

关于北京网弦信息技术股份有限公司 挂牌申请文件的第二次反馈意见的回复

主办券商



二零一六年二月

关于北京网弦信息技术股份有限公司 挂牌申请文件的第二次反馈意见的回复

致全国中小企业股份转让系统有限责任公司：

贵公司《关于北京网弦信息技术股份有限公司挂牌申请文件的第二次反馈意见》已收悉。广州证券股份有限公司（以下简称“主办券商”）投资银行总部网弦信息项目小组按照贵公司要求，会同北京网弦信息技术股份有限公司（以下简称“网弦信息”或“公司”）、律师，通过尽调（核查）过程描述、实事（证据）列式、依法合理分析过程、结论性意见、补充披露情况等五步骤，已经认真、仔细地对反馈意见作出了如下回复。

说明：

一、如无特别说明，本回复中的简称或名词释义与股转说明书中的相同。

二、对公转说明书进行补充披露、更新的内容，使用楷体（加粗）表示。

1、请主办券商、律师补充核查并发表意见：（1）公司是否具备运营网络游戏的全部资质；（2）公司业务是否涉及网络游戏出版，是否需要取得网络游戏出版业务资质；（3）公司运营的网络游戏是否全部取得新闻出版广电总局的前置审批及文化部备案程序，是否具备版号。

（4）若公司运营的网络游戏未完成审批及备案，请主办券商、律师对公司业务是否合法合规运营发表明确意见，请公司补充披露公司未完成审批及备案的网络游戏是否停止运营及采取的规范措施。

1、【主办券商及律师回复】

（1）关于公司是否具备运营网络游戏的全部资质

经主办券商及律师核查，截至本反馈意见回复出具之日，公司已取得网络文化经营许可证、增值电信业务经营许可证，具备运营网络游戏的全部资质。

①网络文化经营许可证

序号	证书编号	经营范围	有效期限	发证机关
1	京网文 [2015]0015-015 号	利用信息网络经营游戏产品(含 网络游戏虚拟货币发行)	2015.06.15~20 18.01.05	北京市文化局

②增值电信业务经营许可证

序号	编号	业务种类	服务项目	有效期限	发证机关
1	京 ICP 证 130196 号	第二类增值电信业务中的信息服务业务（仅限互联网信息服务）	互联网信息服务不含新闻、出版、教育、医疗、保健、药品和医疗器械、电子公告服务	2015.03.10~2 018.07.26	北京市通信管理局
2	冀 B2-20115 029	因特网信息服务业务	除新闻、出版、教育、医疗保健、药品、医疗器械、视听节目、烟草专卖和因特网电子公告服务以外的合法因特网信息内容	2011.04.01~2 016.04.01	河北省通信管理局

（2）关于公司业务是否涉及网络游戏出版，是否需要取得网络游戏出版业务资质

经主办券商及律师核查，公司主营业务为游戏产品的发行、运营、后续研发以及游戏周边产品销售，并将研发的游戏交由具有出版资质的第三方出版，由其负责向新闻出版广电总局履行审批手续。所以，公司自身并未开展网络游戏出版业务，无需取得网络游戏出版业务资质。

公司三款自有游戏均委托具有出版资质的机构进行出版，具体情况如下：

2011年12月15日，新闻出版总署科技与数字出版司出具的科技与数字[2011]542号《关于同意出版运营国产网络游戏〈西游〉的函》，出版方为方圆电子音像出版社有限责任公司。

2014年2月19日，国家新闻出版广电总局出具新广出审[2014]173号《关于同意出版运营国产网络游戏〈中娅之光〉的批复》，出版方为上海同济大学电子音像出版社有限公司。

2015年8月10日，国家新闻出版广电总局出具新广出审[2015]904号《关于同意出版运营国产网络游戏〈无双战纪〉的批复》，出版方为方圆电子音像出版社有限责任公司。

(3) 关于公司运营的网络游戏是否全部取得新闻出版广电总局的前置审批及文化部备案程序，是否具备版号

公司在自有16768游戏运营平台开展网络游戏运营业务，该平台自2014年11月起投入运营。现就平台自投入运营、截至2015年12月底，全部自营游戏情况如下：

序号	游戏名称	运营时间	游戏批准文号	文化部备案号	运营状态
1	无双战纪	2014年11月	新广出审[2015]904号	文网游备字(2015)W-RPG 1096	运营中
2	西游	2014年11月	科技与数字[2011]542号	文网游备字(2011)W-RPG156号	运营中
3	中娅之光	2015年5月	新广出审[2014]173号	文网游备字(2015)W-CSG 1095号	运营中

全部联运游戏情况如下：

序号	游戏名称	运营时间	游戏批准文号	文化部备案号	运营状态
1	斗将魂	2015年4月	科技与数字	文网游备字(2013)	运营中

关于北京网弦信息技术股份有限公司挂牌申请文件的第二次反馈意见的回复

			[2012]659号	W-RPG010号	
2	战天	2015年5月	新广出审 [2014]732号	文网游备字(2014) W-RPG124号	运营中
3	无上神兵	2015年6月	新广出审 [2015]100号	文网游备字(2015) W-RPG0070号	运营中
4	天书残卷	2015年7月	新出审字 [2013]1456号	文网游备字 [2014]W-RPG122号	运营中
5	九鼎记OL	2015年9月	新广出审 [2015]797号	文网游备字(2015) W-RPG 0135号	运营中
6	战痕天下	2015年11月	新广出审 [2014]893号	文网游备字(2014) W-RPG140号	运营中
7	热血江湖 传	2015年12 月	新广出审 [2015]1066号	文网游备字(2015) W-RPG 0460号	运营中
8	莽荒纪	2015年12 月	新广出审 [2015]523号	文网游备字(2015) W-RPG 0139号	运营中
9	热血三国2	2015年12 月	科技与数字 [2012]347号	文网游备字(2012) W-RPG 011号	运营中
10	大主宰	2015年12 月	新广出审 [2015]910号	文网游备字(2015) W-RPG 0215号	运营中
11	笑傲仙侠	2014年11 月	新广出审 [2014]429号	文网游备字(2014) W-RPG112号	已停运
12	龙之歌	2015年1月	新广出审 [2014]1339号	文网游备字(2015) W-RPG 0031号	已停运
13	剑踪	2015年4月	新出审字 [2013]794号	文网游备字(2013) W-RPG182号	已停运
14	天祭	2015年4月	新广出审 [2014]975号	文网游备字(2014) W-RPG 137号	已停运
15	一品三国	2015年5月	新出审字 [2013]1383号	无	已停运
16	神魔三国	2015年7月	新广出审 [2014]1383号	文网游备字(2015) W-RPG 0423号	已停运
17	魂斗三国	2015年8月	新广出审 [2015]65号	无	已停运
18	战天堂	2015年8月	新广出审 [2014]1284号	无	已停运
19	雷霆战将	2015年11月	新广出审 [2015]1098号	无	已停运
20	封神联盟	2014年11月	无	无	已停运
21	飞天	2014年11月	新广出审 [2014]1239号	无	已停运

综上，主办券商及律师认为，截至2015年12月底，公司仍在运营的游戏全

部取得新闻出版广电总局的前置审批、文化部备案程序及版号；另外，已停运的6款游戏虽部分存在审批、备案程序的不足，但目前均已停运，对公司此次挂牌不构成实质性障碍。

(4) 关于若公司运营的网络游戏未完成审批及备案，请主办券商、律师对公司业务是否合法合规运营发表明确意见，请公司补充披露公司未完成审批及备案的网络游戏是否停止运营及采取的规范措施

经主办券商及律师核查，截至2015年12月底，公司运营中的网络游戏均已完成审批及备案。

根据《网络游戏管理暂行办法》第十三条第一款规定：“国产网络游戏在上网运营之日起30日内应当按规定向国务院文化行政部门履行备案手续。”第三十四条：“网络游戏运营企业违反本办法第十三条第一款、第十四条第二款、第十五条、第二十一条、第二十二条、第二十三条第二款规定的，由县级以上文化行政部门或者文化市场综合执法机构责令改正，并可根据情节轻重处20000元以下罚款。”

根据新出联[2009]13号《关于贯彻落实国务院〈“三定”规定〉和中央编办有关解释，进一步加强网络游戏前置审批和进口网络游戏审批管理的通知》的规定，未经新闻出版总署前置审批的网络游戏，一律不得上网，电信运营企业也不得为其提供互联网接入服务。

根据文化部办公厅关于转发中央编办《关于印发〈中央编办对文化部、广电总局、新闻出版总署“三定”规定中有关动漫、网络游戏和文化市场综合执法的部分条文的解释〉的通知》的通知，对经新闻出版总署前置审批过的网络游戏，文化部应允许上网，不再重复审查，并在管理中严格按新闻出版总署前置审批的内容管理；网络游戏出版物未经新闻出版总署前置审批擅自上网的，由文化部负责指导文化市场执法队伍进行查处，新闻出版总署不直接对上网的网络游戏进行处理。

公司的两款自有游戏《中娅之光》、《无双战记》未在规定的时间内履行上述备案程序、6款联运游戏《一品三国》、《3D飞天》、《封神联盟》、《魂斗三国》、《战天堂》、《雷霆战将》也存在审批、备案程序不足，公司存在被责令改正并处以20000元以下罚款及被文化部负责指导文化市场执法队伍进行查处的法律风

险。

截至本反馈意见回复出具之日，上述2款自有游戏已全部取得新闻出版广电总局的前置审批及文化部备案程序、6款联运游戏均已停运，且公司自设立以来，未被县级以上文化行政部门或者文化市场综合执法机构责令改正，未因不及时履行备案手续而受到相关行政处罚。

公司控股股东、实际控制人田永革出具承诺：若因未及时办理文化部备案等事宜而受到政府主管部门的行政处罚给公司造成的经济损失，由其个人承担。同时公司内部将完善相关制度和流程，在签署联运合同前严格审查游戏的审批及备案情况。

综上，主办券商及律师认为上述未及时履行备案、前置审批手续的情形不会影响公司的持续经营能力、符合合法规范经营的挂牌条件。

(本页以下无正文，为北京网弦信息技术股份有限公司《关于北京网弦信息技术股份有限公司挂牌申请文件的第二次反馈意见的回复》的盖章页)

北京网弦信息技术股份有限公司



2016年2月17日

(本页以下无正文，为广州证券股份有限公司《关于北京网弦信息技术股份有限公司挂牌申请文件的第二次反馈意见的回复》的签字盖章页)

项目负责人：刘延奇

项目小组成员：

李丹 吴斯伦 李双双

内核专员：阮瀚斌

广州证券股份有限公司



2016年2月17日