

承诺书

深圳中青宝互动网络股份有限公司：

本公司（或研究机构）将对你公司进行调研（或参观、采访、座谈等），根据有关规定做出如下承诺：

（一）本公司（或研究机构）承诺在调研（或参观、采访、座谈等）过程中不故意打探你公司未公开重大信息，未经你公司许可，不与你公司指定人员以外的人员进行沟通或问询；

（二）本公司（或研究机构）承诺不泄漏在调研（或参观、采访、座谈等）过程中获取的你公司未公开重大信息，不利用所获取的未公开重大信息买卖你公司证券或建议他人买卖你公司证券；

（三）本公司（或研究机构）承诺在投资价值分析报告、新闻稿等文件中不使用本次调研（或参观、采访、座谈等）获取的你公司未公开重大信息；

（四）本公司（或研究机构）承诺基于本次调研（或参观、采访、座谈等）形成的投资价值分析报告、新闻稿等文件中涉及盈利预测和股价预测的，注明资料来源，不使用缺乏事实根据的资料；

（五）本公司（或研究机构）承诺基于本次调研（或参观、采访、座谈等）形成的投资价值分析报告、新闻稿等文件（或涉及基础性信息的部分内容），在对外发布或使用至少两个工作日前知会你公司，并保证相关内容客观真实；

（六）本公司（或研究机构）如违反上述承诺，愿意承担由此引起的一切法律责任；（公司也可明确规定责任的内容）

（七）本承诺书仅限于本公司（或研究机构）对你公司调研（或参观、采访、座谈等）活动，时间为：2018年1月10日；

（八）本承诺书的有效期为_____年___月___日至_____年___月___日。经本公司（或研究机构）书面授权的个人在本承诺书有效期内到你公司现场调研（或参观、采访、座谈等），视同本公司（或研究机构）行为。

承诺人（公司/研究机构）：李俊

日期：2018 年 1 月 10 日

(以下无正文，为本次特定对象调研会谈记录签署页)

公司接待人员：



来访调研人员：

证券时报 李曼宇

日期： 2018 年 / 月 10 日

证券代码：300052

证券简称：中青宝

深圳中青宝互动网络股份有限公司

投资者关系活动记录表

编号：2018-001

投资者关系活动类别	<input type="checkbox"/> 特定对象调研 <input checked="" type="checkbox"/> 媒体采访 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input type="checkbox"/> 其他（请文字说明其他活动内容） <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 路演活动
参与单位名称及人员姓名	证券时报 李曼宁
时间	14:00-15:00
地点	深圳中青宝互动网络股份有限公司
上市公司接待人员姓名	投资总监 文毅 证券事务代表 尹浩然
投资者关系活动主要内容介绍	<p>1、作为国内首家 A 股上市网游公司，2017 年公司传统游戏业务发展如何？有哪些新的产品和看点？研发投入情况怎样？</p> <p>回答：2017 年，公司游戏业务发展稳健，手游业务中，战神传奇、阴阳师产品都取得了很好的成绩，端游方面，抗战、最后一炮等产品也都取得了不错的成绩，研发一直是公司的重点，手游产品九州荣耀和武炼巅峰将于 2018 年 Q1 季度上线。</p> <p>2、近日，八部委联合印发了《关于严格规范网络游戏市场管理</p>

的意见》，对网络游戏违法违规行为和不良内容进行集中整治。

您怎么评价上述管理意见，对游戏行业会带来哪些影响？

回答：关于规范网络游戏市场管理意见，我们非常支持与赞同，现在行业中良莠不齐，我们作为上市公司，非常希望能有一个良好的竞争与市场环境，我们相信在严格规范市场管理后，真正的游戏厂商一定能得到大力的发展，用好的产品，优秀的产品品质去赢得更多的用户，这个政策也对游戏用户来说是一个好事情，只有在规范的有序的市场中，用户才能更容易的发现那些好的产品，对自身的权益也是一个很好的保护。

3、宝腾互联注入上市公司后，云数据中心业务被寄予厚望，请问宝腾互联的最核心竞争力是什么？

回答：宝腾互联目前在全国运营多个数据中心，积累了丰富的数据中心建设经验。除了常规的数据中心基础设施定制，同时为客户提供芯片级的服务器定制和软件定制，从基础设施到软件硬件，一条龙定制化服务。“一站式服务能力是我们最大的优势”。上市公司注入服务器业务资产和数据中心业务资产，有利于进一步深化公司云计算业务的发展，完善公司“游戏+云”的产业链布局，对于公司加快推进战略转型，增强公司盈利能力具有重要的意义。同时，有助于公司更好地提升技术优势和服务能力，完善产业链布局，提高公司的行业地位。

4、公司科技文旅业务与游戏、云计算业务之间有哪些协同？

2018年公司会重点发力哪块业务？



	<p>回答：公司整体业务情况，分为三大板块：一、公司继续在网页网络游戏、移动网络游戏产品的研发、发行与运营传统主营业务之基础上，不断加强对新游戏的研发，集中精力打造符合市场需求的精品游戏产品，稳定提升网络游戏市场份额和盈利水平；二、公司紧跟互联网发展趋势，主动改变公司传统单一的主营业务现状，布局产业链的上下游产品，2017 年完成对云服务公司深圳宝腾互联的收购，形成较为完善的互联网整体产业链上下游布局；三、公司推进以公司现有游戏业务技术为支撑，VR/AR 新兴发展技术与旅游产业相融合的现代文化旅游产业的发展，走科技文旅发展之路，打造互联网娱乐与传统旅游产业有机结合的新型科技文化主题公园，开启公司从传统游戏行业向泛娱乐平台的战略转型升级。</p> <p>经过 2017 年主要业务转型发展，目前，公司已形成互为支撑、相互融合的网络游戏、云服务、科技文旅三大主营业务，拓展公司业务途径，提升公司盈利潜力。</p>
附件清单(如有)	来访登记表及承诺书扫描件
日期	2018 年 1 月 10 日

