		2016年10月15日	
未播出项目	《记忆战》	260.00	2016年下半年	245.28

③ 电视栏目合作项目合同：

单位：万元

项目名称	合同金额	播出时间(确认收入时间)	预计于2016年下半年形成收入
湖南台《青春进行时》冠名、硬广	22,300.00	2016年全年	12,028.30

④ 其他类型合作

单位：万元

项目名称	合同金额	播出时间(确认收入时间)	预计于2016年下半年形成收入
《潜行者》线下活动及授权	3,073.50	2015年10月10日	1,732.08
电视剧《微微一笑很倾城》项目资源授权合作		2016年8月22日	
电影《功夫熊猫3》服务费		2016年1月29日	
光明畅优-明星代言		2016年1月1日至2017年12月31日	
光明植物活力-明星代言		2016年1月1日至2017年12月31日	
乐视及爱奇艺网络广告投放-好先生		2016年5月31日	
微票儿平台广告投放及票务合作		2016年下半年	
杨洋代言		2016年5月1日至2017年4月30日	
网络剧《别那么骄傲》		2016年9月19日	

注：《潜行者》、电视剧《微微一笑很倾城》、《功夫熊猫3》、《好先生》等四部影视剧已于2016年6月30日前播出但预计于2016年下半年确认收入，是由于上表所示其他类型合作主要是线下活动、资源授权等项目，合同签订和执行时间均发生于播出之后。

由以上各表可见，2015年初至今合润传媒已签署正在执行或即将执行的合同总金额达到40,401.23万元，预计于2016年下半年形成收入27,937.48万元，加上2016年上半年经审计已确认收入18,893.06万元，合计46,830.54元，占2016年全年预测收入46,807.33万元的100.05%。因此，合润传媒2016年收入预测具备可实现性。

(2) 内容植入营销市场增长将保证未来收入预测的可实现性

近年来，随着越来越多的企业开始接受内容植入营销模式，品牌植入市场规模呈现迅速增长。根据pqMedia发布的行业研究报告显示，2014年，我国品牌内容整合营销市场规模约1.66亿美元，行业增速约27.50%，仍处于高速增长时期。2018年，行业规模有望增长至4.09亿美元。

上述研究报告显示，在电视、电影、视频、数字产品、音乐等各个细分领域，电影和电视内容整合营销是中国品牌内容整合营销市场最重要的两个领域，合计占有总市场规模的48.8%，是总体市场规模扩大的主要动力。市场增量的来源以下几方面：一是随着我国电影、电视市场的发展，电视频道增多、影视剧产出量增大、新媒体播出平台增加，广告主们可选择的植入广告投放载体也越来越多；二是广告主认识到实施品牌内容整合营销策略对建立品牌形象、提高销售收入效果显著，逐年加大在此方面的投入；三是越来越多采用传统广告模式的企业开始向“品牌内容整合营销”转型。

合润传媒在内容植入行业内具有领先的品牌优势和市场地位，是许多行业

龙头企业品牌内容植入服务的独家供应商，可以充分享受市场规模扩大产生的新盈利点。2014 年以来，合润传媒与红牛、京东、光明等重要广告主的合作不断加深，广告主选择的合作项目数量呈增加趋势。合润传媒有望在未来继续保持其行业领先地位，内容植入营销市场增长将为合润传媒未来收入预测的实现提供保障。

（3）新客户的持续开发为合润传媒未来业绩带来动力

通过长期为优质客户与领先品牌的服务，合润传媒已积累下了大量的优质客户资源，涉及经济领域的各个行业，且不乏行业龙头企业及知名品牌。合润传媒通过向这些客户提供优质的服务，与客户保持了稳定、良好的客户关系。在此基础上，合润传媒仍然在持续不断的积极开发新客户。2016 年，合润传媒新增的重要客户有福建好彩头食品股份有限公司、广汽菲亚特克莱斯勒汽车销售有限公司、武汉斗鱼网络科技有限公司、广州长隆集团有限公司等。通过新客户的不断拓展，能够持续的为合润传媒未来的收入增长带来新的动力。

（4）全场景营销模式将为合润传媒未来业绩提供新的增长点

2016 年，合润传媒开始在聚焦“植入+授权”核心产品的基础上，全面打造“全场景内容营销”的新型业务模式，实现内容营销行业升级，发挥内容营销强大威力，为合润传媒带来了新的收入增长点。

全场景内容营销即以人对内容的消费为主体，将内容消费按时间与空间进行分割，将场景划分为事前 Social，候场期间、现场、直播、事后 Social、分享、评选等，按照品牌及产品营销的需求，针对各场景参与者的画像及心理状态，做出匹配的传播及营销。全场景内容营销体系是精准分众的、数据化的、娱乐化的、可将 VR、直播、网络电台、自媒体等新型传播模式做创新手段并融为一体，满足品牌或产品声量、流量、销量的需求。此营销体系按照内容主体可设置为电影、音乐、大剧、综艺、体育、游戏等营销方向。全场景内容营销模式下，可供营销场景数倍于合润传媒之前植入加授权的业务场景。

合润传媒的电影全场景内容营销产品推送客户已多达 1112 个，并已与翼龙贷、京东金融等客户达成签约。针对 2016 年中秋国庆档，合润传媒制定了有针对性的营销策略，特别研发了促销宝、合聚宝等产品，重点发力于购票取票场景开展营销，通过微信端、微票 APP 端、手 Q 端、线下取票机等，对 7 亿观影

人群实现精准推送。

音乐全场景内容营销主要包括演出前的植入、授权、票务营销、移动端开屏广告、预热广告配比，演出中的线下演出营销、线上直播营销，以及演出后推送、重播内容营销。合润传媒的音乐全场景内容营销主要与亚洲星光、风暴音乐合作，通过《假如我是罗大佑》演唱会力图打造“假如我是……”IP系列，实现线上线下联合传播，目标覆盖人群超过千万。

同时，合润传媒于2016年8月与北京微影时代科技有限公司正式签约合作，为客户提供不限于电影、演出、赛事、音乐全场景消费整合营销方案。合同目标承诺双方2016年8月22日至2017年2月21日期间客户签约并最终投放金额不低于人民币8,000万元，2017年2月22日至2017年8月21日期间客户人民币签约并最终投放金额不低于1.2亿元。

全场景内容营销将内容消费按时间与空间进行分割，并针对特定受众进行精准营销，能够进一步加强营销效果，也为合润传媒未来的业绩带来新的增长点。

综上所述，合润传媒目前实际的合同签署情况、项目执行情况与收入预测相吻合，内容植入营销行业增长迅速，全场景内容营销也将会带来新的增长点，在宏观经济及行业状况不发生重大变化的情况下，合润传媒收入预测的可实现性较强，预测的依据充分。

2、2016年预测收入增长率高于2015年的合理性

合润传媒2015年收入及增长率、2016年预测收入及增长率情况如下：

年度	2015年	2016年（预测数）
收入（万元）	32,200.13	46,807.33
增长率（%）	27.38	45

合润传媒按照影视剧及电视栏目播出或上映时间确认收入，而影视剧拍摄、制作、审核需要一定周期，因此，合润传媒当年收入实现通常大部分来自上一年度储备的项目及签订的合作合同。

独立财务顾问查阅了合润传媒近年销售合同，其2015年签约项目数量及金额较2014年均增长显著。具体情况如下：

单位：万元

年度	2014 年	2015 年
签约合同数量	115	128
签约合同金额	297,66.63	57,411.86

其中，合润传媒与其重要客户的合作项目中，2015 年签订并且 2016 年实现收入的框架协议和合同列示如下：

单位：万元

客户名称	合同总金额	框架协议及合同主要内容	签约时间
福建好彩头食品股份有限公司	21,928	湖南卫视《青春进行时》冠名	2015 年 11 月
唯品会（中国）有限公司		二十部剧平台合作	2015 年 2 月
光明乳业股份有限公司		电影《小门神》授权及贴片、胡歌王凯代言	2015 年 11 月、12 月
广汽菲亚特克莱斯勒汽车销售有限公司		电视剧《夺宝奇缘》	2015 年 9 月

综上，由于 2015 年度合润传媒项目储备丰富，合同签署数量及金额增多，而多数项目呈现在观众面前的时间是 2016 年，导致 2016 年预测收入增长率高于 2015 年。

独立财务顾问意见：

经核查，在宏观经济及行业状况不发生重大变化的情况下，合润传媒 2016 年及以后年度收入预测完成的可能性较高。2016 年预测收入增长率高于 2015 年具备合理性。

评估师意见：

经核查，在宏观经济及行业状况不发生重大变化的情况下，合润传媒 2016 年及以后年度收入预测完成的可能性较高。2016 年预测收入增长率高于 2015 年具备合理性。

三、上市公司董事会对本次交易标的评估的合理性以及定价的公允性分析

（一）交易标的的定价依据

根据国融兴华出具的《评估报告》，评估人员使用收益法、市场法或收益法和资产基础法两种方法对标的资产进行评估，最终均以收益法评估结果得出本次交易标的的最终评估结论。

截至至评估基准日 2015 年 12 月 31 日，幻想悦游经审计的总资产账面价值 78,903.60 万元，总负债账面价值 4,857.81 万元，净资产账面价值 74,045.78 万元。经收益法评估，幻想悦游股东全部权益价值的评估结果为 **365,240.39** 万元，增值 **291,194.60** 万元，增值率 **393.26%**。上述资产的具体评估情况请参见本节之“一、幻想悦游的评估情况”。本次交易参考评估结果，经各方友好协商，幻想悦游 93.5417% 股权交易价格为 **341,651.71** 万元。

截至至评估基准日 2015 年 12 月 31 日，合润传媒经审计的总资产账面价值 37,203.36 万元，总负债账面价值 19,063.65 万元，所有者权益 18,139.71 万元，其中归属于母公司的所有者权益为 18,118.57 万元。经收益法评估，合润传媒股东全部权益价值的评估结果为 77,010.00 万元，评估增值 58,891.43 万元，增值率为 325.03%。上述资产的具体评估情况请参见本节之“二、合润传媒的评估情况”。本次交易参考评估结果，经各方友好协商，合润传媒 96.36% 股权的交易价格为 74,200.00 万元。

（二）交易标的的定价公允性分析

1、与同行业可比上市公司市盈率、市净率比较分析

截至本报告书签署日，按照证监会行业分类，所属“软件和信息技术服务业”中剔除未披露年报、市盈率为负值或高于 100 倍的公司，同行业上市公司估值情况如下：

证券代码	证券简称	市盈率	市净率
002279.SZ	久其软件	99.17	7.46
300075.SZ	数字政通	97.97	9.56
300365.SZ	恒华科技	93.20	11.97
300366.SZ	创意信息	91.41	8.70
300493.SZ	润欣科技	89.87	10.92
300496.SZ	中科创达	88.61	14.74
300020.SZ	银江股份	87.57	5.38
300369.SZ	绿盟科技	87.25	10.28
002609.SZ	捷顺科技	86.92	13.04
002410.SZ	广联达	84.56	7.49
600570.SH	恒生电子	83.52	15.49
002261.SZ	拓维信息	81.04	6.09
300166.SZ	东方国信	80.08	9.80
300170.SZ	汉得信息	79.40	8.67
002373.SZ	千方科技	78.88	8.50

002421.SZ	达实智能	78.44	5.33
300050.SZ	世纪鼎利	78.04	4.34
300044.SZ	赛为智能	77.97	8.31
002195.SZ	二三四五	77.08	7.25
300339.SZ	润和软件	75.03	5.39
300002.SZ	神州泰岳	74.18	5.47
300315.SZ	掌趣科技	73.68	5.82
300440.SZ	运达科技	69.56	8.17
300150.SZ	世纪瑞尔	69.05	5.18
300271.SZ	华宇软件	68.81	10.01
000997.SZ	新大陆	68.43	10.88
600845.SH	宝信软件	68.26	5.31
300182.SZ	捷成股份	60.99	7.91
300025.SZ	华星创业	59.12	7.74
300386.SZ	飞天诚信	56.19	6.89
600850.SH	华东电脑	54.43	10.03
300098.SZ	高新兴	52.48	2.19
002517.SZ	恺英网络	52.19	55.54
002649.SZ	博彦科技	51.63	5.55
300017.SZ	网宿科技	50.54	16.97
300183.SZ	东软载波	44.21	5.42
300033.SZ	同花顺	39.92	17.96
002065.SZ	东华软件	35.00	4.58
603508.SH	思维列控	34.44	5.44
600406.SH	国电南瑞	31.47	5.03
300494.SZ	盛天网络	30.66	3.92
002777.SZ	久远银海	17.37	3.14
900926.SH	宝信 B	5.13	0.43
平均数		66.60	9.04
中位数		73.68	7.49
幻想悦游（动态）		14.61	/
合润传媒（动态）		14.00	/
幻想悦游		46.57	4.93
合润传媒		25.19	4.25

注 1：市盈率=可比上市公司 2015 年 12 月 31 日市值/2015 年 31 日归属于上市公司股东净利润；标的公司（动态）市盈率=标的公司本次 100%股权评估值/2016 年评估预期净利润；标的公司市盈率=标的公司本次 100%股权评估值/2015 年经审计的净利润。

注 2：市净率=可比上市公司 2015 年 12 月 31 日市值/2015 年 12 月 31 日归属于母公司所有者权益；标的公司市净率=标的公司本次 100%股权评估值/2015 年 12 月 31 日归属于母公司所有者权益

按照 2015 年末数据计算，软件和信息技术服务业上市公司市盈率的平均数和中位数为 66.60 和 73.68，根据本次交易价格计算的幻想悦游和合润传媒对应

2015 年的市盈率分别为 **46.57** 和 25.19；按照 2016 年评估预期净利润计算的动态市盈率分别为 14.61、14.00，均低于行业平均水平。因此，以市盈率指标衡量，本次交易的价格对于上市公司的股东来说较有利，本次交易价格具有合理性。

以 2015 年末数据计算，软件和信息技术服务业上市公司市净率的平均数和中位数为 9.04 和 7.49，根据本次交易价格计算的幻想悦游、合润传媒交易市净率为 **4.93**、4.25，同样低于同行业上市公司的平均水平。从该指标衡量，本次交易的价格对于上市公司股东来说同样有利，本次交易价格具有合理性。

2、结合上市公司市盈率水平分析交易标的定价公允性

天神互动 2015 年度实现的经审计的归属于母公司所有者净利润为 36,210.31 万元，以上市公司本次停牌前 79.07 元/股价格，上市公司市盈率达 63.78 倍。

各标的公司根据 2016 年预测利润测算的动态市盈率显著低于上市公司水平。

综上所述，本次交易作价合理、公允，充分保护了上市公司全体股东，尤其是中小股东的合法权益。

（三）董事会对本次交易评估事项意见

根据《重组管理办法》、《格式准则第 26 号》的有关规定，董事会在认真审阅了公司所提供的本次交易相关评估资料后，就评估机构的独立性、评估假设前提的合理性、评估方法与评估目的的相关性以及评估定价的公允性发表意见如下：

1、本次评估机构具备独立性

本次重大资产重组聘请的资产评估机构国融兴华具有证券业务资格。国融兴华及其经办评估师与本公司、交易对方、合润传媒、幻想悦游，除业务关系外，无其他关联关系，亦不存在现实的及预期的利益或冲突，评估机构具有独立性。

2、本次评估假设前提合理

评估机构和评估人员所设定的评估假设前提和限制条件按照国家有关法规和规定执行、遵循了市场通用的惯例或准则、符合评估对象的实际情况，评估假设前提具有合理性。

3、评估方法与评估目的的相关性一致

本次评估目的是为公司本次重大资产重组提供合理的作价依据，评估机构实际评估的资产范围与委托评估的资产范围一致；评估机构在评估过程中实施了相应的评估程序，遵循了独立性、客观性、科学性、公正性等原则，运用了合规且符合标的资产实际情况的评估方法，选用的参照数据、资料可靠；资产评估价值公允、准确。评估方法选用恰当，评估结论合理，评估方法与评估目的相关性一致。

4、本次评估定价具备公允性

本次重大资产重组以具有相关证券业务资格的评估机构出具的评估报告的评估结果为依据确定标的资产的价格，交易定价方式合理。

本次重大资产重组聘请的评估机构符合独立性要求，具备相应的业务资格和胜任能力，评估方法选取理由充分，具体工作中按资产评估准则等法规要求执行了现场核查，取得了相应的证据资料，评估定价具备公允性。

评估报告对本次重大资产重组拟购买资产评估所采用的资产折现率、预测期收益分布等评估参数取值合理，不存在重组方利用降低折现率、调整预测期收益分布等方式减轻股份补偿义务的情形。

四、独立董事对本次交易评估事项意见

公司独立董事对本次交易评估相关事项发表独立意见如下：

1、公司本次交易聘请的审计机构与评估机构具有相关资格证书与从事相关工作的专业资质；该等机构与公司及公司本次交易对象之间除正常的业务往来关系外，不存在其他的关联关系；该等机构出具的审计报告、评估报告等报告符合客观、独立、公正、科学的原则。

2、评估机构对标的资产进行评估过程所采用的假设前提参照了国家相关法律、法规，综合考虑了市场评估过程中通用的惯例或准则，其假设符合标的资产的实际情况，假设前提合理。评估机构在评估方法选取方面，综合考虑了标的资产行业特点和资产的实际状况，评估方法选择恰当、合理。

3、公司本次购买的标的资产的最终交易价格以评估值为依据，由各方在公平、自愿的原则下协商确定，资产定价具有公允性、合理性，不会损害中小投资

者利益。

第七节 发行股份情况

一、本次交易方案概况

(一) 发行股份及支付现金购买资产

上市公司拟通过发行股份和支付现金相结合的方式，购买王玉辉、丁杰、彭小澎、陈嘉、林莹、徐沃坎、张飞雄、周茂媛、邵泽、德清时义投资合伙企业（有限合伙）、德清初动信息科技合伙企业（有限合伙）、光大资本投资有限公司、中国文化产业投资基金（有限合伙）及北京嘉合万兴投资管理中心（有限合伙）等14名股东持有的幻想悦游93.5417%的股份；购买王倩、王一飞、罗平、陈纪宁、牛林生、陶瑞娣、刘涛、丁宝权、周永红、北京智合联投资咨询有限公司、深圳市同威成长创业投资合伙企业（有限合伙）、深圳市同威创业投资有限公司、合肥同安创业投资基金行（有限合伙）、浙江华策影视股份有限公司等14名股东持有的合润传媒96.36%的股份。发行股份价格为70.63元，不低于首次董事会决议公告日（定价基准日）前20个交易日公司股票交易的均价的90%。

参考国融兴华出具的幻想悦游《评估报告》评估结果并经各方友好协商，幻想悦游93.5417%股权的总对价确定为**341,651.71**万元。本次交易中，上市公司以发行股票及支付现金方式购买幻想悦游93.5417%的股权，其中现金对价**171,125.83**万元，股份对价**170,525.87**万元。

参考国融兴华出具的合润传媒《评估报告》评估结果并经各方友好协商，合润传媒100%股权的总对价确定为77,010.00万元，因此合润传媒96.36%的股权的总对价确定为74,200.00万元。本次交易中，上市公司以发行股票及支付现金方式购买合润传媒96.36%的股权，其中现金对价35,875.04万元，股份对价38,324.96万元。

幻想悦游及合润传媒股东获得上市公司的股票对价数量及现金对价金额如下所示：

交易标的	交易对方	交易对价（元）	发行股份数量（股）	现金对价（元）	股份对价（元）	现金对价比例
幻	王玉辉	1,860,643,783.57	12,486,875	978,695,802.32	881,947,981.25	52.60%

想悦游	陈嘉	115,290,000.00	1,142,616	34,587,031.92	80,702,968.08	30.00%
	林莹	82,350,000.00	816,155	24,704,972.35	57,645,027.65	30.00%
	徐沃坎	65,880,000.00	652,924	19,763,977.88	46,116,022.12	30.00%
	张飞雄	49,410,000.00	489,693	14,822,983.41	34,587,016.59	30.00%
	德清时义	306,939,667.23	3,042,019	92,081,865.26	214,857,801.97	30.00%
	彭小澎	216,000,000.00	1,223,276	129,600,016.12	86,399,983.88	60.00%
	周茂媛	18,000,000.00	-	18,000,000.00	-	100.00%
	邵泽	11,998,800.00	-	11,998,800.00	-	100.00%
	文化产业基金	60,001,200.00	424,757	30,000,613.09	30,000,586.91	50.00%
	光大资本	112,500,000.00	-	112,500,000.00	-	100.00%
	嘉合万兴	37,501,200.00	-	37,501,200.00	-	100.00%
	丁杰	330,001,200.00	2,803,352	132,000,448.24	198,000,751.76	40.00%
	德清初动	150,001,200.00	1,061,880	75,000,615.60	75,000,584.40	50.00%
小计	3,416,517,050.80	24,143,547	1,711,258,326.19	1,705,258,724.61	50.09%	
合润传媒	王倩	257,008,653.71	1,528,027	149,084,106.70	107,924,547.01	58.01%
	王一飞	97,619,754.86	541,150	59,398,330.36	38,221,424.50	60.85%
	陶瑞娣	76,014,563.33	484,306	41,808,030.55	34,206,532.78	55.00%
	刘涛	22,908,341.06	203,675	8,522,775.81	14,385,565.25	37.20%
	华策影视	153,999,956.88	2,180,376	-	153,999,956.88	0.00%
	同威成长	26,826,566.67	-	26,826,566.67	-	100.00%
	同威创业投资	26,826,566.67	189,909	13,413,294.00	13,413,272.67	50.00%
	北京智合联	28,375,502.51	157,298	17,265,544.77	11,109,957.74	60.85%
	合肥同安	23,625,711.67	-	23,625,711.67	-	100.00%
	丁宝权	13,416,853.33	94,979	6,708,486.56	6,708,366.77	50.00%
	周永红	7,000,000.00	-	7,000,000.00	-	100.00%
	罗平	3,626,659.46	20,104	2,206,713.94	1,419,945.52	60.85%
	陈纪宁	2,675,404.52	14,830	1,627,961.62	1,047,442.90	60.85%
牛林生	2,075,465.33	11,505	1,262,867.18	812,598.15	60.85%	
合润传媒小计	742,000,000.00	5,426,159	358,750,389.83	383,249,610.17	48.35%	
合计	4,158,517,050.80	29,569,706	2,070,008,716.02	2,088,508,334.78	49.78%	

1、本次交易现金对价比例设置的原因

总体而言，本次交易现金对价设置的总体比例为 50%，同时在考虑各交易参与方的诉求的基础上进行调整，并形成了上述方案。交易现金对价比例设置的主要考虑因素如下：

(1) 交易对方需要缴纳所得税

本次交易的交易对方较多，无论是作为自然人的交易对方，还是作为法人的交易对方，在本次交易完成后，均需要履行所得税纳税义务。考虑到本次交易的标的均属于轻资产公司，交易带来的股权增值收益较大，交易对方的税务负担也较重。因此，通过本次交易取得部分现金，能够满足交易对方履行纳税义务的诉求。

(2) 部分外部财务投资人希望尽快实现收益

本次交易中的部分交易对方，如光大资本、嘉合万兴等属于交易标的的财务投资人，并不参与标的公司的经营管理，不承担业绩补偿承诺义务，其希望尽快兑现投资收益，因此选择 100% 现金对价退出。

(3) 交易对方的合理资金需求

由于本次交易设置了发行股份锁定期及分期分批解锁的安排，或者部分交易对方如丁杰、德清初动等通过本次交易获得的股份需要锁定 3 年，锁定期较长。因此该部分交易对方根据其自身的资金需求，选择了直接获取相对较高的现金比例。

(4) 上市公司对标的公司经营管理层保持稳定的诉求

在充分考虑交易对方诉求之外，上市公司对标的公司如幻想悦游的核心管理人员如陈嘉、林莹、张飞雄、徐沃坎、德清时义等人员或员工持股平台设置了较低的现金支付比例，希望上述人员更多的持有上市公司股份，以保证核心利益的长期一致性。

2、现金对价比例设置对本次交易和标的资产核心团队稳定性及未来上市公司经营稳定性的影响

(1) 本次交易股份比例设置为接近 50%，并设置了现金对价分期支付，股份对价分批解锁的安排。此外，根据交易双方签订的《发行股份及支付现金购买资产协议》及《补充协议》，幻想悦游的交易对方承诺幻想悦游 2016 年、2017 年及 2018 年经审计的扣除非经常性损益后的净利润不低于 25,000 万元、32,500 万元、40,625 万元，三年累计不少于 98,125 万元。合润传媒的交易对方承诺合润传媒 2016 年、2017 年及 2018 年经审计的扣除非经常性损益后的净利润不低于 5,500 万元、6,875 万元和 8,594 万元。在《协议》中，对交易对方的补偿安排进行了明确。上市公司未来经营业绩及股价变动将直接影响交易对方的利益。本次交易方案的设置能够保障上市公司同交易对方在利益上具备一致性，从而保障本次交易完成后上市公司业务经营的稳定性。

(2) 根据交易双方签订的《发行股份及支付现金购买资产协议》及标的公司管理团队及核心技术人员签署的《关于竞业禁止的承诺函》，已经对标的公司管理团队及核心技术人员在标的公司任职的期限以及竞业禁止事项作出明确约

定。上述安排有利于促进标的公司核心管理团队的稳定性，并进一步保证上市公司经营的稳定性。

(3) 为保证本次交易的顺利进行，上市公司制定了较为详细的整合计划，从人员、资产、业务、公司治理及企业文化进行全方面的整合。在给予标的公司经营管理层较大的自由度和灵活性的同时，在市场、渠道、经验、管理、文化、福利、团队建设、激励、考核等各方面进行整合和同步，增强员工对公司的向心力和凝聚力。同时，本次交易完成后，上市公司将在适当时机将标的公司经营管理层及核心技术人员纳入上市公司股权激励的统一计划当中，进一步增强核心员工的归属感，以保证交易完成后上市公司业务经营的稳定性。

独立财务顾问意见：

本次交易现金对价比例设置，是在综合考虑交易对方及上市公司诉求后，由交易双方协商确定，并经上市公司董事会及股东大会审议通过。本次交易中现金对价的设置，有利于本次交易的顺利实施。考虑到标的公司与上市公司的业务存在较强的协同效应，并且考虑到上市公司制定了完善的整合计划，本次交易的现金对价安排不会对未来上市公司业务经营和核心团队的稳定性产生重大不利影响。

(二) 发行股份募集配套资金

上市公司拟通过询价方式向符合条件的不超过10特定投资者非公开发行股份募集配套资金，募集资金总额**208,800.00**万元，不超过拟购买资产交易价格的100%。发行价格不低于定价基准日前20个交易日公司股票交易均价（**72.64**元/股）的90%，即**65.38**元/股，最终发行价格将通过询价方式确定。公司拟向不超过10名特定投资者非公开发行的股份合计不超过约**31,936,371**股。在该范围内，最终发行数量将由董事会根据股东大会的授权，与本次交易的独立财务顾问（保荐机构）协商确定。

本次募集的配套资金将用于支付本次交易现金对价、交易费用。实际配套募集资金与拟募集资金上限缺口部分，由公司自筹资金解决。

配套募集资金具体用途及金额情况如下：

序号	项目名称	拟使用金额（万元）
1	支付本次交易现金对价、交易费用	208,800.00

合计	208,800.00
----	------------

本次发行股份及支付现金购买资产不以募集配套资金的成功实施为前提。

二、本次交易发行股份的具体情况

本次交易涉及两次发行：（1）发行股份购买资产：上市公司拟向王玉辉、陈嘉、林莹、徐沃坎、张飞雄、德清时义、彭小澎、丁杰、德清初动、文投基金等10名幻想悦游股东及王倩、王一飞、罗平、陈纪宁、牛林生、陶瑞娣、刘涛、丁宝权、北京智合联、同威创业投资、华策影视等11名合润传媒股东非公开发行股份支付其收购对价款，发行股份数量为**29,569,706**股；（2）发行股份募集配套资金：本次配套募集资金发行股份以询价方式向符合中国证监会规定的10名特定投资者发行，发行股份总数不超过**31,936,371**股。

（一）发行种类和面值

本次向特定对象发行的股票为人民币普通股（A股），每股面值人民币1.00元。

（二）发行对象

本次发行股份购买资产的发行对象为王玉辉、陈嘉、林莹、徐沃坎、张飞雄、德清时义、彭小澎、丁杰、德清初动、文投基金等10名幻想悦游股东及王倩、王一飞、罗平、陈纪宁、牛林生、陶瑞娣、刘涛、丁宝权、北京智合联、同威创业投资、华策影视等11名合润传媒股东。本次募集配套资金的发行对象为符合中国证监会规定的证券投资基金管理公司、证券公司、信托投资公司、财务公司、保险机构投资者、合格境外机构投资者、其它境内法人投资者和自然人等不超过10名特定投资者。

（三）发行方式

采用向发行对象非公开发行A股股票的方式。

（四）发行价格

发行股份购买资产拟发行股份价格为70.63元/股，不低于定价基准日前20个交易日公司股票交易均价（78.47元/股）的90%。

定价基准日前20个交易日股票交易均价=定价基准日前20个交易日股票交易总额÷定价基准日前20个交易日股票交易总量。

募集配套资金拟发行股份价格不低于定价基准日前20个交易日公司股票交易均价的90%，即不低于70.63元/股。最终发行价格将在本次发行获得中国证监会核准后，由公司董事会根据股东大会的授权，按照相关法律、行政法规及规范性文件的规定进行询价，依据发行对象申购报价的情况，与本次交易的独立财务顾问（保荐机构）协商确定。

天神娱乐在充分考虑近期二级市场大盘及行业走势、公司股价表现等因素后，于2016年9月29日召开第三届董事会第三十二次会议，审议通过了《关于调整本次重组募集配套资金股份发行价格的议案》，同意对本次募集配套资金的发行价格进行调整。本次发行股份募集配套资金的定价基准日调整为公司第三届董事会第三十二次会议决议公告日（即2016年9月29日），发行价格不低于定价基准日前20个交易日股票均价的90%，即65.38元/股（调整后的发行底价）。

2016年10月10日，天神娱乐召开2016年第八次临时股东大会，审议通过了上述《关于调整本次重组募集配套资金股份发行价格的议案》。

若上市公司股票在本次董事会决议公告之日起至发行日期间发生除权、除息的，本次发行价格将再作相应调整。

假设调整前发行价格为 P_0 ，每股送股或转增股本数为 N ，每股增发新股或配股数为 K ，增发新股价或配股价为 A ，每股派息为 D ，调整后发行价格为 P_1 （调整值保留小数点后两位，最后一位实行向上取整），则：

派息： $P_1 = P_0 - D$ 送股或转增股本： $P_1 = P_0 / (1 + N)$

增发新股或配股： $P_1 = (P_0 + AK) / (1 + K)$

假设以上三项同时进行： $P_1 = (P_0 - D + AK) / (1 + K + N)$

（五）本次发行价格的调整机制

1、发行股份购买资产的发行价格调整机制

上市公司审议本次交易的股东大会（即2016年第6次临时股东大会）决议公告日至中国证监会核准本次交易前，满足下列情形的，上市公司董事会有权在股

东大会审议通过本次交易后召开会议审议是否对发行价格进行调整：

(1) 中小板指数（399005.SZ）在任一交易日前的连续20个交易日中至少有10个交易日的收盘点数相比上市公司因本次交易首次停牌日（即2016年2月3日）前一交易日收盘点数（即6,391.59点）跌幅超过20%；或

(2) 证监会软件信息技术指数（883169）在任一交易日前的连续20个交易日中有至少有10个交易日的收盘点数相比上市公司因本次交易首次停牌日（即2016年2月3日）前一个交易日的收盘点数（即8,026.71点）跌幅超过20%。

(3) 在上述（1）或（2）两项条件中任意一项获得满足的交易日当日，且天神娱乐股票收盘价低于天神娱乐因本次交易首次停牌日前一交易日即2016年2月2日收盘价的10%。

当调价基准日出现时，上市公司将在调价基准日出现后 7个工作日内召开董事会会议审议决定是否按照价格调整方案对本次交易的发行价格进行调整。

董事会决定对发行价格进行调整的，调整后的发行价格为不低于本次董事会决议公告日前20个交易日公司股票交易均价的90%。

发行价格调整后，标的资产的定价不变，发行股份数量根据调整后的发行价格进行相应调整，即发行的股份数量=（本次交易总对价—现金对价）÷调整后的每股发行价格。

在调价基准日至发行日期间，上市公司如有派息、送股、资本公积金转增股本等除权、除息事项，将按照深交所的相关规则对调整后的发行价格、发行数量再作出相应调整。

同时，上市公司第三届第二十七董事会已审议通过《关于天神娱乐发行股份及支付现金购买北京合润德堂文化传媒股份有限公司 96.36%股份、北京幻想悦游网络科技有限公司 93.5417%股权并募集配套资金的议案》。议案中对调价机制明确表述如下：

“为应对因整体资本市场波动以及公司所处行业 A 股上市公司资本市场表现变化等市场及行业因素造成的公司股价下跌对本次交易可能产生的不利影响，拟引入发行价格调整方案如下：

(1) 价格调整方案的对象

价格调整方案的对象为本次发行股份购买资产的股票发行价格，不涉及对标的资产的价格进行调整。

(2) 价格调整方案的生效条件

天神娱乐股东大会审议通过本次发行的价格调整方案。

(3) 可调价期间

在天神娱乐股东大会审议通过本次交易的决议公告日至中国证监会核准本次交易前。

(4) 调价触发条件

天神娱乐审议本次交易的股东大会决议公告日至中国证监会核准本次交易前，满足下列情形的，天神娱乐董事会有权在股东大会审议通过本次交易后召开会议审议是否对发行价格进行调整：

①中小板指数（399005.SZ）在任一交易日前的连续 20 个交易日中至少有 10 个交易日的收盘点数相比上市公司因本次交易首次停牌日（即 2016 年 2 月 3 日）前一交易日收盘点数（即 6,391.59 点）跌幅超过 20%；或

②证监会软件信息技术指数（883169）在任一交易日前的连续 20 个交易日中有至少有 10 个交易日的收盘点数相比天神娱乐因本次交易首次停牌日（即 2016 年 2 月 3 日）前一个交易日的收盘点数（即 8,026.71 点）跌幅超过 20%。

③在上述或两项条件中任意一项获得满足的交易日当日，且天神娱乐股票收盘价低于天神娱乐因本次交易首次停牌日前一交易日即 2016 年 2 月 2 日收盘价的 10%。

(5) 调价基准日

可调价期间内，“(4) 调价触发条件”中第①或②条件最先满足的一项和第③项同时满足的交易日当日。

(6) 发行价格调整

当调价基准日出现时，天神娱乐有权在调价基准日出现后 7 个工作日内召开董事会会议审议决定是否按照价格调整方案对本次交易的发行价格进行调整。

董事会决定对发行价格进行调整的，调整后的发行价格为不低于调价基准日前 20 个交易日公司股票交易均价的 90%。

(7) 发行股份数量调整

发行价格调整后，标的资产的定价不变，发行股份数量根据调整后的发行价格进行相应调整，即发行的股份数量=（本次交易总对价—现金对价）÷调整

后的每股发行价格。

(8) 调价基准日至发行日期间除权、除息事项

在调价基准日至发行日期间，天神娱乐如有派息、送股、资本公积金转增股本等除权、除息事项，将按照深交所的相关规则对调整后的发行价格、发行数量再作相应调整。”

1、对发行股份购买资产的发行价格调整机制相关问题的说明

(1) 上述价格调整机制符合《上市公司重大资产重组管理办法》第四十五条的相关规定，是合理的，明确、具体、可操作的

① 《重组办法》第四十五条的相关规定

根据《重组办法》第四十五条的规定“本次发行股份购买资产的董事会决议可以明确，在中国证监会核准前，上市公司的股票价格相比最初确定的发行价格发生重大变化的，董事会可以按照已经设定的调整方案对发行价格进行一次调整。前款规定的发行价格调整方案应当明确、具体、可操作，详细说明是否相应调整拟购买资产的定价、发行股份数量及其理由，在首次董事会决议公告时充分披露，并按照规定提交股东大会审议。股东大会作出决议后，董事会按照已经设定的方案调整发行价格的，上市公司无需按照本办法第二十八条的规定向中国证监会重新提出申请”。

② 上述价格调整机制符合《重组办法》第四十五条的相关规定，是合理的，是明确、具体、可操作的

A. 价格调整方案的对象

价格调整方案的调整对象为本次发行股份购买资产的股票发行价格，标的资产的价格不进行调整，符合《重组办法》第四十五条规定的发行价格调整方案应当“详细说明是否相应调整拟购买资产的定价”。

B. 价格调整方案的生效条件

价格调整方案的生效条件为天神娱乐股东大会审议通过本次价格调整方案，且本次价格调整方案已由天神娱乐第三届董事会第二十七次会议、2016年第六次临时股东大会逐项审议通过并进行公告，符合《重组办法》第四十五条规定

的发行价格调整方案应当“在首次董事会决议公告时充分披露，并按照规定提交股东大会审议”。

C. 可调价期间

价格调整方案的可调价期间为股东大会审议通过本次交易的决议公告日至中国证监会核准本次交易前，符合《重组办法》第四十五条规定的发行价格调整方案应当“在中国证监会核准前”。

D. 调价触发条件

价格调整方案的调价触发条件为 1、中小板指数（399005.SZ）在任一交易日前的连续 20 个交易日中至少有 10 个交易日的收盘点数相比上市公司因本次交易首次停牌日（即 2016 年 2 月 3 日）前一交易日收盘点数（即 6,391.59 点）跌幅超过 20%；或 2、证监会软件信息技术指数（883169）在任一交易日前的连续 20 个交易日中有至少有 10 个交易日的收盘点数相比天神娱乐因本次交易首次停牌日（即 2016 年 2 月 3 日）前一个交易日的收盘点数（即 8,026.71 点）跌幅超过 20%。3、在上述或两项条件中任意一项获得满足的交易日当日，且天神娱乐股票收盘价低于天神娱乐因本次交易首次停牌日前一交易日即 2016 年 2 月 2 日收盘价的 10%。

上述规定将天神娱乐股票二级市场走势与中小板指数以及天神娱乐所处的证监会软件信息技术指数跌幅等市场及行业因素相结合作为调价触发条件，符合《重组办法》四十五条规定的“上市公司的股票价格相比最初确定的发行价格发生重大变化”的调价触发条件。

E. 调价基准日

价格调整方案的调价基准日为可调价期间内，调价触发条件中 1 和 3 条件同时满足，或 2 和 3 条件同时满足的任一交易日当日，符合《重组办法》四十五条规定，且该规定使调价基准日的确定具有客观性，排除人为随意指定因素。

F. 发行价格调整

根据价格调整方案，当调价基准日出现时，天神娱乐有权在调价基准日出现

后 7 个工作日内召开董事会会议审议决定是否按照价格调整方案对发行价格进行调整；董事会决定对发行价格进行调整的，调整后的发行价格为不低于调价基准日前 20 个交易日公司股票交易均价的 90%。

上述内容符合《重组办法》第四十五条规定的“上市公司的股票价格相比最初确定的发行价格发生重大变化的，董事会可以按照已经设定的调整方案对发行价格进行一次调整”及“上市公司发行股份的价格不得低于市场参考价的 90%。市场参考价为本次发行股份购买资产的董事会决议公告日前 20 个交易日、60 个交易日或者 120 个交易日的公司股票交易均价之一”的情形。

G. 发行股份数量调整

根据价格调整方案，发行价格调整后，标的资产的定价不变，发行股份数量根据调整后的发行价格进行相应调整，即发行的股份数量=（本次交易总对价—现金对价）÷调整后的每股发行价格。

上述内容符合《重组办法》第四十五条规定的发行价格调整方案应当“详细说明是否相应调整拟购买资产的定价、发行股份数量”。

综上，发行股份购买资产的价格调整机制符合《重组办法》第四十五条的相关规定，价格调整机制合理、明确、具体、可操作。

(2) 发行股份购买资产的价格调整机制符合《公开发行证券的公司信息披露内容与格式准则第 26 号——上市公司重大资产重组》第五十四条第（一）项的规定，以及对设置调价触发条件的理由说明

①发行股份购买资产的价格调整机制符合《公开发行证券的公司信息披露内容与格式准则第 26 号——上市公司重大资产重组》第五十四条第（一）项的规定

根据《公开发行证券的公司信息披露内容与格式准则第 26 号——上市公司重大资产重组》（以下简称“《26 号准则》”）第五十四条第（一）项的相关规定，“发行价格调整方案应当建立在大盘和同行业因素调整基础上，触发发行价格调整的情形应当明确、具体、可操作，并充分说明理由”。

本次发行股份购买资产的价格调整方案设置了三项触发条件，其中第 1 项触发条件以中小板指数的跌幅作为基础，第 2 项触发条件则以上市公司所在的

软件信息技术行业指数的跌幅作为基础，第3项触发条件为1、2中任意一项获得满足的交易日当日，且天神娱乐股票收盘价低于天神娱乐因本次交易首次停牌日前一交易日即2016年2月2日收盘价的10%；在第1项及第3项触发条件同时满足，或者是第2项及第3项触发条件同时满足的情形下，将触发价格调整机制。独立财务顾问及律师认为，本次发行股份购买资产的发行价格调整方案系建立在大盘和同行业因素调整基准上，触发条件的设置明确、具体、可操作，符合《26号准则》第五十四条第（一）项的相关规定。

②价格调整机制设置调价触发条件的理由

天神娱乐本次设置价格调整机制主要为预防因整体资本市场波动以及公司所处行业A股上市公司资本市场表现变化等市场及行业因素造成的公司股价下跌对本次交易可能产生的不利影响，防范系统性风险对本次交易预期带来的不确定性。因此，天神娱乐在设置触发条件时，主要针对大盘及行业因素对上市公司股价带来的影响，设置了大盘与公司股价相结合或者行业与公司股价相结合的触发条件，单一的公司股价波动并不会触发调价机制，有利于保护上市公司的利益。

本次发行股份购买资产的价格调整机制系由天神娱乐与相关交易对方友好协商确定，已在各方签署的《购买资产协议》中明确，并经天神娱乐董事会和股东大会审议通过，不存在损害天神娱乐和中小股东权益的情形。

(3) 上市公司拟进行的调价安排

鉴于天神娱乐董事会已审议通过《关于放弃根据发行价格调整机制调整非公开发行股份购买资产中公司股票发行价格的议案》，决定除因上市公司实施派息、送股、资本公积金转增股本等除息、除权事项导致的发行价格调整外，天神娱乐不再按发行股份购买资产的调价机制对发行价格进行调整，因此，不会影响本次交易后朱晔、石波涛控制天神娱乐股权的比例，不会导致天神娱乐控制权发生变化。

独立财务顾问意见：

上市公司在本次重组方案中设置的价格调整机制符合《上市公司重大资产重组管理办法》第四十五条的相关规定，合理，明确、具体、可操作。价格调整

机制符合《公开发行证券的公司信息披露内容与格式准则第26号——上市公司重大资产重组》第五十四条第（一）项的规定，设置调价触发条件的理由充分、合理。

上市公司已于2016年9月29日通过第三届第三十二次董事会决议，决定除因上市公司实施派息、送股、资本公积金转增股本等除息、除权事项导致的发行价格调整外，上市公司不再因为大盘、行业或上市公司股价的变动对发行股份购买资产的价格进行调整。

律师意见：

律师认为，发行股份购买资产的价格调整机制符合《重组办法》第四十五条的相关规定，价格调整机制合理、明确、具体、可操作。本次发行股份购买资产的发行价格调整方案系建立在大盘和同行业因素调整基准上，触发条件的设置明确、具体、可操作，符合《26号准则》第五十四条第（一）项的相关规定。本次发行股份购买资产的价格调整机制系由天神娱乐与相关交易对方友好协商确定，已在各方签署的《购买资产协议》中明确，并经天神娱乐董事会和股东大会审议通过，不存在损害天神娱乐和中小股东权益的情形。经律师核查，截至本补充法律意见出具之日，中小板指数及证监会软件信息技术指数均未达到本次交易价格调整机制的触发条件。鉴于天神娱乐董事会已审议通过《关于放弃根据发行价格调整机制调整非公开发行股份购买资产中公司股票发行价格的议案》，天神娱乐不再按发行股份购买资产的调价机制对发行价格进行调整，因此，不会影响本次交易后朱晔、石波涛控制天神娱乐股权的比例，不会导致天神娱乐控制权发生变化。

3、发行股份募集配套资金的发行底价调整机制

在上市公司审议本次交易的股东大会决议公告日至中国证监会核准本次交易前，公司董事会可根据公司股票二级市场价格走势，并经合法程序召开董事会会议（决议公告日为调价基准日），对募集配套资金的发行底价进行一次调整，调整后的发行底价为基准日前20个交易日公司股票交易均价的90%。

2016年9月29日，公司召开第三届董事会第三十二次会议，审议通过《关于调整本次资产重组募集配套资金股份发行价格调整机制的议案》，根据该议

案，本次发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金的发行底价调整机制调整如下：

“在天神娱乐审议本次交易的股东大会决议公告日至中国证监会核准本次交易前，公司董事会可根据公司股票二级市场价格走势，并经合法程序召开董事会会议（决议公告日为调价基准日），对募集配套资金的发行底价进行一次调整，调整后的发行底价为基准日前 20 个交易日公司股票交易均价的 90%，并经天神娱乐股东大会审议通过后方可实施。”

4、对本次发行股份募集配套资金的发行底价调整机制相关问题的说明

（1）本次募集配套资金发行底价调整机制及拟履行的程序符合相关规定

①原有的募集配套资金发行底价调整机制

根据天神娱乐第三届董事会第二十七次会议、2016 年第六次临时股东大会审议通过的交易方案，本次交易方案包括募集配套资金的发行底价调整机制，具体如下：

“在天神娱乐审议本次交易的股东大会决议公告日至中国证监会核准本次交易前，公司董事会可根据公司股票二级市场价格走势，并经合法程序召开董事会会议（决议公告日为调价基准日），对募集配套资金的发行底价进行一次调整，调整后的发行底价为调价基准日前 20 个交易日天神娱乐股票交易均价的 90%。”

②调整后的募集配套资金发行底价调整机制

天神娱乐分别于 2016 年 9 月 29 日、2016 年 10 月 10 日召开第三届董事会第三十二次会议、2016 年第八次临时股东大会，审议通过了《关于调整本次重组募集配套资金股份发行价格调整机制的议案》，将上述募集配套资金发行底价调整机制修改为：

“在天神娱乐审议本次交易的股东大会决议公告日至中国证监会核准本次交易前，公司董事会可根据公司股票二级市场价格走势，并经合法程序召开董事会会议（决议公告日为调价基准日），对募集配套资金的发行底价进行一次调整，调整后的发行底价为调价基准日前 20 个交易日天神娱乐股票交易均价的 90%。董事会拟订调整后的发行底价，经公司股东大会审议通过后实施。”

③募集配套资金发行底价调整机制及履行程序的合规性

根据《上市公司非公开发行股票实施细则》第七条的规定，“定价基准日可以为关于本次非公开发行股票的董事会决议公告日、股东大会决议公告日，也可以为发行期的首日”；第十六条的规定，“非公开发行股票的董事会决议公告后，出现以下情况需要重新召开董事会的，应当由董事会重新确定本次发行的定价基准日：（一）本次非公开发行股票股东大会决议的有效期已过；（二）本次发行方案发生变化；（三）其他对本次发行定价具有重大影响的事项”。

根据《上市公司证券发行管理办法》第三十八条的规定，“上市公司非公开发行股票，应当符合下列规定：（一）发行价格不低于定价基准日前二十个交易日公司股票均价的百分之九十；……”

独立财务顾问及律师认为，本次交易原有的募集配套资金发行底价调整机制及调整后的募集配套资金发行底价调整机制均已经天神娱乐董事会及股东大会审议通过，且募集配套资金发行底价调整机制确定调整后的发行底价为调价基准日前 20 个交易日公司股票交易均价的 90%，因此，天神娱乐募集配套资金发行底价调整机制及履行的程序符合《上市公司证券发行管理办法》、《上市公司非公开发行股票实施细则》等相关规定。

（2）天神娱乐已完成调价安排

天神娱乐在充分考虑近期二级市场大盘及行业走势、公司股价表现等因素后，于 2016 年 9 月 29 日召开第三届董事会第三十二次会议，审议通过了《关于调整本次重组募集配套资金股份发行价格的议案》，同意对本次募集配套资金的发行价格进行调整。本次发行股份募集配套资金的定价基准日调整为公司第三届董事会第三十二次会议决议公告日（即 2016 年 9 月 29 日），发行价格不低于定价基准日前 20 个交易日股票均价的 90%，即 65.38 元/股（调整后的发行底价）。

天神娱乐拟以询价方式向不超过 10 名特定对象发行股份募集配套资金不超过 208,800.00 万元。本次募集配套资金规模不超过标的资产交易价格的 100%。按照调整后的发行底价 65.38 元/股测算，本次募集配套资金拟增发股份不超过 31,936,371 股。

2016 年 10 月 10 日，天神娱乐召开 2016 年第八次临时股东大会，审议通过

了上述《关于调整本次重组募集配套资金股份发行价格的议案》。

综上所述，天神娱乐已完成募集配套资金的调价安排。

独立财务顾问意见：

经核查，独立财务顾问认为：天神娱乐本次配套融资发行底价调整机制及履行的程序符合相关法律法规的规定，具有合理性；上市公司已于2016年9月29日通过第三届董事会第三十二次会议，决定对本次配套募集资金发行底价进行调整。本次配套募集资金发行价格调整已经天神娱乐股东大会审议通过。

律师意见：

承办律师核查后认为，本次交易原有的募集配套资金发行底价调整机制及调整后的募集配套资金发行底价调整机制均已经天神娱乐董事会及股东大会审议通过，且募集配套资金发行底价调整机制确定调整后的发行底价为调价基准日前20个交易日公司股票交易均价的90%，因此，天神娱乐募集配套资金发行底价调整机制及履行的程序符合《上市公司证券发行管理办法》、《上市公司非公开发行股票实施细则》等相关规定。天神娱乐已完成募集配套资金的调价安排。

（六）发行数量

1、发行股份购买资产需要发行股票数量

发行股份购买资产用于支付对价的发行数量见本节/一、本次交易方案概况“之/（一）发行股份及支付现金购买资产”。

2、发行股份募集配套资金需要发行股票数量

募集配套资金发行股份的股票数量根据以下方式确定：本次预计募集配套资金金额不超过人民币**208,800.00**万元，发行价格按定价基准日前20个交易日公司股票交易均价的90%（人民币**65.38**元/股）计算，则向符合条件的不超过10名特定投资者的发行股份数量为不超过**31,936,371**股。最终发行数量将以询价结果为依据，由公司董事会根据股东大会的授权及发行时的实际情况，与本次交易的独立财务顾问（保荐机构）协商确定。

（七）上市地点

本次发行的股票拟在深圳证券交易所上市。

（八）本次发行股份锁定期

1、幻想悦游

王玉辉、陈嘉、林莹、张飞雄、徐沃坎、德清时义、彭小澎、文投基金在本次交易中取得的股份自本次发行结束之日起12个月内不得转让，12个月期满后，按照如下约定解锁股份：

股东名称	解锁前提条件	可解锁股份数
王玉辉、陈嘉、林莹、徐沃坎、张飞雄、德清时义、彭小澎	自股份上市之日起满 12 个月	可转让或上市交易（即“解锁”）的公司股份不超过各自本次认购的全部股份的 46%。如按照业绩承诺应补偿股份的，则解锁股份须扣除该部分应补偿股份，即：解锁股份数=本次认购的全部股份数×46%-当年应补偿股份数
	自股份上市之日起满 24 个月	可转让或上市交易（即“解锁”）的公司股份不超过本次各自认购的全部股份的 82%。如按照业绩承诺应补偿股份的，则解锁股份须扣除该部分应补偿股份，即：解锁股份数=本次认购的全部股份数×82%-截至当期累计应补偿股份数
	自股份上市之日起满 36 个月	可转让或上市交易（即“解锁”）的公司股份不超过各自本次认购的全部股份的 100%。如按照业绩承诺应补偿股份的，则解锁股份须扣除该部分应补偿股份，即：解锁股份数=本次认购的全部股份数×100%-截至当期累计应补偿股份数
文投基金	自股份上市之日起满 12 个月	可转让或上市交易（即“解锁”）的公司股份不超过本次认购的全部股份的 100%。

丁杰、德清初动在本次交易中取得的股份自本次发行结束之日起36个月内不得转让，36个月期满后，按照如下约定解锁股份：

股东名称	解锁前提条件	可解锁股份数
丁杰、德清初动	自股份上市之日起满 36 个月	可转让或上市交易（即“解锁”）的公司股份不超过本次认购的全部股份的 100%。如按照业绩承诺应补偿股份的，则解锁股份须扣除该部分应补偿股份，即：解锁股份数=本次认购的全部股份数×100%-截至当期累计应补偿股份数

2、合润传媒

王倩、王一飞、罗平、牛林生、陈纪宁、智合联、陶瑞娣、刘涛、同威投资、丁宝权、华策影视在本次交易中取得的股份自其上市之日起 12 个月内不得转让，12 个月期满后，按照如下约定解锁股份：

股东名称	解锁前提条件	可解锁股份数
------	--------	--------

王倩、王一飞、罗平、陈纪宁、牛林生、智合联	自股份上市之日起满 12 个月	可转让或上市交易（即“解锁”）的公司股份不超过各自本次认购的全部股份的 40%。如按照业绩承诺应补偿股份的，则解锁股份须扣除该部分应补偿股份，即：解锁股份数=本次认购的全部股份数×40%-当年应补偿股份数
	自股份上市之日起满 24 个月	可转让或上市交易（即“解锁”）的公司股份不超过本次各自认购的全部股份的 70%。如按照业绩承诺应补偿股份的，则解锁股份须扣除该部分应补偿股份，即：解锁股份数=本次认购的全部股份数×70%-截至当期累计应补偿股份数
	自股份上市之日起满 36 个月	可转让或上市交易（即“解锁”）的公司股份不超过各自本次认购的全部股份的 100%。如按照业绩承诺应补偿股份的，则解锁股份须扣除该部分应补偿股份，即：解锁股份数=本次认购的全部股份数×100%-截至当期累计应补偿股份数
陶瑞娣、刘涛、丁宝权、同威投资、华策影视	自股份上市之日起满 12 个月	可转让或上市交易（即“锁”）的公司股份不超过本次认购的全部股份的 100%

3、发行股份募集配套资金所涉股份的锁定期

向其他不超过 10 名特定投资者发行股份自其认购的股票完成股权登记之日起十二个月内不转让，在此之后按中国证监会及深圳证券交易所的有关规定执行。

（九）过渡期的损益归属

以资产交割日的当月月末为交割审计基准日，由上市公司聘请的具备证券从业资格的会计师事务所对标的公司在相关期间的净损益进行审计，标的公司在此期间产生的收益或因其他原因而增加的净资产由甲方享有，所发生的亏损或其他原因而减少的净资产，由各交易对方按照《重组协议》签署日其各自持有标的公司的股份比例，以现金补足。

（十）利润分配

1、滚存未分配利润

本次重大资产重组交割日后，标的公司的滚存未分配利润，由上市公司享有。

2、未来利润

在交割日以后，标的公司的利润由上市公司享有，上市公司有权决定标的公

司利润分配的数额以及何时对利润进行分配。

三、募集配套资金的用途

本次重大资产重组，上市公司通过询价方式非公开发行股份募集配套资金**208,800.00**万元。配套资金扣除发行费用后将用于支付本次交易现金对价、交易费用，以提升本次并购的整合绩效。

（一）募集配套资金的使用计划

序号	项目名称	拟使用金额（万元）
1	支付本次交易现金对价、交易费用	208,800.00
	合计	208,800.00

本次募集配套资金总额为**208,800.00**万元，不超过拟购买资产交易价格的100%，符合《关于上市公司发行股份购买资产同时募集配套资金的相关问题与解答》相关规定。

若本次配套融资实际募集资金总额（扣除发行费用后）少于上述项目拟使用募集资金总额，上市公司将根据实际募集配套资金总额，按照募投项目的轻重缓急等情况，调整并最终决定募集资金投入的优先顺序及各募投项目的投资额等具体使用安排，募集资金不足部分由本公司以自有资金或通过其他融资方式解决。若本次募集资金到位时间与募投项目实施进度不一致，相关实施主体将根据实际需要另行筹措资金先行投入，待募集资金到位后予以置换。

（二）本次募集配套资金用途情况

根据本次交易方案，本次交易中上市公司拟向标的幻想悦游的交易对方支付现金对价**171,125.83**万元，向标的合润传媒的交易对方支付现金对价**35,875.04**万元，总计**207,000.87**万元，本公司拟使用募集配套资金中的**208,800.00**万元支付该现金对价及由此产生的相关交易费用。

在本次交易中，交易对方之一王玉辉应获得的现金对价为**97,869.58**万元。根据天神娱乐、王玉辉及光大富尊的约定，本次重组的配套募集资金进入天神娱乐开立的募集资金专户后，王玉辉应及时向天神娱乐出具指定付款通知书，通知天神娱乐将王玉辉通过本次重组取得对价中与向光大富尊过桥融资借款金额本息相等部分直接划转至光大富尊账户，归还借款本息。王玉辉认可天神娱乐及光大富尊此划转行为为天神娱乐已履行向王玉辉支付本次重组现金对价中与光大

富尊过桥融资借款本息相应部分的义务。王玉辉不会对天神娱乐及光大富尊的划转行为提出任何异议。

四、募集配套资金的必要性

（一）本次交易募集配套资金的必要性

1、上市公司使用配套募集资金支付现金对价的必要性

上市公司近年来注重通过并购重组扩充产业链及公司业务版图，2015 年末上市公司资产负债率为 31.99%，上年同期资产负债率为 10.90%，公司资产负债率提高速度较快，主要系 2015 年借款增加、收购子公司未支付的股权收购款、以及应付合伙企业其他投资人投资款项及分红款、财务顾问费、管理费等所致，未来资金压力较大。

根据天神娱乐的半年报，上市公司 2016 年 6 月 30 日的货币资金账面金额 5.29 亿元，流动资产总值 12.01 亿元，无法支撑本次交易所需的 207,000.87 万元现金对价，募集配套资金有充分的必要性。

五、募集配套资金的使用和管理

（一）前次募集资金使用情况

1、前次募集资金基本情况

2015 年，经中国证券监督管理委员会《关于核准大连天神娱乐股份有限公司向左立志等发行股份购买资产并募集配套资金的批复》（证监许可【2015】2220 号）核准，公司非公开发行不超过 19,224,940 股新股募集配套资金，本次实际发行 11,747,209 股新股，发行价格为每股 78.26 元人民币，募集资金总额为 919,336,576.34 元，扣除独立财务顾问及承销费后实际募集资金净额为 884,136,576.34 元。北京兴华会计师事务所（特殊普通合伙）已于 2015 年 11 月 11 日对本次发行的募集资金到位情况进行了审验，并出具了【2015】京会兴验字第 14010130 号《验资报告》验证确认。

2、前次募集资金使用及节余情况

截至报告期末，根据《公司发行股份及支付现金购买资产协议》，公司已向王萌、皮定海、深圳青松、余建亮、陈中伟、董磊、潘振燕、石一、上海集观等

交易对方合计支付了 **76,227.00** 万元现金对价，尚需向交易对方支付现金对价 **2,872.00** 万元；公司已支付独立财务顾问及承销费、会计师费用、法定信息披露等与发行权益性证券直接相关的外部费用共计 3,526.55 万元。**节余募集资金中 8,981.89 万元用于补充流动资金**；扣除上述现金对价、发行权益性证券直接相关的外部费用和补充流动资金后，公司本次合计节余募集资金 **3,211.97 万元（含利息收入）**。

公司于 2016 年 3 月 9 日召开的第三届董事会第二十一次会议审议，同意合计使用 9,321.86 万元节余募集资金永久补充流动资金。**截至 2016 年 6 月 30 日，公司已使用节余募集资金 8,981.89 万元补充流动资金，合计节余募集资金 3,211.97 万元（含利息收入）**。

截至 2016 年 6 月 30 日，上市公司前次募集资金投资项目使用进度情况如下表所示：

单位：万元

承诺投资项目	募集资金承诺投资总额	累计使用金额	累计使用金额与承诺投资总额的差额	投资进度(%)
支付股权对价	79,099.01	76,227.01	2,872.00	96.37
合计	79,099.01	76,227.01	2,872.00	96.37

截至 2016 年 6 月 30 日，上市公司前次募集资金投资项目使用效益情况如下表所示：

单位：万元

承诺投资项目	实现的效益		是否达到预计效益
	2015 年	9,225.46	是
支付股权对价	2016 年 1-6 月	14,603.78	-

注：实现的效益为 Avazu Inc.、上海麦橙网络科技有限公司、北京妙趣横生网络科技有限公司、雷尚（北京）科技有限公司合并日后形成的净利润。

（二）募集配套资金的使用和管理的内控制度

公司已根据《公司法》、《证券法》、《重组办法》、《上市公司证券发行管理办法》、《上市公司监管指引第 2 号——上市公司募集资金管理和使用的监管要求》、《上市规则》等有关法律、法规、规范性文件以及本公司章程、募集资金管理制度的相关规定建立并完善了募集资金存储、使用、变更、监督和责任追究的内部

控制制度，明确了募集资金使用的分级审批权限、决策程序、风险控制措施及信息披露要求。

本次交易所涉及的配套募集资金将以上述内部控制制度为基础，进行规范化的管理和使用，切实维护公司募集资金的安全、防范相关风险、提高使用效益。本次交易配套募集资金管理和使用所涉及的主要内部控制制度如下：

1、募集资金的存储

(1) 设立募集资金专项账户

公司应当将募集资金存放于经董事会批准设立的专项账户集中管理和使用。专项账户进行专门管理，专款专用，专户存储。募集资金专项账户不得存放非募集资金或用作其他用途。

公司存在两次以上融资的，应当独立设置募集资金专户。

(2) 签订三方监管协议

公司应当在募集资金到位后一个月内与保荐机构、存放募集资金的商业银行签订三方监管协议。公司应当在上述协议签订后及时公告协议主要内容。

(3) 专项账户的后续维护

公司会计部门应当对募集资金的使用情况设立台账，详细记录募集资金的支出情况和募集资金项目的投入情况。

2、募集资金的使用

(1) 按计划使用募集资金

公司应当按照发行申请文件中承诺的募集资金投资计划使用募集资金。出现严重影响募集资金投资计划正常进行的情形时，公司应当及时报告深圳证券交易所并公告披露。

(2) 募集资金的使用程序

①根据公司发行申请文件中承诺的募集资金投资项目或经合法程序变更的项目，由项目的具体实施部门根据项目实施计划、进度编制项目资金使用计划并提交公司总经理审批，同时抄送公司负责证券事务管理的部门；

②公司总经理针对资金使用是否符合公司投资计划及计划是否合理进行审

核并签署意见，公司负责证券事务管理的部门对其合法合规性进行审核并签署意见，经董事长批准后，交公司财务部备案；

③实施部门的经办人根据项目实施计划和进度向财务部提出资金支付申请，总经理签字批准后报董事长批准；

④由公司财务部组织资金，财务负责人根据备案资金计划，依据董事长批准的资金数额进行付款。

(3) 暂时闲置的募集资金暂时用于补充公司流动资金的相关规定

在确保不影响募集资金投资项目建设进度的前提下，暂时闲置的募集资金可暂时用于补充公司的流动资金，但仅限于与公司主营业务相关的生产经营使用，不得通过直接或间接安排用于新股配售、申购，或用于股票及其衍生品种、可转换公司债券等的交易。

公司将闲置募集资金暂时用于补充流动资金的，应当经公司董事会审议通过，公司独立董事、监事会、保荐机构发表明确同意意见并进行公开信息披露，且应对符合下列条件：

①不得变相改变募集资金用途或者影响募集资金投资计划的正常进行；

②已归还前次用于暂时补充流动资金的募集资金（如适用）；

③单次补充流动资金时间不得超过十二个月；

④过去十二个月内未进行风险投资，并承诺在使用闲置募集资金暂时补充流动资金期间不进行风险投资、不对控股子公司以外的对象提供财务资助。

(4) 募集资金使用的禁止性规定

公司的募集资金不得直接或间接投资于商业银行、证券公司等金融机构及其他以买卖有价证券为主要业务的公司，不得用于持有交易性金融资产和可供出售金融资产、借予他人、委托理财、质押贷款、委托贷款等财务性投资或其他变相改变募集资金用途的投资等中国证监会及本公司章程所禁止的用途。

公司应当确保募集资金使用的真实性和公允性，防止募集资金被控股股东、实际控制人等关联人占用或挪用，并采取有效措施避免关联人利用募投项目获取不正当利益。

(5) 预先投入自筹资金的置换

公司以自筹资金预先投入募集资金投资项目的，可以在募集资金到账后6个月内，以募集资金置换自筹资金。置换事项应当经董事会审议通过，会计师事务所出具鉴证报告，并由公司的独立董事、监事会、保荐机构发表明确同意意见并披露后方可实施。

公司已在发行申请文件中披露拟以募集资金置换预先投入的自筹资金且预先投入金额确定的，应当在置换实施前对外公告。

3、募集资金投资项目的变更

公司拟变更募集资金投资项目的，应当在董事会审议后及时披露，并提交股东大会审议。公司拟变更募集资金用途的，除董事会应向股东大会作详细陈述并报请公司股东大会审议批准外，还应当履行项目论证程序和信息披露义务。

公司变更后的募集资金用途原则上应当投资于主营业务。

4、募集资金管理情况的监督

(1) 内部审计机构的监督

公司内部审计部门应当至少每季度对募集资金的存放与使用情况检查一次，并及时向审计委员会报告检查结果。

审计委员会认为公司募集资金管理存在重大违规情形、重大风险或内部审计部门没有按前款规定提交检查结果报告的，应当及时向董事会报告。董事会应当在收到审计委员会的报告后2个交易日内向深圳证券交易所报告并公告。公告内容应当包括募集资金管理存在的重大违规情形或重大风险、已经或可能导致的后果及已经或拟采取的措施。

(2) 公司董事会的监督

公司董事会应当每半年度全面核查募集资金投资项目的进展情况，出具《公司募集资金存放与实际使用情况的专项报告》并披露。

募集资金投资项目实际投资进度与投资计划存在差异的，公司应当解释具体原因。当期存在使用闲置资金投资产品情况的，公司应当披露本报告期的收益情况以及期末的投资份额、签约方、产品名称、期限等信息。

(3) 公司监事会的监督

公司监事会应对募集资金的管理和使用情况进行检查，监事会可以向董事会

提议或单独聘请审计机构对募集资金的管理和使用情况进行专项审计，并在年度报告中对募集资金使用情况发表意见。

(4) 独立董事的监督

独立董事应当关注募集资金实际使用情况与公司信息披露情况是否存在差异。独立董事有权对募集资金使用情况进行检查，经 1/2 以上独立董事同意，可以聘请会计师事务所对募集资金存放与使用情况进行专项审计，出具鉴证报告，公司应当积极配合，并承担必要的费用。

(5) 会计师事务所的监督

会计师事务所应当对董事会出具的《公司募集资金存放与实际使用情况的专项报告》是否已经按照相关格式指引编制以及是否如实反映了年度募集资金实际存放、使用情况进行合理鉴证，提出鉴证结论并公告。

鉴证结论为“保留结论”、“否定结论”或者“无法提出结论”的，公司董事会应当就鉴证报告中注册会计师提出该结论的理由进行分析、提出整改措施并在年度报告中披露。

(6) 独立财务顾问的监督

独立财务顾问对公司本次配套募集资金的管理和使用履行相应的监督职责，关注公司募集资金的使用及投资项目的实施情况，公司应支持并配合独立财务顾问工作人员履行职务。

5、责任追究

(1) 募集资金管理的责任

公司法定代表人、董事长、总经理是确保募集资金安全使用的第一责任人，运用募集资金的项目公司的法定代表人、董事长、总经理是确保募集资金安全使用的直接责任人。

(2) 募集资金管理的责任

发现有关人员违反国家法律、法规和规范性文件及本公司募集资金管理制度的规定，擅自挪用募集资金或将募集资金从专款账户转移，公司董事、监事、高级管理人员及其他公司员工应立即向董事会报告，董事会有权责令返还，没收违法所得，并处违规占用资金 10% 的罚款，且有权通过股东大会的决议暂停相关人

员在公司的一切决策权力，并要求其通过媒体向投资者道歉。

董事会不作处理的，可向监事会报告，监事会不作处理的，公司董事、监事、高级管理人员及其他公司员工可直接向独立财务顾问、深圳证券交易所、监管机构报告。

本次交易所涉及的配套募集资金将以上述内部控制制度为基础，进行规范化的管理和使用，切实维护公司募集资金的安全、防范相关风险、提高使用效益。

（三）本次募集配套资金失败的补救措施

本次募集配套资金主要用于支付交易对价及相关中介费用，提高本次重组绩效。若本次募集配套资金失败，公司将根据公司及标的公司的资金需求情况采用贷款等债务性融资方式解决标的公司的资金需求。

第八节 本次交易相关协议的主要内容

一、上市公司与幻想悦游股东签署的《发行股份及支付现金购买资产协议》及《补充协议》

（一）合同主体、签订时间

2016年6月1日，天神娱乐（以下简称“甲方”）与王玉辉、丁杰、彭小澎、陈嘉、林莹、徐沃坎、张飞雄、周茂媛、邵泽、德清时义投资合伙企业（有限合伙）、德清初动信息科技合伙企业（有限合伙）、光大资本投资有限公司、中国文化产业投资基金（有限合伙）及北京嘉合万兴投资管理中心（有限合伙）（以下简称“乙方”）签署了《发行股份及支付现金购买资产协议》。

2016年10月14日，天神娱乐与上述交易对方签订了附生效条件的《发行股份及支付现金购买资产之补充协议》

（二）标的资产的价格及定价依据

根据北京国融兴华资产评估有限责任公司于2016年10月10日重新出具的以2015年12月31日为评估基准日的国融兴华评报字【2016】第010343号《评估报告》，标的资产于评估基准日的评估值为**365,240.39**万元。根据天神娱乐与幻想悦游交易对方签署的《补充协议》，标的资产93.5417%股权的交易价格为**341,651.71**万元。

甲方向乙方支付的总对价为人民币**341,651.71**万元，包括股份和现金两部分。其中，股份对价共计**170,525.87**万元，现金对价共计**171,125.83**万元。具体情况如下：

交易标的	交易对方	总对价（元）	现金对价（元）	股份对价（元）
幻想悦游	王玉辉	1,860,643,783.57	978,695,802.32	881,947,981.25
	陈嘉	115,290,000.00	34,587,031.92	80,702,968.08
	林莹	82,350,000.00	24,704,972.35	57,645,027.65
	徐沃坎	65,880,000.00	19,763,977.88	46,116,022.12
	张飞雄	49,410,000.00	14,822,983.41	34,587,016.59
	德清时义	306,939,667.23	92,081,865.26	214,857,801.97
	彭小澎	216,000,000.00	129,600,016.12	86,399,983.88
	周茂媛	18,000,000.00	18,000,000.00	-

邵泽	11,998,800.00	11,998,800.00	-
文化产业基金	60,001,200.00	30,000,613.09	30,000,586.91
光大资本	112,500,000.00	112,500,000.00	-
嘉合万兴	37,501,200.00	37,501,200.00	-
丁杰	330,001,200.00	132,000,448.24	198,000,751.76
德清初动	150,001,200.00	75,000,615.60	75,000,584.40
小计	3,416,517,050.80	1,711,258,326.19	1,705,258,724.61

（三）对价支付

1、股份对价

本次交易中的股份对价，由甲方通过向乙方非公开发行股份的方式支付。全部股份在在中国证监会核准本次交易且交割完成后一次性发行登记至乙方各成员名下。

甲方本次发行股份种类为境内上市人民币普通股（A股），每股面值为人民币1.00元。

甲方发行股份购买资产的发行价格为甲方第三届董事会第二十七次会议决议公告日前20个交易日甲方A股股票均价（计算公式为：本次董事会决议公告日前20个交易日股票交易总金额/本次董事会决议公告日前20个交易日股票交易总量）的90%，即70.63元/股。

根据上述定价原则确定的股份发行价格及本协议确定的标的资产股份对价，甲方向乙方发行的股份总数合计为**24,143,547**股，乙方各成员按照下表分配上述股份。

交易对方	股份对价（元）	发行股份数量（股）
王玉辉	881,947,981.25	12,486,875
陈嘉	80,702,968.08	1,142,616
林莹	57,645,027.65	816,155
徐沃坎	46,116,022.12	652,924
张飞雄	34,587,016.59	489,693
德清时义	214,857,801.97	3,042,019
彭小澎	86,399,983.88	1,223,276
周茂媛	-	-
邵泽	-	-
文化产业基金	30,000,586.91	424,757
光大资本	-	-
嘉合万兴	-	-
丁杰	198,000,751.76	2,803,352
德清初动	75,000,584.40	1,061,880
小计	1,705,258,724.61	24,143,547

发行价格和发行股份数量将由甲方董事会提请股东大会审议批准，并经中国证监会核准确定。本次发行完成前甲方如有派息、送股、资本公积金转增股本等除权除息事项，则对本次发行价格作相应除权除息处理，本次发行数量也将根据发行价格的情况进行相应调整。

2、现金对价

本次交易中的现金对价具体支付节奏如下：

股东姓名/名称	配套募集资金到账且交割完成后 30 日内	2016 年审计报告出具后	合计
王玉辉、陈嘉、林莹、徐沃坎、张飞雄、德清时义、彭小澎、丁杰、德清初动、周茂媛、邵泽的支付比例	60%	40%	100%
光大资本、嘉合万兴、文投基金的支付比例	100%	0%	100%

鉴于甲方、乙方成员之王玉辉、光大富尊及朱晔于 2016 年 4 月 18 日签署了《过桥融资合作备忘录》，乙方成员之王玉辉、光大富尊、朱晔于 2016 年 4 月 18 日签订了合同编号为 20160401-1 的《借款合同》、合同编号为 20160401-2 的《股权质押合同》、合同编号为 20160401-3 的《保证合同》，乙方成员之王玉辉承诺并无条件确认，本次重组的配套募集资金进入甲方开立的募集账户后，王玉辉将及时向甲方出具指定付款通知书，通知甲方将王玉辉通过重组取得现金对价中与光大富尊借款金额本息相等部分直接划至光大富尊账户，归还借款本息。王玉辉认可甲方此划转行为为甲方已履行甲方向王玉辉支付本次重组现金对价中与本次借款本息部分相应的义务。在光大富尊未足额收到本次借款本息之前，王玉辉承诺不会要求甲方向其支付本次重组的现金对价。

（四）发行价格调整机制

价格调整方案的对象为本次发行股份购买资产的股票发行价格，不涉及对标的资产的价格进行调整。

甲方审议本次交易的股东大会（即第 2016 年第 6 次临时股东大会）决议公告日至中国证监会核准本次交易前，满足下列情形的，甲方董事会有权在股东大会审议通过本次交易后召开会议审议是否对发行价格进行调整：

1、中小板指数（399005.SZ）在任一交易日前的连续 20 个交易日中至少有

10 个交易日的收盘点数相比上市公司因本次交易首次停牌日（即 2016 年 2 月 3 日）前一交易日收盘点数（即 6,391.59 点）跌幅超过 20%；或

2、证监会软件信息技术指数（883169）在任一交易日前的连续 20 个交易日中有至少有 10 个交易日的收盘点数相比上市公司因本次交易首次停牌日（即 2016 年 2 月 3 日）前一个交易日的收盘点数（即 8,026.71 点）跌幅超过 20%。

3、在上述（1）或（2）两项条件中任意一项获得满足的交易日当日，且天神娱乐股票收盘价低于天神娱乐因本次交易首次停牌日前一交易日即 2016 年 2 月 2 日收盘价的 10%。

调价基准日为可调价期间内，“4.调价触发条件”中第(1)或(2)条件最先满足的一项和第（3）项同时满足的交易日当日。

当调价基准日出现时，甲方有权在调价基准日出现后 7 个工作日内召开董事会会议审议决定是否按照价格调整方案对本次交易的发行价格进行调整。

董事会决定对发行价格进行调整的，调整后的发行价格为不低于调价基准日前 20 个交易日公司股票交易均价的 90%。

发行价格调整后，标的资产的定价不变，发行股份数量根据调整后的发行价格进行相应调整，即发行的股份数量=（本次交易总对价—现金对价）÷调整后的每股发行价格。

调价基准日至发行日期间除权、除息事项 在调价基准日至发行日期间，上市公司如有派息、送股、资本公积金转增股本等除权、除息事项，将按照深交所的相关规则对调整后的发行价格、发行数量再作相应调整。

（五）资产交付或过户的时间安排

乙方应在中国证监会核准本次交易后 10 个工作日内，将标的资产过户至甲方名下，甲方应协助办理标的资产之工商变更登记手续。

乙方确保标的资产不存在影响交割的限制，如交割日前标的资产出现质押、查封、冻结等限制措施，乙方负责解除标的资产的各种资产转让限制。

标的资产完成工商变更登记手续，即变更至甲方名下之日，即完成标的资产的交割。

如因客观原因或不可抗力在上述期限不能完成变更登记的，经甲方同意可以

相应顺延。

（六）过渡期的损益归属和相关安排

1、过渡期间的损益归属

交易各方同意以资产交割日的当月月末为交割审计基准日，由聘请的具备证券从业资格的会计师事务所对标的公司在相关期间的净损益进行审计，标的公司在此期间产生的收益或因其他原因而增加的净资产由上市公司享有，所发生的亏损或其他原因而减少的净资产，由交易对方各成员按照本协议签署日其各自持有标的公司的股份比例，以现金补足。

2、过渡期间的相关安排

在过渡期内，除双方另有约定外，交易对方履行以下义务：

- （1）乙方不得以标的资产为他人提供担保；
- （2）以正常方式经营运作标的资产，保持该等资产处于良好的工作运行状态。乙方保持标的资产现有的结构、高级管理人员基本不变，继续维持与客户的关系，以保证标的资产交割后的经营不受到重大实质性不利影响；
- （3）不进行任何正常经营活动以外的异常交易或引致异常债务；
- （4）及时履行与标的资产及其业务有关的合同、协议或其他文件（本协议另有规定的除外）；
- （5）遵守应适用于其财产、资产或业务的法律、法规；
- （6）及时将有关对标的资产造成或可能造成重大不利变化或导致不利于交割的任何事件、事实、条件、变化或其他情况书面通知甲方。

（七）本次发行股份的锁定期

乙方各成员取得的本次发行的股份自股份发行结束之日起 12 个月内不得转让，12 个月届满后，按如下约定解锁股份：

股东名称	解锁前提条件	可解锁股份数
王玉辉、陈嘉、林莹、徐沃坎、张飞雄、德清时义、彭小澎	自股份上市之日起满 12 个月	可转让或上市交易（即“解锁”）的公司股份不超过各自本次认购的全部股份的 46%。如按照业绩承诺应补偿股份的，则解锁股份须扣除该部分应补偿股份，即：解锁股份数=本次认购的全部股份数×46%-当年应补偿股份数
	自股份上市之	可转让或上市交易（即“解锁”）的公司股份不超过本次

	日起满 24 个月	各自认购的全部股份的 82%。如按照业绩承诺应补偿股份的, 则解锁股份须扣除该部分应补偿股份, 即: 解锁股份数=本次认购的全部股份数×82%-截至当期累计应补偿股份数
	自股份上市之日起满 36 个月	可转让或上市交易(即“解锁”)的公司股份不超过各自本次认购的全部股份的 100%。如按照业绩承诺应补偿股份的, 则解锁股份须扣除该部分应补偿股份, 即: 解锁股份数=本次认购的全部股份数×100%-截至当期累计应补偿股份数
文投基金	自股份上市之日起满 12 个月	可转让或上市交易(即“解锁”)的公司股份不超过本次认购的全部股份的 100%。
丁杰、德清初动	自股份上市之日起满 36 个月	可转让或上市交易(即“解锁”)的公司股份不超过本次认购的全部股份的 100%。如按照业绩承诺应补偿股份的, 则解锁股份须扣除该部分应补偿股份, 即: 解锁股份数=本次认购的全部股份数×100%-截至当期累计应补偿股份数

(八) 业绩承诺及补偿、奖励

1、业绩承诺

本次参与业绩承诺的交易对方为乙方成员王玉辉、丁杰、德清时义、德清初动、陈嘉、林莹、徐沃坎、张飞雄。上述承诺方承诺目标公司 2016-2018 年扣非净利润分别不低于 **25,000 万元、32,500 万元、40,625 万元**, 且累加不少于 **98,125 万元**。

双方同意, 目标公司于承诺期内实际实现的净利润按照如下原则计算:

(1) 目标公司的财务报表编制应符合《企业会计准则》及其他法律、法规的规定, 并与甲方会计政策及会计估计保持一致;

(2) 除非法律法规规定或甲方在法律允许的范围内改变会计政策、会计估计, 否则, 承诺期内, 未经目标公司董事会批准, 不得改变目标公司的会计政策、会计估计;

(3) 在符合本项第(1)目约定的前提下, 以下费用可不计算为目标公司的费用: 1) 与本次交易有关的、甲方支付的费用和成本, 包括律师费、审计费、评估费、财务顾问费用等; 2) 由于会计上确认企业合并而导致的相关的折旧、摊销和减值。

2、业绩补偿

如果目标公司在 2016 年、2017 年和 2018 年实际实现的累积净利润未达到

98,125 万元，则目标公司业绩承诺方应向甲方支付补偿。当年的补偿金额按照如下方式计算：

当期应补偿金额=(截至当期期末累积承诺扣非净利润数－截至当期期末累积实现扣非净利润数)÷三年累积承诺扣非净利润总和×341,651.71 万元－已补偿现金金额－(已补偿股份数额(如有)×发行价格)。

上述应补偿金额少于或等于 0 时，按 0 取值，即已经补偿的金额不冲回。

如目标公司业绩承诺方当年度需向甲方承担补偿义务的，则其应以其各自在本次交易取得、但尚未出售的对价股份进行补偿，具体补偿方式如下：

应补偿的股份数量=补偿义务人当期应补偿额度/本次交易发行股票的发行价格。甲方将以总价人民币 1 元的价格定向回购业绩承诺方所持有的应补偿的甲方股份数量(含该应补偿股份之上基于派息、送股、资本公积金转增股本新增股份或利益)，并按照相关法律规定予以注销。

甲方应在业绩补偿年度年报披露后的 5 个交易日内召开董事会，董事会作出减资、回购并注销股份的决议的同时，发出召开审议上述减资、股份回购及注销事宜的股东大会通知；

甲方股东大会审议通过减资、股份回购及注销事宜的议案后 5 个交易日内，甲方应通知债权人并在报纸上公告；

如甲方在作出上述股东大会决议时，仍为外商投资股份有限公司，则甲方还须向商务主管部门申请核准甲方减资事宜；

在甲方取得商务主管部门核准甲方减资事宜的批复之日起 5 个交易日内，如不需要取得商务主管部门核准甲方减资事宜，则自股东大会决议作出之日起 5 个交易日内，甲方应向深圳证券交易所申请回购应补偿股份；

甲方自回购应补偿股份之日起 10 日内注销已回购股份；

自甲方向债权人发出减资公告之日起已满 45 日且甲方已完成回购股份的注销后 5 日内，甲方应向工商行政主管部门申请变更注册资本；

自应补偿股份数量确定之日起至该等股份注销前，该等股份不拥有表决权，且不享有股利分配的权利。若甲方在利润补偿期间内实施现金分配，现金分配的部分应返还给甲方，计算公式为：返还金额=每股已分配现金股利×应回购注销或无偿划转的股份数量。

按照以上方式计算出的补偿金额通过股份补偿方式仍不足以补偿的,差额部分由目标公司业绩承诺方以自有或自筹现金补偿。

每年的应补偿金额在业绩承诺方之间按照各自转让的目标公司出资额占业绩承诺各方合计转让的目标公司出资额的比例进行分担。具体补偿比例如下:

业绩承诺方名称	在目标公司持股比例	业绩补偿比例
王玉辉	50.5158%	62.460%
丁杰	9.1667%	11.334%
德清时义	8.3333%	10.303%
德清初动	4.1667%	5.152%
陈嘉	3.2025%	3.960%
林莹	2.2875%	2.829%
徐沃坎	1.8300%	2.263%
张飞雄	1.3725%	1.698%
合计	80.8750%	100.000%

无论如何,业绩承诺方向甲方支付的现金补偿与股份补偿总计不应超过标的资产的总对价,即 341,651.71 万元。

上述业绩承诺补偿安排均是基于本次发行股份购买资产的交易价格确定,业绩承诺方需要承担的补偿金额通过确定的公式计算得出。幻想悦游的业绩补偿承诺方如当年度需向天神娱乐承担补偿义务的,则其应先以其各自在本次交易中取得但尚未出售的对价股份进行补偿,仍不足补偿的部分由其以现金补偿。

上述补偿方式符合中国证监会的相关规定,补偿方式的选择不会损害中小股东的权益。

独立财务顾问意见:

本次交易标的之一幻想悦游的业绩补偿方式、顺序及计算方法均已明确,业绩承诺补偿安排不会损害中小股东权益。

3、超额业绩奖励

在标的公司业绩承诺期间最后一个会计年度专项审计报告出具后,如果标的公司业绩承诺期实际实现的净利润总和高于承诺净利润的总和,则超额部分的

50%（税前）作为超额业绩奖励，由标的公司以现金方式向届时仍在标的公司任职的、标的公司现有管理层股东或管理层股东确认的核心员工支付，具体奖励方案由标的公司董事会审议确认。上述奖励计入标的公司当期费用，相关的纳税义务由实际受益人自行承担。

上述奖励对价在标的公司承诺期最后一年《专项审核报告》披露后根据承诺期实现的净利润实际情况结算，由标的公司在前述报告披露后2个月内一次性以现金支付（届时考虑标的公司现金流情况，若标的公司现金流不足，则可协商分期支付）。奖励对价的计算方式：

奖励金额=（业绩承诺期实际实现的扣非净利润总和-累计承诺扣非净利润总和）×50%，奖励金额不超过5亿元（税前）。

（九）标的资产滚存未分配利润的安排

乙方同意并认可，本次重大资产重组完成前没有分红计划，目标公司也不存在任何未支付的红利、股息等。若完成投资后，目标公司可对过去年度的累计利润进行分红，并由甲方享有。

（十）税费承担

各方同意按国家法律、法规的规定各自承担由本次交易所产生的依法应缴纳的税费。

（十一）关于竞业禁止的保证及承诺

作为乙方成员的目标公司现有的管理层股东承诺：管理层股东及核心团队人员，在本协议生效后，在目标公司全职工作不少于5年，并与目标公司签订不少于5年的劳动合同及保密和竞业禁止协议，该协议内容包括：（i）未经目标公司董事会的书面批准，目标公司核心团队人员不得同时在目标公司以外的其他任何经济组织中担任任何经营性职务（已披露并经同意的除外），也不得参与任何可能与目标公司的利益相竞争或以其他形式与目标公司的利益相冲突的经济活动；（ii）本次交易完成后三年内，目标公司的管理层及核心团队不得投资和从事与目标公司类似的相关业务，应在本次交易完成前退出任何与目标公司相竞争的业务或将其出售给目标公司。

（十二）合同的生效条件和生效时间

本协议于下列条件全部成就之日起生效：

1. 各方签字或加盖公章并由法定代表人或委派代表签字；
2. 甲方关于本次交易的董事会和股东大会审议通过本次交易；
3. 对甲方有管辖权的商务主管部门核准甲方因本次重大资产重组导致外商投资企业注册资本的变化；
4. 中国证监会核准甲方本次重大资产重组。

（十三）合同附带的任何形式的保留条款、补充协议和前置条件

本协议中无任何形式的保留条款和前置条件。

（十四）违约责任

本协议任何一方违反本协议约定的，只要尚未造成本协议不能履行或无法继续履行的后果，各方应继续履行本协议，但守约方有权要求违约方赔偿其因此遭受的经济损失。

二、上市公司与十三位合润传媒股东签署的《发行股份及支付现金购买资产协议》

（一）合同主体、签订时间

2016年6月1日，上市公司（以下简称“甲方”）与王倩、王一飞、罗平、陈纪宁、牛林生、陶瑞娣、刘涛、丁宝权、周永红、北京智合联投资咨询有限公司、深圳市同威成长创业投资合伙企业（有限合伙）、深圳市同威创业投资有限公司、合肥同安创业投资基金行（有限合伙）十三位合润传媒股东（以下简称“乙方”）签署了《发行股份及支付现金购买资产协议》。

（二）标的资产的价格及定价依据

根据北京国融兴华资产评估有限责任公司于2016年6月1日出具的以2015年12月31日为评估基准日的国融兴华评报字【2016】第010167号《评估报告》，合润传媒100%的股份于评估基准日的评估值为77,010.00万元。经过双方友好协商，合润传媒96.36%股权的交易价格定为74,200.00万元，甲方从乙方收购的标的资产的交易价格确定为588,000,043.12元人民币。

（三）对价支付

甲方向乙方支付的总对价为人民币 588,000,043.12 元，包括股份和现金两部分。其中，甲方向乙方支付的股份对价共计 229,249,653.29 元，现金对价共计 358,750,389.83 元。具体情况如下：

股东姓名/名称	股份对价（元）	现金对价（元）	总对价（元）
王倩	107,924,547.01	149,084,106.70	257,008,653.71
王一飞	38,221,424.50	59,398,330.36	97,619,754.86
陶瑞娣	34,206,532.78	41,808,030.55	76,014,563.33
刘涛	14,385,565.25	8,522,775.81	22,908,341.06
深圳市同威成长创业投资合伙企业（有限合伙）	----	26,826,566.67	26,826,566.67
深圳市同威创业投资有限公司	13,413,272.67	13,413,294.00	26,826,566.67
北京智合联投资咨询有限公司	11,109,957.74	17,265,544.77	28,375,502.51
合肥同安创业投资基金行（有限合伙）	----	23,625,711.67	23,625,711.67
丁宝权	6,708,366.77	6,708,486.56	13,416,853.33
周永红	----	7,000,000.00	7,000,000.00
罗平	1,419,945.52	2,206,713.94	3,626,659.46
陈纪宁	1,047,442.90	1,627,961.62	2,675,404.52
牛林生	812,598.15	1,262,867.18	2,075,465.33
合计	229,249,653.29	358,750,389.83	588,000,043.12

本次交易中的股份对价，由甲方通过向乙方非公开发行股份的方式支付。全部股份在本协议生效且标的资产交割后一次性发行登记至乙方获得股份对价成员名下。

本次交易中的现金对价，甲方应在本次重大资产重组配套募集资金到账且标的资产交割后 10 个工作日内向乙方各成员支付全部现金对价的 50%，即人民币 179,375,194.915 元，在标的公司 2016 年度审计报告出具后 10 个工作日内向乙方各成员支付其余 50% 的现金对价，即人民币 179,375,194.915 万元。

（四）股份发行与锁定期

本次重大资产重组的股份发行方式系非公开发行。甲方发行股份购买资产的

发行价格为甲方第三届董事会第二十七次会议决议公告日前二十个交易日甲方A股股票均价的90%，即70.63元/股。根据上述定价原则确定的股份发行价格及本协议确定的标的资产的股份对价，甲方向乙方发行的股份总数合计为3,245,783股。乙方获得股份对价的各成员按照下表分配上述股份。

序号	股东姓名/名称	股份对价（元）	股份发行数量（股）
1	王倩	107,924,547.01	1,528,027
2	王一飞	38,221,424.50	541,150
3	陶瑞娣	34,206,532.78	484,306
4	刘涛	14,385,565.25	203,675
5	深圳市同威创业投资有限公司	13,413,272.67	189,909
6	北京智合联投资咨询有限公司	11,109,957.74	157,298
7	丁宝权	6,708,366.77	94,979
8	罗平	1,419,945.52	20,104
9	陈纪宁	1,047,442.90	14,830
10	牛林生	812,598.15	11,505
合计		229,249,653.29	3,245,783

发行价格和发行股份数量将由甲方董事会提请股东大会审议批准，并经中国证监会核准确定。本次发行完成前甲方如有派息、送股、资本公积金转增股本等除权除息事项，则对本次发行价格作相应除权除息处理，本次发行数量也将根据发行价格的情况进行相应调整。

乙方获得股份对价成员取得的本次发行的股份自股份上市之日起12个月内不得转让，12个月届满后，按如下约定解锁股份：

股东名称	解锁前提条件	可解锁股份数
王倩、王一飞、罗平、牛林生、陈纪宁、北京智合联投资咨询有限公司	自股份上市之日起满12个月	可转让或上市交易（即“解锁”）的公司股份不超过各自本次认购的全部股份的40%。如按照业绩承诺应补偿股份的，则解锁股份须扣除该部分应补偿股份，即：解锁股份数=本次认购的全部股份数×40%-当年应补偿股份数
	自股份上市之日起满24个月	可转让或上市交易（即“解锁”）的公司股份不超过本次各自认购的全部股份的70%。如按照业绩承诺应补偿股份的，则解锁股份须扣除该部分应补偿股份，即：解锁股份数=本次认购的全部股份数×70%-截至当期累计应补偿股份数

	自股份上市之日起满 36 个月	可转让或上市交易（即“解锁”）的公司股份不超过各自本次认购的全部股份的 100%。如按照业绩承诺应补偿股份的，则解锁股份须扣除该部分应补偿股份，即：解锁股份数=本次认购的全部股份数×100%-截至当期累计应补偿股份数
陶瑞娣、刘涛 深圳市同威 创业投资有 限公司、丁宝 权	自股份上市之日起满 12 个月	可转让或上市交易（即“解锁”）的公司股份为其各自本次认购的全部股份的 100%

（五）发行价格调整方案

1、价格调整方案的对象为本次发行股份购买资产的股票发行价格，不涉及对标的资产的价格进行调整。

2、甲方股东大会审议通过本次发行的价格调整方案。

3、在甲方股东大会审议通过本次交易的决议公告日至中国证监会核准本次交易前。

4、甲方审议本次交易的股东大会（即第 2016 年第 6 次临时股东大会）决议公告日至中国证监会核准本次交易前，满足下列情形的，甲方董事会有权在股东大会审议通过本次交易后召开会议审议是否对发行价格进行调整：

（1）中小板指数（399005.SZ）在任一交易日前的连续 20 个交易日中至少有 10 个交易日的收盘点数相比上市公司因本次交易首次停牌日（即 2016 年 2 月 3 日）前一交易日收盘点数（即 6,391.59 点）跌幅超过 20%；或

（2）证监会软件信息技术指数（883169）在任一交易日前的连续 20 个交易日中有至少有 10 个交易日的收盘点数相比上市公司因本次交易首次停牌日（即 2016 年 2 月 3 日）前一个交易日的收盘点数（即 8,026.71 点）跌幅超过 20%。

（3）在上述（1）或（2）两项条件中任意一项获得满足的交易日当日，天神娱乐股票收盘价低于天神娱乐因本次交易首次停牌日前一交易日即 2016 年 2 月 2 日收盘价的 10%。

5、可调价期间内，上一条款中第(1)或(2)条件最先满足的一项和第（3）项同时满足的交易日当日。

6、当调价基准日出现时，甲方有权在调价基准日出现后 7 个工作日内召开董事会会议审议决定是否按照价格调整方案对本次交易的发行价格进行调整。

董事会决定对发行价格进行调整的，调整后的发行价格为不低于调价基准日

前 20 个交易日公司股票交易均价的 90%。

7、发行价格调整后，标的资产的定价不变，发行股份数量根据调整后的发行价格进行相应调整，即发行的股份数量=（本次交易总对价—现金对价）÷调整后的每股发行价格。

8、在调价基准日至发行日期间，上市公司如有派息、送股、资本公积金转增股本等除权、除息事项，将按照深交所的相关规则对调整后的发行价格、发行数量再作相应调整。

（六）业绩承诺及补偿、奖励

1、业绩承诺

本次承诺期限为 2016-2018 年，业绩承诺方为乙方以下成员：王倩、王一飞、罗平、陈纪宁、牛林生、北京智合联投资咨询有限公司。上述承诺方承诺合润传媒 2016-2018 年扣非净利润分别不低于 5,500 万元、6,875 万元、8,594 万元。标的公司在 2016-2018 年经审计的扣非净利润累加不少于 20,969 万元。

双方同意，标的公司于承诺期内实际实现的净利润按照如下原则计算：

（1）标的公司的财务报表编制应符合《企业会计准则》及其他法律、法规的规定，并与甲方会计政策及会计估计保持一致；

（2）除非法律法规规定或甲方在法律允许的范围内改变会计政策、会计估计，否则，承诺期内，未经标的公司董事会批准，不得改变标的公司的会计政策、会计估计；

（3）在符合本项第（1）目约定的前提下，以下费用可不计算为标的公司的费用：（1）与本次交易有关的、甲方支付的费用和成本，包括律师费、审计费、评估费、财务顾问费用等；（2）由于会计上确认企业合并而导致的相关的折旧、摊销和减值。

2、业绩补偿

如合润传媒在承诺期限内未能实现业绩承诺的，则标的公司业绩承诺方向甲方支付补偿。当期应补偿金额=（截至当期期末累积承诺扣非净利润数—截至当期期末累积实现扣非净利润数）÷三年累积承诺扣非净利润总和×74,200 万元—已支付补偿。

上述应补偿金额少于或等于 0 时，按 0 取值，即已经补偿的金额不冲回。

如标的公司业绩承诺方当年度需向甲方承担补偿义务的，则其应先以其各自在本次交易中取得但尚未出售的对价股份进行补偿，仍不足补偿的部分由其以现金补偿。具体补偿方式如下：

(1) 当年应补偿股份数量的计算公式为：当年应补偿股份数量=当年应补偿金额/对价股份的发行价格

(2) 甲方在承诺期内实施转增或股票股利分配等除权除息事项的，则补偿股份数量相应调整为：补偿股份数量（调整后）=当年应补偿股份数×（1+转增或送股等除权除息比例）。

(3) 甲方就补偿股份数已分配的现金股利应作相应返还，计算公式为：返还金额=截至补偿前每股已获得的现金股利×当年应补偿股份数量。

(4) 以上所补偿的股份由甲方以 1 元总价回购并予以注销，程序如下：

① 甲方应在业绩补偿年度年报披露后的 5 个交易日内召开董事会，董事会作出减资、回购并注销股份的决议的同时，发出召开审议上述减资、股份回购及注销事宜的股东大会通知；

② 甲方股东大会审议通过减资、股份回购及注销事宜的议案后 5 个交易日内，甲方应通知债权人并在报纸上公告；

③ 如甲方在作出上述股东大会决议时，仍为外商投资股份有限公司，则甲方还须向商务主管部门申请核准甲方减资事宜；

④在甲方取得商务主管部门核准甲方减资事宜的批复之日起 5 个交易日内，如不需要取得商务主管部门核准甲方减资事宜，则自股东大会决议作出之日起 5 个交易日内，甲方应向深圳证券交易所申请回购应补偿股份；

⑤甲方自回购应补偿股份之日起 10 日内注销已回购股份；

⑥自甲方向债权人发出减资公告之日起已满 45 日且甲方已完成回购股份的注销后 5 日内，甲方应向工商行政主管部门申请变更注册资本。

(5) 按照以上方式计算出的补偿金额仍不足以补偿的，差额部分由标的公司业绩承诺方以自有或自筹现金补偿。

(6) 业绩承诺方以现金补偿的，应于业绩补偿年度年报披露后的 3 个月内向甲方支付补偿现金。

每年的应补偿金额在业绩承诺方之间按照各自转让的标的公司股份数出资

额占业绩承诺各方合计转让的标的公司股份数出资额的比例进行分担。具体补偿比例如下：

序号	业绩承诺方名称	转让标的公司股份比例（%）	业绩补偿比例（%）
1	王倩	31.6998	65.6663
2	王一飞	12.0410	24.9430
3	北京智合联投资咨询有限公司	3.5000	7.2503
4	罗平	0.4473	0.9266
5	陈纪宁	0.3300	0.6836
6	牛林生	0.2560	0.5303
	合计	48.2741	100.0000

无论如何，业绩承诺方股份补偿与现金补偿总额不超过标的公司 96.36% 股份的对价整体估值，即 74,200 万元人民币。

3、超额业绩奖励

在标的公司业绩承诺期间最后一个会计年度专项审计报告出具后，如果标的公司业绩承诺期实际实现的净利润总和高于承诺净利润的总和，则超额部分的 50%（税前）作为超额业绩奖励，由标的公司以现金方式向届时仍在标的公司任职的、标的公司现有管理层股东（即乙方成员一、二、三、四、五、十一）或管理层股东确认的核心员工支付，具体奖励方案由标的公司董事会审议确认。上述奖励计入标的公司当期费用，相关的纳税义务由实际受益人自行承担。

上述奖励对价在标的公司承诺期最后一年《专项审核报告》披露后根据承诺期实现的净利润实际情况结算，由标的公司在前述报告披露后 2 个月内一次性以现金支付（届时考虑标的公司现金流情况，若标的公司现金流不足，则可协商分期支付）。奖励对价的计算方式：

奖励金额=（业绩承诺期实际实现的扣非净利润总和-累计承诺扣非净利润总和）×50%，奖励金额不超过 1 亿元（税前）。

（七）交割

乙方各成员应在中国证监会核准本次重大资产重组事项后 60 日内办理完成股东变更登记手续，将标的资产过户至甲方名下，甲方应协助办理标的资产变更登记手续。

乙方确保标的资产不存在影响交割的限制，如交割日前标的资产出现质押、查封、冻结等限制措施，乙方负责解除标的资产的各种资产转让限制。

标的资产完成变更登记手续，即变更至甲方名下之日，即完成标的资产的交割。

如因客观原因或不可抗力在上述期限不能完成变更登记的，经甲方同意可以相应顺延。

（八）过渡期的损益归属和相关安排

甲乙双方同意以资产交割日的当月月末为交割审计基准日，由甲方聘请的具备证券从业资格的会计师事务所对合润传媒在相关期间的净损益进行审计，合润传媒在此期间产生的收益或因其他原因而增加的净资产由甲方享有，所发生的亏损或其他原因而减少的净资产，由乙方各成员按照本协议签署日其各自转让的股份比例，以现金补足。

在过渡期内，除双方另有约定外，乙方履行以下义务：乙方不得以标的资产为他人提供担保；及时履行与标的资产及其业务有关的合同、协议或其他文件（本协议另有规定的除外）；遵守应适用于其财产、资产或业务的法律、法规；确保标的公司经营状况未发生重大不利变化；及时将有关对标的资产造成或可能造成重大不利变化或导致不利于交割的任何事件、事实、条件、变化或其他情况书面通知甲方。

（九）利润分配

乙方确认，除合润传媒已向甲方披露的分红计划或尚未支付的红利、股息外，标的公司 2016 年没有其他分红计划，合润传媒也不存在其他应支付而未支付的红利、股息等。本次重大资产重组交割日后，合润传媒的滚存未分配利润，由甲方享有。在交割日以后，合润传媒的利润由甲方享有，甲方有权决定合润传媒利润分配的数额以及何时对利润进行分配。

（十）税费承担

双方同意按国家法律、法规的规定各自承担由本次交易所产生的依法应缴纳的税费，本协议及有关协议另有约定除外。

（十一）关于竞业禁止的承诺

管理层股东承诺：在本协议生效后，管理层股东及核心团队成员（详见附件二：核心团队成员名单）在合润传媒全职工作不少于5年，并与合润传媒签订不少于5年的劳动合同及保密和竞业禁止协议，确保五年内不主动离职，未经合润传媒董事会的书面批准，不同时在合润传媒以外的其他任何经济组织中担任任何经营性职务（已向甲方披露并经甲方同意的除外），也不参与任何可能与合润传媒的利益相竞争或以其他形式与合润传媒的利益相冲突的经济活动；合润传媒的管理层股东及核心团队成员在重大资产重组完成前退出任何与合润传媒相竞争的业务或将其出售给合润传媒，在本次重大资产重组完成后五年内不投资和从事与合润传媒类似的相关业务。

（十二）违约责任

本协议任何一方违反本协议约定的，只要尚未造成本协议不能履行或无法继续履行的后果，双方应继续履行本协议，但守约方有权要求违约方赔偿其因此遭受的经济损失。若因本协议任何一方不履行本协议项下有关义务或不履行中国法律规定的有关强制性义务，其结果实质性地导致本协议不能生效或交割不能完成，则该违约方需向守约方支付人民币【3000】万元的违约赔偿金。

（十三）保密

双方同意，未经对方书面同意，其不得（并且确保其各自的雇员不得）向除其雇员、专业顾问以外的任何其他人披露本协议内容及与本协议有关的任何保密信息。如果法律或有权部门要求披露上述信息，则不视为违反保密义务。除非双方以书面形式解除保密义务，否则本条项下的保密义务将持续有效。

（十四）协议生效条件

各方签字或加盖公章并由法定代表人或授权代表签字；甲方关于本次重大资产重组的董事会和股东大会审议通过；对甲方有管辖权的商务主管部门核准甲方因本次重大资产重组导致外商投资企业注册资本增加；中国证监会核准甲方本次重大资产重组。

三、上市公司与华策影视签署的《发行股份购买资产协议》

（一）合同主体、签订时间

2016年6月1日，上市公司（以下简称“甲方”）与浙江华策影视股份有限公司（以下简称“乙方”）签署了《发行股份购买资产协议》。

（二）标的资产的价格及定价依据

根据北京国融兴华资产评估有限责任公司于2016年6月1日出具的以2015年12月31日为评估基准日的国融兴华评报字【2016】第010167号《评估报告》，合润传媒100%的股份于评估基准日的评估值为77,010.00万元。经过双方友好协商，合润传媒96.36%股权的交易价格定为74,200.00万元，甲方从乙方收购的标的资产的交易价格确定为153,999,956.88元人民币。

（三）对价支付

甲方向乙方支付的全部交易对价，由甲方通过向乙方非公开发行股份的方式支付。全部股份在本协议生效且标的资产交割后一次性发行登记至乙方名下。

（四）股份发行与锁定期

价格确认原则与本节“二、上市公司与十三位合润传媒股东签署的《发行股份及支付现金购买资产协议》/（四）股份发行”相关约定相同，根据上述定价原则确定的股份发行价格及本协议确定的标的资产的股份对价，甲方向乙方发行的股份总数合计为2,180,376股。乙方获得的本次发行股份自股份上市之日起12个月不得转让。

（五）过渡期的损益归属和相关安排

甲乙双方同意以资产交割日的当月月末为交割审计基准日，由甲方聘请的具备证券从业资格的会计师事务所对标的公司在相关期间的净损益进行审计，标的公司在此期间产生的收益或因其他原因而增加的净资产由甲方享有，所发生的亏损或其他原因而减少的净资产的20%，由乙方以现金补足。在过渡期内，除双方另有约定外，乙方履行以下义务：乙方不得以标的资产为他人提供担保；及时履行与标的资产及其业务有关的合同、协议或其他文件（本

协议另有规定的除外)；遵守应适用于其财产、资产或业务的法律、法规；及时将有关对标的资产造成或可能造成重大不利变化或导致不利于交割的任何事件、事实、条件、变化或其他情况书面通知甲方。

(六) 其他

发行价格调整方案、交割、利润分配、税费承担、违约责任、保密、生效条件等条款约定均与本节“二、上市公司与十三位合润传媒股东签署的《发行股份及支付现金购买资产协议》”相关条款相同。

四、交易标的业绩承诺的合理性

(一) 幻想悦游业绩承诺的合理性说明

1、行业发展情况

(1) 游戏行业情况

近年来，中国游戏行业发展迅速，行业规模与市场容量不断扩大。根据《2015年中国游戏产业报告》，2015全年中国游戏（包括客户端游戏、网页游戏、社交游戏、移动游戏、单机游戏、电视游戏等）市场实际销售收入达到1407亿元人民币，同比增长22.0%。其中网页游戏市场实际销售收入达到219.6亿元人民币，同比增长8.3%；中国移动游戏市场实际销售收入达到514.6亿元人民币，同比增长87.2%。

在海外市场方面，根据Newzoo发布的《2015全球游戏市场报告》，北美地区整体市场规模达到238亿美元，同比增长3%。欧洲、中东和非洲市场规模达到205亿美元，同比增长5%。拉丁美洲市场规模达到了40亿美元，同比增长18%。各主要新兴国家游戏市场均有较快速的增长。

2015年，中国自主研发网络游戏海外市场实际销售收入达到53.1亿美元，同比增长72.4%。国产自主研发游戏海外市场高速增长，海外市场开拓前景非常广阔。

(2) 移动互联网广告行业情况

移动互联网快速发展，在国内，根据CNNIC发布的数据，截至2015年12月，我国网民规模达6.88亿，全年共计新增网民3951万人。全国手机网民规模达6.20

亿，较2014年底增加6,303万人；网民中使用手机上网人群的占比由2014年85.8%提升至90.1%。

在海外，根据Marinsoftware发布的《2015年全球移动广告报告》数据显示，2015年全球智能手机的使用量20.4亿台，约1/4的人拥有并使用智能手机，并且这一数字将保持每年约10%的增长。在移动互联网广告支出金额方面，2014年全年，美国的广告主支出达到189.11亿美元，到2016预计年将支出402.41亿美元，相比2014年增长一倍以上。中国市场将会出现更大规模的增长，2014年底，中国的移动广告支出为75.37亿美元，预计到2018年，移动广告支出将为406亿美元，保持年均50%以上的复合增长率。

2、幻想悦游的盈利预测及业绩承诺情况

幻想悦游以游戏业务及互联网广告业务历史运营表现为基础，综合考虑目标市场的经济发展状况、行业增长趋势及自身运营能力等因素，对三年承诺期内的收入进行预测如下：

单位：万元

业务名称（类别）	2016年度	2017年度	2018年度
游戏	44,595.72	68,571.60	100,931.44
广告	24,389.75	31,062.10	39,108.74
主营业务收入合计	68,985.47	99,633.70	140,040.18

在对营业收入进行预测的基础上，幻想悦游对净利润的预测情况如下：

单位：万元

项目	2016年度	2017年度	2018年度
营业收入	68,985.47	99,633.70	140,040.18
减：营业成本	29,529.68	43,211.33	61,358.91
销售费用	9,890.32	16,990.16	22,744.21
管理费用	4,313.41	6,599.96	9,013.92
营业利润	25,238.27	32,812.32	46,895.13
利润总额	25,238.27	32,812.32	46,895.13
减：所得税费用	252.38	328.12	6,272.22
净利润	24,985.89	32,484.19	40,622.90

2016年至2018年，幻想悦游承诺业绩分别为不低于25,000万元、32,500万元、40,625万元，且累加不少于98,125万元。按照幻想悦游管理层调整后的预计，2016年的整体业绩承诺可以拆分为游戏业务及互联网广告业务两部分。游戏业务2016年预计实现利润为1.4亿元，互联网广告业务2016年预计实现利润为1.1亿元。根据幻想悦游管理层的预测，幻想悦游2016年将在游

戏业务领域出现较大幅度的增长，主要原因为公司在手游领域的持续发力以及新款重量级页游产品的上线。

(1) 业绩承诺期拟发行运营的主要移动网络游戏产品：

单位：美元

类型	游戏名称	上线日期	预测 2016 年流水	预测 2017 年流水	预测 2018 年流水
手游	战舰帝国	2015.9	8,642,812	12,304,951	7,966,928
手游	觉醒吧麦伦	2016.1	4,480,480	8,212,716	3,724,519
手游	开炮吧坦克	2016.1	1,289,770	4,296,823	894,954
手游	超级舰队	2016.1	5,030,115	8,031,068	4,005,096
手游	经典神曲	2014.8	1,551,756	55,712	-
手游	手游新 1	2017.6	-	4,050,636	4,266,596
手游	手游新 2	2018.1	-	6,809,109	8,616,917
手游	手游新 3	2018.1	-	3,798,260	16,717,145
手游	手游新 4	2018.2	-	1,771,167	16,304,748
手游	手游新 5	2018.4	-	828,652	18,603,859
手游	手游新 6	2018.5	-	-	8,378,991
手游	手游新 7	2018.6	-	-	1,737,164
小计			20,994,933	50,159,094	91,216,917

在业绩承诺期内，幻想悦游在综合考虑移动网络游戏生命周期，在公司稳健、持续发展的前提下，根据市场发展状况及时稳妥的代理运营新的手游产品。业绩承诺期内，幻想悦游的拟发行运营手游数量的增量及存量较为合理，对三年业绩承诺的顺利完成起到重要的支撑作用。

(2) 业绩承诺期拟发行运营的主要网页游戏产品：

单位：美元

类型	游戏名称	上线日期	预测 2016 年流水	预测 2017 年流水	预测 2018 年流水
页游	神曲	2012.7	32,165,227	22,060,582	12,843,934
页游	火影忍者	2016.5	15,723,396	45,062,881	17,394,986
页游	核金弹头	2016.2	484,860	373,668	229,750
页游	众神之神	2016.5	176,683	1,404,425	3,179,037
页游	怒火燎原	2014.12	309,069	37,326	-
页游	傲剑	2013.12	429,286	14,560	-
页游	女神联盟	2014.4	244,353	-	-
页游	生死狙击	2014.5	776,600	267,731	-
页游	弹弹堂	2015.8	118,506	751	-
页游	页游新 1	2017.12	-	3,768,982	9,953,812
页游	页游新 2	2018.1	-	1,142,861	12,990,290
页游	页游新 3	2018.1	-	-	12,691,779
页游	页游新 4	2018.1	-	-	5,924,071

页游	页游新 5	2018. 4	-	-	5, 536, 732
页游	页游新 6	2018. 4	-	-	2, 604, 036
页游	页游新 7	2018. 4	-	-	4, 562, 581
页游	页游新 8	2018. 6	-	-	1, 696, 911
页游	页游新 9	2018. 1			370, 393
页游	页游新 10	2018. 6			430, 936
合计			50, 427, 980	74, 133, 767	90, 409, 248

业绩承诺期内，幻想悦游的拟发行运营的网页游戏数量的增量及存量较为合理，对三年业绩承诺的顺利完起到重要的支撑作用。

3、幻想悦游的实际业务发展情况

在手游方面，幻想悦游于2015年与多家知名国内手游开发商签署了产品代理游戏，包括华清飞扬的《战舰帝国》、雷尚科技的《超级舰队》、《开炮吧坦克》等多款适合欧美市场的SLG策略型手游。除《战舰帝国》已于2015年四季度上线外，其余产品均于2016年年初如期上线。除上述详细预测的5款游戏，幻想悦游在2016年已经发行并上线运营的手游还有《巅峰战记》、《飞人》、《奋斗传奇》等，上述多款手游的成功发行运营将为幻想悦游业绩承诺的实现提供坚实的基础。

在页游方面，幻想悦游代理了由腾讯旗下魔方工作室出品的《火影忍者》。《火影忍者》是一款回合制MMORPG页游，该游戏具备正版IP版权，高度还原漫画的场景、人物、战技、音乐等设定，在全世界范围内均具有较为强大的吸引力。《火影忍者》已于2016年4月上线，其已取得的流水表现已经超过《神曲》同期水平。

幻想悦游自成立以来，经过多年积累，其渠道建设、品牌影响力、区域市场壁垒、团队建设及数据分析能力均已经基本完善，具备在海外优质市场进行游戏发行及推广的能力。同时，幻想悦游与国内多家知名网络游戏研发商均建立了良好的合作关系，通过代理运营其研发的主力游戏，不断探索适合海外特定市场的游戏数值模型、玩法、推广方式等，并持续与研发厂商合作，帮助厂商对其游戏产品进行海外版本优化，以实现海外市场发行。幻想悦游在特定市场建立的先发优势及品牌影响，使其成为国内厂商进军海外市场的不可忽视的合作伙伴。因此，幻想悦游具备持续取得优质国产游戏产品，并将其成功发行、推广，获得良好业绩表现的潜力。

在互联网广告业务方面，北京初聚在移动精准广告领域的具备一定的技术优势。随着时间的推移，北京初聚 DMP 平台积累的用户数据更加庞大，将使北京初聚对用户画像的能力更加精准，其基于深度学习的算法随着训练次数的增加，也将进一步提升其精准定位及投放能力。随着北京初聚接入的 Exchange 平台的增加，其获得优质、低成本流量的渠道将得到拓宽，并进一步提升其投放及转化效果。在此背景下，北京初聚将能够持续拓展其与广告主及广告代理机构的合作基础，并争取到新的广告客户，因此，北京初聚的互联网广告业务具备较好的增长前景。

综上所述，鉴于幻想悦游的游戏平台具备海外优质市场的先发优势，其已规划有多款重量级游戏将在未来陆续上线，且《火影忍者》等已上线重量级精品游戏将逐步实现爆发，幻想悦游游戏业务具备快速增长的空间及能力。在互联网广告方面，北京初聚以技术优势带动互联网广告业务持续增长，网络游戏业务与移动互联网精准广告预期将产生较好的协同效应，为幻想悦游带来更大的业绩增长助力，故幻想悦游的业绩承诺具备合理性。

（二）合润传媒业绩承诺的合理性

1、总体思路

合润传媒之业绩承诺是合润传媒管理层在参考本次交易之评估结果的基础上审慎作出的。本次评估中，合润传媒利润规模的预测思路为，根据已签约合同金额统计与业务发展情况预测 2016 年收入规模，并以公司各项业务过往业绩为参考基准，综合公司业务发展情况、行业总体环境预测之后各年业务增长率，进而预测未来各年收入规模。再基于收入预测情况，在假定未定来年度主营业务成本占主营业务收入的比例与历史水平基本相等的情况下，推算未来年度之业务成本、费用等，进而得出利润水平。故公司业绩承诺的合理性主要取决于对未来三年收入预测的合理性。

合润传媒 2016-2018 年各类业务收入预测过程表如下：

单位：万元、%

产品类别	2014 年	2015 年	2016 年	2017 年	2018 年
电视剧制作	8,924.63	10,592.40	16,201.10	22,033.49	29,304.54
电影制作	6,786.86	8,553.87	11,559.01	15,604.66	21,066.29

电视栏目制作	9,099.06	11,893.50	12,547.17	13,550.94	14,364.00
其他类型制作	469.17	1,160.37	2,300.06	3,082.08	4,068.34
影视剧合作	-	-	4,200.00	4,200.00	4,200.00
主营业务收入合计	25,279.72	32,200.13	46,807.33	58,471.17	73,003.18
增长率	-	27.38%	45.36%	24.92%	24.85%

2、2016 年已有合同统计及已实现业绩

由于公司几项主要业务运作周期均较长，因此 2016 年确认收入相关的合同的较大部分在 2015 年及之前年度签订。合润传媒 2016 年 1-6 月已实现的未经审计的营业收入及净利润分别为 12,354.89 万元、2,233.95 万元，净利润已达到 2016 年承诺净利润的 40.62%。根据公司各项业务截至本报告书出具之日已签约的具体项目情况进行划分统计及预测，2016 年完成盈利预测的可能性较高。

3、行业成长情况

(1) 影视剧制作、电影制作、电视栏目制作业务

从过往业绩来看，合润传媒在影视剧制作、电影制作、电视栏目制作业务领域都保持了持续的增长态势。合润传媒在电影、电视剧及电视栏目广告植入业务领域的多年耕耘为其获得了行业最为领先的品牌效应及资源覆盖优势，同时其在核心客户（如年度合作唯品会、红牛、京东、光明乳业等）的维护上始终倾注着较大的公司资源，客单价与客户集中度都有提升趋势，以上优势在未来的业务竞争中都有望持续保持。

公司在行业内的领先优势明显，目前主要竞争对手为世纪鲲鹏，除此以外无具备足够实力的竞争方，且随着公司产品开发模式的丰富与整体型营销策略的进一步巩固，公司在行业内的领先地位有望进一步保持。

根据 pqMedia 发布的行业研究报告显示，2014 年，我国品牌内容整合营销市场规模约 1.66 亿美元，行业增速约 27.50%，仍处于高速增长时期，未来数年内有望保持 20%-27.5%之间的增长率。

具体到相关行业数据，我国电视剧行业市场规模在 2015 年保持了 25% 的增长率，随着消费者对文化消费需求的增长，未来数年有望保持这一增长水平。综合以上各方面考虑及公司电视剧制作业务 2016 年预计收入金额，预测 2017-2020 年收入增长速度在 36%-22% 之间，且逐年下降。相比于电视剧行业，我国电影行业成长更为迅速，2015 年票房保持了增长 48.7% 的超高速增长，且呈现加速增

长态势，合润传媒电影制作业务有望跟随行业规模的快速扩容而迅速成长。根据2016年预测收入金额，公司电影制作业务有望在2016年取得35%左右的增速。综合以上各项因素，预测电影制作业务在2017-2020年收入增长速度在35%-22%之间，且逐年递减。电视栏目行业市场表现较好，未来增长空间较大，系内容产业最近数年增长最快的子行业之一。且合润传媒未来将有计划的在电视栏目领域开发深度合作模式，如与当红综艺栏目《欢乐喜剧人》进行深度联合开发，该类业务未来成长可期。但考虑到公司电视栏目制作业务2016年预测收入增长率仅为5%，出于谨慎性考虑，预测电视栏目制作业务在2017-2020年收入增长速度将维持5%-8%的水平，具有一定保守性。

（2）其他类型制作

作为公司新模式的重点开发方向之一，其他类型合作在近两年取得了极高的增长速度，2015年收入增长率及2016年预测增长率均超过100%。合润传媒目前正积极向产品端沉淀，不断试验和拓展新型的整合营销模式，逐渐由中介商向主动的产品运营商转型，不断与新平台对接，体现自身作为“变现机构”的价值，盈利点不断增多，如与“微票”等在线票务平台的合作营销。该类型业务未来有望为公司业务实现突破式的增长。但出于谨慎性原则及考虑到新模式开发的不可预测性，故预测其他类型制作业务在2017-2020年收入增长速度在34%-22%之间，且逐年递减。

（3）影视剧合作

根据相关业务访谈及签约情况，2016年影视剧合作业务收入预测值为4,200万元。合润传媒未来的影视剧投资将以跟投为主，投资规模会有一定控制，主要集中于电视剧及栏目等。影视剧投资主要目的为确保植入权获得，其次为投资收益。根据目前投资项目签约情况做保守估计，预测影视剧合作业务在2017-2020年收入规模与2016年预测值持平。

4、业绩承诺分析结论

综上所述，合润传媒各类业务未来收入预测是基于公司历史数据、行业情况、竞争态势、业务发展方向等多因素综合考虑而得出的，具备预测合理性与可信性。根据收入预测结果，并参照2015年度主营业务成本占主营业务收入的比例对未来年度成本水平进行预测，各类费用、税费等科目参照历史数据以适当增幅或比例

进行预测，且总量随着收入的增加而增加，进而推算出2016-2018年公司净利润预测值为5,397.50万元、6,709.19万元、8,345.37万元。公司管理层在上述预测基础上，基于对公司未来发展的信心，在与多方讨论后，作出了2016-2018年扣非后净利润不低于5,500万元、6,875万元、8,594万元的业绩承诺。

五、相关交易对方完成业绩补偿承诺的履约能力，以及当触发补偿义务时，为确保交易对方履行业绩补偿协议所采取的保障措施

（一）幻想悦游业绩承诺方的履约能力

就各业绩承诺方在本次交易中获得的对价占交易金额的比例来看，幻想悦游业绩承诺方的覆盖程度为80.8750%。本次交易中，幻想悦游经营管理团队所获得上市公司股票的解锁节奏为46%，82%和100%，北京初聚经营管理团队所获得上市公司股票的解锁节奏为0%，0%，100%。各业绩承诺方获得的现金支付节奏为资产过户后支付60%现金对价，2016年审计报告出具后支付40%现金对价。

在假设幻想悦游各年业绩未能完成的极端情况下，留存对价作为履约保证的覆盖情况如下：

单位：万元

序号	项目	2016年	2017年	2018年	合计
1	业绩承诺	25,000.00	32,500.00	40,625.00	98,125.00
2	未实现业绩承诺占比	100%	74.52%	41.40%	
3	业绩承诺需补偿金额	341,651.71	254,606.69	141,448.16	
4	未解锁股票对价总额	158,885.82	98,356.40	50,985.56	158,885.82
5	未解锁股票占比	100.00%	61.90%	32.09%	
6	上市公司未支付现金对价金额	54,866.31	0	0	54,866.31
7	未支付现金对价占比	40.00%			
8	总体留存对价	213,752.12	98,356.40	50,985.56	296,051.59
9	当年留存对价覆盖(9/3)	62.56%	38.63%	36.05%	

注：2016年覆盖度系假设幻想悦游2016、2017及2018年三年实现业绩总和为0计算得出；2017年覆盖度系假设幻想悦游2016年完成业绩承诺，但2017及2018年实现业绩总和为0计算得出；2018年覆盖度系假设幻想悦游2016、2017年完成业绩承诺，但2018年实现业绩总和为0计算得出。

（二）合润传媒业绩承诺方的履约能力

合润传媒业绩承诺方合计持有合润传媒股权比例为 48.27%。本次交易中，合润传媒业绩承诺方所获得上市公司股票的解锁节奏为 40%，70%和 100%，各业绩承诺方获得的现金支付节奏为资产过户后支付 50% 现金对价，2016 年审计报告出具后支付 50% 现金对价。

在假设合润传媒各年业绩未能完成的极端情况下，留存对价作为履约保证的覆盖情况如下：

单位：万元

序号	项目	2016 年	2017 年	2018 年
1	业绩承诺	5,500	6,875	8,594
2	未实现业绩承诺占比	100%	73.77%	40.98%
3	业绩承诺需补偿金额	74,200.00	54,737.94	30,410.36
4	未解锁股票对价总额	16,053.59	9,632.15	4,816.08
5	未解锁股票占比	100.00%	60.00%	30.00%
6	上市公司未支付现金对价金额	11,542.28	0	0
7	未支付现金对价占比	50.00%		
8	总体留存对价	27,595.87	9,632.15	4,816.08
9	当年留存对价覆盖（8/3）	37.19%	17.60%	15.84%

注：2016年覆盖度系假设合润传媒2016、2017及2018年三年实现业绩总和为0计算得出；2017年覆盖度系假设合润传媒2016年完成业绩承诺，但2017及2018年实现业绩总和为0计算得出；2018年覆盖度系假设合润传媒2016、2017年完成业绩承诺，但2018年实现业绩总和为0计算得出。

综上，在假设本次交易的业绩承诺方仅以其所留存的的对价作为业绩补偿的履约保证，且标的资产经营状况出现极端不利情况下，幻想悦游业绩承诺方的履约保证能力相对较好，合润传媒业绩承诺方的履约保证能力相对较弱。但幻想悦游与合润传媒目前经营情况良好，极端情况出现的可能性非常低，同时，本次交易完成后，上市公司将对标的公司实施充分的整合，充分发挥与标的公司的协同效应。幻想悦游与合润传媒均具备良好的盈利前景，因此，各业绩承诺方的履约能力预计将能够得到保证。但是，本公司也不能排除各业绩承诺方存在不履行其业绩补偿承诺义务的风险。

（三）当触发补偿义务时，为确保交易对方履行业绩补偿协议所采取的保障措施

当触发补偿义务时，为确保交易对方履行业绩补偿协议，上市公司将采取下列保障措施：

- 1、上市公司将积极督促各业绩承诺方履行业绩补偿协议；
- 2、上市公司将严格执行业绩补偿条款，在上市公司董事会批准后，及时回购注销相应的股份数量，或冻结尚未支付的现金金额；
- 3、上市公司将加强对标的公司的管理，对业绩承诺方中的经营管理团队人员采取暂停发放奖金，暂停其获得股权激励的资格，不允许其离职等措施，同时加强对标的公司费用报销程序的控制；
- 4、上市公司将积极采取诉讼等方式寻求业绩补偿的实现。

六、对相关交易对方作出的业绩承诺安排是否能充分保障上市公司及其他投资者利益的说明

（一）幻想悦游与合润传媒具备较好的发展前景，并且在业务上与上市公司具备较好的协同效应，能够促进上市公司的长远发展

幻想悦游专注于欧洲及美洲地区的游戏发行，在上述地区建立了完善的发行渠道，并具备面向全球市场进行营销推广的能力。而其旗下北京初聚则主要面向北美市场为提供精准移动互联网广告营销服务。合润传媒则主要从事内容整合营销服务。两家公司经过多年发展，在各自领域均成长为行业领先的优秀公司，业绩优良，且具备良好的发展前景。

上市公司本次并购，将获取幻想悦游这一优质海外发行平台，打开核心 CP 自研游戏进入重点海外市场的大门，获取优质用户和市场。同时，将进一步加强互联网广告业务的技术实力。在内容整合营销领域，则获得了一整套整合方法及优质客户资源。

本次并购完成后，天神娱乐的业务版图将更加完整，各业务板块之间将产生充分的协同和支撑作用。本次并购的两大标的可以同时上市公司的网络游戏、广告传媒板块与影视内容三大板块同时进行多重补强，打造“影视+游戏+广告”

的泛娱乐产业聚合平台，完成内容生产能力、渠道铺设能力及变现能力兼备的产业链闭环，从长远来看，对上市公司的发展将起到重要的推动作用。

(二)标的公司三年累计利润承诺金额与交易总价比值与市场平均水平无明显差异

本次交易在对标的公司的评估过程中选取了与两家标的公司具有业务可比性，且行业相关程度、交易时间也较为接近的上市公司并购案例之标的公司作为参考。对可比并购标的三年累计利润承诺与交易总价值进行计算如下：

1、网络游戏行业之并购标的

交易买方	标的公司	交易股权比例	交易总价值 (万元)	未来三年承 诺净利润之 和(万元)	承诺净利润之 和/交易总价 值占比
凯撒股份(002425.SZ)	天上友嘉	100%	121,500.00	34,340.00	28.26%
恺英网络(002517.SZ)	恺英网络	100%	630,000.00	173,479.14	27.54%
天神娱乐(002354.SZ)	雷尚科技	100%	88,000.00	24,019.00	27.29%
富春通信(300299.SZ)	上海骏梦	100%	90,000.00	26,070.00	28.97%
中文传媒(600373.SH)	智明星通	100%	266,000.00	60,400.00	22.71%
游久游戏(600652.SH)	游久时代	100%	118,000.00	36,400.00	30.85%
平均值					27.60%
天神娱乐(002354.SZ)	幻想悦游	93.54%	341,651.71	98,125	28.72%

2、互联网移动计算广告行业之并购标的

交易买方	标的公司	交易股权比例	交易总价值 (万元)	未来三年承 诺净利润之 和(万元)	承诺净利润之 和/交易总价 值占比
天神娱乐(002354.SZ)	Avazu Inc.	100%	207,000.00	53,789.46	25.99%
吴通控股(300292.SZ)	互众广告	100%	135,000.00	39,908.00	29.56%
明家联合(300242.SZ)	微赢互动	100%	100,800.00	28,480.00	28.25%
明家联合(300242.SZ)	云时空	100%	37,500.00	11,970.00	31.92%
利欧股份(002131.SZ)	微创时代	100%	84,000.00	22,560.00	26.86%
利欧股份(002131.SZ)	智趣广告	100%	75,400.00	23,142.00	30.69%
平均值					28.88%
天神娱乐(002354.SZ)	幻想悦游	93.54%	341,651.71	98,125	28.72%

3、内容营销、广告行业之并购标的

交易买方	标的公司	交易股权比例	交易总价值 (万元)	未来三年承 诺净利润之 和(万元)	承诺净利润之 和/交易总价 值占比
华录百纳(300291.SZ)	蓝色火焰	100%	250,000.00	76,250.00	30.50%
思美传媒(002712.SZ)	科翼	80%	40,000.00	12,194.00	30.49%
金利华电(300069.SZ)	信立传媒	100%	67,500.00	17,950.00	26.59%
联创股份(300343.SZ)	上海激创	100%	101,500.00	26,687.50	26.29%
平均值					28.47%
天神娱乐(002354.SZ)	合润传媒	96.36%	74,200.00	20,969.00	28.26%

通过以上对比可知，幻想悦游与合润传媒三年累计利润承诺金额与交易总价比值与市场平均水平无明显差异，不存在损害上市公司股东利益之情况。

（三）标的公司动态市盈率与市场水平无明显差异

本次交易在对标的公司的评估过程中选取了与两家标的公司具有业务可比性，且行业相关程度、交易时间也较为接近的上市公司并购案例之标的公司作为参考。根据动态市盈率（P/E）=股权总价值/承诺首年净利润，计算得到首年动态 P/E 比率乘数，参考情况如下表所示：

1、网络游戏行业之并购标的

标的公司	100%股权估值	承诺期第一年净利润	动态 P/E 比例乘数
天上友嘉	121,500	8,550	14.21
恺英网络	630,000	46,193	13.64
雷尚科技	88,000	6,300	13.97
上海骏梦	90,000	6,400	14.06
智明星通	266,000	15,101	17.61
游久时代	118,000	10,000	11.80
平均值			14.22
幻想悦游	365,240	25,000	14.61

2、互联网移动计算广告行业之并购标的

标的公司	100%股权估值	承诺期第一年净利润	动态 P/E 比例乘数
Avazu Inc.	207,000	12,899	16.05
互众广告	135,000	10,006	13.49
微赢互动	100,800	7,150	14.10
云时空	37,500	3,000	12.50
微创时代	84,000	6,000	14.00
智趣广告	75,400	5,800	13.00
平均值			13.86
幻想悦游	365,240	25,000	14.61

3、内容营销、广告行业之并购标的

标的公司	100%股权估值	承诺期第一年净利润	动态 P/E 比例乘数
蓝色火焰	250,000	20,000	12.50
科翼传播	50,000	3,350	14.93
信立传媒	67,500	4,500	15.00

上海激创	101,500	7,000	14.50
平均值			14.23
合润传媒	77,100	5,500	14.02

通过以上对比可知，幻想悦游与合润传媒之动态PE值与行业可比并购标的之动态PE值无明显差异，不存在损害上市公司股东利益之情况。

（四）幻想悦游与合润传媒的业绩承诺方与上市公司签订了明确可行的补偿协议，业绩承诺补偿金额上限可完全覆盖交易对价

根据上市公司与幻想悦游、合润传媒的交易对方签署的《发行股份及支付现金购买资产协议》，业绩补偿额的计算方式如下：

当期应补偿金额=(截至当期期末累积承诺扣非净利润数-截至当期期末累积实现扣非净利润数)÷三年累积承诺扣非净利润总和×本次交易金额-[已补偿股份数额(如有)×发行价格]-已补偿现金金额。

根据上述计算方式，幻想悦游及合润传媒的业绩承诺方所需要补偿的上限分别为**341,651.71**万元和74,200万元,补偿上限已经100%覆盖本次交易对价，该业绩承诺安排能够充分保障上市公司及其他投资者的利益。

综上所述，幻想悦游及合润传媒2016-2018年承诺业绩总额占交易总对价的比例为28.72%、29%，两标的公司三年承诺净利润总额与交易总对价之比、动态市盈率均与市场可比案例情况无明显差异，幻想悦游与合润传媒的业绩承诺方与上市公司签订了明确可行的补偿协议，业绩承诺补偿金额上限可完全覆盖交易对价，可充分保障上市公司及其他投资者的利益。

七、幻想悦游业绩承诺方承诺业绩补偿方式的合理性

根据《上市公司重大资产重组管理办法（2014年修订）》第三十五条的规定，采取收益现值法、假设开发法等基于未来收益预期的方法对拟购买资产进行评估或者估值并作为定价参考依据的…交易对方应当与上市公司就相关资产实际盈利数不足利润预测数的情况签订明确可行的补偿协议。

上市公司向控股股东、实际控制人或者其控制的关联人之外的特定对象购买资产且未导致控制权发生变更的，不适用本条前二款规定，上市公司与交易对方可以根据市场化原则，自主协商是否采取业绩补偿和每股收益填补措施及相关具

体安排。

根据中国证监会《关于并购重组业绩补偿相关问题与解答》，无论标的资产是否为其所有或控制，也无论其参与此次交易是否基于过桥等暂时性安排，上市公司的控股股东、实际控制人或者其控制的关联人均应以其获得的股份和现金进行业绩补偿。

根据《上市公司监管法律法规常见问题与解答修订汇编》，交易对方为上市公司控股股东、实际控制人或者其控制的关联人，应当以其获得的股份和现金进行业绩补偿。如构成借壳上市的，应当以拟购买资产的价格进行业绩补偿的计算，且股份补偿不低于本次交易发行股份数量的90%。业绩补偿应先以股份补偿，不足部分以现金补偿。

在本次交易中，幻想悦游的交易对方不属于上市公司控股股东、实际控制人或者其控制的关联方。本次交易属于上市公司向控股股东、实际控制人或者其控制的关联人之外的特定对象购买资产且未导致控制权发生变更，未构成借壳上市。本次交易的业绩补偿条款系由上市公司与标的公司交易对方经过多次慎重的谈判协商确定，充分体现了市场化的原则，业绩补偿的金额通过明确的公式计算确定，业绩补偿的执行方式明确可行，符合修订后的《重大资产重组管理办法》及中国证监会关于业绩补偿相关问答的规定，具备合理性。

天神娱乐已经与幻想悦游的业绩补偿承诺方签署了《补充协议》，协议约定如果幻想悦游业绩承诺方当年度需向天神娱乐承担补偿义务的，则其应先以其各自在本次交易中取得但尚未出售的对价股份进行补偿，仍不足补偿的部分由其以现金补偿。

八、此次重组后上市公司保证标的公司管理团队和核心技术人员稳定性的措施

（一）保证幻想悦游管理团队和核心技术人员稳定性的措施

为了保证管理团队及核心技术人员稳定性，幻想悦游高级管理人员及核心技术人员中，王玉辉、陈嘉、林莹、徐沃坎、张飞雄均系幻想悦游股东，直接持有幻想悦游股份；罗懿、蔡博智通过员工持股平台德清时义间接持有幻想悦游股份；曹威、付华锋通过员工持股平台德清初动间接持有幻想悦游股份。为了保证

上述人员的稳定性,天神娱乐采取了包括股份锁定、超额业绩奖励等措施并在《发行股份及支付现金购买资产协议》中进行了约定:

根据天神娱乐与幻想悦游交易对方签署的《发行股份及支付现金购买资产协议》,本次交易天神娱乐向上述股东发行的股份自股份上市之日起36个月内逐步解锁。

根据天神娱乐与幻想悦游交易对方签署的《发行股份及支付现金购买资产协议》有关业绩奖励的条款,如果幻想悦游业绩承诺期实际实现的净利润总和高于承诺净利润的总和,则超额部分的50%(税前)作为超额业绩奖励,由幻想悦游以现金方式向届时仍在幻想悦游任职的管理层股东或其确认的核心员工支付。

幻想悦游高管及核心技术人员均签署了《关于任职期限、竞业禁止的承诺函》,承诺自本次重组完成之日起至少在幻想悦游全职工作不少于5年,并与幻想悦游签订不少于5年的劳动合同及保密和竞业禁止协议,该协议内容包括:(i)未经幻想悦游董事会的书面批准,幻想悦游核心团队成员不得同时在幻想悦游以外的其他任何经济组织中担任任何经营性职务(已向投资人披露并经投资人同意的除外),也不得参与任何可能与幻想悦游的利益相竞争或以其他形式与幻想悦游的利益相冲突的经济活动;(ii)本次投资完成后三年内,幻想悦游的管理层及核心团队不得投资和从事与幻想悦游类似的相关业务,应在本次投资完成前退出任何与幻想悦游相竞争的业务或将其出售给幻想悦游。

(二) 保证合润传媒管理团队和核心技术人员稳定性的措施

合润传媒高级管理人员及核心技术人员中,王倩、王一飞、罗平、陈纪宁、牛林生均系合润传媒股东,直接持有合润传媒股份;周欣、毛立平、常明、王珺均通过员工持股平台智合联间接持有合润传媒股份。为了保证上述人员的稳定性,天神娱乐采取了包括股份锁定、超额业绩奖励等措施并在《购买资产协议》中进行了约定:

根据天神娱乐与王倩、王一飞、罗平、陈纪宁、牛林生、智合联签署的《购买资产协议》,本次交易天神娱乐向上述股东发行的股份自股份上市之日起36个月内逐步解锁。

根据天神娱乐与王倩、王一飞、罗平、陈纪宁、牛林生、智合联签署的《购买资产协议》有关业绩奖励的条款,如果合润传媒业绩承诺期实际实现的净利润

总和高于承诺净利润的总和，则超额部分的50%（税前）作为超额业绩奖励，由合润传媒以现金方式向届时仍在合润传媒任职的王倩、王一飞、罗平、陈纪宁、牛林生、智合联或其确认的核心员工支付。

同时，合润传媒高级管理人员及核心技术人员均签署了《关于任职期限、竞业禁止的承诺函》，“承诺自本次重组完成之日起至少在合润传媒或其下属子公司全职工作不少于5年。承诺在任职期间或自合润传媒或其子公司离职36个月内，不在天神娱乐及其关联公司、合润传媒及其子公司以外的任何经济组织中任职或者担任任何形式的顾问；也不投资或从事与天神娱乐及其关联公司、合润传媒及其子公司相同或类似的业务，或通过直接或间接控制的公司、企业或其他经营实体（包括本人全资、控股公司及本人具有实际控制权的公司、企业或其他经营实体），或通过其他任何方式（包括但不限于独资、合资、合作经营或者承包、租赁经营、委托管理、通过第三方经营、担任顾问）从事该等业务；也不参与任何可能与合润传媒或其子公司的利益相竞争或以其他形式与合润传媒或其子公司的利益相冲突的经济活动。”

第九节 交易的合规性分析

一、本次交易符合《重组管理办法》第十一条的规定

(一) 符合国家产业政策和有关环境保护、土地管理、反垄断等法律和行政法规的规定

1、本次交易符合国家产业政策

本次拟购买的标的资产为幻想悦游 93.5417% 股权、合润传媒 96.36% 股权。幻想悦游主要从事网络游戏的海外发行与运营以及互联网广告投放业务，属于互联网和移动互联网服务范畴。合润传媒主要从事品牌内容整合营销业务，属于广告行业、文化创意产业服务范畴。

2011 年 10 月，十七届六中全会通过了《中共中央关于深化文化体制改革、推动社会主义文化大发展大繁荣若干重大问题的决定》，明确指出要，“要在重点领域实施一批重大项目，推进文化产业结构调整，发展壮大出版发行、影视制作、印刷、广告、演艺、娱乐、会展等传统文化产业，加快发展文化创意、数字出版、移动多媒体、动漫游戏等新兴文化产业。鼓励有实力的文化企业跨地区、跨行业、跨所有制兼并重组，培育文化产业领域战略投资者”。

自 2012 年以来，国务院先后发布《“十二五”国家战略性新兴产业发展规划》、《关于下一代互联网“十二五”发展建设的意见》、《关于促进信息消费扩大内需的若干意见》和《关于 2014 年深化经济体制改革重点任务意见的通知》等产业规划或指导意见，为改善互联网环境、提升互联网信息技术水平、发展高端软件和新兴信息服务产业创造了良好的政策环境，有利于基于互联网技术的服务型企业的长远发展。

同时，根据国家发改委发布的产业结构调整指导目录（2011 年本）（修正），交易标的所从事的互联网和移动网络服务以及文化创意产业属于产业指导目录中鼓励类项目。因此，本次交易方案符合国家产业政策。

2、本次交易符合有关环境保护的法律和行政法规的规定

本次重组拟购买资产不属于重污染、高危险行业。标的公司经营符合环保要求，严格按照国家及地方的有关环保标准和规定执行，重视并推进环境保护、节能降耗等工作。

因此，本次交易方案符合国家环境保护的相关法律和行政法规的规定。

3、本次交易符合土地管理的法律和行政法规的规定

标的公司未拥有土地使用权，不涉及相关土地管理问题。

4、本次交易不存在反垄断事项

根据《中华人民共和国反垄断法》的规定，上市公司本次发行股份及支付现金购买资产的行为，不构成行业垄断行为。

（二）本次交易不会导致上市公司不符合股票上市条件

本次交易将新增发行股份 **29,569,706 股**，本次交易完成后，本公司总股本将由 292,086,511 股变更为 **321,656,217 股**，若以发行底价全额募集配套资金，本公司总股份将变更为 **353,592,588 股**，社会公众股东合计持股比例不低于本次交易完成后上市公司总股本的 25%。本次交易完成后，公司仍旧满足《公司法》《证券法》及《深圳证券交易所股票上市规则》等法律法规规定的股票上市条件。

（三）本次交易的资产定价公允，不存在损害上市公司和股东合法权益的情形

本次交易已聘请北京国融兴华资产评估有限责任公司对标的资产进行评估，国融兴华及其评估人员与标的公司、天神娱乐以及各交易对方均没有现实的及预期的利益或冲突，具有充分的独立性，其出具的评估报告符合客观、公正、独立、科学的原则。上市公司董事会及独立董事发表明确意见，认为本次评估假设前提和评估结论合理，评估方法选取得当，收益法定价原则符合公允的市场原则，标的资产的定价合理、公允。本次交易涉及的资产定价公允性的具体分析详见本报告书之“第六节 交易标的评估情况”。

（四）本次交易涉及的资产权属清晰，资产过户或者转移不存在法律障碍，相关债权债务处理合法

幻想悦游不存在出资不实或影响其合法存续的情形。幻想悦游的股东承诺其分别为各自持有的幻想悦游股权的最终和真实所有人，不存在代持、委托持股等持有上述股份的情形。

除王玉辉所持有的幻想悦游 50.5158% 外，其他股东所持有的幻想悦游股权不存在质押、冻结或其他任何有权利限制的情形，幻想悦游及其子公司亦不涉及诉讼、仲裁、司法强制执行等重大争议情况。同时，根据幻想悦游现行有效的《公司章程》，其股权转让不存在前置条件。

根据王玉辉出具的《关于资产权属的承诺函》，王玉辉所持有的 50.5158% 股权已经被质押与光大富尊投资有限公司，用于为王玉辉于光大富尊投资有限公司签署的《借款协议》提供担保措施。

除上述权利限制外，本次交易对方持有的幻想悦游股权不存在其他权利限制。鉴于王玉辉与光大富尊签署的《借款协议》、《股权质押合同》中已约定，天神娱乐本次发行股份及支付现金购买资产并配套募集资金项目经中国证监会批准且根据相关重组交易文件需要进行重组标的资产交割时，光大富尊同意解除王玉辉持有的幻想悦游 50.5158% 股权的质押，不论王玉辉是否完全按照《借款协议》的约定全部支付借款本金及利息。因此，目前王玉辉将其持有的幻想悦游 50.5158% 股权质押给光大富尊的事项，不会影响本次交易中各交易对方将其持有的幻想悦游股权转让给上市公司。

本次交易仅涉及股权转让事宜，标的公司对外的债权债务不会因本次交易产生变化。因此，本次交易不涉及债权债务处理事宜。

综上所述，本次交易所涉及的资产权属清晰，资产过户或者转移不存在法律障碍，本次交易不涉及债权债务处理问题。

（五）本次交易有利于上市公司增强持续经营能力，不存在可能导致上市公司重组后主要资产为现金或者无具体经营业务的情形

本次交易完成后，上市公司在原有的技术领先、品牌化、系列化布局的基础上引入全球化战略，强化公司在网络游戏、海外发行平台以及互联网精准营销方

面的内在价值链整合，利用幻想悦游在游戏海外发行与运营方面积累的优势以及强大的移动互联网精准营销的能力，积极构建全球发行体系，提升公司产品在海外市场的竞争力，迅速扩大海外市场占有率，在加强海外发行拓展的同时，注重多元化产品之间的协同效应，激发更强的海外市场竞争活力。在内容植入方面则可借助合润传媒的积累的客户资源及植入能力，充分结合目前拥有的优质影视制作资源，完成内容生产能力、渠道铺设能力及变现能力兼备的平台体系建设，进一步增强上市公司持续经营的能力。

综上所述，本次交易有利于上市公司增强持续经营能力，不存在导致上市公司重组后主要资产为现金或者无具体经营业务的情形。

（六）本次交易有利于上市公司在业务、资产、财务、人员、机构等方面与实际控制人及其关联人保持独立，符合中国证监会关于上市公司独立性相关规定

本次交易前，上市公司在业务、资产、财务、人员、机构等方面与控股股东、实际控制人及其关联人保持独立，信息披露及时，运行规范，未因违反独立性原则而受到中国证监会、中国证监会大连监管局或深交所的处罚。本次交易完成后，上市公司将继续在业务、资产、财务、人员、机构等方面独立于其控股股东、实际控制人及其控制的其他企业，符合中国证监会关于上市公司独立性的相关规定。

（七）本次交易有利于上市公司形成或者保持健全有效的法人治理结构

本次交易前，上市公司已按照《公司法》、《证券法》、《上市公司治理准则》等法律、法规及中国证监会、深交所的相关规定，在《公司章程》的框架下，设立了股东大会、董事会、监事会等组织机构并制定相应的议事规则，并建立了完善的内部控制制度，从制度上保证股东大会、董事会和监事会的规范运作和依法行使职权。

本次交易完成后，上市公司将继续依据《公司法》、《证券法》、《上市公司治理准则》等法律法规的要求，规范本次交易后的业务运作及法人治理要求及完善公司治理结构。

综上所述，本次交易符合《重组管理办法》第十条的有关规定。

二、本次交易符合《重组办法》第四十三条要求的规定

(一) 本次交易有利于提高上市公司资产质量、改善财务状况和增强持续盈利能力，有利于上市公司减少关联交易、避免同业竞争、增强独立性

1、本次交易有利于提高上市公司资产质量、改善公司财务状况和增强持续盈利能力

本次交易完成前后，公司 2016 年 6 月 30 日的主要财务数据和财务指标的变化情况如下：

单位：万元

项目	2016 年 6 月 30 日			2015 年 12 月 31 日		
	交易前	交易后	增幅	交易前	交易后	增幅
资产总计	582,508.33	1,046,886.76	79.72%	730,584.49	1,175,820.19	60.94%
负债合计	92,876.89	124,476.66	34.02%	233,680.25	257,601.72	10.24%
所有者权益合计	489,631.44	922,410.10	88.39%	496,904.24	918,218.48	84.79%
资产负债率	15.94%	11.89%	-25.41%	31.99%	21.91%	-31.51%
流动比率	1.59	1.81	13.84%	1.44	1.62	12.70%
速动比率	1.59	1.74	9.43%	1.44	1.59	10.53%
项目	2016 年 1-6 月			2015 年度		
营业收入	85,882.61	134,339.00	56.42%	94,084.76	162,498.80	72.72%
营业利润	21,242.65	35,591.83	67.55%	36,692.87	48,309.57	31.66%
利润总额	21,443.92	35,802.65	66.96%	36,093.56	47,744.95	32.28%
归属于母公司所有者的净利润	20,196.94	33,161.26	64.19%	36,210.31	46,500.34	28.42%
每股收益	0.69	0.94	34.78%	1.59	1.6	0.63%

由上表可知，本次交易有利于提高上市公司资产质量、改善公司财务状况和增强持续盈利能力

2、本次交易有利于上市公司规范和减少关联交易和避免同业竞争，有利于上市公司保持独立性

本次交易完成前，上市公司与其控股股东、实际控制人及其控制的关联方之间不存在同业竞争情况。本次交易不会增加上市公司与其控股股东、实际控制人

及其关联方之间的关联交易，符合上市公司及全体股东的利益。

上市公司实际控制人朱晔、石波涛在天神互动借壳科冕木业时已作出《避免同业竞争承诺函》，维护上市公司及中小股东利益，本次交易不会导致实际控制人与上市公司之间的同业竞争。

本次交易前后，公司在业务、资产、财务、人员、机构等方面均已独立于控股股东及实际控制人控制的其他企业，具有独立完整的机构和人员。因此，本次交易有利于公司在业务、资产、财务、人员、机构等方面与实际控制人及其关联人保持独立，符合中国证监会关于上市公司独立性的相关规定。

(二)上市公司最近一年财务会计报告被注册会计师出具无保留意见审计报告

上市公司 2015 年度的财务会计报告已经北京兴华会计师事务所（特殊普通合伙）审计，并出具了标准无保留意见的审计报告，符合本条款的规定。

(三)上市公司及其现任董事、高级管理人员不存在因涉嫌犯罪正被司法机关立案侦查或涉嫌违法违规正被中国证监会立案调查的情形

报告期内，上市公司及其现任董事、高级管理人员不存在因涉嫌犯罪正被司法机关立案侦查或涉嫌违法违规正被中国证监会立案调查的情形，符合本条款的规定。

(四)上市公司发行股份所购买的资产，应当为权属清晰的经营性资产，并能在约定期限内办理完毕权属转移手续

幻想悦游不存在出资不实或影响其合法存续的情形。幻想悦游的股东承诺其分别为各自持有的幻想悦游股权的最终和真实所有人，不存在代持、委托持股等持有上述股份的情形。

截至本报告签署之日，除王玉辉所持有的幻想悦游 50.5158%外，其他股东所持有的幻想悦游股权不存在质押、冻结或其他任何有权利限制的情形，幻想悦游及其子公司亦不涉及诉讼、仲裁、司法强制执行等重大争议情况。同时，根据幻想悦游现行有效的《公司章程》，其股权转让不存在前置条件。

根据王玉辉出具的《关于资产权属的承诺函》，王玉辉所持有的 50.5158% 股权已经被质押与光大富尊投资有限公司，用于为王玉辉于光大富尊投资有限公司签署的《借款协议》提供担保措施。

除上述权利限制外，本次交易对方持有的幻想悦游股权不存在其他权利限制。鉴于王玉辉与光大富尊签署的《借款协议》、《股权质押合同》中已约定，天神娱乐本次发行股份及支付现金购买资产并配套募集资金项目经中国证监会批准且根据相关重组交易文件需要进行重组标的资产交割时，光大富尊同意解除王玉辉持有的幻想悦游 50.5158% 股权的质押，不论王玉辉是否完全按照《借款协议》的约定全部支付借款本金及利息。因此，目前王玉辉将其持有的幻想悦游 50.5158% 股权质押给光大富尊的事项，不会影响本次交易中各交易对方将其持有的幻想悦游股权转让给上市公司。

因此，上市公司本次发行股份所购买的资产，为权属清晰的经营性资产，并能在约定期限内办理完毕权属转移手续。

三、本次交易符合《重组办法》第四十四条及其适用意见要求的说明

《重组办法》第四十四条及其适用意见规定：上市公司发行股份购买资产的，可以同时募集部分配套资金，其定价方式按照现行相关规定办理。上市公司发行股份购买资产同时募集的部分配套资金，主要用于提高重组项目整合绩效，所配套资金比例不超过拟购买资产交易金额 100% 的一并由并购重组审核委员会予以审核；超过 100% 的，一并由发行审核委员会予以审核。

本次交易天神娱乐将向不超过 10 名特定对象发行股份募集配套资金，股票发行价格与发行股份购买资产的股票发行价格相同，募集资金总额不超过 208,800.00 万元，不超过本次交易总金额的 100%，将一并提交并购重组审核委员会审核。同时，天神娱乐已聘请光大证券及中信建投作为本次重大资产重组的独立财务顾问，光大证券及中信建投具有保荐人资格。

本次募集的配套资金拟用于支付交易对价、交易费用。具体用途如下：

序号	项目名称	拟使用金额（万元）
1	支付本次交易现金对价、交易费用	208,800.00
	合计	208,800.00

本次配套募集资金用途符合《重组办法》第四十四条及其适用意见相关规定。

四、上市公司不存在《上市公司证券发行管理办法》第三十九条规定的不得非公开发行股票的情形

天神娱乐不存在《上市公司证券发行管理办法》第三十九条规定的情形：

- 1、本次交易申请文件不存在虚假记载、误导性陈述或重大遗漏；
- 2、不存在公司的权益被控股股东或实际控制人严重损害且尚未消除的情形；
- 3、不存在公司及其附属公司违规对外提供担保且尚未解除的情形；
- 4、不存在现任董事、高级管理人员最近三十六个月内受到过中国证监会的行政处罚，或者最近十二个月内受到过证券交易所公开谴责的情形；
- 5、不存在上市公司或其现任董事、高级管理人员因涉嫌犯罪正被司法机关立案侦查或涉嫌违法违规正被中国证监会立案调查的情形；
- 6、不存在最近一年及一期财务报表被注册会计师出具保留意见、否定意见或无法表示意见的审计报告；
- 7、不存在严重损害投资者合法权益和社会公共利益的其他情形。

因此，本次交易不存在《上市公司证券发行管理办法》第三十九条规定的不得非公开发行股票的情形。

五、关于《〈上市公司重大资产重组管理办法〉第三条有关拟购买资产存在资金占用问题的适用意见——证券期货法律适用意见第10号》规定的“上市公司重组时，拟购买资产存在被其股东及其关联方、资产所有人及其关联方非经营性资金占用的情形”

报告期内，幻想悦游实际控制人王玉辉曾通过其控制的企业占用幻想悦游的资金，具体占用及归还情况如下：

单位：万元

关联方名称	2014.01.01	本期占款	本期归还	2014.12.31	本期占款	本期归还	2015.12.31	本期占款	本期归还	2016.06.30
芯翔致远	-	309.39	0.06	309.33	2.10	311.43	-	-	-	-

创奇梦动	-	159.28	0.75	158.53	-	158.53	-	-	-
Brotsoft	-	268.35	26.88	241.47	535.68	777.15	-	-	-
Sanqi Network	281.85	1,002.23	27.76	1,256.32	5,488.85	1,212.41	5,532.76	4,519.04	10,051.80
王玉辉	-	-	-	-	571.43	-	571.43	-	571.43
合计	281.85	1,739.25	55.45	1,965.65	6,598.06	2,459.52	6,104.19		

注：2015年12月，幻想悦游将其持有的进取号20%的股权以571.42万元出售给王玉辉，截至2015年12月31日，王玉辉未支付上述股权转让款，形成实际控制人资金占用。

截至2015年12月31日，王玉辉控制的芯翔致远、创奇梦动、Brotsoft等公司已陆续归还占用的幻想悦游资金，但王玉辉控制的Sanqi Network仍有5,532.76万元以及王玉辉本人购买进取号的571.43万元股权转让款尚未归还，形成了关联方的非经营性资金占用。

2015年12月31日之后，王玉辉控制的Sanqi Network通过Oasis Games借款390万美元、通过初科技借款300万美元。截至2016年5月18日，王玉辉控制的Sanqi Network累计应付Oasis Games12,428,594.56美元，累计应付初科技3,000,000.00美元。

根据《〈上市公司重大资产重组管理办法〉第三条有关拟购买资产存在资金占用问题的适用意见——证券期货法律适用意见第10号》，上市公司重大资产重组时，拟购买资产存在被其股东及其关联方、资产所有人及其关联方非经营性资金占用的，前述有关各方应当在中国证监会受理重大资产重组申报材料前，解决对拟购买资产的非经营性资金占用问题。

因此，为解决资金占用问题，王玉辉与光大富尊投资有限公司签署了《借款协议》。双方约定，由光大富尊向王玉辉提供借款人民币7000万元，用于归还Sanqi Network欠款。前述借款的期限为实际放款之日起6个月。如有需要，经双方协商达成一致后，借款期限可延长6个月。王玉辉将在本次重大资产重组完成后，用取得的现金对价优先偿还光大富尊借款本金及利息。

同时，为保证光大富尊债权的实现，王玉辉将其持有的全部标的公司50.5158%股权质押予光大富尊。双方约定，如果本次重大资产重组经中国证监会批准且根据相关重组交易文件需要进行重组标的资产交割时，在王玉辉向光大富尊提供了中国证监会关于本次重大资产重组相关批准文件后，光大富尊同意将上述质押予以解除，不论王玉辉是否完全按照《借款协议》的约定全部偿还借款本金及相关利息。

2016年2月19日，王玉辉将其所欠幻想悦游关于进取号的股权转让款571.43

万元归还给幻想悦游。

2016年5月18日，王玉辉全部归还了通过 Sanqi Network 占用的幻想悦游 15,428,594.56 美元借款（折合人民币 100,517,970.60 元）。

综上，关联方非经营性资金占用已经得以解决，不会对本次重大资产重组构成障碍。

第十节 本次交易对上市公司影响的讨论与分析

一、本次交易前，上市公司的财务状况和经营成果

(一) 上市公司财务状况分析

1、资产结构分析

单位：万元

项目	2016年6月30日		2015年12月31日		2014年12月31日	
	金额	比例	金额	比例	金额	比例
货币资金	52,955.36	9.09%	72,354.87	9.90%	22,836.50	30.69%
应收账款	39,489.28	6.78%	41,632.36	5.70%	8,640.64	11.61%
预付款项	5,424.63	0.93%	8,096.88	1.11%	370.05	0.50%
应收利息	92.06	0.02%	5.99	0.00%	2.93	0.00%
其他应收款	6,542.40	1.12%	2,190.85	0.30%	1,539.30	2.07%
一年内到期的非流动资产	393.11	0.07%	404.85	0.06%		
其他流动资产	3,164.43	0.54%	15,447.77	2.11%	21.94	0.03%
流动资产合计	120,066.03	20.61%	140,133.58	19.18%	33,411.35	44.90%
可供出售金融资产	55,303.99	9.49%	73,912.85	10.12%	34,873.19	46.86%
长期股权投资	7,543.11	1.29%	139,523.11	19.10%	1,649.95	2.22%
固定资产	1,092.20	0.19%	1,149.14	0.16%	884.97	1.19%
无形资产	1,153.68	0.20%	1,522.74	0.21%	426.01	0.57%
商誉	366,446.67	62.91%	366,446.67	50.16%		0.00%
长期待摊费用	222.89	0.04%	411.92	0.06%	145.92	0.20%
递延所得税资产	2,292.96	0.39%	1,755.42	0.24%	844.79	1.14%
其他非流动资产	28,386.79	4.87%	5,729.06	0.78%	2,180.00	2.93%
非流动资产合计	462,442.30	79.39%	590,450.91	80.82%	41,004.83	55.10%
资产总计	582,508.33	100.00%	730,584.49	100.00%	74,416.17	100.00%

2014年、2015年及2016年6月末，上市公司业务发展良好，资产总额分别为74,416.17万元、730,584.49万元和**582,508.33万元**。公司流动资产占总资产的比例分别为44.90%、19.18%和**20.61%**。2015年底流动资产占比降低主要系公司收购深圳为爱普、雷尚科技、妙趣横生及Avazu Inc.产生大额商誉，导致非流动资产增加所致。2016年6月末较2015年总资产减少了148,076.16万元的主要原因①是可供出售金融资产中对世纪华通的股票投资公允价值下降所致；②发行人于2016年7月6日召开的第三届董事会第二十九次会议，审议通过了《关于公司参与设立的并购基金转让北京儒意欣欣影业投资有限公司股权的议案》，天神娱乐文创基金以人民币16.17亿元的价格将其持有的儒意影业49%的股权转

让给上海达禹资产管理中心（有限合伙）。在资产负债表日，对儒意影业的投资调整至划分为持有待售的资产科目。划分为持有待售的资产对儒意影业的投资按照长期股权投资账面价值与其净资产的差额列示。

2015年末，公司货币资金达到72,354.87万元，较2014年末22,836.50万增长49,518.37万元，主要系公司合并报表范围扩大，同时，公司收购的雷尚科技等四家标的公司营业收入增长较快，现金流入稳定增长，利润滚存所致。2015年度，公司营业收入为94,084.76万元，经营活动产生的现金流量净额为31,981.55万元。货币资金在2016年6月末较2015年末减少19,399.51万元，主要原因是短期借款到期，公司偿还借款及为获取子公司股权支付转让款所致。

最近两年及一期末，公司应收账款分别为8,640.64万元、41,632.36万元和39,489.28万元，应收账款大幅增加，但占资产总额比例分别为11.61%、5.70%和6.78%，2015年增长较大的原因主要系公司自身业务发展和收购整合雷尚科技四家标的公司后，业务规模不断扩大所致。

2015年末，公司可供出售金融资产为73,912.85万元，较2014年末34,873.19万元增加39,039.66万元，主要是报告期内新增对外投资上海锐娱、北京战龙、北京开天等参股公司所致。最近一期末，公司可供出售金融资产为55,303.99万元，较2015年末减少18,608.86万元，主要系公司持有的世纪华通股票公允价值下降所致。

2015年末，公司长期股权投资为139,523.11万元，较2014年末1,649.95万元增加137,873.16万元，主要是报告期新增儒意欣欣影业等长期股权投资所致。2016年6月末，公司长期股权投资为7,543.11万元，较2015年末减少131,980万元，主要原因系发行人于2016年7月6日召开的第三届董事会第二十九次会议，审议通过了《关于公司参与设立的并购基金转让北京儒意欣欣影业投资有限公司股权的议案》，天神娱乐文创基金以人民币16.17亿元的价格将其持有的儒意影业49%的股权转让给上海达禹资产管理中心（有限合伙）。在资产负债表日，对儒意影业的投资调整至划分为持有待售的资产科目。

2015年末，公司商誉为366,446.67万元，系公司于2015年收购深圳为爱普、雷尚科技、妙趣横生及Avazu Inc.所致。2015年本公司收购深圳为爱普形成商誉49,303.73万元，收购妙趣横生形成商誉50,364.66万元，收购雷尚科技形成商

誉 78,262.32 万元,收购 Avazu Inc 和麦橙科技形成商誉 188,515.95 万元。2016 年 6 月末,公司商誉未发生减值。

2、负债结构分析

单位:万元

项目	2016年6月30日		2015年12月31日		2014年12月31日	
	金额	比例	金额	比例	金额	比例
短期借款	21,080.00	22.70%	31,780.00	13.60%	-	-
应付账款	11,081.77	11.93%	9,043.11	3.87%	877.33	10.81%
预收款项	1,606.41	1.73%	2,350.83	1.01%	119.32	1.47%
应付职工薪酬	1,543.64	1.66%	3,481.44	1.49%	1,610.96	19.85%
应交税费	2,600.37	2.80%	2,358.15	1.01%	1,695.00	20.89%
应付利息	289.93	0.31%	77.39	0.03%	-	-
其他应付款	36,535.26	39.34%	47,344.16	20.26%	1,118.16	13.78%
其他流动负债	875.39	0.94%	989.69	0.42%	-	-
流动负债合计	75,612.77	81.41%	97,424.76	41.69%	5,420.76	66.80%
长期应付款	461.80	0.50%	125,289.10	53.62%	-	-
递延所得税负债	5,971.04	6.43%	10,347.08	4.43%	2,693.73	33.20%
递延收益-非流动 负债	839.14	0.90%	619.32	0.27%	-	-
非流动负债合计	17,264.13	18.59%	136,255.50	58.31%	2,693.73	33.20%
负债合计	92,876.89	100.00%	233,680.25	100.00%	8,114.49	100.00%

最近两年及一期末,公司负债总额分别为 8,114.49 万元、233,680.25 万元和, **92,876.89 万元**。2015 年末负债总额较 2014 年末增长达 2779.79%, 主要原因为公司合并报表范围扩大,以及报告期内新增银行借款、限制性股票回购及应付股权收购及投资款增加。

报告期内,2014 年期末无长期应付款。2015 年末和 2016 年 6 月末长期应付款分别为 125,289.10 万元和 461.80 万元。2015 年新增长期应付款为宁波天神娱乐文创股权投资合伙企业(有限合伙)投资人投资款及应付分红款、管理费等。2016 年 6 月末较 2015 年末变化较大,原因是公司于 2016 年 7 月 6 日召开的第三届董事会第二十九次会议,审议通过了《关于公司参与设立的并购基金转让北京儒意欣欣影业投资有限公司股权的议案》,天神娱乐文创基金以人民币 16.17 亿元的价格将其持有的儒意影业 49% 的股权转让给上海达禹资产管理中心(有限合伙)。在资产负债表日,对儒意欣欣的股权投资按股权投资账面价值与净资产的差额列报为持有待售资产。

3、偿债能力分析

项目	2016年6月30日	2015年12月31日	2014年12月31日
资产负债率	15.94%	31.99%	10.90%
流动比率	1.59	1.44	6.16
速动比率	1.59	1.44	6.16

2015年末，公司资产负债比率大幅上升，流动比率与速动比率大幅下降，主要系2015年公司负债增加较快。公司2015年内新增银行借款31,780.00万元，其他应付款因限制性股票回购新增应付金额26,867.50万元，以及应付未付的股权投资款新增20,022.01万元，长期应付款中应付宁波天神娱乐文创股权投资合伙企业（有限合伙）投资款124,827.30万元。上述因素共同导致公司2015年末负债增加较多，偿债能力指标下降明显。2016年6月末较2015年末，公司资产负债率下降16.04%，公司资产负债率为15.94%，主要系天神娱乐文创基金以人民币16.17亿元的价格将其持有的儒意影业49%的股权转让给上海达禹资产管理中心（有限合伙）。在资产负债表日，对儒意欣欣的股权投资按股权投资账面价值与净资产的差额列报为持有待售资产所致。

（二）上市公司经营成果分析

1、利润构成分析

单位：万元

项目	2016年1-6月	2015年	2014年
营业收入	85,882.61	94,084.76	47,554.12
营业成本	39,966.93	29,453.46	8,407.53
营业税金及附加	214.82	397.36	213.57
销售费用	3,378.66	1,481.46	3,916.70
管理费用	19,674.99	22,625.57	13,992.29
财务费用	788.95	5,122.09	-157.76
资产减值损失	395.88	2,540.34	126.35
投资净收益	-219.73	4,228.39	4,497.44
其中：对联营企业和合营企业的投资收益	459.52	3,738.80	-152.59
营业利润	21,242.65	36,692.87	25,552.89
加：营业外收入	201.31	51.12	0.2
减：营业外支出	0.03998	650.43	0.03
利润总额	21,443.92	36,093.56	25,553.07
减：所得税	1,377.13	451.27	2,148.57
净利润	20,066.79	35,642.30	23,404.49
减：少数股东损益	-130.15	-568.01	230.24
归属于母公司所有者的净利润	20,196.94	36,210.31	23,174.25

加：其他综合收益	-23,945.30	32,609.24	15,772.61
综合收益总额	-3,878.51	68,251.53	39,177.10

最近两年，公司营业收入逐年增加，利润水平逐年上升。2014年度和2015年度，公司实现营业收入47,554.12万元、94,084.76万元，实现归属于母公司净利润23,174.25万元和36,210.31万元。2016年1-6月，公司营业收入85,882.61万元。公司业务发展良好，游戏产品盈利能力较强，同时公司收购标的资产经营良好，业绩承诺达成所致。

2、盈利能力分析

项目	2016年1-6月	2015年	2014年
销售毛利率	53.46%	68.69%	82.32%
销售净利率	23.37%	37.88%	49.22%

2015年及2016年上半年，上市公司销售毛利率及销售净利率有所降低，主要是由于报告期内收购Avazu Inc.。其互联网广告业务的毛利率和净利率较低，摊薄了公司的利润率水平。

二、幻想悦游所处行业的特点和经营情况

（一）幻想悦游所处行业特点

幻想悦游目前主要从事网络游戏的海外发行运营业务以及移动互联网广告业务。参照中国证监会2012年10月26日公布的《上市公司行业分类指引》（2012年修订），幻想悦游目前从事的业务属于“信息传输、软件和信息技术服务业”项下的“I64 互联网和相关服务”。

1、网络游戏行业主管部门

我国网络游戏行业的行政主管部门为工信部、文化部、国家新闻出版广电总局和国家版权局。

上述各主管部门与网络游戏行业相关的主要职能如下表所示：

主管部门名称	与网络游戏行业相关的主要职能
工信部	主要负责制定并组织实施工业、通信业的行业发展规划、产业政策、技术标准和规范，依法对电信与信息服务市场进行监管，指导推进信息化建设，承担通信网络安全及相关信息安全管理责任

文化部	主要负责拟订文化艺术方针政策，起草文化艺术法律法规草案；拟订文化艺术事业发展规划并组织实施；拟订动漫、游戏产业发展规划并组织实施，指导协调动漫、游戏产业发展；对网络游戏服务进行监管（不含网络游戏的网上出版前置审批）
国家新闻出版广电总局	主要负责起草新闻出版、著作权管理的法律法规草案，拟订新闻出版业的方针政策，制定新闻出版、著作权管理的规章并组织实施；监管出版活动；负责对互联网出版活动和开办手机书刊、手机文学业务进行审批和监管；负责网络游戏网上发行前置审批和进口网络游戏审批管理
国家版权局	主要负责游戏软件著作权的登记管理工作

中国软件行业协会游戏软件分会是我国游戏行业合法主管协会，隶属于工信部，业务上接受工信部、文化部等业务有关的主管部门领导，其主要职责和任务是配合、协助政府的游戏产业主管部门对我国从事游戏产品（包含各种类型的游戏机硬件产品和各种类型的游戏软件产品）开发、生产、运营、服务、传播、管理、培训活动的单位和个人进行协调和管理，是全国性的行业组织。

中国出版者协会游戏工作委员会是目前中国游戏领域规模最大的行业自律组织，也是每年游戏产业年会的主要组织者，其倡导的游戏健康忠告得到了业内的普遍认可。

目前，我国网络游戏行业的相关管理体制较为完善，该行业正逐步步入健康发展的轨道。

2、网络游戏行业主要法律法规及自律规则

（1）我国网络游戏行业主要法律法规

我国网络游戏行业的法律法规监管体系主要包括《中华人民共和国电信条例》、《互联网信息服务管理办法》、《互联网文化管理暂行规定》、《互联网出版管理暂行规定》、《网络游戏管理暂行办法》和《关于加强网络游戏虚拟货币管理工作的通知》等规定。上述法律法规及规章，对经营网络游戏的企业从资质获取、经营管理，到游戏发行前的前置审批、游戏内容和宣传方式等方面，都进行了规范。《中国游戏行业自律公约》则从行业经营行为规范、行业竞争行为规范、知识产权行为规范等方面，明确了相关的自律措施。

主要法律法规及自律规定的主要内容如下表所示：

发布机构	法律法规名称	主要内容
------	--------	------

国务院	《中华人民共和国电信条例》和《互联网信息服务管理办法》	从事经营性互联网信息服务的企业,应当办理取得增值电信业务经营许可证
文化部	《互联网文化管理暂行规定》	申请设立经营性互联网文化单位,应当向所在地省、自治区、直辖市人民政府文化行政部门提出申请,由省、自治区、直辖市人民政府文化行政部门审核批准,即办理取得网络文化经营许可证
文化部、商务部	《关于加强网络游戏虚拟货币管理工作的通知》	对网络游戏企业发行虚拟货币行为进行了规范
文化部	《网络游戏管理暂行办法》	对网络游戏的内容审查、网络游戏的研发生产、上网运营以及网络游戏虚拟货币发行与交易服务等形式的经营活动进行了明确规范
中国软件行业协会游戏软件分会拟定,游戏业界成员签署	《中国游戏行业自律公约》	涉及游戏开发、运营、培训等多个游戏领域,规范经营行为,加强行业自律,加强社会责任感,本着向社会负责、向广大消费者负责的态度,端正思想,守法经营

(2) 游戏产业海外市场相关政策及法律法规的限制

报告期内,幻想悦游的网页游戏主要通过 www.oasgames.com 官网以及 Facebook 平台面向南美、土耳其、欧洲、美国等国家和地区的游戏玩家进行运营。而幻想悦游的移动网络游戏发行则主要在 iOS 和安卓两大平台上进行,发行政策按平台有所不同。

Facebook 平台:

Facebook 平台的游戏中心对游戏的上线建立了完善的审核机制,通常会避免游戏出现违反公序良俗的暴力、色情、宗教等内容,同时也对游戏的技术标准设置了严格的要求。网页游戏或移动网络游戏在 Facebook 平台运营,需要经过 Facebook 审核通过后方可上线运营。Facebook 的审核机制同时将确保游戏符合当地相关政策及法律法规的要求。

iOS 平台:

Apple Inc. 的应用商店对应用上线有成文的审核指南和完善的审核机制,除暴力、色情、宗教等基本要点外,对应用的技术参数、隐私设置、外观、内

容、界面、广告位、支付系统都做出了较明确的规定。移动网络游戏在 iOS 平台上经营，在提交应用商店时需经过 Apple Inc. 的审核通过。在全球范围内，只有通过审核的应用，才能在 iOS 的应用商店上线运营。因此，Apple Inc. 对于移动网络游戏在 iOS 平台上发布有最终解释权和决定权。

尽管在不同国家,Apple Inc. 推出了不同的应用商店,但应用审核均在 Apple Inc. 总部层面通过人工审核进行,最大限度保证了应用产品的娱乐性、功能性和合规性。

安卓平台:

与 iOS 平台不同,安卓平台是开源平台。用户除在官方 Google Play 下载应用以外,还可以在第三方应用商店(如境外的亚马逊市场、Facebook 游戏平台)下载,包括移动游戏在内的应用发行受到的审核视发布平台有所不同。但各安卓市场相比 Apple Inc. 应用商店的审核而言速度较快(自动审核占比较高),政策也较为宽松。第三方平台的审核机制中,通常会引入符合所在国家和地区的审核标准,以确保平台的运营合规性。

幻想悦游在运营及发行中,会根据不同国家和地区玩家的文化背景、宗教信仰、娱乐偏好对游戏产品做差异化处理。但在这些国家和地区经营网络游戏业务,除应用商店正常的应用审核外,未受到更多的行业政策限制。

就具体国家和地区而言,美国游戏产业较为成熟,其产业政策着重维护版权,严厉打击盗版,加强游戏分级,维护玩家权益。2003 年,联邦上诉法院第八巡回审判庭裁定,视频游戏与音乐、书籍、电视剧等其他文学作品享有同等地位,均受美国宪法第一修正案的保护。因此,在此背景下,美国并未针对游戏产业建立特定的事前内容审查或审批政策。

对于某些特定国家,独立财务顾问咨询了在当地执业的法律专家,以进一步了解当地政策。根据在土耳其地区有执业资格的 AKSAN LAW FIRM 律所出具的法律意见书,土耳其的法律系统没有对外国公司和本国公司进行区别对待,其法律体系对 FTP (free to pay) 或付费 (paid) 电子游戏没有官方的审查、批准机制。同时,根据在巴西地区有执业资格的 Dias Teixeira Sociedade de Advogados 律所出具的法律意见书,Oasis Games Limited 是一家外国公司,在当地没有分支机构、附属机构及商业住宅。巴西并未禁止外国公司发行、运营、

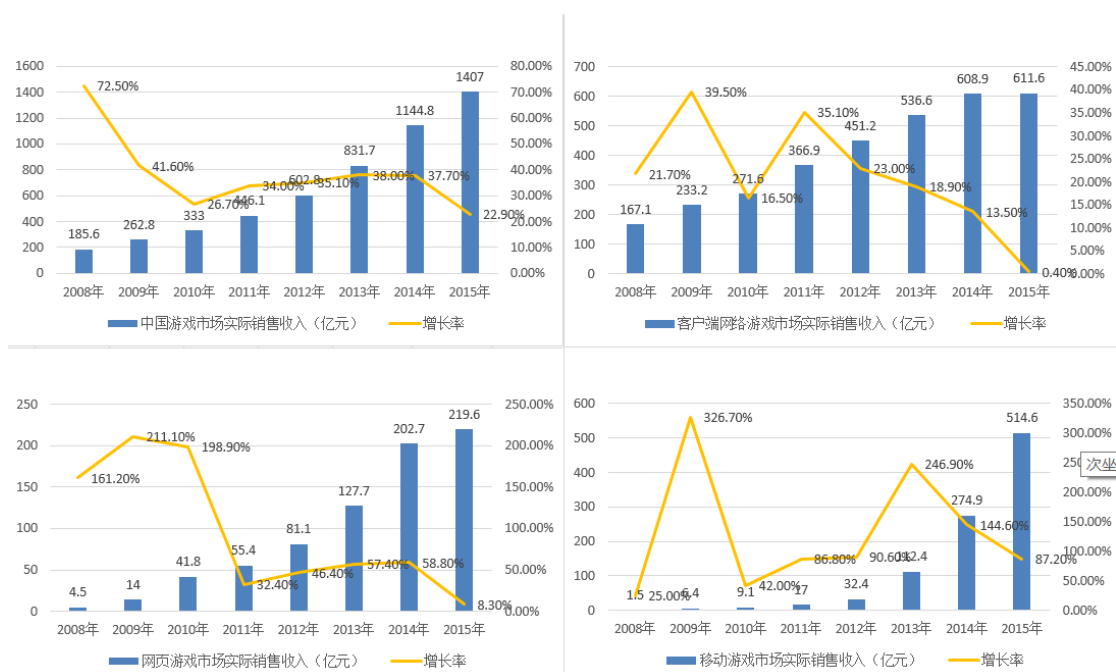
市场推广网络游戏和电子游戏。在巴西的领土内，也没有制定和规范这一类特定活动的法律法规。

总体而言，尽管不同国家对网络游戏行业的监管方式存在差异，但由于互联网行业的特殊性，游戏发行者、发行平台服务器和终端用户常常处于不同的国家和地区，目前尚无统一的政策体系。除满足一般网络信息服务企业的经营要求和内容上杜绝色情、暴力、宗教、赌博和敏感政治话题等外，互联网游戏经营并未受到更多的政府审查、审批等监管措施。

3、中国网络游戏海外发行行业概况

(1) 中国网络游戏行业发展现状

根据《2015 年中国游戏产业报告》，2015 全年中国游戏（包括客户端游戏、网页游戏、社交游戏、移动游戏、单机游戏、电视游戏等）市场实际销售收入达到 1,407 亿元人民币，同比增长 22.0%。随着智能终端的普及、3G/4G 用户规模的持续增长、新产品类型的推动和游戏品质的逐年提升、资本市场加大支持，中国网络游戏市场规模仍然不断扩大。



数据来源：GPC、IDC& CNG

2015 年，客户端网络游戏 611.6 亿元销售收入，依然是最大的细分市场，但进入相对平稳的状态，尽管其市场规模依旧庞大，增长却已基本停滞，这一方面

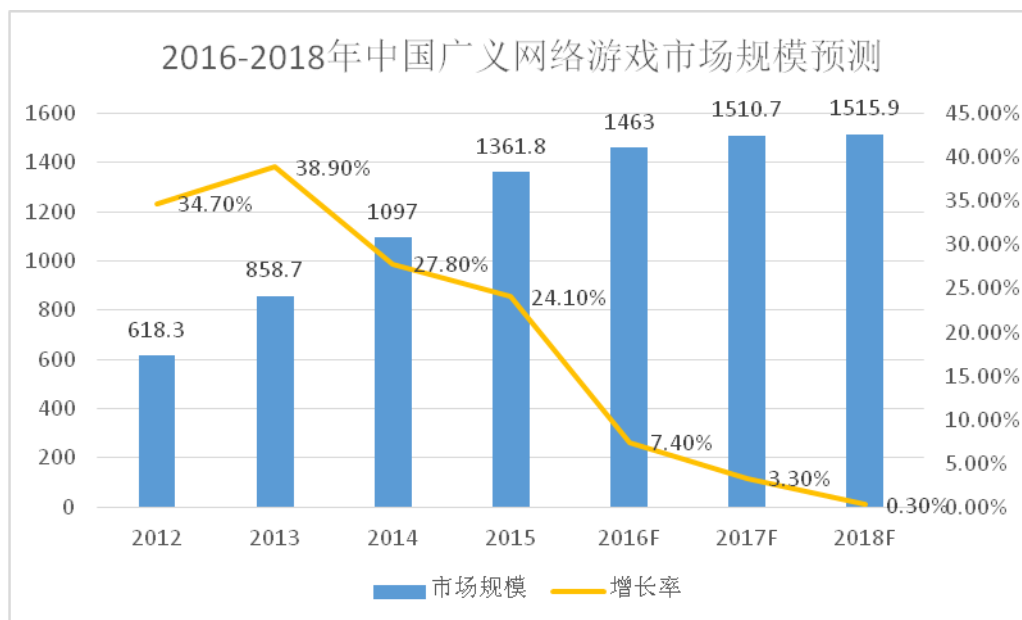
是由于竞争者减少以及市场的成熟，新游戏数量有所降低；另一方面则是大量客户端游戏厂商开始涉足移动网游领域，减少单纯的在客户端游戏上的投入，探索网络游戏跨终端、跨平台的互相借鉴、彼此融合的发展模式。

2015年中国网页游戏市场实际销售收入达到219.6亿元人民币，同比增长8.3%；整体网页游戏市场已步入成熟期，从粗放式增长进入精细化运营阶段。研发技术的提升、产品精细化及题材和玩法的创新、平台精细化运营能力的提升、游戏出口加速等因素将共同推动网页游戏市场保持较为稳定、健康的增长。

2015年中国移动游戏市场实际销售收入达到514.6亿元人民币，同比增长87.2%。移动网络游戏市场进入快速爆发期，人口红利是促进移动游戏市场高速发展的核心动力，再加上文学、动漫、影视等泛娱乐行业的优势整合，精细化的运营能力，游戏分发渠道的拓展，手游竞技化等因素共同支撑了移动网络游戏爆发式的增长。

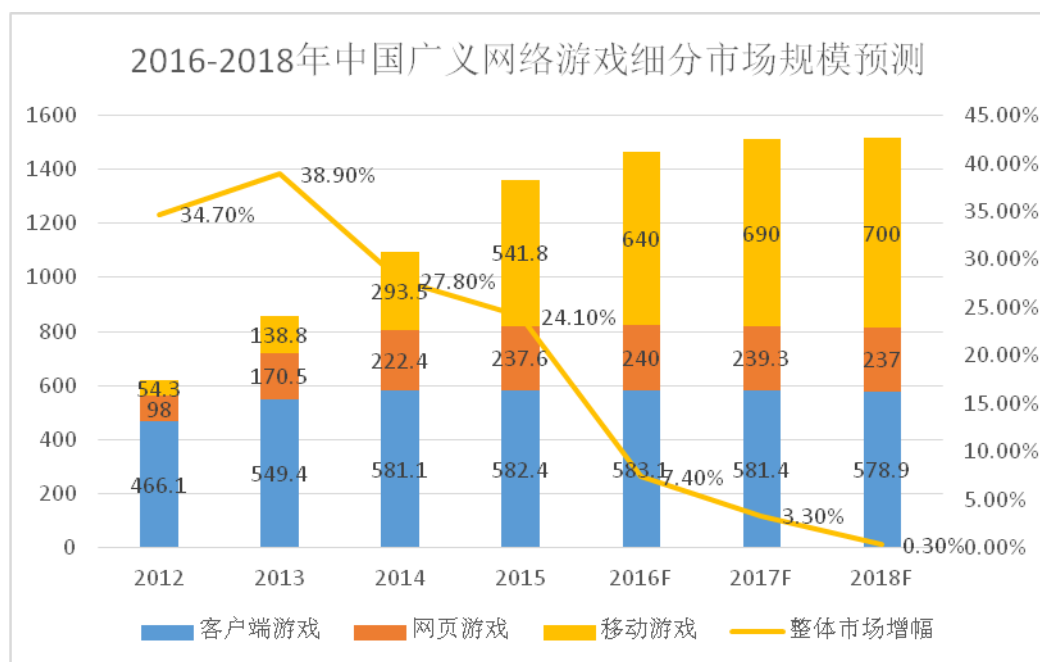
(2) 中国网络游戏行业发展趋势

根据易观智库发布的报告显示，2016年中国网络游戏市场的整体规模将继续保持稳健增长，达到1,463亿元人民币；2017年将达到1510.7亿元人民币，较2016年增长3.3%；2018年将达到1515.9亿元人民币，较2017年增长0.3%。



数据来源：易观智库《中国网络游戏市场趋势预测 2015-2018》

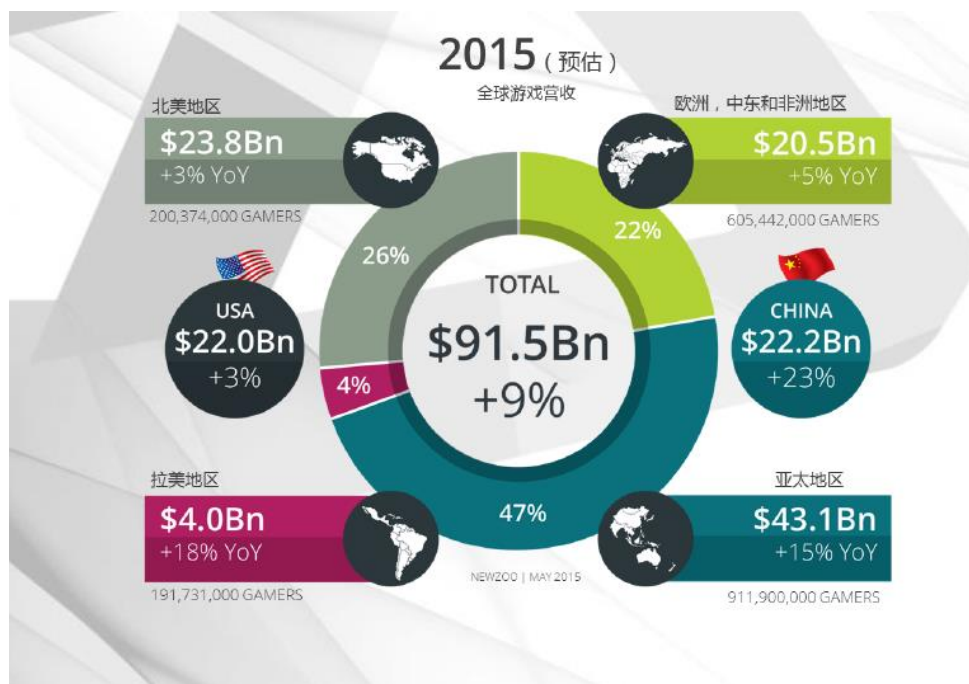
根据易观智库的预测，国内网页游戏市场规模将逐步趋于饱和，2016 年的市场规模将达到 239.95 亿元人民币；2017 年将达到 239.34 亿元人民币，增速较上一年度降低 0.3%；2018 年将达 236.95 亿元人民币，增速较 2017 年降低 1%。移动游戏方面，预计 2016 年的市场规模将达到 640 亿元人民币；2017 年将达 690 亿元人民币，较 2016 年增长 7.8%；2018 年市场规模将达到 700 亿元人民币，较上一年度增长 1.4%。



数据来源：易观智库《中国网络游戏市场趋势预测 2015-2018》

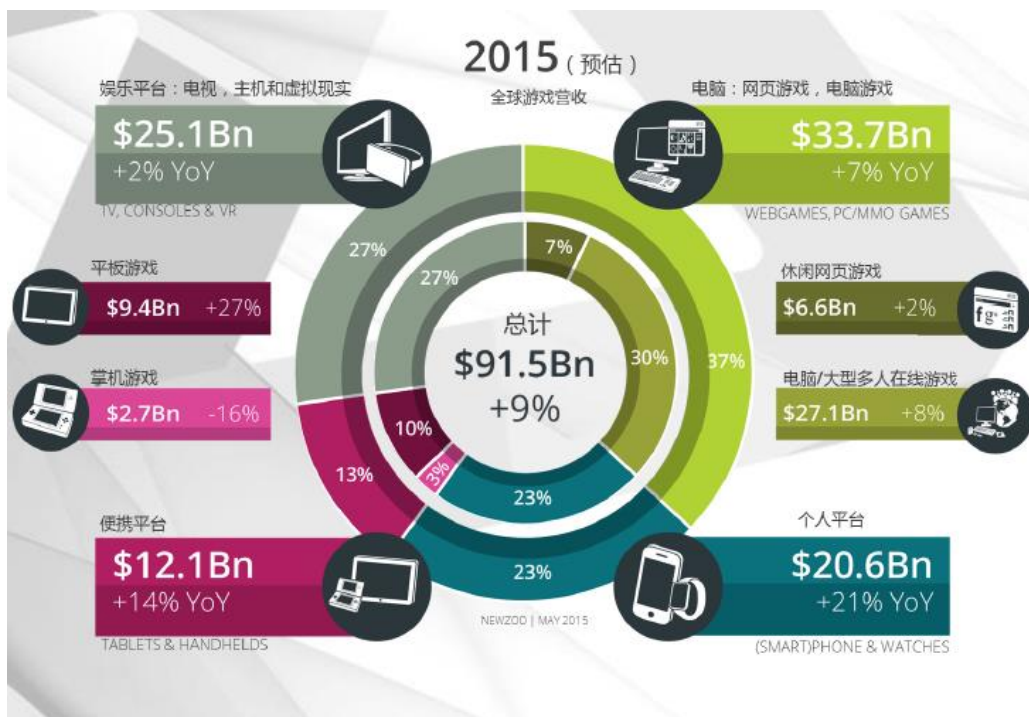
(3) 全球游戏市场现状及发展趋势

根据 Newzoo 发布的《2015 全球游戏市场报告》，亚太地区游戏市场规模达到 431 亿美元，同比增长 15%，高于全球整体 9% 的增长率。北美地区整体市场规模 238 亿美元，同比增长 3%。欧洲、中东和非洲市场规模达到 205 亿美元，同比增长 5%。拉丁美洲市场规模 40 亿美元，同比增长 18%。



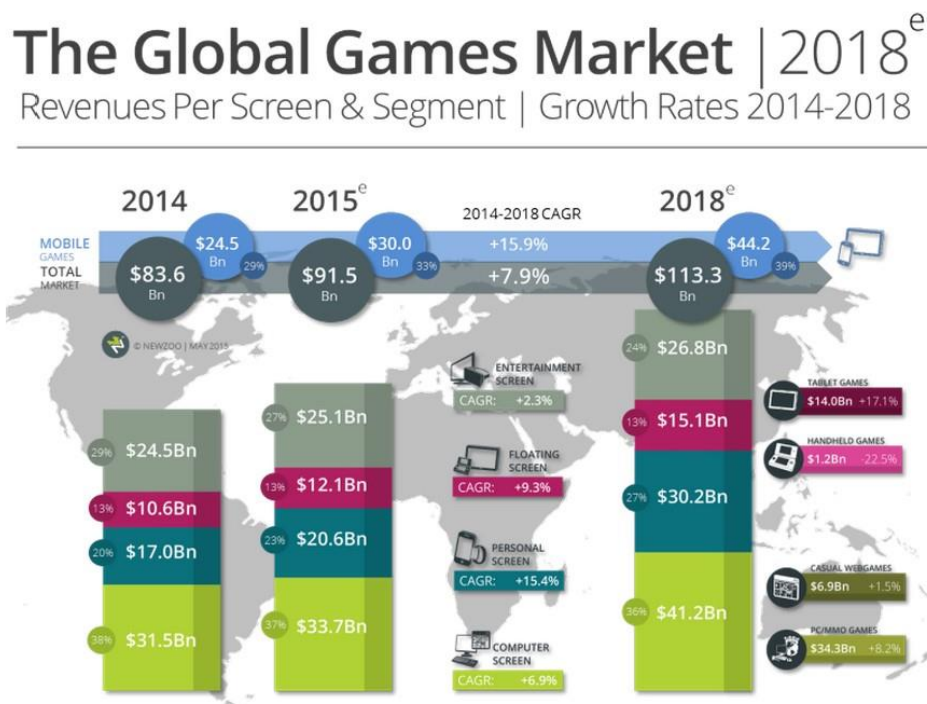
数据来源: Newzoo 《2015 全球游戏市场报告》

按设备类型统计, 2015 年 PC 游戏 (包含客户端游戏和网页游戏) 市场总值 337 亿美元, 增长 7%; 移动游戏 (包含智能手机和智能手表) 市场增长 21%, 达到 206 亿美元; 掌机和平板电脑增长 14%, 达到了 121 亿美元; 家用游戏主机市场达到了 251 亿美元, 增长 2%。



注：Newzoo 的《2015 年全球游戏市场报告》将游戏市场按照游戏设备和表现形式划分为 PC 平台（含网页游戏和客户端游戏），个人平台（含智能手机和智能手表），便携平台（含掌机和平板电脑）以及娱乐平台（含家用游戏主机和虚拟现实设备）。

预计到 2018 年时，含网络游戏和客户端游戏的 PC 平台游戏市场总值为 412 亿美元，占比 36%；个人平台游戏（包含智能手机和智能手表）市场总值将达到 442 亿美元，市场占比达到 39%；剩下的 25% 被娱乐平台（含家用游戏主机和虚拟现实设备）市场占据，市场总值约为 268 亿美元。2015 年至 2018 年，整体游戏市场规模将从 915 亿美元增至 1,133 亿美元，年均复合增长率为 7.9%；其中个人平台游戏（包含智能手机和智能手表）市场规模将从 300 亿美元增至 442 亿美元，年均复合增长率为 15.9%，个人游戏平台的快速发展将会成为未来几年全球游戏市场增长的主要驱动力。

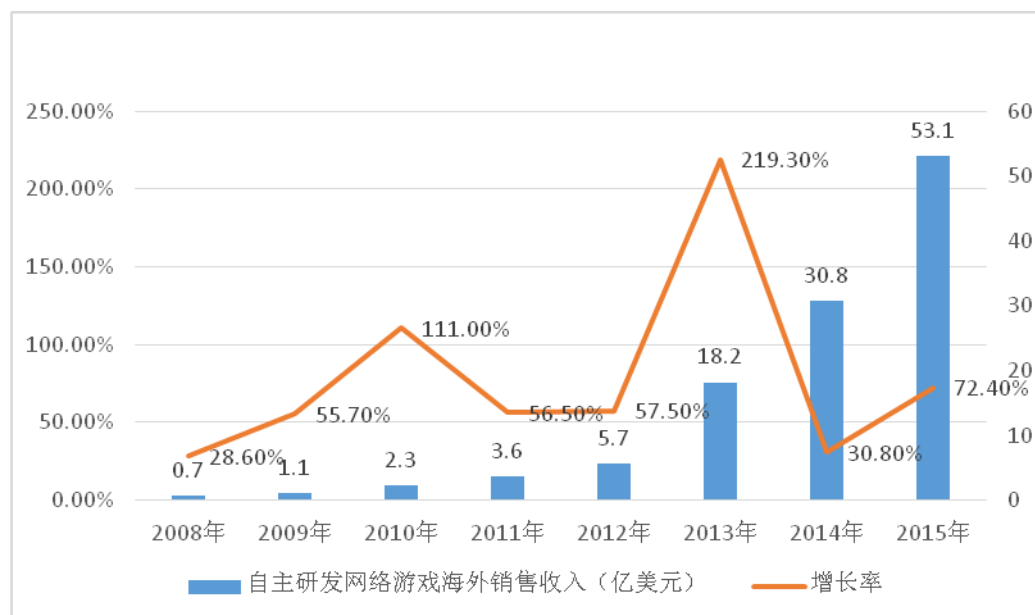


注：Newzoo 的《2015 年全球游戏市场报告》将游戏市场按照游戏设备和表现形式划分为 PC（含网页游戏和客户端游戏），个人（含智能手机和智能手表），流动（含掌机和平板电脑）以及娱乐（含家用游戏主机和虚拟现实设备）。

（4）中国自主研发网络游戏海外市场现状

2015 年，中国自主研发网络游戏海外市场实际销售收入达到 53.1 亿美元，同比增长 72.4%。国产自主研发游戏海外市场高速增长，海外市场开拓继续加速。

一方面，在较早进入的海外市场表现出色，老的游戏依然能够为游戏企业带来不错的收入，新的精品游戏又快速获得成功。另一方面，一些游戏企业利用 Facebook、Google 等渠道，在欧美市场取得新的突破。



数据来源：GPC、IDC& CNG

(5) 中国自主研发网络游戏出口海外市场发展趋势

① 游戏出海是大势所趋，新兴市场是海外出口新的增长点

目前国内游戏市场竞争加大，渠道资源集中化，游戏行业高端人才频繁流动，游戏开发成本、渠道成本逐步攀升，国内游戏开发商迫切需要开拓新的业绩增长点。当前国产游戏研发的技术已处于世界较高水平，出口到海外市场的游戏产品质量、数量还将不断提升，国内游戏公司参与海外市场争夺将会获得更加有力的保障。因此，对于中国游戏企业来说，进军海外市场，增加游戏出口业务收入将是未来发展的必由之路。

目前各主要新兴国家的国民收入稳步提升，网民数量、游戏用户数量逐年增长，对游戏的消费意愿和购买力也较强，且最近几年新兴市场基础技术和硬件得到了快速发展，特别是移动通讯技术的较大提升，给国内游戏开发商带来了新的增长机会。

② 网页游戏市场高速发展、移动网络游戏成未来主要领域

近年来，中国网页游戏市场快速增长，根据《2015年中国游戏产业报告》，2015年，中国自主研发网络游戏海外市场实际销售收入达到53.1亿美元，同比增长72.4%，2014年中国自主研发网页游戏海外市场实际销售收入达到9.50亿美元，同比增长30.49%，国产网页游戏在海外市场保持了较高的增长速度。

我国自主研发网页游戏在海外市场获得快速增长的原因，一方面大型网页游戏凭借在研发技术、游戏类型、游戏题材、游戏玩法等方面的快速发展，在全球获得了广泛、稳定的用户群体。在技术方面，我国的页游厂商自主开发了大量全球领先的尖端技术，目前主流的大型网页游戏产品已可与2D客户端游戏相媲美。在游戏类型方面，我国的游戏网页游戏产品极为丰富，众多的产品类型，先进的研发技术获得了更为广泛的游戏用户群体。另一方面，国内的网页游戏厂商通过和世界主要社交网络如Facebook等建立合作关系，利用其庞大的用户基数，借助其社交网络的入口，让游戏用户在休闲娱乐的同时满足了社交互动的需求，同时获得良好的海外运营收入。网页游戏正是凭借这些独特的竞争优势，不断扩大用户群体，持续稳定的扩大海外市场份额。

我国移动网络游戏在2014年首次超过网页游戏的市场份额，并且呈现爆发式增长。在海外出口方面，2014年中国自主研发移动游戏海外市场实际销售收入达到12.73亿美元，同比增长366.39%，增速远高于国内移动游戏市场144.6%的增长率。相较于PC端的客户端游戏和网页游戏，移动网络游戏基于手机端，更具有便利性，能有效满足游戏玩家的碎片化时间，再加上其具有天然的社交属性和娱乐属性，可以预见移动网络游戏必然成为游戏市场未来的主流领域。

③行业集中度逐渐提高，海外运营资源积累与发行团队的建设是网络游戏出海的关键

目前全球移动游戏的平台集中度较高，主要的平台有Google Play和IOS，网页游戏平台方面Facebook也占有全球很大一部分市场，而我国的游戏开发商较多，市场竞争激烈；特别是在网页游戏和移动网游方面，游戏开发商的行业集中度较低，缺少海外发行与运营的经验，在与平台对接的过程中缺少话语权。专注于网络游戏海外发行业务的厂商具备天然的优势，一方面，发行商对当地的娱乐文化和玩家群体有较深入的理解，可以帮助网络游戏开发商在游戏的语言、内容、玩法等方面更好的实现本地化定制；另一方面，这些专注游戏海外发行业务的公

司通过自建发行团队或者与当地厂商合作积累海外发行的渠道资源，可以便捷的实现用户资源的变现，在国产网络游戏海外发行中具有优势，在与国际大型主流渠道、平台进行谈判时也更有话语权。专注于海外游戏发行的公司将成为国产网络游戏行业发展中的重要产业环节，也将成为中国网络游戏出海发展的重要推动力量。

④精准营销大有作为，泛娱乐化是全球潮流

随着国内游戏厂商经营年限的提升，积累的数据也逐渐增多，其数据分析能力的提升也较为明显，精准营销成为各游戏公司或运营平台的竞争重点。近年来，网络游戏行业的营销更加多元化，越来越多的游戏公司依托大数据的互联网营销平台进行精准营销。目前游戏行业的精准营销有两大方面的趋势：一方面是如何精准的投放广告以获取目标用户。目前国内一些游戏公司通过与互联网广告公司合作，利用大数据技术，采用 RTB 实时竞价等新型互联网营销方式，定位潜在玩家属性、找准目标群体、分析目标行为，根据用户形态设计营销方案，提高广告的点击率和转化率，提升营销的精准性。另一方面是利用游戏内玩家产生的海量行为数据，分析用户、预测用户的需求，向潜在的有购买需求的玩家精准推荐，有针对性的向玩家提供增值服务，提高付费玩家比例，把客户的生命周期价值最大化。

目前在全球领域来看，游戏、文学、电影、动漫、音乐等产业之间的渗透已经越来越明显，相互之间的联动效应也会越来越强。国内不少大型游戏公司已开始布局整合多个产业链，拓展多元化泛娱乐的发展形式，以 IP 授权为核心，以游戏运营和网络平台为基础，进行跨领域、多平台的商业拓展。在泛娱乐化时代，中国网络游戏厂商正逐步与国际接轨，未来将会引领国际发展趋势。

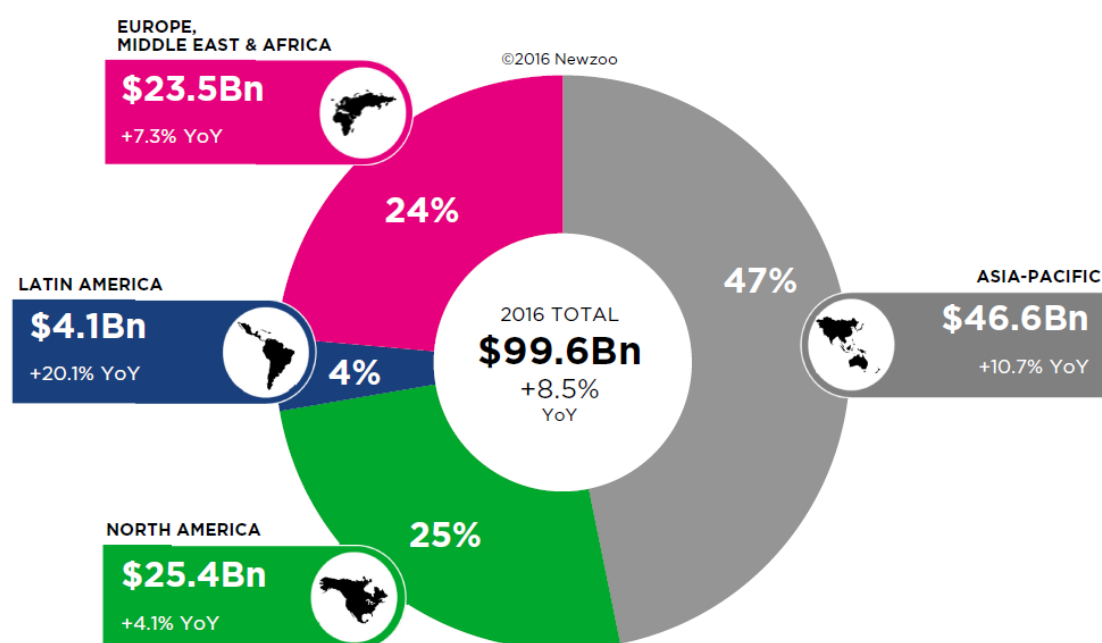
(6) 幻想悦游境外市场的游戏行业情况、市场竞争情况

根据 Newzoo2016 第二季度发布的《全球游戏市场报告》，预计 2016 年全球游戏市场收入约为 996 亿美元，同比增长 8.5%；2019 年将达到 1186 亿美元的规模，其年均复合增长率将保持 6.6%以上。其中移动游戏在 2016 年收入约为 369 亿美元，同比增长 21.3%，预计 2019 年移动游戏收入将达到 525 亿美元的市场规模。全球游戏市场保持较为平稳的增长，移动游戏未来一段时间仍将保持中高速增长。

幻想悦游的游戏业务目标市场主要集中在拉丁美洲、中东、欧洲以及美国等国家和地区。拉丁美洲游戏市场近年来增速较快，预计 2016 年将达到 41 亿美元的规模，同比增长 20.1%。欧洲、中东地区保持平稳快速的增长趋势，预计 2016 年将达到 235 亿美元，同比增长 7.3%。北美地区增长速度放缓，预计 2016 年游戏收入为 254 亿美元，同比增长 4.1%；其中美国市场收入 235 亿美元，仍占据北美地区游戏市场的最大份额。

2016 GLOBAL GAMES MARKET

PER REGION WITH YEAR-ON-YEAR GROWTH RATES



Source: ©Newzoo | Global Games Market Report Premium
newzoo.com/globalreportpremium/

①拉丁美洲地区

根据 Newzoo 的研究报告，预计 2016 年拉丁美洲地区游戏收入 41 亿美元，同比增速高达 20.1%；受益于基础设施网络建设和智能手机的普及应用，移动游戏收入在 2016 年将达到 14 亿美元，同比增长 55.6%，且这一数字在 2018 年将增长至 30 亿美元。拉丁美洲地区目前的总人口数 62,737 万，使用互联网的人口 33,309 万，游戏人口 18,909 万。尽管拉丁美洲的多个国家正经历经济下行压力与汇率下滑，但其游戏市场的收入近年来保持较高速增长。巴西和墨西哥是拉丁美洲中游戏市场容量最大的两个国家。在 Newzoo2016 年 4 月发布的《全

球游戏收入 Top100 国家》榜单中，巴西和墨西哥分列第 12 和第 14 位。

国家名	游戏市场状况
巴西	巴西总人口 20,956 万，使用互联网的人口 13,639 万，3,360 万游戏人口，其中付费玩家占比 56%。平均每个付费玩家每年贡献 43.54 美元，高于拉丁美洲玩家的平均水平。2015 年总游戏收入 12.75 亿美元，同比增长 14%。预计到 2018 年，巴西游戏市场收入将保持复合年均增长率 12.4% 的水平。
墨西哥	墨西哥总人口 12,863 万，使用互联网人口 6,703 万，4680 万游戏人口，付费玩家 2900 万，平均每个付费玩家每年贡献 41.33 美元，2015 年总游戏收入 11.25 亿美元，同比增长 18%。预计到 2018 年，墨西哥游戏市场收入将保持复合年均增长率 15.6% 的水平。

数据来源：Newzoo 官方网站

② 中东地区&非洲

根据 Newzoo 的报告，中东地区&非洲游戏市场 2015 年收入 25.36 亿美元，其中土耳其收入 4.64 亿美元，沙特阿拉伯 2.83 亿美元，伊朗 1.76 亿美元，阿联酋 1.59 亿美元。预计 2016 年游戏总收入将达到 32 亿美元，同比增长 26.2%，成为全球游戏市场增长最快速的地区之一。移动游戏仍占据其最大的市场份额，受益于移动互联网的快速渗透和高速增长智能手机普及率，未来几年将保持 30-60% 的高速增长。

研究公司 Strategy& 在 2014 年 11 月发布的研究报告称，中东地区在未来十年将成为全球游戏市场增长速度最快的地区之一，其市场规模将从 2014 年的约 16 亿美元增长至 2022 年的 44 亿美元，高速增长的原因主要是由于网络的不断升级完善以及移动游戏在人群中的快速传播。

在 Newzoo 2016 年 4 月发布的《全球游戏收入 Top100 国家》榜单中，土耳其位列 16，沙特阿拉伯位列 21，伊朗位列 32，阿联酋位列 35。

国家名	游戏市场状况
土耳其	土耳其总人口 7,962 万，使用互联网的人口 4,680 万，3,000 万游戏人口。平均每个付费玩家每年贡献 35.4 美元。2015 年总游戏收入 4.64 亿美元，预计 2016 年将达到 7.5 亿美元，增速高达 63.8%。MMORPG 游戏是最受欢迎的游戏，MMORPG 游戏中付费玩家比例也较高，达到 14%。
沙特阿拉伯	沙特阿拉伯总人口 3,216 万，使用互联网人口 2,274 万，2015 年总游戏收入 2.83 亿美元，预计 2016 年总游戏收入将达到 5.01 亿美元，增速高达 77%。
伊朗	伊朗总人口 8,000 万，使用互联网人口 3,752 万，2015 年总游戏收入 1.76 亿美元，预计 2016 年总游戏收入将达到 2.7 亿美元，增速高达 53.4%。

阿联酋	阿联酋总人口 926.7 万，使用互联网人口 861.2 万，2015 年总游戏收入 1.59 亿美元，预计 2016 年总游戏收入将达到 2.49 亿美元，增速高达 56.6%。
-----	--

数据来源：Newzoo 官方网站

③ 欧洲地区

欧洲地区可以分为西欧和东欧，西欧地区总人口 40,448 万，使用互联网人口数 34,817 万，游戏人口 18,462 万，2016 年总游戏收入将达到 173 亿美元，同比增速 4.4%。其中德国 40 亿美元，英国 38 亿美元，法国 27 亿美元，西班牙 18 亿美元，意大利 17 亿美元。

东欧地区总人口数 35,305 万，使用互联网人口数 24,907 万，游戏人口数 15,252 万，2016 年总游戏收入将达到 30 亿美元，同比增速 7.3%。其中俄罗斯 14 亿美元，波兰 4.39 亿美元，乌克兰 1.42 亿美元。

在 Newzoo2016 年 4 月发布的《全球游戏收入 Top100 国家》榜单中，东欧国家中德国位列 5，英国位列 6，法国位列 7，西班牙位列 8，意大利位列 10。西欧国家中俄罗斯位列 11，波兰位列 23，乌克兰位列 45。

国家名	游戏市场状况
德国	德国总人口 8,068 万，使用互联网的人口 7,235 万，4,150 万游戏人口，其中 56% 为付费玩家，数量 2,310 万，单个玩家每年平均付费金额 158 美元。德国是欧洲最大的游戏市场，预计 2016 年总游戏收入将达到 40 亿美元，其中主机游戏贡献接近一半的收入，PC/MMO 游戏贡献 9.76 亿美元收入，占比约 1/4。
英国	英国总人口 6,511 万，使用互联网人口 6,110 万，3,160 万游戏人口。1860 万付费玩家，占比约 59%。预计 2016 年总游戏收入 38.3 亿美元。移动游戏是增长最快的部分，其收入将达到 11 亿美元，PC 游戏收入约 8 亿美元，到目前为止主机游戏在英国仍占据第一大份额，预计收入约 20 亿美元。
法国	法国总人口 6,467 万，使用互联网人口 5,675 万，3,070 万游戏人口。游戏人口中约 49% 的玩家为付费玩家，单个玩家每年平均付费金额 164.01 美元，高于德国和英国。预计 2016 年总游戏收入 27.38 亿美元。
西班牙	西班牙总人口 4,606 万，使用互联网人口 3,758 万，2,390 万游戏人口，约 1200 万付费玩家，单个玩家每年平均付费金额 130.65 美元。预计 2016 年总游戏收入 18.12 亿美元，其中电视和主机游戏收入 11 亿美元，占比超过 60%；移动游戏是占比第二大的部分，未来几年将保持高速增长。
意大利	意大利总人口数 5,980 万，使用互联网人口 4,134 万，2,380 万游戏人口，其中 50% 的玩家为付费玩家，数量为 1,190 万。单个玩家每年平均付费金额 126.95 美元，处于西欧国家中较低的水平。预计 2016 年游戏总收入 17.42 亿美元。
俄罗斯	俄罗斯总人口数 14,344 万，使用互联网人口 11,011 万，7,200 万游戏人口，付费玩家比例超过 50%，单个玩家每年平均付费金额 40.95 美元。尽管近年来俄罗斯经济低迷，但其游戏市场未来几年将保持健康发展，年均复合增长率保持在 5.2%，预计 2016 年游戏总收入为 14.14 亿美元。

波兰	波兰总人口数 3,859 万，使用互联网人口 2,830 万，1,230 万游戏人口，单个玩家每年平均付费金额 63.74 美元，高于东欧国家的平均水平。预计 2016 年游戏总收入将达到 4.39 亿美元。
乌克兰	乌克兰总人口数 4,462 万，使用互联网人口 2,280 万，预计 2016 年游戏总收入 1.42 亿美元。

数据来源：Newzoo 官方网站

④美国

美国总人口数 32,412 万，使用互联网人口 29,362 万，17,900 万游戏人口，付费玩家占比约 60%，单个玩家每年平均付费金额 224 美元，目前美国游戏市场中主机游戏仍占据第一大部分，预计 2016 年收入 114 亿美元，移动游戏收入将达到 68 亿美元，PC 游戏市场约 54 亿美元。在 Newzoo2016 年 4 月发布的《全球游戏收入 Top100 国家》榜单中，美国位列第 2。

美国娱乐软件协会 (ESA) 发布的《2015 年电影与视频游戏产业的需知事实》的报告显示，平均每 5 个家庭中至少 4 家拥有一台用于玩游戏的设备，42% 的美国人经常玩游戏——平均每周 3 小时以上，平均每户美国家庭就有 2 名游戏玩家。51% 的美国家庭拥有一台游戏主机。

在游戏设备方面，PC 仍然是最受玩家欢迎的游戏设备，62% 玩高频游戏玩家都使用 PC 进行游戏。56% 高频玩家使用传统游戏主机，35% 高频玩家则使用智能手机。在玩游戏频度最高的玩家中，仅 21% 使用包括 PSV 和任天堂 3DS 在内的游戏掌机。

在游戏类型方面，高频游戏玩家中，39% 都玩社交游戏，动作和益智解谜类游戏也很流行；此外，多人在线游戏也受美国用户欢迎，56% 的玩家曾与其他人一起游戏，54% 的玩家称他们至少每周会玩一次多人在线游戏。

综上所述，幻想悦游主要境外市场规模较大，未来一段时间将保持平稳增长，欧洲和美国市场付费玩家比例较高，游戏玩家年均付费金额处于较高水平。幻想悦游面向的主要新兴市场如拉丁美洲和中东地区市场增长潜力巨大，为国内游戏研发商的精品游戏“出海”提供了较大的市场空间。

4、影响网络游戏海外发行与运营的有利因素和不利因素

(1) 有利因素

①国家产业政策支持，推动国内游戏行业快速发展，扩大海外出口占比

2014年3月，国务院发布了《国务院关于推进文化创意和设计服务与相关产业融合发展的若干意见》(国发〔2014〕10号)，提出将加快数字内容产业发展作为重点任务，深入挖掘优秀文化资源，推动动漫游戏等产业优化升级，打造民族品牌。

随着中国互联网的快速发展，网络游戏已成为新的网络文化业态，是广大人民群众在互联网上消费娱乐的重要文化产品。2015年我国游戏产业收入超过1400亿元，同比增长22.9%。快速增长的数据背后，是中国日益壮大的游戏玩家群体，2015年，中国游戏用户达到5.34亿。与此同时，中国游戏的海外影响力进一步提升，中国自主研发的网络游戏海外出口实际销售收入达到53.1亿美元，同比增长72.4%，呈现出“保东南亚争美欧”的态势。

在此背景下，国家新闻出版广电总局进一步强化属地管理，大幅度压缩游戏出版审批时限，实现客户端游戏、网页游戏出版审批平均一个月办结，移动游戏等出版审批平均时限则更短。游戏出版效率的提升是促进网络游戏大批量出口海外的一个重要积极因素。近年来，国家新闻出版广电总局鼓励游戏自主研发，通过“中国民族网络游戏出版工程”、“原动力中国原创动漫出版扶持计划”，扶持了一批游戏项目，引导企业树立“产品为王”理念，鼓励产业提升自主研发能力，增强核心竞争力。新闻出版广电总局等监管部门积极搭建中外游戏产业交流合作平台，大力推动新闻出版业“走出去”，重点推动“中国自主研发网络游戏海外推广计划”的实施，探索和研究外向型网络游戏企业认定标准与扶持政策，成为中国游戏企业海外运营的重要支撑。同时，还进一步优化游戏出版产业环境，维护游戏企业合法权益，打击侵权、盗版活动，保护知识产权。通过设立西部国家版权交易中心与国家海峡版权交易中心，促成“一带一路”国家级版权交易服务平台的强强联合。通过这些政策措施，向全世界推介优秀的中国游戏企业和产品，帮助游戏产品积极实现出海战略。

②全球互联网渗透率不断提高，游戏用户规模的持续扩大

随着移动游戏的高速发展，以及智能手机产品的进一步普及，全球游戏用户规模持续扩大。海外用户规模的扩大进一步推动了中国游戏产业海外游戏的拓展力度。全球游戏用户规模扩大主要得益于：第一，新兴国家和地区的基础设施建设逐步完善，互联网进一步普及，全球互联网用户总数持续增长；第二，智能手

机的普及导致手机互联网用户规模大幅增长；第三，更多互联网用户转化为游戏用户。

③注重与当地文化融合，产品本地化速度提升

随着国产网络游戏出海进程的逐渐深入，各家游戏公司积累的本地化技术和经验越发充足，游戏本地化的人才储备更加充分，目前网页游戏和移动网络游戏的本地化定制时间已缩短到 3-6 个月，大大节省时间成本，且产品精良程度有了大幅提升，能够满足不同市场的需求。这种提升能够为中国游戏产业所带来最直接的影响，就是企业在进行海外市场拓展时，能够用很短的时间完成市场测试、本地化修改、市场推广等各个环节，达到快速抢占市场份额的目的，最大化的利用技术提升所带来的市场红利。

（2）不利因素

①网络游戏出口同质化趋势严重

为迅速占领海外市场，部分游戏企业在游戏研发上以系列产品为主，主流网络游戏类型长期沿袭固有模式，相当数量的游戏作品在内容、题材、手法上都存在创新不足的问题，甚至有直接抄袭等现象，导致游戏内容的雷同。精品大作凤毛麟角，缺乏为当地游戏用户定制的创新元素，差异化产品较少，成为游戏出口过程中的大问题，严重威胁着中国游戏行业在海外市场的开拓。同质化不仅影响了当前中国网络游戏产品的出口业绩，同时也会在相当大程度上影响中国网络游戏在海外用户心目中的品牌。一方面，同质化产品造成中国网络游戏企业之间的恶性竞争，不利于国产网络游戏出口扩大收入。另一方面，同质化产品增多，容易造成用户的审美疲劳，降低海外用户对中国网游的品牌好感度，长远看来，对未来中国网络游戏海外发展也会起到阻碍作用。

②文化差异、题材玩法等因素阻碍国产网游海外发展

由于历史背景、文化差异、流行趋势等因素，国产精品网络游戏在出口海外时不一定能获得成功。精品国产游戏通常有着厚重的中国历史文化情结，众多中国独有的文化概念未必能顺畅的被海外用户所理解。另外，海外用户的游戏行为习惯、熟悉的玩法等也与国内用户大相径庭，不能简单的把游戏移植到海外市场。一款游戏的设计不能满足全部市场的需求，成型产品只能做到语言、服装等方面

的小幅修改。而国产游戏的游戏模式、数值模型，也不能完全适用于海外用户的用户习惯，构成了国产网游海外发展的不利因素之一。

③海外同行业竞争加剧

近两年，海外市场本土企业实力日渐提升，多个新兴市场国家开始鼓励和扶持本国游戏产业开发商，以期提升本国游戏企业的竞争能力，争夺本国游戏市场，中国网络游戏企业将面对更激烈的竞争态势。传统的游戏开发强国如欧美、日韩等国家，技术条件相对较强，用户需求也更为苛刻，竞争更加开放也更为激烈。中国游戏出口企业在面对拥有了数十年正规发展基础的欧美、日韩游戏行业的竞争者时，产品质量的差距带来了巨大的竞争压力。此外，海外市场用户体验也随着文化差异而有所不同，也让企业在海外市场竞争时压力重重。

5、进入网络游戏海外发行与运营行业的主要壁垒

（1）人才壁垒

网络游戏行业是一个融合了创意策划、美术动漫、软件开发等多类不同专业的新兴行业，需要各类专业的策划、美术、软件高端人才以及跨行业的复合型人才，尤其是在网游出口发行与运营方面，因为要把中国元素的游戏产品推介到国际市场，还需要关注游戏在当地市场的策略，对产品进行适当修改，这就需要既熟悉中国和发行目标国家语言、文化背景，又对游戏产业有较深入理解的复合人才。由于网络游戏行业在我国属于新兴产业，专业对口特别是跨专业背景的复合人才培养机制正在逐渐完善中，尤其是熟悉海外市场的高端游戏人才极为稀缺，因此，人才成为制约网络游戏行业发展的一大壁垒

（2）海外市场环境壁垒

国内目前大多数游戏开发商海外出口停留在海外授权代理的阶段，仅仅追求项目和产品走出去，较少有企业真正对海外用户进行深入了解，大部分中小企业没有资金实力，也没有专业人员对海外发行与运营进行深入研究，很难适应当前的需要。这种缺乏了解表现在两个方面：一是对海外用户受政治环境、文化、经济、宗教、法律及行政法规等方面差异的影响了解不够；二是没有全面的了解海外用户游戏消费需求的复杂性和多样性。对用户缺乏了解，就会导致对目标市场

用户需求了解不足，无法锁定目标人群，进而导致海外营销推广的盲目性。对海外市场缺乏深入了解构成了行业进入的壁垒。

（3）品牌和渠道壁垒

专注于海外市场发行与运营的公司长期的海外市场运作的过程中，利用自身人才优势和先发优势，凭借先进的数据分析能力和精细化的营销运营体系，不断积累优势，逐步完善业务流程，大部分已有代表性的产品在海外主要市场取得成功并为公司树立起良好的品牌形象，在国内研发商和海外渠道商中形成了专业、高效的品牌优势。随着玩家增多，网络不断加大，平台的品牌性越强，盈利能力越强。当平台的规模、品牌、渠道、运营、服务等方面的优势建立并逐步强化后，将具备更强的话语权与控制力，并进一步吸引新玩家的加入，形成正向反馈的循环。游戏海外发行公司的平台品牌和渠道优势一旦建立，将是新进入企业较难逾越的壁垒。

6、网络游戏海外发行与运营行业的周期性、区域性及季节性特征

（1）网络游戏海外发行与运营行业的周期性

由于网络游戏属于低成本的大众休闲娱乐消费产品，能够为人们提供高性价比的休闲方式，因此经济周期对本行业影响较不明显。近年来，海外游戏市场发展呈现总体稳定、局部增长趋势，欧美地区游戏内容下载量、游戏消费情况及游戏用户数量等数据波动较小，市场较为成熟；中东、拉丁美洲等以新兴游戏市场为主导的区域随着基础设施建设逐步完善，游戏终端升级、场所的覆盖率提升导致游戏下载、充值消费及用户群体数量增长超越成熟市场区域，引领全球游戏产业发展。

网络游戏在发达国家和地区的渗透率较高，游戏已经成为当地国民的生活必需品，其需求弹性较小，虽然最近几年全球主要发达经济体增速放缓、经济形势动荡不安，但网络游戏行业依旧保持了较快速的发展，并未受到全球经济周期变化的明显影响。在中东、东南亚和拉丁美洲等新兴市场，随着经济水平的快速提升，通信技术、基础设施的不断发展完善，网络覆盖率和游戏玩家数量呈现逐年增大的趋势，当地民众对游戏接受程度也逐步提高。

网络游戏具有内容轻松、类型丰富、受众广泛的特点，能够在经济快速增长时缓解人们的工作压力，联络玩家之间的感情，在经济增速放缓时，网络游戏行业受影响相对较小，体现出一定的抗衰退特征。

虽然网络游戏海外发行与运营受外部经济环境影响较小，但由于游戏产品本身具有明显的生命周期性，因此游戏产品开发商如果自身规模较小，研发实力较弱，产品数量较少，则其发展仍然会呈现出一定的波动性。对于游戏发行与运营商来说，只要能做好游戏产品的评测与筛选，精细化的运营，突出公司品牌，吸引忠实玩家长期关注，并做好游戏产品的生命周期管理和不同游戏间的平稳过度，就能够抵御游戏开发产业的周期，实现长期平稳的运营收入。

（2）网络游戏海外发行与运营行业的区域性

网络游戏在全球的发行传播依赖互联网基础设施的建设，特别是移动网络游戏，主要受到 3G、4G、WiFi 等移动网络设施的普及程度的影响。在欧美、日韩、港台等较为发达的国家和地区，经济发展水平已达到较高水平，居民收入和消费能力相对较高，对网络游戏的接受程度普遍较好；有良好的付费习惯和较高的付费能力，其互联网的基础设施建设也相对完善，网络游戏的发展已进入相对成熟的阶段。而拉美地区、中东、非洲等区域，经济大多处于发展中的状态，互联网相关的基础设施建设相对落后，但发展的潜力很大，目前随着当地经济状况提升和基础设施的普及，网络游戏的发展也已步入较快发展的轨道。

（3）网络游戏海外发行与运营行业的季节性

网络游戏在面向海外发行与运营的过程中，其消费主要为个人休闲娱乐消费，网游收入可能会因多种因素而波动。受到游戏玩家消费习惯和发行厂商营销策略和当地支付渠道的影响，通常在各个国家和地区的传统节日和法定假日期间用户对网络游戏产品拥有更多的消费需求。因游戏海外发行遍布全球，各地节假日时间不尽相同，游戏发行与运营行业整体并无明显的季节性特征。

7、互联网广告行业主管部门

幻想悦游下属子公司北京初聚的互联网广告业务属于互联网行业的子行业，受工信部主管，中国互联网协会为行业自律监管机构，主要职能是开展我国互联

网行业发展状况的调查与研究，促进互联网行业内企业之间、企业与政府之间的信息沟通，制定并实施互联网行业规范和自律公约等。

8、互联网广告行业主要法律法规

互联网行业，尤其是互联网广告服务行业，作为新兴产业的代表，目前该行业的专门立法较少，相关法规主要是由全国人民代表大会颁布的《中华人民共和国广告法》、国务院颁布的《互联网信息服务管理办法》等法规以及各政府部门颁布的部门规章、其他规范性文件。行业的监管政策直接影响到互联网企业的经营和发展。作为典型的新兴产业，本行业的相应监管政策随着行业的发展而不断完善。

随着网络经济的持续增长，互联网广告已成为广告产业中极其重要的组成部分，国家大力支持互联网广告产业的发展，相关部门先后制定政策规划，为互联网广告产业健康发展提供有利的政策环境，鼓励和保护行业发展。根据互联网广告服务业及相关领域的特点，本行业主要法规包括广告业、互联网等方面的法律、法规、规章及规范性文件。互联网广告行业的相关法规政策如下：

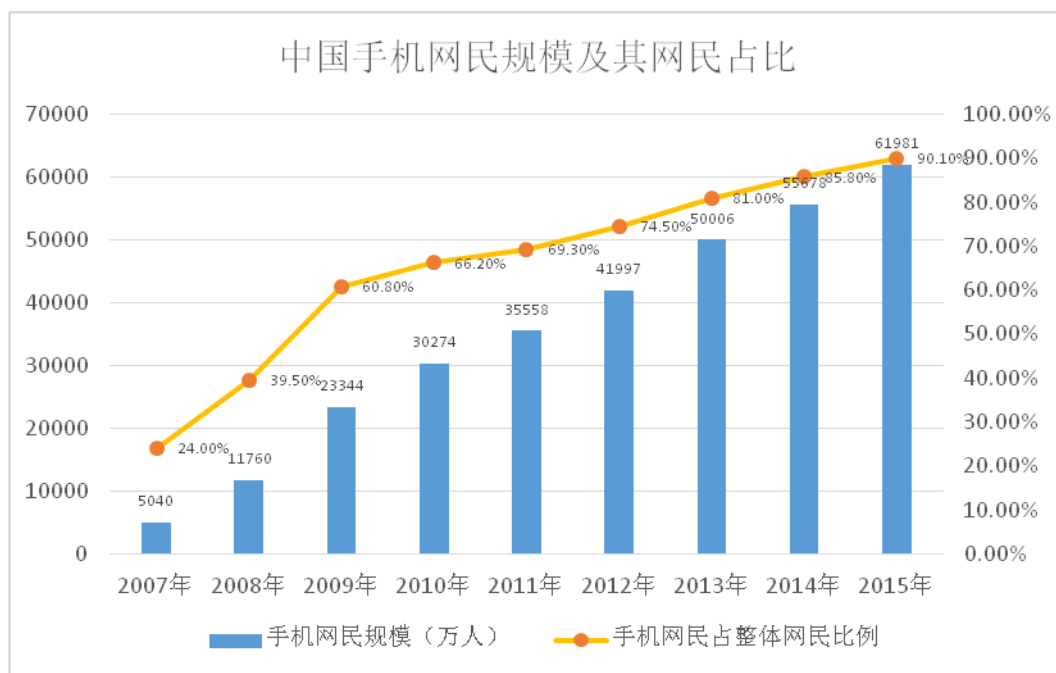
政策文件	出台时间	政策意义
《中华人民共和国广告法》	1995年2月	针对涉及广告多方面的事宜进行法律规范，主要目的在于规范广告市场，促进广告业的健康发展，保护消费者的合法权益，维护社会经济秩序，发挥广告在社会主义市场经济中的积极作用。
《互联网信息服务管理办法》	2000年9月	互联网信息服务分为经营性和非经营性两类。国家对经营性互联网信息服务实行许可制度；对非经营性互联网信息服务实行备案制度。依照法律、行政法规以及国家有关规定，从事新闻、出版、教育、医疗保健、药品和医疗器械等互联网信息服务及互联网视听节目服务的，在申请经营许可或者履行备案手续前，应当依法经有关主管部门审核同意，并取得相关许可证。
《关于促进广告业发展的指导意见》	2008年4月	支持数字化音视频、动漫和网络等实用新技术在广告策划、创意、制作和发布等方面的应用推广；支持互联网、楼宇视频等新兴广告媒体健康有序发展，使其成为广告业新的增长点。
《文化产业振兴规划》	2009年7月	明确了文化产业振兴的指导思想。为确保各项任务落到实处，必须深化文化体制改革，激发全社会的文化创造力；要降低准入门槛，积极吸收社会资本和外资进入政策允许的文化产业领域，参与国有文化企业股份制改造，形成公有制为主体、多种所有制共同发展的文化产业格局；要加大政府投入和税收、金融等政策支持，大

		力培养文化产业人才，完善法律体系，规范市场秩序，为规划实施和文化产业发展提供强有力的保障。
《关于深入贯彻落实科学发展观、积极促进经济发展方式加快转变的若干意见》	2010年3月	支持和引导互联网、移动网、楼宇视频等新兴媒体发挥自身优势，开发新的广告发布形式，提升广告策划、创意、制作水平，拓展广告产业新的增长点等。
《关于深入贯彻落实科学发展观、积极促进经济发展方式加快转变的若干意见》	2010年3月	支持广告企业跨行业、跨地区、跨媒体和跨所有制进行资产重组，支持符合条件的优质广告公司上市融资，优先推动科技型、创新型广告公司在创业板上市和支持和引导互联网、移动网、楼宇视频等新兴媒体发挥自身优势，开发新的广告发布形式，提升广告策划、创意、制作水平，拓展广告产业新的增长点等。
《关于加强网络信息保护的決定》	2012年12月	明确国家保护能够识别公民个人身份和涉及公民个人隐私的电子信息，任何组织和个人不得窃取或者以其他非法方式获取公民个人电子信息，不得出售或者非法向他人提供公民个人电子信息。
《产业结构调整指导目录（2011年本）》（修订）	2013年2月	将科技服务业中的信息技术外包、业务流程外包、知识流程外包等技术先进型服务确定为鼓励类产业。商务服务业中的广告创意、广告策划、广告设计、广告制作为鼓励类产业。

9、互联网广告行业整体市场情况

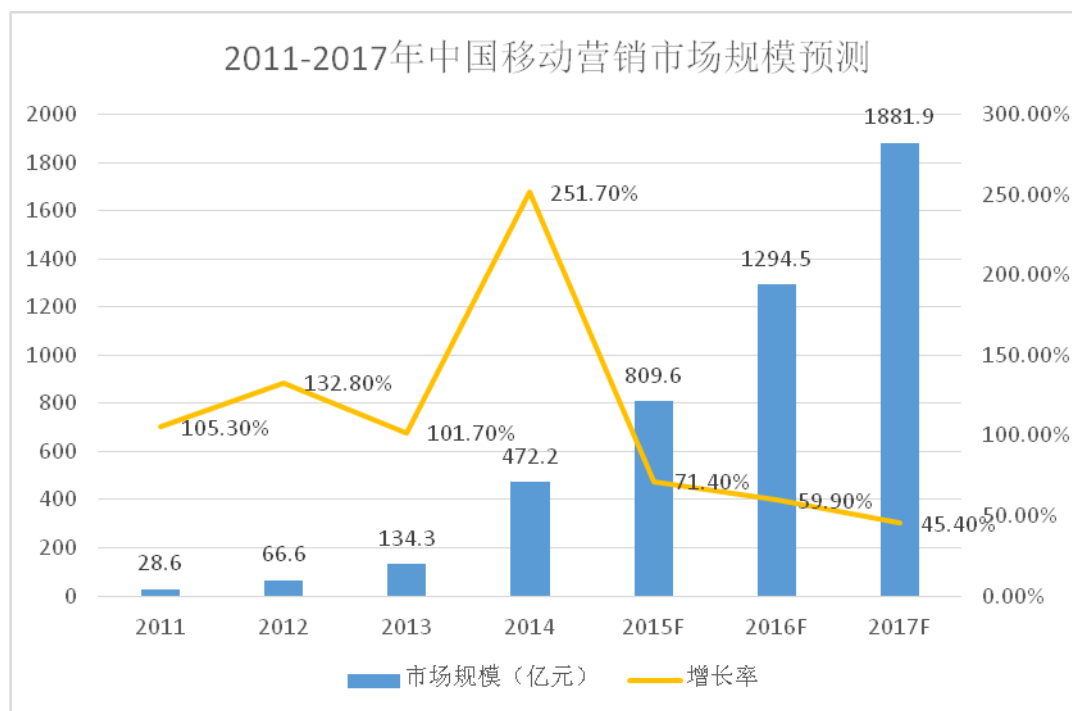
（1）中国移动互联网用户现状

中国互联网络信息中心（CNNIC）发布的《第37次中国互联网络发展状况统计报告》显示，截至2015年12月，我国网民规模达6.88亿，全年共计新增网民3951万人。互联网普及率为50.3%，较2014年底提升了2.4个百分点。全国手机网民规模达6.20亿，较2014年底增加6303万人；网民中使用手机上网人群的占比由2014年85.8%提升至90.1%，手机依然是拉动网民规模增长的首要设备。仅通过手机上网的网民达到1.27亿，占整体网民规模的18.5%。



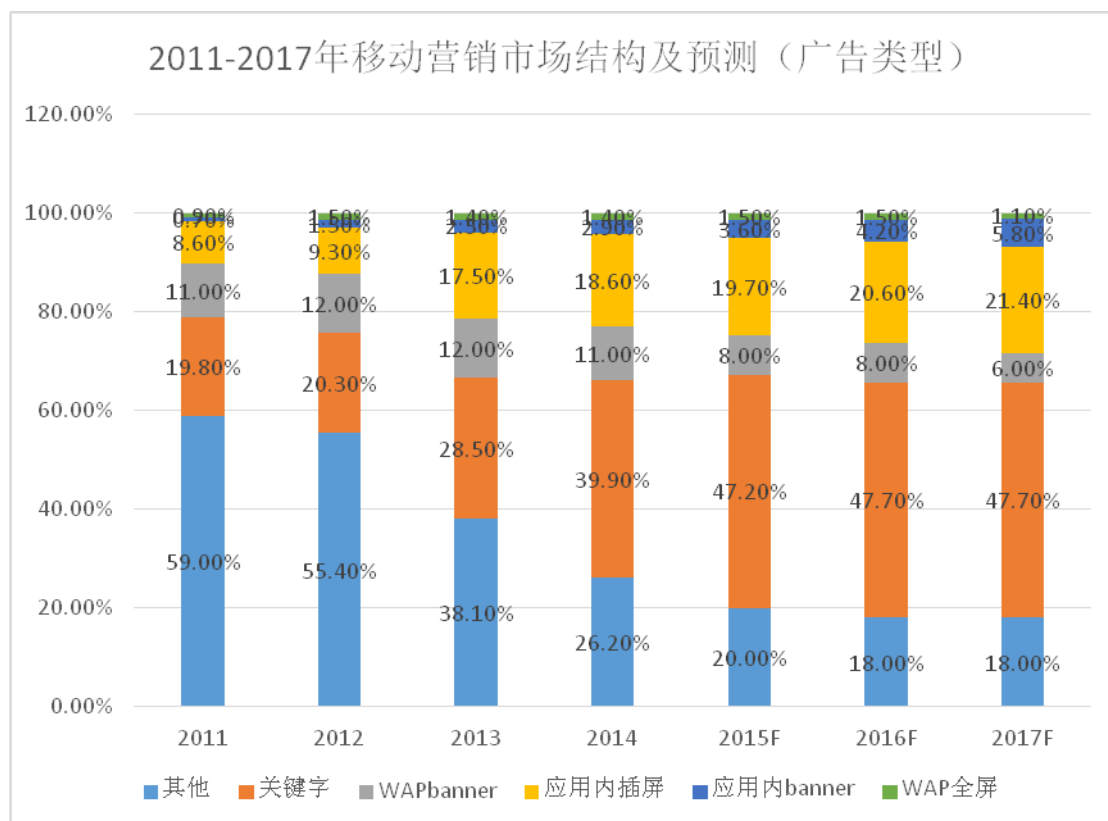
(2) 中国移动互联网广告市场规模和结构

根据易观智库发布的《2015 中国移动营销市场年度综合报告》，2013 年中国移动营销市场规模达到 134.3 亿元，2014 年达到 472.2 亿元，未来几年移动营销市场预计仍将呈现高速增长的态势。



数据来源：易观智库 《2015 中国移动营销市场年度综合报告》

随着移动互联网的快速发展和移动终端设备的广泛渗透，用户搜索已经逐渐向移动端迁徙，移动搜索广告增长强势，在 2014 年占到整体移动营销市场的 39.9%。此外，占据手机屏幕超过一半，显示效果更直观，可以更好展示品牌创意的应用内插屏广告正在快速崛起，2014 年占比达到 18.6%。



（3）中国移动互联网广告行业发展趋势

①移动本地化服务的兴起，未来向程序化方向发展

随着 O2O（Online To Offline）、LBS（Location Based Service）等新技术的持续推动，本地移动广告的发展将会进一步深化。本地移动广告市场的广告主更为分散，这使本地移动广告市场的运营能力面临考验。未来市场将向程序化、规模化的投放方式发展，精准的受众分析技术结合高效的投放系统，将有效缓解广告客户分散带来的运营压力。广告主借助本地化信息将更清晰的了解目标受众的行为特征，利用更丰富的广告呈现模式，使得受众对品牌印象更深，产生更高的满意度、忠诚度，也使品牌广告主的移动广告投放更为精准、高效。

②跨屏联动的程序化投放是未来方向

移动程序化购买技术不仅能更加适应移动端用户多样化、碎片化的使用习惯，提供给用户及时准确的广告互动体验，同时，还可以按照不同维度来进行更加精确的人群定向，根据标签化人群数据将广告推送给目标受众。尽管目前 PC 端仍然引领数字营销发展的主导角色，但未来通过对广告主投放需求的分析、移动广告资源和相关数据的积累、创新更为多样的交易模式以及相关技术的提升，PC+移动+其他数字媒体的跨屏投放方式，将是接下来的一个重要增长点，跨屏联动将实现对消费者注意力的持续聚焦，一定程度上引发广告效果的共振，也促使跨屏广告平台和媒体的加速发展。随着产业链条向跨屏应用的倾斜，未来将打破时间、空间及人群的限制，将三维终端的数据融合贯通，打造三位一体的全新广告模式，实现效率的再次升级。

③移动原生内容营销成为主流

随着原生广告平台的不断创新和拓展，逐渐被开发者、广告主所关注。原生广告从网站和 APP 用户体验出发，由广告内容所驱动，并整合了网站和 APP 本身的可视化涉及，存在于内容信息流之中。对移动 APP 的用户来说，看待这种完全融入 APP 本身的内容、场景和交互方式，不会有突兀感，并有意愿与广告产生进一步的互动。对广告主来说，正是因为注重用户体验，带来了更高的广告转化率，使得广告效果大大提升，广告主的投资回报也会逐步提高。

(4) 全球移动互联网广告的行业概况

根据 Marinsoftware 发布的《2015 年全球移动广告报告》数据显示，2015 年全球智能手机的使用量 20.4 亿台，约 1/4 的人拥有并使用智能手机，并且这一数字将保持每年约 10% 的增长。

2014 年搜索引擎广告点击量中的移动设备份额从 32% 增长至 43.5%，其中增长的数据大部分来自智能手机，智能手机搜索引擎广告份额全年增长约 60%。移动平台上的展示广告也保持了高速增长，市场份额从 32% 跃升至 50%，而且大部分点击量仍来自智能手机。社交媒体广告方面，移动设备上的份额在 2014 年保持平稳态势，这主要是因为近年来社交媒体受众使用移动平台的访问量较为平稳。预计到 2016 年，这三个渠道上的移动平台点击量都将超过 PC 端。



数据来源：Marinsoftware《2015年全球移动广告报告》

根据 eMarketer《2015年移动广告市场规模展望》，在移动互联网广告支出金额方面，2014年全年，美国的广告主支出了189.11亿美元，到2016年将支出402.41亿美元，相比2014年增长一倍以上，预计2017和2018年仍将保持20%以上的年增长率，届时将达到575.43亿美元。中国市场将会出现更大规模的增长，2014年底，中国的移动广告支出为75.37亿美元，预计到2018年，移动广告支出将为406亿美元，保持年均50%以上的复合增长率，亚太其他国家尽管也将有较大幅度的增长，但从增速和规模上都无法和中国市场相比。从全世界范围来看，移动互联网广告市场规模则从2014年的426.31亿美元增长到2018年的1666.28亿美元，整体保持年均40%以上的复合增长率。

在移动互联网广告市场份额方面，截至2014年底，中国移动互联网广告支出占媒体广告总支出的11.7%，这一比例仅次于英国、挪威和丹麦，略高于美国市场。根据 eMarketer 的预测报告，到2016年，中国移动互联网广告占总媒体广告支出的份额将达到27.3%，而美国将达到20.2%，英国则为25.6%。从世界整体水平来看，2014年-2019年移动互联网广告支出占媒体广告总支出的份额将逐年提升，保持年均约25%的复合增长率，从2014年的7.8%提升至2019年的26.8%。

10、移动互联网广告的特点

移动互联网广告因为移动终端的特殊性，其设备 ID、使用行为、地理位置，可以在合法合规的情况下获取，相比于 PC 端的互联网广告，用户的真实性大大提高，所相应的营销的精准度和可信度也大大提高。移动互联网广告行业有以下几个显著的特征：

（1）精准性

移动互联网广告基于手机、平板电脑等移动设备与用户沟通，由于每一部移动设备及其使用者的身份都具有唯一对应的关系，可以利用技术手段进行识别，定位移动设备即相当于确认了设备对应的使用者，所以能与潜在广告受众建立确切关系，能确认受众的需求，在保证用户隐私安全的情况下定向推送广告，达到精准营销的目的。

（2）及时性

手机是个人私有物品，手机用户使用频率很高。因此手机媒介对于用户的影响力几乎是全天候的，广告信息的传递也是最及时有效的。

（3）交互性

移动设备与受众之间的交互程度更高，参与度更强，可以使广告主与受众形成一种互动互需的关系，这种互动特性可以甄别关系营销的深度和层次，针对不同需求识别出不同的受众，帮助广告主更有效的分配广告资源。

（4）可追踪性

移动互联网广告对于其他媒体而言还有一个突出的特点，它的可追踪性使受众的数量可以精确统计，移动设备用户的各种使用行为，包括点击、下载、激活、购买等都可以在合法合规的情况下被搜集监测，用以提供精确化的广告投放和高效的投放效果监测。

11、影响移动互联网广告行业发展的有利因素和不利因素

（1）有利因素

①国家产业政策大力支持

广告业作为我国现代服务业和文化产业的重要组成部分，近年来受到国家产业政策的大力支持，尤其是在互联网广告产业方面，国务院及相关部委相继发布《关于推进广告战略实施的意见》、《广告产业发展“十二五”规划》、《推进文化创意和设计服务与相关产业融合发展的若干意见》等政策，全面支持互联网等新兴广告媒介健康有序发展，对加快广告业技术创新，提高运用广告新设备、新技术、新材料、新媒体的水平，促进数字、网络等新技术在广告服务领域的应用提出了要求。

2015 年国家提出“互联网+”计划，推动移动互联网、云计算、大数据、物联网等与现代制造业结合，引导互联网企业拓展国际市场。3 月 11 日中国首部《移动互联网广告标准》正式发布，要求互联网广告统一接口、统一平台、加强监测、保护用户隐私等。2014 年 8 月，中央全面深化改革领导小组第四次会议审议通过了《关于推动传统媒体和新兴媒体融合发展的指导意见》，强调以大数据、云计算等技术推进媒介融合，着力构建新型主流媒体。以上这些政策法规有利于促进广告产业与高技术产业相互渗透和广告业优化升级。

②受众群体庞大，目标精准

随着智能手机的快速普及，更多的普通手机用户转化为智能终端用户。各种调查数据显示出，移动互联网终端现在的覆盖程度、影响广度与深度已经和电视、互联网在同一量级，已经远远超过报纸、杂志、广播、户外等传统媒体。手机作为移动通讯工具，其用户的身份特性较 PC 端用户更加明显。根据用户身份和行为特征定制的迎合用户需求的移动广告成为可能，能够实现广告的精准投放，大大提高了营销效果。

③互动技术和投放技术发展迅速

移动互联网广告业务技术层面主要依赖互动技术和投放技术两方面。互动技术层面，随着 4G 和 WiFi 技术升级，移动互联网环境趋好，社交软件的普及程度逐步提高，社交媒体流量向移动互联网广告进一步释放，拉动移动社交广告高速增长；同时各类垂直媒体和工具应用类软件结合垂直应用的人群特点，不断拓展高质量的移动广告的应用领域。

在投放技术层面，随着移动 APP 基于位置服务的各种广泛应用，云存储和云计算产业发展，数据挖掘和分析的技术日益成熟，依托于大数据的互联网人群精准画像技术能够准确知晓用户的消费习惯甚至分析出用户的思维历程，这无疑为企业的精准营销带来了极大的帮助，用户画像为企业提供了足够的信息基础，能够帮助企业快速找到精准受众群体以实现根据受众潜在需求进行精准的广告投放。

（2）不利因素

①移动端制式多样性，用户感知风险程度高

移动互联网广告营销在形式上受到移动终端制式差异、屏幕尺寸、分辨率等的制约，广告形式相对有限，降低了移动互联网广告的关注度和参与度。另外，移动互联网终端具有极强的私密性，移动互联网也是一个注重私密性的网络通道，目前越来越多的移动网络用户注重隐私，防范个人信息泄露，用户的风险感知程度较高，移动终端用户主动点击手机广告的比例仍处于较低的状态。

②人才不足

移动互联网广告行业对人才和知识的要求较高，需要大量兼具核心算法技术、互联网技术能力、广告创意水平及运营经验的复合型人才。目前行业发展时间较短，人才培养不足，高素质而经验丰富的从业人员相对稀缺。并且，目前国内高等学校的人才培养并未能跟上互联网广告公司对人才的需求增长速度，这也在一定程度上造成了移动互联网广告行业人才不足的局面。

③移动互联网广告监管机制尚在健全中

移动互联网广告的监管机制不健全也制约了我国移动互联网广告的发展，特别是安卓平台上，众多良莠不齐的 APP 充斥着大量虚假广告、垃圾广告、低俗营销的内容。部分安卓应用窃取用户联系人、短信、账号密码、地理位置等敏感信息，给移动终端用户带来了极大的信息安全隐患，也对移动互联网广告行业产生了负面影响。2015 年以来，政府已积极制定并出台了《移动互联网广告标准》、《移动互联网广告用户信息保护标准》等多项法律法规；行业内的谷歌、阿里巴巴等大型互联网公司也参与制定了行业标准，帮助移动互联网广告行业健康发展。

12、移动互联网广告行业的进入壁垒

(1) 技术壁垒

移动互联网广告行业是最近几年发展较为迅速的新兴行业，各种互联网媒介资源日趋多样化、复杂化，对技术水平的要求也越来越高。移动互联网广告投放过程中面对海量信息数据的采集、记录、分析、应用和优化，在大数据技术的基础上，更需要依赖协同过滤、深度学习等各种先进算法，建立对用户的多维度模型和画像，构建用户价值边界判断的相关模型，使用人工智能实现自动化投放。已进入此行业的广告服务商都非常重视精准投放技术的开发、储备、应用以及数据仓库的搭建和维护，技术已成为移动互联网广告行业的进入壁垒之一。

(2) 数据壁垒

移动互联网广告业务是基于移动互联网终端，利用数据挖掘技术，帮助客户寻找广告信息传播的网络目标受众群体，以适当的媒介及广告形式的组合，为客户进行广告投放，并记录、监控投放效果，进行进一步的反馈优化。公司在进行这些业务时需要搜集大量的用户行为数据和属性数据，并在符合相应法律法规，遵守行业标准的情况下对数据进行分析 and 存储。有了海量数据的支撑，才能在此基础上进行模型的优化和改进，移动互联网广告的投放才能保证精准、高效。新进入此行业的公司在数据量级和模型精度方面和较早进入的公司有一定的差距，这构成了重要的行业壁垒之一。

(3) 人才壁垒

移动互联网广告是一项系统性、专业型很强的工作。包括技术架构、核心算法、模型开发、方案策划、后期监测、商务推广等各方面都需要高水平的专业人才，要求从业人员有一定的技术+广告复合背景；尤其是行业内的核心技术和服务应用的开发和管理等工作都要求从业人员具有高水平的计算机知识、广告行业的知识和经济管理方面的知识。我国移动互联网广告专业方面的教育起步较晚，从业人员需要在实践中经历较长的行业学习积累。目前行业高速发展，企业规模逐渐扩大、对从业人数的需求也急速上升；专业人才供不应求，尤其缺乏技术性强的，同时有广告复合背景的人才。对新进入者而言，专业人才已成为进入行业的壁垒之一。

13、移动互联网广告行业周期性、季节性、区域性

(1) 周期性

移动互联网广告行业在国民经济健康发展、互联网进一步普及、不断替代传统营销方式等积极因素的带动下，一直处于行业高速成长期，目前仍保持高速增长。从历史情况来看，移动互联网广告行业的发展会受到宏观经济波动的一定影响，但影响力度远小于传统广告行业，与传统广告行业相比周期性相对较弱。

(2) 季节性

受移动互联网用户和客户两方面的影响，移动互联网广告行业通常在上半年的业务量低于下半年，呈现一定程度的季节性。一方面，每年一季度时，广告客户的年度预算往往还没有确定，因此在投放规模上有所控制。随着客户年度广告预算的确定，互联网广告的投放量逐步增加，因此下半年在全年的投放量中占比相对较高，但整体上移动互联网广告行业的季节性并不明显。

(3) 地域性

移动互联网广告行业在技术上不受地域限制，只要能够接入互联网，任何地域均能开展移动互联网广告活动。但由于经济发达地区，移动互联网基础设施建设较为完善，移动互联网普及程度较高，同时这些地区人均可支配收入较高，消费能力较强，受众消费能力较强，当地广告经营收入也相应较多，实际上移动互联网广告活动的地域和对象偏重于经济相对发达区域。

(二) 幻想悦游主营业务行业地位及核心竞争优势

1、幻想悦游在网络游戏海外发行及移动互联网广告方面的行业地位

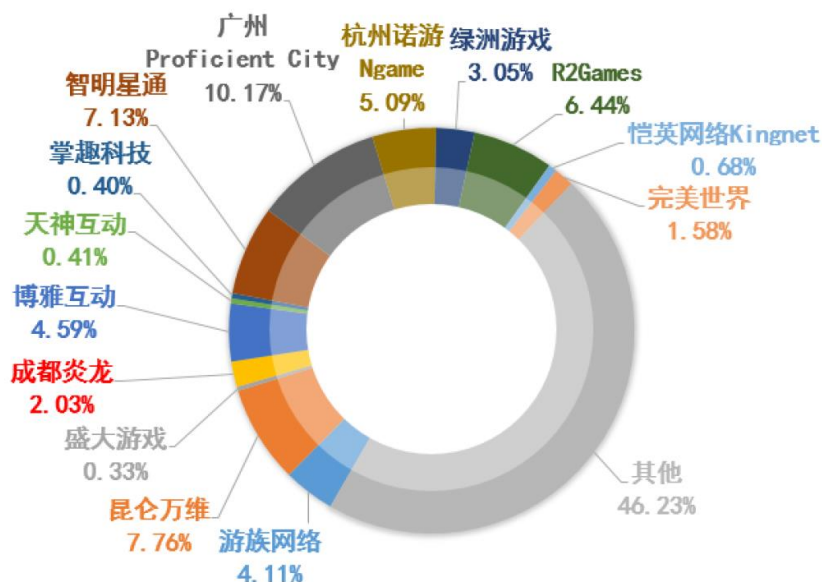
在网络游戏领域，幻想悦游主营业务为网络游戏的海外发行与运营，自公司2011年成立至今，已成功将多款国内开发商研发的精品游戏发行到土耳其、拉丁美洲、中东、波兰等国家和地区，并取得较好的营收和市场份额，积累了国内游戏海外发行的本地化经验，掌握了全球化发行的营销推广、渠道和资源。相较其他几个主要竞争对手，幻想悦游专注于拉丁美洲、中东地区、波兰等新兴市场的游戏发行与运营，走差异化路线，在上述几个国家和地区的网页游戏市场具有较强的先发优势。

公司报告期内收购北京初聚，着重布局移动端精准营销的能力，凭借多年积累的游戏本地化技术能力、市场渠道资源以及精细化运营和精准营销的能力，逐步将游戏业务拓展至移动网络游戏领域，未来随着多款正在筹备的移动网络游戏的逐步上线，预计移动网络游戏将成为公司业务的重要组成部分，对 2016 年之后公司的收入以及利润增长起到积极的推动作用。

在移动互联网广告领域，北京初聚凭借掌握的核心算法、强大的研发能力和运营实力，业务持续高速发展，积累了海量精准用户画像数据，具备了丰富的广告投放经验，在业内逐步形成了良好的口碑和企业形象，得到了广告主的广泛认可。北京初聚将继续坚持以技术推动发展的路线，在移动互联网广告领域保持持续的发展动力。

2、主要竞争对手情况

根据《2014 年度中国游戏产业海外市场报告》，2014 年在中国自主研发网页游戏海外收入中，香港绿洲（幻想悦游运营游戏业务的子公司）占比 3.05%。其他几个主要竞争对手：Proficient City、智明星通、昆仑万维、R2Games、游族网络、博雅互动、杭州诺游。



数据来源：GPC and CNG

幻想悦游在网络游戏海外发行领域的主要竞争对手情况如下：

序号	公司名称	业务情况
----	------	------

1	昆仑万维	北京昆仑万维科技股份有限公司是一家全球化的综合互联网公司，业务涵盖游戏开发、发行、运营以及互联网应用分发，并于 2015 年 1 月 21 日登陆深交所创业板，产品和服务拓展至东南亚、日本、韩国、北美和欧洲多个国家和地区。 2015 年昆仑万维更加专注在移动游戏市场领域的发展，手机游戏收入 14.66 亿元，同比增长 9.09%。推出自研移动终端游戏包括《无双剑姬》、《风云三国 2》、《师父有妖气》、《艾尔战记》4 款。代理推出移动终端游戏主要包括大陆地区的《极品飞车：最高通缉 2015》、《愤怒的小鸟 2》、《英雄联盟之魄罗快跑》、《部落冲突》、《糖糖大世界》、《梦三国》等，韩国地区的《太极熊猫》、《乱斗西游》等，日本地区的《血族萝莉》、《战神黎明》等，港澳台地区的《三国之刃》、《影之刃》、《全民奇迹》、《太极熊猫》等，东南亚地区的《全民奇迹》、《天龙八部》等，共计近二十款产品。同时对网页游戏和客户端游戏业务进行了主动的缩减，收入均来自于存量游戏产品。
2	智明星通	2014 年，上市企业中文传媒收购智明星通。智明星通通过免费安全软件和导航网站进行导量，以游戏发行运营平台 337.com 和电商服务平台实现流量变现，目前业务已覆盖北美、亚洲、欧洲和美洲。
3	R2Games	R2 GAME CO., LIMITED（简称 R2Games）是一家全球化网络游戏与移动游戏发行公司，总部位于深圳南山科技园，并在上海，香港，美国等设有分部。R2Games 市场覆盖美国，澳洲，法国，德国，西班牙，土耳其等全球 20 多个国家和地区，所运营的游戏在海外取得不俗成绩。目前公司员工数约 300 人，拥有丰富的市场推广资源，一流的运营团队以及强大的海外品牌价值。
4	杭州诺游 Ngame	浙江诺游动漫文化股份有限公司(NGames)于 2006 年 8 月创立于美国纽约，2008 年 8 月回归中国，将总部设在中国香港，研发中心设在杭州，诺游（NGames）的业务目前已覆盖了以美国、加拿大为主的所有英语国家及地区、以及部分西班牙语国家及地区。并陆续在北京、上海、广州、香港、洛杉矶、曼谷开设子公司或办事处。
5	博雅互动	博雅互动是中国的网络棋牌类游戏开发和运营商之一，集团总部位于深圳，创立于 2004 年，2013 年 11 月，博雅互动在香港联交所成功上市，并于 2014 年在《福布斯》公布的“中国最具潜力中小企业榜单”中位居榜首。集团员工总数约 1000 人，其中技术人员占比 70% 以上。博雅互动通过自主研发和多平台精细化运营，先后打造了二十多款网络游戏，其中大部分是长久经典的棋牌类游戏，如德州扑克、斗地主、象棋及多款麻将游戏。
6	游族网络	游族网络股份有限公司（SZ.002174），成立于 2009 年，是全球领先的轻娱乐供应商。公司立足全球化游戏研发与发行、大数据应用、IP 开发与运营、泛娱乐产业投资四大业务板块全面发展，分支机构遍及南京、台北、新加坡等全球八大城市，并于 2014 年 6 月正式登陆 A 股主板。公司在全球 150 多个国家及地区成功构建发行体系；拥有 28 亿移动大数据的 Mob 平台。
7	完美世界	完美世界是一家网络游戏研发、运营、销售和服务公司。于 2004 年成立，2007 年 5 月，公司在美国纳斯达克上市，完美世界总部位于北京，在北美、欧洲和日本设有全资子公司自主运营游戏，旗下游戏已授权至亚洲、澳洲、拉丁美洲、俄罗斯及其它俄语地区等多个国家和地区的主要游戏运营商，游戏出口至世界 100 多个国家和地区，为全球用户提供优质的互联网娱乐服务。
8	Proficient City	Proficient City 是一家海外领先并充满活力和创意的网络游戏公司。公司对游戏本土化修改（经济系统优化，游戏功能调整，文化语言翻译），与全球最大社交网站 Facebook 深度合作，多款游戏产

	<p>品在海外获得全球玩家的认可，并且取得优异的成绩。未来将继续向海外市场推出优质的网页游戏产品，同时还将进一步发展手机游戏的研发和发行，以及跨端游戏的新领域。</p> <p>Proficient City 成立到现在已经研发及运营以下游戏产品： 网页游戏 Wartune, DDTank; Epicx ,Stallion Race, Windglory, X-game 等产品；手机游戏 Eternal Fury, DDTank Mobile, Dunia OL 发布语种包括 英文，中文，繁体中文，德文，土耳其文，西班牙文，日文，韩文，印尼语，葡萄牙语等多种语言；</p>
--	---

幻想悦游在移动互联网广告领域的主要竞争对手情况如下：

序号	公司名称	业务情况
1	Rocket Fuel 【FUEL.O】	Rocket Fuel 是一家科技领先公司，已开发基于人工智能、大数据预测模型及自动决策算法的精准广告投放平台。公司依靠对人群行为的分析，可以做到精准定向，同时采用程序化购买方式，帮助广告主在合适的位置投放广告，以提高投放效果。
2	Criteo SA 【CRTO.O】	Criteo 通过其独特预测算法及“重新定向”技术投放为客户设计及投放个性化广告服务。公司服务 37 个国家的 4000 多个电子商务公司，提供程序化投放平台、CPOP 平台及 AD-X 移动跟踪等平台。
3	FREAKOUT【6094.T】	FREAKOUT 日本第一家也是最大的实时竞价需求方平台（DSP），2014 年 6 月在日本东京证券交易所上市。公司有独立开发的 DSP 和 DMP 平台，利用其存储的海量受众数据，将品牌广告与最有效的广告位置和最合适的人群匹配，实现精准投放。
4	Rubicon Project Inc 【RUBL.N】	Rubicon Project 主营业务是程序化购买和销售广告。该公司的广告业务的“自动化云”是一个可扩展的软件平台，优化买家和卖家之间的数字广告，减少买家和卖家之间繁琐、复杂的过程。公司的互联网广告平台覆盖美国互联网用户的 97%。
5	Tubemogul Inc 【TUBE.O】	公司是一家数字品牌软件公司，通过将不同来源的广告库存和程序化交易方式结合起来，向客户推出先进的、可扩展的数字视频广告推广方案。公司利用技术优势降低广告投放的复杂性，提高透明度，并利用实时数据展示让广告主更好地控制数字视频广告的花费，并实现其品牌推广的目标。

3、幻想悦游在网络游戏海外发行及移动互联网广告行业的核心竞争优势

幻想悦游的核心竞争优势主要表现在以下几个方面：

（1）具有强大的海外网络游戏的发行能力，在境外新兴市场有先发优势

幻想悦游子公司 Oasis Games 成立于 2011 年，当时国内网络游戏市场正在飞速发展，一大批技术领先、实力雄厚的游戏研发商推出了众多的优质网络游戏，网民数量和游戏用户数量双双出现高速增长；与此同时市场进入高度竞争阶段，众多游戏公司依靠优秀的人才储备、先进的研发技术和强大的发行渠道迅速抢占了国内市场的先机。Oasis Games 一方面看到国内游戏研发商的强大实力，另一

方面意识到海外市场拥有的巨大潜力和发展前景，特别是一些新兴国家的游戏市场，网络基础设施和网民数量都在高速增长，但当地的游戏产业发展较为缓慢，缺少对当地市场背景、流行文化较为熟悉的游戏发行和运营商。因此 Oasis Games 制定差异化发展路线，战略布局网络游戏的海外市场，通过代理国内研发商的精品游戏走出国门，打开海外市场版图，拥抱新兴市场这片“蓝海”。迄今共代理发行数十款游戏，涉及土语、西语、葡语、阿语、德语等数十种语言版本，成为中国网络游戏出海发行运营的专业型公司。

得益于较早进行海外战略布局，Oasis Games 目前的业务收入主要来自于海外新兴市场如土耳其、波兰、阿语地区、拉美地区等网络游戏市场。尤其是公司代理的中世纪魔幻 RPG 巨作《神曲》，被 Facebook 评为 2012 年度 Top25 最受用户欢迎的游戏，在土耳其最大游戏展会 GAMEX 中被评为 2013 年土耳其年度最佳游戏，其游戏名称成功登上 Google 土耳其地区年度最热门搜索第二名。在 2014 年，Oasis Games 成为 Facebook APAC Top10 合作伙伴。公司在上述新兴市场的先发优势较为明显。

（2）优秀的业务团队和管理团队

公司专注海外业务拓展，自成立之初便开始组建海外发行相关的业务团队，在海外市场的开拓过程中，逐步建立了一整套游戏本地化的技术流程，同时打造出一支强大的游戏本地化及营销运营团队。在业务方面，通过在目标市场上深耕细作，结合当地支付渠道、营销推广渠道等本地资源，针对不同地区市场的法律法规、文化特点、历史背景、玩家特征、行为偏好，付费能力以及付费习惯等制定游戏本地化方案以及推广和运营策略，主要体现在语言的本地化、内容和玩法的本地化、付费方式本地化以及社交方式的本地化；在人才方面，多年专注海外游戏市场的管理团队对海外游戏发行市场有足够的敏感性，能够准确把握行业风向，从源头上为公司快速发展提供保证。运营及市场团队，注重团队建设，自主培养外籍员工以适应游戏本地化及营销推广的需要；加上专业、高效、灵活的执行力，制定有针对性的精准营销和精细运营策略并随市场动向及时反馈调整，最大使公司实现较高的市场占有率及利润率。

（3）拥有整套成熟的数据分析系统、建立了精细化的运营体系

公司在网络游戏的海外推广和运营中，为了提高业务质量，便于实时进行管理，开发了高效的绿洲游戏发行平台（OASIS GAMES Distribution Platform）、先进的游戏内经济分析系统以及完善的支付后台、客服系统。游戏发行平台可以帮助公司运营人员进行官网页面及 APP 的模板配置、内容配置、服信信息推送、支付套餐配置、数据监控、活动通知发送等一系列管理，便于游戏在推广阶段迅速聚集人气，评估发行状况，选择最佳的开服活动等。游戏经济分析等后台系统能搜集玩家在整个游戏中的行为数据，分析玩家的新增、留存、活跃、付费、流失等情况，对游戏的推广效果做出量化评估，并能从各个细分维度发现问题，为运营和市场人员提供数据支撑，及时调整市场推广工作，优化营销渠道、改进广告投放方式、区域和时段，为运营和市场决策提供支持。公司还可以通过及时的数据监测和产品分析，对各产品所属的服务器进行在线、注册、充值数量、活跃情况、各项异常情况等进行监控，及时通知运营人员，便于快速发现和解决问题，维护游戏服务器稳定。公司还可以通过对用户行为数据进行及时高效的分析，对当地市场变化情况做出预判，提前进行相关活动的安排，最大化的利用成熟的数据分析能力和完善精细的运营体系提高发行与运营的效率。

（4）依托移动互联网广告子公司，用户画像技术、精准营销助力网游发行

随着网络游戏竞争的逐渐加剧，许多游戏研发公司在营销推广方面的费用逐年提高，游戏用户获取的成本不断上升，尤其是移动网络游戏方面，由于其推广渠道的特殊性，需要在线上前很短的时间内集中获取大量的用户。传统的推广方式主要是在应用市场上冲量做优先排名，搜索引擎上购买竞价排名，以及向一些流量入口、网盟之类的购买广告链接，或者在收视率高的电视节目或者视频打广告等。这一类营销推广方式普遍存在用户属性定义不清晰，广告投放较为盲目，单位用户获取成本过高的缺点。幻想悦游在报告期内收购北京初聚，通过运用北京初聚在移动互联网营销领域积累的业界领先的技术实力和精准营销的广告服务，建立数据模型，通过特征标签体系以及相似度算法等一系列数据挖掘的技术进行用户画像，用以圈定特定类型游戏用户作为潜在目标群体，然后根据指定目标用户群精准投放。这将极大拓展公司在移动网络游戏营销方面的渠道优势，通过对现有移动网络游戏的推广方式进行更新，减少非目标用户的广告投放，实现

对游戏用户进行精准化的推广，显著降低移动网络游戏推广费用和推广时间，提高有效游戏用户的转化率。

(5) 公司拥有海量数据，可以利用大数据技术进行决策支持

截至本报告书签署之日，公司代理运营的主要游戏超过数十款，公司在 4 年的运营过程中，积累了大量的玩家用户，这些用户在游戏消费过程中形成的游戏日志、消费记录、地理信息、分享信息、偏好信息、浏览及购买信息等都是公司重要的数据资源。同时，公司子公司北京初聚作为业界先进的移动广告商，利用自主研发的流量采买、变现系统和数据管理平台（DMP），在合法合规的情况下搜集了海量的以移动互联网用户为中心的数据，包括浏览行为、位置信息、分享信息以及偏好信息等，通过对数据按照业务规则或者模型、算法、特征等为用户分类打标签，对潜在游戏玩家产生的相关数据进行深入挖掘，掌握游戏玩家的个体画像、游戏爱好、消费取向、游戏潮流等等敏感信息，这对公司掌握用户偏好、目标市场的潮流动向，选择符合流行趋势的游戏进行发行和运营起到重要的决策支持作用。

(6) 掌握核心算法，技术创新实力较强

公司的广告子公司创始人团队均在相关行业拥有 5 年以上的工作经验，核心技术人员一直保持稳定，能够敏锐地把握移动互联网广告行业的技术发展与创新应用，对各类互联网媒介、互联网技术产品、及不断发展的互联网传播形态有较为深刻的理解和创新运用能力，能够准确把握移动广告主的需求。

公司在经验丰富的创始人带领下，自主开发出了 DSP、DMP 以及私有化广告交易平台 Alchemy 等程序化广告技术平台，同时设计并实现了一整套移动广告相关的算法和模型，用于提升和优化广告投放效果。主要有支持广告业务平台稳定、高性能地执行竞价的高负载均衡技术；能够将流量拆分为不同维度，并在不同维度对广告效果数据进行拟合从而计算最可靠 eCPM 的超维平面拟合算法；以及针对安卓和 IOS 平台数据使用信度网络的方法实现快速识别不同用户偏好的粘性识别算法等。团队丰富的经验和一流的算法设计、模型构建能力使得公司在移动广告方面的自主研发能力、广告投放的精准定向、优化能力以及效果评估技术居于行业一流水平。

4、幻想悦游主要游戏产品境外市场的竞争力

截止 2016 年 6 月 30 日，幻想悦游正在运营的游戏总数为 45 款，拥有《神曲》、《火影忍者》、《战舰帝国》、《开炮吧坦克》、《超级舰队》、《觉醒吧麦伦》等多款精品重量级游戏。上述游戏已经以多个语言版本的形式上线并面向南美、中东、土耳其、欧洲、美国等市场发行。

幻想悦游的主要游戏产品的竞争力主要体现在下列方面：

(1) 产品题材多样，游戏数量丰富

幻想悦游自 2012 年开始，在土耳其和巴西地区成功发行运营魔幻题材 MMORPG 网页游戏《神曲》，此后逐步将业务拓展至中东、欧洲和拉丁美洲的其他地区。随着上述目标市场网络基础设施不断升级，以及全球范围内移动智能终端的兴起，2013 年公司将业务拓展至移动网络游戏领域，先后发行运营了《神曲经典版》、《战舰帝国》等移动网络游戏，取得了较好的运营收入。

公司已签约上线运营的游戏总数达到 45 款，涉及魔幻、战争策略、卡牌、模拟养成、益智休闲、动作冒险等类型，题材丰富多样。不同国家和地区的游戏玩家对游戏题材的偏好有较大差异。公司针对不同的目标市场的文化背景、流行趋势，不同玩家群体的偏好等，将不同题材类型的游戏发行至不同的国家和地区。

近年来，幻想悦游通过不断拓展市场区域，丰富产品线；在巩固现有网页游戏优势的基础上，结合各个目标市场移动网络游戏的发展趋势，加快进行移动网络游戏产品的布局；降低了收入对单一市场、单一类型游戏产品和单一游戏的依赖，增强了抵抗风险的能力。

(2) 产品经过深度本地化定制，契合目标市场玩家的需求

幻想悦游是较早专注于国产优质网络游戏海外发行与运营的公司之一，对海外目标市场潮流动向、文化背景以及玩家心理的把握有着丰富的经验。公司组建了强大的本地化技术团队，对游戏语言、核心玩法、外围玩法、画面风格，界面 UI、世界观、付费点等多个维度进行全面分析，同时利用公司团队对目标市场多年深耕细作获得的运营经验，进行针对性的底层程序修改、细节调整、世界观调整以及经济系统的重构；在游戏中融入符合海外游戏用户偏好的元素，以迎合海外用户的娱乐需求，更加注重游戏性，真正做到为当地玩家定制，增强公司所运营游戏的海外竞争力，延长游戏在目标市场的生命周期，扩大公司

收入。

(3) 产品运营精细化，玩家粘性较强，游戏生命周期较长

幻想悦游奉行精细化的产品运营原则，力争在各个目标市场打造出爆款精品游戏。在海外发行与运营中，为了提高业务质量，便于实时进行管理，公司开发了高效的游戏发行平台、经济分析系统、支付后台以及客服系统；能够最大化的利用成熟的数据分析能力和完善精细的运营体系提高发行与运营的效果；带给玩家更好的游戏体验，因而玩家的粘性较强，游戏的生命周期也相对较长。

公司对游戏均会进行本地化的定制，强化游戏中的社交属性；同时设置游戏玩家论坛，定期举办活动；通过不断更新游戏版本、设置新的游戏环节、增加玩法的多样性和复杂度，从而增加玩家在游戏中的互动，这些运营措施有助于提升用户留存率、ARPPU 值，提高持续付费能力，保证公司收入持续稳定的增长。

(4) Oasis Games 在海外市场已树立良好的品牌形象

幻想悦游专注于网络游戏海外发行与运营，自成立之日至今，已成功将多款游戏发行到中东、南美、东欧市场，取得了较好的游戏运营收入，在业界享有一定的知名度及良好的品牌形象，其较强的本地化定制和精细化运营的能力通过了市场的检验，公司已形成了较强的品牌影响力。

幻想悦游及其子公司近年来所获的主要荣誉如下：

2015 年 7 月，可口可乐公司针对土耳其的青少年做了一项票选活动，选出心目中好感度及知名度最佳的互联网公司，在激烈的竞争中 Oasis Games 击败众多对手，一举登上前三名，公司品牌 logo 登上土耳其的可口可乐罐装瓶身，显示出 Oasis Games 在土耳其当地青少年心目中优质的互联网公司品牌形象。

2014 年 7 月成为 Facebook APAC Top10 合作伙伴。

2013 年 12 月 Oasis Games 被深圳第七大道科技有限公司评为最佳海外运营商。

2013 年 9 月 Oasis Games 亮相土耳其最大的游戏展会 GAMEX，《Legend Online》被 GAMEX 评为 2013 年土耳其年度最佳游戏。

(三) 幻想悦游的财务状况和经营成果分析

1、财务状况分析

(1) 资产状况分析

报告期内，幻想悦游的资产构成如下所示：

单位：万元

项目	2016.06.30		2015.12.31		2014.12.31	
	金额	比例	金额	比例	金额	比例
货币资金	11,649.34	12.19	7,358.53	9.33	2,493.49	27.55
应收账款	7,706.77	8.06	4,550.50	5.77	3,434.48	37.95
预付款项	3,853.39	4.03	1,533.00	1.94	286.77	3.17
其他应收款	469.21	0.49	6,440.05	8.16	2,234.05	24.69
一年内到期的非流动资产	1,141.45	1.19	158.28	0.20	302.28	3.34
其他流动资产	10,000.00	10.46	-	-	-	-
流动资产合计	34,820.16	36.42	20,040.35	25.40	8,751.07	96.70
可供出售金融资产	300.00	0.31	300.00	0.38	-	-
长期股权投资	854.35	0.89	968.31	1.23	-	-
固定资产	108.21	0.11	119.78	0.15	129.63	1.43
无形资产	39.66	0.04	22.69	0.03	-	-
商誉	57,103.46	59.73	57,103.46	72.37	-	-
长期待摊费用	2,225.43	2.33	349.01	0.44	168.92	1.87
其他非流动资产	148.00	0.15	-	-	-	-
非流动资产合计	60,779.11	63.58	58,863.25	74.60	298.54	3.30
资产总计	95,599.27	100.00	78,903.60	100.00	9,049.61	100.00

2014年末、2015年末及2016年6月底，幻想悦游总资产分别为9,049.61万元、78,903.60万元及**95,599.27万元**。从资产结构来看，幻想悦游2014年12月31日的资产主要由流动资产构成，占比达96.70%。2015年12月31日及**2016年6月30日**，由于收购北京初聚形成57,103.46万元商誉，导致幻想悦游流动资产占比下降，非流动资产占比上升。

报告期内，幻想悦游的主要资产情况具体分析如下：

①货币资金

报告期各期末，幻想悦游货币资金明细如下：

单位：万元

项目	2016.06.30	2015.12.31	2014.12.31
库存现金	5.26	0.09	8.75
银行存款	11,308.51	7,223.29	754.19
其他货币资金	335.58	135.15	1,730.56
合计	11,649.34	7,358.53	2,493.49

2014年末、2015年末及2016年6月底，幻想悦游的货币资金分别为2,493.49万元、7,358.53万元及**11,649.34万元**。幻想悦游其他货币资金主要核算境外支

付渠道 Paypal 以及 Skrill 账户中玩家充值扣除渠道费用以及税费后的款项。Paypal 以及 Skrill 两个支付渠道可随时支取其账户内的款项，考虑到其可随时变现的属性，幻想悦游将其未转入公司银行账号的款项纳入其他货币资金科目核算。

幻想悦游期末货币资金不存在因抵押、质押或冻结等对使用有限制的款项。

②应收账款

A. 应收账款基本情况

报告期各期末，幻想悦游应收账款情况示如下：

单位：万元

项目	2016.06.30	2015.12.31	2014.12.31
账面余额	7,946.25	4,691.24	3,541.76
坏账准备	239.48	140.74	107.28
账面价值	7,706.77	4,550.50	3,434.48

2014 年、2015 年末及 2016 年 6 月末，幻想悦游应收账款账面价值分别为 3,434.48 万元、4,550.50 万元及 7,706.77 万元。报告期内，幻想悦游应收账款账面价值呈上升趋势，2015 年末应收账款账面价值较 2014 年增加 1,116.02 万元，增幅 32.49%。2015 年末较 2014 年末增加的原因系幻想悦游收购北京初聚，其 2015 年底应收账款余额为 1,894.67 万元，占应收账款期末余额的比例为 40.39%。

2016 年 6 月末，幻想悦游应收账款账面价值较 2015 年末增加 3,156.27 万元，增幅 69.36%，主要原因系报告期内幻想悦游收入大幅度增长导致。2016 年 1-6 月幻想悦游收入增长 65.66%，与应收账款增幅基本一致。

B. 应收账款账龄分析

报告期内，幻想悦游应收账款的账龄情况如下：

单位：万元、%

项目	2016.06.30		2015.12.31		2014.12.31	
	账面余额	占比	账面余额	占比	账面余额	占比
1 年以内	7,930.64	99.80	4,691.24	100.00	3,527.04	99.58
1-2 年	15.61	0.20	-	-	14.72	0.42
2-3 年	-	-	-	-	-	-
3 年以上	-	-	-	-	-	-
合计	7,946.25	100.00	4,691.24	100.00	3,541.76	100.00

报告期内，幻想悦游的应收账款以 1 年内的应收账款为主，2014 年末、2015

年末及 2016 年 6 月末，幻想悦游 1 年内应收账款账面余额占总账面余额的比例分别为 99.58%、100.00% 及 **99.80%**，应收账款账龄短，质量较好。

C. 应收账款前五名

报告期各期末，幻想悦游应收账款前五名的情况如下：

单位：万元、%

序号	客户名称	账面余额	账龄	占账面余额的比例
2016.06.30				
1	永杨安风（北京）科技股份有限公司	1,332.14	1 年以内	16.77
2	GOOGLE ASIA PACIFIC PTE. LTD.	1,085.83	1 年以内	13.67
3	WORLDPAY LIMIED	416.63	1 年以内	5.24
4	Mobvista Inc.	343.23	1 年以内	4.32
5	Mex Info Co., Limited	338.18	1 年以内	4.26
	合计	3,516.02		44.26
2015.12.31				
1	HYDRANESAS	436.64	1 年以内	9.31
2	Applift GmbH	391.25	1 年以内	8.34
3	Glispa GmbH	369.32	1 年以内	7.87
4	Dotpay SA	366.09	1 年以内	7.80
5	BOA COMPRA S A	266.95	1 年以内	5.69
	合计	1,830.25		39.01
2014.12.31				
1	FACEBOOK IRELAND LIMITED	916.13	1 年以内	25.87
2	BOA COMPRA S A	771.91	1 年以内	21.79
3	MIKRO ODEME SISTEL.ILET.SAN.VE T	345.89	1 年以内	9.77
4	Rixty, Inc.	192.49	1 年以内	5.43
5	ANAFISBILGISISTEMLERIVEBILISI	169.75	1 年以内	4.79
	合计	2,396.17		67.65

注 1：永杨安风（北京）科技股份有限公司为 Chu Technology 客户。2016 年 1-6 月该公司委托公司推广其 Parallel Space 等产品。至 2016 年 6 月 30 日，该公司由于受外汇管制影响，无法及时按照合同以美元支付推广服务费用，故产生较大金额的应收账款。2016 年 8 月，前述 1,332.14 万元应收款已全部收回。

③ 预付款项

A. 预付款项基本情况

2014 年、2015 年末及 2016 年 6 月末，幻想悦游预付账款余额分别为 286.77 万元、1,533.00 万元及 **3,853.39 万元**，占总资产比例为 3.17%、1.94% 及 **4.03%**。幻想悦游预付款项主要核算游戏授权金及分成款。根据公司会计政策，游戏正式上线后，预付账款中该款游戏对应的授权金将转入长期待摊费用核算。

报告期内，幻想悦游的预付账款呈增长趋势，主要因为幻想悦游在报告期内引入游戏较多，支付的授权金增加。其中 2016 年 1-6 月，幻想悦游从深圳市腾讯计算机系统有限公司引入火影忍者游戏，支付较大金额的游戏授权金及分成款，由于该游戏部分语言版本截止 2016 年 6 月 30 日仍未上线，所以公司将未上线语言版本的火影忍者对应授权金保留在预付账款科目核算。截至 2016 年 6 月 30 日，由于引入火影忍者支付的预付款项余额为 2,094.74 万元，占期末预付款项余额的 54.36%。

B. 预付账款账龄分析

报告期内，幻想悦游预付账款的账龄情况如下：

单位：万元、%

项目	2016.06.30		2015.12.31		2014.12.31	
	金额	占比	金额	占比	金额	占比
1 年以内	3,466.95	89.97	1,500.53	97.88	286.77	100.00
1-2 年	386.43	10.03	32.47	2.12	-	-
2-3 年	-	-	-	-	-	-
3 年以上	-	-	-	-	-	-
合计	3,853.39	100.00	1,533.00	100.00	286.77	100.00

报告期内，2016 年 6 月底，幻想悦游预付款项中的 10.03% 账龄为 1-2 年，其余全部在 1 年以内，2015 年末及 2014 年末，幻想悦游的预付账款账龄基本在 1 年以内。

C. 预付账款前五名

报告期各期末，幻想悦游预付账款前五名的情况如下：

单位：万元、%

序号	单位名称	与本公司关系	余额	比例	未结算原因
2016.06.30					
1	深圳市腾讯计算机系统有限公司	非关联方	2,094.74	54.36	预付授权金和分成款
2	霍尔果斯第七大道网络科技有限公司	非关联方	331.56	8.60	预付授权金
3	北京战龙网络科技有限公司	非关联方	265.25	6.88	预付授权金
4	上海锐战网络科技有限公司	非关联方	198.94	5.16	预付授权金
5	广州高大尚网络科技有限公司	非关联方	182.36	4.73	预付授权金
合计			3,072.84	79.73	
2015.12.31					
1	广州御和信息科技有限公司	非关联方	389.62	25.42	游戏暂未上线
2	深圳市千奇网络科技有限公司	非关联方	324.68	21.18	游戏暂未上线

3	上海锐战网络科技有限公司	非关联方	194.81	12.71	游戏暂未上线
4	上海灵耀网络科技有限公司	非关联方	116.88	7.62	游戏暂未上线
5	广州高大尚网络科技有限公司	非关联方	97.40	6.35	游戏暂未上线
合计			1,123.39	73.28	
2014.12.31					
1	VELIA.NETINTERNETDIENSTE GMBH	非关联方	125.27	43.68	业务未完成
2	上海灵娱网络科技有限公司	非关联方	30.60	10.67	游戏暂未上线
3	RayJoy Holdings Limited	非关联方	24.48	8.54	游戏暂未上线
4	北京军蝶丽影科技有限公司	非关联方	23.51	8.20	业务未完成
5	天津八八六四网络技术有限公司	非关联方	18.36	6.40	游戏暂未上线
合计			222.20	77.49	

备注：预付深圳市腾讯计算机系统有限公司的款项其中 265.89 万美元为预付分成款，其余 50 万美元为预付《火影忍者葡语版》授权金。预付霍尔果斯第七大道网络科技有限公司款项为《第七超神战队》50 万美元授权金。预付北京战龙网络科技有限公司款项为游戏《太平洋征服者》授权金 24 万美元。预付上海锐战网络科技有限公司款项为游戏《部落觉醒》授权金 30 万美元。预付广州高大尚网络科技有限公司款项为游戏《剑刃风暴》授权金 27.50 万美元。

④其他应收款

A. 其他应收款基本情况

报告期各期末，幻想悦游其他应收款情况如下：

单位：万元

项目	2016.06.30	2015.12.31	2014.12.31
账面余额	485.02	6,461.34	2,244.27
坏账准备	15.81	21.29	10.22
账面价值	469.21	6,440.05	2,234.05

2014 年末、2015 年末及 2016 年 6 月底，幻想悦游其他应收款账面余额分别为 2,234.05 万元、6,440.05 万元及 469.21 万元，占总资产比例分别为 24.69%、8.16% 及 0.49%。核算内容主要为押金、备用金、往来款等。

B. 其他应收款前五名

报告期各期末，幻想悦游其他应收款前五名的情况如下：

单位：万元、%

序号	单位名称	款项性质	账面余额	账龄	占账面余额的比例
2016.06.30					
1	张飞雄	股东	163.24	1 年以内	33.66
2	徐晋扬	关联方	149.25	1 年以内	30.77

3	陈嘉	股东	42.94	1年以内	8.85
4	孟庆祥	非关联方	25.94	2-3年	5.35
5	北京军蝶丽影科技有限公司	非关联方	25.57	2-3年	5.27
合计			406.95		83.90
2015.12.31					
1	SANQI NETWORK LIMITED	往来款	5,532.76	1年以内	85.63
2	王玉辉	往来款	571.43	1年以内	8.84
3	林莹	往来款	156.18	1年以内	2.42
4	陈嘉	往来款	72.91	1年以内	1.13
5	晋宇光	员工借款	45.00	2-3年	0.70
合计			6,378.28		98.72
2014.12.31					
1	SANQI NETWORK LIMITED	往来款	1,256.32	1年以内	55.98
2	北京芯翔致远科技有限公司	往来款	309.33	1年以内	13.78
3	Brotsoft Technology Co.,	往来款	228.92	1年以内	10.20
4	北京创奇梦动科技有限公司	往来款	158.53	1年以内	7.06
5	北京进取号网络科技有限公司	投资款	107.18	1年以内	4.78
合计			2,060.28		91.80

Sanqi Network 及北京芯翔致远科技有限公司、北京创奇梦动科技有限公司、Brotsoft Technology 为幻想悦游实际控制人王玉辉控制的公司。

2015年12月31日之后，王玉辉控制的 Sanqi Network 通过 Oasis Games 借款 390 万美元、通过初科技借款 300 万美元。2016年5月18日，王玉辉全部归还了通过 Sanqi Network 占用的幻想悦游全部 15,428,594.56 美元（折合人民币 100,517,970.60 元）。

基于以上原因，幻想悦游 2016年6月底其他应收款金额较 2015 年度及 2014 年度大幅减少。

2016年6月30日，张飞雄、徐晋扬、陈嘉的其他应收款，主要是标的公司使用上述人员个人银行卡代收 Google 渠道款导致，具体情况请参见本重组报告书“第十二节 同业竞争与关联交易”之“二、关联交易”之“(一)幻想悦游的关联交易情况”。

⑤一年内到期的非流动资产

单位：万元

项目	2016.06.30	2015.12.31	2014.12.31
一年内到期的长期待摊费用	1,141.45	158.28	302.28

一年内到期的非流动资产全部为摊销期间在一年内的长期待摊费用。

⑥其他流动资产

报告期各期末，幻想悦游其他流动资产情况如下：

单位：万元

项目	2016.06.30	2015.12.31	2014.12.31
银行理财产品	10,000.00	-	-
合计	10,000.00	-	-

幻想悦游2016年6月底其他流动资产全部为银行理财产品。

⑦可供出售金融资产

报告期各期末，幻想悦游可供出售金融资产情况如下：

单位：万元

项目	2016.06.30	2015.12.31	2014.12.31
厦门六次方信息技术有限公司	300.00	300.00	-
合计	300.00	300.00	-

幻想悦游2015年期末及2016年6月底可供出售金融资产为厦门六次方信息技术有限公司股权投资款。由于幻想悦游对厦门六次方不具有控制、共同控制或重大影响并且在活跃市场中没有报价、公允价值不能可靠计量，作为可供出售金融资产列报，按成本进行后续计量。

⑧长期股权投资

报告期各期末，幻想悦游通过设立、投资等方式参股公司形成的长期股权投资账面余额如下：

单位：万元

被投资单位	股权比例	2015.12.31	本期增加		本期减少		2016.06.30
			增加投资	权益法下确认的投资收益	减少投资	权益法下确认的投资损失	
任游时空	49%	124.36	-	-	-	51.96	72.40
萌果科技	30%	295.41	-	-	-	5.05	290.35
洪渊网络	20%	274.27	-	-	-	33.51	240.76
创幻网络	20%	274.28	-	-	-	23.44	250.84
合计		968.31	-	-	-	113.96	854.35
被投资单位	股权比例	2014.12.31	本期增加		本期减少		2015.12.31
			增加投资	权益法下确认的投资收益	减少投资	权益法下确认的投资损失	
任游时空	49%	-	200.00	-	-	75.64	124.36
萌果科技	30%	-	300.00	-	-	4.59	295.41
进取号	20%	-	571.43	-	571.43	-	-
洪渊网络	20%	-	300.00	-	-	25.73	274.27
创幻网络	20%	-	300.00	-	-	25.72	274.28
合计		-	1,671.43	-	571.43	131.69	968.31

⑨固定资产

2014年、2015年末及**2016年6月底**，幻想悦游固定资产账面价值分别为129.63万元、119.78万元及**108.21万元**，占总资产的比例分别为1.43%、0.15%及**0.11%**，主要由电脑等电子设备及办公设备构成。报告期内，幻想悦游固定资产情况良好，不存在计提减值准备的固定资产，不存在暂时闲置的固定资产，不存在通过融资租赁租入的固定资产，不存在通过经营租赁租出的固定资产，也不存在未办妥产权证书的固定资产。

⑩无形资产

2015年末及**2016年6月末**，幻想悦游无形资产账面价值分别为22.69万元、**39.66万元**，占比总资产的比例分为0.03%及**0.04%**，主要为人力资源软件。

⑪商誉

2015年末及**2016年6月底**，幻想悦游商誉账面价值均为**57,103.46万元**，占比分别为**72.37%**及**59.73%**。前述商誉系幻想悦游于2015年11月支付60,000.00万元对价取得北京初聚100%股权交易所形成。根据北京立信润德资产评估事务所于2015年10月14日出具的《关于北京幻想悦游网络科技有限公司拟收购北京初聚科技有限公司的股权所涉及的该公司股东全部权益价值项目的评估报告》（编号：京立信【2015】评报字第02017号），北京初聚账面可辨认净资产公允价值为2,896.54万元，差额部分确认为商誉。

⑫长期待摊费用

报告期各期末，长期待摊费用列示如下：

单位：万元、%

项目	2016.06.30		2015.12.31		2014.12.31	
	金额	比例	金额	比例	金额	比例
授权金	2,198.81	98.80	320.24	91.76	132.17	78.24
其他	26.61	1.20	28.76	8.24	36.75	21.76
合计	2,225.43	100.00	349.01	100.00	168.92	100.00

2014年、2015年末及**2016年6月底**，幻想悦游长期待摊费用账面价值分别为168.92万元、349.01万元及**2,225.43万元**，占总资产的比例分别为1.87%、0.44%及**2.33%**。主要核算内容为游戏授权金，其中游戏授权金在2014年末、2015年末及**2016年6月底**占比分别为78.24%、91.76%及**98.80%**。报告期各期末，

长期待摊费用增长较快，主要系正式上线游戏数量增加导致授权金待摊增加所致。

⑬其他非流动资产

报告期各期末，其他非流动资产列示如下：

单位：万元、%

项目	2016.06.30		2015.12.31		2014.12.31	
	金额	比例	金额	比例	金额	比例
上海洪渊网络科技有限公司	148.00	100.00	-	-	-	-
合计	148.00	100.00	-	-	-	-

2016年6月末，幻想悦游其他非流动资产为向上海洪渊网络科技有限公司支付的增资款，由于工商变更尚未完成，账面重分类至其他非流动资产核算。

(2) 负债构成情况分析

报告期内，幻想悦游的负债构成如下所示：

单位：万元、%

项目	2016.06.30		2015.12.31		2014.12.31	
	金额	比例	金额	比例	金额	比例
应付账款	8,214.44	84.33	2,979.75	61.34	2,584.40	78.16
预收账款	455.78	4.68	256.13	5.27	-	-
应付职工薪酬	395.04	4.06	518.66	10.68	302.88	9.16
应交税费	307.52	3.16	152.14	3.13	46.11	1.39
其他应付款	82.95	0.85	420.99	8.67	6.93	0.21
流动负债合计	9,455.73	97.07	4,327.68	89.09	2,940.32	88.93
递延收益	285.12	2.93	530.14	10.91	366.15	11.07
非流动负债合计	285.12	2.93	530.14	10.91	366.15	11.07
负债合计	9,740.86	100.00	4,857.81	100.00	3,306.47	100.00

2014年、2015年末及2016年6月末，幻想悦游总负债分别为3,306.47万元、4,857.81万元及9,740.86万元。从负债结构来看，幻想悦游的负债主要由流动负债构成。2014年及2015年年末，幻想悦游流动负债占比接近90.00%，2016年6月末该比例为97.07%。流动负债主要由应付账款、预收账款、应付职工薪酬、应交税费以及其他应付款构成。

报告期内，幻想悦游的主要负债情况具体分析如下：

①应付账款

A. 应付账款基本情况

报告期各期末，幻想悦游应付账款分别为 2,584.40 万元、2,979.75 万元及 **8,214.44 万元**，主要由幻想悦游与供应商的业务往来款项构成，包括应付游戏研发商的分成款、应付大型广告平台的推广费用、应付亚马逊等的服务器费用以及应付移动互联网广告业务中的流量采买款项。

B. 应付账款账龄分析

报告期内，幻想悦游应付账款的账龄情况如下：

单位：万元、%

项 目	2016.06.30		2015.12.31		2014.12.31	
	金额	占比	金额	占比	金额	占比
1 年以内	8,214.44	100.00	2,972.80	99.77	2,584.40	100.00
1-2 年	-	-	6.95	0.23	-	-
2-3 年	-	-	-	-	-	-
3 年以上	-	-	-	-	-	-
合计	8,214.44	100.00	2,979.75	100.00	2,584.40	100.00

幻想悦游应付账款账龄主要在 1 年以内。幻想悦游应付账款主要为 CP 分成款、推广费应付款项、服务器及带宽等业务款项。

②预收账款

2015 年末及 **2016 年 6 月末**，幻想悦游预收账款分别为 256.13 万元及 **455.78 万元**。主要系幻想悦游预收支付渠道的渠道款。

③应付职工薪酬

报告期各期末，幻想悦游应付职工薪酬分别为 302.88 万元、518.66 万元及 **395.04 万元**。2015 年末应付职工薪酬余额较 2014 年末增加 215.78 万元，主要原因系公司员工人数增加以及人均工资上涨所致。**2016 年 6 月末应付职工薪酬下降主要原因系 2014 年及 2015 年年末应付职工薪酬包括计提的年终奖金等。**

④应交税费

报告期各期末，幻想悦游应交税费情况如下：

单位：万元

项目	2016.06.30	2015.12.31	2014.12.31
印花税	-	32.07	-
企业所得税	270.04	120.08	46.11
个人所得税	37.49	-	-
合计	307.52	152.14	46.11

⑤其他应付款

报告期各期末，幻想悦游其他应付款情况如下：

单位：万元

项目	2016.06.30	2015.12.31	2014.12.31
个人社会保险	15.47	8.47	6.16
往来款	-	0.26	-
投资款	51.00	395.00	-
职工报销款	16.48	17.26	0.77
合计	82.95	420.99	6.93

2014年末、2015年末及2016年6月末，幻想悦游其他应付款分别为6.93万元、420.99万元及82.95万元，占总负债的比例分别为0.21%、8.67%及0.85%。2015年末其他应付款中投资款主要为幻想悦游参股任游时空、萌果科技、上海创幻以及洪渊网络根据投资协议应支付的投资款。

⑥递延收益

报告期内，幻想悦游递延收益情况如下：

单位：万元

项目	2016.06.30	2015.12.31	2014.12.31
玩家未消耗充值	285.12	530.14	366.15
合计	285.12	530.14	366.15

报告期末递延收益均为根据玩家充值消耗比确认的已充值但未消耗的充值流水。2015年末较2014年末有所增长主要原因系公司流水规模有所增加且页游增加较多，2016年6月末，递延收益下降，主要原因系幻想悦游1-6月份联运模式下的收入较2015年度有所增加，由于联运模式下根据净额确认收入不涉及递延收益。

(3) 偿债能力分析

报告期内，幻想悦游主要偿债能力指标如下：

项目	2016.06.30	2015.12.31	2014.12.31
流动比率	3.68	4.63	2.98
速动比率	3.15	4.24	2.78
资产负债率(%)	10.19	6.16	36.54
息税折旧摊销前利润(万元)	12,175.80	8,451.21	6,814.85

注：由于报告期内幻想悦游不存在利息支出，因此未计算利息保障倍数。

2015年末，幻想悦游流动比率与速动比率较2014年末均有较大幅度提高，资产流动性强。资产负债率2015年末较2014年有大幅度提升，资产负债结构合

理。息税折旧摊销前利润提升了 1,636.36 万元，增幅 24.01%，与业务发展及营业收入增长相符。

2016 年 6 月底，流动比率及速动比率较 2015 年末略有下降，主要原因系幻想悦游应付账款较 2015 年末有较大幅度增加。应付账款增加主要原因系：①公司业务有所增加；②公司买断创奇梦动两款游戏版权金，合计应付未付 120 万美元，折合人民币 795.74 万元；③公司主要手机游戏研发商北京华清飞扬网络股份有限公司 2016 年 1-6 月末要求公司支付分成款，合计应付未付金额为 1,018.55 万元。

报告期内，幻想悦游息税折旧摊销前利润逐年增加，体现公司良好的盈利能力。

综上，报告期内，幻想悦游经营状况良好，盈利能力强，偿债能力强，不存在偿债风险。

(4) 资产周转能力分析

项目	2016 年 1-6 月	2015 年度	2014 年度
应收账款周转率	4.75	8.80	10.60
总资产周转率	0.34	0.82	3.75

注：由于报告期内幻想悦游无存货，故未计算存货周转率。

报告期内，幻想悦游应收账款周转率分别为 10.60、8.80 及 4.75，应收账款周转率三年总体基本保持一致（其中 2016 年度年化应收账款周转率为 9.50），总体较高。总资产周转率分别为 3.75、0.82 及 0.34（2016 年度年化总资产周转率为 0.68），2015 年度总资产周转率较 2014 年度有较大幅度下滑，主要原因系 2015 年 11 月幻想悦游收购北京初聚形成 57,103.46 万元商誉，导致 2015 年末期末总资产较 2014 年末增加 69,853.99 万元，由此导致总资产周转率下滑。

(5) 现金流量分析

报告期内，幻想悦游经营活动现金流量明细如下：

单位：万元

项目	2016 年 1-6 月	2015 年度	2014 年度
销售商品、提供劳务收到的现金	26,575.47	36,849.74	32,096.95
其他与经营活动有关的现金	5,831.59	2,584.08	230.09
经营活动现金流入小计	32,407.06	39,433.81	32,327.04
购买商品、接受劳务支付的现金	11,942.39	14,904.77	13,536.16

支付给职工以及为职工支付的现金	2,339.11	3,241.60	2,550.59
支付的各项税费	51.05	29.56	27.27
支付其他与经营活动有关的现金	3,831.42	15,815.66	10,946.78
经营活动现金流出小计	18,163.98	33,991.59	27,060.80
经营活动产生的现金流量净额	14,243.08	5,442.22	5,266.25

报告期内，幻想悦游销售商品、提供劳务收到的现金分别为 32,096.95 万元、36,849.74 万元及 **26,575.47 万元**，逐年增加，主要原因系业务规模不断增长及人民币持续贬值。报告期内，幻想悦游经营活动产生的现金流量净额分别为 5,266.25 万元、5,442.22 万元及 **14,243.08 万元**，经营活动产生的现金流量净额与业务增长及经营业绩增长趋势相符。

2、盈利能力分析

报告期内，幻想悦游利润表情况如下：

单位：万元

项目	2016年1-6月	2015年度	2014年度
一、营业总收入	29,996.21	36,213.91	33,037.82
其中：营业收入	29,996.21	36,213.91	33,037.82
二、营业总成本	18,208.29	28,184.27	27,306.14
其中：营业成本	11,997.09	15,243.80	15,640.21
营业税金及附加	2.00	-	-
销售费用	4,085.27	9,508.92	7,968.67
管理费用	2,047.90	3,438.18	3,656.68
财务费用	-13.09	-2.04	11.55
资产减值损失	89.11	-4.59	29.02
投资收益（亏损以“-”号填列）	-113.96	-131.69	-
汇兑收益（亏损以“-”号填列）	-	-	-
三、营业利润（亏损以“-”号填列）	11,673.96	7,897.95	5,731.68
加：营业外收入	-	-	0.36
其中：非流动资产处置利得	-	-	-
减：营业外支出	-	0.95	0.00
其中：非流动资产处置损失	-	-	-
四、利润总额（亏损总额以“-”号填列）	11,673.96	7,897.00	5,732.04
减：所得税费用	145.89	54.35	46.03
五、净利润（净亏损以“-”号填列）	11,528.07	7,842.65	5,686.02
归属于母公司所有者的净利润	11,528.07	7,842.65	5,686.02
少数股东损益	-	-	-
六、综合收益总额	284.56	460.81	40.96
归属于母公司所有者的综合收益总额	284.56	460.81	40.96
归属于少数股东的综合收益总额	-	-	-
七、每股收益：			
基本每股收益（元/股）	96.07	69.20	57.27
稀释每股收益（元/股）	96.07	69.20	57.27

报告期内，幻想悦游业务发展情况良好，收入、利润水平逐年提高。

(1) 营业收入分析

报告期内，幻想悦游营业收入情况如下：

单位：万元、%

项目	2016年1-6月		2015年度		2014年度	
	金额	比例	金额	比例	金额	比例
主营业务收入	29,713.18	99.06	36,213.91	100.00	33,037.82	100.00
其他业务收入	283.03	0.94	-	-	-	-
合计	29,996.21	100.00	36,213.91	100.00	33,037.82	100.00

主营业务分业务收入情况如下：

单位：万元、%

主营业务收入		2016年1-6月		2015年度		2014年度	
		金额	比例	金额	比例	金额	比例
游戏发行业务收入	自主运营模式	11,258.01	37.89	26,802.65	74.01	23,311.52	70.56
	联合运营模式	7,558.63	25.44	7,205.13	19.90	9,726.30	29.44
	小计	18,816.64	63.33	34,007.78	93.91	33,037.82	100.00
广告业务收入		10,896.54	36.67	2,206.13	6.09	-	-
合计		29,713.18	100.00	36,213.91	100.00	33,037.82	100.00

报告期内，幻想悦游的营业收入分别为 33,037.82 万元、36,213.91 万元及 29,996.21 万元，2014 年度及 2015 年度营业收入全部为主营业务收入，2016 年 1-6 月营业收入其中 29,713.18 万元为主营业务收入，其余 283.03 万元为其他业务收入，主营业务收入与其他业务收入占营业收入的比例分别为 99.06% 及 0.94%。

2015 年的营业收入较 2014 年增长了 3,176.09 万元，增幅为 9.61%。2016 年 1-6 月，幻想悦游实现营业收入 29,996.21 万元。幻想悦游收入总体增长较快，业务发展良好。

(2) 营业成本分析

报告期内，幻想悦游营业成本情况如下：

单位：万元、%

项目	2016年1-6月		2015年度		2014年度	
	金额	比例	金额	比例	金额	比例
主营业务成本	11,990.71	99.95	15,243.80	100.00	15,640.21	100.00
其他业务成本	6.38	0.05	-	-	-	-

项目	2016年1-6月		2015年度		2014年度	
	金额	比例	金额	比例	金额	比例
合计	11,997.09	100.00	15,243.80	100.00	15,640.21	100.00

报告期内，幻想悦游的营业成本分别为 15,640.21 万元、15,243.80 万元及 11,997.09 万元，其中 2014 年度及 2015 年度营业成本全部为主营业务成本。2016 年 1-6 月，营业成本中 11,990.71 万元为主营业务成本，占营业成本的比例为 99.95%，其余为其他业务成本。

2015 年度营业成本较 2014 年减少了 396.41 万元，减少幅度为 2.53%。

主营业务分业务成本列示如下：

单位：万元、%

主营业务成本		2016年1-6月		2015年度		2014年度	
		金额	比例	金额	比例	金额	比例
游戏发 行业务 成本	自主运营模式	4,489.28	37.44	11,354.85	74.49	11,352.63	72.59
	联合运营模式	2,102.01	17.53	3,155.57	20.70	4,287.58	27.41
	小计	6,591.29	54.97	14,510.42	95.19	15,640.21	100.00
广告业务成本		5,399.42	45.03	733.39	4.81	-	-
合计		11,990.71	100.00	15,243.80	100.00	15,640.21	100.00

(3) 毛利率分析

报告期内，幻想悦游毛利率及相关指标情况如下：

毛利率		2016年1-6月	2015年度	2014年度
游戏发 行业务 毛利率	自主运营模式	60.12%	57.64%	51.30%
	联合运营模式	72.19%	56.20%	55.92%
	小计	64.97%	57.33%	52.66%
广告业务毛利率		50.45%	66.76%	-
合计		59.65%	57.91%	52.66%

报告期内，幻想悦游综合毛利率逐年有所提高，具体毛利率变动情况根据不同业务分析如下：

1) 游戏发行业务毛利率分析如下：

①报告期内，幻想悦游游戏发行业务与同行业可比公司毛利率情况如下：

可比公司	项目	2016年1-6月	2015年度	2014年度
易幻网络	综合毛利率	56.30%	56.23%	56.96%

可比公司	项目	2016年1-6月	2015年度	2014年度
游族网络	综合毛利率	51.08%	58.02%	69.63%
中青宝	综合毛利率	62.07%	43.08%	59.28%
昆仑万维	综合毛利率	53.16%	60.95%	69.07%
完美世界	综合毛利率	68.19%	69.86%	76.08%
对比公司平均综合毛利率		59.10%	59.97%	70.97%
幻想悦游	游戏业务毛利率	64.97%	57.33%	52.66%

注1：易幻网络为宝通科技（SZ 300031）2015年并购标的，2014年数据取自于其审计报告，2015及2016年数据取自于其评估报告预测数据。

注2：完美世界为完美环球（SZ 002624）2015年并购标的，数据均取自其审计报告。

注3：游族网络（SZ 002174）、中青宝（SZ 300052）以及昆仑万维（SZ 300418）均为上市公司，数据取自于其2014、2015年及2016年1-6月公开披露财务报告。

报告期内，幻想悦游游戏发行业务毛利率2014年度较对比公司低，主要原因系对比公司数据无法拆分自研游戏以及代理运营游戏的收入成本以及毛利率情况：根据宝通科技收购易幻网络《发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金暨关联交易报告书（修订版）》披露，易幻网络主营业务与幻想悦游基本接近，均为海外游戏发行。根据易幻网络披露毛利率显示，幻想悦游与易幻网络之间的毛利率基本接近。根据昆仑万维招股说明书显示，公司2014年度自研游戏的收入占比较高，自研游戏毛利率可达90%以上，导致其毛利率2014年度较高，随着其代理运营游戏数量的增加，毛利率逐年下降至2015年度与幻想悦游基本接近。2015年度，幻想悦游游戏发行业务毛利率与对比公司基本持平。

2016年1-6月，幻想悦游游戏发行业务毛利率较同行业可比公司平均综合毛利率高，一方面原因系幻想悦游2016年为解决同业竞争问题，自创奇梦动一次性买断其新研发的两款游戏的代码及其他全部权益，作为自研游戏运营，并不需向创奇梦动分成，创奇梦动随后注销。此两款游戏中的一款在报告期内流水表现较好，导致公司游戏发行业务毛利率有所提高。

另一方面，幻想悦游游戏发行业务结构自2015年下半年开始逐步向手游倾斜。2016年1-6月份，手游业务收入占比由2015年度的5.98%提高至33.93%。由于手游通常采用联运模式运营，采取净额法核算，毛利率高于自营模式下的网页游戏，因此，手游业务规模增加使得公司游戏发行业务毛利率上升。

综上所述，幻想悦游海外游戏发行业务毛利率与同行业相比基本合理。

②报告期内，幻想悦游游戏发行业务毛利率变动合理性分析

A、2015 年游戏发行业务毛利率变动合理性分析

2014 年、2015 年，幻想悦游游戏业务毛利率分别为 52.66%、57.33%，增长较快，主要是由于幻想悦游运营效率的提升、服务器程序的优化和 2014 年对运营不佳的游戏产品授权金做一次性入账处理导致。

i、收款渠道结构改善带来的运营效率提升

2015 年，幻想悦游收款渠道成本 4,385.21 万元，较 2014 年的 4,115.85 万元有所增长，但收款渠道成本占自主运营游戏流水的比例由 2014 年的 17.62% 下降至 16.28%，主要是由于公司的收款渠道结构改善导致。2015 年玩家较多的使用综合费率在 5% 以下的渠道对游戏进行充值。2015 年度，玩家使用综合费率 5% 以下渠道充值的流水占自主运营游戏的流水的比例为 41.65%，较 2014 年的 31.25% 上升近 10 个百分点，是导致渠道成本下降的主要因素。

ii、服务器技术程序优化带来的费用降低

2015 年，幻想悦游开始利用采用负载均衡等技术对服务器容量及带宽进行了统一规划及调度，能够更加有效率的使用服务器，减少了对服务器资源的占用及需求，导致服务器费用由 2014 年的 2,364.13 万元下降至 1,931.16 万元，占全部运营流水的比例由 2014 年的 7.16% 下降至 5.68%，对毛利率的提升带来了一定的影响。

iii、部分游戏授权金一次性入账带来的影响

2014 年度，幻想悦游对其运营的游戏产品的运营状况进行了评估和清理。根据公司会计政策对部分已下线游戏的授权金不再摊销，改为一次性入账。对于流水未达预期的游戏缩短了预定的摊销期限，提高摊销金额以匹配游戏的生命周期。幻想悦游 2014 年全年确认授权金 1,028.49 万元，导致幻想悦游 2014 年的毛利率偏低。

B、2016 年 1-6 月游戏发行业务毛利率变动合理性分析

2016 年 1-6 月，游戏发行业务毛利率 64.97%，较 2015 年的 57.33% 继续增长，主要是受手游业务规模扩大、收款渠道结构继续改善，服务器费用继续降低，以及关联方一次性买断两款游戏作为自研游戏进行运营等因素影响。

i、幻想悦游游戏发行业务结构自 2015 年下半年开始逐步向手游倾斜。2016 年 1-6 月份，手游业务收入占比由 2015 年度的 5.98% 提高至 33.93%。由于手游

通常采用联运模式运营，采取净额法核算，毛利率高于自营模式下的网页游戏，因此，手游业务规模增加使得公司游戏发行业务毛利率上升。

ii、收款渠道结构继续改善

2016年1-6月，幻想悦游收款渠道成本1,501.29万元，收款渠道成本占自主运营游戏流水的比例下降至13.62%，导致公司自主运营模式下毛利率较2015年提升3.02个百分点。收款渠道成本下降主要是由于公司的收款渠道结构继续改善导致。2016年1-6月，主要渠道中，综合费率5%以下主要渠道充值的流水占自主运营游戏的流水的比例为53.52%，较2015年的41.65%上升近11.87个百分点，是导致渠道成本下降的主要因素。

iii、服务器优化带来的成本节约

2016年1-6月，幻想悦游在运营过程中更多的采用云技术、虚拟机，一方面提高了服务器的可靠性和稳定性，另外一方面基于云服务的弹性伸缩管理的特点，使得公司可以动态的对服务器进行配置，提高了对服务器资源的利用效率。最后，随着公司运营团队的逐渐成熟，运营经验的逐渐丰富，可以更为有效的管理、维护及配置服务器和带宽，使服务器成本得到了节约。服务器费用的节省影响综合毛利率2.09个百分点。

iv、一次性买断游戏带来的影响

为避免同业竞争，幻想悦游2016年1月自创奇梦动一次性买断两款手机游戏的代码及其他全部权益，并自行申请软著作为自研游戏进行运营。上述两款游戏在2016年1-6月份产生的流水金额为3,107.98万元，确认收入金额为2,081.75万元，扣除上述两款游戏带来影响之后，公司2016年1-6月联运模式下的毛利率为64.29%，综合毛利率为61.49%。

2) 广告业务毛利率分析如下：

报告期内，幻想悦游广告业务与同行业可比公司毛利率情况如下：

可比公司	项目	2016年1-6月	2015年度
Rocket Fuel Inc.	综合毛利率	39.58%	59.04%
CRITEO S.A.	综合毛利率	35.88%	40.36%
株式会社フリークアウト	综合毛利率	N/A	48.24%
THE RUBICON PROJECT, INC.	综合毛利率	75.44%	76.46%
TubeMogul, Inc.	综合毛利率	70.77%	67.80%

可比公司	项目	2016年1-6月	2015年度
幻想悦游	广告业务毛利率	50.45%	66.76%

注 1: Rocket Fuel Inc. 公司为美国纳斯达克上市公司, 主营业务为数字广告服务 (Provides digital advertising solutions), 业务主要集中于北美、欧洲以及澳洲。

注 2: CRITEO S.A. 公司为美国纳斯达克上市公司, 主营业务为基于效果的数字营销服务 (Engages in the digital performance marketing in France and internationally), 业务主要集中于法国及世界其他国家。

注 3: 株式会社フリークアウト (freak out) 日本最大的实时竞价 (RTB) 需求方平台 (DSP), 2014 年 5 月中旬被批准在东京证券交易所主板上市。其会计年度为 9 月 30 日至次年 10 月 1 日, 故 2016 年半年报暂无数据。

注 4: THE RUBICON PROJECT, INC. 美国纳斯达克上市公司, 主营业务为程序化广告交易平台, 业务主要集中于北美以及世界各地。

注 5: TubeMogul, Inc. 公司为纳斯达克上市公司, 主营业务为提供数字化广告营销。

幻想悦游广告业务 2015 年度及 2016 年 1-6 月毛利率分别为 66.76% 及 50.45%, 毛利率数据均在对比公司范围之内, 与对比公司并无显著差异。

2016 年 1-6 月毛利率较 2015 年度下降较多, 主要原因系北京初聚于 2016 年对其广告投放算法进行了一定的调整。算法的目标由优先保证广告投放的转化率, 调整为优先获取流量, 以增加广告展示机会。因此, 2016 年二季度以来, 广告投放转化率下降, 导致公司投放成本增加, 毛利率下降。

独立财务顾问意见:

经核查, 幻想悦游 2015 年毛利率较 2014 年大幅增长, 主要是由于幻想悦游收款渠道结构变化带来的运营效率的提升、服务器程序的优化和 2014 年对运营不佳的游戏产品授权金做一次性入账导致基数较低引起。2016 年 1-6 月毛利率较 2015 年略有提高, 主要是由于手游业务规模扩大、以及收款渠道和服务器运用的继续优化, 以及新增自营游戏毛利较高带来的影响。幻想悦游游戏业务毛利率与国内可比公司相比无重大差异, 具备合理性。

会计师意见:

经核查, 幻想悦游 2015 年毛利率较 2014 年大幅增长, 主要是由于幻想悦游收款渠道结构变化带来的运营效率的提升、服务器程序的优化和 2014 年对运营不佳的游戏产品授权金做一次性入账导致基数较低引起。2016 年 1-6 月毛利率较 2015 年略有提高, 主要是由于手游业务规模扩大、以及收款渠道和服务器运用的继续优化, 以及新增自营游戏毛利较高带来的影响。幻想悦游游戏业务毛利率与国内可比公司相比无重大差异, 具备合理性。

(4) 期间费用分析

报告期内，幻想悦游期间费用情况如下所示：

单位：万元、%

项目	2016年1-6月		2015年度		2014年度	
	金额	占营业收入比例	金额	占营业收入比例	金额	占营业收入比例
销售费用	4,085.27	13.62	9,508.92	26.26	7,968.67	24.12
管理费用	2,047.90	6.83	3,438.18	9.49	3,656.68	11.07
财务费用	-13.09	-0.04	-2.04	0.00	11.55	0.03
合计	6,120.09	20.40	12,945.06	35.75	11,636.90	35.22

2014年度、2015年度及2016年1-6月，幻想悦游的期间费用分别为11,636.90万元、12,945.06万元及6,120.09万元，占当期营业收入的比例分别为35.22%、35.75%及20.40%。其中2016年1-6月期间费用占比较2014年度及2015年度有较大幅度下降，主要原因系广告业务收入占比较2015年度及2014年度由较大幅度提升，而广告业务的期间费用相对于游戏业务较少。剔除广告业务收入后，2016年1-6月，销售费用、管理费用占营业收入的比例分别为21.05%及8.56%，合计29.61%。具体分析如下：

①销售费用

报告期内，幻想悦游销售费用情况如下：

单位：万元

项目	2016年1-6月	2015年度	2014年度
市场及推广费	3,324.21	8,172.79	6,826.98
职工薪酬	649.00	1,106.78	809.62
带宽及服务器	44.37	129.01	155.97
折旧	-	11.94	8.29
其他	67.70	88.40	167.81
合计	4,085.28	9,508.92	7,968.67

报告期内，幻想悦游的销售费用分别为7,968.67万元、9,508.92万元及4,085.28万元，主要为市场及推广费、员工工资奖金以及用于推广服务所租赁的带宽及服务器费用等。2015年度幻想悦游销售费用较2014年增加1,540.25万元，增幅为19.33%。主要原因系公司2015年度上线多款游戏（包括不同语种版本游戏），导致推广费用增加1,345.81万元，与销售相关业务人员工资及奖金较上年增加297.16万元。

2016年1-6月市场及推广费用较2015年度下降，主要由于《神曲》在2015年推广力度较大，造成费用基数较高。但2016年以来，《神曲》进入生命周期后半程，幻想悦游相应减少对其的广告投入。同时，2016年新上线游戏多为国内知名研发商研发的手游，如《超级舰队》、《战舰帝国》等手游产品品质优秀，同时幻想悦游的ASO（应用商店内搜索优化）能力较强，产品自上线以来一直在国外主要手游平台排名榜单前列，由此带来的自然流量较多，推广需求较小，故推广费用下降。

②管理费用

报告期内，幻想悦游管理费用情况如下：

单位：万元

项目	2016年1-6月	2015年度	2014年度
研发支出	1,407.77	1,928.20	1,696.67
职工薪酬	310.94	689.40	301.03
房租及物业费	198.33	365.54	489.80
办公费	20.87	103.14	123.89
差旅费	27.90	113.41	127.19
咨询服务费	10.73	81.32	783.64
费用性税金	-	61.80	33.60
折旧费	40.90	26.91	15.30
专线费	-	19.29	20.48
业务招待费	4.28	18.92	40.18
水电费	6.97	11.55	16.72
无形资产摊销	2.49	0.37	-
其他	16.71	18.33	8.18
合计	2,047.90	3,438.18	3,656.68

报告期内，幻想悦游的管理费用分别为3,656.68万元、3,438.18万元及2,047.90万元，主要核算研发支出、人工费用，办公、租赁、差旅及中介服务等。报告期内管理费用保持相对稳定。

③财务费用

报告期内，幻想悦游财务费用情况如下：

单位：万元

项目	2016年1-6月	2015年度	2014年度
利息支出	-	-	-

项目	2016年1-6月	2015年度	2014年度
减：利息收入	5.11	2.02	0.67
利息净支出	-5.11	-2.02	-0.67
汇兑损益	-14.49	-12.37	4.53
手续费支出	6.51	12.35	7.69
合计	-13.09	-2.04	11.55

报告期内，幻想悦游的财务费用分别为 11.55 万元、-2.04 万元及-13.09 万元，主要为手续费支出及利息收入。

(5) 营业外收支

报告期内，幻想悦游营业外收支情况如下：

单位：万元

项目	2016年1-6月	2015年度	2014年度
营业外收入：	-		
其他	-	-	0.36
营业外收入合计	-	-	0.36
营业外支出：	-		
其他	-	0.95	0.00
营业外支出合计	-	0.95	0.00

(6) 汇率变动对报告期盈利能力的影响

幻想悦游合并报表范围内各公司记账本位币的情况如下表：

名称	主要经营地	记账本位币	记账本位币的选择依据
北京幻想悦游网络科技有限公司	中国北京	人民币	经营业务主要以该等货币
北京初聚科技有限公司	中国北京	人民币	经营业务主要以该等货币
Fantasy Network Limited	中国香港	美元	经营业务主要以该等货币
Chu Technology Limited	中国香港	美元	经营业务主要以该等货币
香港绿洲游戏网络科技有限公司	中国香港	美元	经营业务主要以该等货币
Bidstalk Limited	中国香港	美元	经营业务主要以该等货币
Oasis Sanqi Network Technology Limited	英属维京群岛	美元	经营业务主要以该等货币

汇率变动对幻想悦游报告期盈利能力的影响主要有以下几个方面：以记账本位币以外的货币结算收款带来的汇兑损益以及不同币种间兑换带来的汇兑损益。

以上各因素在报告期内的影响情况见下表：

单位：万元

名称	2016年1-6月	2015年度	2014年度
以记账本位币以外的货币结算收款带来的汇兑损益	17.14	39.73	3.91
不同币种间兑换带来的汇兑损益	-2.65	-27.36	-8.44
合计	14.49	12.37	-4.53

因汇率变动影响，报告期 2014 年度减少利润总额 4.53 万元，2015 年度增加利润总额 12.37 万元，2016 年 1-6 月增加利润总额 14.49 万元。

3、幻想悦游报告期营业收入、净利润变动的合理性分析

(1) 2014 年及 2015 年，幻想悦游营业收入、净利润情况

营业收入和净利润分业务列示如下：

单位：万元

项目	2015 年度						2014 年度	
	营业收入	净利润	营业收入增加额	净利润增加额	营业收入增幅	净利润增幅	营业收入	净利润
游戏业务	34,007.78	6,605.07	969.96	919.05	2.94%	16.16%	33,037.82	5,686.02
广告业务	2,206.13	1,237.58	2,206.13	1,237.58	-	-	-	-
合计	36,213.91	7,842.65	3,176.09	2,156.63	9.61%	37.93%	33,037.82	5,686.02

公司 2015 年度与 2014 年度相比，营业收入增加 3,176.09 万元，营业收入增长幅度为 9.61%，而净利润增加 2,156.63 万元，增长幅度为 37.93%。净利润增长幅度超过营业收入增长的主要原因为：

①2015 年度北京初聚的移动广告业务纳入幻想悦游合并报表范围内，于 2015 年度贡献 2,206 万元营业收入，占当期营业收入的比例为 6.09%；贡献净利润 1,237.58 万元，占当期净利润的比例为 15.78%，占 2015 年净利润增加额的 57.38%。

②游戏业务方面，幻想悦游主要游戏《神曲》的总体流水出现了一定的下降，导致《神曲》收入下降 317.83 万美元，但幻想悦游的其他游戏如《战舰帝国》、《女神联盟》以及《神曲经典版》等游戏流水保持了增长，弥补了《神曲》流水下降带来的影响。

序号	主要游戏名称	主要游戏的运营流水（万美元）	
		2015 年度	2014 年度
1	神曲	5,392.27	5,890.14
2	女神联盟	82.68	48.93

3	怒火燎原	57.47	0.27
4	生死狙击	29.48	3.68
5	亚瑟王	32.33	0.09
6	神曲经典	172.14	26.77
7	口袋神曲	187.39	94.51
8	战舰帝国	67.56	-

③2015年人民币兑美元汇率（折算收入使用的年度平均汇率）较2014年贬值3.25%，对幻想悦游的收入带来了一定的正面影响。

④幻想悦游游戏业务2015年毛利率较2014年有所增加，自2014年的52.66%增加至57.33%，导致幻想悦游2015年毛利增加2,099.75万元。2015年毛利率增加的原因主要是由于幻想悦游运营效率的提升、服务器程序的优化和2014年对运营不佳的游戏产品授权金做一次性入账处理基数较低导致。

⑤2014年度及2015年度幻想悦游期间费用占营业收入的比例分别为35.21%及35.78%，基本持平。

综上所述，幻想悦游2015年较2014年收入小幅增加，但净利润增幅较大，主要是由于游戏业务毛利率提高，以及2015年移动广告业务纳入合并范围，新增贡献利润导致，具备合理性。

(2) 2016年1-6月营业收入、净利润变动的合理性

2016年1-6月及2015年，幻想悦游营业收入、净利润分业务列示如下：

单位：万元

项目	2016年1-6月						2015年度	
	营业收入	净利润	营业收入增加额	净利润增加额	营业收入增幅	净利润增幅	营业收入	净利润
游戏业务	18,816.64	6,440.04	-15,191.14	-165.03	-44.67%	-2.50%	34,007.78	6,605.07
广告业务	10,896.54	4,811.38	8,690.41	3,573.80	393.92%	288.77%	2,206.13	1,237.58
其他业务收入	283.03	276.65	283.03	276.65				
合计	29,996.21	11,528.07	-6,217.70	3,685.42	-17.17%	46.84%	36,213.91	7,842.65

2016年1-6月，幻想悦游实现营业收入29,996.21万元，实现净利润11,528.07万元。由于2016年1-6月经营期间仅有半年时间，因此，营业收入及净利润的增幅变动并不具备完全的可比性。但从总体上看，幻想悦游由于2016年在游戏及广告业务方面全面发力，因此营业收入及净利润增幅都相应较大。

分业务来看，幻想悦游广告业务收入2016年1-6月大幅增长，实现收入10,896.54万元，实现净利润4,811.38万元。增幅较2015年度分别为393.92%、288.77%。其主要原因一方面是由于幻想悦游收购北京初聚广告业务的购买日为

2015年11月1日，合并期间仅有2015年11、12两个月，导致可比基数较低。另一方面则是由于北京初聚凭借其算法优势，继续保持较高速度的增长，在2016年上半年贡献净利润4,811.38万元，占当期净利润的41.74%。

在游戏业务方面，幻想悦游2016年上半年实现营业收入18,816.64万元，实现净利润6,440.04万元。净利润的增速大于营业收入增速，主要受下列因素影响：

①幻想悦游2016年1-6月实现游戏流水3,407.58万美元，较2015年同期的3,501.45万美元略有下降，但较2015年下半年2,638.78万美元则显著回升。2015年下半年以来，《神曲》流水下降较为明显，但2016年其他游戏特别是手游产品的陆续上线运营并取得较好的运营流水，基本上弥补了《神曲》流水下降带来的影响。

序号	主要游戏名称	主要游戏的运营流水（万美元）			
		2016年1-6月	2015年度	2015年1-6月	2015年7-12月
1	神曲	1,696.84	5,392.27	3,181.41	2,210.86
2	女神联盟	15.85	82.68	42.04	40.64
3	怒火燎原	13.80	57.47	24.41	33.06
4	生死狙击	38.33	29.48	7.58	21.90
5	亚瑟王	4.27	32.33	19.52	12.81
6	神曲经典	116.78	172.14	78.04	94.10
7	口袋神曲	110.40	187.39	69.42	117.97
8	战舰帝国	487.41	67.56	-	67.56
9	觉醒吧，麦伦！	213.55	-	-	-
10	超级舰队	197.66	-	-	-
11	火影忍者	124.37	-	-	-

②2016年以来人民币持续贬值，美元汇率（折算收入使用的年度平均汇率）较2015年贬值4.06%，对幻想悦游的收入带来了一定的正面影响。

③幻想悦游游戏业务2016年1-6月毛利率较2015年有所增加，自2015年的57.33%增加至64.97%。2015年毛利率增加的原因主要是由于幻想悦游运营效率的提升、服务器程序的优化和2016年1-6月自研游戏表现良好（半年收入达2,081.75万元）导致研发商分成成本占比降低等综合因素所致。

④2016年度1-6月及2015年度幻想悦游期间费用占营业收入的比例分别为

20.45%及35.78%，降幅较大。2016年1-6月期间费用占比降低主要原因系：

A. 广告业务收入占比较2015年度有较大幅度提升，而广告业务的期间费用相对于游戏业务较少。2016年1-6月，剔除广告业务后仅游戏发行业务期间费用占游戏发行收入的比例为29.61%，与2015年度比例较为接近；

B. 游戏业务的市场推广费用下降。由于《神曲》在2015年推广力度较大，造成费用基数较高。但2016年以来，《神曲》进入生命周期后半程，幻想悦游相应减少对其的广告投入。同时，2016年新上线游戏多为国内知名研发商研发的手游，如《超级舰队》、《战舰帝国》等手游产品品质优秀，同时幻想悦游的ASO（应用商店内搜索优化）能力较强，产品自上线以来一直在国外主要手游平台排名榜单前列，由此带来的自然流量较多，推广需求较小，故推广费用下降。

独立财务顾问意见：

经核查，幻想悦游2015年较2014年收入小幅增加，但净利润增幅较大，主要是由于游戏业务毛利率提高，以及2015年移动广告业务纳入合并范围，新增贡献利润导致，具备合理性。

2015年1-6月，幻想悦游净利润增幅较大，主要是由于移动广告增长较快，且游戏业务毛利率略有增加导致，具备合理性。

会计师意见：

经核查，幻想悦游2015年较2014年收入小幅增加，但净利润增幅较大，主要是由于游戏业务毛利率提高，2015年移动广告业务纳入合并范围新增贡献利润，以及美元兑人民币汇率升值的原因导致，具备合理性。

2015年1-6月，幻想悦游净利润增幅较大，主要是由于移动广告增长较快，且游戏业务毛利率略有增加导致，具备合理性。

三、合润传媒的行业特点和经营情况

合润传媒从事的品牌内容整合营销业务，广义上属于创意产业，狭义上是由广告行业的细分行业衍生而出。综合来说，品牌内容整合营销业务是一种将广告产业与电影电视等内容制作行业进行融合而产生的新型业务形态，既带有广告行业的营销推广属性，也带有电影电视行业的内容创制属性。根据中国证监会2012年10月26日发布的《上市公司行业分类指引》（2012年修订），可分别归属于“租

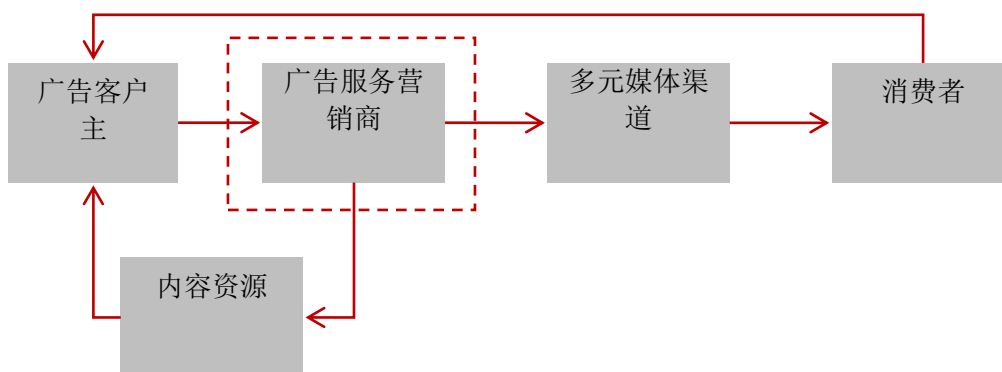
赁和商务服务业”项下的“L72 商务服务业”及“文化、体育和娱乐业”项下的“R86 广播、电视影和录音制作业”。

（一）广告行业

1、行业概况

（1）合润传媒所处产业链位置

广告行业中营销服务参与主体主要包括广告主客户、广告营销服务商、媒体渠道以及观众/消费者。随着广告营销服务的不断丰富，广告营销服务商的服务内容不仅包括媒介代理和整合营销，还结合内容制作行业的“内容”属性，提供品牌内容整合营销服务。



（2）经营模式和盈利模式

广告营销服务商的经营模式随着时代的发展逐渐发生着变化，随客户诉求的更新而衍生出不同的服务范围。传统广告商多为中介服务商，即满足广告主客户的通过大量媒体投放获得消费者认知的诉求。主要体现“营销”的功能。而随着信息化时代的发展和文化创意产业的进步，广告客户主对品牌内涵宣传的需求不断增长，消费者对“被动式”广告的认可度也不断下降，广告主的诉求开始由简单的认知推广升级为追求消费者对品牌的认同。文化内容因其天然的丰富性及大众的喜爱而成为了营销的新突破口，内容丰富的文化产品，如电视剧、电影、电视栏目等，成为广告的新载体。品牌内容整合营销服务以此为契机，开始快速发展起来。以合润传媒为代表的新服务营销商承担着为客户设计差异化的营销模式，并将其推广诉求与文化内容产品巧妙融合在一起的新功能，即“内容”的功能。

广告行业的盈利来自为广告主客户提供服务而获得的收入。

2、管理体制和法律法规

我国广告行业的行业主管部门为国家工商行政管理总局以及各地的地方工商行政管理部门。国家工商行政管理总局是国务院主管广告行业的直属机构，其职责范围为“指导广告业发展，负责广告活动的监督管理工作”。国家工商行政管理总局内设有广告监督管理司，负责“拟订广告业发展规划、政策措施并组织实施；拟订广告监督管理的具体措施、办法；组织、指导监督管理广告活动；组织监测各类媒介广告发布情况；查处虚假广告等违法行为；指导广告审查机构和广告行业组织的工作”。此外，还有中国广告协会、中国商务广告协会、中国商务广告协会综合代理专业委员会等广告行业的行业自律性组织。

目前，我国对品牌内容整合营销行业的监管视同广告行业。主要监管部门是国家工商行政管理总局及各地的工商行政管理部门。各级工商管理部门作为指导行业发展的职能部门，主要以广告监测为手段，制定和发布各项规章制度，并进行行政指导。全国及地方性广告业协会在授权范围内协助管理有关事务。中共中央宣传部作为中共中央主管意识形态方面工作的综合职能部门，文化部作为中国文化行政的最高机构，对行业亦起到管理、监督和引导的作用。同时，根据设计媒体的不同和植入形式的不同，还可能受到不同的管理部门的监管，比如当品牌元素植入载体为影视剧时，要受到国家广播电影电视总局的监管等。

我国现行的与行业经营相关的主要法律法规如下表所示：

法规名称	实施日期	文号
中华人民共和国广告法	1995年2月1日	中华人民共和国主席令第34号
广告管理条例	1987年12月1日	国发【1987】94号
广告管理条例实施细则	2005年1月1日	中华人民共和国国家工商行政管理总局令第18号
广告经营许可证管理办法	2005年1月1日	工商行政管理总局令【2004】第16号
广告经营资格检查办法	1998年12月3日	工商行政管理局令第86号

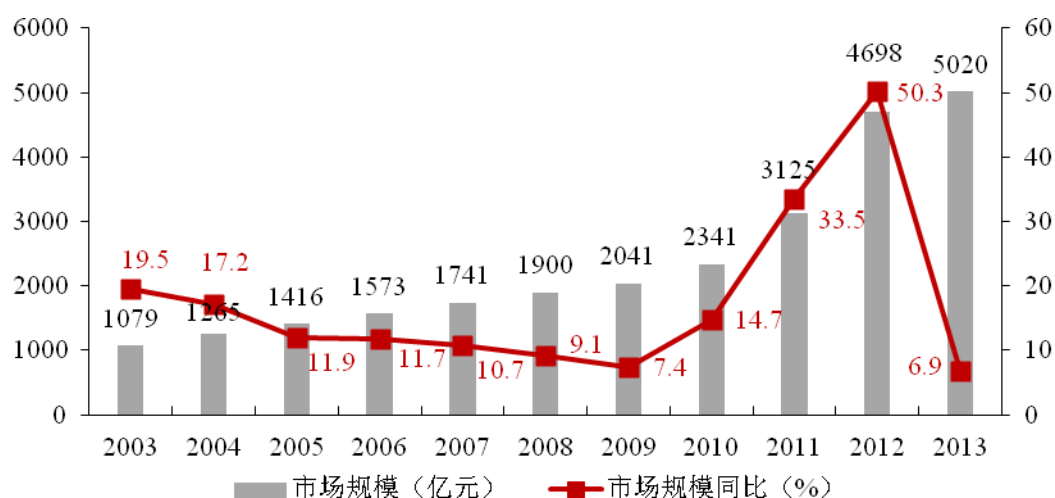
3、行业发展情况

(1) 广告行业发展概况

近二十年来，随着我国宏观经济态势的稳定和国民经济的高速发展，我国广告行业市场规模也实现了高速的增长。2013年中国广告营业额达5,019.75亿元，广告经营单位44.54万户，广告从业人员262万人，分别同比增长6.84%、17.89%和20.40%。中国广告经营额占国内生产总值的比重为0.88%，广告市场总体规模居世界第二位。广告业作为文化传媒行业的分支行业，逐步发展成为国民经济

增长的重要推动力量。

2003年至2013年我国广告市场规模发展情况如下图所示：



数据来源：国家工商局、Wind 资讯

广告媒体按照传播媒体的不同，主要分为电视媒体、报纸媒体、广播媒体和期刊、户外媒体等，近年来，各媒体类型的广告投放份额较为稳定，其中电视媒体长期占据我国广告市场的最大份额，备受广告主青睐，户外媒体凭借成本低、受众广、精准化营销和差异化定位等优势，影响力逐步提升。

近年来，网络等新兴媒体的崛起加剧了媒体市场的竞争，使传统媒体面临目标受众分流问题。但鉴于传统媒体已为广告主和消费者长期接受和认可，且较新兴媒体拥有更高的美誉度和信赖度，整体而言，传统媒体的市场份额依然比较稳定，新媒体作为传统媒体的有益补充，为广告主构建了新的传播平台，有力促进了广告传播领域的扩展。

(2) 电视广告仍稳居广告渠道首位

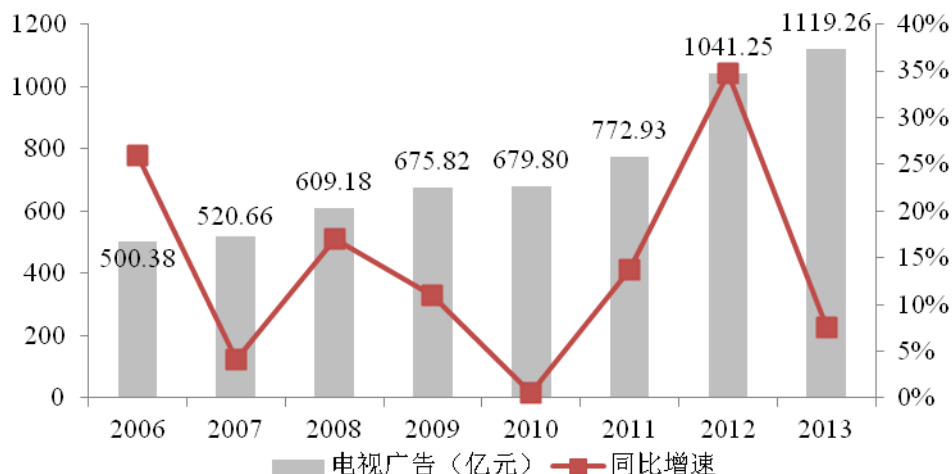
电视广告作为第一大广告投放媒介，一直保持稳定增长的态势，2013年电视广告营业额达1,119.26亿元，较2012年增长了2.50%。

增速方面，近几年电视广告增速放缓，主要是受以互联网为代表的新媒体冲击。在严峻的媒体环境下，广告主在媒体选择上更加谨慎，倾向于选择回报明确、性价比更高的媒体，因此，电视媒体中相对弱势的资源容易被其他传播渠道所替代，但优质媒体更受青睐。

为积极应对电视广告发展的复杂态势，电视媒体一方面完善媒体产业链生

态，建立 IP 管理运行机制，发挥内容资源核心优势，以内容产品撬动广告营收；另一方面，加速媒体融合转型，注重账户体系与用户数据的建立，提升互联网系统的运营能力，如春晚“摇一摇”抢红包的用户与电视交互模式。

我国电视广告市场规模发展情况如下图所示：



数据来源：中国行业咨询网、尼尔森媒介研究

(3) 强势媒体处于领先地位

与中央、省、市的行政层级一致，国内电视媒体具有一定的行政层级格局，电视媒体基本可分为中央电视台、省级电视台、市级电视台等。由于各级电视台所隶属的行政层次、报道的内容范围、掌握的资源，以及软硬件存在差异，在电视媒体行业中，央视以显著的收视优势处于领先地位，部分省级和市级卫视收视情况良好，排名靠前，多数省级及市级卫视收视情况一般。

一般来说，不同层级的电视媒体广告份额与其在电视媒体市场的竞争力相关，广告收入份额的分配格局基本与收视竞争格局相吻合。广告主选择电视媒体资源时主要考虑其在覆盖率、核心受众群、树立品牌形象等方面不可替代的作用，因此在收视、覆盖人群、自身品牌建设等方面具有优势的央视及强势省级卫视受到广告主的认可。依托于所承包或代理的电视媒体资源，广告公司同样呈现出类似的竞争态势。

卫视广告招标情况

电视台	招标情况	分析
CCTV	招标金额达 158.8 亿元，同比增长 11.39%	较平稳的增速一定程度对 2013 年的广告市场起到稳定军心的作用；另一方面，央视的独特地位某种程度上对广告商有较强吸引力

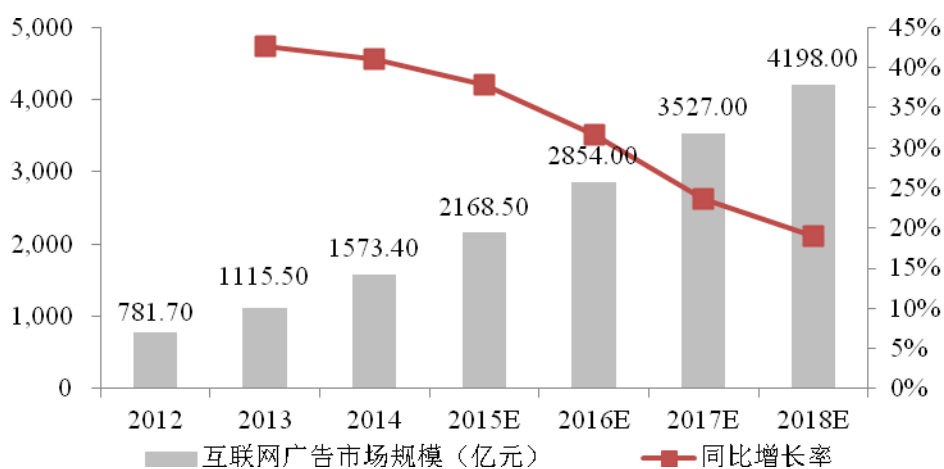
湖南卫视	8 亿标的资源，招标金额 11.6 亿，而去年同期 16 亿资源，招标金额达 25.2 亿元；溢价率有所下滑	湖南台受限娱乐冲击较大，2012 年遭遇了收视率下滑的影响，在此次招标中反映了出来；但另一方面，《快乐大本营》、《天天向上》等栏目的冠名权并未包含在招标中，二者分别达 1.38 亿/年和 1.18 亿/年的冠名价使得整体广告收益依然值得期待
江苏卫视	未公开招标，《非诚勿扰》半年冠名费 1.5 亿、全年 3 亿	《非诚勿扰》的舆论和广告价值体现在了招标结果中，江苏台在 2012 年年中亦曾抢得地方收视第一宝座；但如果要维持这种地位，推出新的人气节目刻不容缓，广告的增长亦需要好节目支撑
浙江卫视	8.8 亿元的资源标的，中标金额达 16.7 亿元；其中《中国好声音》中标金额达 10.4 亿元	依赖《中国好声音》在 12 年的火爆，浙江卫视上升很快，招标金额同比大幅上涨
安徽卫视	2013 年拿出 33 个黄金时段资源，标底价 2.93 亿元，最后中标额 7.66 亿元，溢价率 161%；去年同期标底价 1.99 亿，中标额 4.62 亿，溢价率 133%	剧场平台的价值日益显现，剧场冠名价达 3.1 亿元创造纪录，体现了差异化竞争、打造局部优势的价值，亦反映了优质电视剧对于电视台的巨大意义

数据来源：市场公开信息

(4) 互联网广告已进入成熟发展期

互联网广告包括以 PC 端为主的网络广告和移动广告两大部分，其中剔除了两者中重合的部分，即门户、搜索、视频等移动端广告。2014 年中国互联网广告整体市场规模为 1573.4 亿元，增长率为 41.0%。互联网广告多年保持快速增长，目前市场已进入成熟期，未来几年增速将会有所放缓。截止到 2018 年，中国互联网广告市场预期将突破 4000 亿元。

我国互联网广告市场发展情况如下图所示：



数据来源：iResearch《中国网络广告行业年度监测报告 2015 年》

(5) 内容植入广告及整合营销成为行业新热点

近年来，随着植入模式及组合营销操作的逐渐成熟，越来越多的企业开始接受这种营销模式，品牌植入市场呈现规模的迅速增长。特别是 2012 年“限广令”的推出，使得品牌客户更加青睐将品牌元素植入文化内容产品之中的营销手段。根据艺恩电影决策智库数据，2012 年仅电影行业植入广告规模收入已达到 6 亿元，2013 年影视剧植入广告市场规模高于 15 亿元。除了传统商家，电商原创品牌也开始加入影视剧内容植入的队伍。一方面，电商凭借电视剧的热播，可以运作和开展大规模的产品促销活动；另一方面，制片方也可以依托电商平台开发新模式下的电视剧衍生品销售路径。

随着我国经济总量的不断提升与商业活动的逐渐成熟，企业对于其品牌与产品的推广诉求在量与质两方面都呈现不断增强。内容整合营销作为先进的营销模式，在横向市场规模与纵向行业变革方面都走上了新的台阶。植入广告及内容整合营销市场的数据分析请见本报告书“第五节 交易标的的具体情况—合润传媒”、“四、合润传媒主营业务情况”、“（一）合润传媒所处行业”、“2、行业发展前景”。

4、所属行业特点

(1) 影响行业发展的有利和不利因素

① 有利因素

A、国家政策支持，推动广告行业快速发展

广告行业受到国家政策支持，主要情况如下：

年份	颁布政策	相关内容
2009	国务院发布《文化产业振兴规划》	提出要“以文化创意、影视制作、出版发行、印刷复制、广告、演艺娱乐、文化会展、数字内容和动漫等产业为重点，加大扶持力度，完善产业政策体系，实现跨越式发展”
2011	国家发展和改革委员会发布《产业结构调整指导目录（2011 年本）》	将“广告创意、广告策划、广告设计、广告制作”列入鼓励类产业目录
2012	中共中央办公厅、国务院办公厅联合发布了《国家“十二五”期文化改革发展规划纲要》	提出要“实施一批重大项目，推进文化产业结构调整，发展壮大出版发行、影视制作、印刷、广告、演艺、娱乐、会展等传统文化产业”
2012	文化部发布《“十二五”期文化产业倍增计划》	提出“十二五”期间文化部门管理的文化产业增加值年平均现价增长速度高于 20%，2015 年比 2010

		年至少翻一番，实现倍增的奋斗目标
2016	中共中央办公厅、国务院办公厅联合发布了《国家“十三五”期文化改革发展规划纲要》	提出“公共文化服务体系基本建成，文化产业成为国民经济支柱性产业”的目标

广告行业是我国现代服务业和文化产业的重要组成部分，国家鼓励该行业的发展，并于近年出台了多项相关政策。我国在产业政策层面上的高度重视将有利于广告行业获得更大的发展空间。

B、居民消费能力提升，消费需求升级

我国的经济近二十年来增长迅速，人民的生活水平有了显著的改善，消费水平随之亦有明显的提高，整个社会的消费观念和消费行为逐步改变体现出消费需求的升级，这些因素构成广告行业进一步增长的重要基础。

根据国家统计局数据，2014年中国GDP达到636,462亿元，同比增长7.4%，中国宏观经济整体发展势头较好，经济增长快速且稳定。2014年中国城镇居民人均可支配收入为28,843元，同比增长9.0%，扣除价格因素实际增长6.8%；农村居民人均现金收入为10,489元，同比增长11.2%，扣除价格因素实际增长9.2%。收入的增长带来了居民消费能力的稳步提升，而消费市场升级有助于推动广告市场整体的发展。

C、技术及营销模式的持续进步带来广告行业新形态

移动智能设备如智能手机、平板电脑的普及，各种智能电视相继推出，使得广告行业将与包括移动互联网在内的更多新兴行业产生互动；同时，广告行业与文化创意产业其他细分领域的不断融合，使得广告行业的媒体渠道发生了深刻变革，消费者与广告元素的互动性、消费者对广告品牌的认可度、消费者对广告内容本身获取的主动性都成为广告业发展的新趋势。

D、市场竞争加剧，行业领先品牌出现

随着我国经济增长，各行业市场竞争加剧，部分行业亦形成较为稳定的行业格局，领先品牌将持续巩固行业领先地位；部分新兴行业竞争格局亦在逐步形成之中，具有竞争力的品牌致力于成长为行业领先品牌。领先品牌的出现将可能出现较大的营销投放规模，而各品牌之间的竞争将促进营销规模的扩张。

E、广告主客户需求变化推动行业升级

随着信息化时代到来,广告主客户的需求由通过大量媒体投放获得消费者认知变化为追求消费者对品牌的认同。同时在范围经济和规模效应下倾向于覆盖面更广、协调效应更高的整合营销服务,广告主客户对营销服务的要求在不断提高,对营销服务商的服务范围和服务水平亦提出了更高的要求,品牌内容整合营销这一新模式具有充分的市场需求。

② 不利因素

A、专业人才缺乏

广告行业对专业人才的要求较高,从业人员的创意策划水平和执行能力是推动该等行业发展的主要动力。我国广告行业的从业人员数量已达到一定水平,但是相对的整体水平并不高,业务能力突出、从业经验丰富的专业人才依然稀缺,特别是具备跨行业知识技能的人才难以在市场上获取。

另一方面,国内与广告行业相关的知识技能培训和教育市场尚未成熟,人才储备不足,加之国内高校的学科设置亦未能跟上企业对相关专业人才需求的增长速度。近年来广告行业的快速发展进一步加剧了人才紧缺的程度,一定程度上形成了从业人数多但是专业人才不足的局面。

B、资金不足制约发展

为了提供更为优质的服务内容,广告营销服务商不仅需要在专业人才培养激励及专业能力提升上投入资金,还要为获得优质资源进行资金投入,而往往优秀人才和优质资源价格高于平均水平。同时,客户开发及业务发展亦对广告营销服务商的资金能力提出了较高的要求。广告营销服务商主要依靠自身的长期发展而逐步积累资金,资金的相对匮乏,很大程度上束缚了广告公司的发展。

(2) 进入行业的主要壁垒

① 客户资源壁垒

在广告行业中,与各行业优质客户或领先品牌建立长期战略合作的门槛较高。上述优质客户选择广告营销服务商的条件非常严格,不仅仅要求服务商能够提供契合传播需求的创意内容、媒体策略和渠道,还会对其业务规模、行业声誉、

市场口碑、案例经验、服务团队水平以及专业程度等因素进行综合考量并最终作出判断。

② 媒体资源壁垒

与客户资源类似，与媒体资源尤其是强势媒体建立长期合作关系的壁垒较高。由于优质资源基本由强势媒体掌握，强势媒体对广告营销服务商的资质、能力、口碑、经验等具有较高要求。一方面强势媒体需要相关服务商挖掘其掌握资源的商业价值，一方面要求相关服务商具有一定客户基础，能够带来较高收益。

③ 内容资源壁垒

在品牌内容整合营销这一特殊细分行业，内容资源同样具备决定性影响。只有拥有充足的内容资源，才有条件根据客户的差异化需求，提供其品牌元素与文化内容产品进行融合的营销服务。充足的内容资源是该领域企业开展业务的基本条件。

④ 人才壁垒

随着国民经济快速发展，广告行业对人才需求的增长速度远高于人才的培养速度，而且随着广告行业的持续发展，行业内公司对人才的创意策划等各方面能力要求也越发提高。因此，占据行业领先地位的行业内公司能够以更丰厚的待遇和更广阔的职业平台延揽人才，大量行业新进入者面临专业人才稀缺的壁垒。

(3) 行业的周期性、地域性及季节性特征

① 周期性

鉴于广告主客户的营销费用支出与国民经济的发展有着很强的正相关性，广告行业的景气程度也与该因素相关。

② 区域性

广告行业与地区的经济发达程度之间具有很强的相关性。发达地区经济发展状况良好，居民生活水平高，消费能力强，广告主客户投放广告的动机较强。如北京、上海、广东、江苏、浙江已连续三年排名国内广告投放的前五名。因此，发达地区的龙头企业及具备全国市场或全行业市场覆盖能力的企业就具备了一定的领先优势。

③ 季节性

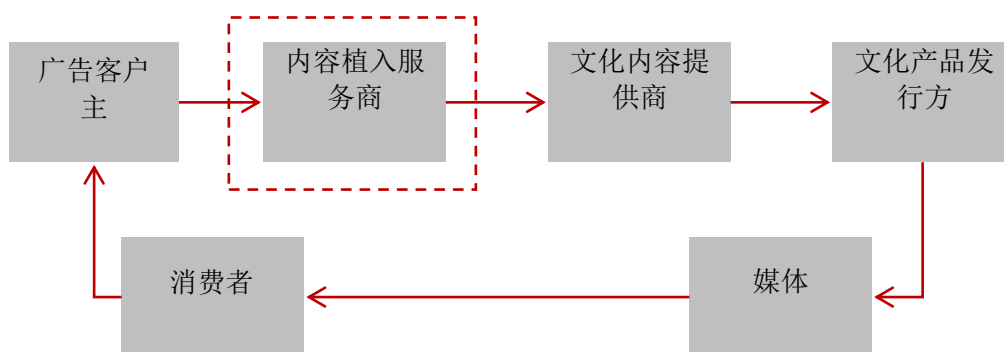
广告行业具有明显的季节性特征。通常情况下，下半年的广告投放量要大于上半年，双数季度的广告投放量要大于单数季度。但鉴于广告产品本身的特性不同，各产品在其自身的销售旺季都会加大广告投放力度，此因素会调节广告行业固有的季节性影响。

（二）影视行业

1、行业概况

（1）合润传媒所处产业链位置

电影电视等内容制作行业主要可分为电影行业及电视行业，电视行业又可分为电视栏目行业和电视剧行业，同属于内容制作行业，产业链结构大致相同，主要包括文化内容提供商（影视剧制作企业）、发行商、放映媒体和观众等环节。在文化内容的商业开发逐步发展成为产业链中的重要环节后，广告主客户及内容植入服务商亦成为主要参与者。



（2）经营模式和盈利模式

电视行业及电影行业的主要成本既文化内容产品的制作成本，如剧本投入、演员报酬、场景道具费用等，具有“轻资产”特点。拍摄过程中的专用设施、设备等主要通过租赁取得。影视剧生产以剧组为生产组织单位，视资金需求以独家投资摄制或联合投资摄制方式完成。

电视剧或电视栏目销售主要是通过将其拥有的著作权授权给电视台及新媒体等播出平台使用来获取收入。电影的销售模式电影发行方负责影片发行工作，由院线公司安排放映，并与上游公司就票房分账。此外，影视剧的版权收入可多

次销售，内容植入等商业开发活动一般在文化内容放映前完成，并依托影视剧的放映达到品牌营销的效果。

另外，不同类型的文化内容产品之间可以互相改变，影视剧作品可以改变为游戏等非娱乐产品。动漫、玩具、图书等类型的衍生产品形成的衍生收入也是文化内容产品提供商重要的收入来源。

2、管理体制和法律法规

（1）管理体制与主管部门

电视行业与电影行业主管部门基本相同。

中宣部是中共中央主管意识形态方面的综合职能部门，对电影及电视行业的管理体现在宏观管理方面，主要包括：负责指导全国理论研究、学习与宣传工作；负责引导社会舆论；负责从宏观上指导精神产品的生产；负责规划、部署全局性的思想政治工作任务，会同有关部门研究和改进群众思想教育工作；负责提出并宣传思想文化事业发展指导方针，指导文化宣传系统制定政策、法规，按照党中央的统一工作部署，协调文化宣传系统各部门之间的关系。

广电总局作为电视业务的行业主管部门，其主要职能包括：拟定电视剧创作生产、审查、发行的有关政策、规定和电视剧产业发展规划；指导和协调全国电视剧题材规划工作，跟踪管理电视剧生产制作状况；负责总局电视剧审查委员会和复审委员会的日常工作；组织审查国产电视剧、引进境外电视剧、与境外合作制作电视剧等节目内容，发放或吊销国产电视剧的发行许可证；宏观调控、指导全国电视剧播出工作；负责全国性电视剧评奖的管理工作。

广电总局作为电影业务的行业主管部门，其主要职能包括：拟定电影事业中长期发展规划和有关政策、法规；管理电影制片、发行、放映工作；指导并平衡电影题材规划和年度生产计划；组织审查各类影片，发放或吊销影片摄制、公映许可证；承办有关审批电影制片单位和跨地区发行、放映单位的建立与撤销的工作；负责电影技术管理；管理对外合作制片、输入输出影片等国际合作与交流事项；指导电影专项资金的收缴和管理。

广电总局在地方设置地方管理机构即省级广电局（省、自治区、直辖市），主要负责对所在地的文化广播影视事业实行行业管理，并履行广电总局赋予的行政审批权等。

(2) 主要法律法规及自律规则

我国电影行业及电视行业目前已初步形成了以《中华人民共和国著作权法》为基础，涵盖行业资质管理、行业业务标准审查、行业质量管理等方面的法律法规和规则体系。

电影行业涉及的主要法律法规及自律规定的主要内容如下表所示：

序号	法律法规名称	生效日期	文件编号
1	电影管理条例	2002年2月1日	国务院令【2001】第342号
2	外商投资电影院暂行规定	2004年1月1日	国家广电总局、商务部、文化部令【2003】第21号
3	电影数字化发展纲要	2004年3月18日	广发影字【2004】257号
4	关于加强影片贴片广告管理的通知	2004年6月25日	广发影字【2004】700号
5	电影片进出境洗印、后期制作审批管理办法	2004年8月1日	国家广电总局令【2004】第29号
6	中外合作摄制电影片管理规定	2004年8月10日	国家广电总局令【2004】第31号
7	电影企业经营资格准入暂行规定	2004年11月10日	国家广电总局、商务部令【2004】第43号
8	外商投资电影院暂行规定的补充规定	2005年5月8日	国家广电总局令【2005】第49号
9	电影企业经营资格准入暂行规定的补充规定	2005年5月8日	国家广电总局、商务部令【2005】第50号
10	关于印发《数字电影发行放映管理办法（试行）》的通知	2005年7月19日	广发影字【2005】537号
11	外商投资电影院暂行规定的补充规定二	2006年2月20日	国家广电总局令【2006】第51号
12	电影剧本（梗概）备案、电影片管理规定	2006年5月22日	国家广电总局令【2006】第52号
13	关于印发《关于进一步完善国产影片发行放映的考核奖励办法（修订）》的通知	2006年6月21日	广发影字【2006】284号
14	国务院办公厅关于促进电影产业繁荣发展的指导意见	2010年1月21日	国办发【2010】9号
15	广电总局电影局关于促进电影制片发行上映协调发展的指导意见	2011年11月29日	影字【2011】992号
16	关于对国产高新技术格式影片创作生产进行补贴的通知	2012年11月19日	电专字【2012】1号

电视行业涉及的主要法律法规及自律规定的主要内容如下表所示：

序号	法律法规名称	生效日期	文件编号/颁发机构
1	广播电视管理条例	1997年9月1日	国务院令【1997】第228号
2	国家广电总局关于制作播出理论、文献电视专题片的暂行规定的实施	1999年3月30日	广发编字【1999】137号

序号	法律法规名称	生效日期	文件编号/颁发机构
	办法		
3	文化部关于支持和促进文化产业发展的若干意见	2003年9月4日	文产发【2003】38号
4	关于调整重大革命和历史题材电影、电视剧立项及完成片审查办法的通知	2003年9月17日	广发编字【2003】756号
5	国务院办公厅关于印发文化体制改革试点中支持文化产业发展和经营性文化事业单位转制为企业的两个规定的通知	2003年12月31日	国办发【2003】105号
6	关于“红色经典”改编电视剧审查管理的通知	2004年5月25日	广发剧字【2004】508号
7	广播电视节目制作经营管理规定	2004年8月20日	国家广电总局令【2004】第34号
8	文化部关于鼓励、支持和引导非公有制经济发展文化产业的意见	2004年10月18日	文产发【2004】35号
9	中外合作制作电视剧内容管理规定	2004年10月21日	国家广电总局令【2004】第41号
10	境外电视节目引进、播出管理规定	2004年10月23日	国家广电总局令【2004】第42号
11	财政部、海关总署、国家税务总局关于文化体制改革试点中支持文化产业发展若干税收政策问题的通知	2005年3月29日	财税【2005】2号
12	国务院关于非公有资本进入文化产业的若干决定	2005年4月13日	国发【2005】10号
13	文化部、国家广电总局等五部委关于文化领域引进外资的若干意见	2005年7月6日	文办发(2005)19号
14	国家“十一五”时期文化发展规划纲要	2006年9月13日	中共中央办公厅、国务院办公厅
15	国家广电总局关于印发《“十一五”时期广播影视科技发展规划》的通知	2006年12月21日	广发【2006】55号
16	关于进一步加强广播影视节目版权保护工作的通知	2007年9月16日	广发【2007】98号
17	关于支持文化企业发展若干税收政策问题的通知	2009年3月27日	财税【2009】31号
18	广播电视广告播出管理办法	2009年8月27日	国家广电总局令【2009】第61号
19	文化产业振兴规划	2009年9月26日	国务院办公厅
20	关于金融支持文化产业振兴和发展繁荣的指导意见	2010年3月19日	银发【2010】94号
21	中华人民共和国著作权法	2010年4月1日	国家主席令【2010】第26号
22	电视剧内容管理规定	2010年7月1日	国家广电总局令【2010】第63号
23	中共中央关于深化文化体制改革推动社会主义文化大发展大繁荣若干重大问题的决定	2011年10月18日	中共第十七届六次会议
24	《广播电视广告播出管理办法》的	2011年11月25日	国家广电总局令【2011】

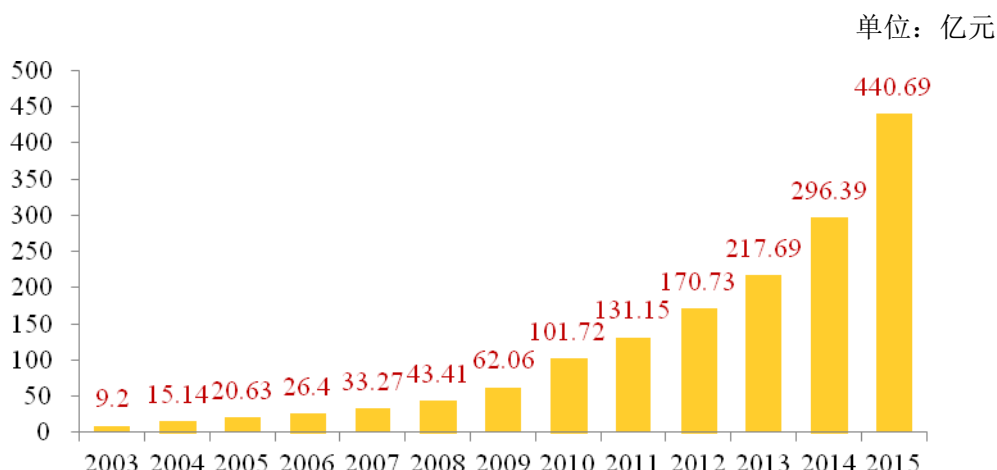
序号	法律法规名称	生效日期	文件编号/颁发机构
	补充规定		第 66 号
25	广电总局关于鼓励和引导民间资本投资广播影视产业的实施意见	2012 年 5 月 22 日	广发【2012】36 号
26	关于进一步加强网络剧、微电影等网络视听节目管理的通知	2012 年 7 月 11 日	广发【2012】53 号
27	党的第十八次代表大会《坚定不移沿着中国特色社会主义道路前进为全面建成小康社会而奋斗》的报告	2012 年 11 月 8 日	中国共产党第十八次全国代表大会
28	中华人民共和国著作权法实施条例	2013 年 3 月 1 日	国务院令【2010】第 633 号
29	信息网络传播权保护条例	2013 年 3 月 1 日	国务院令【2013】第 634 号
30	中共中央关于全面深化改革若干重大问题的决定	2013 年 11 月 16 日	中共第十八届三次会议
31	国务院办公厅关于印发文化体制改革中经营性文化事业单位转制为企业和进一步支持文化企业发展两个规定的通知	2014 年 4 月 2 日	国办发〔2014〕15 号

3、行业发展情况

(1) 电影行业

近年来，我国票房规模持续上涨趋势明显。广电总局统计数据显示，自 2002 年中国实行电影产业化改革以来，我国电影票房连续十年实现大增长，从 2003 年的约 9 亿元增长到 2014 年 296.39 亿元的规模，增幅近 33 倍，远高于世界电影票房 6% 的年度增幅。根据《中国传媒产业发展报告（2014）》，2013 年，中国内地电影市场产值在全球仅次于年产 109 亿美元的北美地区。国家新闻出版广电总局电影局发布 2015 年票房统计结果显示，全国电影票房收入为 440.69 亿元，同比去年的 296.39 亿元，增加 144.30 亿元，增长 48.7%，仍处于高速增长状态。

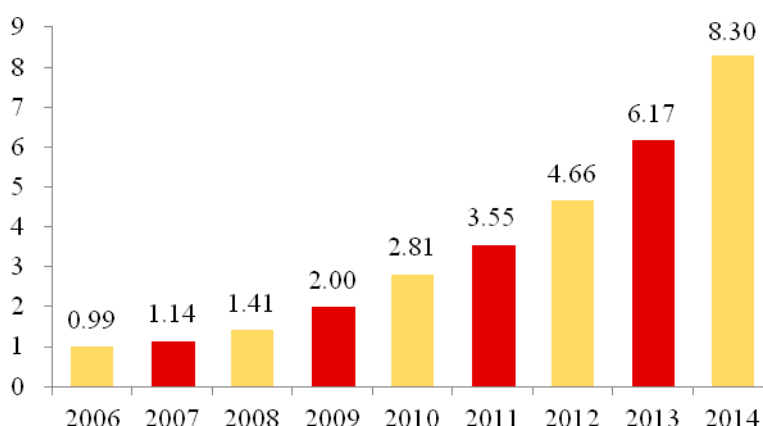
近年来全国票房收入快速增长



数据来源：广电总局披露数据

同时，大制作和中小制作的国产影片票房均快速上升，连年的高速发展显现出中国电影发展的生机活力与广阔前景。2013年、2014年及2015年，国产影片票房收入分别为127.67亿元、161.55亿元和271.36亿元，分别占当年总票房收入的58.65%、54.51%和61.58%，保持着相对进口影片的股份优势，掌握市场主动权。同时，观影人次也在大幅增加。由于国产电影数量和质量稳步提高，影院数量快速增加，越来越多的电影观众选择在影院观影。根据《中国电影市场影响力研究报告》，近几年我国观影人次从2006年的0.99亿人次增长至2014年的8.3亿人，增幅达739.49%。可见物质生活水平提高的同时，人们对精神文化的消费需求开始逐步增加，消费者的观影习惯正在稳步形成。

近几年中国城市主流影院平均观影人次增长情况

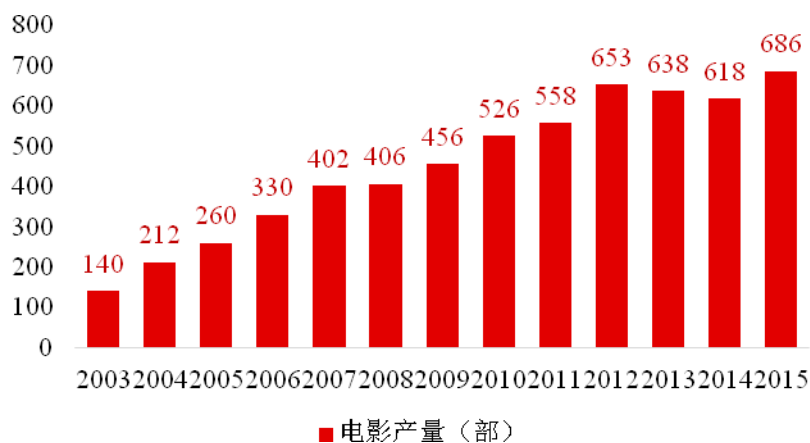


数据来源：《2014年中国电影市场影响力研究报告》

2003年至今，国产影片产量的年复合增长率约为16%。截至2015年底，我国已形成年产686部（含中外合拍影片，不含电影频道数字电影）故事影片的产

业规模，成为世界最大的电影产出国之一。丰富的内容产品增量为品牌植入广告提供了较大的增长空间。

近年来中国电影产量变化趋势



数据来源：广电总局统计

在电影市场蓬勃发展的同时，国产电影的品质不断提高，人民群众对优秀影片的认同度越来越高，反映在影片票房情况上，2015年票房过亿的国产影片数量达到47部，远高于2006年的3部。

2006-2015年票房过亿的国产片情况										
年度	2006	2007	2008	2009	2010	2011	2012	2013	2014	2015
部数	3	3	8	12	17	20	21	35	36	47

数据来源：《2015年中国广播电影电视发展报告》、《2014年中国电影市场报告》、《国家新闻出版广电总局电影局》

从上述一系列的数据对比可以看出，优秀国产电影供应量的增加激发了消费者的观影热情和消费欲望，票房总量和观影人次不断提升，刺激了电影市场的繁荣发展，也为品牌内容整合营销市场的增长提供了动力。

(2) 电视行业

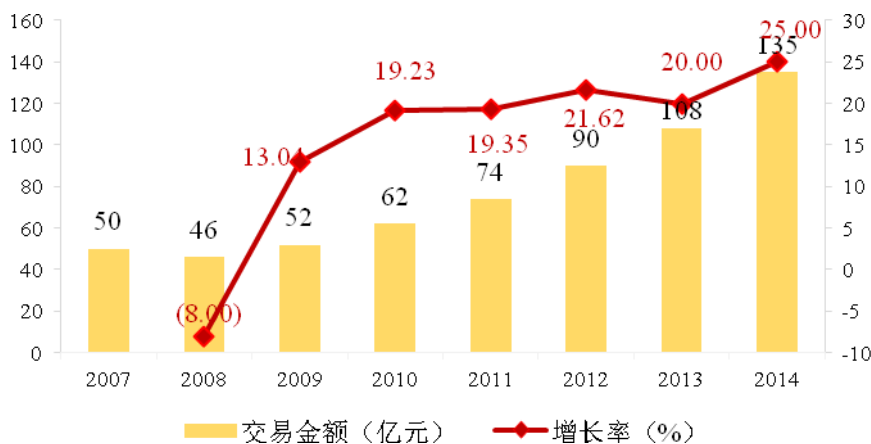
① 电视剧行业

近些年，将文化产业全面打造为国家支柱产业的热潮兴起，提升了全社会对电视剧生产单位的盈利预期，导致各种行业外资金（包括各级党政部门、各行业外企业和个人、各种金融资金等）进入电视剧生产环节，扩大了电视剧生产的投资总量，释放了电视剧的生产能力。

根据艺恩咨询《2013-2014年中国电视剧市场研究报告》数据监测显示，虽然2009年起由于经济形势、广电总局调控等因素影响，电视剧市场总体产量有

所下降，但 2009 年-2013 年国产电视剧的交易金额仍呈上涨趋势。这充分说明即使在供大于求的市场中，市场总供给量的下降并不影响需求方对优质精品剧的追逐。根据《中国电视剧产业调查报告》的数据，2007-2014 年，我国国产电视剧规模由 50 亿元增长到 135 亿，增长了 170%，年均复合增长率达到 15.25%。

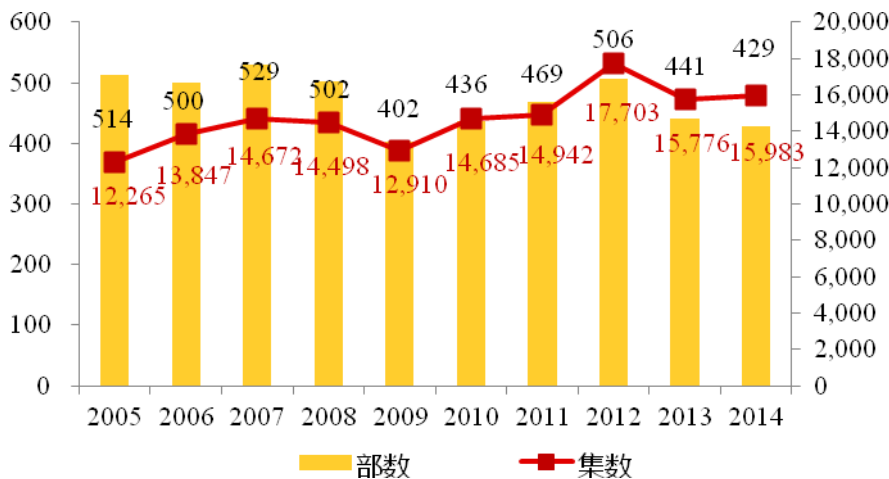
近年国产电视剧市场规模



数据来源：艺恩咨询

据广电总局统计数据，以获得发行许可证的电视剧为统计口径，2005 年-2014 年国产电视剧产量变化情况如下图所示：

2005-2014 年年电视剧产量变化



数据来源：广电总局网站数据整理

供求状态总体虽不乐观，但结构性差异日趋明显。根据广电总局发布的《2009 年中国电视剧播出和制作业调查主要数据和结论》，我国国产电视剧仅有八成左右可以进入电视台实现播出，在精品剧单价节节上升的同时，约有近 4 成的电视剧无法实现卫视播出。由于广电系统的收入不断提升及各种新型媒体对传统广播

电视业务的冲击,广播电视系统对优质资源的需求也逐步增加。受制作经验不足、从业时间较短、资金短缺等因素影响,大量电视剧制作机构难以生产精品电视剧。与大量低质电视剧无人问津的窘况相反,优质精品剧的购买价格越来越高,好产品的稀缺使精品剧逐步进入了卖方市场。2014年4月,广电总局提出的“一剧两星”政策(即一部电视剧最多同时在两家上星频道播出,每晚黄金档电视剧播出数量为2集)更是大幅提升了卫星频道对精品电视剧的需求。在此种情况下,占据了行业内大量优质精品剧资源的合润传媒,无疑具备了极大的竞争优势。

其次,各电视台电视剧总体播出时间呈现持续上涨趋势,播出比重保持在较高水平。根据广电总局发布的2015年《中国广播电影电视发展报告》,尽管2010年广电总局下发“卫星电视剧限播令”,在一定程度上限制了电视剧播出比重的增长,但统计数据显示,2014年全国公共电视播出时间为1,747.61万小时,其中影视类节目播出时间达到742.70万小时,占全年播出时间比重为42.50%,为播出时间占比最高的节目类型。2010年-2014年影视剧类电视节目播出比重一直稳定在40%以上,说明电视剧播出在各大电视台的播出结构中的占据重要地位。电视剧总体收视水平与播出比重关系相对平稳,电视剧始终保持着较高的资源使用效率,占各类电视节目的收视比重为30.9%。电视剧收视主要集中在卫视频道,2014年,36家卫视综合频道晚间黄金时段共播出电视剧903部33,731集,全年卫视频道电视剧的整体收视份额达到65.8%,相对其他电视节目种类优势明显。

2013年,电视剧在新媒体平台的分发已经成为常态。根据2014年《中国广播电影电视发展报告》,在互联网上,70%的流量来自视听节目,其中以国产电视剧为主。国内主要龙头视频网站公司的上市增强了网络视频行业的整体购买力。2010年以来,乐视网、酷6网、优酷网等纷纷实现上市融资,募集资金主要用于对正版影视剧版权的购买。以国内上市公司乐视网为例,2011年—2014年采购影视剧版权的成本支出分别为79,781.03万元、115,137.31万元、127,598.17万元和146,193.21万元,每年保持高额版权交易金额。据2014年《中国广播电影电视发展报告》,各大视听节目网站版权投入的约70%都用于购买电视剧。网络及各类新媒体正逐渐成为电视剧产业的新阵地。

②电视栏目行业

电视栏目行业的主要竞争目标是收视率或收视份额,媒体内容已成为电视栏

目行业的主要竞争点。随着制播分离政策的深入实施，电视栏目逐渐由电视台内部制作，变成了内部制作与外部购买、委托制作、联合制作等多种模式并行。

2014年，各大卫视共推出综艺节目一百余档，主要以歌唱类、舞蹈类、明星真人秀、喜剧类、亲子类等类型节目为主。目前内地电视栏目市场竞争度越发集中，已经出现了多档“现象级”综艺栏目。一线强势卫视依托内容资源优势，在市场竞争中遥遥领先。限娱令促进节目制作走向精品，“大片化”节目成为收视保障。在限娱令实施背景下，各省级卫视依靠维护传统品牌节目和开创模式类新节目来提升影响力。

2014年综艺节目冠名费前十名列表如下：

综艺节目	播出平台	冠名费（亿元）
爸爸去哪儿 2	湖南卫视	3.12
中国好声音 3	浙江卫视	2.50
非诚勿扰	江苏卫视	2.40
我是歌手 2	湖南卫视	2.35
快乐大本营	湖南卫视	1.93
天天向上	湖南卫视	1.58
梦想星搭档	CCTV-1	1.35
我要上春晚	CCTV-3	1.31
中国梦之声 2	东方卫视	1.12

数据来源：根据网络公开数据整理

4、所属行业特点

(1) 影响行业发展的有利和不利因素

① 有利因素

A、国家政策扶持电影行业及电视行业的发展

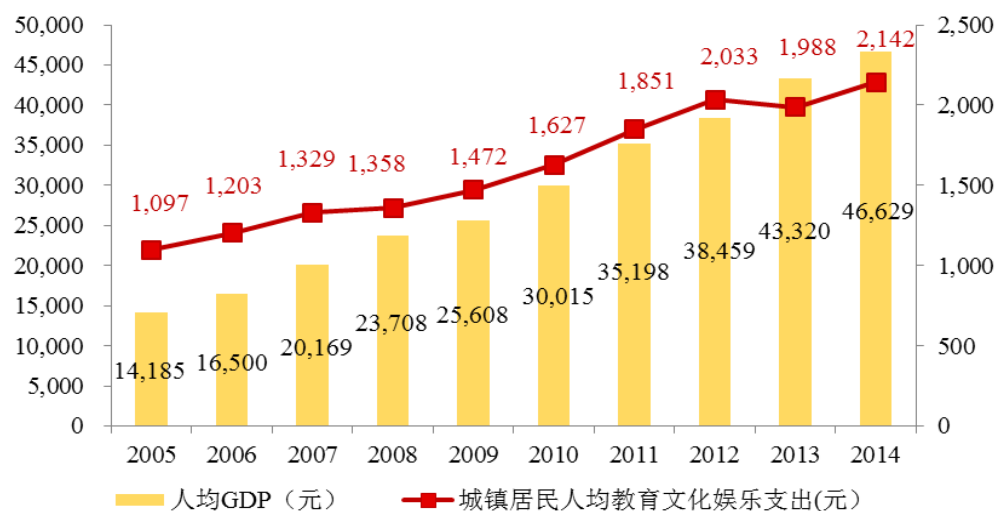
“十一五”期间，国家对包括电视剧行业在内的文化体制建设和文化产业发展高度重视，主管机构相继出台了《关于深化文化体制改革的若干意见》、《国家“十一五”时期文化发展规划纲要》、《文化产业振兴规划》、《文化部关于加快文化产业发展的指导意见》、《关于进一步推进国家文化出口重点企业和项目目录相关工作的指导意见》、《关于金融支持文化产业振兴和发展繁荣的指导意见》等产业促进文件，在产业地位、法规健全、融资渠道等多个角度进行了规范和促进，为电视剧行业实现快速发展提供了良好机遇。

“十二五”伊始，国家依然保持对文化产业建设的大力推动，2011年10月，中共中央十七届六中全会召开，会议通过了《中共中央关于深化文化体制改革、推动社会主义文化大发展大繁荣若干重大问题的决定》，提出加快发展文化产业、推动文化产业成为国民经济支柱性产业，增强国家文化软实力，弘扬中华文化，努力建设社会主义文化强国。2016年3月出台的《中华人民共和国国民经济和社会发展第十三个五年规划纲要》中提出了“公共文化服务体系基本建成，文化产业成为国民经济支柱性产业”的目标，进一步明确了文化产业在未来社会经济体系中的重要地位。

B、物质水平提高带动文化消费升级

随着我国经济稳步增长，居民的物质基础日益坚实，生活质量不断提升，释放出巨大的文化产品购买欲望和消费能力，从而带动了文化消费升级。文化产业的振兴、文化产品的繁荣将是经济结构调整的客观要求和必然结果，物质繁荣与精神文化需求的发展相辅相成，互为促进。这种关系体现为经济发展水平同居民文化支出的正相关。

GDP增长与居民文化支出相关关系如下图所示：



数据来源：2006-2014 中国统计年鉴

目前，中国主要中心城市人均 GDP 已逾 5,000 美元。从国外发展经验看，城市人均 GDP 达到 3,000 美元的临界点后，国民经济开始进入到持续稳定增长、经济结构快速升级、城市化水平迅速提升的新阶段，文化消费能力和水平也迎来高速增长黄金时代。

C、电视产业收入增长提升电视剧及电视栏目整体购买力

近年来，随着国家对文化产业的大力支持与发展，全国广播电视总收入逐年增长，2014 年达到 3,635.51 亿元。电视广告收入作为电视台主要收入来源，规模持续增加，2014 年达 1,464.49 亿元。电视台作为电视剧行业下游主要客户，其收入增长无疑将提高其对电视剧的购买力，提高电视剧作品的市场需求。同时，优质精品电视剧的播出亦能为电视台带来较高收视率，提高时段广告价值，直接吸引并提高广告资金投入，从而提高电视台盈利能力，形成良性循环。

D、新媒体发展迅速，中国电视剧进入多媒体传播时代

互联网的普及与相关技术的进步带来了大规模的网络视频用户，也为影视剧及电视栏目制作行业带来了新的机遇。根据 CNNIC2016 年发布的中国第 37 次互联网网民调查报告，截至 2015 年 12 月，中国网民规模达 6.68 亿，互联网普及率为 50.3%；手机网民规模达 6.2 亿，占比提升至 90.1%，网民 WiFi 使用率达 91.8%。2015 年中国网民人均上网时长 26.2 小时，与 2014 年持平。电影、电视剧是网络视频用户最喜爱的内容类型，位居各项网络应用的前列，如此庞大的网络群体，必将支撑着网络点播平台的日益壮大。

另外，数字移动电视（CMMB）迅猛发展，IPTV 加大建设力度，手机电视崛起，互联网电视和公共视听载体逐步成熟，新技术的运用导致新媒体的不断涌现，促进了电视剧等内容制作行业的发展，各种媒介对电视剧的需求将逐步增大，中国电视剧开始进入多媒体传播时代。

E、网络剧发展成为电视剧制作公司新亮点

网络视频以难以想象的速度快速融入人们的生活中，网络视频用户数量激增使得网络视频的广告价值日益凸显。因此，短小精悍、制作精良、情节明快、成本相对较低的网络剧作为一种新兴的电视剧作品应运而生。

可以预期，高质量、专业化是网络剧发展的趋势，优质的电视剧制作公司凭借拍摄经验与视频网站平台渠道强强联手，将成为电视剧行业新的利润增长点。网络剧自身属性使其更适合进行整合营销、广告植入，甚至品牌定制，该类作品大多可以在拍摄前即保证网络剧的收入。

F、全民版权意识逐步提高利于行业健康发展

国家通过不断健全知识产权保护体系,使含视频服务提供商在内的商家和终端消费者的版权意识日益提高。目前,各视频网站未经许可播放影视剧的情况已有效减少。

2012年,为打击网络侵权,进行盗版专项治理,国家版权局深入推进对视频网站主动监管工作,已有19家国内知名视频网站进入主动监管范围,为提高版权管理水平在行业内起到很好的示范作用。随着知识产权体系日趋规范,视频提供商对版权的重视度提高,电视剧信息网络传播权的价值得以通过版权交易实现,交易价格开始大幅提升。电视剧行业的信息网络传播权收入近年来实现了跨越式增长,市场上单集网络售价达几十万元的电视剧已并不罕见。

G、海外市场拓宽行业盈利渠道

我国影视文化产品的国际影响力不断增加,海外市场不断拓展,2013年共有45部国产影片销售到海外49个国家和地区。全国影视企业大胆开拓国际市场,参与全球市场竞争,将中国影视内容带到国外并进驻主流媒体,成为广播影视产品和服务走出去的重要生力军。根据广电总局数据,2009年我国影视文化产品和服务出口总金额仅为8,613.2万美元,2012年该金额已达到4.95亿美元,显示出我国文化输出的迅猛态势。

随着我国经济的快速发展和经济地位的迅速提升,对外文化交流日益增多,必将伴随文化和意识形态的持续大量输出。电视剧作为内涵丰富、表达直观的文化载体,必然成为文化交流、文化输出的重要手段,出口业务将为电视剧行业整体发展带来新的亮点。

H、广告主客户诉求变化,对文化内容产生需求

随着市场竞争激烈程度的增加和品牌文化的日趋丰富,传统形式单一的硬性广告已较难满足品牌内容传播需要,内容丰富的文化内容——包括电视栏目、电视剧、电影等——天然成为传播的重要载体。广告主客户诉求变化有利于文化内容的商业开发,进一步提升文化内容的投资回报率。

② 不利因素

A、资金瓶颈限制

电视剧拍摄尤其是精品剧的拍摄需要大量资金投入。近年剧本、导演、演员等生产要素成本均有所上涨，电视剧制作企业在业务扩张中面临较大的现金流压力。

“轻资产”是国内影视剧制作公司的普遍特点，虽然近些年国家通过各种方式对文化类企业发展给予支持，但影视剧制作公司仍然很难通过资产抵押等途径或单凭企业信用获得银行贷款，因此大多数影视剧制作机构只能凭借自身积累或大股东担保贷款等方式实现业务扩张，资金来源有限，进而影响了行业整体制作质量的提高，对行业的发展构成了不利影响。

B、行业从业人员多，但领军人才不多

电视剧行业属于创意产业，人才的重要性尤为突出。中国电视剧行业从业人员数量众多，但能够被市场广泛认可、独当一面的领军人才数量不够多。

无论是一流的创作人才、一流的经营管理人才，还是一流的技术人才，目前都存在巨大的市场需求缺口，各制作公司的选择余地都相当有限。在电视剧行业中，一线编剧、导演和演员一直是稀缺资源。因此，领军人才的缺乏对行业优质精品剧的生产构成了一定不利影响。

C、国际市场竞争影响

由于国家政策扶持和国人传承的文化消费习惯，国产电视剧始终主导着我国的电视剧市场。但随着电视剧市场的日益开放，引进剧对国产剧的冲击显而易见。引进剧购入成本低，适合在电视台非黄金时段播出，吸引了部分观众，占据了电视台部分播出份额；视频网站为了满足各类消费群体的需求，会直接购买海外剧版权并播放。

可以说国产电视剧已经在局部领域与境外电视剧作品发生了竞争。国内电视剧公司需尽快提高自身的经营管理水平、制作质量和资本实力，以适应电视剧市场的发展。

D、盗版侵权

盗版侵权对我国影视剧行业发展造成了不良影响。尽管国家相关部门和影视

企业在打击盗版方面做出了很多努力并取得了较好的成效，但作为一项长期工作，打击盗版侵权依然任重道远，盗版侵权现象仍时有发生，对影视剧版权收入等构成不利影响。

（2）进入行业的主要壁垒

电影行业特点与电视剧行业有很多相似之处，主要壁垒如下：

① 行业准入壁垒

电影行业属于国家管制较为严格的行业，在资格准入、发行及放映等方面制定了一套严格且具体的法律法规体系以加强对该行业的行政性管理。2002 年颁布的《电影管理条例》允许民营企业投资建设、改造电影院，鼓励民营企业参与组建电影院线，民营企业涉足电影领域基本不存在障碍。外资企业允许以中外合资或者中外合作的方式建设、改造电影院，投资比例不得高于 49%。同时，外资企业不得参与电影发行业务。

电视剧行业属于国家许可经营范围，电视剧制作公司须取得《广播电视节目制作经营许可证》方可经营电视剧的制作、发行。电视剧拍摄完成后，必须按管辖权范围通过广电总局或省级广电局审查，才能获得《电视剧发行许可证》，未获得《电视剧发行许可证》的电视剧无法进入市场。根据《外商投资产业指导目录》，广播电视节目制作经营公司是属于禁止外商投资产业目录。

② 人才、生产要素资源整合壁垒

影视剧制作是一项复杂的系统工程，各项优质资源有效整合才能实现一部精品剧的制作。拍摄前，需要经验丰富、能敏锐把握市场主题、注重影视剧社会效益和经济效益相统一的选题人员与精通创作、熟悉影视剧拍摄方式的专业编剧共同筛选完成优秀的剧本。在拍摄及后期制作阶段，需要具备卓越管理能力的制片人、能综合各种创作元素的导演、表演功底深厚的演员以及技术专业的拍摄团队完成项目执行。影视剧发行亦是重中之重，大量经验丰富的专业发行人员是优秀影视剧制作公司不可缺少的人才。

目前行业内只有少数企业具备资源聚集能力，多数制作企业即使拥有较为充裕的资金，聘用了相关人才，在短时间内也无法成功地将所需资源进行有效整合，难以制作出被市场认可的精品影视剧。

③ 资金壁垒

影视剧投资制作的业务模式要求制作机构前期投入大量资金，制作越精良，品质越高的影视剧对前期成本投入的需求越高。同时，近些年随着影视行业市场的快速发展，剧本、导演和演员等生产要素价格亦有所提升，这对影视内容制作企业前期资金投入提出了更高的要求。因此，对于资金实力不强、融资渠道欠缺的企业而言，电影行业和电视行业的资金壁垒较为突出。

④ 品牌壁垒

由于我国影视剧制作行业进入门槛较低，竞争激烈，市场集中度较低，影视剧制作机构数量众多，规模差异较大，因此企业品牌就成为了影视剧企业生存和发展的根本。只有实力雄厚、能够持续推出优秀精品影视剧作品且注重品牌塑造的企业才能逐步建立和积累良好的市场形象及美誉度。

影视剧制作中，具有品牌影响力的公司更具有市场号召力，能够吸引到一流的演职人才（导演、演员、监制等）加入创作、摄制和发行团队。

影视剧发行中，由于影视剧预售的特点，电视台、影院更倾向与口碑良好、以往作品和制作水准获得市场认可的制作机构合作。因此，没有良好品牌声誉的制作机构在短时间内难以打开销售渠道。

（3）行业的周期性、地域性及季节性特征

① 周期性

电影行业和电视行业的发展与国民经济发展和人均 GDP 的增长水平密切相关，因此经济的强势增长能有效促进文化产业的发展；同时，经济不景气的时候，虽然人们物质需求会紧缩，但影视剧作为一种文化消费品，既能满足人们的精神需要，又符合其经济承受能力，因此需求会相对增加。因此，电影行业和电视行业体现出较为明显的抗周期性。

② 区域性

电影票房呈现出明显的地域特征，广东、北京、上海三省市一直领跑全国电影票房市场。电视媒体中湖南卫视、江苏卫视、浙江卫视、北京卫视、东方卫视等收视率相对其他省级卫视频道优势明显。

③ 季节性

我国电影的档期概念日渐成熟，目前形成了以春节档、五一档、暑期档、国庆档和贺岁档这五大档期为主的格局。由于电影行业存在档期现象，所以电影业的票房收入根据档期呈现较为明显的季节性，即夏季（暑期档）和冬季（贺岁档及春节档）是国内电影票房收入的两个波峰。电视行业由于摄制进度和审批情况等因素影响，在各季度内分布不平均，但年度之间较为平稳。

（三）合润传媒的行业地位

1、合润传媒的行业地位

在品牌内容整合营销领域，合润传媒长期位于市场前列。合润传媒行业地位详见本报告书“第五节 交易标的基本情况——合润传媒”、“四、合润传媒主营业务情况”。

2、主要竞争对手情况

合润传媒主营业务为品牌内容整合营销，属于新兴业态，商业模式较为独特，目前能够获取公开信息的可比公司较少。可作为参考的同类业务公司主要有蓝色火焰、优睿传媒、世纪鲲鹏等。

蓝色火焰系上市公司华录百纳全资子公司，主营业务包括品牌内容整合营销、文化内容制作运营及媒介代理。蓝色火焰深耕于电视媒体领域，与多家一线传媒公司深入合作，与多家电视媒体缔结深厚战略合作关系，并逐步覆盖电影、新媒体等多种媒体形态。蓝色火焰先后运作《快乐大本营》、《天天向上》、《非诚勿扰》等多个重量级栏目的内容营销项目，为众多领先品牌提供专业的品牌内容整合营销服务。蓝色火焰依托在品牌内容整合营销过程中积累的精品栏目资源、媒体资源以及客户资源，将上述三方面积累的经验和优势有机结合，凭借贴合市场的前瞻性思维，成功切入内容制作领域，制作并成功运营大型音乐竞技节目《最美和声》，成功出品电影《快乐大本营之快乐到家》、《爸爸去哪儿》等。

北京世纪鲲鹏国际传媒广告有限公司，成立于 2006 年，是中国第一家专注于影视植入营销整合的专业机构。影视植入案例有《我爱男闺蜜》、《一仆二主》、《爱情公寓》、《北京爱情故事等》。目前，世纪鲲鹏传媒业务范围已涉及影视植入、影视投资与制作、影视整合营销、艺人经纪多个领域，正在不断完善影视产

业服务链条。

优睿传媒成立于 2009 年，专注于以内容营销的整合方案嫁接媒体资源与品牌方。公司以传统优质影视剧、电视栏目资源为核心，明星效应为辅助，为品牌方提供主题内容营销解决方案。代表案例有李锦记《后厨》全媒体整合计划、2013 年雅培《宝贝》全媒体整合计划（雅培奶粉定制）等。2013 年 8 月份，优睿传媒在全国中小企业股份转让系统挂牌。

3、合润传媒的核心竞争力

（1）客户资源优势

合润传媒凭借贴合市场的前瞻性思维，深入了解、合理引导客户需求，致力于为客户提供深度化、精品化的品牌内容整合营销服务，为客户创造价值，从而践行与客户共同发展成长的理念；通过不断成功的标杆项目帮助客户获得快速发展，持续提高客户黏性，不断优化客户结构，形成了强大的客户资源关系网，客户资源涉及经济领域的各个行业，含大量行业龙头企业及知名品牌。公司客户资源情况请见本报告书“第五节交易标的基本情况——合润传媒”、“四、合润传媒主营业务情况”、“（四）主营业务的具体情况”、“2、客户资源情况”。

（2）内容资源优势

合润传媒秉持“创新即本能，内容即生命”的发展原则，十分注重与文化内容产品供应商的合作。在影视剧制作公司及强势媒体方面，公司拥有业内最为顶级的资源储备。

公司为华谊兄弟、华策影视、克顿传媒、中视影视、爱奇艺、湖南卫视等六大国内顶尖内容供应方担任独家代理，同时与国内多数顶级片方建立了战略合作关系，对优质影视资源的覆盖居于行业领先地位。除传统传媒公司外，公司也与多家顶级视频网站、电商平台及 IT 巨头，如天猫商城、爱奇艺、京东商城、小米公司等长期合作，将互联网的渠道优势与互动基因与传统传媒的内容优势与制作实力相组合，不断开拓品牌内容植入业务的新模式。此外，合润传媒还与好莱坞 7 大影业及顶级品牌内容合作商全面合作，使得公司在好莱坞影视企业这一海外电影产业最强资源群落中，具备了业内其他竞争者极少具有的独特优势。

（3）行业经验优势

在品牌内容整合领域，合润传媒是国内进入市场最早、发展时间最长、经验最为丰富的公司。合润传媒在发展历程中，始终引领着行业运营模式的发展方向，在行业理解程度与大型项目的整合营销运作等方面具备较强的经验优势。

（4）专业能力优势

合润传媒具备国内植入广告业及品牌整合营销领域最高的专业程度。公司是国内第一家专门的影视剧植入执行公司，专业为品牌提供跟组执行服务，确保品牌主的权益及意愿能得到有效执行；公司还是国内第一家品牌内容营销行业的独立制作公司，为行业及客户提供技术、创意、设计及制作支持的全流程覆盖服务。公司内部人员业务细分度、成熟度及技术团队与顾问团队的专业度均领先于市场。

2016年，合润传媒经中国4A官方审核，符合中国4A会员条件，获准成为2016年度中国4A会员单位。

（5）团队人员优势

合润传媒拥有业内最为雄厚的业务团队，公司下设多家分、子公司，内部有6大事业部，拥有200名左右的专业员工及国内知名大学教授与好莱坞资深专家组成的顾问团队。此外，合润传媒拥有国内首支、也是行业最为领先的专业BC策划团队，BC即Branded Content。BC策划团队由一群资深创意BC策划师组成，同时兼具广告与品牌营销专业知识，拥有影视与传播双重行业背景。合润传媒在人员专业程度、人员经验等方面都具备较强的竞争力。

（6）技术创新优势

合润传媒是业内第一家实现了主要销售业务全面线上化、网络化的公司。公司基于传统互联网和移动互联网技术，及业内领先的影视剧、网络内容、电视栏目等方面的内容资源优势，搭建了国内第一个、也是功能最为强大的内容资源平台，即专业内容APP“hi内容”。基于这一在线平台实现了内容资源与品牌方资源的在线对接，解决了品牌方在寻找内容资源环节的信息不足、信息错误干扰、信息分辨力低、与品牌决策周期不匹配等方面的问题。2015年，公司旗下基于非传统广告植入模式所推出的首个B2B+B2C电商交易平台星润艺购上线。

同时，公司率先建立起业内科学、先进的评估体系，拥有十项专利技术，十一项数据库，4大评估体系，并引入美国集成化云数据处理中心提供技术支持。专业的数据库是合润评估项目的根本保证，目前评估案例超过千例。

合润传媒始终坚持技术创新与经验迭代双项并举的发展方针，技术创新能力十分突出，坚持与时俱进，充分运用互联网技术、移动通信技术及大数据处理技术等对现有业务体系及运营模式进行不断革新，始终保持着较高的发展活力。

(7) 品牌形象优势

经过不断成功的标杆案例，合润传媒树立起来品牌内容整合营销领先企业形象，市场影响力逐步提升。合润传媒高品牌美誉度的品牌优势亦转化为高溢价和盈利能力，为获得并巩固客户、内容资源奠定了坚实的基础，为未来发展拓宽了成长空间。

(四) 合润传媒的财务状况和经营成果分析

1、财务状况分析

(1) 资产状况分析

报告期内，合润传媒的资产构成如下所示：

单位：万元

	2016. 6. 30		2015.12.31		2014.12.31	
	金额	比例 (%)	金额	比例 (%)	金额	比例 (%)
货币资金	3,009.35	7.52	8,163.31	21.94	5,928.57	20.14
应收票据	594.00	1.48	-	-	208.06	0.71
应收账款	14,190.85	35.47	6,081.84	16.35	4,760.77	16.17
预付账款	9,624.06	24.05	10,058.85	27.04	7,387.69	25.09
其他应收款	2,618.95	6.55	675.43	1.82	1,076.88	3.66
存货	6,596.12	16.49	3,772.07	10.14	5,085.59	17.27
一年内到期的非流动资产	-	-	100.00	0.27	200.00	0.68
其他流动资产	2,003.30	5.01	7,040.92	18.93	3,373.22	11.46
流动资产合计	38,636.62	96.57	35,892.42	96.48	28,020.77	95.18
固定资产	1,011.99	2.53	1,089.30	2.93	1,235.90	4.20
无形资产	15.56	0.04	17.00	0.05	19.87	0.07
长期待摊费用	-	-	-	-	100.00	0.34
递延所得税资产	345.05	0.86	204.64	0.55	62.93	0.21
非流动资产合计	1,372.60	3.43	1,310.94	3.52	1,418.69	4.82
资产总计	40,009.23	100.00	37,203.36	100.00	29,439.47	100.00

2014年、2015年、2016年6月末，合润传媒总资产分别为29,439.47万元、

37,203.36 万元、**40,009.23 万元**。从资产结构来看，合润传媒的资产主要由流动资产构成，报告期内，合润传媒流动资产占比超过均 90%。合润传媒的流动资产主要由货币资金、应收账款、预付账款、存货构成，非流动资产主要由固定资产构成。

报告期内，合润传媒的主要资产情况具体分析如下：

①货币资金

报告期各期末，合润传媒货币资金明细如下：

单位：万元

项 目	2016. 6. 30	2015.12.31	2014.12.31
库存现金	10.38	4.19	7.29
银行存款	2,993.83	5,954.12	5,921.28
其他货币资金	5.14	2,205.00	-
合 计	3,009.35	8,163.31	5,928.57

2014 年末、2015 年末和 2016 年 6 月末，合润传媒的货币资金分别为 5,928.57 万元、8,163.31 万元和 **3,009.35 万元**，主要由银行存款构成。其中，2015 年末和 2016 年 6 月末，合润传媒的 2,205.00 万元和 **5.14 万元**其他货币资金均为使用受限制的货币资金，其具体情况如下：

单位：万元

项 目	2016. 6. 30	2015.12.31	2014.12.31
银行承兑汇票保证金	-	2,200.00	-
履约保证金	5.14	5.00	-
合 计	5.14	2,205.00	-

其中，银行承兑汇票保证金均为合润传媒 2015 年出具 2,200 万元银行承兑汇票的保证金，这是由于在合润传媒业务开展过程中部分合作对方以合同形式要求使用票据付款所形成的。扣除使用受限的资金金额，2015 年，合润传媒不受限制的货币资金为 5,958.31 万元，与 2014 年持平，因此，该笔 2,205.00 万元的受限制的货币资金的存在不会对合润传媒正常的现金流转与使用产生负面影响。

②应收票据

报告期各期末，合润传媒应收票据分类列示如下：

单位：万元

项 目	2016. 6. 30	2015.12.31	2014.12.31
银行承兑汇票	594.00	-	208.06
商业承兑汇票	-	-	-
合 计	594.00	-	208.06

2014年、2015年末和2016年6月末，合润传媒应收票据余额分别为208.06万元、0万元和594.00万元，主要由银行承兑汇票构成。报告期各期末，合润传媒不存在已质押的应收票据，不存在已背书或贴现且在资产负债表日尚未到期的应收票据，不存在因出票人未履约而将其转应收账款的票据。

③应收账款

A. 应收账款基本情况

报告期各期末，合润传媒应收账款情况示如下：

单位：万元

项目	2016.6.30	2015.12.31	2014.12.31
账面余额	15,957.25	6,933.77	5,109.32
坏账准备	1,766.40	851.93	348.54
账面价值	14,190.85	6,081.84	4,760.77

2014年、2015年末和2016年6月末，合润传媒应收账款账面价值分别为4,760.77万元、6,081.84万元和14,190.85万元。报告期内，合润传媒应收账款账面价值呈上升趋势，2015年末应收账款账面价值较2014年增加1,321.06万元，增幅27.75%。这是由于根据行业惯例，合润传媒在业务发展及与客户的合作中需要给予优质客户及长期合作客户一定的付款周期，报告期内，合润传媒营业收入快速增长，因此带动了应收账款余额的增长。

2016年6月末，合润传媒应收账款账目价值为14,190.85万元，较2015年末增加了8,109.01万元，增幅为133.33%，这是由于2016年上半年，合润传媒新增了许多新客户，其业务模式需要给予客户一定的收款账期，因此应收账款账面余额有较大增长。

B. 应收账款账龄分析

2016年6月末，应收方为大连天宝绿色食品股份有限公司的应收款项175万元因涉及诉讼，单独按30%的计提比例计提坏账准备，剩余15,782.25万元应收账款按账龄分析法计提坏账准备。2014年末、2015年末无期末单项单独计提坏账准备的应收账款，全部按账龄分析法计提坏账准备。

报告期内，合润传媒应收账款的账龄情况如下：

单位：万元

项目	2016.6.30		2015.12.31		2014.12.31	
	账面余额	占比	账面余额	占比	账面余额	占比

1年以内	13,003.58	82.39%	4,460.10	64.32%	3,560.28	69.68%
1-2年	1,108.00	7.02%	1,102.82	15.91%	1,219.89	23.88%
2-3年	653.82	4.14%	1,090.00	15.72%	299.14	5.85%
3年以上	1,016.84	6.44%	280.85	4.05%	30.00	0.59%
合计	15,782.25	100.00%	6,933.77	100.00%	5,109.32	100.00%

报告期内，合润传媒的应收账款以1年内的应收账款为主，2014年末、2015年末和2016年6月末，合润传媒1年内应收账款账面余额占总账面余额的比例分别为69.68%、64.32%和**82.39%**，应收账款质量较好。

C. 应收账款前五名

2014年末、2015年末和2016年6月末，合润传媒应收账款前五名的情况如下：

单位：万元

序号	客户名称	账面余额	账龄	占账面余额的比例
2016.6.30				
1	福建好彩头食品股份有限公司	6,730.00	1年以内	42.18%
2	广汽菲亚特克莱斯勒汽车销售有限公司	1,530.00	1年以内	9.59%
3	武汉斗鱼网络科技有限公司	1,050.00	1年以内	6.58%
4	南京苏宁易购物流有限公司	421.00	2-3年, 3年以上	2.64%
5	珠海唯他可可饮料有限公司	391.05	1年以内	2.45%
	合计	10,122.05		63.43%
2015.12.31				
1	北京玖富时代投资顾问有限公司	2,103.00	1年以内	30.33%
2	广东红牛维他命饮料有限公司	761.50	1年以内	10.98%
3	南京苏宁易购物流有限公司	421.00	2-3年, 3年以上	6.07%
4	重庆千叶传媒文化有限公司	360.00	1-2年	5.19%
5	英大泰和财产保险股份有限公司	312.00	1-2年	4.50%
	合计	3,957.50		57.07%
2014.12.31				
1	广东红牛维他命饮料有限公司	1,352.30	1年以内	26.47%
2	南京苏宁易购物流有限公司	461.00	1-2年, 2-3年	9.02%
3	重庆千叶传媒文化有限公司	360.00	1年以内	7.05%
4	英大泰和财产保险股份有限公司	312.00	1年以内	6.11%
5	山东东阿阿胶股份有限公司	246.18	1年以内	4.82%
	合计	2,731.48		53.47%

D. 应收账款水平分析

a. 主板上市公司可比交易案例

合润传媒主营业务为品牌内容整合营销，从业务结构与经营模式、企业规模与资产配置以及所处的经营阶段、成长性与经营风险等方面考虑，A股上市公司

中无适合的可比公司。基于此，本次交易的评估过程中，评估师通过对可比公司的主营业务、企业资产状况和盈利能力状况、交易时间、股权交易比例、交易背景、交易条件等因素进行分析，确定具有可比性、行业相关程度也较为接近，交易时间也较为接近的可比交易案例，具体情况如下：

首次披露日	交易买方	标的公司	并购方式	交易股权比例	交易总价值
2014/4/3	华录百纳 300291.SZ	蓝色火焰	发行股份购买资产	100%	250,000.00
2015/11/21	思美传媒 002712.SZ	科翼传播	发行股份购买资产	80%	40,000.00
2015/10/10	联创互联 300343.SZ	上海激创	发行股份购买资产	100%	101,500.00

根据上市公司公开披露信息，基于 2015 年年度财务数据的合润传媒之应收账款与可比交易案例之标的公司情况对比如下：

单位：万元

项目		合润传媒	蓝色火焰[注 1]	科翼传播	上海激创
1 年以内		3%	3%	5%	2.5%[注 2]
1-2 年		10%	20%	10%	20%
2-3 年		30%	50%	30%	50%
3-4 年		100%	100%	50%	100%
4-5 年		100%	100%	80%	100%
5 年以上		100%	100%	100%	100%
应收账款余额	A	6,933.77	124,634.34	-	-
坏账准备	B	851.93	11,083.69	-	-
应收账款账面值	A-B	6,081.84	113,550.65	815.68	-
计提比例	B/A	12.29%	8.89%	-	-
总资产	D	37,203.36	469,800.73	2,049.50	-
应收账款占比	(A-B)/D	16.35%	24.17%	39.80%	-

注 1：华录百纳在 2015 年年报中披露了蓝色火焰应收账款不同账龄之坏账计提比例，但未披露蓝色火焰之 2015 年度财务数据；考虑到华录百纳主营业务为影视剧及电视栏目制作，与合润传媒主营业务具备较强联系，财务情况具备一定相似性，此处列示华录百纳 2015 年年度财务数据以作参考；

注 2：上海激创 1 年以内应收账款坏账准备计提比例为：6 个月内计提 0%，7-12 个月计提 5%。

综上，合润传媒之应收账款水平及坏账准备计提政策与 A 股上市公司可比交易案例无明显差异。

b. 新三板可比挂牌公司情况

合润传媒与新三板可比挂牌公司星推网络（836511）、爱尚传媒（834382）、自在传媒（834476）基于 2015 年度财务数据的应收账款对比情况如下：

单位：万元

项目		合润传媒	星推网络 (836511)	爱尚传媒 (834382)	自在传媒 (834476)
1年以内		3%	5%	0%	0%
1-2年		10%	10%	5%	10%
2-3年		30%	15%	10%	20%
3-4年		100%	20%	40%	50%
4-5年		100%	50%	60%	100%
5年以上		100%	100%	100%	100%
应收账款余额	A	6,933.77	1,121.78	110.00	4,01.72
坏账准备	B	851.93	57.84	0.00	18.72
计提比例	B/A	12.29%	5.16%	0.00%	4.66%
总资产	D	37,203.36	4,761.62	519.08	1,892.39
应收账款占比	(A-B)/D	16.35%	22.34%	21.19%	20.24%

由上表可见，相较于可比新三板挂牌公司，合润传媒之应收账款水平及坏账准备计提政策更为稳健。

综上，合润传媒报告期应收账款水平较为合理。

E. 合润传媒应收账款坏账准备计提充分性分析

a. 合润传媒的销售收款模式

从销售及收款模式来看，合润传媒的销售款项一般分3期收取，第一期在销售合同签订时预收定金20%-50%，第二期在影视剧拍摄制作完成，将素材剪辑交由客户验收后收取30%-40%，第三期在相关影视剧播出后一定期限内收取剩余款项10%-50%。合润传媒主要客户为广东红牛维他命饮料有限公司、北京京东世纪贸易有限公司、光明乳业股份有限公司等，主要客户相对稳定，合作期限较长。合润传媒根据客户的合作期限、合同金额、信用状况、合作前景等因素，给予客户一定的信用政策。合润传媒给予其重要客户的信用政策举例如下：

单位：万元

主要客户	信用政策	2015年末应收/预收账款余额（正数代表应收账款，负数代表预收账款）	2016年1-6月应收/预收账款余额（正数代表应收账款，负数代表预收账款）
广东红牛维他命饮料有限公司	不同类型合作不同赊销比例，一般在播出后赊销合同金额的10%-50%，因合作项目较多，整体赊销比例不大	761.50	354.10
北京京东世纪贸易有限公司	不同类型合作不同赊销比例，一般在播出后赊销合同金额的10%-40%，因合作项目较多，整体未赊销	-158.56	-493.00
光明乳业股份有限公司	不同类型合作不同赊销比例，一般在播出后赊销合同金额的10%-40%，因合作项目较多，整体未赊销	-323.33	-738.10
北京三元食品股份有限公司	不同类型合作不同赊销比例，一般在播出后赊销合同金额的10%-40%，因合作项目较多，整体赊销比例不大	236.00	-50.00

b. 合润传媒应收方期后回款及相应减值准备计提情况

截止至 2016 年 10 月 13 日，报告期各期末，应收账款前五大客户期后回款情况如下：

单位：万元

2016 年 6 月 30 日				
应收账款前五大客户名称	金额	占应收账款余额比例	截止至 2016 年 10 月 13 日回款情况	说明
福建好彩头食品股份有限公司	6,730.00	42.18%	950.00	福建好彩头食品股份有限公司作为国内食品行业龙头企业之一，十分注重品牌形象建设及消费者品牌认知。为了准确把握年轻消费者的媒体习惯，顺应媒体趋势变革，全面渗透娱乐化营销，抢占品牌高地，旗下重点品牌“小样”与合润传媒合作，冠名、植入了多档电视栏目及影视剧，如湖南卫视栏目《青春进行时》、电视剧《神犬小七 2》、电视剧《奇妙的时光之旅》、网络剧《别那么骄傲》等。热门广告资源招标竞争激烈，中标价格常常超过亿元，因此，合润传媒与好彩头所签署合同总金额较大，从而形成应收账款较大。由于好彩头是 2016 年新增重点客户，合润传媒希望与其建立长期稳定的合作关系，故给予好彩头一定账期。经独立财务顾问及会计师访谈企业相关人员，好彩头因自有项目建设调动大量资金导致对合润传媒回款较慢。企业对合润传媒植入服务满意且企业运营正常，且市场知名度和信誉程度较高，应收账款回收可能性较大。
广汽菲亚特克莱斯勒汽车销售有限公司	1,530.00	9.59%	-	广汽菲克与合润传媒就《魔兽》植入广告项目签署合作项目。根据网络公开数据，《魔兽》在中国获得 14.7 亿元票房，总观影数近 4000 万人次。经独立财务顾问及会计师访谈企业相关人员，广汽菲克对植入效果满意且企业运营正常，期后回款不存在障碍。
武汉斗鱼网络科技有限公司	1,050.00	6.58%	525.00	经财务顾问及会计师访谈企业相关人员，因斗鱼网络所在地区遭遇极端天气影响，经营活动受到一定影响，回款相对减慢。
南京苏宁易购物流有限公司	421.00	2.64%	-	已计提相应减值，截止至 2016 年 6 月 30 日净额为 112 万元。
珠海唯他可可饮料有限公司	391.05	2.45%	391.05	2016 年新增应收款，期后已收回。
合计	10,122.05	63.43%	1,866.05	
2015 年 12 月 31 日				
应收账款前五大客户名称	金额	占应收账款余额比例	截止至 2016 年 10 月 13 日回款情况	说明
北京玖富时代投资顾问有限公司	2,103.00	30.33%	-	2015 年玖富时代与合润传媒曾就湖南卫视栏目《爸爸去哪儿》广告植入项目签署合作合同，形成应收账款。受监管机构政策影响，该栏目无法如期播出。因此，双方于 2016 年 6 月 24 日达成终止协议，约定双方权利义务关系自该协议签署之日起终止，双方一致同意并承诺就原合同的签订、履行以及终止互不追究对方之违约责任。因此，玖富时代无需再向合润传媒支付应收款项，已对 2016 上半年收入做

				调减处理。
广东红牛维他命饮料有限公司	761.50	10.98%	877.50	截止在 2016 年 10 月 13 日, 余额为 276.60 万元(含新增项目)
南京苏宁易购物流有限公司	421.00	6.07%	-	已计提相应减值, 截止至 2016 年 6 月 30 日净额为 112 万元。
重庆千叶传媒	360.00	5.19%	-	已计提相应减值。截止至 2016 年 6 月 30 日净额为 273.60 万元。
英大泰和财产保险股份有限公司	312.00	4.50%	-	已计提相应减值。截止至 2016 年 6 月 30 日净额为 280.80 万元。
合计	3,957.50	57.07%	877.50	

2014 年 12 月 31 日

应收账款前五大客户名称	金额	占应收账款余额比例	截止至 2016 年 10 月 13 日回款情况	说明
广东红牛维他命饮料有限公司	1,352.30	26.47%	877.50	截止在 2016 年 10 月 13 日, 余额为 276.60 万元(含新增项目)
南京苏宁易购物流有限公司	461.00	9.02%	-	已计提相应减值。截止至 2016 年 6 月 30 日净额为 112 万元。
重庆千叶传媒资源授权	360.00	7.05%	-	已计提相应减值。截止至 2016 年 6 月 30 日净额为 273.60 万元。
英大泰和财产保险股份有限公司	312.00	6.11%	-	已计提相应减值。截止至 2016 年 6 月 30 日净额为 280.80 万元。
山东东阿阿胶股份有限公司	246.18	4.82%	246.18	已全额回款, 此处回款金额未包含 2014 年后新增业务的回款金额。截止至 2016 年 6 月 30 日期末余额为 0。
合计	2,731.48	53.47%	1123.68	

综上所述, 并经与同行业比较, 合润传媒的应收账款减值准备计提政策较好的反映了应收账款的可回收风险, 合润传媒应收账款减值准备计提充分。

独立财务顾问意见:

经核查, 合润传媒应收账款处于合理水平, 且应收账款坏账准备计提充分。

会计师意见:

经核查合润传媒客户合作情况、期后回款情况, 与其他上市公司比较分析, 我们认为合润传媒坏账政策较为谨慎, 应收账款坏账准备计提充分。

④预付款项

A. 预付款项基本情况

2014年、2015年末和2016年6月末，合润传媒预付款项余额分别为7,387.69万元、10,058.85万元和**9,624.06万元**，占总资产比例为25.09%、27.04%和**24.05%**，主要由向内容供应商，包括各大影视公司、制片中心等预先支付的投资款、保证金等构成。报告期内，合润传媒的预付款项呈增长趋势，合润传媒预付款项的形成是由于其业务模式的特性需要向内容供应商预付一定的款项以保证品牌内容整合营销项目的实施，由于合润传媒业务规模持续扩大，在其收入增长的带动下导致了预付款项余额的增加。

B. 预付款项账龄分析

报告期内，合润传媒预付款项的账龄情况如下：

单位：万元

项目	2016.6.30		2015.12.31		2014.12.31	
	金额	占比	金额	占比	金额	占比
1年以内	1,064.06	11.06%	4,898.85	48.70%	2,027.19	27.44%
1-2年	3,400.00	35.33%	780.00	7.75%	4,629.00	62.66%
2-3年	4,860.00	50.50%	4,080.00	40.56%	73.20	0.99%
3年以上	300.00	3.12%	300.00	2.98%	658.30	8.91%
合计	9,624.06	100.00%	10,058.85	100.00%	7,387.69	100.00%

报告期内，合润传媒的预付款项账龄分布比较分散，但基本都在3年以内，这是由于合润传媒品牌内容整合营销项目及影视剧摄制项目的实施需要一定的周期，一定程度上延迟了预付款项的到期结算。

C. 预付款项具体情况

a. 2016年6月30日预付款项余额的前五名单位情况：

单位名称	与本公司关系	余额	占预付款项余额合计数的比例(%)	预付款时间	未结算原因	用途
浙江东阳 光阴故事 影视制作 有限公司	非关联方	8,112.50	85.31	2013年 至 2016年	未到结算期	《太太万岁》系列电视剧投资制作款项及合作款
湖南广播 电视台广 告经营管 理中心	非关联方	689.40	7.25	2016年	未到结算期	周播剧合作款
上海克顿 影视有限 责任公司	关联方	300.00	3.15	2014年	未到结算期	合作款

华谊兄弟传媒股份有限公司	非关联方	300.00	3.15	2010年-至2012年	未到结算期	合作款
北京外交人员房屋服务有限公司	非关联方	54.83	0.58	2016年	未到结算期	预付租金
合计		9,456.74	99.44			

注：1) 预付浙江东阳光阴故事影视制作有限公司《太太万岁》系列电视剧投资制作款项，《太太万岁》2016年3月29日已取得国产电视剧发行许可证[(京)剧审字(2016)第017号]，于2016年7月17日在陕西二套首播，2016年8月4日常州都市频道播出，2016年8月23日武汉二套、2016年8月24日南京影视频道播出，2016年9月8日在安徽、天津卫视频道播出，且收视率较高。截至2016年6月30日《太太万岁》尚未结算，款项尚未收回，根据预计收益测算项目投资不能回收的风险较小。同时，《太太万岁》系列电视剧《向太太致敬》也在筹拍中，已取得《电视剧拍摄制作备案公示表》(许可证号：(京)字第1762号)。鉴于《太太万岁》较好的收视基础，《太太万岁》系列电视剧《向太太致敬》预付账款2016年6月30日不可回收的可能性较小。

2) 预付华谊兄弟传媒股份有限公司、上海克顿影视有限责任公司款项为合作款，截至2016年6月30日合作期未结束，2016年6月30日未计提减值准备。

3) 预付湖南广播电视台广告经营管理中心款项为周播剧合作款，截止至2016年6月30日合作期未结束，尚未结算，2016年6月30日未计提减值准备

4) 北京外交人员房屋服务有限公司预付款为预付租金，截止至2016年6月30日未结束，2016年6月30日未计提减值准备。

b. 2015年12月31日预付款项余额的前五名单位情况

单位：万元

单位名称	与本公司关系	余额	占预付款项余额合计数的比例(%)	预付时间	未结算原因	用途	期后结算回收情况
浙江东阳光阴故事影视制作有限公司	非关联方	8,082.50	80.35	2013年至2015年	未到结算期	《太太万岁》系列电视剧投资制作款项及合作款	否
浙江东阳星润嘉业影视制作有限公司	非关联方	1,200.00	11.93	2015年	未到结算期	《田教授与贤教授》电	否

单位名称	与本公司关系	余额	占预付款项余额合计数的比例(%)	预付款时间	未结算原因	用途	期后结算回收情况
						视剧投资制作款项	
华谊兄弟传媒股份有限公司	非关联方	300.00	2.98	2010年至2012年	未到结算期	合作款	否
上海克顿影视有限责任公司	关联方	300.00	2.98	2014年	未到结算期	合作款	否
湖南天娱广告有限公司	非关联方	120.00	1.19	2015年	未到结算期	周播剧合作款	是
合计	—	10,002.50	99.43	—	—	—	—

注：1) 预付浙江东阳星润嘉业影视制作有限公司《田教授与贤教授》电视剧投资制作款项，根据合同约定自达到1600万元的日期开始起按实际天数结算利息作为资金占用费，2015年款项性质为预付《田教授与贤教授》电视剧投资款，《田教授与贤教授》正常推进，2015年12月31日未计提坏账准备，2016年4月达到合同约定条款，预付款项转为借款性质，2016年转入其他应收款按账龄分析计提坏账准备。

2) 预付湖南天娱广告有限公司款项为周播剧合作款，2015年末项目未结算，在正常合作周期内，因而未计提减值准备。该项目已于2016年1月款项已结算。

c. 2014年12月31日预付款项余额的前五名单位情况

单位名称	与本公司关系	余额	占预付款项余额合计数的比例(%)	预付款时间	未结算原因	用途	期后结算回收情况
浙江东阳光阴故事影视制作有限公司	非关联方	4,560.00	61.72	2013年, 2014年	未到结算期	《太太万岁》系列电视剧投资制作款项	否
浙江华策影视股份有限公司	本公司股东	610.53	8.26	2014年	未到结算期	合作款	是
北京冬春文化传播有限公司	非关联方	360.00	4.87	2013年, 2014年	未到结算期	合作款	是
华谊兄弟传媒股份有限公司	非关联方	300.00	4.06	2010年至	未到结算期	合作款	否

单位名称	与本公司关系	余额	占预付款项余额合计数的比例 (%)	预付款时间	未结算原因	用途	期后结算回收情况
				2012年			
上海克顿文化传媒有限公司	关联方	300.00	4.06	2014年	未到结算期	合作款	否
合计	—	6,130.53	82.97	—	—		

注：1) 预付浙江华策影视股份有限公司、北京冬春文化传播有限公司款项为合作款，2015年已结算，2014年12月31日未计提减值准备。

d. 《太太万岁》情况说明

《太太万岁》2016年3月29日已取得国产电视剧发行许可证[(京)剧审字(2016)第017号]，于2016年7月17日在陕西二套首播，2016年8月4日常州都市频道播出，2016年8月23日武汉二套、2016年8月24日南京影视频道播出，2016年9月8日在安徽、天津卫视频道播出，且收视率较高。截至2016年6月30日《太太万岁》尚未结算，款项尚未收回，但根据预计收益测算项目投资不能回收的风险较小。同时，《太太万岁》系列电视剧《向太太致敬》也在筹拍中，已取得已取得《电视剧拍摄制作备案公示表》(许可证号：(京)字第1762号)。鉴于《太太万岁》较好的收视基础，《太太万岁》系列电视剧《向太太致敬》预付账款2016年6月30日不可回收的可能性较小。

独立财务顾问意见：

经核查，合润传媒的预付款项已足额计提减值准备。结合《太太万岁》的发行及播出情况，其预付款项未来不可回收的可能性较小。经核查预付款项相关项目情况，各报告期末项目均在正常推进，预付款不存在减值迹象，因此未计提减值准备符合企业会计准则要求；《太太万岁》2016年已按计划发行，项目投资款不能回收的风险较小。

会计师意见：

经核查预付款项相关项目情况，各报告期末项目均在正常推进，预付款不存在减值迹象，因此未计提减值准备符合企业会计准则要求；《太太万岁》2016年已按计划发行，项目投资款不能回收的风险较小。

⑤其他应收款

A. 其他应收款基本情况

报告期各期末，合润传媒其他应收款情况如下：

单位：万元

项目	2016.6.30	2015.12.31	2014.12.31
账面余额	2,773.27	797.27	1,138.48
坏账准备	154.32	121.84	61.61
账面价值	2,618.95	675.43	1,076.88

2014年末、2015年末和2016年6月末，合润传媒应收账款账面价值分别为1,076.88万元、675.43万元和2,618.95万元，占总资产比例分别为3.66%、1.82%和6.55%，主要为保证金、定金、备用金、往来款等。

B. 其他应收款前五名

2014年末、2015年末和2016年6月末，合润传媒其他应收款前五名的情况如下：

单位：万元

序号	单位名称	款项性质	账面余额	账龄	占账面余额的比例
2016.6.30					
1	浙江东阳星润嘉业影视制作有限公司	往来款-资金占用费	1,655.23	1年以内	59.69%
2	浙江东阳光阴故事影视制作有限公司	往来款-资金占用费	353.42	1年以内	12.74%
3	北京万豪天际文化传播股份有限公司	往来款	200.00	1-2年	7.21%
4	赵英	往来款	180.00	2-3年	6.49%
5	纪连春	备用金	48.34	1年以内	1.74%
合计			2,437.00		87.87%
2015.12.31					
1	北京万豪天际文化传播股份有限公司	往来款	200.00	1年以内	25.09%
2	赵英	往来款	180.00	1-2年	22.58%
3	北京银幕智慧文化传媒有限公司	往来款	157.46	1年以内	19.75%
4	北京外交人员房屋服务公司	保证金、定金	97.30	1年以内, 1-2年, 3年以上	12.20%
5	中央电视台	保证金、定金	30.00	1年以内	3.76%
合计			664.76		83.38%
2014.12.31					
1	北京华纳嘉美文化传媒有限公司	往来款	720.00	2年以内	63.24%
2	赵英	往来款	200.00	1年以内	17.57%
3	北京外交人员房屋服务公司	保证金、定金	84.40	1年以内, 3年以上	7.41%

4	李娟	备用金	20.00	1年以内	1.76%
5	刘超	备用金	11.00	1年以内	0.97%
合计			1,035.40		90.95%

注1: 2015年北京万豪天际文化传播股份有限公司、北京银幕智慧文化传媒有限公司与合润传媒发生的往来款项均涉及合润传媒对其的诉讼, 将项目预付款项转为其他应收款所致。

注2: 赵英为原合润传媒员工, 其在职期间向合润传媒取得借款, 取得借款后已离职, 截至本报告书签署日, 合润传媒正在履行相关程序要求赵英归还该笔款项。

注3: 2014年北京华纳嘉美文化传媒有限公司与合润传媒的往来款项为北京华纳嘉美文化传媒有限公司为拍摄微电影网络剧向合润传媒取得的临时借款, 该款项已于2015年还清。

注4: 2016年浙江东阳星润嘉业影视制作有限公司与合润传媒的往来款项为投资影视剧的资金占用费。

⑥存货

A. 存货具体情况

合润传媒的存货分为影视剧类存货和非影视剧类存货两大类。

影视剧类存货分为原材料、在产品、库存商品、低值易耗品等。合润传媒的存货按项目进行辅助核算。

原材料系提供品牌营销内容所需的材料和物料等。合润传媒在根据项目需求采购所需材料和物料时借记原材料, 领用时贷记原材料, 借记在产品。

在产品系尚在制作中的电视栏目、广告拍摄、公关活动、品牌营销内容及其他制作服务等制作成本。合润传媒从渠道合同签订, 合润员工跟随项目进组后开始对发生的成本按照在产品进行归集。在产品主要归集根据合同约定支付的相关渠道成本和项目人员发生的执行费用, 并归集原材料科目结转的相关费用。

库存商品系已制作完成尚未出现于公众面前的品牌营销内容。因影视剧的拍摄完成播出前后期剪辑制作导致播出前无法定版的特性, 合润传媒在影视剧播出时将在产品转入库存商品, 再从库存商品结转至主营业务成本。

报告期内, 合润传媒存货余额分类明细如下:

单位: 万元

项目	账面余额	跌价准备	账面价值
2016. 6. 30			
原材料	4.23	-	4.23
在产品	6,516.31	-	6,516.31
库存商品	465.53	389.95	75.58
合计	6,986.07	389.95	6,596.12
2015.12.31			
原材料	28.24	-	28.24
在产品	3,595.76	-	3,595.76

库存商品	538.03	389.95	148.08
合计	4,162.02	389.95	3,772.07
2014.12.31			
原材料	41.05	-	41.05
在产品	4,634.72	-	4,634.72
库存商品	409.82	-	409.82
合计	5,085.59	-	5,085.59

2014年、2015年末和2016年6月末，合润传媒存货账面价值分别为5,085.59万元、3,772.07万元和**6,596.12万元**，主要为影视剧植入类项目中的在产品，包括正在摄制中或已拍摄完成尚未取得《电影片公映许可证》或《电视剧发行许可证》的影视剧植入项目、正在拍摄中或已拍摄完成但未在网络媒体平台播放的网剧植入项目、正在制作中的电视栏目/广告拍摄/公关活动/品牌营销内容等的制作成本。

2015年，合润传媒库存商品计提存货跌价准备389.95万元，系参与投资的电影《江湖论剑实录》已上映，虽然项目发行方尚未结算，但上映后票房不佳，按照会计准则计提相应存货跌价准备所致。

B. 在产品面临无法通过审查或者通过审查无法顺利实现销售的可能性分析

合润传媒报告期存货在产品系尚在制作中的电视栏目、广告拍摄、公关活动、品牌营销内容及其他制作服务等制作成本。

截止至2016年6月30日，合润传媒存货在产品分类别明细如下：

单位：万元

类型	金额
电视剧制作合作	3,642.48
电视栏目合作	349.84
电影制作合作	795.70
其他类型合作	1,727.70
合计	6,516.31

截至2016年9月12日，已播出、可结转收入的项目金额为3,157.09万元；未播出、项目分期未完结或因项目合作期未到期的项目金额分别如下：

单位：万元

项目	金额	涉及项目数	审批及许可情况		
			仅获取拍摄备案的项目金额/项目数	获取发行许可证的项目金额/项目数	未获得相关文件的项目金额

电视剧制作合作	1,698.90	25	1,164.62/14	207.68/5	326.61/6
其他类型合作	1,660.33	6	主要为艺人代言的中介业务、投拍的网络剧、广告片、受委托的未拍摄完毕纪录片等业务		
总计	3,359.23	31			

经核查，截止至 2016 年 6 月 30 日合润存货在产品中未播出且未经过相关审批许可的项目均处于审查进程中，所涉及项目不存在违反国家广播电视影视内容管理相关法律法规的情况，无法通过审查或者通过审查无法顺利实现销售的可能性较小。

同时，合润传媒拥有丰富的影视剧合作方资源，合润传媒一旦出现在产品面临无法通过审查或者通过审查无法顺利实现销售的情况时，可以及时与客户及供应商协商转剧，以保证客户权益的实现，并完成销售。合润传媒已建立了相关跟踪机制，积极关注国家政策和相关法律法规变化，积极响应国家政策号召，以确保影视剧内容不存在违反国家政策、法规等可能导致无法通过审查的情况。

此外，合润传媒与供应商签署的合同中已明确约定，如果相关影视剧无法通过国家相关部门审查，与供应商合同自动终止。供应商应在约定期限内退还已支付款项或者按实际情况进行结算，或者采取其他途径或方法以补偿合润传媒及其客户的权益损失。

综上所述，合润传媒存货在产品中无法通过审查或者通过审查无法顺利实现销售的可能性较小。如果在产品因无法通过审查而面临项目终止，合润传媒具备相应机制以弥补自身及客户的权益损失。

C. 合润传媒不存在存货可变现净值低于账面价值的情况

合润传媒制定了严格的存货减值测试政策，当原材料、在产品、库存商品存在以下减值迹象时，财务部门立即会同业务部门进行测算，提取减值准备：

a. 原材料：原材料主要核算影视剧成本，当影视剧本在题材、内容等方面与国家现有政策相抵触，而导致其较长时间难以立项时，应提取减值准备。

b. 在产品：影视产品投入制作后，因在题材、内容等方面与国家现有政策相抵触，而导致其较长时间难以取得发行（放映）许可证时，应提取减值准备。

c. 库存商品：对于库存商品的成本结转是基于计划收入比例法，过程包含

了对影视产品可变现净值的预测、可变现净值低于库存商品账面价值部分提取减值。如果预计影视剧不再拥有发行、销售市场，则将该影视剧未结转的成本予以全部结转。

经测试，合润传媒截至 2014 年 12 月 31 日存货不存在减值迹象，未计提减值准备。

截至 2015 年 12 月 31 日，经合润传媒董事会决议并根据企业会计准则和相关制度，库存商品《江湖论剑实录》于 2014 年 8 月 15 日上映，由于票房不佳导致至 2015 年 12 月 31 日时，仍未能与客户结算，款项预计无法回收，故全额计提减值准备。除此之外，2015 年 12 月 31 日，合润传媒其他存货不存在减值迹象。截至 2016 年 6 月 30 日，除已于 2015 年计提减值准备的库存商品《江湖论剑实录》外，其他存货不存在减值迹象。

综上所述，合润传媒存货计提减值准备充分，除 2015 年已全额计提减值准备的《江湖论剑实录》外，其他存货不存在存货可变现净值低于账面价值的情况。

独立财务顾问意见：

经核查，合润传媒存货结转会计处理正确，存货余额准确；存货在产品面临无法通过审查或者通过审查无法顺利实现销售的可能性较低；除已全额计提减值准备的剧目外，不存在其他存货可变现净值低于账面价值的情况。

会计师意见：

经核查，我们认为存货结转会计处理正确，存货余额准确；存货在产品面临无法通过审查或者通过审查无法顺利实现销售的可能性较低；截至 2014 年 12 月 31 日不存在存货可变现净值低于账面价值的情况，截至 2015 年 12 月 31 日库存商品《江湖论剑实录》已全额计提减值准备，其他存货不存在存货可变现净值低于账面价值的情况。

⑦一年内到期的非流动资产

2014 年、2015 年末和 2016 年 6 月末，合润传媒一年内到期的非流动资产分别为 200.00 万元、100.00 万元和 0 万元，占总资产的比例分别为 0.68%、0.27% 和 0%，主要由一年内到期的长期待摊费用构成。

⑧其他流动资产

报告期各期末，合润传媒其他流动资产情况如下：

单位：万元

项目	2016.6.30	2015.12.31	2014.12.31
理财产品	2,000.00	7,000.00	3,300.00
预缴税金	3.30	40.92	73.22
合计	2,003.30	7,040.92	3,373.22

2014年、2015年末和2016年6月末，合润传媒其他流动资产分别为3,373.22万元、7,040.92万元和2,003.30万元，占总资产的比例分别为11.46%、18.93%和5.01%，主要由理财产品构成。理财产品的购买系因合润传媒为了增强资金使用效率而自发产生的行为，在合润传媒购买的理财产品中，主要由半年内的短期、中短期理财产品构成。

⑨固定资产

报告期各期末，合润传媒固定资产情况如下：

单位：万元

项目	2016.6.30	2015.12.31	2014.12.31
账面原值：			
机器设备	1,242.32	1,242.32	1,242.32
运输工具	320.32	303.14	275.93
电子设备及其他	179.14	175.23	177.69
合计	1,741.78	1,720.69	1,695.93
累计折旧：			
机器设备	331.39	271.14	150.63
运输工具	241.63	214.66	182.72
电子设备及其他	156.77	145.60	126.69
合计	729.79	631.39	460.03
账面价值：			
机器设备	910.93	971.18	1,091.69
运输工具	78.68	88.48	93.21
电子设备及其他	22.38	29.64	51.00
合计	1,011.99	1,089.30	1,235.90

2014年、2015年末和2016年6月末，合润传媒固定资产账面价值分别为1,235.90万元、1,089.30万元和1,011.99万元，占总资产的比例分别为4.20%、2.93%和2.53%，主要由机器设备构成。报告期内，合润传媒固定资产情况良好，不存在计提减值准备的固定资产，不存在暂时闲置的固定资产，不存在通过融资租赁租入的固定资产，不存在通过经营租赁租出的固定资产，也不存在未办妥产权证书的固定资产。

⑩无形资产

报告期各期末，合润传媒无形资产情况如下：

单位：万元

项目	2016. 6. 30	2015.12.31	2014.12.31
账面原值：			
软件	9.49	9.49	9.49
商标权	17.33	17.33	17.33
著作权	1.84	1.84	1.84
合计	28.66	28.66	28.66
累计摊销：			
软件	3.60	3.12	2.17
商标权	8.67	7.80	6.07
著作权	0.83	0.74	0.55
合计	13.10	11.67	8.80
账面价值：			
软件	5.89	6.36	7.32
商标权	8.66	9.53	11.26
著作权	1.01	1.10	1.29
合计	15.56	17.00	19.87

2014年、2015年末和2016年6月末，合润传媒无形资产账面价值分别为19.87万元、17.00万元和15.56万元，占总资产的比例分别为0.07%、0.05%和0.04%，主要由软件、商标权构成。

⑪长期待摊费用

2014年末、2015年末和2016年6月末，合润传媒长期待摊费用余额分别为100.00万元、0万元和0万元，系合润传媒2011年取得的网络资源版权根据会计准则在报告期内摊销及转入一年内到期的非流动资产所致。

⑫递延所得税资产

报告期各期末，合润传媒递延所得税资产情况如下：

单位：万元

项目	2016. 6. 30		2015.12.31		2014.12.31	
	可抵扣暂时性差异	递延所得税资产	可抵扣暂时性差异	递延所得税资产	可抵扣暂时性差异	递延所得税资产
资产减值准备	2,300.32	345.05	1,363.72	204.64	410.15	62.93
合计	2,300.32	345.05	1,363.72	204.64	410.15	62.93

2014年末、2015年末和2016年6月末，合润传媒递延所得税资产分别为62.93万元、204.64万元和345.05万元，主要由计提资产减值准备导致的可抵扣暂时性差异所致。

(2) 负债构成情况分析

报告期内，合润传媒的负债构成如下所示：

单位：万元

	2016. 6. 30		2015.12.31		2014.12.31	
	金额	比例 (%)	金额	比例 (%)	金额	比例 (%)
应付票据	-	-	2,200.00	11.54	-	-
应付账款	8,273.05	37.24	6,449.91	33.83	3,287.59	22.85
预收账款	7,784.99	35.04	6,508.89	34.14	9,882.83	68.70
应付职工薪酬	140.50	0.63	155.82	0.82	182.19	1.27
应交税费	184.45	0.83	-34.98	-0.18	-128.60	-0.89
应付股利	2,600.00	11.70	-	-	300.00	2.09
其他应付款	3,234.73	14.56	3,667.05	19.24	862.33	5.99
其他流动负债	-	-	116.95	0.61	-	-
流动负债合计	22,217.72	100.00	19,063.65	100.00	14,386.34	100.00
非流动负债合计	-	-	-	-	-	-
负债合计	22,217.72	100.00	19,063.65	100.00	14,386.34	100.00

2014年、2015年末和2016年6月末，合润传媒总负债分别为14,386.34万元、19,063.65万元和22,217.72万元。从负债结构来看，合润传媒的负债主要由流动负债构成，报告期内，合润传媒流动负债占比均为100.00%，主要由应付账款、预收账款、其他应付款构成。

报告期内，合润传媒的主要负债情况具体分析如下：

①应付票据

报告期内，合润传媒应付票据情况如下：

单位：万元

	2016. 6. 30	2015.12.31	2014.12.31
银行承兑汇票	-	2,200.00	-
商业承兑汇票	-	-	-
合计	-	2,200.00	-

2014年、2015年末和2016年6月末，合润传媒应付票据分别为0万元、2,200.00万元和0万元，主要由银行承兑汇票构成，这是在合润传媒业务开展过程中，部分合作对方以合同形式要求合润传媒以开具银行承兑汇票方式付款所形成的。

②应付账款

A. 应付账款基本情况

2014年末、2015年末和2016年6月末，合润传媒应付账款分别为3,287.59万元、6,449.91万元和**8,273.05万元**，主要由合润传媒与供应商的业务往来款项构成。2015年末的应付账款较2014年末增加3,162.32万元，增幅96.19%。一方面，依据行业惯例，在合作过程中对于业务款项并不是一次付清，而是分期缴付，形成了一定的应付账款；另一方面，随着合润传媒业务的发展，收入及成本快速增长，在行业中的地位不断提高，对供应商的议价能力快速提升，提升了其应付账款余额的增长速度。

B. 应付账款账龄分析

报告期内，合润传媒应付账款的账龄情况如下：

单位：万元

项目	2016.6.30		2015.12.31		2014.12.31	
	金额	占比	金额	占比	金额	占比
1年以内	6,788.08	82.05%	5,403.70	83.78%	2,239.13	68.11%
1-2年	824.99	9.97%	579.37	8.98%	874.74	26.61%
2-3年	218.90	2.65%	336.34	5.21%	173.72	5.28%
3年以上	441.07	5.33%	130.50	2.02%	-	-
合计	8,273.05	100.00%	6,449.91	100.00%	3,287.59	100.00%

③预收账款

报告期各期末，合润传媒预收账款分别为9,882.83万元、6,508.89万元和**7,784.99万元**，主要由合润传媒与品牌客户的预收项目款构成，与其业务模式相符合，在品牌内容整合营销项目完成并根据会计准则确认收入后，预收账款将转为主营业务收入。

④应交税费

报告期内，合润传媒应交税费情况如下：

单位：万元

项目	2016.6.30	2015.12.31	2014.12.31
增值税	75.72	-141.62	-279.83
企业所得税	91.00	106.64	151.04
城市维护建设税	9.91	-	0.10
教育费附加	4.69	-	0.06
其他税费	3.13	-	0.04
合计	184.45	-34.98	-128.60

⑤应付股利

报告期各期末，合润传媒应付股利分别为 300 万元、0 万元和 **2,600 万元**，占总负债的比例分别为 2.09%、0%和 **11.70%**。2016 年 3 月 15 日，合润传媒召开股东大会，决议向股东派发 2,600.00 万元（含税）现金股利。

⑥其他应付款

报告期内，合润传媒其他应付款情况如下：

单位：万元

项目	2016. 6. 30	2015.12.31	2014.12.31
影视剧投资款	2,879.62	3,200.00	480.00
往来款	10.50	11.07	13.34
代收代扣款项	28.08	16.72	14.72
其他	316.53	439.27	354.27
合计	3,234.73	3,667.05	862.33

2014 年末、2015 年末和 **2016 年 6 月末**，合润传媒其他应付款分别为 862.33 万元、3,667.05 万元和 **3,234.73 万元**，占总负债的比例分别为 5.99%、19.24%和 **14.56%**，主要为以联合摄制方式参与影视剧制作投资中收到其他联合摄制参与方的影视剧投资款。

(3) 偿债能力分析

报告期内，合润传媒主要偿债能力指标如下：

项目	2016. 6. 30	2015.12.31	2014.12.31
流动比率	1.74	1.88	1.95
速动比率	1.44	1.68	1.59
资产负债率（%）（母公司口径）	55.18	51.54	49.62
利息保障倍数	-	-	-
息税折旧摊销前利润（万元）	2,884.61	4,160.00	3,968.34

注：由于报告期内合润传媒不存在利息支出，因此无法计算利息保障倍数。

2015 年末，合润传媒流动比率与速动比率较 2014 年末基本保持相对稳定，资产流动性强；母公司口径下计量的资产负债率略有提升，资产负债结构比较合理；息税折旧摊销前利润提升了 191.66 万元，增幅 4.83%，与业务发展及营业收入增长相符，经营状况良好，盈利能力强，具有较强的偿债能力，不存在偿债风险。

(4) 资产周转能力分析

项目	2016 年 1-6 月	2015 年度	2014 年度
应收账款周转率	1.86	5.94	6.34

存货周转率	2.53	5.25	3.79
总资产周转率	0.49	0.97	0.98

2014 年末、2015 年末和 2016 年 6 月末，合润传媒应收账款周转率为 6.34、5.94 和 1.86，维持较高水平但略有波动，系业务发展及收入增长使得应收账款账面价值增长较快所致；存货周转率为 3.79、5.25 和 2.53，存货周转率有所上升，系业务发展及收入增长使得存货使用增加所致；总资产周转率为 0.98、0.97 和 0.49，变化相对平稳，说明合润传媒总资产周转能力相对稳定。

(5) 现金流量分析

报告期内，合润传媒经营活动现金流量明细如下：

单位：万元

项目	2016 年 1-6 月	2015 年度	2014 年度
销售商品、提供劳务收到的现金	11,923.20	32,534.82	29,488.27
其他与经营活动有关的现金	23.16	74.70	126.30
经营活动现金流入小计	11,946.36	32,609.51	29,614.57
购买商品、接受劳务支付的现金	14,687.96	19,528.38	18,716.34
支付给职工以及为职工支付的现金	714.67	1,600.29	1,673.92
支付的各项税费	744.31	1,809.13	1,399.51
支付其他与经营活动有关的现金	3,842.81	6,630.07	2,478.19
经营活动现金流出小计	19,989.76	29,567.87	24,267.97
经营活动产生的现金流量净额	-8,043.39	3,041.64	5,346.60

2014 年度、2015 年度和 2016 年 1-6 月，合润传媒销售商品、提供劳务收到的现金分别为 29,488.27 万元、32,534.82 万元和 11,923.20 万元，2015 年较 2014 年增长 3,046.55 万元，增幅 10.33%，随着业务增长及利润提升呈增长趋势。2014 年度、2015 年度和 2016 年 1-6 月，合润传媒经营活动产生的现金流量净额分别为 5,346.60 万元、3,041.64 万元和 -8,043.39 万元，2015 年较 2014 年经营活动产生的现金流量净额有所降低，系 2014 年合润传媒经营性应付项目的增加增长较快且其中的大部分款项于 2015 年支付所致。整体来说，合润传媒经营性现金流净额持续为正且保持良好趋势，符合其业务特点。

2、盈利能力分析

报告期内，合润传媒利润表情况如下：

单位：万元

项目	2016 年 1-6 月	2015 年度	2014 年度
----	--------------	---------	---------

一、营业总收入	18,893.06	32,200.13	25,279.72
其中：营业收入	18,893.06	32,200.13	25,279.72
二、营业总成本	16,439.31	28,753.24	22,001.19
其中：营业成本	13,134.90	23,230.67	16,842.82
营业税金及附加	159.09	132.60	129.25
销售费用	896.81	1,675.84	2,129.20
管理费用	1,313.07	2,771.34	2,724.94
财务费用	-11.52	-21.48	-19.98
资产减值损失	946.95	964.26	194.97
投资收益（亏损以“-”号填列）	221.47	271.86	246.49
三、营业利润（亏损以“-”号填列）	2,675.22	3,718.75	3,525.02
加：营业外收入	9.56	36.64	40.00
其中：非流动资产处置利得	-	2.05	-
减：营业外支出	-	1.00	4.36
其中：非流动资产处置损失	-	-	-
四、利润总额（亏损总额以“-”号填列）	2,684.78	3,754.39	3,560.66
减：所得税费用	432.98	697.81	645.85
五、净利润（净亏损以“-”号填列）	2,251.80	3,056.58	2,914.81
归属于母公司所有者的净利润	2,263.11	3,065.44	2,914.81
少数股东损益	-11.31	-8.86	-
六、综合收益总额	2,251.80	3,056.58	2,914.81
归属于母公司所有者的综合收益总额	2,263.11	3,065.44	2,914.81
归属于少数股东的综合收益总额	-11.31	-8.86	-
七、每股收益：	-		
基本每股收益（元/股）	0.38	0.51	0.49
稀释每股收益（元/股）	0.38	0.51	0.49

报告期内，合润传媒业务发展情况良好，收入、利润水平逐年提高。

（1）营业收入分析

报告期内，合润传媒营业收入情况如下：

单位：万元、%

项目	2016年1-6月		2015年度		2014年度	
	金额	比例	金额	比例	金额	比例
主营业务收入	18,878.47	99.92	32,189.22	99.97	25,279.72	100.00
其他业务收入	14.59	0.08	10.91	0.03	-	-
合计	18,893.06	100.00	32,200.13	100.00	25,279.72	100.00

主营业务收入分类情况如下：

单位：万元、%

主营业务收入	2016年1-6月		2015年度		2014年度	
	金额	比例	金额	比例	金额	比例

主营业务收入	2016年1-6月		2015年度		2014年度	
	金额	比例	金额	比例	金额	比例
电视栏目合作	7,859.13	41.63	11,893.50	36.95	9,099.06	35.99
电影制作合作	732.12	3.88	8,553.87	26.57	6,811.39	26.94
电视剧制作合作	5,040.63	26.70	10,592.40	32.91	8,924.63	35.30
其他类型合作	4,933.52	26.13	1,146.98	3.56	388.38	1.54
商品销售收入	313.07	1.66	2.48	0.01	56.26	0.22
合计	18,878.47	100.00	32,189.22	100.00	25,279.72	100.00

2014年度、2015年度和2016年1-6月，合润传媒的营业收入分别为25,279.72万元、32,200.13万元和**18,893.06万元**，其中，主营业务收入分别为25,279.72万元、32,189.22万元和**18,878.47万元**，占营业收入比例分别为100.00%、99.97%和**99.92%**，主营业务收入对合润传媒收入的贡献较高。2015年的营业收入较2014年增长了6,920.42万元，增幅为27.38%，收入增长较快，业务发展良好。

合润传媒的主营业务为品牌内容整合营销，在产业链中处于广告行业的服务营销商地位及影视行业中的内容植入服务商地位。近年来，我国文化产业发展迅猛，广告与影视行业发展迅速，2013年中国广告营业额达5,019.75亿元，广告经营单位44.54万户，广告从业人员262万人，分别同比增长6.84%、17.89%和20.40%。中国广告经营额占国内生产总值的比重为0.88%，广告市场总体规模居世界第二位。广告业作为文化传媒行业的分支行业，逐步发展成为国民经济增长的重要推动力量。而影视行业中，根据《中国电视剧产业调查报告》的数据，2007-2014年，我国国产电视剧规模由50亿元增长到135亿，增长了170%，年均复合增长率达到15.25%。根据国家新闻出版广电总局电影局发布2015年票房统计结果，全国电影票房收入为440.69亿元，同比2014年的296.39亿元，增加144.30亿元，增长48.7%，仍处于高速增长状态。因此，广告及影视行业的高速发展保证了合润传媒收入及利润增长具有广阔的发展空间。

合润传媒成立以来，一直从事品牌内容整合营销业务，建立了专业的服务团队，制定了规范的运营流程，积累了丰富的业务经验，报告期内，合润传媒执行或完成了《北京爱情故事》、《步步惊心2》、《窃听风云3》、《里约大冒险2》、《小时代3》、《变形金刚4》、《一年级》、《何以笙箫默》、《小时代4》、《老炮儿》、《乡村爱情7》、《使徒行者》、《欢乐颂》、《柠檬初上》、《微微一笑很倾城》等多部知名电影、电视剧、电视节目的品牌内容整合营销项目。一方面，合润传媒从品牌

内容整合营销项目的执行中获得了收入，另一方面，合润传媒通过其执行的项目与品牌客户、内容供应商建立了良好的合作关系，树立了良好的业界口碑，取得了领先的行业地位，为其业务的进一步发展、收入与利润的稳定增长打下了坚实的基础。

广告及影视行业的高速发展保证了合润传媒收入及利润增长具有广阔的发展空间，而合润传媒自身专业的服务团队、规范的运营流程、丰富的业务经验，在为合润传媒建立与合作伙伴的良好合作关系、树立良好的业界口碑、取得领先的行业地位的同时也保证了其收入及利润的稳定、快速增长。

(2) 营业成本分析

报告期内，合润传媒营业成本情况如下：

单位：万元、%

项目	2016年1-6月		2015年度		2014年度	
	金额	比例	金额	比例	金额	比例
主营业务成本	13,134.90	100.00	23,230.67	100.00	16,842.82	100.00
其他业务成本	-	-	-	-	-	-
合计	13,134.90	100.00	23,230.67	100.00	16,842.82	100.00

主营业务成本分布情况如下：

单位：万元、%

主营业务成本	2016年1-6月		2015年度		2014年度	
	金额	比例	金额	比例	金额	比例
电视栏目合作	6,416.86	48.85	9,788.16	42.13	8,605.95	51.10
电影制作合作	664.29	5.06	5,686.03	24.48	3,248.84	19.29
电视剧制作合作	2,951.54	22.47	7,108.35	30.60	4,647.46	27.59
其他类型合作	2,924.53	22.27	645.66	2.78	284.31	1.69
商品销售收入	177.68	1.35	2.48	0.01	56.26	0.33
合计	13,134.90	100.00	23,230.67	100.00	16,842.82	100.00

2014年度、2015年度和2016年1-6月，合润传媒的营业成本分别为16,842.82万元、23,230.67万元和**13,134.90万元**，全部为主营业务成本。2015年的营业成本较2014年增长了6,387.85万元，增幅为37.93%，成本增长较快，主要是由于业务规模快速增长带动营业成本提升所致。

(3) 毛利率分析

报告期内，合润传媒毛利率及相关指标情况如下：

单位：万元

项目	2016年1-6月	2015年度	2014年度
营业收入	18,893.06	32,200.13	25,279.72
营业成本	13,134.90	23,230.67	16,842.82
营业毛利	5,758.16	8,969.46	8,436.90
毛利率	30.48%	27.86%	33.37%

合润传媒不同业务模式收入成本及毛利率明细如下：

单位：万元

项目	2016年1-6月			2015年度			2014年度		
	主营业务收入	主营业务成本	毛利率	主营业务收入	主营业务成本	毛利率	主营业务收入	主营业务成本	毛利率
电视栏目合作	7,859.13	6,416.86	18.35%	11,893.50	9,788.16	17.70%	9,099.06	8,605.95	5.42%
电影制作合作	732.12	664.29	9.26%	8,553.87	5,686.03	33.53%	6,811.39	3,248.84	52.30%
电视剧制作合作	5,040.63	2,951.54	41.45%	10,592.40	7,108.35	32.89%	8,924.63	4,647.46	47.93%
其他类型合作	4,933.52	2,924.53	40.72%	1,146.98	645.66	43.71%	388.38	284.31	26.80%
商品销售收入	313.07	177.68	43.25%	2.48	2.48	-	56.26	56.26	-
合计	18,878.47	13,134.90	30.42%	32,189.22	23,230.67	27.83%	25,279.72	16,842.82	33.37%

2014年度、2015年度和2016年1-6月，合润传媒的营业毛利分别为8,436.90万元、8,969.46万元和**5,758.16万元**，呈增长态势，主要是由于随着合润传媒业务规模的快速增长而提高；毛利率分别为33.37%、27.86%和**30.48%**，相对稳定略有波动，主要是由于合润传媒的业务以项目制为主，每年执行的项目会受到项目的周期、团队合作等方面的影响，因此毛利率会围绕行业平均水平有一定幅度的波动。

报告期内，合润传媒与同行业可比公司毛利率情况如下：

可比公司	项目	2016年1-6月	2015年度	2014年度
华录百纳	综合毛利率	20.47%	25.73%	31.15%
	其中：营销	12.60%	22.88%	18.92%
	品牌内容整合营销	-	-	31.95%
引力传媒	综合毛利率	9.02%	7.34%	10.09%
	其中：专项广告服务	60.78%	24.57%	45.54%
	其中：植入广告	-	-	32.17%
合润传媒	综合毛利率	30.48%	27.86%	33.37%

注1：华录百纳财务数据取自2014年年报、2015年年报和2016年半年报，其中，华录

百纳在 2014 年的收入分类中，单独计算了品牌内容整合营销分部的成本收入，但在 2015 年及之后的收入分类中取消该分类；营销分部是 2015 年华录百纳年报中收入分类采用的分部，综合了毛利率较低的硬广代理和毛利率较高的品牌营销业务。

注 2：引力传媒为 2015 年上市公司，其 2014 年毛利率数据取自其招股说明书，2015 年数据取自其 2015 年年报，**2016 年 1-6 月数据取自其 2016 年半年报**，其中，引力传媒自 2015 年起取消披露专项广告服务的下级收入分部信息。

报告期内，合润传媒毛利率略高于同行业上市公司华录百纳及引力传媒相关业务板块毛利率基本项目，主要系在品牌内容营销和植入广告领域，合润传媒作为行业领先的品牌内容营销资源整合平台，具备一定的议价优势和资源，是合润传媒多年来在细分领域精耕细作的成果体现。

(4) 期间费用分析

报告期内，合润传媒期间费用情况如下所示：

单位：万元

项目	2016 年 1-6 月		2015 年		2014 年	
	金额	占营业收入比例	金额	占营业收入比例	金额	占营业收入比例
销售费用	896.81	4.75%	1,675.84	5.20%	2,129.20	8.42%
管理费用	1,313.07	6.95%	2,771.34	8.61%	2,724.94	10.78%
财务费用	-11.52	-0.06%	-21.48	-0.07%	-19.98	-0.08%
合计	2,198.36	11.64%	4,425.70	13.74%	4,834.15	19.12%

2014 年度、2015 年度和**2016 年 1-6 月**，合润传媒的期间费用分别为 4,834.15 万元、4,425.70 万元和**2,198.36 万元**，占当期营业收入的比例分别为 19.12%、13.74%和**11.64%**。具体分析如下：

①销售费用

报告期内，合润传媒销售费用情况如下：

单位：万元

项目	2016 年 1-6 月	2015 年度	2014 年度
人工费	308.80	622.07	646.15
业务招待及广告宣传费	78.28	50.06	150.46
办公及检测、设计安装、中介服务费	142.22	243.81	329.24
差旅及运输、仓储包装、租赁、加工费	260.68	598.32	695.27
其他	106.84	161.58	308.08
合计	896.81	1,675.84	2,129.20

2014 年度、2015 年度和**2016 年 1-6 月**，合润传媒的销售费用分别为 2,129.20

万元、1,675.84 万元和 **896.81 万元**，主要为人工费，差旅及运输、仓储包装、租赁、加工费。2015 年，合润传媒销售费用较 2014 年有较大幅度下降，这是由于合润传媒 2015 年加大了成本的管控，降低了不必要的业务招待及广告宣传、差旅及运输支出。

②管理费用

报告期内，合润传媒管理费用情况如下：

单位：万元

项目	2016 年 1-6 月	2015 年度	2014 年度
人工费用	184.58	439.94	486.64
办公、租赁、差旅及中介服务费	493.69	996.47	1,227.33
业务招待及广告宣传费	80.37	235.42	220.34
研究与开发费用	511.99	963.78	767.76
其他费用	42.44	135.74	22.86
合 计	1,313.07	2,771.34	2,724.94

2014 年度、2015 年度和 **2016 年 1-6 月**，合润传媒的销售费用分别为 2,724.94 万元、2,771.34 万元和 **1,313.07 万元**，主要为人工费用，办公、租赁、差旅及中介服务费，研究与开发费用。2015 年，合润传媒管理费用较 2014 年保持相对稳定，一方面，合润传媒 2015 年加大了成本的管控，降低了办公、租赁、差旅及中介服务费的支出，另一方面，合润传媒自成立以来一直就秉持“创新即本能，内容即生命”的发展原则，非常重视创新，为了持续提升业务方面的专业性增加了研究与开发费用的支出。

③财务费用

报告期内，合润传媒财务费用情况如下：

单位：万元

项目	2016 年 1-6 月	2015 年度	2014 年度
利息支出	-	-	-
减：利息收入	13.30	25.36	22.04
利息净支出	-13.30	-25.36	-22.04
手续费支出	1.78	3.88	2.06
合 计	-11.52	-21.48	-19.98

2014 年度、2015 年度和 **2016 年 1-6 月**，合润传媒的销售费用分别为-19.98 万元、-21.48 万元和 **-11.52 万元**，主要为利息收入。

(5) 营业外收支

报告期内，合润传媒营业外收支情况如下：

单位：万元

项目	2016年1-6月	2015年度	2014年度
营业外收入：			
非流动资产处置利得	-	2.05	-
其中：固定资产处置利得	-	2.05	-
无形资产处置利得	-	-	-
政府补助	-	30.00	40.00
其他	9.56	4.59	0.00
营业外收入	9.56	36.64	40.00
营业外支出：			
对外捐赠	-	-	4.17
其他	-	1.00	0.20
营业外支出	-	1.00	4.36
营业外利润	9.56	35.64	35.64

注：营业外利润=营业外收入-营业外支出。

2014年度、2015年度和2016年1-6月，合润传媒的营业外收入分别为40.00万元、36.64万元和**9.56万元**，营业外支出分别为4.36万元、1.00万元和**0万元**，营业外利润分别为35.64万元、35.64万元和**9.56万元**，主要由政府补助构成。报告期内，合润传媒的政府补助情况如下：

单位：万元

补助项目	金额	与资产/收益相关的金额
2015年		
北京市朝阳区文化创意产业发展引导资金	30.00	30.00
总计	30.00	30.00
2014年		
北京市朝阳区文化创意产业发展引导资金	40.00	40.00
总计	40.00	40.00

注：2016年1-6月无政府补助项目。

四、本次交易完成后，上市公司的财务状况、盈利能力及未来趋势分析

（一）财务状况分析

1、资产构成变动分析

根据备考合并财务报表，假设本次交易于2015年1月1日已经完成，上市

公司最近一年及一期的资产情况如下：

单位：万元

项目	2016. 06. 30				2015. 12. 31			
	上市公司实现数		备考数		上市公司实现数		备考数	
	金额	比例	金额	比例	金额	比例	金额	比例
货币资金	52,955.36	9.09%	67,614.05	6.46%	72,354.87	9.90%	87,876.71	7.47%
应收票据		0.00%	594.00	0.06%		0.00%		
应收账款	39,489.28	6.78%	61,028.10	5.83%	41,632.36	5.70%	52,264.70	4.44%
预付款项	5,424.63	0.93%	18,902.08	1.81%	8,096.88	1.11%	19,688.72	1.67%
应收利息	92.06	0.02%	92.06	0.01%	5.99	0.00%	5.99	0.00%
其他应收款	6,542.40	1.12%	9,630.56	0.92%	2,190.85	0.30%	9,306.33	0.79%
存货	0.00	0.00%	6,596.12	0.63%	0.00	0.00%	3,772.07	0.32%
划分为持有待售的资产	12,004.76	2.06%	12,004.76	1.15%	0.00	0.00%		0.00%
一年内到期的非流动资产	393.11	0.07%	1,534.57	0.15%	404.85	0.06%	663.13	0.06%
其他流动资产	3,164.43	0.54%	15,167.73	1.45%	15,447.77	2.11%	22,488.70	1.91%
流动资产合计	120,066.03	20.61%	193,164.01	18.45%	140,133.58	19.18%	196,066.35	16.67%
可供出售金融资产	55,303.99	9.49%	55,603.99	5.31%	73,912.85	10.12%	74,212.85	6.31%
长期股权投资	7,543.11	1.29%	8,397.46	0.80%	139,523.11	19.10%	140,491.42	11.95%
固定资产	1,092.20	0.19%	2,212.41	0.21%	1,149.14	0.16%	2,358.22	0.20%
无形资产	1,153.68	0.20%	1,208.90	0.12%	1,522.74	0.21%	1,562.42	0.13%
商誉	366,446.67	62.91%	752,678.87	71.90%	366,446.67	50.16%	752,678.87	64.01%
长期待摊费用	222.89	0.04%	2,448.32	0.23%	411.92	0.06%	760.93	0.06%
递延所得税资产	2,292.96	0.39%	2,638.01	0.25%	1,755.42	0.24%	1,960.06	0.17%
其他非流动资产	28,386.79	4.87%	28,534.79	2.73%	5,729.06	0.78%	5,729.06	0.49%
非流动资产合计	462,442.30	79.39%	853,722.75	81.55%	590,450.91	80.82%	979,753.84	83.33%
资产总计	582,508.33	100.00%	1,046,886.76	100.00%	730,584.49	100.00%	1,175,820.19	100.00%

(1) 资产规模及其结果变动情况

本次交易完成后，上市公司 2016 年 06 月 30 日的资产总额将从本次交易前的 582,508.33 增加至 1,046,886.76 万元，增幅为 79.72%。

在资产结构的变动中，流动资产增加 73,097.98 万元，增幅为 60.88%；非流动资产增加 391,280.45 万元，增幅为 84.61%。由于本次交易中各交易标的均为轻资产公司，账面上非流动资产较少，非流动资产增长幅度较大的原因系本次交易产生的商誉明显增加，剔除商誉变动的影响后，本次交易对公司非流动资产的影响较小。

(2) 本次交易上市公司将产生较大金额商誉

根据《企业会计准则》，本次交易构成非同一控制下的企业合并，本次交易

中购买各标的公司股权支付的成本与取得的可辨认净资产公允价值的份额之间的差额将计入本次交易完成后合并报表的商誉。

根据北京兴华会计师事务所（特殊普通合伙）为本次重大资产重组出具的【2016】京会兴阅字第 12010001 号号《备考审阅报告》，本次重组完成后，公司商誉总额为 **752,678.87** 万元，占备考合并总资产的比例为 **71.90%**，占备考合并净资产的比例为 **81.37%**。

（3）上市公司商誉减值的会计政策

对于因企业合并形成的商誉的账面价值，自购买日起按照合理的方法分摊至相关的资产组；难以分摊至相关的资产组的，将其分摊至相关的资产组组合。在将商誉的账面价值分摊至相关的资产组或者资产组组合时，按照各资产组或者资产组组合的公允价值占相关资产组或者资产组组合公允价值总额的比例进行分摊。公允价值难以可靠计量的，按照各资产组或者资产组组合的账面价值占相关资产组或者资产组组合账面价值总额的比例进行分摊。

在对包含商誉的相关资产组或者资产组组合进行减值测试时，如与商誉相关的资产组或者资产组组合存在减值迹象的，先对不包含商誉的资产组或者资产组组合进行减值测试，计算可收回金额，并与相关账面价值相比较，确认相应的减值损失。再对包含商誉的资产组或者资产组组合进行减值测试，比较这些相关资产组或者资产组组合的账面价值（包括所分摊的商誉的账面价值部分）与其可收回金额，如相关资产组或者资产组组合的可收回金额低于其账面价值的，确认商誉的减值损失。

（4）是否存在商誉大额减值的风险

根据上市公司**2016年半年报**，公司**2016年6月30日**的商誉金额为366,446.67万元，主要系因2015年本公司收购深圳为爱普形成商誉49,303.73万元，收购妙趣横生形成商誉50,364.66万元，收购雷尚科技形成商誉78,262.32万元，收购Avazu Inc和麦橙科技形成商誉188,515.95万元。根据北京兴华会计师事务所（特殊普通合伙）为本次重大资产重组出具的【2016】京会兴阅字第12010001号《备考审阅报告》，本次收购完成后，还将新增**386,232.21万元**商誉。

本公司下属子公司2015年度经营状况良好，商誉已经北京国融兴华资产评估

有限责任公司进行减值测试，并出具国融兴华评报字[2016]第100016-1号、国融兴华评报字[2016]第100016-2号、国融兴华评报字[2016]第100016-3号、国融兴华评报字[2016]第100016-4号、国融兴华评报字[2016]第100016-5号评估报告，子公司商誉均未发生减值。

根据《企业会计准则第8号——资产减值》第二十三条规定，企业合并所形成的商誉，至少应当在每年年度终了进行减值测试之规定。如果未来期间标的公司经营所处的经济、技术或者法律等环境以及所处的市场发生重大变化从而对企业产生不利影响，或经济绩效已经低于或者将低于预期等情况，导致包含分摊商誉的标的公司资产组合的公允价值净额和资产组合预计未来现金流量的现值低于账面价值的，应当在当期确认商誉减值损失。因合并商誉对天神娱乐财务报表的重要性，若存在减值迹象并计提商誉减值损失，则可能对其该期经营业绩造成不利影响。

(5) 为应对商誉减值拟采取的应对措施

①加强内部整合，提升整合绩效

为应对商誉减值风险，本公司将做好被收购公司的整合工作，从人员、内部管理、规范运作、资产及业务、企业文化等各方面做好整合工作，提升整合绩效，发挥上市公司与被收购公司之间的协同效应，确保被收购资产正常运转并持续发挥效益。整合措施包括但不限于：

A.尽可能的保持被收购公司经营管理团队的稳定性，在通过竞业禁止协议、业绩承诺等方式对被收购公司经营管理团队进行硬性约束的同时，适当采用业绩奖励、股权激励、内部职务提升等方式进行正向激励，以保持被收购公司管理团队的积极性和稳定性。

B.本公司将结合被收购公司的经营特点、在业务模式及组织架构继续对其原有的管理制度进行适当地调整，帮助被收购公司建立完善的公司治理架构以及严密的公司内部管理制度，严格达到监管部门对上市公司的要求。

C.本公司和被收购公司将相互吸收对方在内部管理、企业文化、员工福利、团队建设方面的良好经验，更加注重建立和完善企业文化理念体系，加强企业文化的宣传和贯彻，为公司、员工个人发展创造良好的企业文化和团队氛围；在上

上市公司与被收购公司之间加强文化沟通，求同存异，促进价值观、管理、信息、情感等多层面、全方位、多角度的沟通，营造和谐进取的文化氛围，增强企业的凝聚力，共同追求让员工、客户、股东满意的企业使命。

D.本公司将依据标的公司业务特点，从宏观层面将标的公司的业务经验、经营理念、市场拓展等方面的工作纳入本公司的整体发展蓝图，将上市公司与被收购公司各个方面的规划整体统筹，协同发展，以实现整体及各方自身平衡、有序、健康的发展。

E.本公司将在各个员工层级上加强人才建设，积极培养本公司与被收购公司的核心人才，建立多层次，多梯度的人才后备队伍，建立丰富的人才储备，防止人员流失对本公司及被收购公司业务带来的不利影响。

F.本公司在互联网时代将进一步加强对本公司知识产权的保护力度，建立健全专利、软著的知识产权库，并建立严格的知识产权保护制度，充分利用相关法律法规保护本公司拥有的知识产权。同时，本公司在产品研发、推广及宣传过程中，将建立严格的检索及筛选制度，防止本公司侵犯他人的知识产权，避免引起知识产权方面的诉讼。

②严格执行业绩补偿措施，防范商誉减值风险

本公司将在加强对被收购公司的财务管理、内部控制的基础上，严格督促被收购公司管理层完成相应业绩承诺。如果出现被收购公司未能完成其业绩承诺的情况，本公司将积极采取措施，帮助被收购公司查找原因，改善内部管理，以提升运营绩效。同时，本公司将严格执行与被收购公司业绩承诺方签署的相关业绩补偿协议，及时要求业绩承诺方履行业绩补偿承诺，向上市公司支付相应业绩补偿，以降低因业绩承诺不达标而引起的商誉减值对上市公司带来的不利影响。

(6) 商誉减值的敏感性分析

每报告期末对商誉进行减值测试，如发生减值，计提资产减值准备的金额即对归属于母公司的净利润的影响金额。

对幻想悦游、合润传媒商誉的敏感性分析如下表所示：

单位：万元

预测净利润下降幅度	商誉减值		对利润总额影响
	幻想悦游	合润德堂	
1%	3,437.64	700.00	-4,137.64
2%	6,875.29	1,500.00	-8,375.29
3%	10,312.93	2,200.00	-12,512.93
4%	13,750.57	2,900.00	-16,650.57
5%	17,188.22	3,600.00	-20,788.22
6%	20,625.86	4,400.00	-25,025.86
7%	24,063.51	5,100.00	-29,163.51
8%	27,501.15	5,800.00	-33,301.15
9%	30,938.79	6,600.00	-37,538.79
10%	34,376.44	7,300.00	-41,676.44

2、负债构成情况分析

根据备考合并财务报表，假设本次交易于 2015 年 1 月 1 日已经完成，上市公司最近一年及一期末的负债情况如下：

单位：万元

项目	2016.06.30 实现数		2016.06.30 备考数		2015.12.31 实现数		2015.12.31 备考数	
	金额	比例	金额	比例	金额	比例	金额	比例
短期借款	21,080.00	22.70%	21,080.00	16.93%	31,780.00	13.60%	31,780.00	12.34%
应付票据	0.00	0.00%	0.00	0.00%	0.00	0.00%	2,200.00	0.85%
应付账款	11,081.77	11.93%	27,210.45	21.86%	9,043.11	3.87%	18,472.77	7.17%
预收款项	1,606.41	1.73%	9,847.18	7.91%	2,350.83	1.01%	9,115.85	3.54%
应付职工薪酬	1,543.64	1.66%	2,079.17	1.67%	3,481.44	1.49%	4,155.91	1.61%
应交税费	2,600.37	2.80%	3,092.35	2.48%	2,358.15	1.01%	2,475.31	0.96%
应付利息	289.93	0.31%	289.93	0.23%	77.39	0.03%	77.39	0.03%
应付股利	-	-	2,600.00	2.09%	-	-	-	-
其他应付款	36,535.26	39.34%	39,852.94	32.02%	47,344.16	20.26%	51,432.20	19.97%
其他流动负债	875.39	0.94%	875.39	0.70%	989.69	0.42%	1,106.64	0.43%
流动负债合计	75,612.77	81.41%	106,927.41	85.90%	97,424.76	41.69%	120,816.08	46.90%
长期借款	9,992.14	10.76%	9,992.14	8.03%	0.00	0.00%	0.00	0.00%
长期应付款	461.80	0.50%	461.80	0.37%	125,289.10	53.62%	125,289.10	48.64%
递延收益	839.14	0.90%	1,124.27	0.90%	619.32	0.27%	1,149.46	0.45%
递延所得税负债	5,971.04	6.43%	5,971.04	4.80%	10,347.08	4.43%	10,347.08	4.02%
非流动负债合计	17,264.13	18.59%	17,549.25	14.10%	136,255.50	58.31%	136,785.63	53.10%
负债合计	92,876.89	100.00%	124,476.66	100.00%	233,680.25	100.00%	257,601.72	100.00%

如上表所示，本次交易完成后，公司 2016 年 06 月 30 日的负债总额从本次交易前的 92,876.89 万元提高至 124,476.66 万元，增加 31,599.77 万元，增幅为 34.02%。

在负债结构的变动中，流动负债增加 31,314.64 万元，增幅为 41.41%；是

负债增加的主要影响因素。

3、偿债能力分析

根据备考合并财务报表，假设本次交易于 2015 年 1 月 1 日已经完成，上市公司最近一期末的偿债能力相关财务指标如下：

项目	2016 年 6 月 30 日		2015 年	
	上市公司实现数	备考数	上市公司实现数	备考数
资产负债率	15.94%	11.89%	31.99%	21.91%
流动比率	1.59	1.81	1.44	1.62
速动比率	1.59	1.74	1.44	1.59

根据备考合并财务报表，本次交易完成后，公司 2016 年 6 月 30 日的资产负债率有较大幅度的下降，系本次交易产生的商誉所致。流动比率及速动比率均有所提升，表明本次交易有助于改善上市公司的资产质量及偿债能力。

（二）盈利能力分析

1、利润构成变动分析

单位：万元

项目	2016 年 1-6 月		2015 年度	
	上市公司实现数	备考数	上市公司实现数	备考数
一、营业总收入	85,882.61	134,339.00	94,084.76	162,498.80
其中：营业收入	85,882.61	134,339.00	94,084.76	162,498.80
二、营业总成本	64,420.23	98,634.94	61,620.29	118,557.80
其中：营业成本	39,966.93	64,666.04	29,453.46	67,927.94
营业税金及附加	214.82	375.92	397.36	529.97
销售费用	3,378.66	8,360.74	1,481.46	12,666.22
管理费用	19,674.99	23,035.96	22,625.57	28,835.09
财务费用	788.95	764.35	5,122.09	5,098.57
资产减值损失	395.88	1,431.93	2,540.34	3,500.01
投资收益（损失以“-”号填列）	-219.73	-112.23	4,228.39	4,368.57
其中：对联营企业与合营企业的投资收益	459.52	345.55	3,738.80	3,607.11
三、营业利润（损失以“-”号填列）	21,242.65	35,591.83	36,692.87	48,309.57
加：营业外收入	201.31	210.86	51.12	87.77
减：营业外支出	0.04	0.04	650.43	652.38
四、利润总额（亏损总额以“-”号填列）	21,443.92	35,802.65	36,093.56	47,744.95
减：所得税费用	1,377.13	1,955.99	451.27	1,203.42
五、净利润（净亏损以“-”号填列）	20,066.79	33,846.66	35,642.30	46,541.53
归属于母公司所有者的净利润	20,196.94	33,161.26	36,210.31	46,500.34

少数股东损益	-130.15	685.40	-568.01	41.19
--------	---------	--------	---------	-------

根据备考合并财务报表，本次交易完成后，公司最近一年及一期的营业收入及营业成本明显上升，主要是因为合并报表范围扩大。公司利润水平有较大部分的提升，增量部分的利润贡献主要来自于营业毛利的增加。

2、盈利能力相关财务指标

根据备考合并财务报表，假设本次交易于 2015 年 1 月 1 日已经完成，上市公司最近一年及一期的盈利能力相关财务指标如下：

项目	2016 年 1-6 月		2015 年	
	上市公司实现数	备考数	上市公司实现数	备考数
销售净利率	23.37%	25.19%	37.88%	28.64%
销售毛利率	53.46%	51.86%	68.69%	58.20%

根据备考合并财务报表，上市公司交易后的销售毛利率有所下降，销售净利率小幅上升，主要是由于收购标的合润传媒的销售毛利率和销售净利率低于上市公司现有业务。

五、本次交易对上市公司主营业务和可持续发展能力的影响

（一）本次交易对上市公司主营业务的影响

自借壳上市以来，公司已从单一的互联网游戏研发商，整合成为拥有内容产出、用户分发平台及渠道、拥有海外推广平台及流量的以互联网游戏研发为核心业务的复合型集团公司。本次交易属于上市公司向同行业上下游的延伸并购，上市公司将继续坚持以游戏研发作为公司业务的核心，通过本次并购，获得游戏海外发行能力，并占领优质的区域性细分市场。在游戏业务之外，上市公司的移动互联网广告业务将得到进一步加强，通过本次收购上市公司将获得核心算法，以深度学习、大数据的方式进一步强化精准营销的能力，同时在影视内容及广告营销领域独辟蹊径。获得优秀的内容植入能力与优质的客户资源及营销渠道。本次交易不会改变上市公司的主营业务，是对上市公司现有主营业务的加强和延伸。上市公司将借助本次交易，打造“影视+游戏+广告”的泛娱乐产业聚合平台，形成游戏内容与影视内容互为转化，品牌内容整合营销与数字营销渠道多维度推广，内容生产与改编能力、媒体植入能力、互联网技术能力同步增强的企业生态，完成内容生产能力、渠道铺设能力及变现能力兼备的产业链闭环，最终将上市公司

打造为具备完整产业生态的平台型娱乐集团。

（二）本次交易对上市公司可持续发展能力的影响

通过外延式并购，上市公司在坚持将网络游戏研发作为其核心业务的同时，其业务版图已经逐步延伸进入游戏发行、互联网广告、影视娱乐内容制作等多个领域，其“影游一体”的泛娱乐行业聚合平台的业务架构已经初步具备雏形。

本次并购中，天神娱乐将进一步收购幻想悦游及合润传媒控股股权。幻想悦游是一家以海外游戏发行及移动精准广告为主业的公司。自成立以来，幻想悦游专注于中东、南美、欧洲地区，以差异化为路径，在海外游戏发行领域成绩斐然，**截止 2016 年 6 月 30 日，幻想悦游代理了发行运营 45 款国产网页游戏及移动网络游戏**，将其本地化为 12 种语言版本并面向全球 40 多个国家和地区发行并提供运营服务。2015 年 11 月，幻想悦游通过收购北京初聚进入移动精准广告领域。北京初聚掌握了先进的深度学习算法，面向北美市场为客户提供精准的移动互联网广告营销服务，其客户多为游戏、电商、及移动互联网应用软件类的知名广告主。本次并购完成后，幻想悦游主要为上市公司提供面向海外市场的发行平台，加上旗下北京初聚以互联网精准营销提供的助力，能够产生 1+1>2 的良好协同效应，使上市公司核心 CP 的精品游戏更好的实现“走出去”的战略。

合润传媒自成立以来，依托于好莱坞和国内影视剧、互联网视听内容等影视文化作品，构建了国内品牌内容创制服务大平台，是国内品牌内容整合营销行业综合实力最强的公司之一。合润传媒拥有品牌植入市场中大量优秀片源，服务超过 200 个客户，并保证每年 20 余部电影、200 余部电视剧、80 集微电影/BC 剧、2 部自制剧中为品牌定制或融入品牌内容娱乐营销元素。合润传媒将可以帮助天神娱乐在影视领域独辟蹊径，通过内容整合营销，为游戏产品提供新的营销手段，同时也为现有的影视剧资源提供新的变现方式，也有助于上市公司未来切入更多的优质影视内容。

本次交易中，幻想悦游交易对方王玉辉等承诺，幻想悦游在 2016-2018 年经审计的合并报表扣除非经常性损益后归属于母公司的净利润分别不低于 **25,000 万元、32,500 万元、40,625 万元**，三年累计不少于 **98,125 万元**；合润传媒交易对方王倩等承诺，合润传媒 2016-2018 年经审计的扣非净利润数分别不低于 5,500 万元、6,875 万元和 8,594 万元，三年累计不少于 20,969 万元。

通过本次并购，天神娱乐的业务版图将更加完整，各业务板块之间将产生充分的互动和协同。天神娱乐将进一步完善其全球化发展的战略性布局，进一步完善其在移动互联网领域的布局，获取业界领先的移动互联网广告投放技术及大数据分析能力，并掌握新的广告营销宣传方式和渠道资源，有利于自身主营业务的健康发展和未来业绩的持续稳定增长。

六、本次交易完成后，上市公司对标的公司的整合计划

（一）对标的公司人员的整合

本次交易完成后，幻想悦游与合润传媒将成为天神娱乐的控股子公司，其仍将以独立法人主体的形式存在。为实现各标的公司既定的经营目标，保持管理和业务的连贯性，使其在技术创新、产品开发、运营管理延续自主独立性，上市公司将保持其各自管理层团队基本稳定、给予管理层充分发展空间。但同时为了使标的公司满足上市公司的各类规范要求，上市公司将向各标的公司输入具有规范治理经验的管理人员。

本次重大资产重组完成后，目标公司董事会由 5 名董事组成，上市公司有权提名 3 名董事，交易对方有权提名 2 名董事。

此外，为了保证核心团队的稳定性，上市公司在任职期限方面要求各标的公司管理层人员和核心技术人员签署承诺函。其中幻想悦游核心技术人员承诺自《重组协议》生效之日起 5 年内不离开幻想悦游，其在本次交易完成后 3 年内不投资或从事与幻想悦游相同或竞争的业务；合润传媒的核心技术人员承诺自《重组协议》生效之日起 5 年内不离开合润传媒，其在本次交易完成后 5 年内不投资或从事与合润传媒相同或竞争的业务。

（二）资产和业务的整合

本次交易完成后，上市公司将继续坚持技术领先、全球化、品牌化、平台化战略布局，强化公司网络游戏领域的内在价值整合，持续推出创新、独具特色的精品游戏，在不断提升游戏产品质量、拓展游戏产品类型、拓展与打造全球化游戏发行渠道，借助先进的投放及大数据分析技术开展精准运营及营销，重视内容整合，积累优质 IP 的方向上，逐步扩大在游戏、互联网广告及影视的品牌知名度及市场占有率。

上市公司将依据标的公司业务特点，从宏观层面将标的公司的业务经验、经营理念、市场拓展等方面的工作纳入本公司的整体发展蓝图之中，将上市公司与标的公司各个方面的规划整体统筹，协同发展，以实现整体及各方自身平衡、有序、健康的发展。

上市公司将与各标的公司共享客户和渠道资源。上市公司的全资子公司天神互动、妙趣横生、雷尚科技作为业内领先的游戏产品研发商，具有良好的市场口碑，已推出多款精品游戏，具备强大的研发能力与产品优势，能够持续为幻想悦游提供优质精品游戏的代理授权；同时，上市公司子公司 Avazu 利用对海外市场的了解和经验也将帮助幻想悦游提升运营及推广能力，提升海外市场占有率。

幻想悦游拥有的网络游戏海外市场发行运营能力，将进一步帮助上市公司拓展海外游戏市场，打造全球化的游戏发行运营平台，并借助其精准的用户分析及营销能力，进一步帮助上市公司进行产业链的全面拓展升级，提升营销推广能力，扩大市场占比，增强盈利能力。合润传媒则进一步为优质 IP 资源的变现提供了独特的方式和渠道。

（三）公司治理

本次交易完成后，幻想悦游和合润传媒将成为天神娱乐的控股子公司，其在财务管理、人力资源、运营合规性等方面均需达到上市公司的标准。目前各标的公司已形成了以法人治理结构为核心的现代企业制度和较为规范的公司运作体系，做到了业务独立、资产独立、财务独立、机构独立和人员独立。交易完成后，上市公司将结合标的公司的经营特点、在业务模式及组织架构继续对其原有的管理制度进行适当地调整，以严格达到监管部门对上市公司的要求。

（四）企业文化的整合

上市公司与幻想悦游同属网络游戏行业，在本次重组之前即有良好的合作关系，通过本次重组更加能够产生良好的上下游协同效应。上市公司与幻想悦游、合润传媒均有“轻资产、重人才”的共同行业属性，都具有以人为本、注重团队的共同特征。本次交易完成后，上市公司和标的公司将相互吸收对方在内部管理、企业文化、员工福利、团队建设方面的良好经验，更加注重建立和完善企业文化理念体系，加强企业文化的宣传和贯彻，为公司、员工个人发展创造良好的企业文化和团队氛围；同时也在上市公司母公司与子公司之间加强文化沟通，求同存

异，促进价值观、管理、信息、情感等多层面、全方位、多角度的沟通，营造和谐进取的文化氛围，增强企业的凝聚力，共同追求让员工、客户、股东满意的企业使命。

七、上市公司的利润分配情况及本次交易完成后的利润分配政策

（一）公司最近三年的利润分配及分红派息情况

公司 2013 年度利润分配方案为：以截至 2013 年 12 月 31 日的总股本 9,350 万股为基数，向全体股东每 10 股分配现金股利 0.1 元（含税），共计 93.50 万元。

公司 2014 年度利润分配方案为：以截至 2014 年 12 月 31 日的总股本 22,292.87 万股为基数，向全体股东每 10 股分配现金股利 1.04 元（含税），共计 2,318.46 万元。

公司 2015 年度利润分配方案为：以截至 2015 年 12 月 31 日的总股本 292,086,511 股为基数，向全体股东以每 10 股派发现金红利 2.48 元（含税），共计 7,243.75 万元。

（二）本次交易完成后公司的利润分配政策

本次交易完成后，上市公司将严格按照 2015 年 3 月 4 日临时股东大会审议通过的公司章程中关于利润分配的要求执行利润分配政策，优化上市公司股东，尤其是中小股东利益，具体利润分配政策如下：

1、分配政策

（1）利润分配原则：公司实行持续、稳定的利润分配政策，公司利润分配应重视对投资者的合理投资回报，并兼顾公司的可持续发展。

（2）公司实施现金分红应同时满足下列条件：

①公司该年度实现的可分配利润（即公司弥补亏损、提取公积金后所余的税后利润）为正值；

②审计机构对公司该年度财务报告出具标准无保留意见的审计报告；

③公司无重大投资计划或重大现金支出等事项发生（募集资金投资项目除外）。

重大投资计划或重大现金支出是指：公司未来十二个月内拟对外投资、收购资产或购买设备的累计支出达到或超过公司最近一期经审计净资产的 30%，且超过 5,000 万元人民币。

(3) 利润分配形式：公司可以采取现金、股票或者现金股票相结合等方式，并积极推行以现金方式分配股利。只要公司具备现金分红的条件，应当采用现金分红进行利润分配。

(4) 利润分配时间间隔：在当年盈利的条件下，公司每年度至少分红一次，董事会可以根据公司的经营状况提议公司进行中期分红。

(5) 现金分红比例：公司每年以现金方式分配的利润应不低于当年实现的可分配利润的 20%，最近三年以现金方式累计分配的利润不少于最近三年实现的年均可分配利润的 60%。

(6) 股东违规占用公司资金的，公司应当扣减该股东所分配的现金红利，以偿还其占用的资金。

2、本规划的制定原则及考虑因素

公司应积极实施连续、稳定的股利分配政策，公司股利分配应重视对投资者的合理投资回报，并兼顾公司的可持续发展。未来三年内，公司将积极采取现金方式分配利润。

公司未来三年股东回报规划是在综合分析企业整体战略发展规划、社会资金成本、外部融资环境等因素的基础上，充分考虑公司目前及未来盈利规模、现金流量状况、发展所处阶段、项目投资资金需求、银行信贷融资环境等情况，平衡股东的短期利益和长期利益的基础上做出的安排。

3、公司未来三年（本次重大资产重组实施完毕当年及其后两年）的具体股东回报规划

(1) 公司可以采用现金、股票、现金与股票相结合或者法律、法规允许的其他方式分配利润。

(2) 未来三年内，公司将积极采取现金方式分配利润，在符合相关法律法规及公司章程和制度的有关规定和条件下，每年以现金方式分配的利润不低于当年实现的可分配利润的 20%，且此三个连续年度内，公司以现金方式累计分配的

利润不少于该三年实现的年均可分配利润的 60%。如果未来三年内公司净利润保持持续稳定增长，公司可提高现金分红比例或实施股票股利分配，加大对股东的回报力度。

(3) 在符合分红条件情况下，公司董事会可以根据公司的资金状况提议公司进行中期现金分配。

4、公司股东回报规划的制定周期

上市公司在本次重组完成后，至少每三年重新审议一次《股东回报规划》，根据股东（特别是公众投资者）、监事会、独立董事的意见对上市公司正在实施的股东回报计划进行修改。本次交易完成后，公司盈利能力将得到提高，上市公司将严格履行既定的利润分配政策和分红规划，切实保护全体股东的合法权益。

第十一节 财务会计信息

一、幻想悦游最近两年的主要财务数据

(一) 合并资产负债表主要数据

根据兴华会计师出具的“【2016】京会兴审字第 12010183 号”《审计报告》，幻想悦游 2014 年度、2015 年度及 2016 年 1-6 月财务报表如下：

单位：万元

项目	2016.06.30	2015.12.31	2014.12.31
流动资产：			
货币资金	11,649.34	7,358.53	2,493.49
应收账款	7,706.77	4,550.50	3,434.48
预付款项	3,853.39	1,533.00	286.77
其他应收款	469.21	6,440.05	2,234.05
一年内到期的非流动资产	1,141.45	158.28	302.28
其他流动资产	10,000.00	-	-
流动资产合计	34,820.16	20,040.35	8,751.07
非流动资产：			
可供出售金融资产	300.00	300.00	-
长期股权投资	854.35	968.31	-
固定资产	108.21	119.78	129.63
无形资产	39.66	22.69	-
商誉	57,103.46	57,103.46	-
长期待摊费用	2,225.43	349.01	168.92
其他非流动资产	148.00	-	-
非流动资产合计	60,779.11	58,863.25	298.54
资产总计	95,599.27	78,903.60	9,049.61
流动负债：			
应付账款	8,214.44	2,979.75	2,584.40
预收账款	455.78	256.13	-
应付职工薪酬	395.04	518.66	302.88
应交税费	307.52	152.14	46.11
其他应付款	82.95	420.99	6.93
流动负债合计	9,455.73	4,327.68	2,940.32
非流动负债：			
递延收益	285.12	530.14	366.15
非流动负债合计	285.12	530.14	366.15
负债合计	9,740.86	4,857.81	3,306.47
股东权益：			
实收资本	120.00	120.00	100.00
资本公积	59,980.00	59,980.00	0.81
其他综合收益	786.33	501.77	40.96

未分配利润	24,972.08	13,444.01	5,601.36
归属于母公司所有者权益合计	85,858.41	74,045.78	5,743.14
所有者权益合计	85,858.41	74,045.78	5,743.14
负债和所有者权益总计	95,599.27	78,903.60	9,049.61

(二) 合并利润表主要数据

单位：万元

项目	2016年1-6月	2015年度	2014年度
一、营业总收入	29,996.21	36,213.91	33,037.82
其中：营业收入	29,996.21	36,213.91	33,037.82
二、营业总成本	18,208.29	28,184.27	27,306.14
其中：营业成本	11,997.09	15,243.80	15,640.21
营业税金及附加	2.00	-	-
销售费用	4,085.27	9,508.92	7,968.67
管理费用	2,047.90	3,438.18	3,656.68
财务费用	-13.09	-2.04	11.55
资产减值损失	89.11	-4.59	29.02
投资收益（亏损以“-”号填列）	-113.96	-131.69	-
汇兑收益（亏损以“-”号填列）	-	-	-
三、营业利润（亏损以“-”号填列）	11,673.96	7,897.95	5,731.68
加：营业外收入	-	-	0.36
其中：非流动资产处置利得	-	-	-
减：营业外支出	-	0.95	0.00
其中：非流动资产处置损失	-	-	-
四、利润总额（亏损总额以“-”号填列）	11,673.96	7,897.00	5,732.04
减：所得税费用	145.89	54.35	46.03
五、净利润（净亏损以“-”号填列）	11,528.07	7,842.65	5,686.02
归属于母公司所有者的净利润	11,528.07	7,842.65	5,686.02
少数股东损益	-	-	-
六、其他综合收益的税后净额	284.56	460.81	40.96
归属母公司所有者的其他综合收益的税后净额	284.56	460.81	40.96
（一）以后不能重分类进损益的其他综合收益	-	-	-
（二）以后将重分类进损益的其他综合收益	284.56	460.81	40.96
外币财务报表折算差额	284.56	460.81	40.96
七、综合收益总额	11,812.63	8,303.46	5,726.98
归属于母公司所有者的综合收益总额	11,812.63	8,303.46	5,726.98
归属于少数股东的综合收益总额	-	-	-
八、每股收益：			
基本每股收益（元/股）	96.07	69.20	57.27
稀释每股收益（元/股）	96.07	69.20	57.27

(三) 合并现金流量表主要数据

单位：万元

项目	2016年1-6月	2015年度	2014年度
一、经营活动产生的现金流量：			
销售商品、提供劳务收到的现金	26,575.47	36,849.74	32,096.95

其他与经营活动有关的现金	5,831.59	2,584.08	230.09
经营活动现金流入小计	32,407.06	39,433.81	32,327.04
购买商品、接受劳务支付的现金	11,942.39	14,904.77	13,536.16
支付给职工以及为职工支付的现金	2,339.11	3,241.60	2,550.59
支付的各项税费	51.05	29.56	27.27
支付其他与经营活动有关的现金	3,831.42	15,815.66	10,946.78
经营活动现金流出小计	18,163.98	33,991.59	27,060.80
经营活动产生的现金流量净额	14,243.08	5,442.22	5,266.25
二、投资活动产生的现金流量：			
收回投资收到的现金	571.43	-	-
收到其他与投资活动有关的现金		2,523.47	-
投资活动现金流入小计	571.43	2,523.47	-
购建固定资产、无形资产和其他长期资产支付的现金	46.19	1,858.31	889.91
投资支付的现金	10,492.00	1,370.05	107.18
投资活动现金流出小计	10,538.19	3,228.36	997.09
投资活动产生的现金流量净额	-9,966.76	-704.88	-997.09
三、筹资活动产生的现金流量：			
吸收投资收到的现金	-	-	-
其中：子公司吸收少数股东投资收到的现金	-	-	-
筹资活动现金流入小计	-	-	-
分配股利、利润或偿付利息支付的现金	-	-	6,132.55
筹资活动现金流出小计	-	-	6,132.55
筹资活动产生的现金流量净额	-	-	-6,132.55
四、汇率变动对现金及现金等价物的影响	14.49	127.70	62.54
五、现金及现金等价物净增加额	4,290.81	4,865.04	-1,800.86
加：期初现金及现金等价物余额	7,358.53	2,493.49	4,294.36
六、期末现金及现金等价物余额	11,649.34	7,358.53	2,493.49

二、合润传媒最近两年的主要财务数据

（一）合并资产负债表主要数据

根据兴华会计师出具的“【2016】京会兴审字第 14010183 号”《审计报告》，合润传媒 2014 年度、2015 年度和 2016 年 1-6 月财务报表如下：

单位：万元

项目	2016. 6. 30	2015.12.31	2014.12.31
流动资产：			
货币资金	3,009.35	8,163.31	5,928.57
应收票据	594.00	-	208.06
应收账款	14,190.85	6,081.84	4,760.77
预付款项	9,624.06	10,058.85	7,387.69
其他应收款	2,618.95	675.43	1,076.88
存货	6,596.12	3,772.07	5,085.59
一年内到期的非流动资产	-	100.00	200.00

其他流动资产	2,003.30	7,040.92	3,373.22
流动资产合计	38,636.62	35,892.42	28,020.77
非流动资产:			
固定资产	1,011.99	1,089.30	1,235.90
无形资产	15.56	17.00	19.87
长期待摊费用	-	-	100.00
递延所得税资产	345.05	204.64	62.93
非流动资产合计	1,372.60	1,310.94	1,418.69
资产总计	40,009.23	37,203.36	29,439.47
流动负债:			
应付票据	-	2,200.00	-
应付账款	8,273.05	6,449.91	3,287.59
预收账款	7,784.99	6,508.89	9,882.83
应付职工薪酬	140.50	155.82	182.19
应交税费	184.45	-34.98	-128.60
应付股利	2,600	-	300.00
其他应付款	3,234.73	3,667.05	862.33
其他流动负债	-	116.95	-
流动负债合计	22,217.72	19,063.65	14,386.34
非流动负债:			
非流动负债合计	-	-	-
负债合计	22,217.72	19,063.65	14,386.34
股东权益:			
实收资本	6,000.00	6,000.00	6,000.00
资本公积	8,476.95	8,476.95	8,476.95
盈余公积	361.78	361.78	37.76
未分配利润	2,942.95	3,279.84	538.42
归属于母公司所有者权益合计	17,781.68	18,118.57	15,053.13
少数股东权益	9.83	21.14	-
所有者权益合计	17,791.51	18,139.71	15,053.13
负债和所有者权益总计	40,009.23	37,203.36	29,439.47

(二) 合并利润表主要数据

单位：万元

项目	2016年1-6月	2015年度	2014年度
一、营业总收入	18,893.06	32,200.13	25,279.72
其中：营业收入	18,893.06	32,200.13	25,279.72
二、营业总成本	16,439.31	28,753.24	22,001.19
其中：营业成本	13,134.90	23,230.67	16,842.82
营业税金及附加	159.09	132.60	129.25
销售费用	896.81	1,675.84	2,129.20
管理费用	1,313.07	2,771.34	2,724.94
财务费用	-11.52	-21.48	-19.98
资产减值损失	946.95	964.26	194.97
投资收益（亏损以“-”号填列）	221.47	271.86	246.49
三、营业利润（亏损以“-”号填列）	2,675.22	3,718.75	3,525.02
加：营业外收入	9.56	36.64	40.00

其中：非流动资产处置利得	-	2.05	-
减：营业外支出	-	1.00	4.36
其中：非流动资产处置损失	-	-	-
四、利润总额（亏损总额以“-”号填列）	2,684.78	3,754.39	3,560.66
减：所得税费用	432.98	697.81	645.85
五、净利润（净亏损以“-”号填列）	2,251.80	3,056.58	2,914.81
归属于母公司所有者的净利润	2,263.11	3,065.44	2,914.81
少数股东损益	-11.31	-8.86	-
六、综合收益总额	2,251.80	3,056.58	2,914.81
归属于母公司所有者的综合收益总额	2,263.11	3,065.44	2,914.81
归属于少数股东的综合收益总额	-11.31	-8.86	-
七、每股收益：			
基本每股收益（元/股）	0.38	0.51	0.49
稀释每股收益（元/股）	0.38	0.51	0.49

（三）合并现金流量表主要数据

单位：万元

项目	2016年1-6月	2015年度	2014年度
一、经营活动产生的现金流量：			
销售商品、提供劳务收到的现金	11,923.20	32,534.82	29,488.27
其他与经营活动有关的现金	23.16	74.70	126.30
经营活动现金流入小计	11,946.36	32,609.51	29,614.57
购买商品、接受劳务支付的现金	14,687.96	19,528.38	18,716.34
支付给职工以及为职工支付的现金	714.67	1,600.29	1,673.92
支付的各项税费	744.31	1,809.13	1,399.51
支付其他与经营活动有关的现金	3,842.81	6,630.07	2,478.19
经营活动现金流出小计	19,989.76	29,567.87	24,267.97
经营活动产生的现金流量净额	-8,043.39	3,041.64	5,346.60
二、投资活动产生的现金流量：			
收回投资收到的现金	5,000.00	22,000.00	16,800.00
取得投资收益收到的现金	92.43	271.86	246.49
处置固定资产、无形资产和其他长期资产收回的现金净额	-	5.43	-
投资活动现金流入小计	5,092.43	22,277.29	17,046.49
购建固定资产、无形资产和其他长期资产支付的现金	3.13	59.20	20.45
投资支付的现金	-	25,700.00	20,100.00
投资活动现金流出小计	3.13	25,759.20	20,120.45
投资活动产生的现金流量净额	5,089.30	-3,481.91	-3,073.96
三、筹资活动产生的现金流量：			
吸收投资收到的现金	-	30.00	-
其中：子公司吸收少数股东投资收到的现金	-	30.00	-
收到其他与筹资活动有关的现金	-	740.00	-
筹资活动现金流入小计	-	770.00	-
分配股利、利润或偿付利息支付的现金	-	300.00	-

支付其他与筹资活动有关的现金	-	-	520.00
筹资活动现金流出小计	-	300.00	520.00
筹资活动产生的现金流量净额	-	470.00	-520.00
四、汇率变动对现金及现金等价物的影响	-	-	-
五、现金及现金等价物净增加额	-2,954.10	29.73	1,752.64
加：期初现金及现金等价物余额	5,958.31	5,928.57	4,175.93
六、期末现金及现金等价物余额	3,004.21	5,958.31	5,928.57

第十二节 同业竞争与关联交易

一、同业竞争

（一）本次交易完成后，上市公司与实际控制人及其关联企业之间同业竞争的情况

本次交易不会致使上市公司与实际控制人及其关联企业之间产生同业竞争。本次交易未导致上市公司的实际控制人发生变更。上市公司的实际控制人及其关联企业没有以任何形式从事与上市公司及上市公司控股企业的主营业务构成或可能构成直接或间接竞争关系的业务或活动。

（二）本次交易前，交易对方与上市公司之间同业竞争的情况及解决措施

本次交易前，幻想悦游实际控制人王玉辉持有北京创奇梦动科技有限公司90%股权。创奇梦动的主营业务为游戏产品的研发，与上市公司之间构成同业竞争。

北京创奇梦动的基本情况如下：

公司名称	北京创奇梦动科技有限公司
成立日期	2014年9月10日
公司类型	有限责任公司（自然人投资或控股）
住所	北京市东城区朝阳门北大街6号11层1209
注册资本	100万元
法定代表人	张旻昊
营业执照注册号	110101017868240
税务登记证编码	110101306514936
组织机构代码	30651493-6
经营范围	计算机技术开发；技术转让；技术服务；技术咨询、软件开发；动画设计
经营期限	2014年9月10日至2044年09月09日

为解决与上市公司的同业竞争问题，王玉辉决定将创奇梦动予以注销。截止本重组报告书签署日，创奇梦动已经进入注销流程。

（三）本次交易完成后，交易对方关于同业竞争的承诺

1、幻想悦游实际控制人王玉辉关于同业竞争的承诺

为解决未来可能发生与上市公司的同业竞争情况，幻想悦游控股股东王玉辉出具了《避免同业竞争的承诺函》，承诺：

“（1）不直接或间接从事或发展或投资与大连天神娱乐股份有限公司以及北京幻想悦游网络科技有限公司经营范围相同或相类似的业务或项目，也不为本人或代表任何第三方成立、发展、参与、协助任何法人或其他经济组织与大连天神娱乐股份有限公司以及北京幻想悦游网络科技有限公司进行直接或间接的竞争；

（2）将不在中国境内及境外直接或间接研发、运营、发行、代理大连天神娱乐股份有限公司以及北京幻想悦游网络科技有限公司已经研发、运营、发行、代理的游戏项目或产品（包括但不限于已经投入科研经费研制或已经处于试运营阶段的游戏项目或产品）；

（3）不利用本人对大连天神娱乐股份有限公司以及北京幻想悦游网络科技有限公司的了解及获取的信息从事、直接或间接参与与大连天神娱乐股份有限公司以及北京幻想悦游网络科技有限公司相竞争的活动，并承诺不直接或间接进行或参与任何损害或可能损害大连天神娱乐股份有限公司以及北京幻想悦游网络科技有限公司利益的其他竞争行为。该等竞争包括但不限于：直接或间接从大连天神娱乐股份有限公司以及北京幻想悦游网络科技有限公司招聘专业技术人员、销售人员、高级管理人员；不正当地利用大连天神娱乐股份有限公司以及北京幻想悦游网络科技有限公司的商标、专利、计算机软件著作权等无形资产；在广告、宣传上贬损大连天神娱乐股份有限公司以及北京幻想悦游网络科技有限公司的产品形象与企业形象等。

（4）如出现因违反上述承诺与保证而导致大连天神娱乐股份有限公司以及北京幻想悦游网络科技有限公司或其股东的权益受到损害的情况，本人将依法承担相应的赔偿责任。”

本次交易完成后，幻想悦游将成为上市公司的子公司，王玉辉等交易对方将不再持有幻想悦游股权。本次交易完成后，将不会产生新的同业竞争。

2、合润传媒实际控制人王倩及总经理王一飞关于同业竞争的承诺

“（1）本人未投资于任何与上市公司存在相同或类似业务的公司、企业或其

他经营实体，未经营也没有为他人经营与上市公司相同或类似的业务；

(2) 在本人持有上市公司股票期间及在合润传媒任职期满后 36 个月内，本人或本人控股或实际控制的公司、企业或其他经营实体不会经营任何与合润传媒、上市公司及其下属公司经营的业务构成竞争或可能构成竞争的业务，亦不会投资任何与合润传媒、上市公司及其下属公司经营的业务构成竞争或可能构成竞争的其他企业；

(3) 在本人持有上市公司股票期间及其在合润传媒任职期满后 36 个月内，如上市公司认为本人或本人控股或实际控制的公司、企业或其他经营实体从事了对上市公司的业务构成竞争的业务，本人将及时转让或者终止、或促成本人控股或实际控制的公司、企业或其他经营实体转让或终止该等业务。若上市公司提出受让请求，本人将无条件按公允价格和法定程序将该等业务优先转让、或促成本人控股或实际控制的公司、企业或其他经营实体将该等业务优先转让给上市公司。

(4) 在本人持有上市公司股票期间及其在合润传媒任职期满后 36 个月内，如果本人或本人控股或实际控制的公司、企业或其他经营实体将来可能获得任何与上市公司产生直接或者间接竞争的业务机会，本人将立即通知上市公司并尽力促成该等业务机会按照上市公司能够接受的合理条款和条件首先提供给上市公司。

(5) 如因本人或本人控股或实际控制的公司、企业或其他经营实体违反本承诺而导致上市公司遭受损失、损害和开支，将由本人予以全额赔偿。”

本次交易完成后，合润传媒将成为上市公司的子公司，王倩、王一飞等交易对方将不再持有合润传媒股权。本次交易完成后，将不会产生新的同业竞争。

二、关联交易

(一) 幻想悦游的关联交易情况

1、偶发性关联交易

(1) 关联方资金往来

幻想悦游与以下关联方存在资金往来：

单位：万元

关联方名称	2014.01.01	本期占款	本期归还	2014.12.31	本期占款	本期归还	2015.12.31	本期占款	本期归还	2016.06.30
芯翔致远	-	309.39	0.06	309.33	2.10	311.43	-	-	-	-
创奇梦动	-	159.28	0.75	158.53	-	158.53	-	-	-	-
Brotsoft	-	268.35	26.88	241.47	535.68	777.15	-	-	-	-
Sanqi Network	281.85	1,002.23	27.76	1,256.32	5,488.85	1,212.41	5,532.76	4,519.04	10,051.80	-
任游时空	-	-	-	-	30.69	30.69	-	-	-	-
进取号	-	107.18	-	107.18	-	-	-	-	-	-
合计	281.85	1,846.43	55.45	2,072.83	6,057.32	2,490.21	5,532.76	4,519.04	10,051.80	-

注：幻想悦游与进取号之间的 107.18 万元往来款在 2015 年转为投资款，公司在账面作为长期股权投资核算。

2015 年 12 月 31 日后，王玉辉通过其控制的公司 Sanqi Network 分别向 Oasis Games、Chu Technology 借款 390.00 万美金及 300.00 万美金。王玉辉参股公司进取号网络向幻想悦游借款 130.00 万人民币。

2016 年 2 月 19 日，进取号网络归还其向幻想悦游借款 130.00 万人民币。

2016 年 5 月 18 日，王玉辉代 Sanqi Network 归还了占用的幻想悦游全部 15,428,594.56 美元（折合人民币 100,517,970.60 元）。

（2）关联公司收购及出售

①收购北京初聚 100%股权

2015 年 11 月 1 日，经幻想悦游股东会决议同意，北京初聚原股东丁杰、王玉辉、张玲、德清初动信息科技合伙企业（有限合伙）以经评估后的北京初聚全部股权为对价，作价人民币 6 亿元向幻想悦游进行增资。其中 20 万元计入幻想悦游注册资本，其余部分全部计入资本公积。本次交易中，幻想悦游的全部股权估值作价人民币 30 亿元。

北京立信润德资产评估事务所于 2015 年 10 月 14 日为本次增资出具了《关于北京幻想悦游网络科技有限公司拟收购北京初聚科技有限公司的股权所涉及的该公司股东全部权益价值项目的评估报告》（编号：京立信【2015】评报字第 02017 号），确认北京初聚原股东所持有的北京初聚 100%的股权的评估价值为人民币 6 亿元。

本次交易前，王玉辉为北京初聚股东，持有北京初聚 15%股权，本次交易构成关联交易。

②出售进取号少数股权

王玉辉于 2015 年 12 月与幻想悦游达成协议，由幻想悦游将其持有的北京进

取号 20% 股权以 571.42 万元出售予王玉辉。本次交易构成关联交易。

(3) 游戏买断

为解决关联公司创奇梦动与上市公司存在的同业竞争，幻想悦游子公司香港绿洲与创奇梦动于 2016 年 1 月 8 日签署了《协议》，将创奇梦动自主研发的《飞天遁地》及《航路先锋》两款游戏的知识产权以 120 万美元的价格不可撤销的转让给香港绿洲。上述两款游戏的各个语言版本已于 2016 年 1 月陆续开始上线运营。

香港绿洲向创奇梦动买断《飞天遁地》及《航路先锋》的全部权益，主要目的是为了解决同业竞争问题。游戏权益的转让定价的主要方式为参考香港绿洲代理的其他手游所支付的版权金水平，在《飞天遁地》及《航路先锋》两款游戏的研发成本基础上加成 30% 确定，定价具备合理性和公允性。

(4) 技术开发服务

2015 年 10 月 9 日，幻想悦游与北京裂变科技有限公司签署《技术开发协议》，协议约定由幻想悦游负责帮助北京裂变开发稳定、安全的海外支付系统。该项技术开发服务的主要内容包括：①支付系统的搭建②对海外支付渠道的商务支持③支付渠道风险控制。北京裂变因该项技术开发服务向幻想悦游支付人民币 300 万元。该项目于 2016 年 3 月 17 日经北京裂变验收完成。

北京裂变是一家从事海外视频直播的公司。王玉辉持有该公司 10% 的股权。该公司自设立以来，视频业务流量高速增长。为快速实现流量的商业变现，北京裂变急需接入高质量的支付渠道，以便于用户充值。幻想悦游在海外支付渠道建设方面具有丰富的经验，在渠道接入的技术能力和商务谈判能力方面能够为北京裂变提供较大的支持。因此，由幻想悦游负责为北京裂变开发其海外支付系统，北京裂变可以缩短其技术开发时间，快速获取市场及用户充值收入。

(5) 个人卡代收付款

报告期内，幻想悦游存在在其 Google 渠道使用股东及关联方员工个人卡进行代收款的情况，代收款的具体情况如下：

期间	账户	代收卡	币种	期初余额	本期代收款	回款	期末余额
2015 年度	陈嘉	0188	港币		1,175,548.92	1,175,490.00	58.92
		0188	美元		-	-	-

		0917	美元		112,277.54	-	112,277.54
	林莹	0154	港币		2,864,154.26	1,000,000.00	1,864,154.26
	汇总		港币	-	4,039,703.18	2,175,490.00	1,864,213.18
			美元	-	112,277.54	-	112,277.54
2016 年 1-6 月	陈嘉	0188	港币	58.92	502,341.32	-	502,400.24
		0188	美元	-	-	-	-
		0917	美元	112,277.54	76,374.77	188,652.31	-
	林莹	0154	港币	1,864,154.26	1,296,646.87	3,160,796.79	4.34
	徐晋扬	8011	港币		7,746,082.02	6,000,000.00	1,746,082.02
	张飞雄	3749	港币		3,909,774.62	2,000,000.00	1,909,774.62
		3749	美元		-	-	-
		0929	美元		121,382.76	121,375.76	7.00
		1458	美元		120,700.16	120,700.16	-
	汇总		港币	1,864,213.18	13,454,844.83	11,160,796.79	4,158,261.22
			美元	112,277.54	318,457.69	430,728.23	7.00

注：上述受托收款人中，陈嘉、林莹、张飞雄为幻想悦游股东，徐晋扬为创奇梦动员工。

截止 2016 年 6 月 30 日，上述代收款账户余额合计为 415.83 万港币以及 7 美元。截止本重组报告书修订稿签署日，上述代收款账户余额已全部转入幻想悦游公司银行账户。所有代收款账户已销户。

①幻想悦游使用个人卡代收款的原因及必要性

海外移动网络游戏发行过程中，Google Play 是最为重要的发行渠道之一。根据 Google Play 的审核机制，其对开发者提交的应用上线并不进行事前审核，而是凭借其强大的搜索、大数据、人工智能等能力，在应用提交后进行事后审核。如果某一开发者提交的应用存在程序 Bug、图片近似、以及其他可能违反 Google Play 审核政策的情况，Google Play 将对应用程序直接下架，并要求开发者进行申诉，申诉成功后可重新上架应用。如果某一账号中的游戏被下架三次，整个账号将会被封停注销，账号中的所有游戏将无法下载安装。

Google Play 在审核中充分利用搜索引擎强大的搜索能力，对于其搜索过程中发现的与已封停注销账号有关联关系的其他账号也会采取封停注销的措施。Google Play 判断账号之间关联关系的规则较为复杂，包括注册邮箱、绑定的银行卡、联系方式等都可能成为判断关联关系的标准。

幻想悦游于 2015 年下半年开始向移动网络游戏领域发力拓展。新上线的手游游戏版本数量众多。如果将所有游戏集中于同一账号内，一旦某一款游戏被 Google Play 下架，将影响其他游戏的正常稳定运营，对公司的生产经营及业绩

带来影响。因此，幻想悦游注册了专门的测试账号，并绑定个人银行卡作为收款账户。在某一游戏上线并实现稳定运营之前，以测试账号发布游戏并以绑定的个人银行卡收款后将款项转回公司账户。待游戏运营稳定后，幻想悦游则将该测试账号绑定的个人卡切换为绑定幻想悦游的公司银行账号，测试账号同时转换为公司正常的运营账号继续使用。

②代收款账户的内部控制及管理措施

A、在个人代收款账户开户前，受托收款人均与公司签订《委托收款协议》，约定了公司与受托收款人之间的权利义务。

B、代收款账户所涉资金安全的信息及设备的保管

代收款账户开设后，该账户的银行卡、密码、Ukey 及密码、网银账号及密码等涉及账户资金安全的信息和设备均由幻想悦游出纳人员作为公司银行账户管理，履行标的公司银行账户管理的相关规定。

③代收款账户的账户收支管理

在日常管理中，幻想悦游将代收款账户视为公司的银行账户进行管理。对于每一笔业务分成款，幻想悦游的运营部门和财务部门均履行相应的对账程序，保证 Google 游戏分成款如实汇入代收款账户。代收款账户自 Google 收到结算款项后，均全部及时转入公司银行账户。代收款账户的收款及转账流水清晰，未产生与标的公司经营活动无关的其他往来。

④幻想悦游对个人卡收款账户的规范情况

幻想悦游自 2016 年 5 月开始，已陆续开始清理规范个人代收款账户。截止本重组报告书修订稿签署之日，报告期内涉及的代收款账户资金余额已全部转回幻想悦游银行账户。幻想悦游全部个人代收款账户已销户。

幻想悦游全部管理层已出具承诺，确保未来不使用幻想悦游及其控股子公司任何以外的第三方银行账户（无论该第三方是公司、企业，还是自然人）代收幻想悦游及其控股子公司的业务款项。如果幻想悦游及其控股子公司再出现使用第三方账户代收业务款项的问题，则管理层愿意赔偿幻想悦游或天神娱乐因此造成的全部损失，并接受幻想悦游或天神娱乐给予的处罚。

④独立财务顾问的核查措施

A、独立财务顾问核查了幻想悦游所有游戏运营账户绑定的收款银行账号，确定代收款账户的完整性。

B、独立财务顾问亲自登录网上银行查阅了代收款账户的收支记录，并亲自至银行打印了代收款账户的银行流水。

C、独立财务顾问亲自登录了幻想悦游使用的 Google Play 账户后台，下载 Google 的对账单、订单明细，并与公司支付后台系统记录数据进行核对一致。

D、独立财务顾问亲自登录了幻想悦游使用的 Google Play 账户后台，核对了 Google 后台的支付记录，并与代收款账户的银行收款记录核对一致。

E、独立财务顾问检查了报告期内以及报告期后幻想悦游公司账户的收款情况，并与代收款账户的银行转款记录核对一致，确保代收款账户资金余额全部转入幻想悦游银行账户。

F、独立财务顾问陪同幻想悦游出纳至银行对代收款账户进行了销户。

⑤独立财务顾问的核查意见

经核查，幻想悦游使用个人名义开立代收款账户主要是为了防范生产经营活动风险的需要。代收款账户视同公司账户按照有关制度进行统一管理，代收款账户金额均全部及时转入公司银行账户。代收款账户的收款及转账流水清晰，未产生与标的公司经营活动无关的其他往来。代收款账户的开户、收款、付款及保管等的内部控制均得到了有效的执行。幻想悦游的代收款账户已销户，管理层已出具承诺未来不再使用个人账户进行代收款，代收款行为已得到规范。

2、经常性关联交易

关联方名称	关联交易内容	关联交易定价方式及决策程序	本期发生额	
			金额（元）	占同类交易的比例%
2015 年度				
厦门六次方	游戏授权金	市场价	252,252.00	1.35%
厦门六次方	游戏分成款	市场价	10,987.72	0.01%

根据幻想悦游全资子公司 Oasis Games 与厦门六次方于 2015 年 7 月 30 日签订的《厦门六次方信息技术有限公司与 Oasis Games Limited 之网页游戏授权代理合同》约定，厦门六次方将其开发的“坦克堂”葡萄牙语版本授权 Oasis Games Limited 独家运营。运营时间为游戏上线起 5 年。授权使用费用为 8 万美元，分两次各支付一半。Oasis Games 于 2015 年支付其中 4 万美元，合人民币 252,252.00

元。双方约定分成比例为 Oasis Games 75%，厦门六次方 25%。“坦克堂”已于 2015 年 11 月正式上线，2015 年厦门六次方累计分成金额为 10,987.72 元。

（二）幻想悦游股东对非经营性资金占用问题的防范措施

鉴于历史期间幻想悦游存在股东非经营性资金占用的情形，为充分保护幻想悦游的合法权益，有效防范未来期间股东违规占用资金情况的发生，幻想悦游的实际控制人及经营管理团队股东均出具了承诺函，对避免股东、关联方资金占用作出了承诺：

“1、本人及本人的关联方不得要求幻想悦游垫支工资、福利、保险、广告等期间费用，也不得互相代为承担成本和其他支出；

2、本人及本人的关联方不会要求且不会促使幻想悦游通过下列方式将资金直接或间接地提供给本人及本人的关联方使用：

- (1) 有偿或无偿地拆借资金给本人及本人的关联方使用；
- (2) 通过银行或非银行金融机构向本人及本人的关联方提供委托贷款；
- (3) 委托本人及本人的关联方进行投资活动；
- (4) 为本人及本人的关联方开具没有真实交易背景的商业/银行承兑汇票；
- (5) 代本人及本人的关联方偿还债务。

3、截至本承诺函签署之日，本人及本人的关联方与幻想悦游之间不存在任何形式的非经营性资金占用。”

（三）报告期内合润传媒的关联交易情况

1、合润传媒之关联方

(1) 持股 5%以上自然人股东及公司董事、监事、高级管理人员

序号	关联方姓名/名称	与公司的关联关系类型
1	王倩	持有合润传媒 31.70% 股份、董事长
2	王一飞	持有合润传媒 12.041% 股份、董事、总经理
3	陶瑞娣	持有合润传媒 10.86% 股份
4	刘涛	合润传媒董事
5	罗平	合润传媒董事
6	陈纪宁	合润传媒董事
7	牛林生	合润传媒监事
8	王松	合润传媒监事
9	周欣	合润传媒监事

(2) 合计持股 5% 以上，且为一致行动人的法人股东

序号	关联方名称	与公司的关联关系类型
1	同威投资	持有合润传媒3.83%股份，董事刘涛为其实际控制人
2	同威成长	持有合润传媒3.83%股份，系同威投资一致行动人
3	同安创投	持有合润传媒3.38%股份，系同威投资一致行动人

(3) 其他持股 5% 以上的股东

序号	关联方名称	与公司的关联关系类型
1	华策影视	持有合润传媒 20.00%股份

(4) 本公司的参、控股子公司

公司名称	注册地	注册资本	持股比例 (%)
朗脉投资	上海市	300 万元	100.00
泛明广告	上海市	100 万元	100.00
新视野	北京市	300 万元	100.00
合润指点	北京市	100 万元	100.00
合动力 (天津)	天津市	100 万元	70.00
合动力 (北京)	北京市	100 万元	70.00
霍尔果斯合润	霍尔果斯市	200 万元	100.00

(5) 不存在控制关系的关联方

序号	关联方名称	与公司的关联关系类型
1	合润创智科技 (天津) 有限公司	报告期内刘涛、王倩、王一飞曾控制的企业
2	深圳前海同威资本有限公司	刘涛担任总经理
3	成都指慧数码科技有限公司	刘涛担任董事
4	深圳市同安资本管理有限公司	刘涛担任董事
5	深圳市创赛二号创业投资有限公司	刘涛担任董事
6	深圳市创赛基金投资管理有限公司	刘涛担任董事
7	石河子合润文创产业股权投资有限公司	刘涛担任董事
8	深圳市投壶网络科技有限公司	刘涛担任董事

注：根据实质重于形式原则，华策影视之子公司亦认定为本公司的关联方。

2、合润传媒关联企业信息

(1) 合润创智

合润创智现持有注册号为 120116000316222 的《营业执照》，合润创智成立于 2014 年 12 月 23 日；公司类型为有限责任公司；注册资本为 100 万元人民币；法定代表人为王倩；住所为天津生态城中天大道 2018 号生态城科技园办公楼 16 号楼 301 室-297；经营范围为计算机系统服务，软件开发及服务、数据处理服务；

技术转让、技术咨询、技术服务、电子科技领域内技术开发、计算机软硬件、网络科技、网络技术、环保工程、通讯工程、网络工程、电子计算机与电子技术信息。(依法须经批准的项目,经相关部门批准后方可开展经营活动)。经核查,2016年5月19日,合润创智的全体股东已将其合计持有合润创智100%股权转让给王东生、李增群。至此,合润传媒的董事、高级管理人员均不再直接或间接持有合润创智股权或担任合润创智的董事或高级管理人员,不能对合润创智施加影响力,合润创智与合润传媒不再具有关联关系。本次交易中,合润创智仅作为标的公司过去十二个月的关联方。

(2) 前海同威

前海同威现持有注册号为440301107109821的《营业执照》,前海同威成立于2013年04月10日;公司类型为有限责任公司;注册资本为9333万元人民币;法定代表人为汤维清;住所为深圳市前海深港合作区前湾一路1号A栋201室(入驻深圳市前海商务秘书有限公司;经营范围为项目投资、股权投资;受托资产管理、企业管理;投资咨询、企业管理咨询。

(3) 成都指慧

成都指慧现持有统一社会信用代码号为91510107774530259T的《营业执照》,成都指慧成立于2005年6月8日;公司类型为有限责任公司(自然人投资或控股);注册资本为1000万元人民币;法定代表人为李尧江;住所为成都市武侯区二环路西一段100号1幢1单元13层25-29号;经营范围为计算机软件开发及销售,计算机硬件开发及销售,网络技术开发及系统维护。第二类增值电信业务中的信息服务业务(不含固定网电话信息服务和互联网信息服务)。(依法须经批准的项目,经相关部门批准后方可开展经营活动)。

(4) 同安资本

同安资本现持有注册号为440301104466637的《营业执照》,同安资本成立于2010年1月14日;公司类型为有限责任公司;注册资本为1000万元人民币;法定代表人为姚卫东;住所为深圳市南山区华侨城兴隆街汉唐大厦1104;经营范围为受托资产管理(不含金融银行证券类);股权投资;高新技术产业投资和其他项目投资;投资咨询、企业管理咨询、经济信息咨询(以上均不含证券、期货咨询及其它限制项目)。

(5) 创赛创业

创赛创业现持有注册号为 440301105294730 的《营业执照》，创赛创业成立于 2011 年 3 月 31 日；公司类型为有限责任公司；注册资本为 3000 万元人民币；法定代表人为靳海涛；住所为深圳市福田区深南中路 3039 号国际文化大厦 2805B3 室；经营范围为创业投资业务；代理其他创业投资企业等机构或个人的创业投资业务；创业投资咨询业务；为创业企业提供创业管理服务业务；参与设立创业投资企业与创业投资管理顾问机构。

(6) 创赛基金

创赛基金现持有统一社会信用代码为 91440300585647247W 的《营业执照》，创赛基金成立于 2011 年 11 月 3 日；公司类型为有限责任公司；注册资本为 13500 万元人民币；法定代表人为施安平；住所为深圳市龙岗区龙城街道中心城黄阁路 441 号龙岗天安数码创新园三号厂房 A804；经营范围为受托管理股权投资基金；创业投资，代理其他创业投资企业等机构或个人的创业投资，为创业企业提供创业管理服务；财务咨询、投资策划、经济信息咨询。

(7) 石河子同威

石河子同威现持有注册号为 659001051009014 的《营业执照》，石河子同威成立于 2014 年 3 月 27 日；公司类型为其他有限责任公司；注册资本为 1000 万元人民币；法定代表人为韩涛；住所为新疆石河子开发区北四东路 37 号 3-33 室；经营范围为接受委托管理股权投资项目、参与股权投资、为非上市及已上市公司提供直接融资的相关服务。（依法须经批准的项目，经相关部门批准后方可开展经营活动）。

(8) 投壶网络

深圳市投壶网络科技资产管理有限公司现持有统一社会信用代码为 914403003264182390 的《营业执照》，投壶网络成立于 2015 年 1 月 16 日；公司类型为有限责任公司；注册资本为 1776.32 万元人民币；法定代表人为赵妍昱；住所为深圳市龙华新区龙华街道青龙路 2 号卫东龙商务大厦 A 栋 5 层 511；经营范围为资兴办实业（具体项目另行申报）；投资管理（不得从事信托、金融资产管理、证券资产管理等业务）；投资咨询（不含证券、期货、保险及其它金融业务）；创业投资业务；受托管理股权投资基金（不得以公开方式募集资金、不得

从事公开募集基金管理业务)；经营电子商务；数据库开发与管理。(法律、行政法规禁止的项目除外；法律、行政法规限制的项目须取得许可后方可经营)。

3、采购商品和接受劳务的关联交易

关联方	关联交易内容	关联交易定价方式及决策程序	2016年1-6月		2015年度		2014年度	
			金额(元)	占同类交易金额比例(%)	金额(元)	占同类交易金额比例(%)	金额(元)	占同类交易金额比例(%)
浙江华策影视股份有限公司	采购商品	市场价			16,037,735.86	6.90	-	-
上海克顿文化传媒有限公司	采购商品	市场价			1,320,754.71	0.57	-	-
上海剧酷文化传播有限公司	采购商品	市场价	764,150.95	0.58	11,310,089.51	4.87	816,037.74	0.48
上海辛迪加影视有限公司	采购商品	市场价			3,726,415.09	1.60	2,554,716.98	1.52
霍尔果斯华策影视有限公司	采购商品	市场价	94,339.62	0.07	-	-	-	-
上海好剧影视发行有限公司	采购商品	市场价	7,995,283.03	6.09	-	-	-	-
上海剧芯文化创意有限公司	采购商品	市场价	2,716,981.13	2.07	-	-	-	-
上海克顿影视有限责任公司	采购商品	市场价	400,943.40	0.31				
合计			11,971,698.13	9.12	32,394,995.17	13.94	3,370,754.72	2.00

其中，浙江华策影视股份有限公司系公司股东，上海克顿文化传媒有限公司、上海剧酷文化传播有限公司、上海辛迪加影视有限公司、霍尔果斯华策影视有限公司、上海好剧影视发行有限公司、上海剧芯文化创意有限公司、上海克顿影视有限责任公司系浙江华策影视股份有限公司子公司。

4、关联方应收应付款项

(1) 关联方预付、其他应收

项目名称	关联方	2016年6月30日		2015年12月31日		2014年12月31日	
		账面余额	坏账准备	账面余额	坏账准备	账面余额	坏账准备
预付款项	上海克顿文化传媒有限公司	3,000,000.00	-	3,000,000.00	-	3,000,000.00	-
	浙江华策影视股份有限公司					6,105,283.02	=
其他应收	王倩					100,000.00	
	陈纪宁					100,000.00	

根据合润传媒出具的书面说明，上述预付款项均为品牌内容制作合作款；其他应收款均为职员备用金，非股东占用资金。

(2) 关联方应付

单位：元

项目名称	关联方	2016年6月30日余额	2015年12月31日余额	2014年12月31日余额
应付账款	浙江华策影视股份有限公司	4,716,981.13	3,547,452.80	-
应付账款	上海克顿文化传媒有限公司	-	169,811.32	-
应付账款	上海剧酷文化传播有限公司	1,353,653.62	963,993.24	-
应付账款	上海克顿影视有限责任公司	450,471.70	-	-
应付账款	上海好剧影视发行有限公司	4,912,735.84	-	-
应付账款	上海剧芯文化创意有限公司	1,358,490.46	-	-
合计	—	12,792,332.75	4,681,257.36	-

根据合润传媒出具的书面说明，上述应付账款均为品牌内容制作合作款。

上述关联交易均定价合法、公允，不存在损害合润传媒及其股东利益的情形。截至本报告书签署之日，合润传媒不存在资金被控股股东、实际控制人及其控制的其他企业占用的情形。

(四) 本次交易完成后，上市公司与实际控制人之间关联交易情况

本次交易未导致上市公司的实际控制人发生变更。上市公司的实际控制人及其关联企业没有以任何形式与上市公司及上市公司控股企业发生关联交易，本次交易完成后，不会新增上市公司与实际控制人之间的关联交易。

第十三节 本次交易对上市公司治理机制的影响

一、本次交易完成后上市公司的治理结构

根据《公司法》、《证券法》等法律法规和《上市公司治理准则》等中国证监会规定，本公司已建立了包括股东大会、董事会、监事会、独立董事等在内的较为完善的公司治理结构。

本次交易完成后，本公司将继续保持《公司章程》规定的上述法人治理结构的有效运作，继续执行相关的议事规则或工作细则。本公司将根据《公司法》、《证券法》、《上市公司治理准则》等有关法律、法规及国家政策的规定，进一步规范运作，完善科学的决策机制和有效的监督机制，完善公司治理结构，保证公司法人治理结构的运作更加符合本次交易完成后公司的实际情况，维护股东和广大投资者的利益，具体如下：

（一）股东与股东大会

本次交易完成后，公司的股东与股东大会仍将继续对公司整体的治理机制发挥积极作用。公司将依法确保股东享有其股东权利，为股东参与股东大会提供便利，切实保障股东的知情权和参与权。

公司将按照相关规定的要求召集、召开股东大会，公平对待所有股东，并保证每位股东均能有效行使其表决权，充分发挥股东大会作为公司最高权利机关对公司治理机制的积极作用，推进公司治理结构的进一步完善。

（二）控股股东、实际控制人与上市公司

公司的控股股东及实际控制人为朱晔和石波涛。本次交易对公司控股股东和实际控制人的控制权不会产生重大影响。公司控股股东及实际控制人始终严格规范自身行为，未出现超越股东大会直接或间接干预公司的决策和经营活动的情况。本次交易完成后，公司仍拥有独立完整的业务和自主经营能力，在业务、人员、资产、机构、财务上独立于控股股东，公司董事会、监事会和内部机构独立运作。

（三）董事与董事会

本次交易不涉及公司董事会成员的人员变更。本次交易完成后，公司董事会人数为9人，其中独立董事3人，董事会的人数及人员构成符合法律、法规和《公司章程》的要求。各位董事能够依据《董事会议事规则》、《独立董事制度》、《深圳证券交易所上市公司规范运作指引》等工作，出席董事会和股东大会，勤勉尽责地履行职责和义务，同时积极参加相关培训，熟悉相关法律法规。

（四）监事与监事会

本次交易不涉及公司监事会成员的人员变更。本次交易完成后，公司监事会仍由3名监事组成，其中职工监事1名，监事会的人数和构成符合法律、法规和《公司章程》的要求。各位监事能够按照《监事会议事规则》的要求，认真履行自己的职责，对公司重大事项、关联交易、财务状况以及董事、高管人员履行职责的合法合规性进行监督。

（五）绩效评价与激励约束机制

本次交易完成后，公司将会进一步建立和完善公正、透明的董事、监事和高级管理人员的绩效评价标准和激励约束机制。《公司章程》明确规定了高级管理人员的履职行为、权限和职责，高级管理人员的聘任公开、透明，符合法律法规的规定。

（六）信息披露与透明度

本次交易完成后，公司会继续按照《信息披露管理制度》、《投资者关系管理制度》等规定，董事会指定公司董事会秘书负责投资者关系管理和日常信息披露工作，接待股东的来访和咨询。公司力求做到公平、及时、准确、完整地披露公司信息。

二、本次交易完成后上市公司的独立性

本次交易前，公司已严格按照《公司法》、《证券法》等有关法律、法规和《公司章程》的要求规范运作，在业务、人员、资产、机构、财务等方面与公司股东完全分开，具有独立、完整的资产和业务及面向市场、自主经营的能力。

本次交易完成后，公司将继续保持和维护目前高标准的独立性要求，进一步夯实公司独立经营与运作的基础。

（一）业务独立情况

公司拥有独立完整的生产及销售系统，具备独立面向市场自主经营的能力。本次交易完成后，公司实际控制人控制的企业不存在其他从事与本公司相同、相似业务的情形，不存在依赖性的关联交易，因此不会对公司的业务独立性产生影响。

（二）人员独立情况

公司的董事、监事、高级管理人员均依照《公司法》及《公司章程》等有关规定产生，不存在违法兼职情形，不存在股东超越公司董事会和股东大会作出人事任免决定的情况。公司的总经理、副总经理、财务负责人和董事会秘书等高级管理人员均在本公司专职工作并领取薪酬，未在实际控制人所控制的其他企业中担任职务或领取薪酬，也不存在自营或为他人经营与本公司相同或相似业务的情形。公司的财务人员未在实际控制人控制的其他企业中兼职。公司上述的人员独立情况仍将于本次交易完成后得以保持与延续。

（三）资产完整情况

公司资产独立于公司股东。公司具备完善的生产系统、辅助生产系统和配套设施，合法拥有与生产经营相关的办公场所、设备等重要资产的所有权或使用权，也拥有注册商标、著作权等无形资产。公司资产与股东个人财产严格区分，不存在公司资金、资产被股东占用的情况。本次交易不会对公司上述的资产完整情况造成影响，公司仍将保持资产的完整性，独立于公司股东的资产。

（四）机构独立情况

公司拥有独立的生产经营和办公场所，不存在与控股股东和实际控制人混合经营、合署办公的情形。公司逐步完善法人治理结构，建立健全了内部经营管理机构，形成了适合自身经营需要且运行良好的内部组织机构。公司独立行使经营管理职权，不存在与实际控制人所控制的其他企业混同的情形。本次交易完成后，公司仍将维持机构的独立经营。

（五）财务独立情况

公司设有独立的财务部门，建立了独立、完善的财务核算体系，具有规范的财务会计制度和对子公司的财务管理制度，并实施了有效的财务监督管理制度和内部控制制度，能够根据《公司章程》的相关规定并结合自身的情况独立作出财务决策，独立核算、自负盈亏。公司在银行单独开立账户，并依法独立纳税，独立对外签订合同。本次交易前，公司不存在与其关联方共用银行账户的情况，也不存在资金、资产被关联方非法占用的情况。本次交易完成后，公司仍将贯彻财务独立运作的要求，独立核算、内控规范。

第十四节 风险因素

一、与本次交易有关的风险

(一) 本次交易可能被取消的风险

1、剔除大盘因素和同行业板块因素影响，本公司股票价格在股价敏感重大信息公布前 20 个交易日内未发生异常波动。本次交易的内幕信息知情人对本公司股票停牌前 6 个月内买卖股票的情况进行了自查并出具了自查报告，但本次交易仍存在因可能涉嫌内幕交易而被暂停、中止或取消的风险；

2、本次交易尚需多项条件满足后方可实施，包括但不限于商务部门、证监会等部门的核准或备案，本次交易仍存在因交易审批而被暂停、中止或取消的风险；

3、拟购买资产运营数据大幅下降或业绩大幅下滑可能造成的本次交易被取消的风险；

4、其他原因可能导致本次交易被暂停、中止或取消风险。

(二) 交易标的评估增值较大的风险

根据国融兴华的评估结果，采用收益法评估的幻想悦游的 100% 股权价值为 **365,240.39** 万元，增值额为 **291,194.60** 万元，增值率为 **393.26%**；经收益法评估，合润传媒的股东全部权益价值的评估结果为 77,010.00 万元，评估增值 58,891.43 万元，增值率为 325.03%。

本次交易的标的资产的评估值相较于对应的净资产增值较高，主要是由于目标公司属于“轻资产”行业，企业盈收对“资产”的依赖性相对较小；且标的资产所处行业发展前景较好，契合产业政策导向，综合竞争力强，发展前景广阔。因此，评估方法主要采用基于未来盈利预测的收益法，盈利预测是基于历史经营情况和行业发展速度等综合考量进行谨慎预测，但仍存在由于市场增速放缓、产业政策波动、行业竞争加剧等变化使得未来实际盈利未达预测而导致交易标的的实际价值低于目前评估结果的风险。

本次交易标的资产的估值较账面净资产增值较高，特提醒投资者关注本次交

易定价估值较账面净资产增值较高的风险。

（三）配套融资实施风险

本次交易中公司拟向特定投资者发行股份募集配套资金，募集资金总额**208,800.00**万元，用于支付本次交易现金对价、交易费用。

本次募集配套资金与发行股份购买资产并不互为前提，受股票市场波动及投资者预期的影响，或市场环境变化可能引起本次募集配套资金金额不足乃至募集失败。若本次募集配套资金金额不足乃至募集失败，则上市公司将以自筹资金或采用银行贷款等债务性融资方式解决公司自身的流动资金需求及项目投资需求，将会对上市公司营运资金造成一定的压力，给公司带来一定的财务风险和融资风险。

（四）交易标的业绩承诺无法实现的风险

本次对交易标的的评估主要依赖于收益法的评估结果，即对交易标的的未来各年的净利润、现金流净额进行预测，从而得到截至评估基准日的评估结果。交易标的所处的品牌内容整合营销行业、网络游戏行业和互联网广告行业发展较快，市场规模快速扩张，交易标的在行业内具有较强的实力，未来发展前景可期。相关交易对方对交易标的的未来业绩进行了承诺，若交易标的的业绩承诺无法实现，业绩承诺方将向上市公司进行业绩补偿。但若届时行业发展放缓或企业经营状况发生较大改变，交易标的可能发生业绩承诺无法实现的风险。

（五）业绩补偿承诺实施的违约风险

根据《发行股份及支付现金购买资产协议》，公司本次交易对价的支付进程较快。在业绩补偿期的后期，若交易标的无法实现其承诺业绩，将可能出现公司未解锁的对价合计低于交易对方应补偿金额之情形。上述情况出现后，某一交易对方存在拒绝依照《发行股份及支付现金购买资产协议》的约定履行业绩补偿承诺的可能性。因此，本次交易存在业绩补偿承诺实施违约的风险。

（六）收购整合导致的上市公司经营管理风险

本次交易完成后幻想悦游和合润传媒将成为上市公司的控股子公司。从公司经营和资源整合的角度，上市公司将对幻想悦游、合润传媒的公司治理结构、人

力资源管理、财务管理、客户管理、业务流程管理以及业务拓展等方面进行一定的融合；为保持标的公司原有的竞争优势，同时保证上市公司对标的公司的控制力，上市公司会最大程度保持标的公司的自主经营权，不会对其组织架构和人员安排进行重大调整。尽管如此，交易完成后的整合过程中仍可能会对本公司和幻想悦游、合润传媒的正常业务发展产生不利影响，也可能对公司董事会、经营班子的经营策略、人才战略、公司文化以及公司战略构成挑战，从而对公司和股东造成损失。交易完成后，公司未来业务的发展具有不确定性，若不能对标的公司实施有效整合利用，则将不能发挥标的公司对上市公司的协同效应，从而导致投资价值丧失，可能给公司和股东造成损失。

（七）商誉金额较大导致未来可能由于计提减值影响经营业绩的风险

根据《企业会计准则》，购买方对合并成本大于合并中取得的被购买方可辨认净资产公允价值份额的差额，应当确认为商誉。该等商誉不作摊销处理，但需要在未来每年会计年末进行减值测试。

2015年11月，上市公司收购的4家公司完成交割，截至2015年末，上市公司已有商誉366,446.67万元。本次交易完成后，预计公司将会继续确认商誉**386,232.21万元**，上市公司商誉规模将进一步扩大。

根据本公司2015年年报，本公司2015年末商誉金额为366,446.67万元，主要系因2015年本公司收购深圳为爱普形成商誉49,303.73万元，收购妙趣横生形成商誉50,364.66万元，收购雷尚科技形成商誉78,262.32万元，收购Avazu Inc和麦橙科技形成商誉188,515.95万元。根据《备考审计报告》本次收购完成后，还将新增**386,232.21万元**商誉。

本公司下属子公司2015年度经营状况良好，商誉已经北京国融兴华资产评估有限责任公司进行减值测试，并出具国融兴华评报字[2016]第100016-1号、国融兴华评报字[2016]第100016-2号、国融兴华评报字[2016]第100016-3号、国融兴华评报字[2016]第100016-4号、国融兴华评报字[2016]第100016-5号评估报告，子公司商誉均未发生减值。

根据《企业会计准则第8号——资产减值》第二十三条规定，企业合并所形成的商誉，至少应当在每年年度终了进行减值测试之规定。如果未来期间标的公

公司经营所处的经济、技术或者法律等环境以及所处的市场发生重大变化从而对企业产生不利影响，或经济绩效已经低于或者将低于预期等情况，导致包含分摊商誉的标的公司资产组合的公允价值净额和资产组合预计未来现金流量的现值低于账面价值的，应当在当期确认商誉减值损失。因合并商誉对天神娱乐财务报表的重要性，若存在减值迹象并计提商誉减值损失，则可能对其该期经营业绩造成不利影响。

（八）本次交易涉及完成超额业绩奖励安排可能影响上市公司业绩及现金流的风险

根据上市公司与各交易标的的交易对方签署的《发行股份及支付现金购买资产协议》中的相应安排，如标的公司实现超额业绩，将按照超额部分的50%（税前）作为超额业绩奖励，由标的公司以现金方式向届时仍在标的公司任职的、标的公司现有管理层股东或管理层股东确认的核心员工支付。上述奖励金额将一次性计入标的公司当期费用，可能影响当期上市公司的业绩。

根据交易双方签署的《发行股份及支付现金购买资产协议》约定，若发生超额业绩奖励的情况，将在承诺期最后一个年度的《专项审核报告》公开披露后2个月内由上市公司一次性以现金向相关方支付。因此，因实现超额业绩而增加的现金对价支付可能导致公司较大金额的现金流出，若届时公司现金不是非常充裕，则将加大公司现金流出的压力，给公司的正常生产经营带来一定不利影响。为应对将来超额业绩奖励实际发生时，一次性金额较大的现金流出对上市公司营运资金周转的影响，上市公司将根据承诺期内标的公司经营业绩的实现情况，在对超额业绩完成情况进行合理预计的基础上对营运资金的使用计划提前做出安排，以减轻对上市公司资金周转的不利影响。

二、交易标的的经营风险

（一）幻想悦游的经营风险

1、游戏行业增速放缓的风险

近年来，随着全世界范围内互联网及移动互联网行业的高速发展，互联网渗透率逐年提高，个人电脑、智能手机不断普及、功能日渐强大，人们娱乐消费理

念逐步转变，网络游戏行业得到了快速发展。但是，网络游戏行业的增长速度仍然受到一系列不确定因素的影响，这些因素包括但不限于：个人电脑、移动手机、互联网基础设施、移动通信设施等在中国和海外市场的普及程度，网络游戏目标市场容量、游戏玩家的支付能力、当地经济发展状况、产业政策的支持力度等，以上各项指标的增长速度放缓可能影响网络游戏行业的增长速度。

幻想悦游作为专注于网络游戏海外发行与运营的企业，若未来支撑行业高速发展的因素发生不利变化，网络游戏行业的整体增长速度放缓，则存在影响其未来经营成果的风险。

2、游戏海外发行行业竞争加剧的风险

随着国内游戏行业竞争加剧，国产游戏海外发行的需求越来越强，参与游戏发行的企业越来越多，竞争者数量不可避免的增多。虽然幻想悦游较早涉足游戏发行和运营，具有丰富的经验及先发优势，并利用较强的本地化发行运营能力和精细化的游戏运营来降低市场竞争风险，但是随着游戏市场规模的快速增长、游戏产品的更新换代、用户习惯的不断变化，以及竞争对手对海外市场的不断渗透，如果幻想悦游发行的游戏产品不能适应市场需求变化，不能强化自身核心优势，拓展市场份额，则将面临来自市场的激烈竞争，可能会对幻想悦游的经营业绩产生不利影响。

3、海外游戏行业监管政策变化的风险

幻想悦游依靠强大的发行和运营团队优势、对海外市场的深刻理解以及优秀的市场推广能力，其所代理运营的游戏产品吸引了众多境外游戏玩家。报告期内幻想悦游所有游戏收入均来自境外。

幻想悦游未来将业务拓展至全球其他国家，由于各个国家或地区的政策、法律、税务等存在差异，尽管幻想悦游设有专职人员对游戏产品进行合规性审核，游戏内容的合规风险通常可得到较好控制，但由于游戏中玩法设计可能变化多样，如果对当地的法律法规了解不全面，在运营过程中对监管法规的理解出现偏差，可能会面临境外经营活动无法满足当地监管要求的情况，从而使公司遭受损失。

4、对游戏研发商依赖的风险

幻想悦游目前运营的游戏主要通过向游戏研发商支付授权金，以取得在某一特定区域或者特定渠道的独家代理授权。授权运营模式是有强大发行能力的游戏运营平台或发行厂商与游戏研发商实现优势互补，互惠共赢的有效方法，也是当前网络游戏产品的常见的运营方式。

但是，由于幻想悦游自身并不从事游戏研发业务，不具备游戏产品研发能力，其依赖于游戏研发商向其提供优质的产品，方可发挥其本身具备的海外发行平台的优势。如果幻想悦游与游戏研发商之间的合作关系出现恶化，导致不能持续的取得优秀的国产游戏产品海外发行及运营授权，在其现有授权运营产品到达其生命周期末期后，其运营产品的流水可能出现较为大幅的下降，并对幻想悦游的经营业绩产生不利影响。

5、少数重点游戏产品依赖的风险

报告期内，幻想悦游海外游戏发行业务的收入主要来源于深圳第七大道科技有限公司研发的核心游戏产品《神曲》。2014年、2015年及**2016年1-6月**，《神曲》占幻想悦游游戏业务收入的比例分别为95.65%、90.05%和**57.24%**，为幻想悦游的经营和发展做出了巨大的贡献。但是，随着移动互联网的兴起带来的移动网络游戏的爆发，以及游戏生命周期的固有限制，单一的网页游戏产品将无法支撑幻想悦游未来长期持续的盈利水平。为应对这一局面，幻想悦游自2014年起即大力布局移动网络游戏的发行及运营业务，储备优秀的移动网络游戏产品，优化其收入结构。**2016年**，幻想悦游已上线《火影忍者》、《众神之神》《战舰帝国》、《开炮吧坦克》等多款重量级精品游戏，同时，在上述精品游戏之外，幻想悦游在**2015年末及2016年初**还上线了**超过20余款**新游戏，以进一步充分发挥平台的优势，优化产品结构，降低对单一产品的依赖。

尽管幻想悦游凭借自身强大的发行及运营能力，良好的市场口碑，独特的细分市场壁垒以及与游戏研发商良好的合作关系，能够持续取得新游戏产品的代理授权。随着新的优秀游戏产品的不断上线，幻想悦游的游戏平台的品牌知名度及流量优势将进一步得到加强。幻想悦游在与游戏研发商的商业谈判中将能够占据更为优势的地位。幻想悦游的游戏产品种类及结构已经得到了丰富和优化。普通单一游戏的运营情况将不再会对其未来经营业绩构成重大影响。但类似于

《神曲》、《火影忍者》等少数超重量级、超精品游戏的运营成果将仍然构成幻想悦游收入的重要组成部分，可能对幻想悦游的经营业绩构成一定的影响。

6、互联网系统安全性的风险

幻想悦游提供网络游戏服务需通过互联网才能实现，相关运营需要优质和稳定的网络，这与公司游戏服务器的稳定性、软硬件效率以及互联网服务安全性密切相关，再加上互联网的公开性，其客观上存在网络设施故障、软硬件漏洞及黑客攻击等导致公司软硬件系统损毁、运营服务终端和用户数据丢失的风险，进而降低用户的体验。如果幻想悦游不能及时发现并阻止这种外部侵袭，可能会对幻想悦游的游戏运营造成负面影响。

虽然幻想悦游对信息安全制定并实施了一系列有效措施，但无法完全避免上述风险。此外，如果幻想悦游的服务器所在地区发生地震、洪水、火灾、战争或其他难以预料及防范的自然灾害或人为灾害，幻想悦游所提供的运营服务将受到一定程度的影响。

7、移动精准广告业务算法依赖的风险

幻想悦游从事的互联网广告投放业务，属于移动互联网广告行业，是技术密集型行业。公司自行设计并研发了与移动广告投放相关的DSP平台、流量采买平台以及DMP数据管理平台，自主研发的超维平面拟合预估算法、用户标签算法、人群精准定位算法等技术极大程度地提升了公司移动广告的投放效果，进而直接影响到公司的盈利能力。但是，如果未来竞争对手依靠研发掌握了更为先进的算法，或者移动终端用户的行为习惯发生了重大变化导致算法失效，甚至算法泄露，公司如不能及时实现算法的升级，或开发出满足市场需求的新算法，公司将面临投放效果衰退、客户流失并进而盈利能力下降的风险，从而给公司经营带来不利影响。公司面临一定的算法依赖风险。

8、移动精准广告业务客户流失的风险

稳健的客户合作关系，持续获得优质客户资源的能力是幻想悦游移动精准广告业务持续发展的重要保障。依靠良好的投放转化效果，幻想悦游与境外诸多优质客户缔结了稳定的合作关系，公司与北美市场知名广告代理机构建立了广泛的合作关系，并为多家知名APP，如Lyft、Twitter、Yelp执行了投放方案。同时，

通过本次交易，公司未来将受益于与上市公司的协同效应，进一步获得游戏类广告主的青睐。但未来幻想悦游仍有可能因判断失误或其他市场因素影响无法保持与优质客户的稳定合作，导致核心客户流失，从而对幻想悦游的广告业务产生一定程度的不利影响。

9、移动精准广告行业监管政策变化的风险

移动精准广告行业属于广告服务业和移动互联网服务行业的交叉行业，在境内的主管部门是工信部、国家工商总局、文化部、互联网络信息中心等。自诞生以来行业整体处于高速发展、不断创新的状态，全行业统一、规范的标准仍在逐步制定和完善当中。随着相关监管部门对移动精准广告行业持续增强的监管力度，移动精准广告行业的监管标准可能会有所提高，若幻想悦游在未来不能达到新政策的要求，则将对其广告业务的持续经营产生不利影响。

10、技术和数据泄露风险

幻想悦游的移动精准广告业务相关的算法和技术平台系自主开发设计，关键技术由相对独立的核心技术研发团队掌握，是其核心竞争力的关键构成要素。公司已设立技术保密制度防止可能出现的技术泄密，但采取的保密措施并不能彻底消除本公司所面临的技术泄密风险。并且在新技术开发过程中，客观上也存在因核心技术人才流失而造成的技术泄密风险。未来公司若发生技术泄密，将影响公司的竞争力。

移动精准广告的海量数据积累是公司优化算法、提升广告投放效果、提高客户服务质量从而提升核心竞争力的基础。公司审慎设立并严格执行相关的数据保密制度，但采取的保密措施并不能彻底消除公司所面临的数据泄露风险，若公司发生数据泄露，将影响公司稳定经营。

11、知识产权相关的风险

移动精准广告行业属于技术密集型行业，业务经营中所涉及的广告、互联网及其他领域的专利技术、非专利技术、软件著作权等知识产权数量较多、范围较广。幻想悦游所拥有的知识产权是其核心竞争力的重要体现。

尽管幻想悦游一贯遵守知识产权相关的法律法规，注意保护自身的知识产权，但如果幻想悦游遭遇与知识产权相关的诉讼、纠纷或索赔，或者幻想悦游自

身知识产权受到不法侵害,可能会影响其市场声誉,并对业务经营产生负面影响。

12、汇率波动风险

幻想悦游的业务收入来自于境外,与境外支付渠道的结算货币绝大部分是美元货币,支付账期一般为一到两个月,期间应收账款中的外币资产会面临一定的汇率风险,如果未来我国汇率政策发生重大变化或者未来人民币的汇率出现大幅波动,幻想悦游可能面临一定的汇率波动风险。

13、无法持续享受税收优惠的风险

报告期内,幻想悦游依据中国大陆及香港地区相关政策享受了所得税减免、增值税减免。尽管随着幻想悦游经营业绩的提升,税收优惠对当期利润的影响程度呈下降趋势,且幻想悦游的经营业绩不依赖于税收优惠,但税收优惠仍然对其经营业绩构成一定影响。如果中国大陆及香港地区关于税收及税收优惠的法规发生变化,幻想悦游可能无法在未来年度继续享受税收优惠,将对其经营业绩产生一定的不利影响。

14、游戏延迟上线风险

网络游戏行业具有产品更新换代快、用户偏好转换快等特点。若出现幻想悦游对游戏投放周期的管理不够精准,导致其未能及时并持续推出符合市场期待的新款游戏产品,亦或致其未能对正在运营维护的主打游戏产品进行升级改造以保持其对玩家的持续吸引力,均会对幻想悦游的经营业绩产生负面影响,从而对幻想悦游的利润产生不利影响。

尽管幻想悦游拥有丰富的网络游戏行业发行及运营经验和完善的运维体系,能够为产品按时发行和运营的有效规划提供保障,但单款游戏产品的发行或运营管理节奏仍存在偏离规划的可能性。若幻想悦游未能按计划以适当的节奏上线游戏产品,则可能对其盈利水平产生不利影响。

15、大部分游戏采用自主运营模式的风险

在自主运营模式下,幻想悦游主要通过 www.oasgames.com 网站运营其有权代理的游戏。在自主运营模式下,幻想悦游需要依靠自身的技术水平完成运营平台的系统建设及相关维护工作。幻想悦游还需要接入第三方支付渠道以实现用户充值及游戏内购等关键操作。同时,幻想悦游还依赖其自身对当地细分市场

场的了解，策划相关运营活动，并依赖于数据及经验的判断，对游戏产品或其网站平台本身进行推广。在自主运营模式下，幻想悦游在游戏产业链上承担的工作较多，角色较为重要。

如果上述工作内容中，有任一环节出现问题，均会对幻想悦游自主运营的游戏平台自身及其运营业绩造成不利影响。例如，如果幻想悦游依赖的互联网系统出现故障或出现安全入侵，将影响游戏的正常上线运营。如果第三方支付渠道的接入出现断开，将影响游戏用户的充值，进而影响用户体验及充值收入。如果幻想悦游策划的运营活动及推广活动未能产生实效，将加大幻想悦游的运营及推广成本，并对其品牌影响力带来不利影响。

16、游戏海外发行与运营面临的国家风险

国家风险是指在国际经济活动中发生的、在一定程度上由国家政府控制的事件或社会事件引起的给国外投资者造成损失的风险，是由企业无法控制或不可抗拒的国家因素所决定的，是幻想悦游在海外经营无法回避的系统性风险。幻想悦游的目标市场主要集中在中东、南美、欧洲等地区，这些地区可能面临欧洲主权债务危机引发的金融动荡、贸易保护主义、地方武装冲突、恐怖袭击、国家政治局势动荡等风险因素。尽管幻想悦游在进行海外经济活动时会进行风险调查和风险评估、制定国家风险的防范措施，最大限度降低国家风险发生时对幻想悦游海外经营活动的影响，但仍无法避免自身所面临的国家风险。若未来幻想悦游代理的游戏发行运营的主要地区发生国家风险，则会对其经营业绩造成不利影响。

17、新游戏上线运营收入不及预期的风险

公司在每款新游戏上线前均会对当地的市场情况、玩家偏好进行调研，针对不同的游戏属性、市场风格和玩家定位上线运营游戏。游戏产品作为一种文化消费产品，上线后是否受欢迎主要是基于玩家对其主观体验和判断，而玩家的判断标准会受到潮流文化、社会环境的改变而变化。如果公司未来上线的游戏不能很好的契合当地玩家的主观偏好，未能保持和多数玩家一致的主观判断；亦或新游戏对玩家在故事情节、画面质量、操作体验方面的吸引力未达预期，可能会导致新游戏上线运营情况不及预期，对未来的业绩产生不利影响。

18、现有游戏盈利能力下降的风险

网络游戏本身具有一定的生命周期，若公司不能及时对现有游戏进行更新、客户维护、版本升级和持续的市场推广，亦或是玩家偏好发生了较大程度的变化，则公司已上线运营的游戏收入将会下降，对公司未来经营业绩产生不利影响。

19、长期待摊费用金额较大风险

公司长期待摊费用主要是为获取游戏代理权而支付的游戏授权金，预付授权金在游戏上线后即转为长期待摊费用，公司定期对未摊销的代理游戏授权金进行减值测试，综合考虑游戏上线时间、后续运营计划、未来收入预期等各方面因素，对预计未来收入不能覆盖未摊销授权金余额的部分计提减值。此外，公司出于运营方面考虑，对于上线后较长时间表现不佳的游戏可能与游戏授权商商议终止运营，将未摊销的授权金余额全额转出确认为当期成本。前述待摊授权金的减值和全额转出可能会对当期利润造成较大影响。

20、代理游戏产品涉及知识产权侵权的风险

尽管公司在与游戏授权方签署合作协议时会事先核查对方是否对拟授权游戏拥有有完备的知识产权。但在业务合作过程中，仍然可能会因为核查手段不足，或调查流程出现失误，或者公司员工对于知识产权的理解出现偏差，而导致面临第三方提出侵犯他人知识产权诉讼的风险。若公司产品进一步被有权机关认定为侵犯他人知识产权，则可能导致公司承担相应的侵权责任，且须对原有产品进行修改或调整，甚至可能导致公司产品下架，从而对公司未来业绩产生不利影响。

21、移动网络游戏在 GooglePlay 和 App Store 平台的运营风险

报告期内，幻想悦游业务收入中的移动网络游戏收入主要来自于 App Store 和 Google Play 两大应用软件平台。随着公司在移动网络游戏业务领域的不断拓展，来自于上述两大软件平台的业务收入也会逐步加大。

未来期间，如果幻想悦游在 App Store 和 GooglePlay 平台发布的移动网络有因为平台政策或其他审核原因而被下架或者暂停服务，可能会对公司的营业收入产生不利影响。

（二）合润传媒的经营风险

1、行业发展增速放缓的风险

近年来随着人们消费能力的增强、品牌商对品牌宣传需求的多样化及对内容整合营销的认可度不断提高，品牌内容整合营销市场规模不断扩大，新的商业模式不断出现，品牌内容整合营销行业快速发展的市场基础已基本确立，行业进入了高速增长阶段。

合润传媒作为行业中的领先企业，行业的快速发展为企业的成长提供了坚实的保障。若未来支撑行业高速发展的因素发生不利变化，品牌内容整合营销行业的整体增长速度放缓，则存在影响其未来经营成果的风险。

2、市场竞争加剧的风险

目前，广告主对内容整合营销的需求较为旺盛，市场规模快速扩张，具备良好的盈利空间。但随着市场的盈利空间被逐步打开，市场潜能的进一步被释放，更多的主体将会试图进入到这一领域之中，届时市场的竞争状况有可能更加激烈。

虽然合润传媒目前仍保持着行业中较大的领先优势，但合润传媒在未来的经营中，如未能保持或进一步提高自身的市场份额，可能致使其在激烈的市场竞争中出现市场份额下滑的情况，将会对合润传媒的发展空间产生不利影响。

3、文化内容产品可能不符合现行监管法规的风险

文化内容产品作为整合营销的宣传载体，对合润传媒的业务开展有决定性的影响。电影、电视剧等文化内容产品，从制作机构的经营资质到题材立项、内容审查到发行许可等都受到国家相关部门的监管，因未能把握好政策导向，或因影视剧相关人员的个人行为，违反了行业政策或相关监管规定而使得文化内容产品无法播出的情况时有发生，并间接影响到品牌内容整合营销业务的开展。虽然公司已经通过严格的控制体系有效防范了上述风险，但未来仍存在因严格的行业监管和政策导向，导致因文化内容产品不能按照预期播出而给合润传媒带来间接影响与损失的风险。

合润传媒之品牌内容整合营销业务的收入有赖于进行内容营销或广告植入的影视剧、电视栏目等内容产品的正常播出。如因为政策原因、市场原因或其他

不可控因素，导致公司所选择之内容产品无法正常播出或植入效果未达预期，虽公司可通过变更内容产品或变更协议等方式规避原项目的损失，但可能因为时间滞后而造成业绩预测不能如期实现。

4、无法持续获得优势内容资源的风险

持续获取优质文化内容产品是合润传媒品牌内容整合营销业务的重要保障，也是公司目前的核心竞争力之一。虽然公司在内容资源的获取上具备丰富经验，并拥有行业领先的资源整合平台与资源获取能力，但未来仍然存在因判断失误或其他未知因素而无法持续获得市场上优质内容资源，从而对合润传媒运营产生不利影响的风险。

5、客户预算受到经济周期波动影响的风险

合润传媒的主要客户为各大品牌商，其广告预算投入往往与经济周期具有较大的相关性，企业品牌传播预算投入随着我国经济周期发生波动，进而影响到合润传媒的经营业绩。虽然合润传媒已经具备了分散化的客户行业结构，对经济周期波动有一定抵御能力，但仍不能完全排除经济周期影响带来的风险。

6、影视剧投资制作项目适销性的风险

影视剧产品是合润传媒现有品牌内容营销的主要载体，在大力发展传统业务的同时，合润传媒拟采用“以商代投”的方式进行影视剧投资制作项目，增强资源粘性的同时，拓展标的公司盈利渠道。影视剧作为一种大众文化消费，与日常的物质消费不同，没有一般物质产品的有形判断标准，对作品的好坏判断主要基于消费者的主观体验和独立判断，而且消费者的主观体验和判断标准会随社会文化环境变化而变化，并具备很强的一次性特征。这种变化和特征不仅要求影视产品必须吻合广大消费者的主观喜好，而且在吻合的基础上必须不断创新，以引领文化潮流，吸引广大消费者。影视剧的创作者对消费大众的主观喜好和判断标准的认知也是一种主观判断，只有创作者取得与多数消费者一致的主观判断，影视剧才能获得广大消费者喜爱，才能取得良好的票房或收视率，形成巨大的市场需求。

因此存在因受到题材选择不当、推出时机不佳甚至主创人员受到社会舆论谴责等因素影响时，公司参与投资制作的影视剧产品的票房或收视率受到打击，收

益无法达到预期或者造成亏损的风险。

7、无法继续享受税收优惠的风险

报告期内，合润传媒依据国家相关政策享受了所得税减免、增值税减免。尽管随着合润传媒经营业绩的提升，税收优惠对当期利润的影响程度呈下降趋势，且合润传媒的经营业绩不依赖于税收优惠，但税收优惠仍然对其经营业绩构成一定影响。如果国家关于税收优惠的法规发生变化，合润传媒可能无法在未来年度继续享受税收优惠，将对其经营业绩产生一定的不利影响。

（三）其他风险

1、核心人员流失的风险

幻想悦游的游戏业务专注于海外市场的发行与运营，拥有稳定、高素质的游戏运营人才队伍是幻想悦游持续保持市场地位优势的重要保障，其移动精准广告业务是一项系统性工作，从算法开发、资源获取、程序设计、跟踪优化等方面都需要高水平的专业人才。如果幻想悦游不能有效保持并根据环境变化而不断完善核心技术人员的激励机制，将会影响到核心人员积极性、创造性的发挥，甚至造成核心人员的流失。

文化内容产品具有较高的原创性，稳定、高素质且具备复合背景的策划团队是合润传媒领先优势的重要保障。随着新的整合营销模式不断出现，多媒体及互联网技术应用的进一步渗透，保证和提升公司核心团队的业务技术能力显得尤为重要。

根据幻想悦游及合润传媒交易对方出具的相关承诺，本次交易完成后，为最大限度降低核心人员流失的风险，保证核心人员稳定性的相关措施包括交易结构设置、任职期限安排、在职期间和离职后的竞业禁止，但在完成业绩承诺和任职期限承诺后，相关管理人员仍存在离职的可能，将可能对幻想悦游及合润传媒的经营造成不利影响。

2、股价波动风险

股票市场的投资收益与投资风险并存。股票价格的波动不仅受公司盈利水平和发展前景的影响，而且受国家宏观经济政策的调整、金融政策的调控、股票市场的投机行为、投资者的心理预期等诸多因素的影响。公司本次交易相关的内外

部审批工作尚需要一定的时间方能完成，在此期间股票市场价格可能出现波动，从而给投资者带来一定的风险。

第十五节 保护投资者合法权益的相关安排

为保护投资者尤其是中小投资者的合法权益，本次交易过程将采取以下安排和措施：

一、严格履行上市公司信息披露的义务

本公司严格按照《上市公司信息披露管理办法》、《关于规范上市公司信息披露及相关各方行为的通知》、《上市公司重大资产重组管理办法》、《关于规范上市公司重大资产重组若干问题的规定》等相关法律、法规的要求对本次交易方案采取严格的保密措施，切实履行信息披露义务，公平地向所有投资者披露可能对上市公司股票交易价格产生较大影响的重大事件。本报告书披露后，公司将继续严格按照相关法律法规的要求，及时、准确地披露公司本次交易的进展情况。

二、严格履行相关程序

本公司在本次交易过程中严格按照相关规定履行法定程序进行表决和披露。本次交易事项在提交董事会会议审议前，已经独立董事事前认可。本次交易标的已由具有证券业务资格的会计师事务所进行审计，并由具有证券业务资格的评估机构进行评估，确保拟收购资产的定价公允、公平、合理。上市公司编制的《重组报告书》已提交董事会讨论，关联董事回避表决。本次交易尚待股东大会审议，独立董事对本次交易的公允性发表独立意见，独立财务顾问和德恒律师对本次交易出具独立财务顾问报告和法律意见书。

三、网络投票安排

本公司董事会已在召开审议本次交易方案的股东大会前发布提示性公告，提醒全体股东参加审议本次交易方案的临时股东大会。公司严格按照《关于加强社会公众股股东权益保护的若干规定》等有关规定，在表决本次交易方案的股东大会中，关联股东回避表决，并采用现场投票和网络投票相结合的表决方式，充分保护中小股东行使投票权的权益，同时除上市公司的董事、监事、高级管理人员、

单独或者合计持有上市公司 5%以上股份的股东以外，上市公司已对其他股东的投票情况单独统计并予以披露。

四、交易对方对交易标的运营情况的承诺

本次交易的交易对方对交易标的未来期间的盈利情况进行承诺，承诺期内，若交易标的实际盈利情况未能达到利润承诺水平，将由利润承诺方向上市公司进行补偿。上述利润承诺及补偿情况请详见本报告书“第八节本次交易相关协议的主要内容”。

上述对赌事项的安排为保护上市公司利益及保护中小股东利益提供了较强的保障。

五、其他保护投资者权益的措施

根据上市公司与交易对方签署的《重组协议》，交易标的的核心人员对未来期间的任职情况和竞业禁止情况作出了承诺，上述核心人员的稳定性将有助于交易标的未来的良好发展，有利于保护上市公司利益及投资者的合法权益。

第十六节 其他重要事项

一、本次交易完成后，上市公司不存在资金、资产被实际控制人或其他关联人占用的情形，亦不存在为实际控制人及其关联人提供担保的情形

本次交易前，公司不存在资金、资产被控股股东、实际控制人或其他关联人占用的情形，亦不存在为控股股东、实际控制人及其关联人提供担保的情形。

本次交易完成后，公司的控股股东、实际控制人未发生变化，公司不存在因本次交易导致资金、资产被控股股东、实际控制人或其他关联人占用的情形，亦不存在为控股股东、实际控制人及其关联人提供担保的情形。

二、本次交易对上市公司负债结构的影响

根据兴华会计师出具的上市公司备考合并财务报表，假设本次交易于 2015 年 1 月 1 日已经完成，则上市公司 2016 年 06 月 30 日的负债总额从本次交易前的 92,876.89 万元提高至 124,476.66 万元，增加 31,599.77 万元，增幅为 34.02%，2016 年 06 月 30 日的资产负债率由 15.94% 变为 11.89%，上市公司资产负债率明显降低。本次交易的现金对价将由上市公司通过募集的配套资金予以支付，本次交易有利于上市公司降低资产负债率，不会对上市公司造成不利影响。

三、上市公司于最近十二个月内发生资产交易的情况及其与本次交易的关系

2015 年 3 月 24 日，公司发布《发行股份及支付现金购买资产并配套募集资金暨关联交易报告书》，公司拟通过发行股份及支付现金的方式收购雷尚科技、妙趣横生、Avazu Inc. 三家公司 100% 股权。2015 年 10 月 9 日，公司收到中国证监会《关于核准大连天神娱乐股份有限公司向左立志等发行股份购买资产并募集配套资金的批复》（证监许可〔2015〕2220 号）。截至本报告书签署日，上述重组事项已完成。公司向交易对手方购买资产发行股份共计 5,191.06 万股，向合格投资者配套募集资金发行股份共计 1,174.72 万股。

上述交易内容与本次交易相互独立，不存在任何关联关系。

四、股东大会网络投票安排

在审议本次交易的股东大会上，本公司已通过深交所交易系统和互联网投票系统向全体流通股股东提供网络形式的投票平台，流通股股东通过交易系统和互联网投票系统参加网络投票，切实保护流通股股东的合法权益。具体投票方式本公司已公告。

五、本公司未受到证监会立案稽查或者司法机关立案侦查

截至本报告书签署之日，本公司不存在被中国证监会立案稽查或者被司法机关立案侦查之情形。

六、本次交易聘请的中介机构具备相应资质

公司董事会及法律顾问已对本次交易聘请的财务顾问、审计和评估等相关机构和人员进行了核查，相关机构和人员均具有从事相关业务所需的执业资格。

七、上市公司停牌前股价无异常波动的说明

公司于2016年2月3日向深圳证券交易所就重大事项申请停牌，根据中国证监会发布的《关于规范上市公司信息披露及相关各方行为的通知》（证监公司字【2007】128号）第五条之规定，公司股票停牌前20个交易日内累计涨跌幅计算过程如下：

项目	停牌前第21个交易日 (2016年1月5日)	停牌前一交易日 (2016年2月2日)	涨跌幅
公司股票收盘价(元)	84.57	79.07	-6.50%
中小板指数收盘(399005)值	7604.33	6391.59	-15.95%
中证全指软件服务指数(H30182)收盘值	12779.5	10609.57	-16.98%
剔除大盘因素影响涨跌幅			9.44%
剔除同行业板块因素影响涨跌幅			10.48%

由上可知，剔除大盘因素和行业板块因素影响，公司股票停牌前20个交易日内累计涨跌幅未超过20%。

八、关于本次交易相关人员买卖上市公司股票的自查情况

上市公司自 2016 年 2 月 3 日停牌后,进行内幕信息知情人登记及自查工作,并向深圳证券交易所上报了内幕信息知情人名单。

本次自查期间为本次交易停牌前 6 个月。本次自查的范围包括:上市公司及其董事、监事和高级管理人员,交易对方及交易对方之关联方及其董事、监事、高级管理人员及其他内幕信息知情人员,交易标的及其董事、监事、高级管理人员及其他内幕知情人员,相关专业服务机构及其经办人员,其他知悉本次交易内幕信息的法人和自然人,以及上述人员的直系亲属。

根据上述自查范围内各方出具的自查报告及中证登深圳分公司出具的查询证明,除下述情况外,自查范围内的其他主体在自查期间均不存在买卖天神娱乐股票的情况。

交易方	交易日期	交易股数	结余股数	交易类型
周凯	2015 年 8 月 4 日	-300	600	卖出
周凯	2015 年 8 月 5 日	-600	-	卖出
周凯	2015 年 8 月 26 日	400	400	买入
周凯	2015 年 8 月 31 日	-400	-	卖出
孟湘春	2015 年 8 月 13 日	2,000	2,000	买入
敦化市东易投资有限公司	2015 年 10 月 20 日	-218,500	625,300	卖出
敦化市东易投资有限公司	2015 年 10 月 21 日	-32,800	592,500	卖出
敦化市东易投资有限公司	2015 年 10 月 22 日	-67,500	525,000	卖出
敦化市东易投资有限公司	2015 年 10 月 30 日	-131,156	393,844	卖出
敦化市东易投资有限公司	2015 年 11 月 2 日	-116,300	277,544	卖出
敦化市东易投资有限公司	2015 年 11 月 9 日	-277,544	-	卖出
光大阳光集结号收益型一期集合资产管理计划	2015 年 11 月 24 日	1,000	1,000	买入
光大阳光集结号收益型一期集合资产管理计划	2015 年 11 月 25 日	-800	200	卖出
光大阳光集结号收益型一期集合资产管理计划	2015 年 11 月 26 日	-200	-	卖出
中信建投证券股份有限公司	2016 年 1 月 12 日	300	300	买入
中信建投证券股份有限公司	2016 年 1 月 13 日	-300	0	卖出
中信建投证券股份有限公司	2016 年 1 月 14 日	200	200	买入
中信建投证券股份有限公司	2016 年 1 月 15 日	-200	0	卖出
中信建投证券股份有限公司	2016 年 1 月 21 日	100	100	买入
中信建投证券股份有限公司	2016 年 1 月 22 日	-100	0	卖出
中信建投证券股份有限公司	2016 年 1 月 27 日	100	100	买入
中信建投证券股份有限公司	2016 年 1 月 29 日	-100	0	卖出

中信建投证券股份有限公司	2015年8月14日	2,000	2,000	买入
中信建投证券股份有限公司	2015年8月17日	2,000	4,000	买入
中信建投证券股份有限公司	2015年8月18日	-2,000	2,000	卖出
中信建投证券股份有限公司	2015年8月19日	-2,000	0	卖出
中信建投—中信—中信建投精彩理财灵活配置集合资产管理计划	2016年1月18日	8,000	8,000	买入
中信建投—中信—中信建投精彩理财灵活配置集合资产管理计划	2016年1月20日	-8,000	0	卖出

周凯系天神娱乐投资部员工，根据其出具的声明与承诺，其交易天神娱乐股票系基于对上市公司未来发展前景的信心，并结合其自身对于二级市场的判断作出的独立投资决策，其交易天神娱乐股票时并不知悉本次重大资产重组相关信息，不存在利用本次重大资产重组相关信息进行内幕交易的行为。

孟湘春系大连天神娱乐股份有限公司董事孟向东的亲属，根据其出具的声明与承诺，其交易天神娱乐股票行为系根据自身资金需求以及对二级市场的判断作出的独立投资决策。在大连天神娱乐股份有限公司因本次重大资产重组停牌前，孟湘春及其关联方并不知晓本次重大资产重组相关信息，因此不存在利用相关信息进行内幕交易的行为。

敦化市东易投资有限公司系天神娱乐现任董事孟向东配偶杨文春控制的公司。敦化市东易投资有限公司持有天神娱乐（原科冕木业）首发上市限售解禁股份。根据其出具的声明及承诺，其交易天神娱乐股票系基于自身资金需求，并结合对二级市场的判断而作出的减持行为，其减持天神娱乐股票时并不知悉本次重大资产重组相关信息，不存在利用本次重大资产重组相关信息进行内幕交易的行为。

根据光大证券出具的声明及承诺，其下属资管计划交易天神娱乐股票，系资管产品的正常投资行为，是根据资管产品的投资策略及市场公开信息作出的投资决策。光大证券已建立隔离墙制度，因此不存在泄露内幕信息、利用本次重大资产重组相关信息进行内幕交易的行为。

根据中信建投证券出具的声明及承诺，账户 0899045358 发生的交易系中信建投衍生品交易部进行的量化交易，该等交易的发生与本次重大资产重组无关，不属于内幕交易情形；账户 0899045360 发生的交易系公司衍生品交易部为开展股票收益互换业务而进行的风险对冲持仓，为中信建投根据与客户的收益互换

协议约定，买入收益互换协议约定标的股票，该标的股票的收益为客户所有，该交易是按照事先订立的书面合同、指令、计划从事的相关证券交易，属于通过自营交易账户进行ETF、LOF、组合投资、避险投资、量化投资，为依法通过自营交易账户进行的事先约定性质的交易，与本次重大资产重组无关，不属于内幕交易情形；账户0899053942发生的交易系中信建投资管产品的正常投资行为，是根据资产产品的投资策略和市场公开信息所作的投资决定，该等交易的发生与本次重大资产重组无关，不属于内幕交易情形。且本公司已经建立并执行了信息隔离管理制度，在基于业务需要接触和获取内幕信息的证券承销与保荐及与证券交易、证券投资活动有关的财务顾问等保密侧业务与其他公开侧业务间设置了信息隔离墙，防止内幕信息不当流动。中信建投不存在泄露有关信息、利用内幕信息买卖天神娱乐股票或操纵天神娱乐股票等禁止交易的行为。

除上述情况外，相关机构和人员在自查期间不存在其他通过证券交易所买卖本公司股票的行为。

九、光大证券担任本次交易财务顾问的独立性情况说明

（一）交易完成后，光大证券通过直接或间接方式，合计持有的上市公司股份数及占比情况

本次交易前，光大证券全资子公司光大资本持有标的公司之一幻想悦游3.125%股权。根据《购买资产协议》，天神娱乐以现金方式购买光大资本持有的幻想悦游3.125%股权，并未向光大资本发行股份，光大证券不会通过本次交易以直接或间接方式持有天神娱乐股份。

除上述情形外，光大证券也未通过其他方式直接或间接持有天神娱乐股份。

（二）光大证券担任本次交易独立财务顾问符合《上市公司并购重组财务顾问业务管理办法》第十七条的规定

根据《上市公司并购重组财务顾问业务管理办法》第十七条规定，“证券公司、证券投资咨询机构或者其他财务顾问机构受聘担任上市公司独立财务顾问的，应当保持独立性，不得与上市公司存在利害关系；存在下列情形之一的，不得担任独立财务顾问：（一）持有或者通过协议、其他安排与他人共同持有上

上市公司股份达到或者超过 5%，或者选派代表担任上市公司董事；（二）上市公司持有或者通过协议、其他安排与他人共同持有财务顾问的股份达到或者超过 5%，或者选派代表担任财务顾问的董事；（三）最近 2 年财务顾问与上市公司存在资产委托管理关系、相互提供担保，或者最近一年财务顾问为上市公司提供融资服务；（四）财务顾问的董事、监事、高级管理人员、财务顾问主办人或者其直系亲属有在上市公司任职等影响公正履行职责的情形；（五）在并购重组中为上市公司的交易对方提供财务顾问服务；（六）与上市公司存在利害关系、可能影响财务顾问及其财务顾问主办人独立性的其他情形”。

经核查，光大证券不存在《上市公司并购重组财务顾问业务管理办法》第十七条规定的与上市公司存在利害关系且不得担任独立财务顾问情形，具体如下：

1. 根据光大证券的说明并经德恒律师核查，光大证券在本次重组完成前后，并不持有天神娱乐的股份；经德恒律师核查天神娱乐及光大证券的董事会成员情况，天神娱乐的董事不是由光大证券委派。

2. 根据光大证券的说明并经德恒律师核查光大证券股东构成，天神娱乐不是光大证券股东。同时，光大证券的董事也不是由天神娱乐委派。

3. 根据光大证券的说明，最近 2 年光大证券与天神娱乐不存在资产委托管理关系、相互提供担保，最近一年光大证券不存在为天神娱乐提供融资服务的情形。

4. 根据光大证券及其负责本次交易的项目主办人员的说明，光大证券的董事、监事、高级管理人员、光大证券项目主办人或者其直系亲属不存在在天神娱乐任职等影响公正履行职责的情形。

5. 根据光大证券及其负责本次交易的项目主办人员的说明，光大证券及其负责本次交易的项目主办人员在本次交易中未向本次交易对方提供财务顾问服务。

6. 根据光大证券的说明，光大证券与天神娱乐不存在利害关系、可能影响光大证券及其主办人独立性的其他情形。

综上，光大证券担任本次交易的独立财务顾问不存在违反财务顾问独立性的相关规定的情形。

光大证券在本次交易完成后将不会通过直接或间接的方式持有上市公司股

份。光大证券担任本次交易独立财务顾问符合《上市公司并购重组财务顾问业务管理办法》第十七条的规定。

独立财务顾问意见：

经核查，光大证券在本次交易完成后将不会通过直接或间接的方式持有上市公司股份。光大证券担任本次交易独立财务顾问符合《上市公司并购重组财务顾问业务管理办法》第十七条的规定。

律师意见：

承办律师认为，光大证券在本次交易完成后将不会通过直接或间接的方式持有上市公司股份。光大证券担任本次交易独立财务顾问符合《上市公司并购重组财务顾问业务管理办法》第十七条的规定。

十、本次重组审计机构受到立案调查的相关情况以及对本次相关审计文件的效力情况说明

（一）本次重组的审计机构最近两年内受到过一次中国证监会的行政处罚

本次重大资产重组的审计机构为兴华会计师事务所。根据兴华所出具的说明并经德恒律师、独立财务顾问查询相关主管部门官方网站披露的信息，中国证监会于2016年5月11日向兴华所下发了《调查通知书》（深专调查通字16051号），并于2016年7月28日向兴华所下发了《行政处罚决定书》（处罚字[2016]92号），就兴华所在丹东欣泰电气股份有限公司首次公开发行股票在创业板上市财务报表及2013年、2014年财务报表审计中未能勤勉尽责事项给予兴华所责令改正并处以没收收入并罚款和对项目签字注册会计师进行罚款的处罚决定；除上述情况外，兴华所最近两年不存在其他被中国证监会及其派出机构、司法机关立案调查或者责令整改的情况；本次重组项目签字注册会计师吴细平、宋秉琛、陈红、马丽蕾、郭国卫、魏鑫颖未受到过中国证监会及其派出机构、司法机关立案调查及处罚。

（二）上述事项不影响本次相关审计文件的效力

经德恒律师和独立财务顾问核查，截至本报告书出具之日，兴华所持有北京市财政局核发的《会计师事务所执业证书》（证书编号：019738），持有财政部、中国证监会核发的《会计师事务所证券、期货相关业务许可证》（证书号：000442）。根据财政部、中国证监会颁布的《关于会计师事务所从事证券期货相关业务有关问题的通知》（财会[2012]2号，以下简称“《通知》”）第六条第二款的规定，会计师事务所发生不具备《通知》第一条第二款第（二）项至第（五）项条件之一情形的，不得承接证券业务；两年内在执业活动中受到两次以上行政处罚、刑事处罚的，视为不具备第一条第二款第（二）项条件。独立财务顾问和德恒律师认为，兴华所持有有效的《会计师事务所执业证书》和《会计师事务所证券、期货相关业务许可证》，且在最近两年内的执业活动仅受到过一次行政处罚，不存在《通知》第六条第二款规定的不得承接证券业务的情形，其执业资格符合《通知》以及《重组办法》等中国证监会并购重组行政许可相关规定，具备出具与本次重组相关的审计文件的资格。

经核查，兴华会计师事务所经办本次重组审计业务的签字注册会计师吴细平、宋秉琛、陈红、马丽蕾、郭国卫、魏鑫颖均未参与过上述受到行政处罚的项目，上述项目签字注册会计师亦未参与过本次重组的审计工作，中国证监会对兴华所及相关项目签字注册会计师作出行政处罚，并未导致经办本次重组审计业务的签字注册会计师吴细平、宋秉琛、陈红、马丽蕾、郭国卫、魏鑫颖执业受限，上述人员均具备签署与本次重组相关的审计文件的资格。

综上，独立财务顾问和德恒律师认为，本次重组的审计机构兴华所曾于2016年7月8日受到过中国证监会的行政处罚，但该行政处罚事项并不影响本次重组相关审计文件的效力。

独立财务顾问意见：

经核查，兴华会计师不存在《关于会计师事务所从事证券期货相关业务有关问题的通知》第六条规定的相关不得承接证券业务的情形；本次重大资产重组相关签字注册会计师均未受到中国证监会及其派出机构、司法行政机关的行政处罚。兴华会计师上述受到立案调查或责令改正事项不影响本次交易相关审计文件的效力。

律师意见：

承办律师认为，本次重组的审计机构兴华所曾于2016年7月8日受到过中国证监会的行政处罚，但该行政处罚事项并不影响本次重组相关审计文件的效力。

十一、关于合润传媒于北京股权登记管理中心有限公司备案登记事项的处理

合润传媒于2012年4月完成改制，公司类型由有限责任公司变更为股份有限公司。根据《公司登记管理条例》的相关规定，股份有限公司股东转让股份无需申请工商变更。为使合润传媒股份转让事项具有公信力、确认并保护股东权益，合润传媒于2014年4月8日与北京股权登记管理中心有限公司（以下简称“北京股权登记中心”）签署《股份托管协议书》，北京股权登记中心接受合润传媒委托登记并管理合润传媒的股份，为合润传媒办理股份变更登记。2014年5月王倩等九名股东合计向华策影视转让20%的股份、2016年6月王倩等三名股东合计向微影时代转让3.64%的股份，上述两次股份变更事项均已由北京股权登记中心办理完毕股份变更登记。

根据北京股权登记中心颁布的相关规定，北京股权登记中心作为股份登记托管机构的主要作用系以具有公信力的第三方名义，为股东出具权属证明，提供经见证的股东名册，使股东名册更加具有公信力，更好的保护股东合法权益；且北京股权登记中心与工商行政管理机关建立信息互通机制，共享登记托管的股权情况。根据北京股权登记中心颁布的《北京股权交易中心登记结算业务规则（试行）》等相关规定、北京股权登记中心工作人员对德恒律师的电话、邮件答复，对于股份有限公司或有限责任公司北京股权登记中心均可提供托管服务，但两种类型的公司分别适用不同的托管协议、托管服务、登记托管程序等。合润传媒在完成变更公司类型的工商变更登记手续后，可向北京股权登记中心申请办理股权退出登记，终止与北京股权登记中心签署的《股份托管协议书》，请求北京股权登记中心向其移交公司股东名册及其他材料。

为顺利完成本次交易，合润传媒已于2016年9月1日作出股东大会决议，同意在本次交易的标的资产交割前将合润传媒的公司类型由股份有限公司变更为有限责任公司。在本次交易取得中国证监会核准后，合润传媒可以向北京股

权登记中心申请办理股权退出登记，注销公司在北京股权登记中心的股权登记，然后向工商行政主管部门申请办理变更登记备案。上述过程对上市公司及本次交易均不构成影响。

独立财务顾问意见：

经核查，合润传媒在北京股权登记中心注销或继续办理股权登记，对上市公司及本次交易均不构成影响。

律师意见：

在本次交易取得中国证监会核准后，合润传媒可以向北京股权登记中心申请办理股权退出登记，注销公司在北京股权登记中心的股权登记，然后向工商行政主管部门申请办理变更登记备案。上述过程对上市公司及本次交易均不构成影响。

第十七节 独立董事及中介机构对本次交易的意见

一、独立董事对本次交易的意见

公司的独立董事已对本报告书及本次交易的其他相关文件进行了审阅，基于其独立判断，对本次交易发表独立意见如下：

（一）关于本次交易审计、评估事项的意见

1、公司本次重大资产重组聘请的审计机构与评估机构具有相关资格证书与从事相关工作的专业资质；该等机构与公司及公司本次交易对象之间除正常的业务往来关系外，不存在其他的关联关系；该等机构出具的审计报告、评估报告等报告符合客观、独立、公正、科学的原则。

2、评估机构对标的资产进行评估过程所采用的假设前提参照了国家相关法律、法规，综合考虑了市场评估过程中通用的惯例或准则，其假设符合标的资产的实际情况，假设前提合理。评估机构在评估方法选取方面，综合考虑了标的资产行业特点和资产的实际状况，评估方法选择恰当、合理。

3、公司本次购买的标的资产的最终交易价格以评估值为依据，由各方在公平、自愿的原则下协商确定，资产定价具有公允性、合理性，不会损害中小投资者利益。

（二）关于本次重大资产重组其他相关事项的独立意见

1、公司本次重大资产重组所涉及的相关议案经公司第三届董事会第二十七次会议审议通过。董事会会议的召集召开程序、表决程序及方式符合国家有关法律、法规、规范性文件及《公司章程》的规定。

2、本次重大资产重组有利于公司打造“影游一体”的泛娱乐行业聚合平台，打通海外发行渠道，实现广告板块的业务延伸，整合客户资源，发挥协同效应，进一步提升公司的盈利能力和抗风险能力，有利于公司的可持续发展，符合公司和全体股东的利益。

3、本次重大资产重组方案以及签订的相关协议符合《中华人民共和国公司法》、《中华人民共和国证券法》、《上市公司重大资产重组管理办法》及其他有关法律、法规、规范性文件的规定，本次重大资产重组方案具备可操作性。

4、本次重大资产重组不构成关联交易。

5、本次重大资产重组的标的资产为北京幻想悦游网络科技有限公司的93.5417%的股权、北京合润德堂文化传媒股份有限公司96.36%的股份，不涉及立项、环保、行业准入、用地、规划、建设施工等有关报批事项。本次重大资产重组涉及有关上市公司股东大会、中国证券监督管理委员会等有关审批事项，已在《大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金报告书（草案）》中详细披露，并对可能无法获得批准的风险做出了特别提示。

6、本次重大资产重组尚需公司股东大会审议通过及中国证券监督管理委员会、中国商务部门等相关政府主管部门的批准、核准或备案。

7、我们关注到，《大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金报告书（草案）》就投资者需特别关注的风险做出了特别提示，我们提示投资者认真阅读该报告书“特别风险提示”一节的全部内容，充分了解公司所披露的风险因素及相应的投资风险，审慎作出投资决定。

二、独立财务顾问对本次交易的意见

本公司聘请光大证券及中信建投作为本次重大资产重组的独立财务顾问。根据独立财务顾问报告，光大证券及中信建投证券对于本次交易的意见如下：

（一）光大证券对本次交易的意见：

光大证券在审慎查阅本次重组申报材料的基础上，意见如下：上市公司本次交易符合《公司法》、《证券法》、《重组办法》等法律、法规及规范性文件中关于上市公司重大资产重组的规定。上市公司重大资产重组信息披露文件的编制符合相关法律、法规和规范性文件的要求，未发现存在虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏的情况，同意就《大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金报告书》出具独立财务顾问意见。

（二）中信建投证券对本次交易的意见

中信建投证券认真阅读了《大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金

购买资产并募集配套资金报告书》及独立财务顾问报告，讨论认为：

1、本次《大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金报告书》符合《公司法》、《证券法》、《重组管理办法》、《重组规定》和《格式准则 26 号》等法律法规及规范性文件的要求。本次《大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金报告书》公告前，关于本次交易事项履行了必要的程序。

2、出具的《关于大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金之独立财务顾问》报告符合《重组管理办法》、《重组规定》、《格式准则 26 号》、《财务顾问办法》、《财务顾问业务指引》等法律法规的要求。

综上所述，独立财务顾问同意为大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金出具独立财务顾问报告并向中国证监会报送相关申请文件。

三、律师对本次交易的意见

本公司聘请北京德恒律师事务所作为本次重大资产重组法律顾问。根据北京德恒律师事务所出具的法律意见书，律师对于本次交易的结论意见如下：

（一）本次交易符合《公司法》、《证券法》、《重组办法》等相关法律、法规和中国证监会规范性文件的相关规定；

（二）本次交易相关各方均具备实施本次重组的主体资格；

（三）交易各方已经签署的与本次交易相关的协议，合法、合规，具有可执行性；

（四）本次交易涉及的标的资产权属清晰，不存在权属纠纷或潜在纠纷；

（五）本次交易已经获得交易对方的授权和批准，但尚需取得如下授权和批准：

1、中国证监会核准本次交易；

2、商务主管部门核准因本次重大资产重组导致外商投资企业注册资本的增加。

第十八节 本次交易相关的中介机构

一、独立财务顾问

名称：光大证券股份有限公司

地址：上海市静安区新闸路 1508 号静安国际广场

通讯地址：北京市复兴门外大街 6 号光大大厦 16 层

法定代表人：薛峰

电话：010-56513127

传真：010- 56513111

项目主办人：邱屿、单谦

项目协办人：赵荣涛

项目组成员：赵轶青、涂强、苗琳、王星苏

名称：中信建投证券股份有限公司

地址：北京市朝阳区安立路 66 号 4 号楼

通讯地址：北京市东城区朝内大街 2 号凯恒中心 B、E 座 3 层

法定代表人：王常青

电话：010-85130588

传真：010-65185311

项目主办人：董军峰、张铁

项目协办人：高杨

项目组成员：曾宏耀

二、法律顾问

名称：北京德恒律师事务所

地址：北京市西城区金融街 19 号富凯大厦 B 座 12 层

负责人：王丽

电话：010-52682888

传真：010-52682999

经办律师：张竞驰、周子琦

三、审计机构

名称：北京兴华会计师事务所（特殊普通合伙）

地址：北京市西城区裕民路 18 号北环中心 22 层

负责人：陈胜华

电话：010-82250666-3600

传真：010-82250697

经办注册会计师：陈红、郭国卫、马丽蕾、魏鑫颖、吴细平、宋秉琛

四、评估机构

名称：北京国融兴华资产评估有限责任公司

地址：北京市西城区裕民路 18 号北环中心 25 层

法定代表人：赵向阳

电话：010-51667811

传真：010-82253743

签字注册资产评估师：吴伟、杨瑞嘉

第十九节 董事及相关中介机构声明

一、董事声明

本公司及董事会全体成员保证《大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金报告书》内容的真实、准确、完整，不存在虚假记载、误导性陈述或重大遗漏，并承担个别和连带的法律责任。

全体董事签名：

朱 晔

孟向东

李晓萍

张执交

石波涛

尹春芬

曹玉璋

姚海放

徐 勇

大连天神娱乐股份有限公司

年 月 日

二、独立财务顾问声明

本独立财务顾问同意《大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金报告书》引用本独立财务顾问出具的独立财务顾问报告的内容，并已对所引用的内容进行了审阅，确认《大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金报告书》不致因引用前述内容出现虚假记载、误导性陈述或重大遗漏，并对其真实性、准确性和完整性承担相应的法律责任。本公司未能勤勉尽责的，将承担连带赔偿责任。

项目协办人签名： _____

赵荣涛

财务顾问主办人签名： _____

邱 屿

单 谦

法定代表人签名： _____

薛 峰

光大证券股份有限公司

年 月 日

二、独立财务顾问声明

本独立财务顾问同意《大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金报告书》引用本独立财务顾问出具的独立财务顾问报告的内容，并已对所引用的内容进行了审阅，确认《大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金报告书》不致因引用前述内容出现虚假记载、误导性陈述或重大遗漏，并对其真实性、准确性和完整性承担相应的法律责任。本公司未能勤勉尽责的，将承担连带赔偿责任。

项目协办人签名： _____

高 杨

财务顾问主办人签名： _____

董军峰

张 铁

法定代表人签名： _____

王常青

中信建投证券股份有限公司

年 月 日

三、律师声明

本所同意《大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金报告书》引用本所出具的法律意见的内容，并已对所引用的内容进行了审阅，确认《大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金报告书》不致因引用前述内容出现虚假记载、误导性陈述或重大遗漏，并对其真实性、准确性和完整性承担相应的法律责任。本所未能勤勉尽责的，将承担连带赔偿责任。

经办律师签名： _____

张竟驰

周子琦

律师事务所负责人签名： _____

王 丽

北京德恒律师事务所

年 月 日

四、审计机构声明

本所同意《大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金报告书》引用本所出具的报告内容，并已对所引用的内容进行了审阅，确认《大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金报告书》不致因引用前述内容出现虚假记载、误导性陈述或重大遗漏，并对其真实性、准确性和完整性承担相应的法律责任。本所未能勤勉尽责的，将承担连带赔偿责任。

经办注册会计师签名：

陈 红

郭国卫

宋秉琛

马丽蕾

魏鑫颖

吴细平

会计师事务所负责人签名： _____

陈胜华

北京兴华会计师事务所（特殊普通合伙）

年 月 日

五、评估机构声明

本机构同意《大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金报告书》引用本机构出具的评估报告的内容，并已对所引用的内容进行了审阅，确认《大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金报告书》不致因引用前述内容出现虚假记载、误导性陈述或重大遗漏，并对其真实性、准确性和完整性承担相应的法律责任。本公司未能勤勉尽责的，将承担连带赔偿责任。

评估人员签名： _____

吴 伟

杨瑞嘉

法定代表人签名： _____

赵向阳

北京国融兴华资产评估有限责任公司

年 月 日

第二十章 备查文件

一、备查文件

(一) 天神娱乐第三届董事会第二十七次、第二十八次、**第三十二次、第三十四次**会议决议以及**第八次股东大会决议**

(二) 天神娱乐独立董事关于公司重大资产重组之独立董事意见

(三) 光大证券及中信建投出具的《独立财务顾问报告》

(四) 德恒律师出具的《法律意见书》

(五) 兴华会计师出具的《幻想悦游审计报告》

(六) 兴华会计师出具的《合润传媒审计报告》

(七) 国融兴华出具的《幻想悦游评估报告》

(八) 国融兴华出具的《合润传媒评估报告》

(九) 天神娱乐与幻想悦游交易对方签署的《发行股份及支付现金购买资产协议》及**《补充协议》**

(十) 天神娱乐与合润传媒交易对方签署的《发行股份及支付现金购买资产协议》

二、备查地点

(一) 大连天神娱乐股份有限公司

地址：北京市东城区白桥大街 15 号嘉禾国信大厦 6 层

传真：010-87926860

联系人：张执交、桂瑾

(二) 光大证券股份有限公司

地址：北京市复兴门外大街 6 号光大大厦 16 层

电话：010-56513127

传真：010- 56513111

联系人：邱屿、单谦

（三）中信建投证券股份有限公司

地址：北京市东城区朝内大街 2 号凯恒中心 B、E 座 3 层

电话：010-85130588

传真：010-65608450

联系人：董军峰、张铁

（本页无正文，为《大连天神娱乐股份有限公司发行股份及支付现金购买资产并募集配套资金报告书》之签章页）

大连天神娱乐股份有限公司

年 月 日