

厦门吉比特网络技术股份有限公司

2017年6月15日至6月26日投资者调研沟通活动纪要

时间：2017年6月15日至6月26日

接待调研人：董事、董事会秘书、副总经理 高岩

参会人员：民生证券、广州证券、招商证券、广发证券、上海证券、兴业证券、华夏基金、大成基金、长城基金、南方基金、博时基金、鹏华基金、国投瑞银基金、上投摩根基金、华宝兴业基金、易方达基金、太平洋保险、广发资产管理、铭基国际投资、上海宝甬投资

详细纪要：

1、公司的经营理念是什么，近期发展情况如何？

公司认为游戏企业长期可持续发展的最重要因素是产品品质。公司一直以来致力于做好玩的游戏，给玩家美好的体验。公司从来不做“换皮”产品，不刷榜单，而是通过好的产品，好的服务，独特的推广方式来培育用户、积累人气，进而获得收益。公司短期经营情况也很稳定，投资者不用过分担心产品的短期波动，因为只要维护好游戏中的人气，收益一定会是水到渠成的事情。

公司为端游业务出身，《问道》系列产品社区化程度高，用户粘性强，已积累了大量用户。公司走精品化路线，重视服务好玩家，而不是快速产品迭代。此外，经过多年的发展及行业调研，公司坚定认为游戏企业长期可持续发展的最重要因素是产品品质。从行业的“二八法则”我们也可以看出这种趋势，App Store 畅销榜榜单排名靠前的产品基本是行业内比较大的游戏厂商的产品，这些厂商营收在行业内占比较高。同时，榜单上的产品都是长期排名靠前，而非“昙花一现”，这些产品都是以过硬的品质实现了长期业绩。

2、App Store 将取消畅销榜榜单，这对行业有什么影响？

我们理解以后 App Store 将不仅是一个货架的功能，类似 steam 的改版策略（关闭“青睐之光”及将在6月13日上线的“Steam Direct”）及目前 taptap.com 的

模式，将增加更多真实用户社区化互动，强化真实用户在实际使用产品后的相关推荐及产品体验累积价值，杜绝目前榜单的一些不良倾向。我们判断对独立游戏及更关注产品品质与服务的公司是好消息。

3、公司如何保证业绩的可持续发展？

公司业绩靠出色的团队来实现，我们会花更多的时间建设团队。公司将采用内生性与外延式发展相结合的方式，一方面加强内部研发工作，另一方面不断寻找理念一致的优秀研发人员或团队，邀请其加入公司或投资参股其企业。

此外，公司将持续寻找并代理运营海内外品质出色且团队经营理念与公司相近的游戏。

4、《不思议迷宫》目前的情况？该游戏的研发公司与公司有什么关系？

《不思议迷宫》于 2016 年 12 月上线，目前运营情况良好，近期付费榜名列前茅。

《不思议迷宫》的研发公司青瓷数码是吉比特前员工创业设立的，吉比特投资了该公司的第二轮融资，青瓷是研发方，雷霆游戏是运营方。

5、公司下半年是否有新游戏推出？

请关注雷霆游戏平台（www.leiting.com），公司上线的游戏都会在上面展示。目前公司研发及运营情况良好，游戏的用户培育工作也在有条不紊地开展。公司研发产品的思路如下：1、产品独一无二：差异化明显，不做换皮，可玩性第一位；2、团队稳健可靠：制作人对待产品的信念和投入意愿强烈，团队管理能力突出。

6、公司目前有哪些在研项目？

公司有多个项目研发中，其中比较大的是招股书中已披露的 M68 项目。M68 项目为 MMORPG 游戏，投资预算超过千万，项目团队目前已有近百人，项目骨干人员有部分是从《问道》、《斗仙》项目中抽调的，同时，通过社会招聘吸引了一些优秀人员，并会从清华、北大等国内一流知名学府选拔毕业生充实团队。M68 项目从 2016 年年中开始进行预研工作，目前在立项阶段。除 M68 外，另有一些项目研发中，包括 MOBA 游戏、VR 游戏、ARPG 游戏等。

7、公司的运营策略是怎么样的？

近年来，游戏运营成本越来越高，公司主张进行一些独特有效的推广方式。公司的营销手段更多针对游戏的健康度，重视玩家的培育，通过与直播平台或主播合作、微信公众号、游戏公会、游戏论坛、线下活动等各种方式相结合进行推广活动。

8、公司是否有打算开展海外业务？是否有独立团队负责？

公司目前有独立团队负责海外业务，一方面会引进优秀的海外产品，另一方面也会将国内优秀的产品于国外适合的地区运营，包括欧美地区、俄罗斯等。

9、公司是否会收购业绩较好的参股公司？

收购参股公司对于公司并没有协同效应，公司没有收购参股公司的打算。游戏行业是创意产业，参股的方式有利于调动项目人员的积极性，有利于产品的研发。

10、公司后续发展方向主要是联合运营还是研运一体化？

公司后续倾向于研运一体化。一方面，公司自研的产品会由雷霆游戏平台运营。另一方面，公司也会代理运营市面上的好游戏，包括参股公司研发的游戏。