

## 厦门本捷网络股份有限公司 2016 年年度报告摘要

### 一、重要提示

1、本年度报告摘要来自年度报告全文，投资者欲了解详细内容，应当仔细阅读同时刊载于全国股份转让系统公司指定信息披露平台（www. neeq. com. cn 或 www. neeq. cc）的年度报告全文。

2、本公司董事会、监事会及董事、监事、高级管理人员保证本报告所载资料不存在任何虚假记载、误导性陈述或重大遗漏，并对其内容的真实性、准确性、完整性承担个别及连带责任。

3、本公司第一届董事会第八会议、第一届监事会第五次会议审议通过了公司年度报告，公司全体董事、监事均出席会议并表决，没有董事、监事、高级管理人员对本报告内容的真实性、准确性、完整性无法保证或存在异议。

4、利安达会计师事务所（特殊普通合伙）为本公司 2016 年年度财务报告进行了审计，出具了利安达审字[2017]第 2233 号标准无保留意见的审计报告。

#### 5、公司联系方式

公司董事会秘书：苏尚典

联系地址：厦门市软件园二期望海路 57 号 802 单元 5 区

邮编：361000

联系电话：0592-5930820

传真：0592-5930820

电子邮箱：ssd@appcup. com

### 二、主要财务数据和股东情况

#### 1、主要财务数据

单位：元

	2016 年	2015 年	本年（末）比上年 （末）增减（%）
总资产	1,709,192.87	5,636,498.74	-69.68%
归属于挂牌公司股东的净资产	406,291.25	3,812,819.77	-89.34%
营业收入	3,517,391.87	5,391,303.07	-34.76%
归属于挂牌公司股东的净利润	-3,406,528.52	-3,800,165.85	10.36%

归属于挂牌公司股东的扣除非经常性损益后的净利润	-5,104,985.58	-3,845,082.67	32.77%
经营活动产生的现金流量净额	-2,605,908.75	-2,907,760.29	-10.38%
加权平均净资产收益率	-161.48%	-102.35%	-
基本每股收益（元/股）	-0.68	-1.32	-48.48%
稀释每股收益（元/股）	-0.68	-1.32	-48.48%
归属于挂牌公司股东的每股净资产（元）	0.08	0.76	-89.47%

## 2、股本结构表

股份性质		期初		期末	
		数量	比例%	数量	比例%
无限售条件的股份	1、控股股东、实际控制人	-	-	-	-
	2、董事、监事及高级管理人员	-	-	-	-
	3、核心员工	-	-	-	-
	4、其它	-	-	-	-
	无限售条件的股份合计	-	-	-	-
有限售条件的股份	1、控股股东、实际控制人	1,500,000	30.00%	1,500,000	30.00%
	2、董事、监事及高级管理人员	2,500,000	50.00%	2,500,000	50.00%
	3、核心员工	-	-	-	-
	4、其它	-	-	-	-
	有限售条件的流通股合计	5,000,000	100.00%	5,000,000	100.00%
总股本		5,000,000	-	5,000,000	-
股东总数		5		5	

## 3、前十名股东的持股情况

单位：股

序号	股东名称	股东性质	期初持股数	期内增减	期末持股数	期末持股比例%	限售股份数量	无限售股份数量	质押或冻结的股份数
1	杨斌	境内自	1,500,000	-	1,500,000	30.00%	1,500,000	0	0

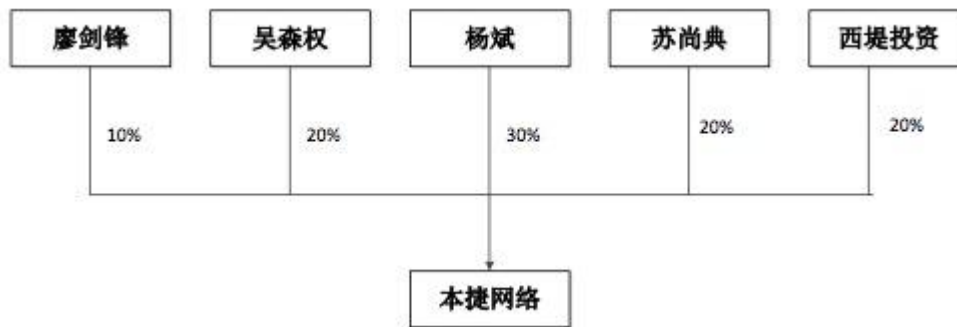
		然人							
2	苏尚典	境内自 然人	1,000,000	-	1,000,000	20.00%	1,000,000	1,000,000	0
3	吴森权	境内自 然人	1,000,000	-	1,000,000	20.00%	1,000,000	1,000,000	0
4	廖剑锋	境内自 然人	500,000	-	500,000	10.00%	500,000	500,000	0
5	西堤投资	境内非 国有法 人	1,000,000	-	1,000,000	20.00%	1,000,000	1,000,000	0
<b>合计</b>			<b>5,000,000</b>	<b>-</b>	<b>5,000,000</b>	<b>100.00%</b>	<b>5,000,000</b>	<b>5,000,000</b>	<b>0</b>

注：股东性质包括国家、国有法人、境内非国有法人、境内自然人、境外法人、境外自然人等。

前十名股东间相互关系说明：

公司前十大股东不存在关联关系。

4、公司与控股股东、实际控制人之间的产权及控制关系的方框图。



注：截至 2016 年 12 月 31 日，公司股权结构如上图所示。报告期期初至 2016 年 12 月 29 日，公司控股股东、实际控制人为杨斌；2016 年 12 月 30 日至今，公司无控股股东、实际控制人。

### 三、管理层的讨论与分析

#### (一) 商业模式

公司立足于互联网与相关服务行业，根植于移动终端游戏的研发细分市场。

作为移动终端游戏的开发商，公司处于整个游戏产业链的上游，承担着为整个产业链提供产品功能和作用。公司成立之初就以海外市场作为主要市场方向，由运营商负责运营公司的游戏产品，公司本身并不从事游戏运营业务。公司的主要客户由各大游戏运营商以及各类广告提供商构成。公司凭借多年积累的管理与游戏开发经验，通过游戏产业链向终端用户提供游戏产品，从而获得收入、利润和现金流。

技术方面，公司目前开发游戏采用业内较为先进的开发技术，2D 技术方面采用 Cocos2D-X 技术，3D 技术方面采用 Unity3D 游戏引擎，使得游戏用户体验

达到最佳。公司所有的产品均实现跨平台支持，所选择的 Cocos2D-X、Unity3D 游戏引擎均支持市场占有率最高的移动平台，从而实现产品的跨平台终端市场的迅速覆盖，使得产品开发、市场占有更有效率，实现了公司跨平台、全终端的技术覆盖目标。

研发能力方面，公司采用自主研发模式，从成立开始就注重研发团队的培养。目前，公司拥有完整的研发团队，经过多年积累，研发部门已经掌握了包括游戏策划、程序编写、图像设计及游戏测试等全面的游戏开发能力，以及成熟的游戏开发流程和市场导向型的开发机制。

销售方面，公司根据不同游戏类型制定不同销售策略：移动终端网络游戏方面，公司主打海外市场，凭着游戏产品质量、研发能力、管理能力等多方面因素，公司与几大主要游戏运营商保持着长期稳定的合作关系；移动终端单机游戏方面，公司与国内外各大广告提供商建立了良好的合作关系。优质的运营商资源为公司提供了稳定的现金流。

## （二）报告期内经营情况

### 1、业务开展情况

公司是一家纯研发型的手游公司，公司的营业收入主要来源于移动终端游戏的广告分成、运营商代理游戏的版权金和分成收入以及向第三方公司收取技术服务费。每款移动终端网络游戏均有一定的生命周期，相应的运营分成收入及广告收入会随着生命周期不同阶段的情况而变化，营收达到峰值后逐步回落。

#### （1）已上线产品营收情况不甚理想

报告期内，公司游戏产品“海神之路 1”已进入生命周期尾声，游戏收入大幅下降，“海神之路 2”由于受到大众娱乐偏好的变化、同类型游戏产品冲击等因素的影响，报告期内收入情况不如预期，且生命周期相对“海神之路 1”更短，总体营收水平低于“海神之路 1”。因此，2016 年度营业收入相比 2015 年度降幅较大。

#### （2）公司研发投入稳定，完成 2 款新产品研发工作

公司作为轻资产型的游戏研发公司，保持稳定的研发投入方能维持公司的核心竞争力。公司 2016 年研发投入与 2015 年度基本持平，报告期内公司研发的“龙痕守护”、“海岛物语”两款产品均已完成主要研发工作，“龙痕守护”已于报告期末正式上线，“海岛物语”已于报告期末进入公测阶段，截止本报告出具之日，该两款游戏市场反应情况良好，预计将在 2017 年极大改善公司营收情况。

### 2、公司财务状况

由于已上线游戏进入生命周期尾声，产生营业收入的能力下降，公司 2016 年营业收入为 3,517,391.87 元，较 2015 年度下降 1,873,911.20 元，下降幅度为 34.76%。面对营业收入下滑的不利局面，公司严格控制成本、费用的开支，公司 2016 年营业成本为 1,719,452.87 元，较 2015 年度下降 316,371.61 元，下降幅度为 15.54%，公司 2016 年管理费用为 6,246,545.57 元，较 2015 年下降 1,622,703.63 元，变动幅度为 20.62%，受上述因素综合影响，公司 2016 年营业利润较 2015 年增长 1.26%，营业利润下降幅度低于营业收入的下降幅度。公司于 2016 年获得挂牌补贴 150 万元，计入当期营业外收入，对当期净利润贡献较大，公司 2016 年实现净利润-3,406,528.52 元，较 2015 年度增长 10.36%。

#### 四、涉及财务报告的相关事项

1、与上年度财务报告相比，会计政策、会计估计和核算方法发生的变化说明。

无

2、报告期未发生重大会计差错更正需追溯重述的情况。

无

3、与上年度财务报告相比，报告期内财务报表合并范围未发生变化。

4、利安达会计师事务所（特殊普通合伙）为本公司出具了标准无保留意见利安达审字[2017]第 2233 号《审计报告》

厦门本捷网络股份有限公司

董事会

2017 年 04 月 24 日