



# 梦加网络

NEEQ:839039



# 2016 年度报告

公告编号：2017-015

厦门梦加网络科技股份有限公司  
Xiamen Mechanist Internet Technologies Co.,Ltd.

# 公司年度大事记



2016年4月12日，梦加网络完成股份改制，正式更名为“厦门梦加网络科技股份有限公司”。

2016年7月28日，梦加网络携《盗梦英雄》、《天际奇兵》、《碰撞全明星》亮相上海China Joy。



2016年7月29日，公司取得股转系统同意挂牌函，8月15日正式在全国中小企业股份转让系统挂牌，证券简称：梦加网络，证券代码：839039。

2016年，《天际奇兵》分别签署港澳台、东南亚、欧美地区、韩国、日本授权协议。



## 目 录

第一节	声明与提示.....	5
第二节	公司概况.....	10
第三节	主要会计数据和关键指标.....	12
第四节	管理层讨论与分析.....	14
第五节	重要事项.....	29
第六节	股本、股东情况.....	31
第七节	融资情况.....	33
第八节	董事、监事、高级管理人员及员工情况.....	34
第九节	公司治理及内部控制.....	39
第十节	财务报告.....	46

## 释义

释义项目		释义
公司	指	厦门梦加网络科技股份有限公司
高级管理人员	指	总经理、副总经理、董事会秘书、财务总监
报告期	指	2016 年 1 月 1 日至 2016 年 12 月 31 日
《公司法》	指	《中华人民共和国公司法》
《证券法》	指	《中华人民共和国证券法》
《公司章程》	指	《厦门梦加网络科技股份有限公司章程》
三会议事规则	指	《厦门梦加网络科技股份有限公司股东大会会议事规则》、《厦门梦加网络科技股份有限公司董事会议事规则》、《厦门梦加网络科技股份有限公司监事会议事规则》
《信息披露事务管理制度》	指	《厦门梦加网络科技股份有限公司信息披露事务管理制度》
《投资者关系管理制度》	指	《厦门梦加网络科技股份有限公司投资者关系管理制度》

## 第一节 声明与提示

### 【声明】

公司董事会及其董事、监事会及其监事、公司高级管理人员保证本报告所载资料不存在任何虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏，并对其内容的真实性、准确性和完整性承担个别及连带责任。

公司负责人、主管会计工作负责人及会计机构负责人（会计主管人员）保证年度报告中财务报告的真实、完整。

立信会计师事务所(特殊普通合伙)对公司出具了标准无保留意见审计报告，本公司董事会、监事会对相关事项已有详细说明，请投资者注意阅读。

事项	是或否
是否存在董事、监事、高级管理人员对年度报告内容异议事项或无法保证其真实、准确、完整	否
是否存在未出席董事会审议年度报告的董事	否
是否存在豁免披露事项	否

### 【重要风险提示表】

重要风险事项名称	重要风险事项简要描述
应收账款坏账风险	2016 年末公司应收账款账面价值为 760.94 万元，其他应收款账面价值为 81.09 万元，公司在期末按照坏账准备政策对应收款项计提了相应的坏账准备，若公司的主要债务人未来财务状况恶化，导致公司应收账款、其他应收款不能按期回收或无法回收而产生坏账，将对公司业绩和生产经营产生一定的不利影响。
单一产品收入依赖的风险	2016 年度，《盗梦英雄》游戏收入为 3,567.81 万元，占公司当期营业收入的比重为 88.47%；2015 年度，《盗梦英雄》游戏收入为 3,993.12 万元，占公司当期营业收入的比重为 94.66%。由于游戏产品均具有一定的生命周期，公司 2017 年营业收入可能主要依赖新款游戏产品《天际奇兵》、《碰撞全明星》，若新产品的市场表现未能达到预期水平，则可能对公司

	<p>的业绩产生一定的不利影响。</p>
<p>汇率波动的风险</p>	<p>报告期内，公司境外业务收入占营业收入的比重较大，境外业务收入占主营业务收入的比例为 76.96%。公司与境外支付渠道的结算涉及美元、日元等货币，账期一般在三个月以内，期间应收账款中的外币资产会面临一定的汇率风险。如果未来我国汇率政策发生重大变化或者未来人民币的汇率出现大幅波动，公司可能面临一定的汇率波动风险。</p>
<p>游戏生命周期较短及新游戏收入不及预期风险</p>	<p>现有的游戏生产模式下，过度追求商业化及赚快钱的思维，导致网游市场呈现产品同质化现象严重、产品更新频率快的特点。另一方面，网络游戏产品满足了人们的娱乐需求。这种需求的好处是永远无法饱和，而缺点是用户的喜好转变很快。游戏边际效应递减以及新玩法、新类型的游戏出现，导致用户兴趣转向新游戏。因此，网游行业存在游戏生命周期较短的风险。2016 年、2015 年公司研发投入分别为 1,950.31 万元、1,581.68 万元，占同期收入比重分别为 48.36%、37.50%，研发投入逐渐增加，保证了公司不断有新游戏产品投放市场。公司拥有较丰富的运营商渠道以及较强的研发实力，产品上线前能找准平台核心用户的诉求并根据运营平台的定制化需求量身打造符合平台预期的游戏精品，加大产品成功率。但仍存在由于用户偏好转换使得新游戏产品不能满足用户诉求，导致产品上线后收入不及预期的风险。</p>
<p>核心技术人员和管理人员流失及技术泄密的风险</p>	<p>对于网络游戏公司而言，掌握行业核心技术与保持核心技术团队稳定是公司生存和发展的根本。网络游戏公司一般都面临人员流动大、知识结构更新快的问题，行业内的市场竞争也越来越体现为高素质人才之间的竞争。为了稳定公司的管理、技术和运营团队，公司提供有竞争力的薪酬福利和建立公平的竞争晋升机制，创造开放、协作的工作环境，吸引并培养管理和技术人才。但是，如果未来核心骨干人员流失且无法吸引新的优秀人才加入，将对公司的经营造成不利影响。公司在发展</p>

	<p>过程中积累了丰富的经验和技術。其中部分经验和技術由部分管理人员及核心技术人员掌握，虽然公司已与上述人员签订了《劳动合同》等约束性文件，但一旦上述人员发生离职的情况，仍有可能导致技术泄密，对公司经营造成不利影响。</p>
<p>公司自有知识产权遭遇侵权的风险</p>	<p>网络游戏公司主要开展计算机网络游戏的研发、运营业务，因此普遍依赖于商标、计算机软件著作权等相关知识产权法律法规的保护。公司积极申请各类必需的知识产权、设置了完善的数据备份策略及 IT 系统性能监控制度，并与核心技术公司人员、授权运营商及其他业务合作伙伴签订保密协议或在相关合作协议中约定知识产权保护条款，以保障公司的商标、计算机软件著作权等知识产权得到充分的法律保护，但如果第三方未经公司的许可即擅自使用公司的知识产权，将可能导致公司为制止该等行为而产生额外费用，扰乱公司的正常业务经营，对公司的经营业绩产生不利影响。</p>
<p>互联网系统及数据安全风险</p>	<p>网络游戏行业依赖于互联网服务，互联网客观上存在着网络基础设施故障、软件漏洞、链路中断等系统风险，甚至会存在恶意利用游戏的程序错误或缺陷干扰网络游戏的运作，或利用黑客技术侵入游戏玩家账户的可能性。设备故障、软件漏洞、网络攻击以及自然灾害等因素可能导致游戏速度下降甚至无法接入游戏，从而影响玩家的游戏体验。如果公司不能及时发现并阻止以上外部干扰，可能会造成玩家无法登录游戏、游戏道具丢失等负面影响，破坏游戏的正常运行秩序，严重时可能造成公司业务中断，从而影响公司的声誉和经营业绩，甚至引起法律诉讼。</p>
<p>市场竞争加剧的风险</p>	<p>中国网络游戏市场的竞争日趋激烈。一方面，公司面临众多游戏厂商的竞争，既包括资本雄厚、用户资源广泛的大型网络游戏公司，也包括许多在细分游戏市场有较强竞争力的中小规模企业。另一方面，网络游戏行业的商业模式和应用技术也在不断升级和变化。在这种竞争环境下，行业中的竞争者随时</p>

	<p>会面临盈利能力下降的风险。如果公司不能对产品技术持续创新，发掘新的故事题材，拓展游戏类型，开发游戏体验更为丰富的产品，则很难保留现有的游戏用户并吸引新用户，可能会面临盈利能力下降的风险。</p>
<p>主打游戏盈利能力下降的风险</p>	<p>公司具有较强的技术升级能力和更新版本开发能力，以及提供优质运营服务的能力，使得公司在运营产品能够持续保持活力。若公司未来不能及时进行技术升级，不能及时推出受欢迎的游戏更新版本，提供的游戏服务不能让广大玩家满意，则可能造成在运营产品现有玩家的大量流失，以及不能引入新的游戏玩家，将导致在运营游戏盈利能力下降。</p>
<p>新游戏产品研发失败的风险</p>	<p>本公司营业收入的主要来源是游戏产品的开发和运营，开发工作是运营取得成功的前提和基础，而运营是否能够取得成功又对公司业绩具有重要影响，尤其是精品游戏的开发对公司业绩具有更加显著影响。目前公司在研游戏项目均经过严格论证立项，具有可行性和前瞻性。但由于一款精品游戏除了先进的开发技术之外，还受制于产品是否符合玩家喜好、推出时机以及市场竞争状况等因素。因此，本公司不能保证每一个在研项目均能研发成功。此外，公司一直较为重视游戏产品相关的研究开发工作，2016 年、2015 年公司研发投入分别为 1,950.31 万元、1,581.68 万元，占同期收入比重分别为 48.36%、37.50%。如果公司不能成功开发出具有较好市场反应的游戏产品，则本公司业绩具有波动甚至亏损的风险。</p>
<p>实际控制人变动的风险</p>	<p>报告期末，共同实际控制人卢珊和张威通过厦门几维软件有限公司共同控制了梦加网络 44.1423%的股份；通过厦门几维软件有限公司与深圳绿楹创业投资有限公司签订《一致行动人协议》，控制了深圳绿楹创业投资有限公司持有的梦加网络 7.84%的股份；通过厦门梦加投资合伙企业（有限合伙）控制了梦加网络 2.00%的股份；共同实际控制人卢珊、张威合计控制公司 53.9823%的股份。深圳市益瑞投资有限责任公司持有公司</p>

	<p>36.2177%的股份，深圳市云海情天文化传播有限公司持有公司9.80%的股份。深圳市益瑞投资有限责任公司为刘晓松控制的企业，深圳市云海情天文化传播有限公司为刘晓松施加重大影响的企业。共同实际控制人卢珊和张威与刘晓松控制或施加重大影响的股份比例较为接近，且卢珊与张威的一致行动协议未约定意见不一致的纠纷解决机制，公司可能出现实际控制人变动的风险。</p>
<p>潜在同业竞争的风险</p>	<p>刘晓松先生投资的 A8 音乐集团、青松基金等主体虽然也从事游戏业务，但是公司主要从事游戏的研发及其运营，由于具体游戏业务在研发、发行和运营等方面的差异，与公司主营业务不构成直接竞争关系；刘晓松先生作为国内知名的天使投资人，其对外投资的公司及其业务仍存在与公司发生潜在同业竞争的风险。</p>
<p>经营业绩波动风险</p>	<p>公司 2015 年度、2016 年度营业收入分别为 4,218.35 万元、4,032.99 万元，净利润分别为 1,594.78 万元、-50.99 万元。如果公司不能成功开发出具有较好市场反应的游戏产品，则本公司业绩具有波动的风险。</p>
<p>本期重大风险是否发生重大变化：</p>	<p>否</p>

## 第二节 公司概况

### 一、基本信息

公司中文全称	厦门梦加网络科技股份有限公司
英文名称及缩写	Xiamen Mechanist Internet Technologies Co., Ltd.
证券简称	梦加网络
证券代码	839039
法定代表人	卢珊
注册地址	厦门市思明区厦禾路 666 号海翼大厦 A 栋 25 层（电梯楼层 27 层）
办公地址	厦门市思明区厦禾路 666 号海翼大厦 A 栋 25 层（电梯楼层 27 层）
主办券商	国信证券
主办券商办公地址	深圳市罗湖区红岭中路 1012 号国信证券大厦 16 层至 27 层
会计师事务所	立信会计师事务所(特殊普通合伙)
签字注册会计师姓名	胡敬东 洪卫辉
会计师事务所办公地址	上海黄浦区南京东路 61 号新黄浦金融大厦四楼

### 二、联系方式

董事会秘书或信息披露负责人	王思琪
电话	0592-2661182
传真	0592-2661198
电子邮箱	vicky.w@mechanist.co
公司网址	www.mechanist.co
联系地址及邮政编码	厦门市思明区厦禾路 666 号海翼大厦 A 栋 25 层(电梯楼层 27 层) 361004
公司指定信息披露平台的网址	http://www.neeq.com.cn/
公司年度报告备置地	厦门市思明区厦禾路 666 号海翼大厦 A 栋 25 层(电梯楼层 27 层)

### 三、企业信息

股票公开转让场所	全国中小企业股份转让系统
挂牌时间	2016-08-15
分层情况	基础层
行业（证监会规定的行业大类）	互联网和相关服务（I64）
主要产品与服务项目	网络游戏产品的研发和运营
普通股股票转让方式	协议转让
普通股总股本（股）	11,553,535
做市商数量	-
控股股东	厦门几维软件有限公司
实际控制人	卢珊、张威

### 四、注册情况

项目	号码	报告期内是否变更
----	----	----------

企业法人营业执照注册号	91350200568429360F	否
税务登记证号码	91350200568429360F	否
组织机构代码	91350200568429360F	否

### 第三节 会计数据和财务指标摘要

#### 一、盈利能力

单位：元

	本期	上年同期	增减比例
营业收入	40,329,907.64	42,183,520.73	-4.39%
毛利率	83.64%	95.92%	-
归属于挂牌公司股东的净利润	-509,906.24	15,947,776.12	-103.20%
归属于挂牌公司股东的扣除非经常性损益后的净利润	-3,407,543.52	15,612,029.94	-121.83%
加权平均净资产收益率（依据归属于挂牌公司股东的净利润计算）	-4.01%	513.17%	-
加权平均净资产收益率（归属于挂牌公司股东的扣除非经常性损益后的净利润计算）	-26.78%	531.05%	-
基本每股收益	-0.04	1.39	-102.88%

#### 二、偿债能力

单位：元

	本期期末	上年期末	增减比例
资产总计	40,652,384.05	27,634,370.93	47.11%
负债总计	28,182,960.14	14,655,040.78	92.31%
归属于挂牌公司股东的净资产	12,469,423.91	12,979,330.15	-3.93%
归属于挂牌公司股东的每股净资产	1.08	1.12	-3.57%
资产负债率（母公司）	69.33%	53.03%	-
资产负债率（合并）	69.33%	53.03%	-
流动比率	133.00%	175.00%	-
利息保障倍数	-18.69	1,738.83	-

#### 三、营运情况

单位：元

	本期	上年同期	增减比例
经营活动产生的现金流量净额	18,064,148.34	3,462,098.72	-
应收账款周转率	3.56	5.51	-
存货周转率	-	-	-

#### 四、成长情况

	本期	上年同期	增减比例
总资产增长率	47.11%	734.78%	-
营业收入增长率	-4.39%	671.28%	-
净利润增长率	-103.20%	337.04%	-

#### 五、股本情况

单位：股

	本期期末	上年期末	增减比例
普通股总股本	11,553,535	0	-
计入权益的优先股数量	-	-	-
计入负债的优先股数量	-	-	-

## 六、非经常性损益

单位：元

项目	金额
非流动资产处置损益	-5,410.33
计入当期损益的政府补助（与企业业务密切相关，按照国家统一标准定额或定量享受的政府补助除外）	2,726,044.30
计入当期损益的对非金融企业收取的资金占用费	-
非货币性资产交换损益	-
委托他人投资或管理资产的损益	145,597.19
除上述各项之外的其他营业外收入和支出	31,406.12
<b>非经常性损益合计</b>	<b>2,897,637.28</b>
所得税影响额	-
少数股东权益影响额	-
<b>非经常性损益净额</b>	<b>2,897,637.28</b>

## 第四节 管理层讨论与分析

### 一、经营分析

#### （一）商业模式

公司所处行业互联网信息服务业，拥有《高新技术企业证书》、《厦门动漫企业认定证书》、《对外贸易经营者备案登记表》、《增值电信业务经营许可证》、《厦门软件企业认定证书》、《网络文化经营许可证》、《软件产品登记证书》等关键的经营资质，公司的主营业务为网络游戏产品的研发和运营。

#### （一）采购模式

公司的主营业务为网络游戏的研发、运营以及相关服务，需要对外采购用于产品研发的电脑、绘图板等硬件以及各类开发软件等。此外，运营及其它相关服务需要租赁服务器、加速器等设备，自主运营的区域需要采购广告投放的服务。

公司游戏产品的美术、音乐制作部分采用外协采购的方式。外协厂商根据与公司签订的委托开发协议，按照公司的技术标准、开发要求等进行美术部分的开发工作。在开发完成并验收合格后，公司向外协公司支付设计服务费。

#### （二）研发模式

公司利用自有的研发团队，基于自有技术或商业授权以及自有的资金进行产品的开发。公司目前拥有《盗梦英雄》、《天际奇兵》、《碰撞全明星》、《WCG》和《遗迹之神》五个项目小组。

公司的游戏主要采用自主研发模式，自主研发即从游戏 IP 知识产权创作，到玩法设计、程序实现以及主要游戏内容开发都为公司自主进行。《蒸汽之城》、《盗梦英雄》、《天际奇兵》、《碰撞全明星》、《WCG》和《遗迹之神》六款游戏均为自主研发产品。

#### （三）运营模式

公司的运营模式可以分为自主运营和授权运营。

自主运营模式下，公司将自主开发的手机游戏产品上架部分国家地区 App store 和 Google Play 应用商店。公司负责游戏服务器的架设和维护，并进行市场推广和开展运营活动，公司以出售游戏虚拟道具为玩家提供增值服务从而获得收入，公司根据协议约定比例跟应用商店或其他渠道平台进行分成。在游戏运营期间，公司负责游戏的版本升级工作。

授权运营是指将某个语种版本在特定区域内的运营、使用、推广、宣传、销售、出版及发行等权利授权给某个游戏运营商，并以授权金、预付分成金和游戏运营收入分成的方式进行合作。公司提供可上线运营的手机游戏产品客户端，被授权运营商将游戏产品上架至应用商店，玩家通过应用商店下载游戏客户端，注册游戏账户后进入游戏。游戏运营期间游戏运营商负责后续运营服务，包括服务器架设和维护、游

戏推广、用户注册、充值、游戏管理、客服等，公司提供游戏的版本升级服务。

**（四）盈利模式**

公司的游戏产品收入分为自主运营收入和授权分成收入，其中自主运营收入主要为虚拟道具收费产生的游戏收入，授权分成收入包括授权金收入和运营分成收入。授权运营模式下，合作运营商从用户获取充值，扣除渠道费用后按照合同约定的计算方式和比例结算给梦加网络。公司与合作运营商之间一般采用按约定期限结算，合作运营商按照实际充值情况，按照合同约定的计算方式和比例，通过结算单的形式与梦加网络进行充值和消费记录的核对，并在梦加网络予以确认后，将分成划入梦加网络的指定账户。

报告期及报告期后至本年度报告报披露之日，公司的商业模式未发生重大变化。

**年度内变化统计：**

事项	是或否
所处行业是否发生变化	否
主营业务是否发生变化	否
主要产品或服务是否发生变化	否
客户类型是否发生变化	否
关键资源是否发生变化	否
销售渠道是否发生变化	否
收入来源是否发生变化	否
商业模式是否发生变化	否

**（二）报告期内经营情况回顾**

**总体回顾：**

报告期内，公司在研的项目有《天际奇兵》、《碰撞全明星》、《遗迹之神》、《WCG》，公司的主要经营情况如下：

**1、财务状况、经营成果和现金流量分析：**

A、报告期末资产总额为 4,065.24 万元，负债总额为 2,818.30 万元，所有者权益总额为 1,246.94 万元。资产总额较期初增长 47.11%。主要原因为取得 Winking Digital Entertainment Limited、易幻网络有限公司、Six Waves Inc.、LONGTU KOREA INC.游戏《天际奇兵》授权金及及预分成款，及公司应收账款回款情况良好。

B、报告期内公司营业收入为 4,032.99 万元，较 2015 年度下降 4.39%，净利润为-50.99 万元，较 2015 年度下降 103.20%。公司营业收入主要来源于游戏《盗梦英雄》，该游戏已度过其巅峰期，逐渐进入平稳期，游戏在线人数较之前逐步下滑，符合手机游戏产品的生命周期以及公司对其预期。公司在维护《盗梦英雄》已上线版本数据表现的同时，拓展了《盗梦英雄》土耳其语、阿拉伯语等版本海外市场，有效延长了产品生命周期，保持稳定的玩家活跃度和营业收入。报告期内公司的研发支出 1,950.31 万元，较上一年度增长 23.31%，《天际奇兵》、《碰撞全明星》、《狼西游》、《遗迹之神》、《WCG》项目研发费用

增加，以及自运营地区服务器、CDN 等成本及推广费用的增加导致营业成本、管理费用、销售费用均较上一年度有所增长。

C、报告期内现金及现金等价物增加 608.91 万元，主要原因为取得 Winking Digital Entertainment Limited、易幻网络有限公司、Six Waves Inc.、LONGTU KOREA INC.游戏《天际奇兵》授权金及及预分成款。

## 2、运营分析：

报告期内，移动游戏市场仍保持较快的增长速度，但同时移动网络游戏市场的整体竞争状况也进一步加剧。公司致力于研发高品质游戏产品，同时不断积极拓展海外移动游戏市场，新产品的研发费用较大，研发周期较长，导致营业成本、研发费用及销售费用增幅较大，净利润有所下滑。报告期内，《天际奇兵》已同 Winking Digital Entertainment Limited、易幻网络有限公司、Six Waves Inc.、LONGTU KOREA INC.分别签订了港澳台、东南亚、欧洲（俄罗斯除外）、美洲、日本、澳大利亚、新西兰、韩国多个国家和地区的授权运营协议，取得游戏授权金及预分成金，该游戏目前已得到多个国家及地区的 App Store 和 Google Play 推荐，取得良好的市场反响。《碰撞全明星》目前已在土耳其、德国等国家地区上线测试，该项目的 H5 版本也已在研发调试，将进一步丰富公司的产品线和产品布局。

## 1、主营业务分析

### (1) 利润构成

单位：元

项目	本期			上年同期		
	金额	变动比例	占营业收入的比重	金额	变动比例	占营业收入的比重
营业收入	40,329,907.64	-4.39%	-	42,183,520.73	671.28%	-
营业成本	6,596,477.36	283.44%	16.36%	1,720,351.70	4.89%	4.08%
毛利率	83.64%	-	-	95.92%	-	-
管理费用	25,632,805.54	33.17%	63.56%	19,248,464.73	150.19%	45.63%
销售费用	12,049,676.55	121.44%	29.88%	5,441,396.18	123.56%	12.90%
财务费用	-551,415.36	340.61%	-1.37%	-125,149.66	-133.73%	-0.30%
营业利润	-3,219,381.46	-120.35%	-7.98%	15,821,887.86	334.32%	37.51%
营业外收入	2,757,850.53	1,710.42%	6.84%	152,332.25	518.64%	0.36%
营业外支出	5,810.44	-78.03%	0.01%	26,443.99	100.00%	0.06%
净利润	-509,906.24	-103.20%	-1.26%	15,947,776.12	337.04%	37.81%

### 项目重大变动原因：

1. 营业成本变动比例较大原因为：①关联方深圳市指游方寸网络科技有限公司委托开发的手机游戏《狼西游》产生的制作费；②运维人员的增多导致员工工资增加；③自运营地区服务器、CDN 等成本的增加所致。

2. 管理费用变动比例较大原因为：①报告期内公司加大了研发投入及研发人员配置，为满足研发人员办公场地的需求，公司更换了面积较大的办公场所，并对新的办公场地进行了装修，重新采购了办公家具，

人工、租金、水电物业费、办公家具的采购导致了管理费用的上升；②公司挂牌新三板产生的审计、券商、律师及相关招待费用的大幅度增长。

3. 销售费用变动比例较大原因为：①游戏产品上线的市场营销和广告费用的大幅度增长；②销售人员工资的增加。

4. 财务费用变动比例较大原因为：美元、日元等外币汇率期末数较期初数大幅度上涨，汇兑收益金额较大。

5. 营业利润变动比例较大原因为：①报告期营业收入主要依赖《盗梦英雄》，收入较上一年度减少 4.39%，《天际奇兵》未全面上线但已分别签订港澳台、东南亚、欧洲（俄罗斯除外）、美洲、日本、澳大利亚、新西兰、韩国多个国家和地区的游戏授权运营协议，并取得部分授权金和预分成金；②公司的研发支出 1,950.31 万元，较上一年度增长 23.31%，《天际奇兵》、《碰撞全明星》、《狼西游》、《遗迹之神》、《WCG》项目研发费用增加，导致营业成本、管理费用、销售费用均较上一年度有所增长；③自运营地区服务器、CDN 等成本及推广费用的增加，导致营业成本、销售费用均较上一年度有所增长。

6. 营业外收入变动比例较大原因为：“新三板挂牌”政府奖励的增多。

7. 营业外支出变动比例较大原因为：报废电子设备较上一年度有所减少。

8. 净利润变动比例较大原因为：①报告期营业收入主要依赖《盗梦英雄》，收入较上一年度减少 4.39%，《天际奇兵》未全面上线但已分别签订港澳台、东南亚、欧洲（俄罗斯除外）、美洲、日本、澳大利亚、新西兰、韩国多个国家和地区的游戏授权运营协议，并取得部分授权金和预分成金；②公司的研发支出 1,950.31 万元，较上一年度增长 23.31%，《天际奇兵》、《碰撞全明星》、《狼西游》、《遗迹之神》、《WCG》项目研发费用增加，导致营业成本、管理费用、销售费用均较上一年度有所增长；③自运营地区服务器、CDN 等成本及推广费用的增加，导致营业成本、销售费用均较上一年度有所增长；④“新三板挂牌”政府奖励的增多导致营业外收入增加。

## (2) 收入构成

单位：元

项目	本期收入金额	本期成本金额	上期收入金额	上期成本金额
主营业务收入	40,329,907.64	6,596,477.36	42,183,520.73	1,720,351.70
其他业务收入	-	-	-	-
合计	40,329,907.64	6,596,477.36	42,183,520.73	1,720,351.70

按产品或区域分类分析：

单位：元

类别/项目	本期收入金额	占营业收入比例%	上期收入金额	占营业收入比例%
盗梦英雄	35,678,148.87	88.47%	39,931,171.82	94.66%
狼西游	2,913,140.71	7.22%	-	-
蒸汽之城	886,245.63	2.20%	2,252,348.91	5.34%

天际奇兵	838,498.69	2.08%	-	-
碰撞全明星	13,873.74	0.03%	-	-

**收入构成变动的的原因：**

报告期收入新增《狼西游》、《天际奇兵》、《碰撞全明星》项目，《盗梦英雄》已过游戏巅峰期，处于平稳阶段，较上一年度减少 10.65%，《蒸汽之城》已处于游戏末期，报告期内除韩国地区外已关服。

**(3) 现金流量状况**

单位：元

项目	本期金额	上期金额
经营活动产生的现金流量净额	18,064,148.34	3,462,098.72
投资活动产生的现金流量净额	-11,669,265.42	-1,533,054.73
筹资活动产生的现金流量净额	-428,664.24	5,960,785.17

**现金流量分析：**

1. 经营活动产生的现金流量净额变动较大的主要原因为：①收到公司新游戏天际奇兵全球部分地区的授权金及预付分成金及应收账款回款及时使销售商品、提供劳务收到的现金增多；②收到政府补贴的大幅度增长使收到其他与经营活动有关的现金增多。

2. 投资活动产生的现金流量净额变动较大的主要原因为：期末部分理财未达到赎回状态，使投资活动现金净流出增加。

3. 筹资活动产生的现金流量净额变动较大的主要原因为：报告期内公司未吸收新的投资。

**(4) 主要客户情况**

单位：元

序号	客户名称	销售金额	年度销售占比	是否存在关联关系
1	Google Inc.	9,485,634.95	23.52%	否
2	Rekoo Japan 株式会社	9,436,400.02	23.40%	否
3	Rekoo Korea Co.,Ltd.	4,067,427.25	10.09%	否
4	Apple Inc.	3,651,357.00	9.05%	否
5	畅想互娱（北京）科技有限公司	3,273,902.40	8.12%	否
合计		29,914,721.62	74.18%	-

**应收账款联动分析**

报告期末，公司应收账款净额为 760.94 万元，较上年度同比减少 49.51%。主要原因是公司主营业务中海外自营地区占比的增加。报告期内公司主营业务收入由上年度的 4,218.35 万元下降到了 4,032.99 万元，降幅 4.39%，其中自主运营收入由上年度的 237.02 万元，增加到 1,313.70 万元，增幅 454.26%，在主营业务收入变动不大的情况下，自主运营收入大幅增加，同时公司主要债务人经营情况较好，应收账款回款速度加快。因此应收账款较上年度也大幅降低。公司已按照应收账款坏账计提政策分别提取了坏账准备。报告期末应收账款前五名分别为：LONGTUGAME HK LIMITED、深圳市指游方寸网络科技有限公司、畅想互娱（北京）科技有限公司、Google Inc.、上海游族信息技术有限公司。报告期末公司应收账款账龄均

在一年以内，客户能够按照合同约定支付款项，未构成实质性风险。

(5) 主要供应商情况

单位：元

序号	供应商名称	采购金额	年度采购占比	是否存在关联关系
1	Tapjoy Inc	2,381,597.00	17.18%	否
2	北京思恩客广告有限公司	1,603,283.01	11.57%	否
3	Mobvista International Technology Limited	1,064,697.73	7.68%	否
4	Youmi Technology(HK)Ltd.	902,309.46	6.51%	否
5	Unity Technologies Finland Oy	851,849.34	6.15%	否
合计		6,803,736.54	49.09%	-

(6) 研发支出与专利

研发支出：

单位：元

项目	本期金额	上期金额
研发投入金额	19,503,136.03	15,816,773.32
研发投入占营业收入的比例	48.36%	37.50%

专利情况：

项目	数量
公司拥有的专利数量	0
公司拥有的发明专利数量	0

研发情况：

2016 年，公司的研发支出 1,950.31 万元，较上一年度增长 23.31%，主要是公司开发的新游戏产品《天际奇兵》、《碰撞全明星》、《遗迹之神》、《WCG》产生的研发费用增长，包括开发游戏的人员薪资、外购素材资源等。《天际奇兵》是公司研发的大型即时手机游戏，公司在该游戏开发过程中追求更高质量的画面效果及游戏体验，加大了研发投入，该项目处于后期开发调试阶段，已同 Winking Digital Entertainment Limited、易幻网络有限公司、Six Waves Inc.、LONGTU KOREA INC.分别签订了港澳台、东南亚、欧洲（俄罗斯除外）、美洲、日本、澳大利亚、新西兰、韩国多个国家和地区的游戏授权运营协议。《碰撞全明星》是一款休闲竞技类手机游戏，目前已在土耳其、德国等国家地区上线测试，该项目的 H5 版本也已经在研发调试，将进一步丰富公司的产品线和产品布局。另外，《遗迹之神》是一款剧情向的动作探索类主机平台游戏，《WCG》是一款即时战略手机游戏，这两款游戏处于研发阶段，正不断完善游戏内容和方式以确保给玩家提供更好的游戏体验。

2、资产负债结构分析

单位：元

项目	本年期末			上年期末			占总资产比重 的增减
	金额	变动比例	占总资产的比重	金额	变动比例	占总资产的比重	
货币资金	14,923,583.58	68.92%	36.71%	8,834,474.90	906.54%	31.97%	14.70%

应收账款	7,609,446.02	-49.51%	18.72%	15,072,423.84	15,039.36%	54.54%	-65.71%
存货	-	-	-	-	-	-	-
长期股权投资	-	-	-	-	-	-	-
固定资产	2,359,486.84	16.47%	5.80%	2,025,763.19	297.15%	7.33%	-20.87%
在建工程	-	-	-	-	-	-	-
短期借款	-	-	-	-	-	-	-
长期借款	-	-100.00%	-	254,330.34	100.00%	0.92%	-200.00%
资产总计	40,652,384.05	47.11%	-	27,634,370.93	734.78%	-	-93.56%

**资产负债项目重大变动原因：**

1. 货币资金变动比例较大的原因为：①收到公司新游戏《天际奇兵》全球部分地区的授权金及预付分成金。②应收账款回款情况良好。

2. 应收账款变动比例较大的原因为：2016 年公司主要债务人经营情况较好，应收账款回款速度加快。

3. 长期借款变动比例较大的原因为：2016 年 11 月公司已归还完毕。

4. 资产负债结构分析：①报告期末公司资产总额较年初增长 47.11%，其中货币资金及理财产品金额较年初增加 182.12%，占期末资产总额比例为 61.31%，企业经营资金较为充裕，能够支撑企业扩大再生产工作的进行；应收账款较年初下降 49.51%，占资产总额的比例也由年初的 54.54%下降到 18.72%，公司回款能力逐步提高，应收账款坏账风险降低，为企业资金周转提供了有力保障；固定资产较年初增长 16.47%，占期末资产总额的比例为 5.80%，固定资产的平稳增长，标志着企业规模的扩大和有持续发展的能力。②报告期末公司负债总额较期初增长 92.31%，主要为预收账款金额的增加，预收账款较年初增长 138.68%，占负债总额的比例为 83.99%，预收账款为公司收取代理商的预付的游戏授权金及预付分成金，该部分预收账款，其中游戏授权金收入需在授权期限内进行分期确认收入，保障了公司未来收入的稳定性。

**3、投资状况分析**

**(1) 主要控股子公司、参股公司情况**

公司于 2016 年 10 月 24 日在香港注册成立子公司 Dream Plus Games Limited，截止 2017 年 4 月 25 日，该公司尚未开始投入资本，也未开展运营活动。不存在来源于单个子公司的净利润或单个参股公司的投资收益对公司净利润影响达 10%以上，不存在其他取得或处置子公司的情况。

**(2) 委托理财及衍生品投资情况**

为了提高公司自有资金使用效率，在不影响公司主营业务正常发展并确保公司经营资金需求的前提下，公司利用自有资金购买理财产品。公司于 2016 年 5 月 19 日召开 2016 年第二次临时股东大会，通过了《关于确认使用闲置资金购买理财产品的议案》，该项议案对公司 2016 年 1 月至 5 月所购买理财产

品进行补充确认程序,同时规定了公司今后可购买理财产品的情况及额度。于2016年9月10日召开2016年第三次临时股东大会,通过了《关于公司购买理财产品的议案》,该项议案进一步明确了购买理财产品的类型。报告期内公司委托理财情况如下:

投资金额: 20-300 万/笔

投资期限: 1-35 天

预计收益: 2.85-4.35%

理财产品金额累计: 39,390,000.00 元

投资收益: 145,597.19 元

截至2016年12月31日,公司未到期收回的理财产品金额合计10,000,000.00元。

### (三) 外部环境的分析

#### 1、手游市场保持强劲增长

2016年中国游戏实际销售收入达1,655.7亿元,同比增长17.7%,增速有所放缓;其中移动游戏市场销售收入为819.2亿元,同比上涨59.2%。移动游戏市场2016年实际销售收入占比首次超过客户端游戏市场,在年度游戏销售中占比达49.5%。而中国游戏用户规模达5.66亿元,行业人口红利已接近尾声,手游将成为未来游戏行业核心增长点。

#### 2、国内游戏市场竞争愈演愈烈

2015年,腾讯和网易的移动游戏收入占国内游戏市场52.3%,而在2016年,这一数字达到了66%,越来越明显的寡头化趋势成为中国游戏产业的现状。

#### 3、国内手游出海迎来爆发期

数据显示,发展中国家和地区尤其是东南亚、南亚和南美的手游远未触及天花板,还有巨大的发展空间。海外市场,尤其是市场发育相对滞后的发展中国家市场,成为中小游戏公司新的发展空间,2017年也将成为国内手游出海的爆发期。

#### 4、国家宏观政策的支持

2016年6月24日,国务院总理李克强主持召开国务院常务会议,会议通过《“互联网+”行动指导意见》,部署推进“互联网+”行动,促进形成经济发展新动能。一是清理阻碍“互联网+”发展的不合理制度政策,放宽融合性产品和服务市场准入,促进创业创新,让产业融合发展拥有广阔空间。二是实施支撑保障“互联网+”的新硬件工程,加强新一代信息基础设施建设,加快核心芯片、高端服务器等研发和云计算、大数据等应用。三是搭建“互联网+”开放共享平台,加强公共服务,鼓励国家创新平台向企业特别是中小企业在线开放。四是适应“互联网+”特点,加强创新信贷产品和服务,开展股权众筹等试点,支持互联网企业上市。五是注重安全规范,加强风险监测,晚上市场监督和社会管理,保

障网络和信息安全，保护公平竞争。

#### （四）竞争优势分析

##### 1、艺术效果及画面制作的技术优势

艺术表现能力一直是公司非常重视的部分。公司拥有通晓艺术效果表达和画面制作技术的专业团队，通过着色器编程（Shader 编程）来实现各种游戏美术效果。

公司于成立初期就开始使用 Unity 引擎开发 3D 游戏，历经《蒸汽之城》、《盗梦英雄》两个游戏后，公司对于游戏引擎的了解和掌握都达到较高水平，团队成员能分别掌握程序、策划、美术等多项环节相对应的引擎开发模块，从而能实现在限制性较强的移动平台硬件条件下做出较高表现力的画面。在游戏《天际奇兵》开发过程中，公司利用成熟的技术框架和开发人才，开始在移动平台使用凹凸贴图、高光贴图、环境遮挡贴图、纹理混合等技术，从而进一步提升游戏的画面效果。

##### 2、海外市场的优势

公司从创立之初就致力于开发全球化产品，从题材到玩法均以全球化玩家的习惯作为出发点。《蒸汽之城》、《盗梦英雄》两款产品均通过授权运营模式或者自主运营模式发行到北美、港澳台、韩国、日本、俄罗斯、中东、南美等几十个国家和地区，《天际奇兵》也已签订了港澳台、东南亚、欧洲（俄罗斯除外）、美洲、日本、澳大利亚、新西兰、韩国多个国家和地区的游戏授权运营协议。经过多年积累，公司已具备以下几点优势：

（1）商务能力。与海内外各游戏运营商建立了良好的合作关系，无论是本土企业的海外分支，如 Reko Japan、Reko Korea、香港龙图、韩国龙图等，还是海外运营商，如 Netmarble, Nox Ent 等，公司均与之建立了良好的商务关系。

（2）产品本地化能力。公司内部设有专门的本地化部门，分为版本管理策划和程序支持两个小组配合授权运营商快速地对授权运营产品进行本地化开发。同时，公司根据地区用户的特点，对程序功能进行修改或者重新开发，快速满足授权区域的运营需求。

（3）远处架设、监控和维护运营服务器的能力。公司拥有一支独立的运营团队，公司能够对海外市场的互联网状况进行远程评估，在此基础上，运营团队能够及时进行服务器架设、游戏产品版本安装、运营服务器的后续监控和维护等工作。

##### 3、创作 IP 并进行游戏开发的能力优势

公司的创新能力主要体现在创作 IP 并进行游戏开发过程中。《蒸汽之城》是基于自有 IP 改编的 MMORPG（大型多人角色扮演游戏），该游戏创造了一个虚拟的基于 18 世纪工业时代使用蒸汽作为动力

的奇幻世界，画面细腻，细节丰富。《盗梦英雄》以及在研项目《天际奇兵》、《碰撞全明星》、《遗迹之神》、《WCG》是在公司自创的 IP 上进行开发，通过配合较完整的故事剧情，塑造丰富的人物性格，带给玩家良好的体验。

#### 4、产品开发及升级能力的优势

随着移动平台的发展，产品越来越趋向于重度类型，反应在开发上就是单项目投入增加，协作人员增加，管理难度增大，对于该发展趋势，公司在项目初期会有最核心的人员设计游戏的“原型”（即核心玩法），同时能够在短期内组建团队进行开发，项目的多数各个成员能够熟练掌握版本管理软件（Git）来对各个环节进行管理，做到能准确预估以及完成既定开发目标。

对于上线产品，公司能够做到如期迭代，快速开发后续版本，以保证产品的新颖度，延长产品生命周期。同时，公司还有专门的产品支持小组负责开发运营后台和数据统计后台，用于展现和控制数据。例如运营数据分析后台用于统一的产品数据展现，比如玩家的注册、登陆、充值等数据，以便于公司随时掌握数据变化，侦测异常。而角色行为数据后台则用于分析玩家在游戏中的行为，便于开发人员不断修正玩法或者数值模型，以及调整不同时期的运营活动，以实现最优的数据表现。

### （五）持续经营评价

报告期内，公司在资产、人员、业务、财务、机构等方面保持独立，公司具备完全独立自主的经营能力；公司会计核算、财务管理、风险控制等各项重大的内部控制体系运行良好并逐步完善；公司经营管理层、核心技术和业务团队人员稳定，主营业务稳定，业务规模保持稳健增长，整体盈利能力逐步增强；公司游戏产品储备丰富且自研、运营能力不断提升，能为公司持续经营和发展提供重要保障；公司所处行业前景良好，海外市场需求有望持续增长。

报告期内，公司未发生对持续经营能力有重大不利影响的事项，公司具有良好的持续经营和发展能力。

### （六）扶贫与社会责任

-

## 二、未来展望

-

## 三、风险因素

### （一）持续到本年度的风险因素

#### 1、应收账款坏账风险

2016 年末公司应收账款账面价值为 760.94 万元，其他应收款账面价值为 81.09 万元，公司在期末按照坏账准备政策对应收款项计提了相应的坏账准备，若公司的主要债务人未来财务状况恶化，导致公司应

收账款、其他应收款不能按期回收或无法回收而产生坏账,将对公司业绩和生产经营产生一定的不利影响。

应对措施：合作前对客户信用状况进行调查分析，并实时跟踪了解其信用状况、财务状况的变化。提高产品竞争力，使债务人认识到公司产品的重要性和不可替代性。加强内部管理，对主要债务人合同执行情况进行跟踪分析，加大应收账款的催收力度。根据实际情况及时采取相应政策，必要时动用法律手段防控风险。

## 2、单一产品收入依赖的风险

2016 年度，《盗梦英雄》游戏收入为 3,567.81 万元，占公司当期营业收入的比重为 88.47%；2015 年度，《盗梦英雄》游戏收入为 3,993.12 万元，占公司当期营业收入的比重为 94.66%。由于游戏产品均具有一定的生命周期，公司 2017 年营业收入可能主要依赖新款游戏产品《天际奇兵》、《碰撞全明星》，若新产品的市场表现未能达到预期水平，则可能对公司的业绩产生一定的不利影响。

应对措施：公司将继续加强行业内新技术的学习，增强公司核心研发优势。同时布局多条产品线和全球多个市场，尽可能的分散单一产品在某个市场可能产生的风险。

## 3、汇率波动的风险

报告期内，公司境外业务收入占营业收入的比重较大，境外业务收入占主营业务收入的比例为 76.96%。公司与境外支付渠道的结算涉及美元、日元等货币，账期一般在三个月以内，期间应收账款中的外币资产会面临一定的汇率风险。如果未来我国汇率政策发生重大变化或者未来人民币的汇率出现大幅波动，公司可能面临一定的汇率波动风险。

应对措施：公司将加强各个语言版本在各个国家和地区的新业务拓展，选择多外币币种结算方式，以分散汇率波动风险。

## 4、游戏生命周期较短及新游戏收入不及预期的风险

现有的游戏生产模式下，过度追求商业化及赚快钱的思维，导致网游市场呈现产品同质化现象严重、产品更新频率快的特点。另一方面，网络游戏产品满足了人们的娱乐需求。这种需求的好处是永远无法饱和，而缺点是用户的喜好转变很快。游戏边际效应递减以及新玩法、新类型的游戏出现，导致用户兴趣转向新游戏。因此，网游行业存在游戏生命周期较短的风险。2016 年、2015 年公司研发投入分别为 1,950.31 万元、1,581.68 万元，占同期收入比重分别为 48.36%、37.50%，研发投入逐渐增加，保证了公司不断有新游戏产品投放市场。公司拥有较丰富的运营商渠道以及较强的研发实力，产品上线前能找准平台核心用户的诉求并根据运营平台的定制化需求量身打造符合平台预期的游戏精品，加大产品成功率。但仍存在由于用户偏好转换使得新游戏产品不能满足用户诉求，导致产品上线后收入不及预期的风险。

应对措施：维护游戏中相对稳定的用户群，继续拓展海外市场。同时开发多样化的新产品，降低过分

依赖单个产品产生的市场风险。

#### 5、核心技术人员和管理人员流失及技术泄密的风险

对于网络游戏公司而言，掌握行业核心技术与保持核心技术团队稳定是公司生存和发展的根本。网络游戏公司一般都面临人员流动大、知识结构更新快的问题，行业内的市场竞争也越来越体现为高素质人才之间的竞争。为了稳定公司的管理、技术和运营团队，公司提供有竞争力的薪酬福利和建立公平的竞争晋升机制，创造开放、协作的工作环境，吸引并培养管理和技术人才。但是，如果未来核心骨干人员流失且无法吸引新的优秀人才加入，将对公司的经营造成不利影响。公司在发展过程中积累了丰富的经验和技能。其中部分经验和技能由部分管理人员及核心技术人员掌握，虽然公司已与上述人员签订了《劳动合同》等约束性文件，但一旦上述人员发生离职的情况，仍有可能导致技术泄密，对公司经营造成不利影响。

应对措施：公司提供有竞争力的薪酬福利和建立公平的竞争晋升机制，创造开放、协作的工作环境，吸引并培养管理和技术人才。公司与上述人员签订了《劳动合同》和《竞业协议》等约束性文件，尽可能避免技术泄密风险。

#### 6、公司自有知识产权遭遇侵权的风险

网络游戏公司主要开展计算机网络游戏的研发、运营业务，因此普遍依赖于商标、计算机软件著作权等相关知识产权法律法规的保护。公司积极申请各类必需的知识产权、设置了完善的数据备份策略及 IT 系统性能监控制度，并与核心技术公司人员、授权运营商及其他业务合作伙伴签订保密协议或在相关合作协议中约定知识产权保护条款，以保障公司的商标、计算机软件著作权等知识产权得到充分的法律保护，但如果第三方未经公司的许可即擅自使用公司的知识产权，将可能导致公司为制止该等行为而产生额外费用，扰乱公司的正常业务经营，对公司的经营业绩产生不利影响。

应对措施：加强公司维护自身知识产权的法律意识，制定与公司发展相适应的知识产权发展战略，将知识产权发展与保护放在首要位置。适时进行知识产权检测，防止核心技术泄露，及时发现并处理侵犯知识产权的行为。

#### 7、互联网系统及数据安全风险

网络游戏行业依赖于互联网服务，互联网客观上存在着网络基础设施故障、软件漏洞、链路中断等系统风险，甚至会存在恶意利用游戏的程序错误或缺陷干扰网络游戏的运作，或利用黑客技术侵入游戏玩家账户的可能性。设备故障、软件漏洞、网络攻击以及自然灾害等因素可能导致游戏速度下降甚至无法接入游戏，从而影响玩家的游戏体验。如果公司不能及时发现并阻止以上外部干扰，可能会造成玩家无法登录游戏、游戏道具丢失等负面影响，破坏游戏的正常运行秩序，严重时可能造成公司业务中断，从而影响公司的声誉和经营业绩，甚至引起法律诉讼。

应对措施：加强网络安全管理，建立并完善的互联网安全使用责任制度。加强硬件系统的安全防护，定期进行数据备份，提升防火墙的防御能力，严密监控网络的运行状态，及时修复软件漏洞。

#### 8、市场竞争加剧的风险

中国网络游戏市场的竞争日趋激烈。一方面，公司面临众多游戏厂商的竞争，既包括资本雄厚、用户资源广泛的大型网络游戏公司，也包括许多在细分游戏市场有较强竞争力的中小规模企业。另一方面，网络游戏行业的商业模式和应用技术也在不断升级和变化。在这种竞争环境下，行业中的竞争者随时会面临盈利能力下降的风险。如果公司不能对产品技术持续创新，发掘新的故事题材，拓展游戏类型，开发游戏体验更为丰富的产品，则很难保留现有的游戏用户并吸引新用户，可能会面临盈利能力下降的风险。

应对措施：加大研发投入，拓展海外市场，保证产品的质量和用户的粘性，为公司带来持续稳定的收入。

#### 9、主打游戏盈利能力下降的风险

公司具有较强的技术升级能力和更新版本开发能力，以及提供优质运营服务的能力，使得公司在运营产品能够持续保持活力。若公司未来不能及时进行技术升级，不能及时推出受欢迎的游戏更新版本，提供的游戏服务不能让广大玩家满意，则可能造成在运营产品现有玩家的大量流失，以及不能引入新的游戏玩家，将导致在运营游戏盈利能力下降。

应对措施：《盗梦英雄》已经过较长的游戏生命周期，但仍拥有大批相对稳定的充值玩家，研发维护推广成本较低。同时公司将加快《天际奇兵》和《碰撞全明细》的上线测试进度，针对游戏测试数据，快速响应更新和优化版本，尽可能减少游戏在商业化运营后可能出现的问题。

#### 10、新游戏产品研发失败的风险

本公司营业收入的主要来源是游戏产品的开发和运营，开发工作是运营取得成功的前提和基础，而运营是否能够取得成功又对公司业绩具有重要影响，尤其是精品游戏的开发对公司业绩具有更加显著影响。目前公司在研游戏项目均经过严格论证立项，具有可行性和前瞻性。但由于一款精品游戏除了先进的开发技术之外，还受制于产品是否符合玩家喜好、推出时机以及市场竞争状况等因素。因此，本公司不能保证每一个在研项目均能研发成功。此外，公司一直较为重视游戏产品相关的研究开发工作，2016年、2015年公司研发投入分别为1,950.31万元、1,581.68万元，占同期收入比重分别为48.36%、37.50%。如果公司不能成功开发出具有较好市场反应的游戏产品，则本公司业绩具有波动甚至亏损的风险。

应对措施：维护公司信誉，建立公司品牌，拓展和保持与合作伙伴和渠道商的良好关系。确保产品的多样化、规模化、多个产品线并行开发，降低单个产品的市场风险。逐步建立起玩家行为数据模型，对玩家行为进行分析，进一步优化产品和把握市场风向。

### 11、实际控制人变动的风险

报告期末，共同实际控制人卢珊和张威通过厦门几维软件有限公司共同控制了梦加网络 44.1423%的股份；通过厦门几维软件有限公司与深圳绿楹创业投资有限公司签订《一致行动人协议》，控制了深圳绿楹创业投资有限公司持有的梦加网络 7.84%的股份；通过厦门梦加投资合伙企业（有限合伙）控制了梦加网络 2.00%的股份；共同实际控制人卢珊、张威合计控制公司 53.9823%的股份。深圳市益瑞投资有限责任公司持有公司 36.2177%的股份，深圳市云海情天文化传播有限公司持有公司 9.80%的股份。深圳市益瑞投资有限责任公司为刘晓松控制的企业，深圳市云海情天文化传播有限公司为刘晓松施加重大影响的企业。共同实际控制人卢珊和张威与刘晓松控制或施加重大影响的股份比例较为接近，且卢珊与张威的一致行动协议未约定意见不一致的纠纷解决机制，公司可能出现实际控制人变动的风险。

应对措施：厦门几维软件有限公司与深圳绿楹创业投资有限公司通过约定形成一致行动关系，各方同意，在处理有关公司经营发展且根据公司法等有关法律法规和公司章程需要由公司股东（大）会、董事会作出决议事项时均应采取一致行动，以一致行动人中以厦门几维软件的意见为准。

若卢珊和张威意见不一致时，卢珊与张威应按照其各自持有的厦门几维软件公司的股权进行表决，并以表决结果作为一致行动意见，由厦门几维软件有限公司在公司股东大会上行使表决权。

### 12、潜在同业竞争风险

刘晓松先生投资的 A8 音乐集团、青松基金等主体虽然也从事游戏业务，但是公司主要从事游戏的研发及其运营，由于具体游戏业务在研发、发行和运营等方面的差异，与公司主营业务不构成直接竞争关系；刘晓松先生作为国内知名的天使投资人，其对外投资的公司及其业务仍存在与公司发生潜在同业竞争的风险。

应对措施：A8 音乐集团与公司从事的具体游戏业务的类型、业态上存在差异，A8 音乐集团、青松基金与公司不存在同业竞争。公司将充分披露关于同业竞争的问题，通过协议、承诺的方式避免有利益冲突或者利益输送的情况，不损害其他股东的利益。

### 13、经营业绩波动风险

公司 2015 年度、2016 年度营业收入分别为 4,218.35 万元、4,032.99 万元，净利润分别为 1,594.78 万元、-50.99 万元。如果公司不能成功开发出具有较好市场反应的游戏产品，则本公司业绩具有波动的风险。

应对措施：加强市场调研，增强公司核心研发优势。同时，公司也加大海外游戏推广和运营的投入，加快海外游戏自主运营业务进程，加强品牌推广。

## （二）报告期内新增的风险因素

-

#### 四、董事会对审计报告的说明

##### （一）非标准审计意见说明：

是否被出具“非标准审计意见审计报告”：	否
审计意见类型：	标准无保留意见
董事会就非标准审计意见的说明：-	

##### （二）关键事项审计说明：

-
---

## 第五节 重要事项

### 一、重要事项索引

事项	是或否	索引
是否存在重大诉讼、仲裁事项	否	-
是否存在对外担保事项	否	-
是否存在控股股东、实际控制人及其关联方占用或转移公司资金、资产的情况	否	-
是否存在日常性关联交易事项	是	第五节、二（一）
是否存在偶发性关联交易事项	否	-
是否存在经股东大会审议过的收购、出售资产、对外投资事项或者本年度发生的企业合并事项	是	第五节、二（二）
是否存在股权激励事项	否	-
是否存在已披露的承诺事项	是	第五节、二（三）
是否存在资产被查封、扣押、冻结或者被抵押、质押的情况	否	-
是否存在被调查处罚的事项	否	-
是否存在自愿披露的重要事项	是	第五节、二（四）

### 二、重要事项详情

#### （一）报告期内公司发生的日常性关联交易情况

单位：元

日常性关联交易事项		
具体事项类型	预计金额	发生金额
1. 购买原材料、燃料、动力	-	-
2. 销售产品、商品、提供或者接受劳务委托，委托或者受托销售	7,500,000.00	2,913,140.71
3. 投资（含共同投资、委托理财、委托贷款）	-	-
4. 财务资助（挂牌公司接受的）	-	-
5. 公司章程中约定适用于本公司的日常关联交易类型	-	-
6. 其他	-	-
<b>总计</b>	<b>7,500,000.00</b>	<b>2,913,140.71</b>

注：公司于 2016 年 5 月 19 日召开第二次临时股东大会，通过了《关于预计 2016 年度日常性关联交易的议案》，该项议案提出 2016 年度日常性关联交易为与关联方深圳市云海情文化传播有限公司、深圳市指游方寸网络科技有限公司签订《狼西游》手机游戏委托开发及发行运营协议，预计金额 7,500,000.00 元。2016 年，公司按照合同确认关联交易收入 2,913,140.71 元。

#### （二）经股东大会审议过的收购、出售资产、对外投资事项或者本年度发生的企业合并事项

购买理财：公司于 2016 年 5 月 19 日召开 2016 年第二次临时股东大会，通过了《关于确认使用闲置

资金购买理财产品的议案》，该项议案对公司 2016 年 1 月至 5 月所购买理财产品进行补充确认程序，同时规定了公司今后可购买理财产品的情况及额度。于 2016 年 9 月 10 日召开 2016 年第三次临时股东大会，通过了《关于公司购买理财产品的议案》，该项议案进一步明确了购买理财产品的类型，在确保公司经营需求的前提下持有累计金额不超过 1000 万元（含本数且在上述额度内，资金可以滚动使用）的闲置资金购买保本型或低风险银行理财产品。报告期内公司购买银行理财产品金额累计为 39,390,000.00 元，全年投资收益为 145,597.19 元。

上述投资事项相关的“《2016 年第三次临时股东大会决议公告》”已披露于全国中小企业股份转让系统指定披露平台（<http://www.neeq.com.cn>）。

### （三）承诺事项的履行情况

为了避免未来可能发生的同业竞争，公司实际控制人卢珊、张威向公司出具了《避免同业竞争承诺函》。

此外，公司实际控制人卢珊、张威出具《承诺函》，承诺其将不以任何理由和方式占用公司及其控制的企业的资金或其他资产。若违反上述承诺，其将承担相应的法律责任，包括但不限于由此给公司及其他中小股东造成的全部损失。报告期间，公司不存在公司控股股东、实际控制人及其关联方占用资金的情形。

在公司任职并领薪的董事、监事、高级管理人员及其他核心技术人员与公司签有《劳动合同》和《保密协议》，合同中对知识产权及商业秘密等方面的义务进行了详细规定。

截至报告期末，未有违反上述承诺的情况。

## 第六节 股本变动及股东情况

### 一、普通股股本情况

#### (一) 普通股股本结构

单位：股

股份性质		期初		本期变动	期末	
		数量	比例		数量	比例
无限售条件股份	无限售股份总数	-	-	-	-	-
	其中：控股股东、实际控制人	-	-	-	-	-
	董事、监事、高管	-	-	-	-	-
	核心员工	-	-	-	-	-
有限售条件股份	有限售股份总数	-	-	-	11,553,535	100.00%
	其中：控股股东、实际控制人	-	-	-	5,100,000	44.14%
	董事、监事、高管	-	-	-	-	-
	核心员工	-	-	-	-	-
<b>总股本</b>		<b>0</b>	<b>-</b>	<b>0</b>	<b>11,553,535</b>	<b>-</b>
<b>普通股股东人数</b>		<b>5</b>				

注：期初公司尚未整体变更为股份公司，不存在普通股。

#### (二) 普通股前十名股东情况

单位：股

序号	股东名称	期初持股数	持股变动	期末持股数	期末持股比例	期末持有有限售股份数量	期末持有无限售股份数量
1	厦门几维软件有限公司	-	-	5,100,000	44.14%	5,100,000	0
2	深圳市益瑞投资有限责任公司	-	-	4,184,420	36.22%	4,184,420	0
3	深圳市云海情天文化传播有限公司	-	-	1,132,247	9.80%	1,132,247	0
4	深圳绿檀创业投资有限公司	-	-	905,797	7.84%	905,797	0
5	厦门梦加投资合伙企业(有限合伙)	-	-	231,071	2.00%	231,071	0
<b>合计</b>		<b>0</b>	<b>0</b>	<b>11,553,535</b>	<b>100.00%</b>	<b>11,553,535</b>	<b>0</b>

前十名股东间相互关系说明：

厦门几维软件有限公司系实际控制人卢珊和张威控制的企业；卢珊为厦门梦加投资合伙企业（有限合伙）的执行事务合伙人；深圳市益瑞投资有限责任公司为刘晓松控制的企业；深圳市云海情天文化传播有限公司为刘晓松通过深圳市指游方寸网络科技有限公司等企业施加重大影响的企业，深圳市指游方寸网络科技有限

公司与曹爱国、深圳市云海情天文化传播有限公司签订了股权质押合同、独家业务合作及服务协议等一系列旨在形成深圳市指游方寸网络科技有限公司控制深圳市云海情天文化传播有限公司的协议。除此以外，控股股东、实际控制人、前十名股东及持有 5%以上股份股东之间不存在其他关联关系。

注：期初公司尚未整体变更为股份公司，不存在普通股。

## 二、优先股股本基本情况

单位：股

项目	期初股份数量	数量变动	期末股份数量
计入权益的优先股	-	-	-
计入负债的优先股	-	-	-
<b>优先股总股本</b>	-	-	-

## 三、控股股东、实际控制人情况

### （一）控股股东情况

公司控股股东为厦门几维软件有限公司，法定代表人为卢珊，2009 年 4 月 22 日成立，公司统一社会信用代码：91350206687532926P，注册资本：570.00 万元，公司经营范围：软件开发。

报告期内，公司控股股东无变动。

### （二）实际控制人情况

卢珊女士：1985 年 7 月出生，中国国籍，无境外永久居留权，本科学历。2007 年 7 月至 2008 年 3 月任福建省出版对外贸易有限责任公司业务主办，2008 年 3 月至 2011 年 3 月任福建新日鲜集团有限公司投资人关系经理，2011 年 4 月至今任公司行政总监，2015 年 12 月任厦门梦加投资合伙企业（有限合伙）执行事务合伙人，2016 年 3 月至报告期期末任股份公司董事长及董事会秘书。

张威先生：1983 年 9 月出生，中国国籍，无境外永久居留权，本科学历。2007 年 7 月至 2009 年 2 月任福建天晴数码有限公司产品本地化专员，2009 年 2 月至 2011 年 3 月任福州几维网络技术有限公司首席运营官，2011 年 4 月至今任公司首席运营官、首席执行官，2016 年 3 月至报告期期末任股份公司董事、总经理。

报告期内，公司实际控制人一直为卢珊和张威，未发生变化。

## 第七节 融资及分配情况

### 一、挂牌以来普通股股票发行情况

单位：元/股

发行方案公告时间	新增股票挂牌转让日期	发行价格	发行数量	募集金额	发行对象中董监高与核心员工人数	发行对象中做市商家数	发行对象中外自然人人数	发行对象中私募投资基金家数	发行对象中信托及资管产品家数	募集资金用途是否变更
----------	------------	------	------	------	-----------------	------------	-------------	---------------	----------------	------------

募集资金使用情况：

-
---

### 二、债券融资情况

单位：元

代码	简称	债券类型	融资金额	票面利率	存续时间	是否违约
合计			-			

### 三、间接融资情况

单位：元

融资方式	融资方	融资金额	利息率	存续时间	是否违约
抵押贷款	梅赛德斯—奔驰汽车金融有限公司	465,500.00	7.88%	2015.07.13—2016.11.14	否
合计		465,500.00			

### 四、利润分配情况

#### (一) 报告期内的利润分配情况

单位：元/股

股利分配日期	每 10 股派现数 (含税)	每 10 股送股数	每 10 股转增数
合计	-	-	-

#### (二) 利润分配预案

单位：元/股

项目	每 10 股派现数 (含税)	每 10 股送股数	每 10 股转增数
年度分配预案	-	-	-

## 第八节 董事、监事、高级管理人员及员工情况

### 一、董事、监事、高级管理人员情况

#### (一) 基本情况

姓名	职务	性别	年龄	学历	任期	是否在公司领取薪酬
卢珊	董事长	女	31	本科	2016年3月至 2019年3月	是
张威	总经理、董事	男	33	本科	2016年3月至 2019年3月	是
刘晓松	董事	男	51	硕士研究生	2016年3月至 2019年3月	否
David James Lindsay	副总经理、董事	男	37	本科	2016年3月至 2019年3月	是
高克颖	董事	女	42	硕士研究生	2016年3月至 2019年3月	否
王伟	监事	男	32	本科肄业	2016年3月至 2019年3月	是
骆佳	监事	女	33	本科	2016年3月至 2019年3月	是
华巍	监事	女	40	本科	2016年3月至 2019年3月	否
郑震	副总经理	男	34	本科	2016年3月至 2019年3月	是
王思琪	财务总监、董事 会秘书	女	29	本科	2016年3月至 2019年3月	是
<b>董事会人数：</b>						5
<b>监事会人数：</b>						3
<b>高级管理人员人数：</b>						5

#### 董事、监事、高级管理人员相互间关系及与控股股东、实际控制人间关系：

董事长卢珊女士与董事 David James Lindsay 是夫妻关系，董事长卢珊女士与董事、总经理张威先生是一致行动人关系，两人为公司的实际控制人。除此之外，董事、监事、高级管理人员相互间没有其他关系。

#### (二) 持股情况

单位：股

姓名	职务	期初持普通股 股数	数量变动	期末持普通股 股数	期末普通股持 股比例	期末持有股票 期权数量
卢珊	董事长	0	0	2,706,233	23.42%	0
张威	董事、总经理	0	0	2,497,848	21.62%	0
刘晓松	董事	0	0	4,269,816	36.96%	0
合计		0	0	9,473,897	82.00%	0

#### (三) 变动情况

信息统计	董事长是否发生变动		否	
	总经理是否发生变动		否	
	董事会秘书是否发生变动		是	
	财务总监是否发生变动		是	
姓名	期初职务	变动类型(新任、换届、离任)	期末职务	简要变动原因
卢珊	董事长	新任董事会秘书 离任董事会秘书	董事长	①报告期内,公司成功改制为股份公司,新设立董事会秘书;②2017年3月6日为了更好的开展董事会工作辞去董事会秘书职务。
王思琪	财务经理	新任财务总监 新任董事会秘书	财务总监、董事会秘书	①报告期内,公司成功改制为股份公司,新设立财务总监;②2017年3月8日因原董秘辞职,新任王思琪为董事会秘书。

**本年新任董事、监事、高级管理人员简要职业经历:**

(一) 董事会成员情况

1、卢珊女士：1985年7月出生，中国国籍，无境外永久居留权，本科学历。2007年7月至2008年3月任福建省出版对外贸易有限责任公司业务主办，2008年3月至2011年3月任福建新日鲜集团有限公司投资人关系经理，2011年4月至今任公司行政总监，2015年12月任厦门梦加投资合伙企业（有限合伙）执行事务合伙人，2016年3月至今任股份公司董事长。

2、张威先生：1983年9月出生，中国国籍，无境外永久居留权，本科学历。2007年7月至2009年2月任福建天晴数码有限公司产品本地化专员，2009年2月至2011年3月任福州几维网络技术有限公司首席运营官，2011年4月至今任公司首席运营官、首席执行官，2016年3月至今任股份公司董事、总经理。

3、刘晓松先生：1965年8月出生，中国国籍，无境外永久居留权，硕士研究生学历。1993年6月至1994年4月任中国电子集团深圳公司项目经理，1994年4月至1997年11月创办深圳市信力德电子有限公司，1997年11月至2000年3月任深圳赛格信力德智能电子系统工程有限公司总经理，2000年3月至今任办深圳市华动飞天网络技术开发有限公司任董事长兼总经理，2016年3月至今任股份公司董事。

4、David James LINDSAY 先生：1979年8月出生，新西兰国籍，本科学历。2003年6月至2007年7

月任福州约克外语培训学校教务长。2007 年 8 月至 2009 年 1 月任福建天晴数码有限公司游戏设计师，2009 年 2 月至 2011 年 3 月任福州几维网络技术有限公司总经理，2011 年 4 月至今任公司创意总监，2016 年 3 月至今任股份公司董事、副总经理。

5、高克颖女士：1975 年 4 月出生，中国国籍，无境外永久居留权，硕士研究生学历。2001 年 2 月至 2004 年 3 月任润迅通信集团有限公司客户服务部经理，2004 年 4 月至今任 A8 新媒体集团有限公司证券与法律事务部负责人及上市公司联席公司秘书，2016 年 3 月至今任股份公司董事。

## （二）监事会人员情况

1、王伟先生：1984 年 11 月出生，中国国籍，无境外永久居留权，本科肄业。2009 年 6 月到 2011 年 5 月在福州几维网络技术有限公司担任 3D 模型设计师、3D 组长等职务。2011 年 5 月至今担任公司 3D 组长、美术总监及《盗梦英雄》项目主美等职务。2016 年 3 月至今任股份公司监事。

2、骆佳女士：1984 年 4 月出生，中国国籍，无境外永久居留权，本科学历。2006 年 8 月至 2007 年 6 月任厦门博鼎智文传媒科技有限公司行政人事专员，2007 年 6 月至 2011 年 6 月任厦门进步投资管理咨询有限公司人事主管，2011 年 6 月至今任公司人力资源经理，2016 年 3 月至今任股份公司监事。

3、华巍女士：1977 年 3 月出生，中国国籍，无境外永久居留权，本科学历。1999 年 4 月至 2001 年 10 月任职于深圳岁宝百货有限公司企划部，2001 年 12 月至今任深圳市华动飞天网络技术开发有限公司运营部经理，2016 年 3 月至今任股份公司监事。

## （三）高级管理人员情况

1、郑震先生：1982 年 6 月出生，中国国籍，无境外永久居留权，本科学历。2005 年 6 月到 2006 年 1 月待业，2006 年 1 月到 2009 年 1 月在北京神话创先技术有限公司担任专业游戏评测，并在新浪等平台兼职游戏解说。2009 年 1 月到 2010 年 1 月在美国烈火娱乐有限公司北京代表处担任游戏策划运营，2010 年 1 月到 2010 年 5 月在北京创趣科技有限责任公司担任系统策划，2010 年 6 月到 2011 年 8 月在游矩乐成（北京）科技有限公司担任产品总监，2011 年 9 月到 2012 年 5 月在北京华清飞扬网络股份有限公司担任《宝贝战争》游戏项目主策划，2012 年 6 月到 2013 年 5 月自主创业担任《推倒三国》项目制作人。2013 年 6 月到 2014 年 3 月在竞技世界（北京）网络技术有限公司担任游戏制作人。2014 年 4 月至今担任公司《盗梦英雄》项目制作人，2016 年 3 月至今担任股份公司副总经理。

2、王思琪女士：1988 年 4 月出生，中国国籍，无境外永久居留权，本科学历。2010 年 7 月至 2011 年 6 月任美国总统轮船（中国）有限公司厦门分公司财务分析，2011 年 6 月至今任公司财务经理，2016 年 3 月至今任公司财务总监。

## 二、员工情况

### （一）在职员工（母公司及主要子公司）基本情况

按工作性质分类	期初人数	期末人数
管理人员	4	4
行政人员	4	7
财务人员	3	4
研发人员	98	100
运营人员	19	20
<b>员工总计</b>	<b>128</b>	<b>135</b>

按教育程度分类	期初人数	期末人数
博士	0	0
硕士	4	5
本科	86	77
专科	34	43
专科以下	4	10
<b>员工总计</b>	<b>128</b>	<b>135</b>

### 人员变动、人才引进、培训、招聘、薪酬政策、需公司承担费用的离退休职工人数等情况：

报告期内，公司人员总体保持稳定，公司加大了开发投入及开拓运营新区域，高端的开发人员及运营人员增幅较大，公司结合实际工作进行分类集中培训，快速帮助新员工掌握相关知识技能，融入工作。公司依据《中华人民共和国劳动法》和厦门市相关法规、规范性文件，与所有员工签订《劳动合同书》，向员工支付的薪酬包括薪金、津贴及奖金，为员工办理养老、医疗、失业、生育、工伤的社会保险和住房公积金，为员工代扣代缴个人所得税，目前无需要公司承担费用的离退休员工。

### （二）核心员工以及核心技术人员

	期初员工数量	期末员工数量	期末普通股持股数量
核心员工	-	-	-
核心技术人员	4	4	2,497,848

### 核心技术团队或关键技术人员的基本情况及其变动情况：

公司原有核心技术人员 4 名，报告期内，公司核心技术人员未发生变动。其中核心技术人员张威通过厦门几维和梦加合伙合计间接持有公司 2,497,848 股股份。各核心技术人员简介如下：

1、张威先生：1983 年 9 月出生，中国国籍，无境外永久居留权，本科学历。2007 年 7 月至 2009 年 2 月任福建天晴数码有限公司产品本地化专员，2009 年 2 月至 2011 年 3 月任福州几维网络技术有限公司首席运营官，2011 年 4 月至今任公司首席运营官、首席执行官，2016 年 3 月至今任股份公司董事、总经理。

2、David James LINDSAY 先生：1979 年 8 月出生，新西兰国籍，本科学历。2003 年 6 月至 2007 年 7 月任福州约克外语培训学校教务长。2007 年 8 月至 2009 年 1 月任福建天晴数码有限公司游戏设计师，2009

年 2 月至 2011 年 3 月任福州几维网络技术有限公司总经理，2011 年 4 月至今任公司创意总监，2016 年 3 月至今任股份公司董事、副总经理。

3、郑震先生：1982 年 6 月出生，中国国籍，无境外永久居留权，本科学历。2005 年 6 月到 2006 年 1 月待业，2006 年 1 月到 2009 年 1 月在北京神话创先技术有限公司担任专业游戏评测，并在新浪等平台兼职游戏解说。2009 年 1 月到 2010 年 1 月在美国烈火娱乐有限公司北京代表处担任游戏策划运营，2010 年 1 月到 2010 年 5 月在北京创趣科技有限责任公司担任系统策划，2010 年 6 月到 2011 年 8 月在游矩乐成（北京）科技有限公司担任产品总监，2011 年 9 月到 2012 年 5 月在北京华清飞扬网络股份有限公司担任《宝贝战争》游戏项目主策划，2012 年 6 月到 2013 年 5 月自主创业担任《推倒三国》项目制作人。2013 年 6 月到 2014 年 3 月在竞技世界（北京）网络技术有限公司担任游戏制作人。2014 年 4 月至今担任公司《盗梦英雄》项目制作人，2016 年 3 月至今担任股份公司副总经理。

4、王伟先生：1984 年 11 月出生，中国国籍，无境外永久居留权，本科肄业。2009 年 6 月到 2011 年 5 月在福州几维网络技术有限公司担任 3D 模型设计师、3D 组长等职务。2011 年 5 月至今担任公司 3D 组长、美术总监及《盗梦英雄》项目主美等职务。2016 年 3 月至今任股份公司监事。

## 第九节 公司治理及内部控制

事项	是或否
年度内是否建立新的公司治理制度	是
董事会是否设置专业委员会	否
董事会是否设置独立董事	否
投资机构是否派驻董事	是
监事会对本年监督事项是否存在异议	否
管理层是否引入职业经理人	否
会计核算体系、财务管理、风险控制及其他重大内部管理制度本年是否发现重大缺陷	否
是否建立年度报告重大差错责任追究制度	是

### 一、公司治理

#### （一）制度与评估

##### 1、公司治理基本状况

公司在股份公司成立后，依据《公司法》、《公司章程》的相关规定设立了股东会、董事会、监事会，建立了三会治理结构。股东大会、董事会、监事会、高级管理人员均严格按照《公司法》、《公司章程》、三会议事规则、《非上市公众公司监督管理办法》、《全国中小企业股份转让系统业务规则（试行）》等相关法律法规的要求，履行各自的权利和义务。公司重大生产经营决策、投资决策及财务决策按照《公司章程》及有关内控制度规定的程序和规则进行，截止报告期末，上述机构和人员依法运作，未出现违法、违规现象，能够切实履行应尽的职责和义务，公司治理的实际状况符合相关法规的要求。

##### 2、公司治理机制是否给所有股东提供合适的保护和平等权利的评估意见

公司在股份公司成立后，制定了完善的《公司章程》，对股东的知情权、参与权、质询权和表决权等相关权利进行了明确规定。同时，公司建立了《关联交易管理制度》、《对外投资管理制度》、《对外担保管理制度》、《信息披露事务管理制度》、《投资者关系管理办法》等有关规范性制度，对公司的财务管理、关联股东和董事的回避、投资者关系管理、风险控制等做出了相应的规定。公司董事会认为，现有的治理机制能够有效地提高公司治理水平和决策质量，识别和控制经营管理中的重大风险，给所有股东提供合适保护以及保证股东充分行使知情权、参与权、质询权和表决权等权利。

##### 3、公司重大决策是否履行规定程序的评估意见

报告期内，公司重大事项均按照内部控制制度进行决策，履行了相应法律程序。公司重大的人事变动、对外投资等均通过了公司董事会、股东大会审议，各项会议的召集、召开、表决程序及公告的发布符合《公司法》及《公司章程》等相关法律、法规的规定。

##### 4、公司章程的修改情况

2016年3月8日，公司召开股份公司创立大会暨2016年第一次临时股东大会，审议通过了股份公司

章程，已披露于全国中小企业股份转让系统指定披露平台（<http://www.neeq.com.cn>）。

(二) 三会运作情况

1、三会召开情况

会议类型	报告期内会议召开的次数	经审议的重大事项（简要描述）
董事会	4	<p>报告期内，公司董事会共召开 4 次董事会会议，具体如下：</p> <p>1. 公司董事会于 2016 年 3 月 8 日召开第一届董事会第一次会议，审议通过了《选举卢珊为公司董事长》、《聘任张威为公司总经理》、《聘任 David James Lindsay 为副总经理》、《聘任郑震为副总经理》、《聘任卢珊为公司董事会秘书》、《聘任王思琪为公司财务总监》、《厦门梦加网络科技有限公司总经理工作制度》(草案)、《厦门梦加网络科技有限公司董事会秘书工作细则》(草案)、《厦门梦加网络科技有限公司投资者关系管理制度》(草案) 等议案。</p> <p>2. 公司董事会于 2016 年 5 月 3 日召开第一届董事会第二次会议，审议通过了《关于确认使用闲置资金购买理财产品的议案》、《关于提请股东大会授权董事会利用闲置自有资金进行委托理财的议案》、《关于预计 2016 年度日常性关联交易的议案》、《关于提请召开公司 2016 年第二次临时股东大会的议案》。</p> <p>3. 公司董事会于 2016 年 8 月 24 日召开第一届董事会第三次会议，审议通过了《厦门梦加网络科技有限公司 2016 年半年度报告》。</p> <p>4. 公司董事会于 2016 年 9 月 1 日召开第一届董事会第四次会议，审议通过了《关于设立香港子公司的议案》、《关于公司购买理财产品的议案》、《关于提请召开公司 2016 年第三次临时股东大</p>

		会的议案》。
监事会	3	<p>报告期内，公司监事会共召开 3 次监事会会议，具体如下：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 公司监事会于 2016 年 3 月 8 日召开第一届监事会第一次会议，审议通过了《选举王伟为公司监事会主席的议案》。</li> <li>2. 公司监事会于 2016 年 5 月 3 日召开第一届监事会第二次会议，审议通过了《关于确认使用闲置资金购买理财产品的议案》。</li> <li>3. 公司监事会于 2016 年 8 月 24 日召开第一届监事会第三次会议，审议通过了《公司 2016 年半年度报告》。</li> </ol>
股东大会	3	<p>报告期内，公司共召开 3 次股东大会，具体如下：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 公司于 2016 年 3 月 8 日召开了 2016 年第一次临时股东大会，审议通过了《关于〈厦门梦加网络科技股份有限公司筹办情况的报告〉的议案》、《关于〈厦门梦加网络科技股份有限公司设立费用的报告〉的议案》、《关于厦门梦加网络科技有限公司整体变更为厦门梦加网络科技股份有限公司的议案》、《关于〈厦门梦加网络科技股份有限公司章程（草案）〉的议案》、《关于选举卢珊为厦门梦加网络科技股份有限公司第一届董事会董事的议案》、《关于选举张威为厦门梦加网络科技有限公司第一届董事会董事的议案》、《关于选举 David James Lindsay 为厦门梦加网络科技有限公司第一届董事会董事的议案》、《关于选举刘晓松为厦门梦加网络科技有限公司第一届董事会董事的议案》、《关于选举高克颖为厦门梦加网络科技有限公司第</li> </ol>

		<p>一届董事会董事的议案》、《关于选举华巍为厦门梦加网络科技有限公司第一届监事会股东代表监事的议案》、《关于〈厦门梦加网络科技有限公司股东大会会议事规则〉的议案》、《关于〈厦门梦加网络科技有限公司董事会议事规则〉的议案》、《关于〈厦门梦加网络科技有限公司监事会议事规则〉的议案》、《关于〈厦门梦加网络科技有限公司对外担保管理制度〉的议案》、《关于〈厦门梦加网络科技有限公司对外投资管理制度〉的议案》、《关于〈厦门梦加网络科技有限公司关联交易管理制度〉的议案》、《关于〈厦门梦加网络科技有限公司信息披露事务管理制度〉的议案》、《关于〈厦门梦加网络科技有限公司防范控股股东及关联方资金占用管理制度〉的议案》、《关于授权厦门梦加网络科技有限公司第一届董事会办理工商登记等相关事宜的议案》、《关于申请厦门梦加网络科技有限公司股票在全国中小企业股份转让系统挂牌并公开转让的议案》、《关于授权厦门梦加网络科技有限公司董事会办理申请公司股票在全国中小企业股份转让系统挂牌并公开转让相关事宜的议案》等议案。</p> <p>2. 公司于 2016 年 5 月 9 日召开了 2016 年第二次临时股东大会，审议通过了《关于确认使用闲置资金购买理财产品的议案》、《关于提请股东大会授权董事会利用闲置自有资金进行委托理财的议案》、《关于预计 2016 年度日常性关联交易的议案》。</p> <p>3. 公司于 2016 年 9 月 19 日召开了 2016 年第三</p>
--	--	--

次临时股东大会，审议通过了《关于公司购买理财产品产品的议案》。

**2、三会的召集、召开、表决程序是否符合法律法规要求的评估意见**

报告期内，公司股东大会、董事会、监事会的召集、提案审议、通知时间、召开程序、授权委托、表决和决议等事项均符合法律、行政法规和《公司章程》的有关规定。

**（三）公司治理改进情况**

报告期内，公司根据《公司法》、《证券法》、《非上市公众公司监督管理办法》以及全国股份转让系统公司制定的相关法律法规及规范性文件的要求，建立了规范的公司治理结构，股东大会、董事会、监事会和管理层均严格按照相关法律法规要求履行各自的权利和义务，公司重大生产经营决策、投资决策及财务决策均按照《公司章程》及有关内控制度规定的程序和规则进行。公司治理的实际状况符合相关法律法规的要求，能充分满足公司管理的要求和公司发展需求。

**（四）投资者关系管理情况**

公司按照《公司法》、《证券法》、《公司章程》建立了《投资者关系管理办法》，本着公平、公正、公开原则，平等对待全体投资者，保障所有投资者享有知情权及其他合法权益，加强与投资者及潜在投资者之间的沟通，增进投资者对公司的了解和认同，形成公司与投资者之间长期、稳定、和谐的良性互动关系。公司设专人负责投资者关系管理工作，接待投资者来访以及通过电话、邮件、信息披露平台等多种途径与投资者保持沟通，公司通过全国股转系统信息披露平台（www.neeq.com.cn）及时按照相关法律法规的要求真实、准确、完整的进行信息披露，保护投资者权益。

**（五）董事会下设专门委员会在本年度内履行职责时所提出的重要意见和建议**

不适用。

**二、内部控制**

**（一）监事会就年度内监督事项的意见**

报告期内，公司监事通过列席董事会和股东大会，对会议的召集召开和议案的审议等进行监督。监事会认为，报告期内，公司能够依照《公司法》、《证券法》、《公司章程》等有关法律、法规的规定规范运作，决策程序合规合法。公司董事和高级管理人员能够尽职尽责，认真执行董事会和股东大会决议，不存在违反法律法规、《公司章程》及损害公司利益的行为，切实维护了公司和股东的合法权益。监事会在监督过程中并未发现公司有重大风险事项，监事会对本年度的监督事项无异议。

**（二）公司保持独立性、自主经营能力的说明**

公司在业务、资产、人员、财务、机构等方面独立于控股股东、实际控制人及其控制的其他企业，具有完整的业务体系和面向市场的独立经营能力。

### 1、业务独立

公司设置了策划部、美术部、程序部和运营部分别负责公司服务研发、销售工作，建立了完整且独立的产、供、销业务流程，拥有独立的经营决策权和实施权，具有直接面向市场的独立经营能力。

### 2、资产独立

公司由有限公司整体变更设立以来，继承了有限公司的全部资产，具有独立完整的资产结构。公司变更设立以后，已依法办理完成其他相关资产的变更登记手续，完整拥有专利、商标知识产权。

报告期内，公司未以资产、信用为公司股东及其他关联方的债务提供担保，也未将公司的借款或授信额度转借给公司股东及其他关联方。公司对所有资产有完全的控制支配权，不存在资产、资金和其他资源被公司股东及其关联方占用或损害公司利益的情况。

### 3、人员独立

公司董事、监事及高级管理人员严格按照《公司法》、《公司章程》的有关规定产生和任职，不存在控股股东及实际控制人超越公司董事会和股东大会作出人事任免的情形；公司高级管理人员、财务人员、其他核心技术人员等均未在控股股东及实际控制人控制的其他公司及关联公司任职及领取报酬；公司的人事及工资管理与股东控制的其他公司及关联公司严格分离，公司建立了员工聘用、考评、晋升等完整的劳动用工制度，公司的劳动、人事及工资管理完全独立。

### 4、财务独立

公司成立以来，设立了独立的财务部门并配备了相关财务人员，建立了符合国家相关法律法规的会计制度和财务管理制度。公司按照《公司章程》规定独立进行财务决策，不存在控股股东干预公司资金使用的情况。公司在银行单独开立账户，并依法独立纳税，不存在与控股股东及其控制的其他企业混合纳税现象。

### 5、机构独立

公司机构独立，已建立股东大会、董事会、监事会等完善的法人治理结构。自成立以来，公司逐步建立符合自身生产经营需要的组织机构且运行良好，公司各部门独立履行职能，独立于控股股东及其控制的其他企业，不存在机构混合经营、合署办公的情况。

## （三）对重大内部管理制度的评价

公司已结合自身的经营特点建立了一套较为健全的内部控制制度，包括资金活动、人力资源、研究与开发、资产管理、担保管理、财务报告、对外投资等各个方面，并得到了有效的执行，保证公司各项日常经营活动稳定、有序的进行，保护了公司的资产的安全和完整，保护了股东的利益。公司将继续按照内部控制制度的规定，一方面不断加大董事、监事和高级管理人员的培训、学习的力度，另一方面加强公司的内部控制、规范运作，进一步完善公司治理结构，提高公司规范治理的水平。公司重大内部控制制度总体而言

体现了完整性、合理性、有效性。

#### **（四）年度报告差错责任追究制度相关情况**

为了保护投资者的合法权益，加强公司信息披露工作的管理，规范公司信息披露行为，根据《公司法》、《证券法》等有关法律的要求，本公司已制定了《信息披露事务管理制度》。报告期内，公司未发生违反上述制度的情况。公司信息披露责任人及公司管理层严格遵守上述制度，执行情况良好。公司于 2017 年 3 月 8 日召开第一届董事会 2017 年第一次临时会议审议通过《年报信息披露重大差错责任追究制度》，已披露于全国中小企业股份转让系统指定披露平台（<http://www.neeq.com.cn>）。

## 第十节 财务报告

### 一、审计报告

是否审计	是
审计意见	标准无保留意见
审计报告编号	信会师报字[2017]第 ZA13953 号
审计机构名称	立信会计师事务所(特殊普通合伙)
审计机构地址	上海黄浦区南京东路 61 号新黄浦金融大厦四楼
审计报告日期	2017 年 4 月 25 日
注册会计师姓名	胡敬东 洪卫辉
会计师事务所是否变更	否
会计师事务所连续服务年限	1

审计报告正文：

审 计 报 告

信会师报字[2017]第 ZA13953 号

厦门梦加网络科技股份有限公司全体股东：

我们审计了后附的厦门梦加网络科技股份有限公司（以下简称贵公司）财务报表，包括 2016 年 12 月 31 日的合并及公司资产负债表， 2016 年度合并及公司利润表、合并及公司现金流量表、合并及公司所有者权益变动表以及财务报表附注。

#### 一、管理层对财务报表的责任

编制和公允列报财务报表是贵公司管理层的责任。这种责任包括：（1）按照企业会计准则的规定编制财务报表，并使其实现公允反映；（2）设计、执行和维护必要的内部控制，以使财务报表不存在由于舞弊或错误导致的重大错报。

#### 二、注册会计师的责任

我们的责任是在执行审计工作的基础上对财务报表发表审计意见。我们按照中国注册会计师审计准则的规定执行了审计工作。中国注册会计师审计准则要求我们遵守中国注册会计师职业道德守则，计划和执行审计工作以对财务报表是否不存在重大错报获取合理保证。

审计工作涉及实施审计程序，以获取有关财务报表金额和披露的审计证据。选择的审计程序取决于注册会计师的判断，包括对由于舞弊或错误导致的财务报表重大错报风险的评估。在进行风险评估时，注册会计师考虑与财务报表编制和公允列报相关的内部控制，以设计恰当的审计程序，但目的并非对内部控制的有效性发表意见。审计工作还包括评价管理层选用会计政策的恰当性和作出会计估计的合理性，以及评价财务报表的总体列报。

我们相信，我们获取的审计证据是充分、适当的，为发表审计意见提供了基础。

#### 三、审计意见

我们认为，贵公司财务报表在所有重大方面按照企业会计准则的规定编制，公允反映了贵公司 2016 年 12 月 31 日的合并及公司财务状况以及 2016 年度的合并及公司经营成果和现金流量。

立信会计师事务所  
(特殊普通合伙)

中国注册会计师：胡敬东

中国注册会计师：洪卫辉

中国·上海

二〇一七年四月二十五日

## 二、财务报表

### (一) 合并资产负债表

单位：元

项目	附注	期末余额	期初余额
<b>流动资产：</b>	-		
货币资金	五、注释 1	14,923,583.58	8,834,474.90
结算备付金	-	-	-
拆出资金	-	-	-
以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产	-	-	-
衍生金融资产	-	-	-
应收票据	-	-	-
应收账款	五、注释 2	7,609,446.02	15,072,423.84
预付款项	五、注释 3	812,423.33	719,751.19
应收保费	-	-	-
应收分保账款	-	-	-
应收分保合同准备金	-	-	-
应收利息	-	-	-
应收股利	-	-	-
其他应收款	五、注释 4	810,907.42	380,097.73
买入返售金融资产	-	-	-
存货	-	-	-
划分为持有待售的资产	-	-	-
一年内到期的非流动资产	-	-	-
其他流动资产	五、注释 5	13,295,068.73	215,076.27
<b>流动资产合计</b>	-	<b>37,451,429.08</b>	<b>25,221,823.93</b>
<b>非流动资产：</b>	-		
发放贷款及垫款	-	-	-
可供出售金融资产	-	-	-

持有至到期投资	-	-	-
长期应收款	-	-	-
长期股权投资	-	-	-
投资性房地产	-	-	-
固定资产	五、注释 6	2,359,486.84	2,025,763.19
在建工程	-	-	-
工程物资	-	-	-
固定资产清理	-	-	-
生产性生物资产	-	-	-
油气资产	-	-	-
无形资产	五、注释 7	139,491.75	79,248.31
开发支出	-	-	-
商誉	-	-	-
长期待摊费用	五、注释 8	701,976.38	307,535.50
递延所得税资产	-	-	-
其他非流动资产	-	-	-
<b>非流动资产合计</b>	-	<b>3,200,954.97</b>	<b>2,412,547.00</b>
<b>资产总计</b>	-	<b>40,652,384.05</b>	<b>27,634,370.93</b>
<b>流动负债：</b>	-	-	-
短期借款	-	-	-
向中央银行借款	-	-	-
吸收存款及同业存放	-	-	-
拆入资金	-	-	-
以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融负债	-	-	-
衍生金融负债	-	-	-
应付票据	-	-	-
应付账款	五、注释 9	355,954.78	920,093.70
预收款项	五、注释 10	23,671,932.01	9,917,842.66
卖出回购金融资产款	-	-	-
应付手续费及佣金	-	-	-
应付职工薪酬	五、注释 11	2,864,148.99	2,520,601.75
应交税费	五、注释 12	134,951.18	619,436.67
应付利息	-	-	-
应付股利	-	-	-
其他应付款	五、注释 13	10,143.50	19,848.20
应付分保账款	-	-	-
保险合同准备金	-	-	-
代理买卖证券款	-	-	-
代理承销证券款	-	-	-
划分为持有待售的负债	-	-	-
一年内到期的非流动负债	五、注释 14	-	150,599.70

其他流动负债	五、注释 15	1,145,829.68	252,287.76
<b>流动负债合计</b>	-	28,182,960.14	14,400,710.44
<b>非流动负债：</b>	-		
长期借款	五、注释 16	-	254,330.34
应付债券	-	-	-
其中：优先股	-	-	-
永续债	-	-	-
长期应付款	-	-	-
长期应付职工薪酬	-	-	-
专项应付款	-	-	-
预计负债	-	-	-
递延收益	-	-	-
递延所得税负债	-	-	-
其他非流动负债	-	-	-
<b>非流动负债合计</b>	-	-	254,330.34
<b>负债合计</b>	-	28,182,960.14	14,655,040.78
<b>所有者权益（或股东权益）：</b>	-		
股本	五、注释 17	11,553,535.00	11,553,535.00
其他权益工具	-	-	-
其中：优先股	-	-	-
永续债	-	-	-
资本公积	五、注释 18	1,425,795.15	13,177,536.00
减：库存股	-	-	-
其他综合收益	-	-	-
专项储备	-	-	-
盈余公积	-	-	-
一般风险准备	-	-	-
未分配利润	五、注释 19	-509,906.24	-11,751,740.85
归属于母公司所有者权益合计	-	12,469,423.91	12,979,330.15
少数股东权益	-	-	-
<b>所有者权益合计</b>	-	12,469,423.91	12,979,330.15
<b>负债和所有者权益总计</b>	-	40,652,384.05	27,634,370.93

法定代表人：卢珊 主管会计工作负责人：卢珊 会计机构负责人：王思琪

(二) 母公司资产负债表

单位：元

项目	附注	期末余额	期初余额
<b>流动资产：</b>	-		
货币资金	-	14,923,583.58	8,834,474.90
以公允价值计量且其变动计入当期	-	-	-

损益的金融资产			
衍生金融资产	-	-	-
应收票据	-	-	-
应收账款	十二、注释 1	7,609,446.02	15,072,423.84
预付款项	-	812,423.33	719,751.19
应收利息	-	-	-
应收股利	-	-	-
其他应收款	十二、注释 2	810,907.42	380,097.73
存货	-	-	-
划分为持有待售的资产	-	-	-
一年内到期的非流动资产	-	-	-
其他流动资产	-	13,295,068.73	215,076.27
<b>流动资产合计</b>	-	<b>37,451,429.08</b>	<b>25,221,823.93</b>
<b>非流动资产：</b>	-		
可供出售金融资产	-	-	-
持有至到期投资	-	-	-
长期应收款	-	-	-
长期股权投资	-	-	-
投资性房地产	-	-	-
固定资产	-	2,359,486.84	2,025,763.19
在建工程	-	-	-
工程物资	-	-	-
固定资产清理	-	-	-
生产性生物资产	-	-	-
油气资产	-	-	-
无形资产	-	139,491.75	79,248.31
开发支出	-	-	-
商誉	-	-	-
长期待摊费用	-	701,976.38	307,535.50
递延所得税资产	-	-	-
其他非流动资产	-	-	-
<b>非流动资产合计</b>	-	<b>3,200,954.97</b>	<b>2,412,547.00</b>
<b>资产总计</b>	-	<b>40,652,384.05</b>	<b>27,634,370.93</b>
<b>流动负债：</b>	-		
短期借款	-	-	-
以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融负债	-	-	-
衍生金融负债	-	-	-
应付票据	-	-	-
应付账款	-	355,954.78	920,093.70
预收款项	-	23,671,932.01	9,917,842.66
应付职工薪酬	-	2,864,148.99	2,520,601.75
应交税费	-	134,951.18	619,436.67

应付利息	-	-	-
应付股利	-	-	-
其他应付款	-	10,143.50	19,848.20
划分为持有待售的负债	-	-	-
一年内到期的非流动负债	-	-	150,599.70
其他流动负债	-	1,145,829.68	252,287.76
<b>流动负债合计</b>	-	<b>28,182,960.14</b>	<b>14,400,710.44</b>
<b>非流动负债：</b>	-	-	-
长期借款	-	-	254,330.34
应付债券	-	-	-
其中：优先股	-	-	-
永续债	-	-	-
长期应付款	-	-	-
长期应付职工薪酬	-	-	-
专项应付款	-	-	-
预计负债	-	-	-
递延收益	-	-	-
递延所得税负债	-	-	-
其他非流动负债	-	-	-
<b>非流动负债合计</b>	-	-	<b>254,330.34</b>
<b>负债合计</b>	-	<b>28,182,960.14</b>	<b>14,655,040.78</b>
<b>所有者权益：</b>	-	-	-
股本	-	11,553,535.00	11,553,535.00
其他权益工具	-	-	-
其中：优先股	-	-	-
永续债	-	-	-
资本公积	-	1,425,795.15	13,177,536.00
减：库存股	-	-	-
其他综合收益	-	-	-
专项储备	-	-	-
盈余公积	-	-	-
未分配利润	-	-509,906.24	-11,751,740.85
<b>所有者权益合计</b>	-	<b>12,469,423.91</b>	<b>12,979,330.15</b>
<b>负债和所有者权益合计</b>	-	<b>40,652,384.05</b>	<b>27,634,370.93</b>

法定代表人：卢珊 主管会计工作负责人：卢珊 会计机构负责人：王思琪

### （三）合并利润表

单位：元

项目	附注	本期金额	上期金额
一、营业总收入	-	40,329,907.64	42,183,520.73

其中：营业收入	五、注释 20	40,329,907.64	42,183,520.73
利息收入	-	-	-
已赚保费	-	-	-
手续费及佣金收入	-	-	-
<b>二、营业总成本</b>	-	43,694,886.29	26,501,490.79
其中：营业成本	五、注释 20	6,596,477.36	1,720,351.70
利息支出	-	-	-
手续费及佣金支出	-	-	-
退保金	-	-	-
赔付支出净额	-	-	-
提取保险合同准备金净额	-	-	-
保单红利支出	-	-	-
分保费用	-	-	-
税金及附加	五、注释 21	42,081.62	122,445.46
销售费用	五、注释 22	12,049,676.55	5,441,396.18
管理费用	五、注释 23	25,632,805.54	19,248,464.73
财务费用	五、注释 24	-551,415.36	-125,149.66
资产减值损失	五、注释 25	-74,739.42	93,982.38
加：公允价值变动收益（损失以“-”号填列）	-	-	-
投资收益（损失以“-”号填列）	五、注释 26	145,597.19	139,857.92
其中：对联营企业和合营企业的投资收益	-	-	-
汇兑收益（损失以“-”号填列）	-	-	-
<b>三、营业利润（亏损以“-”号填列）</b>	-	-3,219,381.46	15,821,887.86
加：营业外收入	五、注释 27	2,757,850.53	152,332.25
其中：非流动资产处置利得	-	-	-
减：营业外支出	五、注释 28	5,810.44	26,443.99
其中：非流动资产处置损失	-	5,410.33	26,443.99
<b>四、利润总额（亏损总额以“-”号填列）</b>	-	-467,341.37	15,947,776.12
减：所得税费用	五、注释 29	42,564.87	-
<b>五、净利润（净亏损以“-”号填列）</b>	-	-509,906.24	15,947,776.12
其中：被合并方在合并前实现的净利润	-	-	-
归属于母公司所有者的净利润	-	-509,906.24	15,947,776.12
少数股东损益	-	-	-
<b>六、其他综合收益的税后净额</b>	-	-	-
归属于母公司所有者的其他综合收益的税后净额	-	-	-
（一）以后不能重分类进损益的其他综合收益	-	-	-
1. 重新计量设定受益计划净负债或净资产的变动	-	-	-
2. 权益法下在被投资单位不能重分类进损益的其他综合收益中享有的份额	-	-	-
（二）以后将重分类进损益的其他综合收益	-	-	-
1. 权益法下在被投资单位以后将重分类进损益的其他综合收益中享有的份额	-	-	-
2. 可供出售金融资产公允价值变动损益	-	-	-

3. 持有至到期投资重分类为可供出售金融资产损益	-	-	-
4. 现金流量套期损益的有效部分	-	-	-
5. 外币财务报表折算差额	-	-	-
6. 其他	-	-	-
归属于少数股东的其他综合收益的税后净额	-	-	-
<b>七、综合收益总额</b>	-	-509,906.24	15,947,776.12
归属于母公司所有者的综合收益总额	-	-509,906.24	15,947,776.12
归属于少数股东的综合收益总额	-	-	-
<b>八、每股收益：</b>	-		
（一）基本每股收益	-	-0.04	1.39
（二）稀释每股收益	-	-0.04	1.39

法定代表人：卢珊 主管会计工作负责人：卢珊 会计机构负责人：王思琪

**（四）母公司利润表**

单位：元

项目	附注	本期金额	上期金额
<b>一、营业收入</b>	十二、注释 3	40,329,907.64	42,183,520.73
减：营业成本	十二、注释 3	6,596,477.36	1,720,351.70
税金及附加	-	42,081.62	122,445.46
销售费用	-	12,049,676.55	5,441,396.18
管理费用	-	25,632,805.54	19,248,464.73
财务费用	-	-551,415.36	-125,149.66
资产减值损失	-	-74,739.42	93,982.38
加：公允价值变动收益（损失以“-”号填列）	-	-	-
投资收益（损失以“-”号填列）	十二、注释 4	145,597.19	139,857.92
其中：对联营企业和合营企业的投资收益	-	-	-
<b>二、营业利润（亏损以“-”号填列）</b>	-	-3,219,381.46	15,821,887.86
加：营业外收入	-	2,757,850.53	152,332.25
其中：非流动资产处置利得	-	-	-
减：营业外支出	-	5,810.44	26,443.99
其中：非流动资产处置损失	-	5,410.33	26,443.99
<b>三、利润总额（亏损总额以“-”号填列）</b>	-	-467,341.37	15,947,776.12
减：所得税费用	-	42,564.87	-
<b>四、净利润（净亏损以“-”号填列）</b>	-	-509,906.24	15,947,776.12
<b>五、其他综合收益的税后净额</b>	-	-	-
（一）以后不能重分类进损益的其他综合收益	-	-	-
1. 重新计量设定受益计划净负债或净资产的变动	-	-	-
2. 权益法下在被投资单位不能重分类进损益的其他综合收益中享有的份额	-	-	-
（二）以后将重分类进损益的其他综合收益	-	-	-
1. 权益法下在被投资单位以后将重分类进损益的其他综合收益中享有的份额	-	-	-

2. 可供出售金融资产公允价值变动损益	-	-	-
3. 持有至到期投资重分类为可供出售金融资产损益	-	-	-
4. 现金流量套期损益的有效部分	-	-	-
5. 外币财务报表折算差额	-	-	-
6. 其他	-	-	-
<b>六、综合收益总额</b>	-	-509,906.24	15,947,776.12
<b>七、每股收益：</b>	-		
（一）基本每股收益	-	-0.04	1.39
（二）稀释每股收益	-	-0.04	1.39

法定代表人： 卢珊 主管会计工作负责人： 卢珊 会计机构负责人： 王思琪

(五) 合并现金流量表

单位：元

项目	附注	本期金额	上期金额
<b>一、经营活动产生的现金流量：</b>	-		
销售商品、提供劳务收到的现金	-	60,758,081.79	28,709,030.88
客户存款和同业存放款项净增加额	-	-	-
向中央银行借款净增加额	-	-	-
向其他金融机构拆入资金净增加额	-	-	-
收到原保险合同保费取得的现金	-	-	-
收到再保险业务现金净额	-	-	-
保户储金及投资款净增加额	-	-	-
处置以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产净增加额	-	-	-
收取利息、手续费及佣金的现金	-	-	-
拆入资金净增加额	-	-	-
回购业务资金净增加额	-	-	-
收到的税费返还	-	82,930.57	-
收到其他与经营活动有关的现金	五、注释 30	2,815,642.37	164,022.76
<b>经营活动现金流入小计</b>	-	<b>63,656,654.73</b>	<b>28,873,053.64</b>
购买商品、接受劳务支付的现金	-	1,304,017.64	644,002.66
客户贷款及垫款净增加额	-	-	-
存放中央银行和同业款项净增加额	-	-	-
支付原保险合同赔付款项的现金	-	-	-
支付利息、手续费及佣金的现金	-	-	-
支付保单红利的现金	-	-	-
支付给职工以及为职工支付的现金	-	22,702,360.35	14,727,377.22
支付的各项税费	-	850,205.80	624,291.89
支付其他与经营活动有关的现金	五、注释 30	20,735,922.60	9,415,283.15
<b>经营活动现金流出小计</b>	-	<b>45,592,506.39</b>	<b>25,410,954.92</b>
<b>经营活动产生的现金流量净额</b>	-	<b>18,064,148.34</b>	<b>3,462,098.72</b>
<b>二、投资活动产生的现金流量：</b>	-		
收回投资收到的现金	-	29,390,000.00	35,950,000.00
取得投资收益收到的现金	-	145,597.19	209,857.92
处置固定资产、无形资产和其他长期资产收回的现金净额	-	-	530.00
处置子公司及其他营业单位收到的现金净额	-	-	-
收到其他与投资活动有关的现金	五、注释 30	-	7,000,000.00
<b>投资活动现金流入小计</b>	-	<b>29,535,597.19</b>	<b>43,160,387.92</b>
购建固定资产、无形资产和其他长期资产支付的现金	-	1,814,862.61	1,743,442.65
投资支付的现金	-	39,390,000.00	35,950,000.00
质押贷款净增加额	-	-	-
取得子公司及其他营业单位支付的现金净额	-	-	-

支付其他与投资活动有关的现金	五、注释 30	-	7,000,000.00
<b>投资活动现金流出小计</b>	-	41,204,862.61	44,693,442.65
<b>投资活动产生的现金流量净额</b>	-	-11,669,265.42	-1,533,054.73
<b>三、筹资活动产生的现金流量：</b>	-		
吸收投资收到的现金	-	-	10,231,071.00
其中：子公司吸收少数股东投资收到的现金	-	-	-
取得借款收到的现金	-	-	-
发行债券收到的现金	-	-	-
收到其他与筹资活动有关的现金	五、注释 30	-	2,417,855.51
<b>筹资活动现金流入小计</b>	-	-	12,648,926.51
偿还债务支付的现金	-	404,930.04	60,569.96
分配股利、利润或偿付利息支付的现金	-	23,734.20	649,647.84
其中：子公司支付给少数股东的股利、利润	-	-	-
支付其他与筹资活动有关的现金	五、注释 30	-	5,977,923.54
<b>筹资活动现金流出小计</b>	-	428,664.24	6,688,141.34
<b>筹资活动产生的现金流量净额</b>	-	-428,664.24	5,960,785.17
<b>四、汇率变动对现金及现金等价物的影响</b>	-	122,890.00	66,936.97
<b>五、现金及现金等价物净增加额</b>	-	6,089,108.68	7,956,766.13
加：期初现金及现金等价物余额	-	8,834,474.90	877,708.77
<b>六、期末现金及现金等价物余额</b>	-	14,923,583.58	8,834,474.90

法定代表人：卢珊 主管会计工作负责人：卢珊 会计机构负责人：王思琪

(六) 母公司现金流量表

单位：元

项目	附注	本期金额	上期金额
<b>一、经营活动产生的现金流量：</b>	-		
销售商品、提供劳务收到的现金	-	60,758,081.79	28,709,030.88
收到的税费返还	-	82,930.57	-
收到其他与经营活动有关的现金	-	2,815,642.37	164,022.76
<b>经营活动现金流入小计</b>	-	63,656,654.73	28,873,053.64
购买商品、接受劳务支付的现金	-	1,304,017.64	644,002.66
支付给职工以及为职工支付的现金	-	22,702,360.35	14,727,377.22
支付的各项税费	-	850,205.80	624,291.89
支付其他与经营活动有关的现金	-	20,735,922.60	9,415,283.15
<b>经营活动现金流出小计</b>	-	45,592,506.39	25,410,954.92
<b>经营活动产生的现金流量净额</b>	-	18,064,148.34	3,462,098.72
<b>二、投资活动产生的现金流量：</b>	-		
收回投资收到的现金	-	29,390,000.00	35,950,000.00
取得投资收益收到的现金	-	145,597.19	209,857.92
处置固定资产、无形资产和其他长期资产收回的现金净额	-	-	530.00
处置子公司及其他营业单位收到的现金净额	-	-	-

收到其他与投资活动有关的现金	-	-	7,000,000.00
<b>投资活动现金流入小计</b>	-	29,535,597.19	43,160,387.92
购建固定资产、无形资产和其他长期资产支付的现金	-	1,814,862.61	1,743,442.65
投资支付的现金	-	39,390,000.00	35,950,000.00
取得子公司及其他营业单位支付的现金净额	-	-	-
支付其他与投资活动有关的现金	-	-	7,000,000.00
<b>投资活动现金流出小计</b>	-	41,204,862.61	44,693,442.65
<b>投资活动产生的现金流量净额</b>	-	-11,669,265.42	-1,533,054.73
<b>三、筹资活动产生的现金流量：</b>	-		
吸收投资收到的现金	-	-	10,231,071.00
取得借款收到的现金	-	-	-
发行债券收到的现金	-	-	-
收到其他与筹资活动有关的现金	-	-	2,417,855.51
<b>筹资活动现金流入小计</b>	-	-	12,648,926.51
偿还债务支付的现金	-	404,930.04	60,569.96
分配股利、利润或偿付利息支付的现金	-	23,734.20	649,647.84
支付其他与筹资活动有关的现金	-	-	5,977,923.54
<b>筹资活动现金流出小计</b>	-	428,664.24	6,688,141.34
<b>筹资活动产生的现金流量净额</b>	-	-428,664.24	5,960,785.17
<b>四、汇率变动对现金及现金等价物的影响</b>	-	122,890.00	66,936.97
<b>五、现金及现金等价物净增加额</b>	-	6,089,108.68	7,956,766.13
加：期初现金及现金等价物余额	-	8,834,474.90	877,708.77
<b>六、期末现金及现金等价物余额</b>	-	14,923,583.58	8,834,474.90

法定代表人： 卢珊 主管会计工作负责人： 卢珊 会计机构负责人： 王思琪

(七) 合并股东权益变动表

单位：元

项目	本期											少数 股 东 权 益	所有者权益
	归属于母公司所有者权益												
	股本	其他权益工具			资本公积	减：库存 股	其他综 合收益	专项储 备	盈余 公积	一般 风险 准备	未分配利润		
	优先股	永续债	其 他										
一、上年期末余额	11,553,535.00	-	-	-	13,177,536.00	-	-	-	-	-	-11,751,740.85	-	12,979,330.15
加：会计政策变更	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
前期差错更正	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
同一控制下企业合并	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
其他	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
二、本年期初余额	11,553,535.00	-	-	-	13,177,536.00	-	-	-	-	-	-11,751,740.85	-	12,979,330.15
三、本期增减变动金额（减少 以“-”号填列）	-	-	-	-	-11,751,740.85	-	-	-	-	-	11,241,834.61	-	-509,906.24
（一）综合收益总额	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-509,906.24	-	-509,906.24
（二）所有者投入和减少资本	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
1. 股东投入的普通股	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2. 其他权益工具持有者投入 资本	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3. 股份支付计入所有者权益 的金额	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

4. 其他	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
（三）利润分配	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
1. 提取盈余公积	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2. 提取一般风险准备	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3. 对所有者（或股东）的分配	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
4. 其他	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
（四）所有者权益内部结转	-	-	-	-	-11,751,740.85	-	-	-	-	-	11,751,740.85	-	-
1. 资本公积转增资本（或股本）	-	-	-	-	-11,751,740.85	-	-	-	-	-	11,751,740.85	-	-
2. 盈余公积转增资本（或股本）	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3. 盈余公积弥补亏损	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
4. 其他	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
（五）专项储备	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
1. 本期提取	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2. 本期使用	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
（六）其他	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<b>四、本年期末余额</b>	<b>11,553,535.00</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>1,425,795.15</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-509,906.24</b>	<b>-</b>	<b>12,469,423.91</b>

项目	上期												
	归属于母公司所有者权益										少数股东权益	所有者权益	
	股本	其他权益工具			资本公积	减：库存股	其他综合收益	专项储备	盈余公积	一般风险准备			未分配利润
	优先股	永续债	其他										
一、上年期末余额	10,869,565.00	-	-	-	3,630,435.00	-	-	-	-	-	-	-27,699,516.97	-13,199,516.97
加：会计政策变更	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
前期差错更正	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
同一控制下企业合并	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
其他	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
二、本年期初余额	10,869,565.00	-	-	-	3,630,435.00	-	-	-	-	-	-	-27,699,516.97	-13,199,516.97
三、本期增减变动金额（减少以“-”号填列）	683,970.00	-	-	-	9,547,101.00	-	-	-	-	-	-	15,947,776.12	26,178,847.12
（一）综合收益总额	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	15,947,776.12	15,947,776.12
（二）所有者投入和减少资本	683,970.00	-	-	-	9,547,101.00	-	-	-	-	-	-	-	10,231,071.00
1. 股东投入的普通股	683,970.00	-	-	-	9,547,101.00	-	-	-	-	-	-	-	10,231,071.00
2. 其他权益工具持有者投入资本	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3. 股份支付计入所有者权益的金额	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
4. 其他	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

(三) 利润分配	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
1. 提取盈余公积	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2. 提取一般风险准备	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3. 对所有者（或股东）的分配	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
4. 其他	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
(四) 所有者权益内部结转	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
1. 资本公积转增资本（或股本）	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2. 盈余公积转增资本（或股本）	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3. 盈余公积弥补亏损	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
4. 其他	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
(五) 专项储备	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
1. 本期提取	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2. 本期使用	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
(六) 其他	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<b>四、本年期末余额</b>	<b>11,553,535.00</b>	-	-	-	<b>13,177,536.00</b>	-	-	-	-	-	<b>-11,751,740.85</b>	-	<b>12,979,330.15</b>

法定代表人：卢珊 主管会计工作负责人：卢珊 会计机构负责人：王思琪

### (八) 母公司股东权益变动表

单位：元

项目	本期										
	股本	其他权益工具			资本公积	减：库存股	其他综合收益	专项储备	盈余公积	未分配利润	所有者权益合计
		优先股	永续债	其他							
一、上年期末余额	11,553,535.00	-	-	-	13,177,536.00	-	-	-	-	-11,751,740.85	12,979,330.15

加：会计政策变更	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
前期差错更正	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
其他	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<b>二、本年期初余额</b>	<b>11,553,535.00</b>	-	-	-	<b>13,177,536.00</b>	-	-	-	-	<b>-11,751,740.85</b>	<b>12,979,330.15</b>	
<b>三、本期增减变动金额（减少以“-”号填列）</b>	-	-	-	-	<b>-11,751,740.85</b>	-	-	-	-	<b>11,241,834.61</b>	<b>-509,906.24</b>	
（一）综合收益总额	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-509,906.24	-509,906.24	
（二）所有者投入和减少资本	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
1. 股东投入的普通股	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
2. 其他权益工具持有者投入资本	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
3. 股份支付计入所有者权益的金额	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
4. 其他	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
（三）利润分配	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
1. 提取盈余公积	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
2. 对所有者（或股东）的分配	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
3. 其他	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
（四）所有者权益内部结转	-	-	-	-	<b>-11,751,740.85</b>	-	-	-	-	<b>11,751,740.85</b>		
1. 资本公积转增资本（或股本）	-	-	-	-	<b>-11,751,740.85</b>	-	-	-	-	<b>11,751,740.85</b>		
2. 盈余公积转增资本（或股本）	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
3. 盈余公积弥补亏损	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
4. 其他	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
（五）专项储备	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
1. 本期提取	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	

2. 本期使用	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
(六) 其他	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<b>四、本期末余额</b>	11,553,535.00	-	-	-	1,425,795.15	-	-	-	-	-509,906.24	12,469,423.91

项目	上期										
	股本	其他权益工具			资本公积	减：库存股	其他综合收益	专项储备	盈余公积	未分配利润	所有者权益合计
		优先股	永续债	其他							
一、上年期末余额	10,869,565.00	-	-	-	3,630,435.00	-	-	-	-	-27,699,516.97	-13,199,516.97
加：会计政策变更	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
前期差错更正	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
其他	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
二、本年期初余额	10,869,565.00	-	-	-	3,630,435.00	-	-	-	-	-27,699,516.97	-13,199,516.97
三、本期增减变动金额（减少以“-”号填列）	683,970.00	-	-	-	9,547,101.00	-	-	-	-	15,947,776.12	26,178,847.12
（一）综合收益总额	-	-	-	-	-	-	-	-	-	15,947,776.12	15,947,776.12
（二）所有者投入和减少资本	683,970.00	-	-	-	9,547,101.00	-	-	-	-	-	10,231,071.00
1. 股东投入的普通股	683,970.00	-	-	-	9,547,101.00	-	-	-	-	-	10,231,071.00
2. 其他权益工具持有者投入资本	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3. 股份支付计入所有者权益的金额	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
4. 其他	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

（三）利润分配	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
1. 提取盈余公积	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2. 对所有者（或股东）的分配	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3. 其他	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
（四）所有者权益内部结转	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
1. 资本公积转增资本（或股本）	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2. 盈余公积转增资本（或股本）	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3. 盈余公积弥补亏损	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
4. 其他	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
（五）专项储备	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
1. 本期提取	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2. 本期使用	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
（六）其他	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<b>四、本年期末余额</b>	<b>11,553,535.00</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>13,177,536.00</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-11,751,740.85</b>	<b>12,979,330.15</b>

法定代表人： 卢珊 主管会计工作负责人： 卢珊 会计机构负责人： 王思琪

**厦门梦加网络科技有限公司**  
**财务报表附注**  
(除特殊注明外, 金额单位均为人民币元)

**一、 公司基本情况**

**(一) 公司概况**

厦门梦加网络科技有限公司(以下简称“本公司”), 系由厦门几维软件有限公司、深圳市云海情天文化传播有限公司、深圳绿楹创业投资有限公司、厦门梦加投资合伙企业(有限合伙)、深圳市益瑞投资有限责任公司等 5 名股东共同发起设立的股份有限公司。公司的企业法人营业执照统一社会信用代码为 91350200568429360F。

截至 2016 年 12 月 31 日止, 本公司累计发行股本总数 1155.3535 万股, 注册资本为 1155.3535 万元, 注册地: 厦门市思明区厦禾路 666 号海翼大厦 A 栋 11 层 03、04 单元。

本公司的经营范围: 计算机网络工程设计安装及技术服务(不含互联网上网服务)、技术咨询; 网站建设、电子产品维修服务; 动漫设计、计算机软硬件研发及维护; 网上销售: 动漫周边产品、游戏周边产品、工艺品; 经营各类商品和技术的进出口(不另附进出口商品目录), 但国家限定公司经营或禁止进出口的商品及技术除外。本财务报表业经公司全体董事于 2017 年 4 月 25 日批准报出。

**(二) 合并财务报表范围**

截至 2016 年 12 月 31 日止, 本公司合并财务报表范围内子公司如下:

---

**Dream Plus Games Limited**

---

本报告期合并财务报表范围及其变化情况详见本附注“六、合并范围的变更”和“七、在其他主体中的权益”。

**二、 财务报表的编制基础**

**(一) 编制基础**

公司以持续经营为基础, 根据实际发生的交易和事项, 按照财政部颁布的《企业会计准则——基本准则》和各项具体会计准则、企业会计准则应用指南、企业会计准则解释及其他相关规定(以下合称“企业会计准则”), 以及中国证券监督管理委员会《公开发行证券的公司信息披露编报规则第 15 号——财务报告的一般规定》的披露规定编制财务报表。

**(二) 持续经营**

公司具有自报告期末起 12 个月的持续经营能力。

### 三、重要会计政策及会计估计

#### (一) 遵循企业会计准则的声明

公司所编制的财务报表符合企业会计准则的要求，真实、完整地反映了报告期公司的财务状况、经营成果、现金流量等有关信息。

#### (二) 会计期间

自公历 1 月 1 日至 12 月 31 日止为一个会计年度。

#### (三) 营业周期

本公司营业周期为 12 个月。

#### (四) 记账本位币

本公司采用人民币为记账本位币。

#### (五) 现金及现金等价物的确定标准

在编制现金流量表时，将本公司库存现金以及可以随时用于支付的存款确认为现金。将同时具备期限短（从购买日起三个月内到期）、流动性强、易于转换为已知现金、价值变动风险很小四个条件的投资，确定为现金等价物。

#### (六) 合并财务报表的编制方法

##### 1、合并范围

本公司合并财务报表的合并范围以控制为基础确定，所有子公司均纳入合并财务报表。

##### 2、合并程序

本公司以自身和各子公司的财务报表为基础，根据其他有关资料，编制合并财务报表。本公司编制合并财务报表，将整个企业集团视为一个会计主体，依据相关企业会计准则的确认、计量和列报要求，按照统一的会计政策，反映本企业集团整体财务状况、经营成果和现金流量。

所有纳入合并财务报表合并范围的子公司所采用的会计政策、会计期间与本公司一致，如子公司采用的会计政策、会计期间与本公司不一致的，在编制合并财务报表时，按本公司的会计政策、会计期间进行必要的调整。对于非同一控制下企业合并取得的子公司，以购买日可辨认净资产公允价值为基础

对其财务报表进行调整。对于同一控制下企业合并取得的子公司，以其资产、负债（包括最终控制方收购该子公司而形成的商誉）在最终控制方财务报表中的账面价值为基础对其财务报表进行调整。

子公司所有者权益、当期净损益和当期综合收益中属于少数股东的份额分别在合并资产负债表中所有者权益项目下、合并利润表中净利润项目下和综合收益总额项目下单独列示。子公司少数股东分担的当期亏损超过了少数股东在该子公司期初所有者权益中所享有份额而形成的余额，冲减少数股东权益。

#### （1）增加子公司或业务

在报告期内，若因同一控制下企业合并增加子公司或业务的，则调整合并资产负债表的期初数；将子公司或业务合并当期期初至报告期末的收入、费用、利润纳入合并利润表；将子公司或业务合并当期期初至报告期末的现金流量纳入合并现金流量表，同时对比较报表的相关项目进行调整，视同合并后的报告主体自最终控制方开始控制时点起一直存在。

因追加投资等原因能够对同一控制下的被投资方实施控制的，视同参与合并的各方在最终控制方开始控制时即以目前的状态存在进行调整。在取得被合并方控制权之前持有的股权投资，在取得原股权之日与合并方和被合并方同处于同一控制之日孰晚日起至合并日之间已确认有关损益、其他综合收益以及其他净资产变动，分别冲减比较报表期间的期初留存收益或当期损益。

在报告期内，若因非同一控制下企业合并增加子公司或业务的，则不调整合并资产负债表期初数；将该子公司或业务自购买日至报告期末的收入、费用、利润纳入合并利润表；该子公司或业务自购买日至报告期末的现金流量纳入合并现金流量表。

因追加投资等原因能够对非同一控制下的被投资方实施控制的，对于购买日之前持有的被购买方的股权，本公司按照该股权在购买日的公允价值进行重新计量，公允价值与其账面价值的差额计入当期投资收益。购买日之前持有的被购买方的股权涉及权益法核算下的其他综合收益以及除净损益、其他综合收益和利润分配之外的其他所有者权益变动的，与其相关的其他综合收益、其他所有者权益变动转为购买日所属当期投资收益，由于被投资方重新计量设定受益计划净负债或净资产变动而产生的其他综合收益除外。

#### （2）处置子公司或业务

##### ①一般处理方法

在报告期内，本公司处置子公司或业务，则该子公司或业务期初至处置日的收入、费用、利润纳入合并利润表；该子公司或业务期初至处置日的现金流

量纳入合并现金流量表。

因处置部分股权投资或其他原因丧失了对被投资方控制权时，对于处置后的剩余股权投资，本公司按照其在丧失控制权日的公允价值进行重新计量。处置股权取得的对价与剩余股权公允价值之和，减去按原持股比例计算应享有原有子公司自购买日或合并日开始持续计算的净资产的份额与商誉之和的差额，计入丧失控制权当期的投资收益。与原有子公司股权投资相关的其他综合收益或除净损益、其他综合收益及利润分配之外的其他所有者权益变动，在丧失控制权时转为当期投资收益，由于被投资方重新计量设定受益计划净负债或净资产变动而产生的其他综合收益除外。

#### ②分步处置子公司

通过多次交易分步处置对子公司股权投资直至丧失控制权的，处置对子公司股权投资的各项交易的条款、条件以及经济影响符合以下一种或多种情况，通常表明应将多次交易事项作为一揽子交易进行会计处理：

- i. 这些交易是同时或者在考虑了彼此影响的情况下订立的；
- ii. 这些交易整体才能达成一项完整的商业结果；
- iii. 一项交易的发生取决于其他至少一项交易的发生；
- iv. 一项交易单独看是不经济的，但是和其他交易一并考虑时是经济的。

处置对子公司股权投资直至丧失控制权的各项交易属于一揽子交易的，本公司将各项交易作为一项处置子公司并丧失控制权的交易进行会计处理；但是，在丧失控制权之前每一次处置价款与处置投资对应的享有该子公司净资产份额的差额，在合并财务报表中确认为其他综合收益，在丧失控制权时一并转入丧失控制权当期的损益。

处置对子公司股权投资直至丧失控制权的各项交易不属于一揽子交易的，在丧失控制权之前，按不丧失控制权的情况下部分处置对子公司的股权投资的相关政策进行会计处理；在丧失控制权时，按处置子公司一般处理方法进行会计处理。

#### (3) 购买子公司少数股权

本公司因购买少数股权新取得的长期股权投资与按照新增持股比例计算应享有子公司自购买日（或合并日）开始持续计算的净资产份额之间的差额，调整合并资产负债表中的资本公积中的股本溢价，资本公积中的股本溢价不足冲减的，调整留存收益。

#### (4) 不丧失控制权的情况下部分处置对子公司的股权投资

在不丧失控制权的情况下因部分处置对子公司的长期股权投资而取得的处置价款与处置长期股权投资相对应享有子公司自购买日或合并日开始持续计算

的净资产份额之间的差额，调整合并资产负债表中的资本公积中的股本溢价，资本公积中的股本溢价不足冲减的，调整留存收益。

## (七) 金融工具

金融工具包括金融资产、金融负债和权益工具。

### 1、 金融工具的分类

金融资产和金融负债于初始确认时分类为：以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产或金融负债，包括交易性金融资产或金融负债和直接指定为以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产或金融负债；持有至到期投资；应收款项；可供出售金融资产；其他金融负债等。

### 2、 金融工具的确认依据和计量方法

#### (1) 以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产（金融负债）

取得时以公允价值（扣除已宣告但尚未发放的现金股利或已到付息期但尚未领取的债券利息）作为初始确认金额，相关的交易费用计入当期损益。

持有期间将取得的利息或现金股利确认为投资收益，期末将公允价值变动计入当期损益。

处置时，其公允价值与初始入账金额之间的差额确认为投资收益，同时调整公允价值变动损益。

#### (2) 持有至到期投资

取得时按公允价值（扣除已到付息期但尚未领取的债券利息）和相关交易费用之和作为初始确认金额。

持有期间按照摊余成本和实际利率计算确认利息收入，计入投资收益。实际利率在取得时确定，在该预期存续期间或适用的更短期间内保持不变。

处置时，将所取得价款与该投资账面价值之间的差额计入投资收益。

#### (3) 应收款项

公司对外销售商品或提供劳务形成的应收债权，以及公司持有的其他企业的不包括在活跃市场上有报价的债务工具的债权，包括应收账款、其他应收款等，以向购货方应收的合同或协议价款作为初始确认金额；具有融资性质的，按其现值进行初始确认。

收回或处置时，将取得的价款与该应收款项账面价值之间的差额计入当期损益。

#### (4) 可供出售金融资产

取得时按公允价值（扣除已宣告但尚未发放的现金股利或已到付息期但尚未领取的债券利息）和相关交易费用之和作为初始确认金额。

持有期间将取得的利息或现金股利确认为投资收益。期末以公允价值计量且将公允价值变动计入其他综合收益。但是，在活跃市场中没有报价且其公允价值不能可靠计量的权益工具投资，以及与该权益工具挂钩并须通过交付该权益工具结算的衍生金融资产，按照成本计量。

处置时，将取得的价款与该金融资产账面价值之间的差额，计入投资损益；同时，将原直接计入其他综合收益的公允价值变动累计额对应处置部分的金额转出，计入当期损益。

#### （5）其他金融负债

按其公允价值和相关交易费用之和作为初始确认金额。采用摊余成本进行后续计量。

### 3、 金融资产转移的确认依据和计量方法

公司发生金融资产转移时，如已将金融资产所有权上几乎所有的风险和报酬转移给转入方，则终止确认该金融资产；如保留了金融资产所有权上几乎所有的风险和报酬的，则不终止确认该金融资产。

在判断金融资产转移是否满足上述金融资产终止确认条件时，采用实质重于形式的原则。公司将金融资产转移区分为金融资产整体转移和部分转移。金融资产整体转移满足终止确认条件的，将下列两项金额的差额计入当期损益：

- （1）所转移金融资产的账面价值；
- （2）因转移而收到的对价，与原直接计入所有者权益的公允价值变动累计额（涉及转移的金融资产为可供出售金融资产的情形）之和。

金融资产部分转移满足终止确认条件的，将所转移金融资产整体的账面价值，在终止确认部分和未终止确认部分之间，按照各自的相对公允价值进行分摊，并将下列两项金额的差额计入当期损益：

- （1）终止确认部分的账面价值；
- （2）终止确认部分的对价，与原直接计入所有者权益的公允价值变动累计额中对应终止确认部分的金额（涉及转移的金融资产为可供出售金融资产的情形）之和。

金融资产转移不满足终止确认条件的，继续确认该金融资产，所收到的对价确认为一项金融负债。

### 4、 金融负债终止确认条件

金融负债的现时义务全部或部分已经解除的，则终止确认该金融负债或其一部分；本公司若与债权人签定协议，以承担新金融负债方式替换现存金融负

债，且新金融负债与现存金融负债的合同条款实质上不同的，则终止确认现存金融负债，并同时确认新金融负债。

对现存金融负债全部或部分合同条款作出实质性修改的，则终止确认现存金融负债或其一部分，同时将修改条款后的金融负债确认为一项新金融负债。

金融负债全部或部分终止确认时，终止确认的金融负债账面价值与支付对价（包括转出的非现金资产或承担的新金融负债）之间的差额，计入当期损益。

本公司若回购部分金融负债的，在回购日按照继续确认部分与终止确认部分的相对公允价值，将该金融负债整体的账面价值进行分配。分配给终止确认部分的账面价值与支付的对价（包括转出的非现金资产或承担的新金融负债）之间的差额，计入当期损益。

#### 5、金融资产和金融负债的公允价值的确定方法

存在活跃市场的金融工具，以活跃市场中的报价确定其公允价值。不存在活跃市场的金融工具，采用估值技术确定其公允价值。在估值时，本公司采用在当前情况下适用并且有足够可利用数据和其他信息支持的估值技术，选择与市场参与者在相关资产或负债的交易中所考虑的资产或负债特征相一致的输入值，并优先使用相关可观察输入值。只有在相关可观察输入值无法取得或取得不切实可行的情况下，才使用不可观察输入值。

#### 6、金融资产（不含应收款项）减值的测试方法及会计处理方法

除以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产外，本公司于资产负债表日对金融资产的账面价值进行检查，如果有客观证据表明某项金融资产发生减值的，计提减值准备。

##### （1）可供出售金融资产的减值准备：

期末如果可供出售金融资产的公允价值发生严重下降，或在综合考虑各种相关因素后，预期这种下降趋势属于非暂时性的，就认定其已发生减值，将原直接计入所有者权益的公允价值下降形成的累计损失一并转出，确认减值损失。

对于已确认减值损失的可供出售债务工具，在随后的会计期间公允价值已上升且客观上与确认原减值损失确认后发生的事项有关的，原确认的减值损失予以转回，计入当期损益。

可供出售权益工具投资发生的减值损失，不通过损益转回。

##### （2）持有至到期投资的减值准备：

持有至到期投资减值损失的计量比照应收款项减值损失计量方法处理。

(八) 应收款项坏账准备

1、 单项金额重大并单独计提坏账准备的应收款项：

单项金额重大的判断依据或金额标准：应收款项余额前五名且金额 100 万元以上。单项金额重大并单独计提坏账准备的计提方法：按预计未来现金流量现值低于其账面价值的差额计提坏账准备，计入当期损益。单独测试未发生减值的应收款项，将其归入账龄组合计提坏账准备。

单项金额重大并单独计提坏账准备的计提方法：

在资产负债表日，本公司对单项金额重大的应收款项单独进行减值测试，经测试发生了减值的，按其未来现金流量现值低于其账面价值的差额，确定减值损失，计提坏账准备；对单项测试未减值的应收款项，汇同对单项金额非重大的应收款项，按类似的信用风险特征划分为若干组合，再按这些应收款项组合在资产负债表日余额的一定比例确定减值损失，计提坏账准备。

2、 按信用风险特征组合计提坏账准备应收款项：

按信用风险特征组合计提坏账准备的计提方法	
组合 1	押金、保证金、员工借支备用金
组合 2	除组合 1 以外的其他应收款项
按组合计提坏账准备的计提方法	
组合 1	由于可收回性不存在风险，不计提坏账准备
组合 2	账龄分析法

组合中，采用账龄分析法计提坏账准备的：

账龄	应收账款计提比例(%)	其他应收款计提比例(%)
1 年以内	1.00	1.00
1—2 年	10.00	10.00
2—3 年	50.00	50.00
3 年以上	100.00	100.00

3、 单项金额不重大但单独计提坏账准备的应收款项：

单独计提坏账准备的理由：账龄时间较长且存在客观证据表明发生了减值。坏账准备的计提方法：根据预计未来现金流量现值低于其账面价值的差额，确认减值损失，计提坏账准备。

## (九) 存货

### 1、 存货的分类

存货分类为：低值易耗品。

### 2、 低值易耗品的摊销方法

低值易耗品采用一次转销法。

## (十) 长期股权投资

### 1、 共同控制、重大影响的判断标准

共同控制，是指按照相关约定对某项安排所共有的控制，并且该安排的相关活动必须经过分享控制权的参与方一致同意后才能决策。本公司与其他合营方一同对被投资单位实施共同控制且对被投资单位净资产享有权利的，被投资单位为本公司的合营企业。

重大影响，是指对一个企业的财务和经营决策有参与决策的权力，但并不能够控制或者与其他方一起共同控制这些政策的制定。本公司能够对被投资单位施加重大影响的，被投资单位为本公司联营企业。

### 2、 初始投资成本的确定

#### (1) 企业合并形成的长期股权投资

同一控制下的企业合并：公司以支付现金、转让非现金资产或承担债务方式以及以发行权益性证券作为合并对价的，在合并日按照取得被合并方所有者权益在最终控制方合并财务报表中的账面价值的份额作为长期股权投资的初始投资成本。因追加投资等原因能够对同一控制下的被投资单位实施控制的，在合并日根据合并后应享有被合并方净资产在最终控制方合并财务报表中的账面价值的份额，确定长期股权投资的初始投资成本。合并日长期股权投资的初始投资成本，与达到合并前的长期股权投资账面价值加上合并日进一步取得股份新支付对价的账面价值之和的差额，调整股本溢价，股本溢价不足冲减的，冲减留存收益。

非同一控制下的企业合并：公司按照购买日确定的合并成本作为长期股权投资的初始投资成本。因追加投资等原因能够对非同一控制下的被投资单位实施控制的，按照原持有的股权投资账面价值加上新增投资成本之和，作为改按成本法核算的初始投资成本。

#### (2) 其他方式取得的长期股权投资

以支付现金方式取得的长期股权投资，按照实际支付的购买价款作为初始投资成本。

以发行权益性证券取得的长期股权投资，按照发行权益性证券的公允价值作为初始投资成本。

在非货币性资产交换具备商业实质和换入资产或换出资产的公允价值能够可靠计量的前提下，非货币性资产交换换入的长期股权投资以换出资产的公允价值和应支付的相关税费确定其初始投资成本，除非有确凿证据表明换入资产的公允价值更加可靠；不满足上述前提的非货币性资产交换，以换出资产的账面价值和应支付的相关税费作为换入长期股权投资的初始投资成本。

通过债务重组取得的长期股权投资，其初始投资成本按照公允价值为基础确定。

### 3、 后续计量及损益确认方法

#### （1）成本法核算的长期股权投资

公司对子公司的长期股权投资，采用成本法核算。除取得投资时实际支付的价款或对价中包含的已宣告但尚未发放的现金股利或利润外，公司按照享有被投资单位宣告发放的现金股利或利润确认当期投资收益。

#### （2）权益法核算的长期股权投资

对联营企业和合营企业的长期股权投资，采用权益法核算。初始投资成本大于投资时应享有被投资单位可辨认净资产公允价值份额的差额，不调整长期股权投资的初始投资成本；初始投资成本小于投资时应享有被投资单位可辨认净资产公允价值份额的差额，计入当期损益。

公司按照应享有或应分担的被投资单位实现的净损益和其他综合收益的份额，分别确认投资收益和其他综合收益，同时调整长期股权投资的账面价值；按照被投资单位宣告分派的利润或现金股利计算应享有的部分，相应减少长期股权投资的账面价值；对于被投资单位除净损益、其他综合收益和利润分配以外所有者权益的其他变动，调整长期股权投资的账面价值并计入所有者权益。

在确认应享有被投资单位净损益的份额时，以取得投资时被投资单位可辨认净资产的公允价值为基础，并按照公司的会计政策及会计期间，对被投资单位的净利润进行调整后确认。在持有投资期间，被投资单位编制合并财务报表的，以合并财务报表中的净利润、其他综合收益和其他所有者权益变动中归属于被投资单位的金额为基础进行核算。

在公司确认应分担被投资单位发生的亏损时，按照以下顺序进行处理：首先，冲减长期股权投资的账面价值。其次，长期股权投资的账面价值不足以冲减

的，以其他实质上构成对被投资单位净投资的长期权益账面价值为限继续确认投资损失，冲减长期应收项目等的账面价值。最后，经过上述处理，按照投资合同或协议约定企业仍承担额外义务的，按预计承担的义务确认预计负债，计入当期投资损失。

### （3）长期股权投资的处置

处置长期股权投资，其账面价值与实际取得价款的差额，计入当期损益。

采用权益法核算的长期股权投资，在处置该项投资时，采用与被投资单位直接处置相关资产或负债相同的基础，按相应比例对原计入其他综合收益的部分进行会计处理。因被投资单位除净损益、其他综合收益和利润分配以外的其他所有者权益变动而确认的所有者权益，按比例结转入当期损益，由于被投资方重新计量设定受益计划净负债或净资产变动而产生的其他综合收益除外。

因处置部分股权投资等原因丧失了对被投资单位的共同控制或重大影响的，处置后的剩余股权改按金融工具确认和计量准则核算，其在丧失共同控制或重大影响之日的公允价值与账面价值之间的差额计入当期损益。原股权投资因采用权益法核算而确认的其他综合收益，在终止采用权益法核算时采用与被投资单位直接处置相关资产或负债相同的基础进行会计处理。因被投资方除净损益、其他综合收益和利润分配以外的其他所有者权益变动而确认的所有者权益，在终止采用权益法核算时全部转入当期损益。

因处置部分股权投资等原因丧失了对被投资单位控制权的，在编制个别财务报表时，处置后的剩余股权能够对被投资单位实施共同控制或重大影响的，改按权益法核算，并对该剩余股权视同自取得时即采用权益法核算进行调整；处置后的剩余股权不能对被投资单位实施共同控制或施加重大影响的，改按金融工具确认和计量准则的有关规定进行会计处理，其在丧失控制之日的公允价值与账面价值间的差额计入当期损益。

处置的股权是因追加投资等原因通过企业合并取得的，在编制个别财务报表时，处置后的剩余股权采用成本法或权益法核算的，购买日之前持有的股权投资因采用权益法核算而确认的其他综合收益和其他所有者权益按比例结转；处置后的剩余股权改按金融工具确认和计量准则进行会计处理的，其他综合收益和其他所有者权益全部结转。

## （十一）固定资产

### 1、 固定资产确认条件

固定资产指为生产商品、提供劳务、出租或经营管理而持有，并且使用寿命超过一个会计年度的有形资产。固定资产在同时满足下列条件时予以确认：

- (1) 与该固定资产有关的经济利益很可能流入企业；
- (2) 该固定资产的成本能够可靠地计量。

## 2、 折旧方法

固定资产折旧采用年限平均法分类计提，根据固定资产类别、预计使用寿命和预计净残值率确定折旧率。如固定资产各组成部分的使用寿命不同或者以不同方式为企业提供经济利益，则选择不同折旧率或折旧方法，分别计提折旧。

各类固定资产折旧方法、折旧年限、残值率和年折旧率如下：

类别	折旧年限（年）	残值率（%）	年折旧率（%）
房屋及建筑物	20	5.00	4.75
运输设备	5	5.00	19.00
电子设备	3-5	5.00	19.00-31.67
办公设备及其他设备	3	5.00	31.67

## (十二) 在建工程

在建工程项目按建造该项资产达到预定可使用状态前所发生的必要支出，作为固定资产的入账价值。所建造的固定资产在工程已达到预定可使用状态，但尚未办理竣工决算的，自达到预定可使用状态之日起，根据工程预算、造价或者工程实际成本等，按估计的价值转入固定资产，并按本公司固定资产折旧政策计提固定资产的折旧，待办理竣工决算后，再按实际成本调整原来的暂估价值，但不调整原已计提的折旧额。

## (十三) 借款费用

### 1、 借款费用资本化的确认原则

借款费用，包括借款利息、折价或者溢价的摊销、辅助费用以及因外币借款而发生的汇兑差额等。

公司发生的借款费用，可直接归属于符合资本化条件的资产的购建或者生产的，予以资本化，计入相关资产成本；其他借款费用，在发生时根据其发生额确认为费用，计入当期损益。

符合资本化条件的资产，是指需要经过相当长时间的购建或者生产活动才能达到预定可使用或者可销售状态的固定资产、投资性房地产和存货等资产。

借款费用同时满足下列条件时开始资本化：

- (1) 资产支出已经发生，资产支出包括为购建或者生产符合资本化条件的资

产而以支付现金、转移非现金资产或者承担带息债务形式发生的支出；

(2) 借款费用已经发生；

(3) 为使资产达到预定可使用或者可销售状态所必要的购建或者生产活动已经开始。

## 2、 借款费用资本化期间

资本化期间，指从借款费用开始资本化时点到停止资本化时点的期间，借款费用暂停资本化的期间不包括在内。

当购建或者生产符合资本化条件的资产达到预定可使用或者可销售状态时，借款费用停止资本化。

当购建或者生产符合资本化条件的资产中部分项目分别完工且可单独使用时，该部分资产借款费用停止资本化。

购建或者生产的资产的各部分分别完工，但必须等到整体完工后才可使用或可对外销售的，在该资产整体完工时停止借款费用资本化。

## 3、 暂停资本化期间

符合资本化条件的资产在购建或生产过程中发生的非正常中断、且中断时间连续超过 3 个月的，则借款费用暂停资本化；该项中断如是所购建或生产的符合资本化条件的资产达到预定可使用状态或者可销售状态必要的程序，则借款费用继续资本化。在中断期间发生的借款费用确认为当期损益，直至资产的购建或者生产活动重新开始后借款费用继续资本化。

## 4、 借款费用资本化率、资本化金额的计算方法

对于为购建或者生产符合资本化条件的资产而借入的专门借款，以专门借款当期实际发生的借款费用，减去尚未动用的借款资金存入银行取得的利息收入或进行暂时性投资取得的投资收益后的金额，来确定借款费用的资本化金额。

对于为购建或者生产符合资本化条件的资产而占用的一般借款，根据累计资产支出超过专门借款部分的资产支出加权平均数乘以所占用一般借款的资本化率，计算确定一般借款应予资本化的借款费用金额。资本化率根据一般借款加权平均利率计算确定。

## (十四) 无形资产

### 1、 无形资产的计价方法

(1) 公司取得无形资产时按成本进行初始计量；

外购无形资产的成本，包括购买价款、相关税费以及直接归属于使该项资产达到预定用途所发生的其他支出。购买无形资产的价款超过正常信用条件延期支付，实质上具有融资性质的，无形资产的成本以购买价款的现值为基础确定。

债务重组取得债务人用以抵债的无形资产，以该无形资产的公允价值为基础确定其入账价值，并将重组债务的账面价值与该用以抵债的无形资产公允价值之间的差额，计入当期损益。

在非货币性资产交换具备商业实质且换入资产或换出资产的公允价值能够可靠计量的前提下，非货币性资产交换换入的无形资产以换出资产的公允价值为基础确定其入账价值，除非有确凿证据表明换入资产的公允价值更加可靠；不满足上述前提的非货币性资产交换，以换出资产的账面价值和应支付的相关税费作为换入无形资产的成本，不确认损益。

(2) 后续计量

在取得无形资产时分析判断其使用寿命。

对于使用寿命有限的无形资产，在为企业带来经济利益的期限内按直线法摊销；无法预见无形资产为企业带来经济利益期限的，视为使用寿命不确定的无形资产，不予摊销。

**2、使用寿命有限的无形资产的使用寿命估计情况：**

项 目	预计使用寿命	依据
软件	5-10	软件预计使用年限

每年度终了，对使用寿命有限的无形资产的使用寿命及摊销方法进行复核。经复核，本年期末无形资产的使用寿命及摊销方法与以前估计未有不同。

**3、划分研究阶段和开发阶段的具体标准**

公司内部研究开发项目的支出分为研究阶段支出和开发阶段支出。

研究阶段：为获取并理解新的科学或技术知识等而进行的独创性的有计划调查、研究活动的阶段。

开发阶段：在进行商业性生产或使用前，将研究成果或其他知识应用于某项计划或设计，以生产出新的或具有实质性改进的材料、装置、产品等活动的阶段。

**4、开发阶段支出资本化的具体条件**

内部研究开发项目开发阶段的支出，同时满足下列条件时确认为无形资产：

- (1) 完成该无形资产以使其能够使用或出售在技术上具有可行性；

(2) 具有完成该无形资产并使用或出售的意图；

(3) 无形资产产生经济利益的方式，包括能够证明运用该无形资产生产的产品存在市场或无形资产自身存在市场，无形资产将在内部使用的，能够证明其有用性；

(4) 有足够的技术、财务资源和其他资源支持，以完成该无形资产的开发，并有能力使用或出售该无形资产；

(5) 归属于该无形资产开发阶段的支出能够可靠地计量。

开发阶段的支出，若不满足上列条件的，于发生时计入当期损益。研究阶段的支出，在发生时计入当期损益。

### (十五) 长期待摊费用

长期待摊费用为已经发生但应由本期和以后各期负担的分摊期限在一年以上的各项费用。

#### 1、 摊销方法

长期待摊费用在受益期内平均摊销。

#### 2、 摊销年限

按受益期限摊销。

### (十六) 职工薪酬

#### 1、 短期薪酬的会计处理方法

本公司在职工为本公司提供服务的会计期间，将实际发生的短期薪酬确认为负债，并计入当期损益或相关资产成本。

本公司为职工缴纳的社会保险费和住房公积金，以及按规定提取的工会经费和职工教育经费，在职工为本公司提供服务的会计期间，根据规定的计提基础和计提比例计算确定相应的职工薪酬金额。

职工福利费为非货币性福利的，如能够可靠计量的，按照公允价值计量。

#### 2、 离职后福利的会计处理方法

##### (1) 设定提存计划

本公司按当地政府的相关规定为职工缴纳基本养老保险和失业保险，在职工为本公司提供服务的会计期间，按以当地规定的缴纳基数和比例计算应缴纳金额，确认为负债，并计入当期损益或相关资产成本。

除基本养老保险外,本公司还依据国家企业年金制度的相关政策建立了企业年金缴费制度(补充养老保险)/企业年金计划。本公司按职工工资总额的一定比例向当地社会保险机构缴费/年金计划缴费,相应支出计入当期损益或相关资产成本。

#### (2) 设定受益计划

本公司根据预期累计福利单位法确定的公式将设定受益计划产生的福利义务归属于职工提供服务的期间,并计入当期损益或相关资产成本。

设定受益计划义务现值减去设定受益计划资产公允价值所形成的赤字或盈余确认为一项设定受益计划净负债或净资产。设定受益计划存在盈余的,本公司以设定受益计划的盈余和资产上限两项的孰低者计量设定受益计划净资产。所有设定受益计划义务,包括预期在职工提供服务的年度报告期间结束后的十二个月内支付的义务,根据资产负债表日与设定受益计划义务期限和币种相匹配的国债或活跃市场上的高质量公司债券的市场收益率予以折现。

设定受益计划产生的服务成本和设定受益计划净负债或净资产的利息净额计入当期损益或相关资产成本;重新计量设定受益计划净负债或净资产所产生的变动计入其他综合收益,并且在后续会计期间不转回至损益。

在设定受益计划结算时,按在结算日确定的设定受益计划义务现值和结算价格两者的差额,确认结算利得或损失。

详见本附注“五、注释 11 应付职工薪酬”。

### 3、 辞退福利的会计处理方法

本公司在不能单方面撤回因解除劳动关系计划或裁减建议所提供的辞退福利时,或确认与涉及支付辞退福利的重组相关的成本或费用时(两者孰早),确认辞退福利产生的职工薪酬负债,并计入当期损益。

## (十七)收入

### 1、 销售商品收入的确认一般原则:

- (1) 本公司已将商品所有权上的主要风险和报酬转移给购货方;
- (2) 本公司既没有保留通常与所有权相联系的继续管理权,也没有对已售出的商品实施有效控制;
- (3) 收入的金额能够可靠地计量;
- (4) 相关的经济利益很可能流入本公司;
- (5) 相关的、已发生或将发生的成本能够可靠地计量。

### 2、 让渡资产使用权收入的依据

与交易相关的经济利益很可能流入企业，收入的金额能够可靠地计量时。分别下列情况确定让渡资产使用权收入金额：

（1）利息收入金额，按照他人使用本企业货币资金的时间和实际利率计算确定。

（2）使用费收入金额，按照有关合同或协议约定的收费时间和方法计算确定。

### 3、 提供劳务的收入确认和计量原则

公司承接委托研发工作等游戏制作劳务收入已经提供，在取得双方认可的劳务完工证明，或收取价款证明后确认收入。

### 4、 公司具体原则

（1）自主运营游戏业务：公司自主经营的游戏业务，公司承担主要运营责任，游戏玩家在游戏中通过各个渠道购买游戏内游戏币（金币/钻石），公司在游戏币实际消耗时确认游戏收入，未消耗的游戏币部分计入递延收益。

（2）授权运营游戏业务：公司与授权运营商签订授权运营网络游戏协议，由公司提供游戏版本和约定的后续服务，主要收入分为授权金收入及运营分成收入。①授权金收入：公司在收到版权金时计入预收款项，并在协议约定的受益期内自游戏上线起按照直线法摊销计入营业收入。②授权运营分成收入：授权运营分成收入为授权运营商将其在运营游戏中取得的游戏收入按授权运营协议约定的比例分成给公司的部分，该部分游戏收入在双方核对数据无误后，公司按照核对后的金额确认营业收入。

（3）技术服务业务：对于一次性提供的技术服务，在服务已经提供，收入已取得或取得了收款的凭据时确认收入；对于需要在一定期限内提供的技术服务按期分摊确认收入。

## （十八）政府补助

### 1、 类型

政府补助，是本公司从政府无偿取得的货币性资产与非货币性资产。分为与资产相关的政府补助和与收益相关的政府补助。

与资产相关的政府补助，是指本公司取得的、用于购建或以其他方式形成长期资产的政府补助，包括购买固定资产或无形资产的财政拨款、固定资产专门借款的财政贴息等。与收益相关的政府补助，是指除与资产相关的政府补助之外的政府补助。

## 2、 会计处理

与资产相关的政府补助，确认为递延收益，按照所建造或购买的资产使用年限分期计入营业外收入；

与收益相关的政府补助，用于补偿本公司以后期间的相关费用或损失的，取得时确认为递延收益，在确认相关费用的期间计入当期营业外收入；用于补偿本公司已发生的相关费用或损失的，取得时直接计入当期营业外收入。

### (十九) 递延所得税资产和递延所得税负债

对于可抵扣暂时性差异确认递延所得税资产，以未来期间很可能取得的用来抵扣可抵扣暂时性差异的应纳税所得额为限。对于能够结转以后年度的可抵扣亏损和税款抵减，以很可能获得用来抵扣可抵扣亏损和税款抵减的未来应纳税所得额为限，确认相应的递延所得税资产。

对于应纳税暂时性差异，除特殊情况外，确认递延所得税负债。

不确认递延所得税资产或递延所得税负债的特殊情况包括：商誉的初始确认；除企业合并以外的发生时既不影响会计利润也不影响应纳税所得额（或可抵扣亏损）的其他交易或事项。

当拥有以净额结算的法定权利，且意图以净额结算或取得资产、清偿负债同时进行，当期所得税资产及当期所得税负债以抵销后的净额列报。

当拥有以净额结算当期所得税资产及当期所得税负债的法定权利，且递延所得税资产及递延所得税负债是与同一税收征管部门对同一纳税主体征收的所得税相关或者是对不同的纳税主体相关，但在未来每一具有重要性的递延所得税资产及负债转回的期间内，涉及的纳税主体意图以净额结算当期所得税资产和负债或是同时取得资产、清偿负债时，递延所得税资产及递延所得税负债以抵销后的净额列报。

### (二十) 租赁

经营租赁会计处理

(1) 公司租入资产所支付的租赁费，在不扣除免租期的整个租赁期内，按直线法进行分摊，计入当期费用。公司支付的与租赁交易相关的初始直接费用，计入当期费用。

资产出租方承担了应由公司承担的与租赁相关的费用时，公司将该部分费用从租金总额中扣除，按扣除后的租金费用在租赁期内分摊，计入当期费用。

(2) 公司出租资产所收取的租赁费，在不扣除免租期的整个租赁期内，按直线法进行分摊，确认为租赁相关收入。公司支付的与租赁交易相关的初始直接费用，计入当期费用；如金额较大的，则予以资本化，在整个租赁期间内按照与租赁相关收入

确认相同的基础分期计入当期收益。

公司承担了应由承租方承担的与租赁相关的费用时，公司将该部分费用从租金收入总额中扣除，按扣除后的租金费用在租赁期内分配。

**(二十一)重要会计政策和会计估计的变更**

**1、 会计政策变更**

执行《增值税会计处理规定》

财政部于 2016 年 12 月 3 日发布了《增值税会计处理规定》(财会[2016]22 号)，适用于 2016 年 5 月 1 日起发生的相关交易。本公司执行该规定的主要影响如下：

会计政策变更的内容和原因	受影响的报表项目名称和金额
(1) 将利润表中的“营业税金及附加”项目调整为“税金及附加”项目。	税金及附加
(2) 将自 2016 年 5 月 1 日起企业经营活动发生的房产税、土地使用税、车船使用税、印花税从“管理费用”项目重分类至“税金及附加”项目，2016 年 5 月 1 日之前发生的税费不予调整。比较数据不予调整。	调增税金及附加本年金额 9,518.42 元，调减管理费用本年金额 9,518.42 元。
(3) 将“应交税费”科目下的“应交增值税”、“未交增值税”、“待抵扣进项税额”、“待认证进项税额”、“增值税留抵税额”等明细科目的借方余额从“应交税费”项目重分类至“其他流动资产”（或“其他非流动资产”）项目。比较数据不予调整。	调增其他流动资产期末余额 11,338.49 元，调增应交税费期末余额 11,338.49 元。

**2、 会计估计变更**

本期公司主要会计估计未发生变更。

**四、 税项**

**(一) 主要税种和税率**

税 种	计税依据	税率
增值税	按税法规定计算的销售货物和应税劳务收入为基础计算销项税额，在扣除当期允许抵扣的进项税额后，差额部分为应交增值税	6%
营业税	按应税营业收入计缴（自 2016 年 5 月 1 日起，营改增交纳增值税）	5%

城市维护建设税	按实际缴纳的营业税、增值税及消费税计缴	7%
教育费附加	按实际缴纳的营业税、增值税及消费税计征	3%
地方教育费附加	按实际缴纳的营业税、增值税及消费税计征	2%
企业所得税	按应纳税所得额计缴	0%，15%

**(二) 税收优惠**

1、增值税：依据国家税务总局关于重新发布《营业税改征增值税跨境应税服务增值税免税管理办法（试行）》的公告（国家税务总局公告 2014 年第 49 号）及国家税务总局关于发布《营业税改征增值税跨境应税服务增值税免税管理办法（试行）》的公告（国家税务总局公告 2013 年第 52 号），向境外提供研发和技术转让服务、软件服务免增值税。

2、企业所得税：根据国务院国发[2000]18 号文件《国务院关于印发鼓励软件产业和集成电路产业发展若干政策的通知》的规定，新创办软件企业经认定后，自获利年度起，享受企业所得税“两免三减半”的优惠政策。

根据国务院国发[2011]4 号文件《进一步鼓励软件产业和集成电路产业发展的若干政策的通知》的规定，对我国境内新办集成电路设计企业和符合条件的软件企业，经认定后，自获利年度起，享受企业所得税“两免三减半”优惠政策。

厦门梦加网络科技股份有限公司系 2011 年度新办企业，2013 年度取得编号厦 R-2013-0068 号《软件企业认定证书》，公司从获利年度开始享受企业所得税“两免三减半”的优惠政策。

**五、 合并财务报表项目附注**

以下注释项目除特别注明外，金额为单位人民币元；“期初”指 2015 年 12 月 31 日，“期末”指 2016 年 12 月 31 日，“上期”指 2015 年度 1-12 月，“本期”指 2016 年度 1-12 月。

**注释 1：货币资金**

项目	期末余额			期初余额		
	原币	汇率	人民币	原币	汇率	人民币
现金	-	-	-	-	-	-
银行存款	-	-	14,923,565.58	-	-	8,834,474.90
其中：人民币	8,207,122.17	1.00	8,207,122.17	8,504,889.44	1.00	8,504,889.44
美元	649,815.10	6.9370	4,507,767.35	50,755.43	6.4936	329,585.46

日元	37,063,920.00	0.059591	2,208,676.06	-	-	-
其他货币资金	18.00	1.00	18.00	-	-	-
合计	-	-	14,923,583.58	-	-	8,834,474.90

截止 2016 年 12 月 31 日，本公司不存在质押、冻结或有潜在收回风险的款项。

**注释 2：应收账款**

(1) 应收账款按种类披露：

类 别	期末余额				
	账面余额		坏账准备		账面价值
	金额	比例 (%)	金额	计提比例 (%)	
单项金额重大并单独计提坏账准备的应收款项	-	-	-	-	-
按信用风险特征组合计提坏账准备的应收款项	7,686,309.11	100.00	76,863.09	1.00	7,609,446.02
组合一	-	-	-	-	-
组合二	7,686,309.11	100.00	76,863.09	1.00	7,609,446.02
单项金额不重大但单独计提坏账准备的应收款项	-	-	-	-	-
合 计	7,686,309.11	100.00	76,863.09	-	7,609,446.02

(续)

类 别	期初余额				
	账面余额		坏账准备		账面价值
	金额	比例 (%)	金额	计提比例 (%)	
单项金额重大并单独计提坏账准备的应收款项	-	-	-	-	-
按信用风险特征组合计提坏账准备的应收款项	15,224,670.55	100.00	152,246.71	1.00	15,072,423.84
组合一	-	-	-	-	-
组合二	15,224,670.55	100.00	152,246.71	1.00	15,072,423.84
单项金额不重大但单独计提坏账准备的应收款项	-	-	-	-	-
合 计	15,224,670.55	100.00	152,246.71	-	15,072,423.84

(2) 组合中，按账龄分析法计提坏账准备的应收账款：

账龄	期末余额
----	------

	账面余额		坏账准备		净额
	金额	占比 (%)	金额	计提比例 (%)	
1 年以内	7,686,309.11	100.00	76,863.09	1.00	7,609,446.02
合 计	7,686,309.11	100.00	76,863.09	1.00	7,609,446.02

(续)

账龄	期初余额				
	账面余额		坏账准备		净额
	金额	占比 (%)	金额	计提比例 (%)	
1 年以内	15,224,670.55	100.00	152,246.71	1.00	15,072,423.84
合 计	15,224,670.55	100.00	152,246.71	1.00	15,072,423.84

(3) 按欠款方归集的期末余额前五名的应收账款情况：

单位名称	与本公司关系	应收账款期末余额	占应收账款总额的比例 (%)	坏账准备
LONGTUGAME HK LIMITED	非关联方	1,545,555.67	20.11	15,455.56
深圳市指游方寸网络科技有限公司	关联方	1,500,000.00	19.52	15,000.00
畅想互娱(北京)科技有限公司	非关联方	1,267,337.31	16.49	12,673.37
Google Inc.	非关联方	1,027,740.90	13.37	10,277.41
上海游族信息技术有限公司	非关联方	723,784.50	9.42	7,237.85
合计		6,064,418.38	78.91	60,644.19

(4) 本期计提或转回的坏账准备：

项 目	2016 年
计提坏账准备	-75,383.62
收回/转回坏账准备	-

(5) 本报告期无实际核销的应收账款情况。

(6) 本报告期无因金融资产转移而终止确认的应收账款。

(7) 本报告期无转移应收账款且继续涉入形成的资产、负债金额。

(8) 公司应收账款 2016 年 12 月 31 日余额中无终止确认的情况。

### 注释 3：预付账款

(1) 预付账款按账龄列示：

账龄结构	期末余额		期初余额	
	金额	比例 (%)	金 额	比例 (%)
1 年以内	812,423.33	100.00	719,751.19	100.00
合 计	812,423.33	100.00	719,751.19	100.00

(2) 按预付对象归集的期末余额前五名的预付款情况：

单位名称	与本公司关系	金额	占预付账款总额的比例 (%)
厦门海翼资产管理有限公司	非关联方	308,787.39	38.01
Tapjoy Inc.	非关联方	182,165.55	22.42

北京思恩客广告有限公司	非关联方	86,433.04	10.64
香港思恩客广告有限公司	非关联方	81,366.50	10.02
太湖金谷（苏州）信息技术有限公司	非关联方	49,742.71	6.12
合计		708,495.19	87.21

**注释 4：其他应收款**

(1) 其他应收款按种类披露：

种类	期末余额				账面价值
	账面余额		坏账准备		
	金额	比例 (%)	金额	计提比例 (%)	
单项金额重大并单项计提坏账准备的其他应收账款	-	-	-	-	-
按信用风险特征组合计提坏账准备的其他应收款	812,759.58	100.00	1,852.16	0.23	810,907.42
组合一	627,543.34	77.21	-	-	627,543.34
组合二	185,216.24	22.79	1,852.16	1.00	183,364.08
单项金额虽不重大但单项计提坏账准备的其他应收账款	-	-	-	-	-
合计	812,759.58	100.00	1,852.16	-	810,907.42

(续)

种类	期初余额				账面价值
	账面余额		坏账准备		
	金额	比例 (%)	金额	计提比例 (%)	
单项金额重大并单项计提坏账准备的其他应收账款	-	-	-	-	-
按信用风险特征组合计提坏账准备的其他应收款	381,305.69	100.00	1,207.96	0.32	380,097.73
组合一	260,509.57	68.32	-	-	260,509.57
组合二	120,796.12	31.68	1,207.96	1.00	119,588.16
单项金额虽不重大但单项计提坏账准备的其他应收账款	-	-	-	-	-
合计	381,305.69	100.00	1,207.96	-	380,097.73

(2) 组合中，按账龄分析法计提坏账准备的其他应收款：

账龄	期末数			
	账面余额		坏账准备	
	金额	所占比例 (%)	金额	计提比例 (%)
1 年以内	185,216.24	100.00	1,852.16	1.00
1 年以上	-	-	-	-
合计	185,216.24	100.00	1,852.16	1.00

(3) 按欠款方归集的期末余额前五名的其他应收款情况：

单位名称	与本公司关系	款项性质	其他应收账款 期末余额	占其他应收 账款总额的 比例 (%)	坏账准备
厦门海翼资产管理有限公司	非关联方	押金	579,162.00	71.26	-
员工社保公积金	非关联方	代垫款	146,995.45	18.09	1,469.95
厦门海联翔物业服务有限公司	非关联方	押金	48,381.34	5.95	-
厦门市国家税务局	非关联方	出口退税	38,220.79	4.70	382.21
合计			812,759.58	100.00	1,852.16

(4) 本期计提或转回的坏账准备：

项 目	2016 年
计提坏账准备	644.20
收回/转回坏账准备	-

(5) 其他应收款按性质分类：

款项性质	期末账面余额	期初账面余额
押金、保证金	627,543.34	260,509.57
社保、公积金	146,995.45	120,796.12
应收出口退税	38,220.79	-
合 计	812,759.58	381,305.69

(6) 本报告期无实际核销的其他应收款情况。

(7) 本报告期无因金融资产转移而终止确认的其他应收款。

(8) 本报告期无转移其他应收款且继续涉入形成的资产、负债的金额。

(9) 公司其他应收款 2016 年 12 月 31 日余额中无终止确认情况。

**注释 5：其他流动资产**

项 目	性质（或内容）	期末余额	期初余额
待抵扣进项税	待抵扣进项税	11,338.49	215,076.27
境外收入预缴所得税	预缴所得税	3,283,730.24	-
理财产品	银行理财	10,000,000.00	-
合 计	-	13,295,068.73	215,076.27

注：公司于 2016 年 5 月 19 日召开 2016 年第二次临时股东大会，通过了《关于确认使用闲置资金购买理财产品的议案》，该项议案对公司 2016 年 1 月至 5 月所购买理财产品进行补充确认程序，同时规定了公司今后可购买理财产品的情况及额度。于 2016 年 9 月 10 日召开 2016 年第三次临时股东大会，通过了《关于公司购买理财产品的议案》，该项议案进一步明确明确了购买理财产品的类型。

**注释 6：固定资产**

(1) 固定资产情况：

项目	运输设备	电子设备	办公及其他设备	合计
1. 账面原值	-	-	-	-
(1) 年初余额	1,187,397.44	1,096,257.77	372,331.07	2,655,986.28
(2) 本期增加金额	-	-	-	-
—购置	190,598.29	456,632.55	274,318.04	921,548.88
(3) 本期减少金额	-	-	-	-
—处置或报废	-	17,841.00	9,118.00	26,959.00
(4) 期末余额	1,377,995.73	1,535,049.32	637,531.11	3,550,576.16
2. 累计折旧	-	-	-	-
(1) 年初余额	76,347.46	334,914.41	218,961.22	630,223.09
(2) 本期增加金额	-	-	-	-
—计提	243,712.38	250,525.44	88,177.08	582,414.90
(3) 本期减少金额	-	-	-	-
—处置或报废	-	15,088.54	6,460.13	21,548.67
(4) 期末余额	320,059.84	570,351.31	300,678.17	1,191,089.32
3. 减值准备	-	-	-	-
(1) 年初余额	-	-	-	-
(2) 本期增加金额	-	-	-	-
—计提	-	-	-	-
(3) 本期减少金额	-	-	-	-
—处置或报废	-	-	-	-
(4) 期末余额	-	-	-	-
4. 账面价值	-	-	-	-
(1) 期末余额账面价值	1,057,935.89	964,698.01	336,852.94	2,359,486.84
(2) 年初余额账面价值	1,111,049.98	761,343.36	153,369.85	2,025,763.19

- (2) 公司无暂时闲置的固定资产。
- (3) 公司无通过融资租赁租入的固定资产。
- (4) 公司无通过经营租赁租出的固定资产。
- (5) 截至 2016 年 12 月 31 日止，无未办妥产权证书的固定资产。
- (6) 公司固定资产不存在减值迹象，故未计提减值准备。

**注释 7：无形资产**

(1) 无形资产情况：

项目	软件	合计
1. 账面原值	-	-
(1) 年初余额	126,195.71	126,195.71
(2) 本期增加金额	85,329.91	85,329.91
—购置	85,329.91	85,329.91

(3) 本期减少金额	-	-
—处置	-	-
(4) 期末余额	211,525.62	211,525.62
2. 累计摊销	-	-
(1) 年初余额	46,947.40	46,947.40
(2) 本期增加金额	25,086.47	25,086.47
—计提	25,086.47	25,086.47
(3) 本期减少金额	-	-
—处置	-	-
(4) 期末余额	72,033.87	72,033.87
3. 减值准备	-	-
(1) 年初余额	-	-
(2) 本期增加金额	-	-
—计提	-	-
(3) 本期减少金额	-	-
—处置	-	-
(4) 期末余额	-	-
4. 账面价值	-	-
(1) 期末余额账面价值	139,491.75	139,491.75
(2) 年初余额账面价值	79,248.31	79,248.31

(2) 公司无形资产不存在减值迹象，故未计提减值准备。

(3) 公司不存在无形资产抵押的情况。

(4) 公司不存在未办妥产权证书的土地使用权情况。

**注释 8：长期待摊费用**

项目	期初余额	本期增加	本期摊销	其他减少	期末余额
办公室装修费用	307,535.50	807,983.82	413,542.94	-	701,976.38
合计	307,535.50	807,983.82	413,542.94	-	701,976.38

**注释 9：应付账款**

(1) 应付账款列示：

项目	期末余额	期初余额
1 年以内	355,954.78	920,093.70
合计	355,954.78	920,093.70

(2) 应付款项金额前五名单位情况

单位名称	账面余额	占应付款期末余额合计数的比例 (%)
Amazon Web Services Inc.	73,686.48	20.70
PAPAYA GROUP CO. LIMITED	67,207.11	18.88

Youmi Techonlogy (HK) Ltd.	58,707.41	16.49
Unity Technologies Finland Oy	55,125.91	15.49
Mobio (Singapore) Pte. Ltd.	37,262.10	10.47
合计	291,989.01	82.03

(3) 本报告期无账龄超过一年的大额应付账款。

**注释 10：预收账款**

(1) 预收账款按账龄列示：

账龄	期末余额		期初余额	
	金额	比例 (%)	金额	比例 (%)
1 年以内	19,092,386.06	80.65	7,102,972.99	71.62
1-2 年	4,386,011.08	18.53	2,814,869.67	28.38
2-3 年	193,534.87	0.82	-	-
合计	23,671,932.01	100.00	9,917,842.66	100.00

(2) 预收账款前五名单位情况：

单位名称	与本公司关系	预收账款期末余额	占预收账款总额的比例 (%)
Six Waves Inc.	非关联方	8,329,116.93	35.19
WINKING DIGITAL ENTERTAINMENT LTD	非关联方	4,966,476.56	20.98
LONGTU KOREA INC	非关联方	3,342,525.00	14.12
上海游族信息技术有限公司	非关联方	2,069,075.47	8.74
畅想互娱（北京）科技有限公司	非关联方	1,522,857.39	6.43
合计	-	20,230,051.35	85.46

(3) 预收账款按性质列示：

单位名称	期末余额	年初余额
游戏授权金	13,990,759.36	9,108,711.79
预收游戏分成款	9,681,172.65	809,130.87
合计	23,671,932.01	9,917,842.66

(4) 账龄超过一年的重要预收款项

项 目	期末余额	未偿还或结转的原因
游戏授权金	4,579,545.95	按合同约定商业运营年限摊销计入营业收入
合 计	4,579,545.95	-

(5) 本期无预收持本公司 5% 以上（含 5%）表决权股份的股东单位款项

**注释 11：应付职工薪酬**

(1) 应付职工薪酬列示：

项 目	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额
-----	------	------	------	------

一、短期薪酬	2,520,601.75	22,571,483.70	22,227,936.46	2,864,148.99
二、离职后福利-设定提存计划	-	474,423.89	474,423.89	-
三、辞退福利	-	-	-	-
合 计	2,520,601.75	23,045,907.59	22,702,360.35	2,864,148.99

注：应付职工薪酬期末余额中无拖欠性质的款项

(2) 短期薪酬列示：

类别	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额
1、工资、奖金、津贴和补贴	2,430,480.43	20,199,538.38	19,852,716.16	2,777,302.65
2、职工福利费	-	1,093,957.32	1,093,957.32	-
3、社会保险费	-	279,846.44	279,846.44	-
其中：医疗保险费	-	240,694.20	240,694.20	-
工伤保险费	-	5,008.22	5,008.22	-
生育保险费	-	34,144.02	34,144.02	-
4、住房公积金	-	613,614.00	613,614.00	-
5、工会经费和职工教育经费	90,121.32	384,527.56	387,802.54	86,846.34
合 计	2,520,601.75	22,571,483.70	22,227,936.46	2,864,148.99

(3) 设定提存计划列示：

项 目	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额
1、基本养老保险	-	431,600.58	431,600.58	-
2、失业保险费	-	42,823.31	42,823.31	-
合 计	-	474,423.89	474,423.89	-

注释 12：应交税费

税种	期末余额	期初余额
增值税	-	395,979.76
个人所得税	134,201.38	159,219.68
城市维护建设税	-	27,604.67
教育费附加	-	11,740.58
地方教育附加	-	7,888.65
印花税	749.80	17,003.33
合 计	134,951.18	619,436.67

注释 13：其他应付款

项 目	期末余额	期初余额
应付员工费用报销款	10,143.50	19,848.20
合 计	10,143.50	19,848.20

注：本期无账龄超过一年的重要其他应付款。

**注释 14：一年内到期的流动负债**

项 目	期末余额	期初余额
一年内到期的按揭借款	-	150,599.70
合 计	-	150,599.70

**注释 15：其他流动负债**

项 目	年末余额	期初余额
充值收入递延	1,145,829.68	252,287.76
合 计	1,145,829.68	252,287.76

**注释 16：长期借款**

项 目	年末余额	期初余额
抵押借款	-	254,330.34
合 计	-	254,330.34

注：2015 年 7 月 13 日公司因购买奔驰 2996CC 小轿车向梅赛德斯-奔驰汽车金融有限公司贷款，抵押物即为该奔驰 2996CC 小轿车，该贷款为按揭贷款，贷款总金额为 465,500.00 元。2016 年 11 月，企业将该贷款全额还清。

**注释 17：股本（实收资本）**

序号	股东名称	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额	股权比例（%）
1	厦门几维软件有限公司	5,100,000.00	-	-	5,100,000.00	44.14
2	深圳市益瑞投资有限责任公司	4,184,420.00	-	-	4,184,420.00	36.22
3	深圳市云海情天文化传播有限公司	1,132,247.00	-	-	1,132,247.00	9.80
4	深圳绿楹创业投资有限公司	905,797.00	-	-	905,797.00	7.84
5	厦门梦加投资合伙企业（有限合伙）	231,071.00	-	-	231,071.00	2.00
	合计	11,553,535.00	-	-	11,553,535.00	100.00

注：厦门几维动漫有限公司于 2016 年 1 月更名厦门几维软件有限公司。

**注释 18：资本公积**

项目	期初余额	本期增加	本期减少	期末余额
资本溢价（股本溢价）	13,177,536.00	-	11,751,740.85	1,425,795.15
合计	13,177,536.00	-	11,751,740.85	1,425,795.15

**注释 19：未分配利润**

项目	本期金额	上期金额
期初余额	-11,751,740.85	-27,699,516.97
加：期初未分配利润调整	-	
调整后期初初余额	-11,751,740.85	-27,699,516.97
加：本期净利润	-509,906.24	15,947,776.12
其他转入	-	
减：提取法定盈余公积	-	
提取任意盈余公积	-	
应付普通股股利	-	
股份改制转作资本公积	-11,751,740.85	
期末未分配利润	-509,906.24	-11,751,740.85

注：2016年3月8日，经公司股东会决议通过，公司整体变更改制为股份有限公司，并由厦门梦加网络科技有限公司（原名）更名为厦门梦加网络科技有限公司。同时根据发起人协议和公司修改后章程规定，以经立信会计师事务所（特殊普通合伙）信会师报字[2016]第110619号审计报告审定的公司2015年12月31日账面净资产人民币12,979,330.15元折股，折合为11,553,535.00股，每股面值1元，其中实收资本（股本）11,553,535.00元，余额1,425,795.15元作为资本公积。

**注释 20： 营业收入和营业成本**

（1）营业收入、营业成本列示：

项目	本期发生额	上期发生额
营业收入	40,329,907.64	42,183,520.73
主营业务收入	40,329,907.64	42,183,520.73
其他业务收入	-	-
营业成本	6,596,477.36	1,720,351.70
主营业务成本	6,596,477.36	1,720,351.70
其他业务成本	-	-

（2）营业收入、营业成本按产品结构列示如下：

名称	本期发生额		上期发生额	
	营业收入	营业成本	营业收入	营业成本
蒸汽之城	886,245.63	20,603.77	2,252,348.91	219,833.96
盗梦英雄	35,678,148.87	2,527,550.24	39,931,171.82	1,500,517.74
天际奇兵	838,498.69	323,707.58	-	-
狼西游	2,913,140.71	3,606,484.21	-	-
碰撞全明星	13,873.74	118,131.56	-	-
合计	40,329,907.64	6,596,477.36	42,183,520.73	1,720,351.70

（3）按地区分类列示如下：

地区	本期发生额		上期发生额	
	营业收入	营业成本	营业收入	营业成本
境内	9,293,476.42	4,025,269.99	17,895,305.08	264,341.61
境外	31,036,431.22	2,571,207.37	24,288,215.65	1,456,010.09
合计	40,329,907.64	6,596,477.36	42,183,520.73	1,720,351.70

(4) 2016 年公司前五大客户营业收入情况：

客户名称	营业收入金额	占本期营业收入的比例 (%)
Google Inc.	9,485,634.95	23.52
Rekoo Japan 株式会社	9,436,400.02	23.40
Rekoo Korea Co., Ltd.	4,067,427.25	10.09
Apple Inc.	3,651,357.00	9.05
畅想互娱（北京）科技有限公司	3,273,902.40	8.12
合计	29,914,721.62	74.18

注释 21：税金及附加

项目	本期发生额	上期发生额
营业税	-	3,500.00
城市维护建设税	18,943.64	69,437.34
教育费附加	8,208.70	30,920.65
地方教育费附加	5,410.86	18,587.47
印花税	8,983.42	-
车船使用税	535.00	-
合计	42,081.62	122,445.46

注释 22：销售费用

项目	本期发生额	上期发生额
广告推广费	10,344,923.87	3,894,995.80
职工薪酬	831,516.43	937,604.02
租赁费	285,036.75	184,958.06
差旅费	363,049.25	177,906.99
办公费	91,773.95	75,275.79
折旧及摊销	60,625.89	80,072.30
其他	72,750.41	90,583.22
合计	12,049,676.55	5,441,396.18

注释 23：管理费用

项目	本期发生额	上期发生额
研究与开发费	19,503,136.03	15,816,773.32
职工薪酬	2,385,669.96	1,455,523.13

业务招待费	233,101.15	195,971.30
办公费	400,654.38	393,981.85
租赁费	188,490.46	116,952.60
招聘费用	241,730.60	279,818.61
折旧及摊销	208,964.63	125,335.46
中介咨询费	1,774,908.50	535,664.63
差旅费	78,276.19	25,395.31
税费	37,096.18	34,686.49
其他	580,777.46	268,362.03
合计	25,632,805.54	19,248,464.73

**注释 24：财务费用**

项目	本期发生额	上期发生额
利息支出	23,734.20	9,176.84
减：利息收入	57,791.84	81,690.51
汇兑损益	-563,919.27	-66,936.97
金融机构手续费	46,561.55	14,300.98
合计	-551,415.36	-125,149.66

**注释 25：资产减值损失**

项目	本期发生额	上期发生额
坏账损失	-74,739.42	93,982.38
合计	-74,739.42	93,982.38

**注释 26：投资收益**

项目	本期发生额	上期发生额
银行理财产品收益	145,597.19	139,857.92
合计	145,597.19	139,857.92

**注释 27：营业外收入**

项目	本期发生额	上期发生额	计入当期非经常性损益的金额
非流动资产处置利得合计	-	-	-
其中：处置固定资产利得	-	-	-
增值税退税	-	-	-
政府补助	2,726,044.30	136,505.90	2,726,044.30
其他	31,806.23	15,826.35	31,806.23
合计	2,757,850.53	152,332.25	2,757,850.53

其中，计入当期损益的政府补助明细

项目	本期发生数	上期发生数	与资产相关/与收益相关
软件与信息服务专项发展资金	-	92,000.00	与收益相关

社保补贴	51,744.30	9,905.90	与收益相关
劳务协作	20,000.00	34,600.00	与收益相关
高新认定奖励	100,000.00	-	与收益相关
原创游戏运营奖励	200,000.00	-	与收益相关
动漫人才补贴	50,000.00	-	与收益相关
新三板挂牌补贴	1,200,000.00	-	与收益相关
厦门科技小巨人领军企业补贴	200,000.00	-	与收益相关
研发经费补贴	871,500.00	-	与收益相关
参展补贴	32,800.00	-	与收益相关
合 计	2,726,044.30	136,505.90	-

**注释 28：营业外支出**

项目	本期金额	上期金额	计入当期非经常性损益的金额
非流动资产处置损失合计	5,410.33	26,443.99	5,410.33
其中：固定资产处置损失	5,410.33	26,443.99	5,410.33
无形资产处置损失	-	-	-
对外捐赠支出	-	-	-
水利基金	-	-	-
滞纳金	-	-	-
其他	400.11	-	400.11
合 计	5,810.44	26,443.99	5,810.44

**注释 29：所得税费用**

项目	本期发生额	上期发生额
当期所得税费用	42,564.87	-
合 计	42,564.87	-

**注释 30：现金流量表项目**

(1) 收到的其他与经营活动有关的现金：

项目	本期金额	上期金额
利息收入	57,791.84	11,690.51
营业外收入	2,757,850.53	152,332.25
合 计	2,815,642.37	164,022.76

(2) 支付的其他与经营活动有关的现金：

项目	本期金额	上期金额
财务费用	46,561.55	14,300.98
销售及管理费用	18,896,312.14	9,130,827.15

备用金、往来款、押金等	1,793,048.91	270,155.02
合 计	20,735,922.60	9,415,283.15

(3) 收到的其他与投资活动有关的现金：

项目	本期金额	上期金额
企业间资金拆借	-	7,000,000.00
合 计	-	7,000,000.00

(4) 支付的其他与投资活动有关的现金

项目	本期金额	上期金额
企业间资金拆借	-	7,000,000.00
合 计	-	7,000,000.00

(5) 收到的其他与筹资活动有关的现金

项目	本期金额	上期金额
关联方借款	-	2,417,855.51
合 计	-	2,417,855.51

(6) 支付的其他与筹资活动有关的现金

项目	本期金额	上期金额
偿还关联方借款	-	5,977,923.54
合 计	-	5,977,923.54

**注释 31：现金流量表补充资料**

(1) 现金流量表补充资料

补充资料	本期金额	上期金额
1. 将净利润调节为经营活动现金流量：	-	-
净利润	-509,906.24	15,947,776.12
加：资产减值准备	-74,739.42	93,982.38
固定资产折旧、油气资产折耗、生产性生物资产折旧	582,414.90	299,284.13
无形资产摊销	25,086.47	17,637.84
长期待摊费用摊销	413,542.94	246,797.41
处置固定资产、无形资产和其他长期资产的损失	5,410.33	26,443.99
(收益以“-”号填列)	-	-
固定资产报废损失(收益以“-”号填列)	-	-
公允价值变动损失(收益以“-”号填列)	-	-
财务费用(收益以“-”号填列)	-540,185.07	-127,760.13
投资损失(收益以“-”号填列)	-145,597.19	-139,857.92
递延所得税资产减少(增加以“-”号填列)	-	-
递延所得税负债增加(减少以“-”号填列)	-	-

存货的减少（增加以“-”号填列）	-	-
经营性应收项目的减少（增加以“-”号填列）	7,504,838.72	-15,307,207.44
经营性应付项目的增加（减少以“-”号填列）	10,803,282.90	2,405,002.34
其他	-	-
经营活动产生的现金流量净额	18,064,148.34	3,462,098.72
2. 不涉及现金收支的重大投资和筹资活动：	-	-
债务转为资本	-	-
一年内到期的可转换公司债券	-	-
融资租入固定资产	-	-
3. 现金及现金等价物净变动情况：	-	-
现金的期末余额	14,923,583.58	8,834,474.90
减：现金的期初余额	8,834,474.90	877,708.77
加：现金等价物的期末余额	-	-
减：现金等价物的期初余额	-	-
现金及现金等价物净增加额	6,089,108.68	7,956,766.13

(2) 现金和现金等价物的构成

项目	本期金额	上期金额
一、现金	14,923,583.58	8,834,474.90
其中：库存现金	-	-
可随时用于支付的银行存款	14,923,565.58	8,834,474.90
可随时用于支付的其他货币资金	18.00	-
可用于支付的存放中央银行款项	-	-
存放同业款项	-	-
拆放同业款项	-	-
二、现金等价物	-	-
其中：三个月内到期的债券投资	-	-
三、期末现金及现金等价物余额	14,923,583.58	8,834,474.90

注释 32：外币货币性项目

项目	期末外币余额	折算汇率	期末折算人民币余额
货币资金	-	-	6,716,443.41
其中：美元	649,815.10	6.9370	4,507,767.35
日元	37,063,920.00	0.059591	2,208,676.06
应收账款	-	-	4,183,949.30
其中：美元	524,869.66	6.9370	3,641,020.82
日元	9,110,914.06	0.059591	542,928.48

六、合并范围的变更

本期新增合并范围内公司一家，公司名称 Dream Plus Games Limited。

## 七、在其他主体中的权益

### 在子公司中的权益

子公司名称	主要经营地	注册地	业务性质	持股比例(%)		取得方式
				直接	间接	
Dream Plus Games Limited	香港	香港	软件及信息技术服务	100	-	新设

公司于 2016 年 10 月 24 日在香港注册成立子公司 Dream Plus Games Limited，截止 2017 年 4 月 25 日，该公司尚未开始投入资本，也未开展运营活动。

## 八、关联方及关联交易

### （一）控股股东情况

关联人性质	关联方名称	与公司关系	直接持股比例	间接持股比例
关联法人	厦门几维软件有限公司	公司控股股东	44.1423%	0.8989%
关联自然人	卢珊	公司董事长兼董事会秘书，实际控制人之一	-	23.4234%
关联自然人	张威	公司董事兼总经理，实际控制人之一	-	21.6198%

注：公司实际控制人未卢珊、张威。

### （二）本公司的子公司情况

本公司子公司的情况详见本附注“七、在其他主体中的权益”。

### （三）其他关联方情况

其他关联方名称	其他关联方与本公司的关系
深圳市云海情天文化传播有限公司	公司持股 5% 以上的股东
深圳绿楹创业投资有限公司	公司持股 5% 以上的股东
厦门梦加投资合伙企业（有限合伙）	实际控制人控制的企业
深圳市益瑞投资有限责任公司	公司持股 5% 以上的股东
深圳市指游方寸网络科技有限公司	董事兼职的公司

### （四）关联交易情况

#### 销售商品、提供和接受劳务的关联交易

关联方	关联交易内容	本期金额	上期金额
深圳市指游方寸网络科技有限公司	手机游戏开发	2,830,188.68	-
深圳市云海情天文化传播有限公司	游戏收入分成	82,952.03	-
合计		2,913,140.71	-

注：2015 年 11 月 14 日，经过厦门梦加网络科技有限公司股东会决议，公司决定与关联方

深圳市云海情天文化传播有限公司、深圳市指游方寸网络科技有限公司签订《狼西游》手机游戏委托开发及发行运营协议。协议约定由梦加网络开发根据《狼西游》动画改编的手机游戏并提交可商业化版本，开发工作完成后由深圳市云海情天文化传播有限公司负责其在中国地区发行和运营。游戏正式商业化后，厦门梦加网络科技股份有限公司按照约定比例对游戏收入进行分成。协议约定开发金额为人民币 300 万元整（含税），《狼西游》已于 2016 年 9 月正式商业化运营。

公司于 2016 年 5 月 19 日召开第二次临时股东大会，通过了《关于预计 2016 年度日常性关联交易的议案》，该项议案提出 2016 年度日常性关联交易为与关联方深圳市云海情天文化传播有限公司、深圳市指游方寸网络科技有限公司签订《狼西游》手机游戏委托开发及发行运营协议，预计金额 7,500,000.00 元。2016 年，公司按照合同确认关联交易收入 2,913,140.71 元。

**（五）关联担保情况**

报告期公司无关联担保情况。

**（六）关联方应收应付款项**

**1、应收项目**

项目名称	关联方	期末余额		年初余额	
		账面余额	坏账准备	账面余额	坏账准备
应收账款	深圳市指游方寸网络科技有限公司	1,500,000.00	15,000.00	-	-

**2、应付项目**

项目名称	关联方	期末余额	期初余额
预收账款	深圳市云海情天文化传播有限公司	412,070.00	-

**九、 承诺及或有事项**

**（一）重要承诺事项：**

截至 2016 年 12 月 31 日，本公司无需要披露的重要承诺事项。

**（二）或有事项：**

截至 2016 年 12 月 31 日，本公司无需要披露的重大或有事项。

**十、资产负债表日后事项**

截止 2017 年 4 月 25 日，本公司无需要披露的重大资产负债表日后非调整事项。

**十一、其他重要事项**

截止 2017 年 4 月 25 日，本公司无需要披露其他重要事项。

**十二、母公司财务报表主要项目注释**

**注释 1：应收账款**

(1) 应收账款按种类披露：

类 别	期末余额				
	账面余额		坏账准备		账面价值
	金额	比例 (%)	金额	计提比例 (%)	
单项金额重大并单独计提坏账准备的应收款项	-	-	-	-	-
按信用风险特征组合计提坏账准备的应收款项	7,686,309.11	100.00	76,863.09	1.00	7,609,446.02
组合一					
组合二	7,686,309.11	100.00	76,863.09	1.00	7,609,446.02
单项金额不重大但单独计提坏账准备的应收款项	-	-	-	-	-
合 计	7,686,309.11	100.00	76,863.09	-	7,609,446.02

(续)

类 别	期初余额				
	账面余额		坏账准备		账面价值
	金额	比例 (%)	金额	计提比例 (%)	
单项金额重大并单独计提坏账准备的应收款项	-	-	-	-	-
按信用风险特征组合计提坏账准备的应收款项	15,224,670.55	100.00	152,246.71	1.00	15,072,423.84
组合一					
组合二	15,224,670.55	100.00	152,246.71	1.00	15,072,423.84
单项金额不重大但单独计提坏账准备的应收款项	-	-	-	-	-
合 计	15,224,670.55	100.00	152,246.71	-	15,072,423.84

(2) 组合中，按账龄分析法计提坏账准备的应收账款：

账龄	期末余额				
	账面余额		坏账准备		净额
	金额	占比 (%)	金额	计提比例 (%)	
1 年以内	7,686,309.11	100.00	76,863.09	1.00	7,609,446.02
合 计	7,686,309.11	100.00	76,863.09	1.00	7,609,446.02

(续)

账龄	期初余额				
	账面余额		坏账准备		净额
	金额	占比 (%)	金额	计提比例 (%)	
1 年以内	15,224,670.55	100.00	152,246.71	1.00	15,072,423.84
合 计	15,224,670.55	100.00	152,246.71	1.00	15,072,423.84

(3) 按欠款方归集的期末余额前五名的应收账款情况：

单位名称	与本公司关系	应收账款期末余额	占应收账款总额的比例 (%)	坏账准备
LONGTUGAME HK LIMITED	非关联方	1,545,555.67	20.11	15,455.56
深圳市指游方寸网络科技有限公司	关联方	1,500,000.00	19.52	15,000.00
畅想互娱(北京)科技有限公司	非关联方	1,267,337.31	16.49	12,673.37
Google Inc.	非关联方	1,027,740.90	13.37	10,277.41
上海游族信息技术有限公司	非关联方	723,784.50	9.42	7,237.85
合 计		6,064,418.38	78.91	60,644.19

(4) 本期计提或转回的坏账准备：

项 目	2016 年
计提坏账准备	-75,383.62
收回/转回坏账准备	-

(5) 本报告期无实际核销的应收账款情况。

(6) 本报告期无因金融资产转移而终止确认的应收账款。

(7) 本报告期无转移应收账款且继续涉入形成的资产、负债金额。

(8) 公司应收账款 2016 年 12 月 31 日余额中无终止确认的情况。

## 注释 2：其他应收款

(1) 其他应收款按种类披露：

种类	期末余额				账面价值
	账面余额		坏账准备		
	金额	比例 (%)	金额	计提比例 (%)	
单项金额重大并单项计提坏账准备的其他应收账款	-	-	-	-	-
按信用风险特征组合计提坏账准备的其他应收款	812,759.58	100.00	1,852.16	0.23	810,907.42
其中：(1) 保证金组合	627,543.34	77.21	-	-	627,543.34

(2) 其他组合	185,216.24	22.79	1,852.16	1.00	183,364.08
单项金额虽不重大但单项计提坏账准备的其他应收账款	-	-	-	-	-
合计	812,759.58	100.00	1,852.16	-	810,907.42

(续)

种类	期初余额				账面价值
	账面余额		坏账准备		
	金额	比例 (%)	金额	计提比例 (%)	
单项金额重大并单项计提坏账准备的其他应收账款	-	-	-	-	-
按信用风险特征组合计提坏账准备的其他应收款	381,305.69	100.00	1,207.96	0.32	380,097.73
其中：(1) 保证金组合	260,509.57	68.32	-	-	260,509.57
(2) 其他组合	120,796.12	31.68	1,207.96	1.00	119,588.16
单项金额虽不重大但单项计提坏账准备的其他应收账款	-	-	-	-	-
合计	381,305.69	100.00	1,207.96	-	380,097.73

(2) 组合中，按账龄分析法计提坏账准备的其他应收款：

账龄	期末数			
	账面余额		坏账准备	
	金额	所占比例 (%)	金额	计提比例 (%)
1 年以内	185,216.24	100.00	1,852.16	1.00
1 年以上	-	-	-	-
合计	185,216.24	100.00	1,852.16	1.00

(3) 按欠款方归集的期末余额前五名的其他应收款情况：

单位名称	与本公司关系	款项性质	其他应收账款期末余额	占其他应收账款总额的比例 (%)	坏账准备
厦门海翼资产管理有限公司	非关联方	押金	579,162.00	71.26	-
员工社保公积金	非关联方	代垫款	146,995.45	18.09	1,469.95
厦门海联翔物业服务有限公司	非关联方	押金	48,381.34	5.95	-
厦门市国家税务局	非关联方	出口退税	38,220.79	4.70	382.21
合计			812,759.58	100.00	1,852.16

(4) 本期计提或转回的坏账准备：

项目	2016 年
计提坏账准备	644.20
收回/转回坏账准备	-

(5) 其他应收款按性质分类：

款项性质	期末账面余额	期初账面余额
押金、保证金	627,543.34	260,509.57
社保、公积金	146,995.45	120,796.12
应收出口退税款	38,220.79	-
合计	812,759.58	381,305.69

(6) 本报告期无实际核销的其他应收款情况。

(7) 本报告期无因金融资产转移而终止确认的其他应收款。

(8) 本报告期无转移其他应收款且继续涉入形成的资产、负债的金额。

(9) 公司其他应收款 2016 年 12 月 31 日余额中无终止确认情况。

**注释 3：营业收入和营业成本**

(1) 营业收入、营业成本列示：

项目	本期发生额	上期发生额
营业收入	40,329,907.64	42,183,520.73
主营业务收入	40,329,907.64	42,183,520.73
其他业务收入	-	-
营业成本	6,596,477.36	1,720,351.70
主营业务成本	6,596,477.36	1,720,351.70
其他业务成本	-	-

(2) 营业收入、营业成本按产品结构列示如下：

名称	本期发生额		上期发生额	
	营业收入	营业成本	营业收入	营业成本
蒸汽之城	886,245.63	20,603.77	2,252,348.91	219,833.96
盗梦英雄	35,678,148.87	2,527,550.24	39,931,171.82	1,500,517.74
天际奇兵	838,498.69	323,707.58	-	-
狠西游	2,913,140.71	3,606,484.21		
碰撞全明星	13,873.74	118,131.56		
合计	40,329,907.64	6,596,477.36	42,183,520.73	1,720,351.70

(3) 按地区分类列示如下：

地区	本期发生额		上期发生额	
	营业收入	营业成本	营业收入	营业成本
境内	9,293,476.42	4,025,269.99	17,895,305.08	264,341.61
境外	31,036,431.22	2,571,207.37	24,288,215.65	1,456,010.09
合计	40,329,907.64	6,596,477.36	42,183,520.73	1,720,351.70

(4) 2016 年公司前五大客户营业收入情况：

客户名称	营业收入金额	占本期营业收入的比例 (%)
Google Inc.	9,485,634.95	23.52
Rekoo Japan 株式会社	9,436,400.02	23.40
Rekoo Korea Co., Ltd.	4,067,427.25	10.09
Apple Inc.	3,651,357.00	9.05
畅想互娱（北京）科技有限公司	3,273,902.40	8.12
合计	29,914,721.62	74.18

**注释 4：投资收益**

项目	本期发生额	上期发生额
银行理财产品收益	145,597.19	139,857.92
合计	145,597.19	139,857.92

**十三、补充资料**

**(一) 非经常性损益明细表：**

项目	本期金额	上期金额
非流动资产处置损益	-5,410.33	-26,443.98
计入当期损益的政府补助（与企业业务密切相关，按照国家统一标准定额或定量享受的政府补助除外）	2,726,044.30	136,505.90
计入当期损益的对非金融企业收取的资金占用费	-	70,000.00
非货币性资产交换损益	-	-
委托他人投资或管理资产的损益	145,597.19	139,857.92
除上述各项之外的其他营业外收入和支出	31,406.12	15,826.34
所得税影响额	-	-
少数股东权益影响额	-	-
合计	2,897,637.28	335,746.18

**(二) 净资产收益率及每股收益：**

报告期利润	加权平均净资产收益率 (%)	每股收益 (元)	
		基本每股收益	稀释每股收益
归属于公司普通股股东的净利润	-4.01	-0.04	-0.04
扣除非经常性损益后归属于公司普通股股东的净利润	-26.78	-0.29	-0.29

**(三) 报表科目变动分析：**

**1. 资产负债表项目变动分析表**

报表项目	期末余额	期初余额	本期增减变动	变动幅度	变动原因
------	------	------	--------	------	------

货币资金	14,923,583.58	8,834,474.90	6,089,108.68	68.92%	收到公司新游戏天际奇兵全球部分地区的授权金及预付分成金及应收账款回款情况良好所致
应收账款	7,609,446.02	15,072,423.84	-7,462,977.82	-49.51%	2016 年公司主要债务人经营情况较好，应收账款回款速度加快所致
其他应收款	810,907.42	380,097.73	430,809.69	113.34%	公司租赁新的办公场所缴纳的房屋押金及物业保证金所致
其他流动资产	13,295,068.73	215,076.27	13,079,992.46	6081.56%	报告期期末银行理财产品的增加及境外预交所得税所致
固定资产	2,359,486.84	2,025,763.19	333,723.65	16.47%	购置电脑、手机及汽车等所致
长期待摊费用	701,976.38	307,535.50	394,440.88	128.26%	办公场所装修摊销所致
应付账款	355,954.78	920,093.70	-564,138.92	-61.31%	公司现金流状况良好，及时付款，未产生过多应付账款
预收款项	23,671,932.01	9,917,842.66	13,754,089.35	138.68%	预收的天际奇兵游戏授权金及预付分成金，其中授权金需按合同约定商业运营年限摊销计入营业收入，预付分成金需在游戏正式上线运营后在分成收入中进行抵扣所致
应付职工薪酬	2,864,148.99	2,520,601.75	343,547.24	13.63%	-
应交税费	134,951.18	619,436.67	-484,485.49	-78.21%	期末应交增值税的减少所致
其他应付款	10,143.50	19,848.20	-9,704.70	-48.89%	应付员工报销费用减少
一年内到期的非流动负债	-	150,599.70	-150,599.70	-100.00%	奔驰车还清贷款所致
其他流动负债	1,145,829.68	252,287.76	893,541.92	354.18%	自营地区收入增加，充值未消耗金额增加
实收资本	11,553,535.00	11,553,535.00	-	-	-
资本公积	1,425,795.15	13,177,536.00	-11,751,740.85	-89.18%	公司股份改制未分配利润转做资本公积
未分配利润	-509,906.24	-11,751,740.85	11,241,834.61	-95.66%	费用的增加及公司股份改制未分配利润转做资本公积所致

2. 利润表项目变动分析表

报表项目	本期金额	上期金额	本期增减变动	变动幅度	变动原因
营业收入	40,329,907.64	42,183,520.73	-1,853,613.09	-4.39%	-
营业成本	6,596,477.36	1,720,351.70	4,876,125.66	283.44%	营业成本增加的原因主要为公司受托研发的狼西游产生的制作成本所致
税金及附加	42,081.62	122,445.46	-80,363.84	-65.63%	报告期内征税收入减少所致
销售费用	12,049,676.55	5,441,396.18	6,608,280.37	121.44%	盗梦英雄俄罗斯、土耳其、中东地区自主运营所产生的推广费用所致
管理费用	25,632,805.54	19,248,464.73	6,384,340.81	33.17%	①管理人员数量增多导致职工薪酬等增加；②新三板申请过程中产生的相应费用；③游戏研究与开发费用中人员较上年同期增加所致
财务费用	-551,415.36	-125,149.66	-426,265.70	340.60%	2016年度美元及日元汇率大幅上升使汇兑损益变动较大
资产减值损失	-74,739.42	93,982.38	-168,721.80	-179.52%	应收账款本期回款情况良好，应收账款大幅减少导致应收账款坏账准备减少
投资收益	145,597.19	139,857.92	5,739.27	4.10%	-
营业利润	-3,219,381.46	15,821,887.86	-19,041,269.32	-120.35%	费用增加所致

3. 现金流量表项目变动分析表

报表项目	本期金额	上期金额	本期增减变动	变动幅度	变动原因
销售商品、提供劳务收到的现金	60,758,081.79	28,709,030.88	32,049,050.91	111.63%	①收到公司新游戏天际奇兵全球部分地区的授权金及预付分成金 ②应收账款回款及时
收到其他与经营活动有关的现金	2,815,642.37	164,022.76	2,651,619.61	1,616.62%	收到政府补助所致

购买商品、接受劳务支付的现金	1,304,017.64	644,002.66	660,014.98	102.49%	公司自营地区增多，服务器费用增加
支付给职工以及为职工支付的现金	22,702,360.35	14,727,377.22	7,974,983.13	54.15%	公司规模扩大，平均职工人数较去年同期增加，薪酬增加所致
支付的各项税费	850,205.80	624,291.89	225,913.91	36.19%	报告期内缴交增值税的增加所致
支付其他与经营活动有关的现金	20,735,922.60	9,415,283.15	11,320,639.45	120.24%	①公司游戏盗梦英雄自主运营地区产生的广告费用 ②新三板挂牌过程中产生的费用③研发费用增加所致
收到其他与投资活动有关的现金	-	7,000,000.00	-7,000,000.00	-100.00%	公司 2016 年度未发生对外投资借款业务
购建固定资产、无形资产和其他长期资产支付的现金	1,814,862.61	1,743,442.65	71,419.96	4.10%	-
支付其他与投资活动有关的现金	-	7,000,000.00	-7,000,000.00	-100.00%	公司 2016 年度未发生对外投资借款业务
吸收投资收到的现金	-	10,000,000.00	-10,000,000.00	-100.00%	本期未发生新增股本及资本公积投入
收到其他与筹资活动有关的现金	-	62,846.30	-62,846.30	-100.00%	公司 2016 年度资金充裕，未发生筹资
偿还债务支付的现金	404,930.04	60,569.96	344,360.08	568.53%	提前归还完毕奔驰车贷款所致
分配股利、利润或偿付利息支付的现金	23,734.20	649,647.84	-625,913.64	-96.35%	报告期内公司偿还债务支付的现金变动较大的主要原因为 2016 年除公司汽车按揭贷款利息外无其他利息需要归还
汇率变动对现金及现金等价物的影响	122,890.00	66,936.97	55,953.03	83.59%	2016 年度美元及日元汇率大幅上升使汇兑损益变动较大

附：

### 备查文件目录

（一）载有公司负责人、主管会计工作负责人、会计机构负责人（会计主管人员）签名并盖章的财务报表。

（二）载有会计师事务所盖章、注册会计师签名并盖章的审计报告原件。

（三）年度内在指定信息披露平台上公开披露过的所有公司文件的正本及公告的原稿。

文件备置地址：

厦门市思明区厦禾路 666 号海翼大厦 A 栋 25 层（电梯楼层 27 层）