

深圳冰川网络股份有限公司 2017 年半年度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

1. 业绩预告期间：2017 年 1 月 1 日—2017 年 6 月 30 日
2. 预计的业绩： 亏损 扭亏为盈 同向上升 同向下降
3. 业绩预告情况表：

项目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	比上年同期下降：30%—50%	盈利：8,872.08 万元
	盈利：4,436.04 万元—6,210.46 万元	

注：上表中“万元”均为人民币万元

二、业绩预告预审计情况

本次业绩预告相关财务数据未经注册会计师审计。

三、业绩变动原因说明

报告期内，归属于上市公司股东的净利润同比下降的主要原因：

- 1、移动游戏市场的兴起对客户端游戏市场产生了较大的冲击，客户端游戏市场份额下降，行业竞争加剧，公司新的端游产品《不败传说》未达到预期。同时随着公司成熟端游产品《远征》、《龙武》运营周期的延长，流水、营业收

入同比出现下降，致使报告期内主营业务收入下降。

2、随着公司游戏产品《远征》生命周期的增长，根据公司的会计政策，永久性道具分摊消耗的周期从 20 个月延长至 23 个月，进一步延长了《远征》收入确认周期。

3、2017 年 1 月-6 月员工人数同比上年同期增长约为 20%，薪酬总额增长约 1,740.00 万元，主要系研发投入增长。

4、报告期内，公司的非经常性损益预计为-130.93 万元，非经常性损益对本期净利润影响较小。

四、其他相关说明

1、本次业绩预告是公司财务部门初步测算的结果，未经审计机构审计。

2、2017 年半年度业绩的具体数据将在本公司 2017 年半年度报告中详细披露。敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

特此公告。

深圳冰川网络股份有限公司

董事会

2017 年 7 月 13 日