

深圳中青宝互动网络股份有限公司

2016 年年度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

1. 业绩预告期间：2016 年 1 月 1 日至 2016 年 12 月 31 日
2. 预计的业绩：亏损

项目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	亏损：-5,300 万元~-4,800 万元	盈利：6,520.28 万元

二、业绩预告预审计情况

本次业绩预告未经注册会计师审计。

三、业绩变动原因说明

报告期内，由于以下因素影响，导致公司归属于上市公司股东的净利润大幅亏损。具体说明如下：

报告期内，归属于上市公司股东的净利润亏损的主要原因：

1、报告期内，公司控股子公司上海美峰数码科技有限公司股东及其他相关方对环球互动数码科技有限公司应收账款 624 万美元(折合人民币 4,050.8 万元)达成一致意见，并签署《股东兜底还款协议》。根据与会计师沟通，拟对该协议的执行做如下会计处理：股东代第三方偿还的款项确认为权益交易，并对应收账款全额计提减值准备，此项会计处理对上市公司净利润影响金额约为-2,700 万元。除上述原因外，报告期内上海美峰经营亏损金额约为 3,600 万元，影响上市公司净利润金额约为-2,600 万元，以上两项合计影响上市公司 2016 年度净利润金额约为-5,300 万元。

2、报告期内，公司根据第三方评估公司对控股子公司上海美峰数码科技有限公司和深圳苏摩科技有限公司的初步估值对商誉计提减值准备，此项处理对上市公司净利润影响金额约为-1,500 万元。

3、报告期内，公司对持有的长期资产进行减值测试，计提减值准备，此项处理对上市公司净利润影响金额约为-1,900 万元。

4、报告期内，归属于上市公司股东的净利润同比下滑，由于公司处于内部业务优化关键时期并进行新业务领域布局建设和投资，虽取得阶段性成果，但尚未盈利，从而对公司经营利润产生影响。游戏市场竞争白热化，公司及控股子公司新游戏推广受到市场压力，数款新游戏尚未开始产生效益；本报告期较上年同期减少了流动资金借款的利息支出。

5、截至 2016 年 12 月 31 日，报告期内的非经常性损益金额约为 2,000 万元，对净利润有一定的影响。

四、其他相关说明

1、本次业绩预告是财务部门初步测算的结果，未经审计机构审计；

2、公司聘请的中瑞国际评估（北京）有限公司正在对公司控股子公司上海美峰数码科技有限公司以及深圳市苏摩科技有限公司进行商誉减值测试的相关评估事宜，最终评估结果同本次公司的预估有存在差异的可能性，对公司年度业绩可能产生影响；

3、公司 2016 年度的具体财务数据将在 2016 年年度报告中详细披露，敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

特此公告

深圳中青宝互动网络股份有限公司董事会

2017 年 1 月 26 日