

## 杭州电魂网络科技有限公司

### 关于控股子公司终止授权协议的公告

本公司董事会及全体董事保证本公告内容不存在任何虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏，并对其内容的真实性、准确性和完整性承担个别及连带责任。

#### 一、终止协议概述

杭州电魂网络科技有限公司（以下简称“公司”）控股子公司杭州勺子网络科技有限公司（以下简称“勺子网络”、“甲方”）于2015年12月10日与北京昆仑在线网络科技有限公司（以下简称“昆仑在线”、“乙方”）签署了《<梦三国手游>（ios、安卓版）香港澳门台湾大陆地区独家授权协议》（原协议1），约定了授权昆仑在线在香港、澳门、台湾、大陆地区独家运营《梦三国手游》的事宜；于2016年5月18日与KUNLUN GLOBAL INTERNATIONAL SDN BHD（以下简称“昆仑马来”、“丙方”）签署了《<梦三国手游>（ios、安卓版）泰国、菲律宾地区独家授权协议》（原协议2），约定了授权昆仑马来在泰国、菲律宾地区独家运营《梦三国手游》的事宜。现由于三方战略合作调整，经友好协商，三方于2017年6月21日签署了《终止协议》，终止《梦三国手游》相应的独家授权事宜。

#### 二、终止协议的主要内容

1、甲、乙、丙三方一致同意，由于三方战略合作调整，原协议1、原协议2均于2017年6月30日终止。

2、经甲、乙、丙三方友好协商，三方各自成立项目交接小组，指定专门工作人员，由乙方、丙方分别将《梦三国手游》（ios、安卓版）香港、澳门、台湾、大陆、泰国、菲律宾地区项目的所有相关资料交接给甲方；三方于2017年6月30日之前完成所有交接且甲方验收无误。

3、自原协议1、原协议2终止之日起，即2017年7月1日起，乙、丙方同意《梦三国手游》（（ios、安卓版）香港、澳门、台湾、大陆、泰国、菲律宾地区）的所

有收入归甲方单独所有。

4、三方一致同意，原协议 1、原协议 2 期间《梦三国手游》与甲方或游戏相关的运营、发行、推广等信息包括但不限于所产生的所有用户信息全部单方归属于甲方且已向甲方完全无缝交接；自原协议终止后，乙、丙方或其关联公司停止上述信息的任何形式的使用。

5、原协议 1、原协议 2 保密条款仍有效。

6、自本终止协议生效之日起，甲、乙、丙三方确认，除本终止协议明确约定外，三方无需对原协议 1、原协议 2 终止承担任何违约/补偿/赔偿责任。原协议与本协议约定不一致，以本终止协议为准。

7、本终止协议自甲、乙、丙三方盖章之日起生效。

### **三、终止协议对上市公司的影响**

《梦三国手游》系公司控股子公司勺子网络研发出品，目前在公司营业收入中所占的比重较小；本次终止授权主要系公司基于对《梦三国手游》项目产品及运营策略的调整需要，不会对公司的经营业绩产生重大不利影响。

### **四、备查文件**

勺子网络与昆仑在线、昆仑马来签订的《终止协议》。

特此公告。

杭州电魂网络科技股份有限公司董事会

2017 年 6 月 22 日