

国融证券股份有限公司
关于广州纵思网络科技股份有限公司
挂牌申请文件的反馈意见的回复报告

推荐主办券商



二〇一七年一月

全国中小企业股份转让系统有限责任公司：

贵公司《关于广州纵思网络科技股份有限公司挂牌申请文件的第一次反馈意见》已收悉。我公司已按要求组织广州纵思网络科技股份有限公司（以下简称“纵思网络”、“公司”、“挂牌公司”）及其他中介机构对反馈意见进行了认真讨论，对反馈意见中所提到的问题逐项落实并进行书面说明，涉及需要相关中介机构核查并发表意见的问题，已由各中介机构出具核查意见，涉及到公开转让说明书及其他相关文件需要改动部分，已经按照反馈意见的要求进行了修改。

现对反馈意见的落实和修改情况逐条书面回复如下，其中对公开转让说明书的修改、补充内容已用楷体加粗的形式予以标明，请审阅指正。如无特别说明，本反馈意见回复报告中使用的简称与公开转让说明书一致。

回复格式说明：

说明	释义
仿宋、四号、加粗	反馈问题
仿体、四号	回复正文
楷体、小四、加粗	补充更正披露

一、公司特殊问题

1、 公司及其子公司主要提供移动游戏分发和移动游戏、应用推广服务。公司报告期内分发、推广的部分游戏未经过前置审批、运营备案。(1) 请公司及其子公司补充披露公司推广的应用的具体情况。

(2) 请主办券商、律师补充核查并发表意见：①公司及其子公司是否存在运营网络游戏业务，是否具备分发、推广游戏、应用的全部资质，是否曾经存在无资质经营的情况，是否存在受处罚的风险；②公司及其子公司业务是否涉及游戏出版，是否需要取得游戏出版业务资质；③公司及其子公司分发和推广的游戏未完成审批及备案，请主办券商、律师对公司及其子公司业务是否合法合规发表明确意见，请公司补充披露公司及其子公司未完成审批及备案的游戏是否停止运营及采取的规范措施，分析若停止运营对公司及其子公司持续经营能力的影响。④请主办券商、律师对公司及其子公司业务是否符合《关于移动游戏出版服务管理的通知》《网络游戏管理暂行办法》等相关法律法规的规定发表意见；⑤请主办券商、律师对公司及其子公司全部游戏是否均取得版权，游戏是否存在涉黄、暴力及赌博的情况，是否存在知识产权纠纷发表意见。(3) 请公司补充披露游戏推广的手段，是否存在与百度等搜索引擎合作购买关键词竞价排名业务，是否存在违规推广的情形。(4) 请主办券商、律师对公司注册资本是否符合游戏行业相关法律法规的规定发表意见。(5) 请主办券商、律师对公司数据收集业务是否合法合规发表意见。

回复：

(1) 请公司及其子公司补充披露公司推广的应用的具体情况。

应用名称	著作权人	软著登记号	业务状态	应用简介
世纪佳缘 Android 手机 客户端	上海花千树信息 科技有限公司	2011SR051386	正在合作	一个严肃的婚恋软件， 为中国大陆、香港、澳 门、台湾及世界其它国 家和地区的单身人士提 供严肃婚恋交友服务。
花椒 Android 客户端软件	北京密境和风科 技有限公司	2016SR052145	合作停止	中国具有强明星属性的 移动社交平台。目前已 有数百位明星入驻，用 户可以了解明星鲜活接 地气的一面。
聚美优品手机 客户端软件	北京创锐文化传 媒有限公司	2014SR011563	合作停止	聚美优品是一家化妆品 限时特卖商城， 2010 年 9 月，团美网正式全 面启用聚美优品新品 牌，并且启用全新顶级 域名。
早医挂号软件	岳建雄	2016SR072587	合作停止	一款提供免费挂号的手 机 app。
栗子直播视频 软件	广州金楚信息技 术有限公司	2015SR249400	合作停止	一款具有全民互动、智 能美颜属性的移动社交 平台。
凤凰新闻 bada 版软件 V1.0	北京天盈九州网 络技术有限公司	2012SR050743	合作停止	凤凰新媒体旗下一款采 用人工智能混合推荐， 根据用户兴趣及使用习 惯推送内容资讯类的 APP。
应用汇 Android 应用 商店游戏助手 软件	北京掌汇天下科 技有限公司	2012SR112220	合作停止	一款基于 Android 系 统的本土化应用商店， 可以通过手机客户端， Web 端、Wap 端以及 Pad 版等多个途径使 用。
快用苹果助手 应用管理软件	包头市悠然网络 科技有限公司	2013SR016962	合作停止	“快用苹果助手”是支 持苹果 IOS 应用一键 下载、安装的 PC 端辅 助工具。
折买返利软件	成都可及科技有 限公司	2015SR198508	合作停止	一款购物返利应用，为 用户提供大量的优惠商 品推荐，同时享受购物 返利的优惠。

火舞游戏平台软件	北京火舞科技有限公司	2016SR296981	合作停止	国内专业的HTML5游戏原创平台、展示平台。
太平洋电脑网(网站)	——	——	合作停止	专业电脑市场联盟为基础的大型IT资讯网站。
环球网(网站)	——	——	合作停止	具备新闻采编权的大型中英文双语新闻门户网站、中央级综合性网络新闻媒体。

截至本回复报告出具之日，公司及其子公司推广的非游戏类应用（以下简称“应用”）如下：

报告期内，公司及其子公司非游戏类应用推广收入较少，不属于公司主要业务收入来源，因此公司未单独披露应用推广的收入情况。

公司在公开转让说明书“第二节公司业务”之“二、公司主营业务及主要产品和服务”之“（二）主要产品和服务”之“2、移动游戏及应用推广服务”补充披露如下：

“截至本公开转让说明书签署之日，公司及其子公司推广的应用情况如下：

应用名称	著作权人	软著登记号	业务状态	应用简介
世纪佳缘 Android 手机客户端	上海花千树信息科技有限公司	2011SR051386	正在合作	一个严肃的婚恋软件，为中国大陆、香港、澳门、台湾及世界其它国家和地区的单身人士提供严肃婚恋交友服务。
花椒 Android 客户端软件	北京密境和风科技有限公司	2016SR052145	合作停止	中国具有强明星属性的移动社交平台。目前已有数百位明星入驻，用户可以了解明星鲜活接地气的一面。
聚美优品手机客户端软件	北京创锐文化传媒有限公司	2014SR011563	合作停止	聚美优品是一家化妆品限时特卖商城，2010年9月，团美网正式全面启用聚美优品新品牌，并且启用全新顶级域名。
早医挂号软件	岳建雄	2016SR072587	合作停止	一款提供免费挂号的手

				机 app。
栗子直播视频软件	广州金楚信息技术有限公司	2015SR249400	合作停止	一款具有全民互动、智能美颜属性的移动社交平台。
凤凰新闻 bada 版软件 V1.0	北京天盈九州网络技术有限公司	2012SR050743	合作停止	凤凰新媒体旗下一款采用人工智能混合推荐, 根据用户兴趣及使用习惯推送内容资讯类的 APP。
应用汇 Android 应用商店游戏助手软件	北京掌汇天下科技有限公司	2012SR112220	合作停止	一款基于 Android 系统的本土化应用商店, 可以通过手机客户端, Web 端、Wap 端以及 Pad 版等多个途径使用。
快用苹果助手应用管理软件	包头市悠然网络科技有限公司	2013SR016962	合作停止	“快用苹果助手”是支持苹果 IOS 应用一键下载、安装的 PC 端辅助工具。
折买返利软件	成都可及科技有限公司	2015SR198508	合作停止	一款购物返利应用, 为用户提供大量的优惠商品推荐, 同时享受购物返利的优惠。
火舞游戏平台软件	北京火舞科技有限公司	2016SR296981	合作停止	国内专业的 HTML5 游戏原创平台、展示平台。
太平洋电脑网(网站)	——	——	合作停止	专业电脑市场联盟为基础的大型 IT 资讯网站。
环球网(网站)	——	——	合作停止	具备新闻采编权的大型中英文双语新闻门户网站、中央级综合性网络新闻媒体。

”

公司推广的游戏类应用（以下简称“游戏”）情况，详见公开转让说明书“第二节公司业务”之“二、公司主营业务及主要产品和服务”之“（二）主要产品和服务”之“2、移动游戏及应用推广服务”以及“第二节公司业务”之“三、与业务相关的关键资源要素”之“（三）业务许可资格或资质情况”之“3、报告期内，公司及子公司推广的游戏出版、备案情况”。

(2) 请主办券商、律师补充核查并发表意见：

①公司及其子公司是否存在运营网络游戏业务，是否具备分发、推广游戏、应用的全部资质，是否曾经存在无资质经营的情况，是否存在受处罚的风险；

【主办券商核查程序】

主办券商查看了公司及其子公司的业务合同，了解公司及其子公司的业务流程，浏览公司的网站，与公司高管访谈，查阅《网络游戏管理暂行办法》、《网络出版服务管理规定》、《互联网文化管理暂行规定》等相关法律法规。

【分析过程】

1) 公司及其子公司不存在运营网络游戏业务的分析

《网络游戏管理暂行办法》第二条第三款规定：“网络游戏上网运营是指通过信息网络，使用用户系统或者收费系统向公众提供游戏产品和服务的经营行为。”经主办券商核查，公司及其子公司报告期内从事移动游戏的分发、移动游戏及应用推广，是游戏研发商、游戏发行商、游戏运营商的服务商；公司子公司尚未建立网站，纵思网络的网站目前仅限于公司介绍、游戏展示功能，无游戏下载及在线交互使用功能，因此公司及其子公司不存在使用用户系统或者收费系统向公众提供游戏产品和服务的经营行为。因此，公司及其子公司不存在运营网络游戏业务。

2) 公司及其子公司具备游戏分发，游戏、应用推广的资质，不存在无资质经营的情况，不存在因主体资质问题而遭受处罚的风险

《网络游戏管理暂行办法》第六条规定：“从事网络游戏上网运营、网络游戏虚拟货币发行和网络游戏虚拟货币交易服务等网络游戏经营活动的单位，应当具备以下条件，并取得《网络文化经营许可证》：……”《网络游戏管理暂行办法》第二条第三款规定：“网络游戏上网运营是指通过信息网络，使用用户系统或者收费系统向公众提供游戏产品和服务的经营行为。”《文化部、商务部关于加强网络游戏虚拟货币管理工作的通知》规定，“网络游戏虚拟货币发行企业”是指发行并提供虚拟货币使用服务的网络游戏运营企业。“网络游戏虚拟货币交易服务企业”是指为用户间交易网络游戏虚拟货币提供平台化服务的企业。

公司及子公司报告期内从事的业务是游戏分发、游戏及应用推广，不涉及上述网络游戏上网运营、网络游戏虚拟货币发行和网络游戏虚拟货币交易服务，公司及子公司从事的业务不属于《网络游戏管理暂行办法》规定需要取得《网络文化经营许可证》的情形。

另外，根据《互联网文化管理暂行规定》，对申请设立经营性互联网文化单位的，省、自治区、直辖市人民政府文化行政部门应当自受理申请之日起 20 日内做出批准或者不批准的决定。批准的，核发《网络文化经营许可证》。经营性互联网文化活动是指以营利为目的，通过向上网用户收费或者以电子商务、广告、赞助等方式获取利益，提供互联网文化产品及其服务的活动。

公司及子公司报告期内从事的业务是游戏分发、游戏及应用推广，不属于通过向上网用户收费或者以电子商务、广告、赞助等方式获取

利益,公司是通过服务于游戏的研发商、发行商、运营商而获取利益。因此,公司及子公司报告期内从事的业务无需取得《网络文化经营许可证》。

《互联网信息服务管理办法》第三条第二款规定:经营性互联网信息服务,是指通过互联网向上网用户有偿提供信息或者网页制作等服务活动。《互联网信息服务管理办法》第七条规定:从事经营性互联网信息服务,应当向省、自治区、直辖市电信管理机构或者国务院信息产业主管部门申请办理《互联网信息服务增值电信业务经营许可证》。

报告期内,各子公司未建立网站;纵思网络的网站成立于2015年12月,其网站仅限于公司介绍、游戏展示功能,无游戏下载及在线交互使用功能,公司网站成立至本回复之日不存在向上网用户有偿提供信息或者网页制作等服务活动。因此,公司及子公司报告期内从事的游戏分发、游戏推广业务无需取得《互联网信息服务增值电信业务经营许可证》。

综上所述,公司及其子公司从事游戏分发,游戏及应用推广服务,无需取得《网络文化经营许可证》、《互联网信息服务增值电信业务经营许可证》。经核查其他相关法律法规,公司及其子公司业务无需取得其他资质,而公司及其子公司依法成立,经营范围包括游戏分发,游戏及应用推广服务,因此,公司及其子公司具备从事游戏分发、游戏及应用推广服务的全部资质,报告期内不存在无资质经营的情形。公司及其子公司不存在因主体资质问题而遭受行政处罚的风险。

【核查结论】

主办券商认为公司及其子公司不存在运营网络游戏业务，具备分发、推广游戏、应用的全部资质，不存在无资质经营的情况，不存在因主体资质问题而遭受行政处罚的风险。

②公司及其子公司业务是否涉及游戏出版，是否需要取得游戏出版业务资质；

【主办券商核查程序】

主办券商查看了公司及其子公司的业务合同，了解公司及其子公司的业务流程，浏览公司的网站，与公司高管访谈，查阅《网络游戏管理暂行办法》、《关于移动游戏出版服务管理的通知》等相关法律法规。

【分析过程】

《网络出版服务管理规定》第二条第二款：“本规定所称网络出版服务，是指通过信息网络向公众提供网络出版物。”《关于移动游戏出版服务管理的通知》第一条第二款规定：“本通知所称移动游戏出版服务，是指将移动游戏通过信息网络向公众提供下载或者在线交互使用等上网出版运营服务行为。”

公司及其子公司从事移动游戏分发，游戏及应用推广服务，公司子公司尚未建立网站，纵思网络的网站目前仅限于公司介绍、游戏展示功能，无游戏下载及在线交互使用功能，因此公司所从事的业务不属于出版服务，无需取得游戏出版业务资质。

【核查结论】

主办券商认为公司及其子公司不涉及游戏出版，无需取得游戏出版资质。

③公司及其子公司分发和推广的游戏未完成审批及备案，请主办券商、律师对公司及其子公司业务是否合法合规发表明确意见，请公司补充披露公司及其子公司未完成审批及备案的游戏是否停止运营及采取的规范措施，分析若停止运营对公司及其子公司持续经营能力的影响。

公司及其子公司分发和推广的游戏未完成审批及备案，请主办券商、律师对公司及其子公司业务是否合法合规发表明确意见。

【主办券商核查程序】

主办券商通过中国文化市场网 (<http://182.131.21.139/gspt/ccm-action/yxyhd/search>)、国家新闻出版广电总局 (<http://www.gapp.gov.cn/govservice/1980.shtml>) 查询了公司及其子公司分发和推广的游戏前置审批及备案情况；查阅了相关法律法规；与公司高管访谈、核查收入明细，了解报告期初至本回复报告出具之日分发、推广游戏的资质情况。

【分析过程】

《网络游戏管理暂行办法》规定，国产网络游戏在上网运营之日起 30 日内应当按规定向国务院文化行政部门履行备案手续，网络游戏运营企业违反本规定的，由县级以上文化行政部门或者文化市场综合执法机构责令改正，并可根据情节轻重处 20000 元以下罚款。

由于公司及其子公司不属于《网络游戏管理暂行办法》规定的“网络游戏运营企业”，因此公司及其子公司不会因分发、推广的游戏未办理运营备案手续而被主管部门处罚。

根据《网络出版服务管理规定》第 51 条规定，未经批准，擅自从事网络出版服务，或者擅自上网出版网络游戏（含境外著作权人授权的网络游戏），根据《出版管理条例》第六十一条、《互联网信息服务管理办法》第十九条的规定，由出版行政主管部门、工商行政管理部门依照法定职权予以取缔，并由所在地省级电信主管部门依据有关部门的通知，按照《互联网信息服务管理办法》第十九条的规定给予责令关闭网站等处罚；已经触犯刑法的，依法追究刑事责任；尚不够刑事处罚的，删除全部相关网络出版物，没收违法所得和从事违法出版活动的主要设备、专用工具，违法经营额 1 万元以上的，并处违法经营额 5 倍以上 10 倍以下的罚款；违法经营额不足 1 万元的，可以处 5 万元以下的罚款；侵犯他人合法权益的，依法承担民事责任。

由于公司及其子公司从事的业务不属于网络出版服务，并且公司及其子公司不属于游戏的运营、出版主体，因此公司及其子公司不会因分发、推广的游戏未办理“前置审批”而被主管部门处罚。

根据国家新闻出版广电总局《关于移动游戏出版服务管理的通知》规定：“本通知施行前已上网出版运营的移动游戏（含各类预装移动游戏），各游戏出版服务单位及相关游戏企业应做好相应清理工作，确需继续上网出版运营的，按本通知要求于 2016 年 10 月 1 日前到属

地省级出版行政主管部门补办相关审批手续。届时，未补办相关审批手续的，不得继续上网出版运营。”

国家新闻出版广电总局《关于顺延〈关于移动游戏出版服务管理的通知〉有关工作时限的通知》规定：“鉴于2016年7月1日前已上网出版运营的移动游戏数量较多、游戏出版服务单位及相关游戏企业人力有限等实际情况，根据部分行业企业的工作建议，现将补办相关审批手续的时限顺延至2016年12月31日。”

根据《中共中央办公厅、国务院办公厅关于进一步深化文化市场综合执法改革的意见》的规定，文化市场综合执法机构依据法定职责和程序，相对集中行使文化（文物）、新闻出版广电（版权）等部门文化市场领域的行政处罚权以及相关的行政强制权、监督检查权，开展日常巡查、查办案件等执法工作。广州市文化市场综合行政执法总队于2016年8月15日出具证明如下：公司自2014年1月1日至2016年8月11日未发现在我队受到相关行政处罚。

广东省通信管理局分别于2016年4月、2016年9月出具证明，证明公司报告期内在我省开展经营活动期间，未发生因违反有关电信管理的法律法规而受到我局行政处罚的情况。

此外，根据公司的说明并经主办券商核查，公司已于2017年1月1日停止分发、推广未取得前置审批、备案的游戏。

综上分析，公司及其子公司业务合法合规。

【核查结论】

主办券商认为，公司及其子公司业务合法合规。

请公司补充披露公司及其子公司未完成审批及备案的游戏是否停止运营及采取的规范措施，分析若停止运营对公司及其子公司持续经营能力的影响。

公司在公开转让说明书“第二节公司业务”之“三、与业务相关的关键资源要素”之“（三）业务许可资格或资质情况”之“3、报告期内，公司及子公司推广的游戏出版、备案情况”补充披露如下：

“截至本公开转让说明书签署之日，公司及其子公司停止推广的游戏如下：

序号	游戏名称	游戏简称	软著登记号	前置审批情况	备案情况	业务状态
1	圣斗士星矢：重生手机游戏软件	圣斗士星矢	2016SR095762	新广出审[2016]649号	文网游备字〔2016〕M-RPG 1820号	停止推广
2	黑衣剑士OL游戏软件	黑衣剑士	2016SR050892	京新广字[2016]945号	文网游备字【2016】M-SLG 3962号	停止推广
3	中超风云游戏软件	中超风云	2015SR129259	暂无	文网游备字〔2015〕M-SLG 1181号	停止推广
4	武动乾坤游戏软件	武动乾坤	2015SR062195	新广出审[2016]113号	文网游备字〔2016〕M-RPG 0683号	停止推广
5	数码世界OL游戏软件	数码世界OL	2016SR274783	暂无	文网游备字〔2016〕M-SLG 3066号	停止推广
6	拓米合金弹头OL在线游戏软件	合金弹头OL	2015SR156492	暂无	文网游备字〔2016〕M-RPG 2213号	停止推广
7	无双飞将游戏软件	无双飞将	2016SR084764	新广出审[2016]4292号	暂无	停止推广

序号	游戏名称	游戏简称	软著登记号	前置审批情况	备案情况	业务状态
8	无限空间移动游戏罗马帝国时代软件	罗马帝国	2016SR083627	暂无	文网游备字〔2016〕M-SLG 1823号	停止推广
9	金果斗魔三国志网络游戏软件	斗魔三国志	2015SR271622	暂无	暂无	停止推广
10	火山湖移动游戏热血高校软件	热血高校	2015SR086415	新广出审〔2014〕1591号	文网游备字〔2016〕M-RPG 0637号	停止推广
11	科迅《游戏王联盟》手机游戏软件	游戏王联盟	2016SR063365	暂无	文网游备字〔2016〕M-SLG 3069号	停止推广
12	科迅《数码暴龙复刻》手机游戏软件	数码暴龙复刻	2016SR071101	暂无	文网游备字〔2016〕M-SLG 3066号	停止推广
13	《龙刃Online网络游戏软件》	龙刃	2012SR043354	新出审字〔2013〕660号	文网游备字〔2013〕C-RPG 006号	停止推广
14	锐战《最佳阵容》手机游戏软件	最佳阵容	2014SR170206	新广出审〔2016〕1402号	文网游备字〔2015〕M-CSG 0184号	停止推广
15	名侦探柯南：无尽追踪游戏软件	名侦探柯南	2016SR013791	暂无	文网游备字〔2016〕M-CSG 1185号	停止推广
16	冰与火手机网络游戏软件	冰与火	2014SR081214	暂无	文网游备字〔2016〕M-RPG 0682号	停止推广
17	《全民大主宰》移动平台游戏软件	全民大主宰	2015SR063963	新广出审【2016】776号	文网游备字〔2015〕M-RPG 1205号	停止推广
18	激战僵尸手机游戏软件	激战僵尸	2015SR211183	新广出审〔2015〕506号	文网游备字〔2015〕M-RPG 0115	停止推广

序号	游戏名称	游戏简称	软著登记号	前置审批情况	备案情况	业务状态
					号	
19	航海王强者之路软件	航海王强者之路	2014SR201979	新广出审【2015】224号	文网游备字〔2015〕M-RPG 0134号	停止推广
20	武汉热游《舰娘collection》网络游戏软件	舰娘	2016SR062839	暂无	文网游备字〔2016〕M-SLG 3055号	停止推广
21	时空猎人游戏软件	时空猎人	2013SR064497	新广出审[2016]2800号	文网游备字〔2013〕M-RPG 031号	停止推广
22	金果龙之吻网络游戏软件	龙之吻	2015SR270037	暂无	暂无	停止推广
23	银魂冒险与挖矿游戏软件	冒险与挖矿	2014SR000296	新广出审[2016]382号	文网游备字〔2015〕M-SLG 0796号	停止推广
24	骏业秦时明月 Mobile 手机游戏软件	秦时明月	2013SR104235	新广出审[2016]1262号	文网游备字〔2014〕M-RPG 141号	停止推广
25	魅魂自由战歌游戏软件	自由战歌	2015SR194985	暂无	暂无	停止推广
26	奶嘴三国游戏软件	奶嘴三国	2015SR056258	暂无	暂无	停止推广
27	银时之魂手机游戏软件	银时之魂	2015SR256399	新广出审[2016]298号	文网游备字〔2016〕M-CSG 0112号	停止推广
28	数码宝贝大冒险手机游戏软件	数码宝贝大冒险	2016SR037017	暂无	文网游备字〔2016〕M-RPG 5581号	停止推广
29	游碧少年勇者团游戏软件	少年勇者团	2016SR076035	新广出审[2016]1265号	文网游备字〔2016〕M-CSG 2985号	停止推广
30	触控科技捕鱼达人 3 3D	捕鱼达人 3	2014SR001593	新广出审【2014】606	文网游备字〔2014〕M-CSG	停止推广

序号	游戏名称	游戏简称	软著登记号	前置审批情况	备案情况	业务状态
	游戏软件			号	118号	
31	戡杀神魔游戏软件	戡杀神魔	2016SR114532	暂无	暂无	停止推广
32	梦幻德州扑克软件	梦幻德扑	2016SR119404	新广出审 [2016]3837号	暂无	停止推广
33	英雄之战游戏软件	英雄之战	2015SR083227	暂无	暂无	停止推广
34	星球大战指挥官游戏软件	星球大战	2015SR176228	新广出审 【2016】105号	文网游进字 〔2016〕0005号	停止推广
35	萌娘契约游戏软件	萌娘契约	2015SR239266	暂无	文网游备字 〔2016〕M-RPG 4598号	停止推广
36	御剑仙尊手机游戏软件	御剑仙尊	2016SR164819	暂无	暂无	停止推广
37	欢乐真人麻将游戏软件	欢乐真人麻将	2016SR059060	新广出审 [2016]2340号	文网游备字 〔2016〕M-CBG 2916号	停止推广
38	梦幻西游软件online	梦幻西游	2004SR04721	暂无	文网游备字 [2011]C-RPG 042号	停止推广
39	战法道传说游戏软件	战法道传说	2016SR136083	暂无	暂无	停止推广
40	《悟空大乱斗》手机游戏软件	悟空大乱斗	2016SR072776	暂无	文网游备字 〔2016〕M-RPG 2185号	停止推广
41	英雄兵团网络游戏软件	英雄兵团	2014SR212816	暂无	文网游备字 〔2016〕M-RPG 2134号	停止推广
42	首游网络进击的少女游戏软件	进击的少女	2016SR153909	暂无	文网游备字 〔2016〕M-RPG 0771	停止推广
43	触控科技我是车神3D狂飙游戏软件	我是车神	2015SR245980	新广出审 [2016]1784号	文网游备字 〔2016〕M-CSG 2579号	停止推广

序号	游戏名称	游戏简称	软著登记号	前置审批情况	备案情况	业务状态
44	触捕鱼达人4游戏软件	捕鱼达人4	2016SR173458	新广出审[2016]2267号	文网游备字〔2016〕M-CSG 4925号	停止推广
45	魂之轨迹游戏软件	魂之轨迹	2016SR142121	新广出审[2016]2244号	文网游备字〔2016〕M-RPG 4152号	停止推广
46	枪魂手机游戏软件	枪魂	2014SR082577	新广出审[2016]972号	文网游备字〔2016〕M-RPG 1074号	停止推广
47	亡灵杀手：夏侯惇游戏软件	亡灵杀手	2015SR109411	暂无	文网游备字〔2016〕M-CSG 1040号	停止推广
48	娘娘快跑网络游戏软件	娘娘快跑	2016SR040371	暂无	暂无	停止推广
49	捕鱼达人游戏软件	捕鱼达人	2013SR073960	新广出审[2014]604号	文网游备字〔2013〕M-CSG 081号	停止推广
50	傲剑苍穹游戏软件	傲剑苍穹	2015SR065465	暂无	暂无	停止推广
51	超能战队手机网络游戏软件	超能战队	2016SR023498	暂无	暂无	停止推广
52	凡人修真手机游戏系统	凡人修真	2013SR037642	新广出审【2013】1461号	文网游备字【2013】M-RPG068号	停止推广
53	永恒战士4游戏软件	永恒战士4	2015SR079241	新广出审[2016]56号	文网游备字〔2015〕M-RPG 0549号	停止推广
54	功夫少林游戏软件	功夫少林	2015SR194531	新广出审[2016]2236号	文网游备字〔2015〕M-RPG 0971号	停止推广
55	龙与精灵网络游戏软件	龙与精灵	2014SR039166	新广出审[2015]1117号	文网游备字〔2016〕M-RPG 0519号	停止推广
56	龙珠炫斗游戏软件	龙珠炫斗	2015SR073366	暂无	文网游备字〔2016〕M	停止推广

序号	游戏名称	游戏简称	软著登记号	前置审批情况	备案情况	业务状态
					-RPG 1816号	
57	《乱斗奇兵》手机游戏软件	乱斗奇兵	2015SR052550	暂无	文网游备字〔2016〕M-RPG 1565号	停止推广
58	主公争霸网络游戏软件	主公争霸	2014SR181438	新广出审〔2016〕139号	暂无	停止推广
59	作妖计游戏软件	作妖计	2016SR063118	新广出审〔2016〕951号	文网游备字〔2016〕M-RPG 1387号	停止推广
60	幻城游戏软件	幻城	2016SR100741	新广出审〔2016〕960号	文网游备字〔2016〕M-RPG 5602号	停止推广
61	斗罗大陆(神界篇)游戏软件	斗罗大陆	2015SR131087	新广出审〔2016〕4797号	文网游备字〔2016〕M-RPG 0283号	停止推广
62	家庭教师OL游戏软件	家庭教师OL	2016SR053822	新广出审〔2016〕2569号	暂无	停止推广
63	八八六四王者之剑2网络游戏软件	王者之剑2	2016SR196271	新广出审〔2016〕1672号	文网游备字〔2016〕M-RPG 6231号	停止推广
64	迷城物语游戏软件	迷城物语	2016SR058643	暂无	文网游备字〔2016〕M-RPG 4438号	停止推广
65	探墓风云游戏软件	探墓风云	2016SR087360	新广出审〔2016〕912号	文网游备字〔2016〕M-RPG 5246号	停止推广
66	纯三国手机游戏软件	纯三国	2016SR013510	新广出审〔2016〕879号	文网游备字〔2016〕M-RPG 0625号	停止推广
67	大大大乱斗游戏软件	大大大乱斗	2015SR144733	新广出审〔2016〕1219号	文网游备字〔2016〕M-RPG 2803	停止推广

序号	游戏名称	游戏简称	软著登记号	前置审批情况	备案情况	业务状态
					号	
68	暴风战舰游戏软件	暴风战舰	2016SR136670	新广出审[2017]140号	文网游备字〔2016〕M-SLG 5707号	停止推广
69	挂机三国志游戏软件	挂机三国志	2015SR062014	暂无	文网游备字〔2016〕M-SLG 1418号	停止推广
70	龙游唱舞团手机游戏软件	唱舞团	2015SR150567	暂无	文网游备字〔2016〕M-CSG 5952号	停止推广
71	战之海贼手机游戏软件	战之海贼	2016SR079656	暂无	文网游备字〔2016〕M-RPG 1377号	停止推广
72	峰与隆蜀山战纪游戏软件	蜀山战纪	2015SR170788	新广出审[2016]172号	文网游备字〔2015〕M-RPG 0866号	停止推广
73	麻雀网络游戏软件	麻雀	2016SR316793	暂无	暂无	停止推广
74	黎明之光手机网络游戏软件	黎明之光	2016SR090606	新广出审[2016]2250号	文网游备字〔2016〕M-RPG 2263号	停止推广
75	“苍之骑士团”游戏软件	苍之骑士团	2016SR143571	新广出审[2016]4010号	文网游进字〔2016〕0128号	停止推广
76	风云移动端游戏软件	风云	2015SR072749	暂无	文网游备字〔2015〕M-RPG 1083号	停止推广
77	游科互动百将行软件	百将行	2015SR047718	新广出审[2016]4796号	文网游备字〔2015〕M-RPG 0984号	停止推广
78	次元战争游戏软件	次元战争	2016SR030702	新广出审[2016]874号	文网游备字〔2016〕M-RPG 3858	停止推广

序号	游戏名称	游戏简称	软著登记号	前置审批情况	备案情况	业务状态
					号	
79	《大奇幻时代》网络游戏软件	大奇幻时代	2016SR072210	暂无	文网游备字〔2016〕M-RPG 3558号	停止推广
80	大洋征服者游戏软件	大洋征服者	2016SR062747	新广出审〔2016〕2685号	文网游备字〔2016〕M-SLG 7620号	停止推广
81	反派大联盟游戏软件	反派大联盟	2015SR235250	暂无	暂无	停止推广
82	飞翔吧悟空游戏软件	飞翔吧悟空	2016SR196223	暂无	暂无	停止推广
83	烽火戏诸侯游戏软件	烽火戏诸侯	2016SR254032	暂无	文网游备字〔2016〕M-RPG 6734号	停止推广
84	明珠三国2手机大型多人在线游戏软件	明珠三国2	2015SR155224	新广出审〔2016〕2101号	文网游备字〔2016〕M-RPG 3030号	停止推广
85	首游网络反恐通缉令游戏软件	反恐通缉令	2016SR009259	新广出审〔2016〕1747号	文网游备字〔2016〕M-SLG 3972号	停止推广
86	篮球飞人游戏软件	篮球飞人	2013SR131264	新广出审〔2014〕919号	文网游备字〔2014〕W-CSG 104号	停止推广
87	雷霆少女空战手机游戏软件	雷霆少女	2015SR050247	新广出审〔2016〕2493号	文网游备字〔2016〕M-CSG 6053号	停止推广
88	番茄互娱六角拼拼游戏软件	六角拼拼	2016SR254389	新广出审〔2016〕2300号	文网游备字〔2016〕M-CSG 6323号	停止推广
89	萌兵战将手机/平板客户端游戏软件	萌兵战将	2016SR039113	暂无	文网游备字〔2016〕M-SLG 3416号	停止推广

序号	游戏名称	游戏简称	软著登记号	前置审批情况	备案情况	业务状态
90	触控科技梦想城镇游戏软件	梦想城镇	2016SR011681	暂无	文网游备字〔2016〕M-CSG 1522号	停止推广
91	器灵游戏软件	器灵	2016SR233380	暂无	文网游备字〔2016〕M-RPG 7873号	停止推广
92	少年驱魔教团游戏软件	少年驱魔教团	2016SR198040	新广出审〔2016〕4318号	文网游备字〔2016〕M-CSG 7377号	停止推广
93	侍魂OL游戏软件	侍魂OL	2015SR014207	暂无	文网游备字〔2016〕M-CSG 3947号	停止推广
94	八众网络我的三国游戏软件	我的三国	2013SR161769	新广出审〔2014〕544号	文网游备字〔2016〕W-RPG 5012号	停止推广
95	首游互动《无双三国》游戏软件	无双三国	2014SR102611	暂无	文网游备字〔2016〕M-RPG 6735号	停止推广
96	奇速武神霸业手机游戏软件	武神霸业	2016SR092774	暂无	文网游备字〔2016〕M-RPG 0924号	停止推广
97	新仙剑奇侠传游戏软件	新仙剑奇侠传	2015SR013050	新广出审〔2015〕906号	文网游备字〔2015〕M-RPG 0521号	停止推广
98	星座联萌手机游戏软件	星座联萌	2016SR074272	暂无	文网游备字〔2016〕M-RPG 6414号	停止推广
99	妖萌战姬游戏软件	妖萌战姬	2016SR149323	新广出审〔2016〕3744号	文网游备字〔2016〕M-SLG 6738号	停止推广
100	择天大陆手机游戏软件	择天大陆	2016SR252066	暂无	暂无	停止推广

序号	游戏名称	游戏简称	软著登记号	前置审批情况	备案情况	业务状态
101	战术大师手机软件	战术大师	2015SR170094	新广出审[2016]2822号	文网游备字〔2016〕M-SLG 3511号	停止推广
102	范特西足球经理2游戏软件	足球经理2	2015SR240943	新广出审[2016]471号	文网游备字〔2016〕W-SLG 1799号	停止推广
103	捉妖手机游戏软件	捉妖手机	2016SR162342	新广出审[2016]2907号	申请中	停止推广

截至2017年1月1日，公司及其子公司已按照《关于移动游戏出版服务管理的通知》、《关于顺延〈关于移动游戏出版服务管理的通知〉有关工作时限的通知》的规定，停止推广资质不兼备的游戏。若上述因资质不兼备而停止推广的游戏后续办妥前置审批、运营备案手续，公司及其子公司仍可以推广上述游戏。

公司已建立游戏自审制度，对游戏的内容及合法合规性进行审查，淘汰未经过出版审批、运营备案的游戏。公司承诺在今后的业务当中，仅分发、推广资质兼备的游戏。

截至本公开转让说明书签署之日，公司及其子公司正在推广的游戏如下：

序号	游戏名称	收入项目	软著登记号	前置审批情况	备案情况	业务状态
1	江湖侠客令游戏软件	江湖侠客令	2016SR055358	新广出审[2016]2358号	文网游备字〔2016〕M-CSG 3280号	正在推广
2	新大主宰游戏软件	新大主宰	2015SR160404	新广出审[2016]2610号	文网游备字〔2016〕M-CSG 2858号	正在推广
3	无限空间移动游戏永恒纪元软件	永恒纪元	2016SR092316	新广出审[2016]2447号	文网游备字〔2016〕M-RPG 4108号	正在推广
4	三剑豪11手机移动版游戏软件	三剑豪2	2016SR054676	新广出审[2016]954号	文网游备字〔2016〕M-RPG 0160号	正在推广
5	不良人2游戏软件	不良人2	2016SR095732	新广出审[2016]2257号	文网游备字〔2016〕M	正在推广

序号	游戏名称	收入项目	软著登记号	前置审批情况	备案情况	业务状态
					-RPG 6550 号	
6	西游奇遇记游戏软件	西游奇遇记	2016SR032435	新广出审[2016]1839号	文网游备字〔2016〕M-RPG 5108号	正在推广
7	游爱蜂鸟五虎将手机游戏软件	蜂鸟五虎将	2014SR111229	新广出审[2015]538号	文网游备字〔2014〕M-SLG 119号	正在推广
8	新世纪福音战士游戏软件	新世纪福音战士(EVA)	2015SR194370	新广出审[2016]1528号	文网游备字〔2016〕M-CSG 2843号	正在推广
9	美职篮范特西在线游戏软件	美职篮范特西(页游)	2015SR111261	新广出审[2015]1119号	文网游备字〔2015〕W-SLG 0922号	正在推广
10	美职篮范特西游游戏软件	美职篮范特西(手游)	2015SR202261	新广出审[2015]963号	文网游备字〔2016〕M-SLG 2896号	正在推广
11	锐战《葫芦娃》手机游戏软件	葫芦娃	2014SR170210	新广出审[2015]505号	文网游备字〔2015〕M-RPG 0306号	正在推广
12	途游斗地主游戏软件	途游斗地主	2013SR064780	新广出审[2016]1345号	文网游备字〔2016〕M-CBG 5133号	正在推广
13	创研真人街机联网捕鱼游戏软件	欢乐街机捕鱼	2016SR008137	新广出审[2016]622号	文网游备字〔2016〕M-CSG 0744号	正在推广
14	雷霆射击手机网络游戏软件	雷霆射击	2015SR008602	新广出审[2016]1023	文网游备字〔2016〕M-RPG 3683号	正在推广
15	乱轰三国志游戏软件	乱轰三国志	2016SR035376	新广出审[2016]633号	文网游备字〔2016〕M-RPG 1721号	正在推广
16	御剑青云传游戏软件	御剑青云传	2016SR265105	新广出审[2016]4911号	文网游备字〔2016〕M-RPG 8437号	正在推广

”

【持续经营能力的分析】

以本回复报告出具之日各游戏取得前置审批、运营备案的情况为统计口径，资质不兼备的游戏对 2014 年度、2015 年度、2016 年 1-7 月营业收入、净利润的影响比例约为 0%、1.54%、39.00%。由于公司 2014 年、2015 年以游戏分发业务为主，因此较少推广无资质的游戏，自 2015 年开始，公司业务开始从游戏分发转变为游戏推广，随着经营积累，2016 年推广的游戏大幅增长，由于公司对游戏是否取得前置审批、运营备案未给予适度关注，导致 2016 年有较多的所推广游戏未履行前置审批及备案等程序。

截至 2017 年 1 月 1 日，公司及其子公司已按照《关于移动游戏出版服务管理的通知》、《关于顺延〈关于移动游戏出版服务管理的通知〉有关工作时限的通知》的规定，停止推广资质不兼备的游戏。公司已建立游戏自审制度，对游戏的内容及合法合规性进行审查，淘汰未经过出版审批、运营备案的游戏。公司承诺在今后的业务当中，仅分发、推广资质兼备的游戏。

如上文所述，截至本回复报告出具之日，公司仍存在较多的正在推广的资质兼备的游戏，此外，公司与众多的游戏发行商、研发商签订了销售合同。

公开转让说明书已披露的期后正在履行的重大销售合同如下：

序号	签署时间	我方	合同相对方	合同内容	合同金额	履行情况
1	2016 年 2 月 22 日	纵思网络	上海月球漫步游戏网络有限公司	游戏推广	框架合同	正在履行
2	2016 年 2 月 23 日	纵思网络	上海黑桃互动网络科技有限公司	游戏推广	框架合同	正在履行

3	2016年3月1日	纵思网络	安徽旭宏信息技术有限公司	游戏推广	框架协议	正在履行
4	2015年9月1日	纵思网络	上海花千树信息科技有限公司	应用推广	框架协议	正在履行
5	2016年5月19日	上海倍营	互爱(北京)科技股份有限公司	游戏推广	框架协议	正在履行
6	2016年5月30日	上海倍营	上海纵游网络科技有限公司	游戏推广	框架协议	正在履行
7	2016年7月12日	上海倍营	天津云畅科技有限公司	游戏推广	框架协议	正在履行
8	2016年4月25日	上海倍营、纵思网络、吉安利美	上海黑桃互动网络科技有限公司	游戏推广	框架协议	正在履行
9	2016年4月25日	上海倍营、纵思网络、吉安利美	上海月球漫步游戏网络有限公司	游戏推广	框架协议	正在履行
10	2016年5月10日	吉安利美	北京乐赢互动科技有限公司	游戏推广	框架协议	正在履行

报告期后新签订的重大销售合同及履行情况如下：

序号	签署时间	我方	合同相对方	合同内容	合同金额	履行情况
1	2016年8月1日	上海倍营	广州泳泳信息科技有限公司	游戏推广	框架协议	正在履行
2	2016年8月1日	上海倍营	北京零度聚焦广告有限公司	游戏推广	框架协议	正在履行
3	2016年8月10日	吉安利美	北京小奥互动科技股份有限公司	游戏推广	框架协议	正在履行
4	2016年8月12日	上海倍营	维乐互娱(天津)信息技术有限公司	游戏推广	框架协议	正在履行
5	2016年8月23日	上海倍营	玩心(上海)网络科技有限公司	游戏推广	框架协议	正在履行
6	2016年9月20日	上海倍营	广州比特牛娱乐有限责任公司	游戏推广	框架协议	正在履行
7	2016年9月28日	吉安利美	深圳市中手游网络科技有限公司	游戏推广	框架协议	正在履行

			公司			
8	2016年10月1日	上海倍营	广州银汉科技有限公司	游戏推广	框架合同	正在履行
9	2016年10月27日	纵思网络	北京云畅游戏科技股份有限公司	游戏推广	框架合同	正在履行

以截至本回复报告出具之日正在推广的游戏以及签订的销售合同为依据,结合以往的经验,公司预测将实现7000万元以上的收入,预计实现1300余万元净利润。

综上所述,公司正在履行的重大合同较多,仍有较多的游戏正在推广,并且公司暂停推广的游戏,若期后办妥游戏前置审批、备案手续,公司仍可以为其进行推广,因此公司及其子公司停止推广资质不兼备的游戏,不会影响公司的持续经营能力。

④请主办券商、律师对公司及其子公司业务是否符合《关于移动游戏出版服务管理的通知》《网络游戏管理暂行办法》等相关法律法规的规定发表意见;

【主办券商核查程序】

主办券商查阅了公司及其子公司的业务合同、结算单据,与公司高管进行访谈,了解公司及其子公司的业务流程,查阅《关于移动游戏出版服务管理的通知》《网络游戏管理暂行办法》等法律法规。

【分析过程】

根据《网络游戏管理暂行办法》的规定,从事网络游戏研发生产、网络游戏上网运营、网络游戏虚拟货币发行、网络游戏虚拟货币交易服务等形式的经营活动,适用本办法。

《网络游戏管理暂行办法》第二条第三款规定:“网络游戏上网

运营是指通过信息网络，使用用户系统或者收费系统向公众提供游戏产品和服务的经营行为。”《文化部、商务部关于加强网络游戏虚拟货币管理工作的通知》规定，“网络游戏虚拟货币发行企业”是指发行并提供虚拟货币使用服务的网络游戏运营企业。“网络游戏虚拟货币交易服务企业”是指为用户间交易网络游戏虚拟货币提供平台化服务的企业。

公司及子公司报告期内从事的业务是游戏分发、游戏及应用推广，不属于游戏的运营、出版主体，不涉及上述网络游戏上网运营、网络游戏虚拟货币发行和网络游戏虚拟货币交易服务。因此公司从事的业务不适用于《网络游戏管理暂行办法》的规定。

《关于移动游戏出版服务管理的通知》第一条第二款规定：“本通知所称移动游戏出版服务，是指将移动游戏通过信息网络向公众提供下载或者在线交互使用等上网出版运营服务行为。

公司及其子公司从事移动游戏分发，游戏及应用推广服务，公司子公司尚未建立网站，纵思网络的网站目前仅限于公司介绍、游戏展示功能，无游戏下载及在线交互使用功能，因此公司及其子公司所从事的业务不属于出版服务。因此公司所从事的业务不适用于《关于移动游戏出版服务管理的通知》中关于对游戏出版服务单位的相关规定。

根据国家新闻出版广电总局《关于移动游戏出版服务管理的通知》规定：“本通知施行前已上网出版运营的移动游戏（含各类预装移动游戏），各游戏出版服务单位及相关游戏企业应做好相应清理工作，确需继续上网出版运营的，按本通知要求于2016年10月1日前到属

地省级出版行政主管部门补办相关审批手续。届时，未补办相关审批手续的，不得继续上网出版运营。”

国家新闻出版广电总局《关于顺延〈关于移动游戏出版服务管理的通知〉有关工作时限的通知》规定：“鉴于2016年7月1日前已上网出版运营的移动游戏数量较多、游戏出版服务单位及相关游戏企业人力有限等实际情况，根据部分行业企业的工作建议，现将补办相关审批手续的时限顺延至2016年12月31日。”

广州市文化市场综合行政执法总队于2016年8月15日出具证明如下：公司自2014年1月1日至2016年8月11日未发现在我队受到相关行政处罚。

根据公司的说明并经主办券商核查，公司已于2017年1月1日停止分发、推广未取得前置审批、备案的游戏。

综上分析，公司及其子公司业务符合《关于移动游戏出版服务管理的通知》《网络游戏管理暂行办法》等相关法律法规的规定。

【核查结论】

主办券商认为，公司及其子公司业务符合《关于移动游戏出版服务管理的通知》《网络游戏管理暂行办法》等相关法律法规的规定。

⑤请主办券商、律师对公司及其子公司全部游戏是否均取得版权，游戏是否存在涉黄、暴力及赌博的情况，是否存在知识产权纠纷发表意见。

【主办券商核查程序】

主办券商查询了公司及其子公司推广、分发的全部游戏版权取得情况；下载公司及其子公司分发、推广的游戏进行试玩；获取公司及其子公司对游戏的审查制度，取得公司及其子公司关于推广、分发的游戏不存在涉黄、暴力及赌博情况的说明。

【分析过程】

经核查，截至本回复报告出具之日公司及其子公司分发、推广的全部游戏版权取得情况如下：

序号	游戏名称	游戏简称	游戏研发商	软著登记号	业务类型
1	武汉热游《放开那童年》网络游戏软件	放开那童年	武汉热游信息技术有限公司	2015SR029211	分发
2	武汉热游《风暴觉醒》手机游戏软件	风暴觉醒	武汉热游信息技术有限公司	2016SR061338	分发
3	圣斗士星矢：重生手机游戏软件	圣斗士星矢	成都指点世纪网络科技有限公司	2016SR095762	推广
4	黑衣剑士 OL 游戏软件	黑衣剑士	天津云畅科技有限公司	2016SR050892	推广
5	江湖侠客令游戏软件	江湖侠客令	深圳扑雷猫网络科技有限公司	2016SR055358	推广
6	新大主宰游戏软件	新大主宰	成都摩奇卡卡科技有限责任公司	2015SR160404	推广
7	中超风云游戏软件	中超风云	北京拱顶石科技有限公司	2015SR129259	推广
8	武动乾坤游戏软件	武动乾坤	北京易海分享网络科技有限公司	2015SR062195	推广
9	数码世界 OL 游戏软件	数码世界 OL	广州越川网络科技有限公司	2016SR274783	推广
10	拓米合金弹头 OL 在线游戏软件	合金弹头 OL	杭州拓米科技有限公司	2015SR156492	推广
11	无双飞将游戏软件	无双飞将	北京乐赢互动科技有限公司	2016SR084764	推广
12	无限空间移动游戏永恒纪元软件	永恒纪元	深圳市无限空间网络技术有限公司	2016SR092316	推广
13	无限空间移动游戏罗马帝国时代	罗马帝国	深圳市无限空间网络技术有限公司	2016SR083627	推广

序号	游戏名称	游戏简称	游戏研发商	软著登记号	业务类型
	软件		司		
14	金果斗魔三国志 网络游戏软件	斗魔三国志	成都魔方在线科 技有限公司	2015SR271622	推广
15	火山湖移动游戏 热血高校软件	热血高校	安徽火山湖网络 技术有限公司	2015SR086415	推广
16	三剑豪 II 手机移 动版游戏软件	三剑豪 2	成都风际网络科 技股份有限公司	2016SR054676	推广
17	科迅《游戏王联 盟》手机游戏软件	游戏王联盟	吉安市井开区科 迅网络科技有限 公司	2016SR063365	推广
18	科迅《数码暴龙复 刻》手机游戏软件	数码暴龙复 刻	吉安市井开区科 迅网络科技有限 公司	2016SR071101	推广
19	《龙刃 Online 网 络游戏软件》	龙刃	成都魔方软件有 限公司	2012SR043354	推广
20	锐战《最佳阵容》 手机游戏软件	最佳阵容	上海锐战网络科 技有限公司	2014SR170206	推广
21	名侦探柯南：无尽 追踪游戏软件	名侦探柯南	北京触控爱普科 技有限公司	2016SR013791	推广
22	冰与火手机网络 游戏软件	冰与火	成都星之谷科技 有限公司	2014SR081214	推广
23	《全民大主宰》移 动平台游戏软件	全民大主宰	完美世界(重庆) 互动科技有限公 司	2015SR063963	推广
24	激战僵尸手机游 戏软件	激战僵尸	深圳市点之行互 联网科技有限公 司	2015SR211183	推广
25	航海王强者之路 软件	航海王强者 之路	上海履冰科技有 限公司	2014SR201979	推广
26	武汉热游《舰娘 collection》网络 游戏软件	舰娘	武汉热游信息技 术有限公司	2016SR062839	推广
27	时空猎人游戏软 件	时空猎人	广州银汉科技有 限公司	2013SR064497	推广
28	金果龙之吻网络 游戏软件	龙之吻	成都金果在线科 技有限公司	2015SR270037	推广
29	银魂冒险与挖矿 游戏软件	冒险与挖矿	杭州银魂科技有 限公司	2014SR000296	推广
30	骏业秦时明月 Mobile 手机游戏 软件	秦时明月	上海骏业网络科 技有限公司	2013SR104235	推广
31	魅魄自由战歌游	自由战歌	上海魅魄计算机	2015SR194985	推广

序号	游戏名称	游戏简称	游戏研发商	软著登记号	业务类型
	戏软件		科技有限公司		
32	奶嘴三国游戏软件	奶嘴三国	深圳市哈皮游网络科技有限公司	2015SR056258	推广
33	银时之魂手机游戏软件	银时之魂	上海蛙扑网络技术有限公司	2015SR256399	推广
34	数码宝贝大冒险手机游戏软件	数码宝贝大冒险	杭州天戟信息科技有限公司	2016SR037017	推广
35	游碧少年勇者团游戏软件	少年勇者团	上海游碧信息科技有限公司	2016SR076035	推广
36	触控科技捕鱼达人3 3D 游戏软件	捕鱼达人3	北京触控科技有限公司	2014SR001593	推广
37	弑杀神魔游戏软件	弑杀神魔	上海爱去玩科技有限公司	2016SR114532	推广
38	梦幻德州扑克软件	梦幻德扑	深圳市一花科技股份有限公司	2016SR119404	推广
39	英雄之战游戏软件	英雄之战	深圳市游龙互动科技开发有限责任公司	2015SR083227	推广
40	星球大战指挥官游戏软件	星球大战	天津随悦科技有限公司	2015SR176228	推广
41	萌娘契约游戏软件	萌娘契约	深圳市青鸾软件科技有限公司	2015SR239266	推广
42	御剑仙尊手机游戏软件	御剑仙尊	上海晋昶网络科技有限公司	2016SR164819	推广
43	欢乐真人麻将游戏软件	欢乐真人麻将	深圳市豆悦网络科技有限公司	2016SR059060	推广
44	梦幻西游软件online	梦幻西游	广州网易计算机系统有限公司	2004SR04721	推广
45	战法道传说游戏软件	战法道传说	成都俊研网络科技有限公司	2016SR136083	推广
46	《悟空大乱斗》手机游戏软件	悟空大乱斗	广州市锐盈信息科技有限公司	2016SR072776	推广
47	英雄兵团网络游戏软件	英雄兵团	深圳市刑天科技开发有限公司	2014SR212816	推广
48	首游网络进击的少女游戏软件	进击的少女	浙江首游网络科技有限公司	2016SR153909	推广
49	触控科技我是车神3D 狂飙游戏软件	我是车神	北京触控科技有限公司	2015SR245980	推广
50	捕鱼达人4 游戏软件	捕鱼达人4	天津触控盛世科技有限公司	2016SR173458	推广
51	魂之轨迹游戏软件	魂之轨迹	极信盛博网络科	2016SR142121	推广

序号	游戏名称	游戏简称	游戏研发商	软著登记号	业务类型
	件		技(北京)有限公司		
52	枪魂手机游戏软件	枪魂	珠海乐趣科技有限公司	2014SR082577	推广
53	亡灵杀手:夏侯惇游戏软件	亡灵杀手	曾志中	2015SR109411	推广
54	娘娘快跑网络游戏软件	娘娘快跑	成都魔方在线科技有限公司	2016SR040371	推广
55	捕鱼达人游戏软件	捕鱼达人	北京触控科技有限公司	2013SR073960	推广
56	傲剑苍穹游戏软件	傲剑苍穹	广州水云网络科技有限公司	2015SR065465	推广
57	超能战队手机网络游戏软件	超能战队	福建星河互娱网络科技有限公司	2016SR023498	推广
58	凡人修真手机游戏系统	凡人修真	广州菲音信息科技有限公司	2013SR037642	推广
59	永恒战士4游戏软件	永恒战士4	北京掌中米格信息技术有限公司	2015SR079241	推广
60	功夫少林游戏软件	功夫少林	深圳市岚悦网络科技有限公司	2015SR194531	推广
61	龙与精灵网络游戏软件	龙与精灵	成都魔方在线科技有限公司	2014SR039166	推广
62	龙珠炫斗游戏软件	龙珠炫斗	北京金刚游戏科技股份有限公司	2015SR073366	推广
63	《乱斗奇兵》手机游戏软件	乱斗奇兵	广州闪乐文化传播有限公司	2015SR052550	推广
64	主公争霸网络游戏软件	主公争霸	上海汇娱网络科技有限公司	2014SR181438	推广
65	作妖计游戏软件	作妖计	北深圳市初音广告有限公司	2016SR063118	推广
66	幻城游戏软件	幻城	广州银汉科技有限公司	2016SR100741	推广
67	斗罗大陆(神界篇)游戏软件	斗罗大陆	成都哆可梦网络科技有限公司	2015SR131087	推广
68	家庭教师OL游戏软件	家庭教师OL	成都哆可梦网络科技有限公司	2016SR053822	推广
69	八八六四王者之剑2网络游戏软件	王者之剑2	天津八八六四网络技术有限公司	2016SR196271	推广
70	迷城物语游戏软	迷城物语	玩心(上海)网络	2016SR058643	推广

序号	游戏名称	游戏简称	游戏研发商	软著登记号	业务类型
	件		科技有限公司		
71	探墓风云游戏软件	探墓风云	丛云(北京)科技有限公司	2016SR087360	推广
72	纯三国手机游戏软件	纯三国	成都指点世纪网络科技有限公司	2016SR013510	推广
73	大大大乱斗游戏软件	大大大乱斗	北京银河世界科技有限公司	2015SR144733	推广
74	暴风战舰游戏软件	暴风战舰	上海骊渊网络科技有限公司	2016SR136670	推广
75	挂机三国志游戏软件	挂机三国志	浙江首游网络科技有限公司	2015SR062014	推广
76	龙游唱舞团手机游戏软件	唱舞团	上海龙游网络科技有限公司	2015SR150567	推广
77	不良人2游戏软件	不良人2	天津冠城科技有限公司	2016SR095732	推广
78	战之海贼手机游戏软件	战之海贼	北京世嘉无线娱乐科技有限公司	2016SR079656	推广
79	峰与隆蜀山战纪游戏软件	蜀山战纪	北京峰与隆互动文化有限公司	2015SR170788	推广
80	麻雀网络游戏软件	麻雀	北京无限天机科技发展有限公司	2016SR316793	推广
81	西游奇遇记游戏软件	西游奇遇记	北京唯加互动网络科技有限公司	2016SR032435	推广
82	游爱蜂鸟五虎将手机游戏软件	蜂鸟五虎将	上海游爱之星信息科技有限公司	2014SR111229	推广
83	黎明之光手机网络游戏软件	黎明之光	北京妙趣横生网络科技有限公司	2016SR090606	推广
84	新世纪福音战士游戏软件	新世纪福音战士(EVA)	上海黑桃互动网络科技有限公司:中国	2015SR194370	推广
85	捉妖手机游戏软件	捉妖手机	上海大橙互动网络科技有限公司	2016SR162342	推广
86	“苍之骑士团”游戏软件	苍之骑士团	株式会社世嘉游戏	2016SR143571	推广
87	风云移动端游戏软件	风云	北京畅游天下网络技术有限公司	2015SR072749	推广
88	游科互动百将行软件	百将行	深圳市游科互动科技有限公司	2015SR047718	推广
89	美职篮范特西在线游戏软件	美职篮范特西(页游)	深圳市范特西科技有限公司	2015SR111261	推广
90	美职篮范特西游游戏软件	美职篮范特西(手游)	深圳市范特西科技有限公司	2015SR202261	推广

序号	游戏名称	游戏简称	游戏研发商	软著登记号	业务类型
91	次元战争游戏软件	次元战争	杭州电梦网络科技有限公司	2016SR030702	推广
92	《大奇幻时代》网络游戏软件	大奇幻时代	赛亚人(天津)网络技术有限公司	2016SR072210	推广
93	大洋征服者游戏软件	大洋征服者	北京战龙网络科技有限公司	2016SR062747	推广
94	反派大联盟游戏软件	反派大联盟	湖南玄鸟科技有限公司	2015SR235250	推广
95	飞翔吧悟空游戏软件	飞翔吧悟空	北京数字天域科技有限责任公司	2016SR196223	推广
96	烽火戏诸侯游戏软件	烽火戏诸侯	北京乐赢互动科技有限公司	2016SR254032	推广
97	明珠三国2手机大型多人在线游戏软件	明珠三国2	北京掌上明珠科技股份有限公司	2015SR155224	推广
98	锐战《葫芦娃》手机游戏软件	葫芦娃	上海锐战网络科技有限公司	2014SR170210	推广
99	创研真人街机联网捕鱼游戏软件	欢乐街机捕鱼	杭州创研信息科技有限公司	2016SR008137	推广
100	首游网络反恐通缉令游戏软件	反恐通缉令	浙江首游网络科技有限公司	2016SR009259	推广
101	篮球飞人游戏软件	篮球飞人	上海双盟网络科技有限公司	2013SR131264	推广
102	雷霆少女空战手机游戏软件	雷霆少女	上海游仕网络科技有限公司	2015SR050247	推广
103	雷霆射击手机网络游戏软件	雷霆射击	广州悦岩居软件有限公司	2015SR008602	推广
104	番茄互娱六角拼拼游戏软件	六角拼拼	苏州番茄互娱信息科技有限公司	2016SR254389	推广
105	乱轰三国志游戏软件	乱轰三国志	上海云缈网络科技有限公司	2016SR035376	推广
106	萌兵战将手机/平板客户端游戏软件	萌兵战将	广州轩意网络科技有限公司	2016SR039113	推广
107	触控科技梦想城镇游戏软件	梦想城镇	上海触控科技发展有限公司	2016SR011681	推广
108	器灵游戏软件	器灵	北京凯奇谷信息技术股份有限公司	2016SR233380	推广
109	途游斗地主游戏软件	途游斗地主	在线途游(北京)科技有限公司	2013SR064780	推广
110	少年驱魔教团游	少年驱魔教	广州泰逢信息科	2016SR198040	推广

序号	游戏名称	游戏简称	游戏研发商	软著登记号	业务类型
	戏软件	团	技有限公司		
111	侍魂 OL 游戏软件	侍魂 OL	深圳市岚悦网络科技有限公司	2015SR014207	推广
112	八众网络我的三国游戏软件	我的三国	上海八众网络科技有限公司	2013SR161769	推广
113	首游互动《无双三国》游戏软件	无双三国	深圳时代首游互动科技有限公司	2014SR102611	推广
114	奇速武神霸业手机游戏软件	武神霸业	上海奇速网络科技有限公司	2016SR092774	推广
115	新仙剑奇侠传游戏软件	新仙剑奇侠传	天津随悦科技有限公司	2015SR013050	推广
116	星座联萌手机游戏软件	星座联萌	成都环娱互动科技有限公司	2016SR074272	推广
117	妖萌战姬游戏软件	妖萌战姬	深圳市迈趣科技有限公司	2016SR149323	推广
118	择天大陆手机游戏软件	择天大陆	北京魔格科技有限公司	2016SR252066	推广
119	战术大师手机软件	战术大师	北京魔格科技有限公司	2015SR170094	推广
120	范特西足球经理 2 游戏软件	足球经理 2	上海范特西网络科技有限公司	2015SR240943	推广
121	御剑青云传游戏软件	御剑青云传	广州泰逢信息科技有限公司	2016SR265105	推广

公司及其子公司分发、推广的游戏均由其权利人取得计算机软件著作权，计算机软件著作权权属清晰，不存在知识产权纠纷。

《网络游戏管理暂行办法》第十条规定：“国务院文化行政部门负责网络游戏内容审查，并聘请有关专家承担网络游戏内容审查、备案与鉴定的有关咨询和事务性工作。经有关部门前置审批的网络游戏出版物，国务院文化行政部门不再进行重复审查，允许其上网运营。”

《网络出版服务管理规定》第二十七条规定：“网络游戏上网出版前，必须向所在地省、自治区、直辖市出版行政主管部门提出申请，经审核同意后，报国家新闻出版广电总局审批。”

对于公司及其子公司分发、推广的取得前置审批或者文化部运营

备案的游戏通过了出版部门、文化部门的内容审查。经主办券商对公司分发、推广的游戏进行试玩，公司及其子公司分发、推广的游戏不存在涉黄、暴力及赌博的情况。

【核查结论】

综上分析，主办券商认为公司及其子公司分发、推广的全部游戏均取得版权，游戏不存在涉黄、暴力及赌博的情况，不存在知识产权纠纷。

(3) 请公司补充披露游戏推广的手段，是否存在与百度等搜索引擎合作购买关键词竞价排名业务，是否存在违规推广的情形。

公司及其子公司游戏推广主要依靠自身丰富的平台资源、技术优势、推广经验等，根据客户的需求为客户提供移动游戏及移动应用营销的咨询、推广方案策划、方案设计、应用优化、测试、数据分析、精准推广、监控、客服等一站式营销推广服务。公司依托分布式数据挖掘平台，对行业内移动应用的海量关键词进行整理、透视分析，并利用关键词搜索指数算法和关键词分析算法对移动应用的标题、关键词热度、热词覆盖率进行语义分析，对客户竞争产品的相关信息进行搜索，并对标题、关键词等进行语义分析，对客户移动游戏及移动应用提供数字内容优化建议，为客户提供精准营销推广。

公司报告期内不存在与百度等搜索引擎合作购买关键词竞价排名业务，不存在违规推广的情形。

(4) 请主办券商、律师对公司注册资本是否符合游戏行业相关法律法规的规定发表意见。

【主办券商核查程序】

主办券商查阅游戏行业相关法律法规的规定。

【分析过程】

经主办券商核查，游戏行业相关法律法规中对注册资本有要求的法规如下：

《互联网文化管理暂行规定》第七条规定：“申请设立经营性互联网文化单位，应当符合《互联网信息服务管理办法》的有关规定，并具备以下条件：……（五）不低于 100 万元的注册资金，其中申请从事网络游戏经营活动的应当具备不低于 1000 万元的注册资金；……”

《网络游戏管理暂行办法》第六条规定：“从事网络游戏上网运营、网络游戏虚拟货币发行和网络游戏虚拟货币交易服务等网络游戏经营活动的单位，应当具备以下条件，并取得《网络文化经营许可证》：……（四）不低于 1000 万元的注册资金；……”

但是，《文化部关于落实“先照后证”改进文化市场行政审批工作的通知》（文市函〔2015〕627 号）第一条第三项规定：“落实注册资本登记制度改革工作。取消设立经营性互联网文化单位最低注册资本 100 万元、从事网络游戏经营活动最低注册资本 1000 万元的限制。……”

综上所述，目前主管部门已经取消上述对游戏行业注册资本的要求，且目前国家尚未有其他法律、法规、规章及其他规范性文件对游戏相关行业企业的注册资本进行强制性规定。

【核查结论】

主办券商认为，公司注册资本符合游戏行业相关法律法规的规定。

(5) 请主办券商、律师对公司数据收集业务是否合法合规发表意见。

【主办券商核查程序】

要求公司现场演示数据收集来源，获取公司对数据收集业务合法合规性的说明。

【分析过程】

根据公司现场演示、公司的书面说明，并经主办券商登陆相关网站核查，公司通过公开的数据渠道初步获取数据，比如 AS0100 移动推广数据分析平台、App Store 的开源接口。公司利用初步获取的数据，利用公司研发的搜索指数算法、关键词分析算法等算法对数据进行进一步分析、挖掘，提出优化建议。因此公司数据收集业务数据来源于公开数据，不存在通过非法途径获取数据侵犯他人权益的情形，公司数据收集业务合法合规。

【核查结论】

主办券商认为，公司数据收集业务合法合规。

2、 请主办券商、律师对公司代持是否解除，是否存在纠纷及潜在纠纷，股改程序是否合法合规发表意见。

【主办券商核查程序】

主办券商通过对代持人、被代持人访谈，获取代持人、被代持人出具的关于代持形成、代持解除、不存在纠纷及潜在纠纷情况的说明；

获取与股权代持相关银行转账凭证；取得各股东出具的不存在代持的声明；核查公司的工商内档、股改审计报告、评估报告等资料，取得、核查公司股改的三会文件；现场走访广州市工商行政管理局。

【分析过程】

公司已在公开转让说明书“第一节基本情况”之“公司及其子公司股本形成及重大资产重组情况”中披露股权代持的形成、解除的过程。公司历史沿革中的股权代持情形已在2016年03月全部进行了还原。经主办券商与代持人访谈，获取代持人、被代持人关于代持形成、代持解除、不存在纠纷及潜在纠纷情况的说明；获取与股权代持相关的转账凭证。经核对转账凭证以及代持人、被代持人的说明，双方可以印证。此外，主办券商获取了各股东出具的股权清晰、不存在代持情况的声明。主办券商认为公司代持已经解除，不存在纠纷及潜在纠纷。

经核查，公司股改程序如下：

2016年3月26日，公司召开股东会会议，决议将纵思有限整体变更为股份有限公司，同意聘请广州市华亿资产评估有限公司、天职国际会计师事务所（特殊普通合伙）以2016年3月31日为基准日对公司资产进行评估、对公司财务报表进行审计。

2016年4月28日，广州市工商局核准公司名称为“广州纵思网络科技有限公司”。

2016年5月10日，天职国际会计师事务所（特殊普通合伙）出

具《审计报告》(天职业字[2016]11880号),截至2016年3月31日,公司经审计的净资产值为人民币6,901,741.71元。

2016年5月10日,广州市华亿资产评估有限公司出具穗华亿评报字(2016)第A010号《资产评估报告》,截至基准日2016年3月31日,纵思有限经评估的净资产值为人民币6,988,645.84元。

2016年5月10日,纵思有限全体股东签订了《发起人协议》,同意以发起设立方式设立股份公司,约定以纵思有限截至2016年3月31日经审计的账面净资产为基础,按比例折为300万股(每股面值1元),净资产超过股本的部分计入资本公积。

2016年5月25日,公司召开创立大会暨第一次股东大会,会议审议通过了纵思有限整体变更设立股份有限公司的折股方案;选举贾宗霖、林丽珊、张威、黄维、陈丹妙为公司董事,组成第一届董事会;选举练敏仪为公司监事,与经职工代表大会选举的监事陆思宇、庞锦华组成公司第一届监事会;授权公司董事会办理公司登记注册等有关事宜。

2016年5月25日,公司召开第一届董事会第一次会议,选举贾宗霖为公司董事长,聘任贾宗霖担任公司总经理,黄维担任公司副总经理,陈丹妙担任公司财务负责人。

2016年5月25日,公司召开第一届监事会第一会议,选举练敏仪为公司监事会主席。

2016年5月27日,天职国际会计师事务所(特殊普通合伙)出

具[2016]13061号《验资报告》，经审验，截至2016年5月25日，公司已收到全体出资者所拥有的截至2016年3月31日止纵思有限经审计的净资产6,901,741.71元，其中3,000,000.00元为股本，余额计入资本公积。

2016年6月22日，公司取得了广州市工商局核发的统一社会信用代码为91440106054526032Y的《营业执照》。

由于公司在股改过程中内部对接资料时的失误，在向工商局备案的会议文件中列示的净资产数额为6,204,939.12元，而股改审计报告中列示的股改基准日的净资产数据为6,901,741.71元。为了纠正上述瑕疵，公司于2016年11月2日召开了第一届董事会第四次会议、于2016年11月18日召开了2016年第三次临时股东大会，确认公司2016年3月31日的净资产数额为6,901,741.71元，折股后的股本300万股保持不变，计入资本公积的金额调整为3,901,741.71元，全体股东对上述事项均无异议。

2016年11月18日，公司发起人签署了《发起人协议之补充协议》以纠正《发起人协议》中的净资产等相关数据。

《公司法》第95条规定：有限责任公司变更为股份有限公司时，折合的实收股本总额不得高于公司净资产额。经主办券商核查，除上述规定外，现行法律、法规或规范性文件对有限公司整体变更为股份公司时的折股比例并无其他限制性规定。经核查《公司登记管理条例》等规定并现场走访广州市工商行政管理局，股改时的净资产数额不属于工商变更登记事项。因此，经审计的净资产与工商备案的净资产数

不一致时，无需办理工商变更登记。上述瑕疵是基于股改相关文件书写错误，导致少列示了公司的净资产，而非虚增多计，更正确认前后公司的股本均保持不变，公司并已召开股东大会对相关事项重新进行了确认，对上述瑕疵进行了补正。主办券商认为，该事项不会构成出资不实，并且不会损害公司及股东的利益，公司股改程序合法合规。

【核查结论】

主办券商认为，公司代持已解除，不存在纠纷及潜在纠纷，股改程序合法合规。

3、请公司补充披露公司董秘的变更情况。请主办券商、律师对其任职资格发表意见。

公司在公开转让说明书删除了信息披露事务负责人的相关表述，并在公开转让说明书“第一节基本情况”之“五、董事、监事、高级管理人员基本情况”补充披露如下：

“（4）董事会秘书

梁秀萍，女，1986年3月出生，中国国籍，汉族，研究生学历，无境外永久居留权，现任公司董事会秘书。2012年7月至2014年3月在广东景龙建设集团有限公司任上市主管；2014年12月至2016年9月在深圳宁冠鸿科技股份有限公司任董事会秘书；2016年12月至今担任公司董事会秘书。”

公司在公开转让说明书“第三节公司治理”之“一、公司三会建立健全及运行情况、三会机构及其人员履职情况”之“（四）三会机构及其人员履职情况”补充披露如下：

序号	会议名称	召开时间	主要事项
11	第一届董事会第五次会议	2016年12月5日	审议通过解聘信息披露负责人，聘请董事会秘书的议案，聘请梁

序号	会议名称	召开时间	主要事项
			秀萍为董事会秘书;发起人名称变更修改公司章程。
12	2016年第四次临时股东大会决议	2016年12月21日	发起人名称变更修改公司章程

公司在公开转让说明书“第三节公司治理”之“七、董事、监事、高级管理人员的其他情况”之“(七)董事、监事、高级管理人员的变动情况”补充披露如下:

公司2016年12月5日召开第一届董事会第五次会议,选举梁秀萍为董事会秘书。

【主办券商核查程序】

主办券商获取了中国人民银行出具的关于梁秀萍的征信报告、户口所在地公安机关出具的无犯罪记录证明,其本人填写的调查问卷、高级管理人员声明、承诺。主办券商通过登陆中国证监会对资本市场相关主体行政处罚信息查询网址(<http://www.csrc.gov.cn/pub/zjhpublish/index.htm?channel=3300/3313>)、深圳证券交易所上市公司及相关人员的处罚与处分信息查询网址(<http://www.szse.cn/main/disclosure/bulliten/cxda/cfcfjl/>)、上海证券交易所纪律处分信息查询(<http://www.sse.com.cn/disclosure/credibility/supervision/inquiries/>)、全国法院被执行人信息查询系统(<http://zhixing.court.gov.cn/search/>)、全国法院失信被执行人名单信息查询系统(<http://shixin.court.gov.cn/>)、信用中国(<http://www.creditchina.gov.cn/>)等网站查询。获取聘任梁秀萍

为董事会秘书的董事会文件。

【分析过程】

主办券商核查了中国人民银行出具的关于梁秀萍的征信报告、户口所在地公安机关出具的无犯罪记录证明，其本人填写的调查问卷、高级管理人员声明、承诺等文件，并通过登陆中国证监会对资本市场相关主体行政处罚信息查询网址（<http://www.csrc.gov.cn/pub/zjhpublish/index.htm?channel=3300/3313>）、深圳证券交易所上市公司及相关人员的处罚与处分信息查询网址（<http://www.szse.cn/main/disclosure/bulliten/cxda/cfcfjl/>）、上海证券交易所纪律处分信息查询（<http://www.sse.com.cn/disclosure/credibility/supervision/inquiries/>）、全国法院被执行人信息查询系统（<http://zhixing.court.gov.cn/search/>）、全国法院失信被执行人名单信息查询系统（<http://shixin.court.gov.cn/>）、信用中国（<http://www.creditchina.gov.cn/>）等网站，并以梁秀萍为关键词进行搜索，其不存在公司法第一百四十六条规定的不得担任高级管理人员的情形，并且不存在失信、被联合惩戒的情形。

【核查结论】

主办券商认为梁秀萍具备担任公司董事会秘书的任职资格。

4、请公司说明是否存在通过移动互联网应用程序提供信息服务或互联网应用商店服务。如存在：（1）请主办券商对公司通过移动

互联网应用程序提供信息服务或互联网应用商店服务是否符合《移动互联网应用程序信息服务管理规定》的规定进行逐条核查并详细分析，对公司通过移动互联网应用程序提供信息服务或互联网应用商店服务是否存在被警示、暂停发布、下架应用程序的风险，是否合法合规发表明确意见。(2) 请公司补充披露上述内容，并视情况补充重大事项提示。

《移动互联网应用程序信息服务管理规定》第二条规定：“……本规定所称移动互联网应用程序，是指通过预装、下载等方式获取并运行在移动智能终端上、向用户提供信息服务的应用软件。……本规定所称互联网应用商店，是指通过互联网提供应用软件浏览、搜索、下载或开发工具和产品发布服务的平台。”

截至本回复报告出具之日，公司尚未开发在移动智能终端运行、向用户提供信息的应用软件。公司从事游戏分发，游戏及应用推广不存在通过移动互联网应用程序提供信息服务或互联网应用商店服务。

5、 公司有机构投资者。请主办券商及律师进一步核查公司引入机构投资者是否与公司存在对赌协或其他投资安排。请主办券商、律师对股东之间的对赌等约定是否损害公司及其他股东的合法权益，是否符合《挂牌公司股票发行常见问题解答（三）》发表意见。

【主办券商核查程序】

主办券商获取了增资协议，本次增资的股东会决议，获取了新股东出具的不存在对赌协议或其他投资安排的承诺函。

【分析过程】

2016年3月，公司第二次增资引入了机构投资者广州美富创业投资企业（有限合伙）【现已更名为“余江县美富创业投资中心（有限合伙）”，以下简称“余江美富”】、广州南漠贸易有限公司（现已更名为“上海飞漠企业管理咨询有限公司”，以下简称“上海飞漠”）。经主办券商核查余江美富、上海飞漠与原股东签订增资协议，增资的股东会决议，余江美富、上海飞漠不存在与公司、原股东签订过对赌协议或其他投资安排。此外，余江美富、上海飞漠已分别出具声明函，声明与公司、原股东不存在对赌协议或者其他利益安排。因此，公司与余江美富、上海飞漠签订的增资协议中，不存在业绩承诺及补偿、股份回购、反稀释等特殊条款，公司引入机构投资者符合《挂牌公司股票发行常见问题解答（三）》的规定。

【核查结论】

主办券商认为公司引入的机构投资者与公司、原股东不存在对赌协议或其他投资安排，未损害公司及其他股东的合法权益，符合《挂牌公司股票发行常见问题解答（三）》的规定。

6、请主办券商、律师对公司子公司是否符合《全国中小企业股份转让系统挂牌业务问答——关于挂牌条件适用若干问题的解答》（一）的规定发表意见。

【主办券商核查程序】

主办券商按照《全国中小企业股份转让系统主办券商尽职调查工作指引（试行）》的规定，对申请挂牌公司子公司逐一核查。

【分析过程】

1) 公司子公司有四家：吉安市利美网络科技有限责任公司（以下简称“吉安利美”）、上海倍营网络科技有限公司（以下简称“上海倍营”）、上海雷营网络科技有限公司（以下简称“上海雷营”）、吉安市井开区纵想网络科技有限责任公司（以下简称“吉安纵想”，正在办理注销手续）。

2) 经核查各子公司工商内档，各子公司不存在股票发行行为。吉安利美、吉安纵想不存在股权转让行为；上海倍营、上海雷营截至本回复报告出具之日，均只发生过一次股权转让，经核查股东会决议、股权转让合同、股权转让款支付凭证等资料，上海倍营、上海雷营股权转让行为合法、合规。公司将各子公司的历史沿革披露在《公开转让说明书》“第一节基本情况”之“四、公司及其子公司股本形成及重大资产重组情况”之“3、子公司历史沿革”。

3) 各子公司从事的业务与母公司相同，无需取得特殊的业务资质。报告期内，各子公司合法合规经营。公司将各子公司合法合规经营情况披露在《公开转让说明书》“第三节公司治理”之“三、公司及控股股东、实际控制人最近两年违法违规及受处罚情况”之“（一）最近两年公司及子公司违法违规及受处罚情况”。

4) 对于公司股东、董事、监事、高级管理人员与子公司的关联关系，公司披露在《公开转让说明书》“第一节基本情况”之“五、董事、监事、高级管理人员基本情况”之“（五）董事、监事、高级管理人员与子公司的关联关系”。

5) 各子公司中，业务收入占申请挂牌公司 10%以上的子公司有

上海倍营、吉安利美。公司在《公开转让说明书》“第二节公司业务”中按照《全国中小企业股份转让系统公开转让说明书内容与格式指引（试行）》第二章第二节公司业务的要求披露其业务情况（包括主营业务、收入情况、前五大客户、前五大供应商、关键资源要素、重大合同等信息）

6) 各子公司所从事的业务与母公司相同，子公司的业务不属于为小贷、担保、融资性租赁、城商行、投资机构等金融或类金融业务。

7) 各子公司所处行业为互联网信息服务业，不涉及建设项目、生产环节，无需取得环评批复、环评验收、排污许可等资质，截至本报告回复之日，各子公司未受到过环保部门的行政处罚。

综上所述，公司子公司符合《全国中小企业股份转让系统挂牌业务问答——关于挂牌条件适用若干问题的解答》（一）的规定。

【核查结论】

主办券商认为，公司子公司符合《全国中小企业股份转让系统挂牌业务问答——关于挂牌条件适用若干问题的解答》（一）的规定。

7、 请公司说明报告期初至申报审查期间，公司是否存在控股股东、实际控制人及其关联方占用公司资金的情形，若存在，请公司披露资金占用情况，包括且不限于占用主体、发生的时间与次数、金额、决策程序的完备性、资金占用费的支付情况、是否违反相应承诺、规范情况。请主办券商、律师及会计师核查前述事项，并就公司是否符合挂牌条件发表明确意见。

公司报告期内存在控股股东、实际控制人及其关联方占用公司资

金的情形，但截至 2016 年 7 月 31 日控股股东、实际控制人及其关联方占用公司资金已全部归还，且 2016 年 7 月 31 日至申报审查期间（本回复报告出具日），未新发生关联方占款的情形。公司已在《公开转让说明书》“第三节公司治理/六、关联方占款、担保情况”补充修改披露如下：

“报告期内，控股股东、实际控制人及其关联方占用公司资金情况汇总如下：

单位：元

2016 年 1-7 月							
关联方名称	期初余额	拆出资金	笔数	收回资金	笔数	期末余额	备注
林鑫祥	-	450,000.00	2	450,000.00	2	-	未收取资金占用费
贾宗霖		300,000.00	1	300,000.00	1	-	未收取资金占用费
2015 年							
关联方名称	期初余额	拆出资金	笔数	收回资金	笔数	期末余额	备注
唐巧娥	1,560,000.00	500,000.00	4	2,060,000.00	26	-	未收取资金占用费
2014 年							
关联方名称	期初余额	拆出资金	笔数	收回资金	笔数	期末余额	备注
唐巧娥	0.00	2,210,000.00	11	650,000.00	8	1,560,000.00	未收取资金占用费

报告期内，唐巧娥占用公司资金具体明细如下：

单位：元

发生日期	资金占用发生额	偿还金额	余额
2014/1/1			0.00
2014/1/31	200,000.00		200,000.00
2014/1/27	900,000.00		1,100,000.00

2014/2/28	200,000.00		1,300,000.00
2014/3/15	300,000.00		1,600,000.00
2014/3/30		300,000.00	1,300,000.00
2014/3/31		50,000.00	1,250,000.00
2014/4/16		90,000.00	1,160,000.00
2014/4/29	100,000.00		1,260,000.00
2014/5/23	100,000.00		1,360,000.00
2014/6/4	50,000.00		1,410,000.00
2014/6/9	100,000.00		1,510,000.00
2014/7/29		20,000.00	1,490,000.00
2014/7/31	100,000.00		1,590,000.00
2014/8/1	60,000.00		1,650,000.00
2014/8/25		50,000.00	1,600,000.00
2014/9/15		60,000.00	1,540,000.00
2014/10/16		20,000.00	1,520,000.00
2014/11/7	100,000.00		1,620,000.00
2014/11/10		60,000.00	1,560,000.00
合计	2,210,000.00	650,000.00	1,560,000.00 (注1)
2015/1/27		908.92	1,559,091.08
2015/1/29		1,084.92	1,558,006.16
2015/1/25		100,000.00	1,458,006.16
2015/2/15	100,000.00		1,558,006.16
2015/2/15		957.08	1,557,049.08
2015/2/21		1,133.08	1,555,916.00
2015/2/15	100,000.00		1,655,916.00
2015/3/13		2,090.16	1,653,825.84
2015/4/24		3,047.24	1,650,778.60
2015/4/30		50,000.00	1,600,778.60
2015/5/23	100,000.00		1,700,778.60
2015/5/24		100,000.00	1,600,778.60
2015/5/4	200,000.00		1,800,778.60
2015/5/19		1,140.68	1,799,637.92
2015/5/27		1,929.36	1,797,708.56
2015/6/11		1,140.68	1,796,567.88
2015/6/15		1,929.36	1,794,638.52
2015/7/16		1,980.60	1,792,657.92
2015/7/27		2,160.00	1,790,497.92
2015/8/25		1,980.60	1,788,517.32
2015/9/22		1,980.60	1,786,536.72
2015/9/20		50,000.00	1,736,536.72
2015/10/22		1,980.60	1,734,556.12
2015/11/5		547,280.84	1,187,275.28
2015/11/8		249,318.08	937,957.20

2015/11/12		308,846.40	629,110.80
2015/12/6		1,980.60	627,130.20
2015/12/7		250,000.00	377,130.20
2015/12/31		250,000.00	127,130.20
2015/12/31		127,130.20	0.00
合计	500,000.00	2,060,000.00	0.00

注 1: 2014 年 12 月 31 日, 其他应收款-唐巧娥为 1,269,854.60 元, 上表列示截至 2014 年 12 月 31 日, 唐巧娥的资金占用余额为 1,560,000.00 元, 差额 290,145.40 元系唐巧娥为公司垫付的游戏推广费, 在进行报表列示时, 将唐巧娥占用公司的资金与其为公司垫付的款项进行了抵消处理, 使得期末其他应收款-唐巧娥余额为 1,269,854.60 元。唐巧娥为公司垫付的游戏推广费, 公司已于 2016 年 7 月进行了归还。

报告期内, 贾宗霖占用公司资金具体明细如下:

单位: 元

发生日期	资金占用发生额	偿还金额	余额
2016/4/13	200,000.00		200,000.00
2016/4/15	250,000.00		450,000.00
2016/4/28		200,000.00	250,000.00
2016/4/28		250,000.00	0.00
合计	450,000.00	450,000.00	0.00

报告期内, 林鑫祥占用公司资金具体明细如下:

单位: 元

发生日期	资金占用发生额	偿还金额	余额
2016/3/30	300,000.00		300,000.00
2016/3/31		300,000.00	0.00
合计	300,000.00	300,000.00	0.00

截至 2016 年 7 月 31 日, 报告期内的上述关联方占款已全部归还; 且报告期末至本回复报告出具之日, 未新发生关联方占款的情形, 不存在违法相应承诺、规范的情形。

公司报告期内的关联方往来占用公司款项未计提利息, 若按照同期存款基准利率计算其占款利息, 2014 年应计提 40,600.00 元、2015 年应计提 39,013.94 元、2016 年 1-7 月应计提 67.12 元, 分别占 2014 年、2015 年、2016 年 1-7 月净利润的 12.22%、1.63%、0.00%, 2014 年计提关联方资金占用费对公司的净利润有一定影响, 但是 2015 年、2016 年 1-7 月计提资金占用费对公司净利润影响

极小。

公司上述关联方资金占用事项发生于公司有限公司阶段，未履行决策程序，公司在 2016 年 10 月 26 日召开的 2016 年第二次临时股东大会对上述关联方占用事宜进行了补充确认。

基于公司业务开展的实际需要，除上述关联方资金占用外，公司关联方存在从公司预支正常的备用金的情形，报告期初至申报审查期间（本回复报告出具日），备用金借支及核销情况如下：

单位：元

关联方名称	备用金借款明细		备用金核销明细		余额	性质
	借出金额	借出月份	核销金额	核销月份		
贾宗霖	148,886.44	2015年10月			148,886.44	备用金
	9,075.88	2015年11月			157,962.32	备用金
			157,962.32	2015年11月	0.00	备用金
	12,267.46	2016年1月			12,267.46	备用金
			12,267.46	2016年1月	0.00	备用金
	30,000.00	2016年8月			30,000.00	备用金
			8,677.08	2016年8月	21,322.92	备用金
			16,568.15	2016年8月	4,754.77	备用金
			4,754.77	2016年9月	0.00	备用金
	20,000.00	2016年9月			20,000.00	备用金
			12,913.00	2016年10月	7,087.00	备用金
	20,000.00	2016年11月			27,087.00	备用金
			14,845.11	2016年11月	12,241.89	备用金
		12,241.89	2016年12月	0.00	备用金	
林鑫祥	10.00	2015年7月			10.00	备用金
			10.00	2015年7月	0.00	备用金
	4,194.00	2015年9月			4,194.00	备用金
	28,562.00	2015年10月			32,756.00	备用金
	138,876.70	2015年11月			171,632.70	备用金
			17,166.80	2015年11月	154,465.90	备用金
	93,715.30	2015年12月			248,181.20	备用金
			234,240.86	2015年12月	13,940.34	备用金
			5,638.00	2016年1月	8,302.34	备用金
	108,492.40	2016年1月			116,794.74	备用金
			59,969.00	2016年2月	56,825.74	备用金
	1,380.00	2016年3月			58,205.74	备用金
			27,609.50	2016年3月	30,596.24	备用金
		4,380.00	2016年4月	26,216.24	备用金	
		26,216.24	2016年7月	0.00	备用金	

关联方名称	备用金借款明细		备用金核销明细		余额	性质
	借出金额	借出月份	核销金额	核销月份		
陈丹妙	3,000.00	2016年1月			3,000.00	备用金
			3,000.00	2016年1月	0.00	备用金
	1,500.00	2016年7月			1,500.00	备用金
			1,500.00	2016年7月	0.00	备用金
	7,100.00	2016年8月			7,100.00	备用金
			1,500.00	2016年8月	5,600.00	备用金
			5,600.00	2016年9月	0.00	备用金
黄维	1,000.00	2016年6月			1,000.00	备用金
	1,000.00	2016年7月			2,000.00	备用金
			2,000.00	2016年7月	0.00	备用金
	2,000.00	2016年8月			2,000.00	备用金
			2,000.00	2016年8月	0.00	备用金
陈敏	50,000.00	2016年9月			50,000.00	备用金
			48,726.50	2016年9月	1,273.50	备用金
			1,273.50	2016年9月	0.00	备用金
	74,000.00	2016年11月			74,000.00	备用金
			74,000.00	2016年12月	0.00	备用金
练敏仪	1,000.00	2016年3月			1,000.00	备用金
			784.00	2016年4月	216.00	备用金
	53,000.00	2016年6月			53,216.00	备用金
			216.00	2016年8月	53,000.00	备用金
			53,000.00	2016年9月	0.00	备用金

公司制定了严格的《备用金管理制度》，对备用金的使用范围、备用金偿还要求和备用金审批流程等进行了规范以防范公司资金被占用的风险。公司董事、监事、高级管理人员为公司经营所需预支的备用金不属于资金占用，不属于违反相关承诺、规范的情形。”

【主办券商核查程序】

主办券商询问访谈了公司的治理层和管理层；获取并查看了报告期初至本回复报告出具之日的其他应收款、应收账款等往来科目明细账；核查了公司所有银行账户报告期初至本回复报告出具之日的银行流水情况；查看了公司相关制度，检查了相关记账凭证及其原始单据。

【分析过程】

经查看其他应收款、应收账款等往来科目明细，对银行流水进行

了逐一核查，询问公司相关人员，发现公司报告期内存在关联方占用公司资金的情形，但截至 2016 年 7 月 31 日，关联方占用资金已经全部归还。同时，主办券商核查了自 2016 年 7 月 31 日起至本回复报告出具之日公司记载的财务账簿和相关银行流水情况，未曾发现公司控股股东、实际控制人及其关联方占用公司资金的情形。经核查公司银行流水及相关财务账簿，发现公司存在关联方预支正常的备用金的情形，报告期初至申报审查期间（本回复报告出具日），备用金借支及核销情况如下：

单位：元

关联方名称	备用金借款明细		备用金核销明细		余额	性质
	借出金额	借出月份	核销金额	核销月份		
贾宗霖	148,886.44	2015 年 10 月			148,886.44	备用金
	9,075.88	2015 年 11 月			157,962.32	备用金
			157,962.32	2015 年 11 月	0.00	备用金
	12,267.46	2016 年 1 月			12,267.46	备用金
			12,267.46	2016 年 1 月	0.00	备用金
	30,000.00	2016 年 8 月			30,000.00	备用金
			8,677.08	2016 年 8 月	21,322.92	备用金
			16,568.15	2016 年 8 月	4,754.77	备用金
			4,754.77	2016 年 9 月	0.00	备用金
	20,000.00	2016 年 9 月			20,000.00	备用金
			12,913.00	2016 年 10 月	7,087.00	备用金
	20,000.00	2016 年 11 月			27,087.00	备用金
			14,845.11	2016 年 11 月	12,241.89	备用金
		12,241.89	2016 年 12 月	0.00	备用金	
林鑫祥	10.00	2015 年 7 月			10.00	备用金
			10.00	2015 年 7 月	0.00	备用金
	4,194.00	2015 年 9 月			4,194.00	备用金
	28,562.00	2015 年 10 月			32,756.00	备用金
	138,876.70	2015 年 11 月			171,632.70	备用金
			17,166.80	2015 年 11 月	154,465.90	备用金
	93,715.30	2015 年 12 月			248,181.20	备用金
			234,240.86	2015 年 12 月	13,940.34	备用金
			5,638.00	2016 年 1 月	8,302.34	备用金
108,492.40	2016 年 1 月			116,794.74	备用金	

关联方名称	备用金借款明细		备用金核销明细		余额	性质
	借出金额	借出月份	核销金额	核销月份		
			59,969.00	2016年2月	56,825.74	备用金
	1,380.00	2016年3月			58,205.74	备用金
			27,609.50	2016年3月	30,596.24	备用金
			4,380.00	2016年4月	26,216.24	备用金
			26,216.24	2016年7月	0.00	备用金
	陈丹妙	3,000.00	2016年1月			3,000.00
			3,000.00	2016年1月	0.00	备用金
1,500.00		2016年7月			1,500.00	备用金
			1,500.00	2016年7月	0.00	备用金
7,100.00		2016年8月			7,100.00	备用金
			1,500.00	2016年8月	5,600.00	备用金
			5,600.00	2016年9月	0.00	备用金
黄维	1,000.00	2016年6月			1,000.00	备用金
	1,000.00	2016年7月			2,000.00	备用金
			2,000.00	2016年7月	0.00	备用金
	2,000.00	2016年8月			2,000.00	备用金
			2,000.00	2016年8月	0.00	备用金
陈敏	50,000.00	2016年9月			50,000.00	备用金
			48,726.50	2016年9月	1,273.50	备用金
			1,273.50	2016年9月	0.00	备用金
	74,000.00	2016年11月			74,000.00	备用金
			74,000.00	2016年12月	0.00	备用金
练敏仪	1,000.00	2016年3月			1,000.00	备用金
			784.00	2016年4月	216.00	备用金
	53,000.00	2016年6月			53,216.00	备用金
			216.00	2016年8月	53,000.00	备用金
			53,000.00	2016年9月	0.00	备用金

经询问公司相关人员，查看公司的《备用金管理制度》和相关备用金借支和归还的记账凭证及原始单据，公司对备用金管理较为严格，对备用金的使用范围、偿还要求和审批流程都进行了较好的控制。由于备用金是基于公司正常业务开展的实际需要而发生额，故公司董事、监事、高级管理人员为公司经营所需预支的备用金不属于资金占用，不属于违反相关承诺、规范的情形。

【核查结论】

主办券商认为，公司报告期内存在关联方资金占用情形，但已于2016年7月31日前清理完毕，公司自2016年7月31日起至申报审查期间（本回复报告出具之日）未曾发生控股股东、实际控制人及其关联方占用公司资金的情形。股份公司成立后，公司已在《公司章程》、《股东大会议事规则》、《董事会议事规则》、《关联方交易管理制度》中规定了公司积极采取措施防止股东及其关联方占用或者转移公司资金、资产及其他资源，规定了股东大会、董事会审议关联交易事项的审批权限划分以及关联股东、关联董事回避等制度，明确了关联交易公允决策程序。为规范关联方与公司之间潜在的关联交易，公司的主要股东、董事、监事、高级管理人员已分别出具了《关于规范和减少关联交易的承诺函》，承诺规范和减少其与公司之间可能发生的关联交易。公司自2016年7月31日起至本回复报告出具之日未曾发生控股股东、实际控制人及其关联方占用公司资金的情形，公司主要股东、董事、监事、高级管理人员不存在违法上述承诺、规范事宜。因此，公司符合《全国中小企业股份转让系统挂牌条件适用基本标准指引（试行）》规定的挂牌条件。

8、请公司说明公司、控股子公司以及公司的法定代表人、控股股东、实际控制人、董事、监事、高级管理人员自报告期期初至申报后审查期间是否存在被列入失信被执行人名单、被执行联合惩戒的情形，若存在的，请公司披露被列入名单、被惩戒的原因及其失信规范情况。请主办券商、律师核查前述事项，并说明核查方式，就公司是否符合挂牌条件发表明确意见。

公司、控股子公司以及公司的法定代表人、控股股东、实际控制人、董事、监事、高级管理人员自报告期期初至本回复报告出具之日，

不存在被列入失信被执行人名单、被执行联合惩戒的情形。

【主办券商核查程序】

主办券商获取了中国人民银行出具的关于公司、控股子公司、公司的法定代表人、控股股东、实际控制人、董事、监事、高级管理人员的征信报告、上述自然人户口所在地、住所地公安机关出具的无犯罪记录证明，上述主体填写的调查问卷、声明、承诺。主办券商通过登陆信用中国（<http://www.creditchina.gov.cn/>）、中国证监会对资本市场相关主体行政处罚信息查询网址（<http://www.csrc.gov.cn/pub/zjhpublic/index.htm?channel=3300/3313>）、深圳证券交易所上市公司及相关人员的处罚与处分信息查询网（<http://www.szse.cn/main/disclosure/bulliten/cxda/cfcfjl/>）、上海证券交易所纪律处分信息查询（<http://www.sse.com.cn/disclosure/credibility/supervision/inquiries/>）、全国法院被执行人信息查询系统（<http://zhixing.court.gov.cn/search/>）、全国法院失信被执行人名单信息查询系统（<http://shixin.court.gov.cn/>）以公司、控股子公司以及公司的法定代表人、控股股东、实际控制人、董事、监事、高级管理人员的名称为关键词进行搜索，登陆公司及其子公司所在省、市、区级食品药品监督管理局、省级环境保护厅、质监局官网、国家企业信用信息公示系统（<http://www.gsxt.gov.cn/index.html>）等网站以公司、控股子公司以及公司的法定代表人、控股股东、实际控

制人、董事、监事、高级管理人员的名称为关键词进行检索。

【主办券商分析】

经核查中国人民银行出具的关于公司、控股子公司、公司的法定代表人、控股股东、实际控制人、董事、监事、高级管理人员的征信报告、上述自然人户口所在地、住所地公安机关出具的无犯罪记录证明，上述主体填写的调查问卷、声明、承诺；并通过登陆中国证监会对资本市场相关主体行政处罚信息查询网址（<http://www.csrc.gov.cn/pub/zjhpublish/index.htm?channel=3300/3313>）、深圳证券交易所上市公司及相关人员的处罚与处分信息查询网（<http://www.szse.cn/main/disclosure/bulliten/cxda/cfcfjl/>）、上海证券交易所纪律处分信息查询（<http://www.sse.com.cn/disclosure/credibility/supervision/inquiries/>）、全国法院被执行人信息查询系统（<http://zhixing.court.gov.cn/search/>）、全国法院失信被执行人名单信息查询系统（<http://shixin.court.gov.cn/>）、信用中国（<http://www.creditchina.gov.cn/>）以公司、控股子公司以及公司的法定代表人、控股股东、实际控制人、董事、监事、高级管理人员的名称为关键词进行搜索，登陆公司及其子公司所在省、市、区级食品药品监督管理局、省级环境保护厅、质监局官网、国家企业信用信息公示系统（<http://www.gsxt.gov.cn/index.html>）等网站以公司、控股子公司以及公司的法定代表人、控股股东、实际控制人、董事、

监事、高级管理人员的名称为关键词进行检索，主办券商未发现公司、控股子公司以及公司的法定代表人、控股股东、实际控制人、董事、监事、高级管理人员自报告期期初至本回复报告出具之日存在被列入失信被执行人名单、被执行联合惩戒的情形。

【核查结论】

主办券商认为公司、控股子公司以及公司的法定代表人、控股股东、实际控制人、董事、监事、高级管理人员自报告期期初至本回复报告出具之日不存在被列入失信被执行人名单、被执行联合惩戒的情形。

9、请公司补充披露报告期内股东权益持续大幅上升的具体原因。

公司已经在公开转让说明书“第四节公司财务/八、最近两年一期的股东权益情况”补充披露如下内容：

“2014年12月31日、2015年12月31日、2016年7月31日，公司的股东权益分别1,236,684.04元、3,627,461.30元、18,528,474.89元。2014年公司的股东权益主要是股东的投入1,000,000.00元，2015年12月31日股东权益较2014年12月31日增加2,390,777.26元，增长率为193.32%，增加的股东权益全部来源于2015年度产生的净利润。2015净利润为2,390,777.26元，较上期增加2,058,592.26元，增长比为619.71%，净利润增长较大一方面因为公司2014年下半年开始分发的《风暴觉醒》和《放开那童年》两款游戏在2015年产生了较多的玩家充值消费流水，公司按照一定的分成比例获得了较多收益。另一方面，公司经过前期资源和经验的积累，公司为客户提供游戏及应用推广策划方案、游戏及应用优化、测试等服务得到了客户的认可，并在2015年获取了较多的游戏及应用推广业务，这些业务主要凭借的是公司的技术优势和人力资源，毛利率较高，进一步使得公司2015年的净利润增多。2016年7月31日的

股东权益较 2015 年 12 月 31 日的股东权益增加 14,901,013.59 元, 增长率为 410.78%, 增加的股东权益是 2016 年进行增资、进行利润分配和新增利润的综合影响。本期由于增资增加的股东权益为 1,447,000.00 元, 分别为 2016 年 3 月纵思网络收到新股东广州美富创业投资企业(有限合伙)(现已更名为“余江县美富创业投资中心(有限合伙)”, 以下简称“余江美富”)投资款 1,000,000.00 元、广州南漠贸易有限公司(现已更名为上海飞漠企业管理咨询有限公司) 300,000.00 元和子公司吉安纵想收到少数股东熊兴琰投资款 98,000.00 元、上海雷营收到少数股东赵硕 49,000 元; 本期由于利润分配减少的股东权益为 400,000.00 元, 截至 2015 年 12 月 31 日, 公司的未分配利润为 2,403,912.32 元, 公司于 2016 年 1 月 8 日召开股东会, 股东会会议一致同意提取 2015 年度可供分配的利润 40 万元按照股东持股比例进行分配, 剩余利润暂不分配, 公司本次进行利润分配不存在超额分配的情形; 本期由于新增净利润增加的股东权益为 13,854,013.59 元。2016 年 1-7 月产生的净利润 13,854,013.59 元, 净利润较高, 主要系本期公司根据客户需求, 不仅仅为客户提供游戏及应用推广策划方案、游戏及应用优化、测试等服务, 主要还为客户在各个渠道平台上进行精准推广, 本期公司推广了《圣斗士星矢》、《黑衣剑士》、《江湖侠客令》、《新大主宰》、《中超风云》等爆款游戏, 与客户的结算模式主要以 CPA、CPT、CPC 等方式进行结算, 由于游戏产品本身的吸引力和公司的精准营销推广, 使得这些游戏的点击率、激活数、注册数等保持在较高水平, 公司的服务得到了客户的认可, 故产生了较大收入, 相应的公司的净利润也大幅增加, 从而使得股东权益大幅上升。”

10、报告期内公司业绩大幅持续上升。(1) 请公司分析披露上述情况的具体原因; (2) 请公司结合期后重大业务合同等说明公司的期后经营情况, 并在此基础上分析公司业务的持续性与稳定性; (3) 请主办券商结合公司的市场开发能力、市场前景、公司核心竞争优势、同行业竞争对手、行业政策等情况对公司的持续经营能力发表意见。

(1) 请公司分析披露上述情况的具体原因

1) 对营业收入大幅持续上升的分析

公司是一家移动游戏及应用营销服务商，专注于为移动游戏及应用提供全案营销服务。报告期内，公司及子公司收入主要来源于移动游戏及应用推广和游戏分发服务。营业收入按产品类别划分情况如下：

单位：元

产品名称	2016年1-7月		2015年度		2014年度	
	金额	占比	金额	占比	金额	占比
游戏及应用推广	76,899,483.44	99.60%	7,464,514.82	40.92%	1,925,710.55	20.70%
游戏分发	305,466.56	0.40%	10,775,855.77	59.08%	7,375,466.20	79.30%
合计	77,204,950.00	100.00%	18,240,370.59	100.00%	9,301,176.75	100.00%

2016年1-7月、2015年、2014年游戏及应用推广收入分别为76,899,483.44元、7,464,514.82元、1,925,710.55元，占营业收入的比重分别为99.60%、40.92%、20.70%。2015年游戏及应用推广收入较2014年增加5,538,804.27元，增长比为287.62%，2016年1-7月游戏及应用推广收入较2015年增加69,434,968.62元，增长比为930.20%。游戏及应用推广收入不断扩大，主要因为在市场竞争日益加剧的情形下，为加快盈利周期，游戏及应用的发行商或提供商对其产品的推广重视程度进一步提升，公司经过前期经验积累和资源整合，在游戏及应用推广领域建立了良好口碑，知名度不断提升，市场的需求及公司自身的优质服务使得公司的客户数量不断增多，收入规模不断扩大。2016年1-7月，公司的营业收入较上期大幅上涨，上涨比为930.20%，主要因为本期公司推广了《圣斗士星矢》、《黑衣剑士》、《江湖侠客令》、《新大主宰》、《中超风云》等爆款游戏，与客

户的结算模式主要以 CPA、CPT、CPC 等方式进行结算，由于游戏产品本身的吸引力和公司的精准营销推广，使得这些游戏的点击率、激活数、注册数等保持在较高水平，公司的服务得到了客户的认可，故产生了较大收入。

2016 年 1-7 月、2015 年、2014 年游戏分发收入分别为 305,466.56 元、10,775,855.77 元、7,375,466.20 元，占营业收入的比重分别为 0.40%、59.08%、79.30%。游戏分发收入占比逐渐下降，主要因为公司在报告期内，只分发了两款游戏产品，即《放开那童年》和《风暴觉醒》，由于游戏具有一定的生命周期性，经过 2014 年第四季度、2015 年第一季度的高峰期，玩家对这两款游戏的热度逐渐下降，故该项收入越来越少，另一方面，公司在报告期内所做的游戏分发业务，主要是为了积累玩家和经验，为打造公司自己的游戏平台奠定基础。另外，报告期内公司游戏分发的产品毛利较低，故公司没有继续分发其他产品。2015 年游戏分发收入较 2014 年增加 3,400,389.57 元，增长比为 46.10%，增加的主要原因为公司分发的两款游戏产品于 2014 年下半年正式上线，2015 年全年进行分发，2015 年所产生的玩家充值消费流水较 2014 年增多，故公司产生的游戏分发收入较多。2016 年 1-7 月游戏分发收入较 2015 年减少 10,470,389.21 元，减少比为 97.17%，主要由于游戏具有一定的生命周期性，经过一段时期后，玩家对这两款游戏的热度逐渐下降，故该项业务在 2016 年 1-7 月只带来了少量收入。

报告期内，各期主要游戏及应用产品产生的收入明细如下：

①2016年1-7月,主要的游戏产品及应用产生的收入明细如下:

单位:元

游戏及应用名称	2016年1-7月收入	占收入比
圣斗士星矢	15,922,211.56	20.62%
黑衣剑士	11,855,453.47	15.36%
江湖侠客令	9,200,285.77	11.92%
新大主宰	6,597,388.80	8.55%
中超风云	6,259,222.98	8.11%
世纪佳缘	2,227,001.86	2.88%
武动乾坤	2,083,214.98	2.70%
数码世界OL	1,698,113.21	2.20%
合金弹头OL	1,439,541.05	1.86%
无双飞将	1,412,310.90	1.83%
永恒纪元	1,389,856.23	1.80%
罗马帝国	1,348,113.18	1.75%
斗魔三国志	1,177,103.55	1.52%
热血高校	1,161,982.23	1.51%
合计	63,771,799.77	82.61%

②2015年主要的游戏产品及应用产生的收入明细如下:

单位:元

游戏及应用名称	2015年度收入	占收入比
风暴觉醒	8,836,521.44	48.44%
放开那童年	1,939,334.33	10.63%
功夫少林	1,745,823.19	9.57%
百将行	566,037.72	3.10%
太平洋电脑网	522,264.14	2.86%
世纪佳缘	480,335.85	2.63%
冒险与挖矿	268,390.62	1.47%
风云	188,679.24	1.03%
热血最童年	141,509.40	0.78%
合计	14,688,895.93	80.51%

③ 2014 年主要的游戏产品及应用产生的收入明细如下：

单位：元

游戏及应用名称	2014 年收入金额	占比
风暴觉醒	7,375,466.20	79.30%
环球网	871,725.59	9.37%
快用苹果助手	462,735.84	4.98%
合计	8,709,927.63	93.65%

上述内容已经在公开转让说明书“第四节公司财务/四、最近两年一期的利润形成的有关情况/（一）收入的确认方法，营业收入及成本、利润的变动趋势及原因/2、营业收入主要构成及变动趋势分析/(2) 主营业务收入按产品类别划分情况如下：”修改、补充披露如下：

“（2）主营业务收入按产品类别划分情况如下：

单位：元

产品名称	2016 年 1-7 月		2015 年度		2014 年度	
	金额	占比	金额	占比	金额	占比
游戏及应用推广	76,899,483.44	99.60%	7,464,514.82	40.92%	1,925,710.55	20.70%
游戏分发	305,466.56	0.40%	10,775,855.77	59.08%	7,375,466.20	79.30%
合计	77,204,950.00	100.00%	18,240,370.59	100.00%	9,301,176.75	100.00%

报告期内，公司的营业收入主要来自于游戏及应用推广和游戏分发，2016 年 1-7 月、2015 年、2014 年游戏及应用推广收入分别为 76,899,483.44 元、7,464,514.82 元、1,925,710.55 元，占营业收入的比重分别为 99.60%、40.92%、20.70%。2015 年游戏及应用推广收入较 2014 年增加 5,538,804.27 元，增长比为 287.62%，2016 年 1-7 月游戏及应用推广收入较 2015 年增加 69,434,968.62 元，增长比为 930.20%。游戏及应用推广收入不断扩大，主要因为在市场竞争日益加剧的情形下，为加快盈利周期，游戏及应用的发行商或提供商对其产品的推广重视程度进一步提升，公司经过前期经验积累和资源整合，在游戏及应用推广领域建立了良好口碑，知名度不断提升，市场的需求及公司自身的优质服务使得

公司的客户数量不断增多，收入规模不断扩大。2016年1-7月，公司的营业收入较上期大幅上涨，上涨比为930.20%，主要因为本期公司推广了《圣斗士星矢》、《黑衣剑士》、《江湖侠客令》、《新大主宰》、《中超风云》等爆款游戏，与客户的结算模式主要以CPA、CPT、CPC等方式进行结算，由于游戏产品本身的吸引力和公司的精准营销推广，使得这些游戏的点击率、激活数、注册数等保持在较高水平，公司的服务得到了客户的认可，故产生了较大收入。

2016年1-7月、2015年、2014年游戏分发收入分别为305,466.56元、10,775,855.77元、7,375,466.20元，占营业收入的比重分别为0.40%、59.08%、79.30%。游戏分发收入占比逐渐下降，主要因为公司在报告期内，只分发了两款游戏产品，即《放开那童年》和《风暴觉醒》，由于游戏具有一定的生命周期性，经过2014年第四季度、2015年第一季度的高峰期，玩家对这两款游戏的热度逐渐下降，故该项收入越来越少，另一方面，公司在报告期内所做的游戏分发业务，主要是为了积累玩家和经验，为打造公司自己的游戏平台奠定基础。另外，报告期内公司游戏分发的产品毛利较低，故公司没有继续分发其他产品。2015年游戏分发收入较2014年增加3,400,389.57元，增长比为46.10%，增加的主要原因为公司分发的两款游戏产品于2014年下半年正式上线，2015年全年进行分发，2015年所产生的玩家充值消费流水较2014年增多，故公司产生的游戏分发收入较多。2016年1-7月游戏分发收入较2015年减少10,470,389.21元，减少比为97.17%，主要由于游戏具有一定的生命周期性，经过一段时期后，玩家对这两款游戏的热度逐渐下降，故该项业务在2016年1-7月只带来了少量收入。

报告期内，各期主要游戏及应用产品产生的收入明细如下：

① 2016年1-7月，主要的游戏产品及应用产生的收入明细如下：

单位：元

游戏及应用名称	2016年1-7月收入	占收入比
圣斗士星矢	15,922,211.56	20.62%
黑衣剑士	11,855,453.47	15.36%
江湖侠客令	9,200,285.77	11.92%
新大主宰	6,597,388.80	8.55%
中超风云	6,259,222.98	8.11%
世纪佳缘	2,227,001.86	2.88%

游戏及应用名称	2016年1-7月收入	占收入比
武动乾坤	2,083,214.98	2.70%
数码世界OL	1,698,113.21	2.20%
合金弹头OL	1,439,541.05	1.86%
无双飞将	1,412,310.90	1.83%
永恒纪元	1,389,856.23	1.80%
罗马帝国	1,348,113.18	1.75%
斗魔三国志	1,177,103.55	1.52%
热血高校	1,161,982.23	1.51%
合计	63,771,799.77	82.61%

② 2015年主要的游戏产品及应用产生的收入明细如下：

单位：元

游戏及应用名称	2015年度收入	占收入比
风暴觉醒	8,836,521.44	48.44%
放开那童年	1,939,334.33	10.63%
功夫少林	1,745,823.19	9.57%
百将行	566,037.72	3.10%
太平洋电脑网	522,264.14	2.86%
世纪佳缘	480,335.85	2.63%
冒险与挖矿	268,390.62	1.47%
风云	188,679.24	1.03%
热血最童年	141,509.40	0.78%
合计	14,688,895.93	80.51%

③ 2014年主要的游戏产品及应用产生的收入明细如下：

单位：元

游戏及应用名称	2014年收入金额	占比
风暴觉醒	7,375,466.20	79.30%
环球网	871,725.59	9.37%
快用苹果助手	462,735.84	4.98%
合计	8,709,927.63	93.65%

”

2) 对净利润大幅持续上升的分析

2016年1-7月、2015年、2014年，公司净利润分别为13,854,013.59元、2,390,777.26元、332,185.00元，2015年公司净利润比2014年上升2,058,592.26元、增长率为619.71%，净利润增长较大一方面是因为公司2014年下半年开始分发的两款游戏在2015年产生了较多的玩家充值消费流水，公司因此获得了较多收益，另一方面，公司经过前期资源和经验的积累，公司为客户提供游戏及应用推广策划方案、游戏及应用优化、测试等服务得到了客户的认可，并在2015年获取了较多的游戏及应用推广业务，这些业务主要凭借的是公司的技术优势和人力资源，毛利率较高，使得公司的综合毛利率上升，净利润较上期大幅上涨。2016年1-7月的净利润比2015年全年净利润增加11,463,236.33元、增长率为479.48%，净利润大幅增加主要系本期公司根据客户需求，不仅仅为客户提供游戏及应用推广策划方案、游戏及应用优化、测试等服务，主要还为客户在各个渠道平台上进行精准推广，本期公司推广了《圣斗士星矢》、《黑衣剑士》、《江湖侠客令》、《新大主宰》、《中超风云》等爆款游戏，与客户的结算模式主要以CPA、CPT、CPC等方式进行结算，由于游戏产品本身的吸引力和公司的精准营销推广，使得这些游戏的点击率、激活数、注册数等保持在较高水平，公司的服务得到了客户的认可，故产生了较大收入，相应的公司的净利润也大幅增加。

上述内容已经在公开转让说明书“第四节公司财务/五、最近两年一期的主要会计数据和财务指标分析/（二）最近两年一期的财务状况、经营成果和现金流量的分析/1、盈利能力分析”进行了披露。

(2)请公司结合期后重大业务合同等说明公司的期后经营情况，
并在此基础上分析公司业务的持续性与稳定性

公开转让说明书已披露的期后正在履行的重大销售合同如下：

序号	签署时间	我方	合同相对方	合同内容	合同金额	履行情况
1	2016年2月22日	纵思网络	上海月球漫步游戏网络有限公司	游戏推广	框架合同	正在履行
2	2016年2月23日	纵思网络	上海黑桃互动网络科技有限公司	游戏推广	框架合同	正在履行
3	2016年3月1日	纵思网络	安徽旭宏信息技术有限公司	游戏推广	框架合同	正在履行
4	2015年9月1日	纵思网络	上海花千树信息科技有限公司	应用推广	框架合同	正在履行
5	2016年5月19日	上海倍营	互爱(北京)科技股份有限公司	游戏推广	框架合同	正在履行
6	2016年5月30日	上海倍营	上海纵游网络技术有限公司	游戏推广	框架合同	正在履行
7	2016年7月12日	上海倍营	天津云畅科技有限公司	游戏推广	框架合同	正在履行
8	2016年4月25日	上海倍营、纵思网络、吉安利美	上海黑桃互动网络科技有限公司	游戏推广	框架合同	正在履行
9	2016年4月25日	上海倍营、纵思网络、吉安利美	上海月球漫步游戏网络有限公司	游戏推广	框架合同	正在履行
10	2016年5月10日	吉安利美	北京乐赢互动科技有限公司	游戏推广	框架合同	正在履行

期后新签订的重大销售合同及履行情况如下：

序号	签署时间	我方	合同相对方	合同内容	合同金额	履行情况
1	2016年8月1日	上海倍营	广州泳泳信息科技有限公司	游戏推广	框架合同	正在履行
2	2016年8月1日	上海倍营	北京零度聚焦广告有限公司	游戏推广	框架合同	正在履行
3	2016年8月10日	吉安利美	北京小奥互动	游戏推广	框架合同	正在履行

序号	签署时间	我方	合同相对方	合同内容	合同金额	履行情况
	日		科技股份有限公司			
4	2016年8月12日	上海倍营	维乐互娱(天津)信息技术有限公司	游戏推广	框架合同	正在履行
5	2016年8月23日	上海倍营	玩心(上海)网络科技有限公司	游戏推广	框架合同	正在履行
6	2016年9月20日	上海倍营	广州比特牛娱乐有限责任公司	游戏推广	框架合同	正在履行
7	2016年9月28日	吉安利美	深圳市中手游网络科技有限公司	游戏推广	框架合同	正在履行
8	2016年10月1日	上海倍营	广州银汉科技有限公司	游戏推广	框架合同	正在履行
9	2016年10月27日	纵思网络	北京云畅游戏科技股份有限公司	游戏推广	框架合同	正在履行

公司 2014 年、2015 年、2016 年 1-7 月的营业收入分别为 9,301,176.75 元、18,240,370.59 元和 77,204,950.00 元，2016 年 8-12 月，公司经营状况继续良好，游戏及应用推广收入持续稳步增长，实现收入 81,530,611.86 元（未审），2016 年实现的未经审计的主营业务收入合计为 158,735,561.86 元，较 2015 年增长 770.24%。从签订的客户来看，公司的客户数量持续增加，报告期后签订了玩心（上海）网络科技有限公司、广州泳泳信息科技有限公司、广州比特牛娱乐有限责任公司等大客户，从推广的游戏产品来看，公司不仅与老客户继续合作推广其新的游戏产品，比如为老客户互爱（北京）科技股份有限公司推广其新游戏《探墓风云》，为老客户上海黑桃互动网络科技有限公司推广其新游戏《真江湖 HD》，同时也积极开拓新客户，为新客户提供推广服务，例如与新客户玩心（上海）网络科技有

限公司进行合作，为其推广游戏《迷城物语》，与新客户广州泳泳信息科技有限公司进行合作，为其推广游戏《幻城》。公司在维护老客户的基础上，不断开拓新的客户，客户资源具有持续性。随着公司推广经验，客户资源的积累和公司的大力开拓市场的措施，公司今后的经营业绩将持续稳步提升。

(3) 请主办券商结合公司的市场开发能力、市场前景、公司核心竞争优势、同行业竞争对手、行业政策等情况对公司的持续经营能力发表意见。

【主办券商核查程序】

与公司控股股东访谈，查阅业务合同，了解公司人员情况，发展规划，竞争优势；查询同行业竞争对手公开信息；查询行业政策、行业公开数据等。

【分析过程】

从市场开发能力来看：公司管理层均具备多年的游戏行业职业背景，具备一定的销售能力和客户资源，针对营销团队，公司建立了一套完善且有竞争力的薪资考核制度，可以充分调动全体销售及管理人员的积极性。公司凭借优质的服务，与上海纵游网络技术有限公司、天津云畅科技有限公司、互爱（北京）科技股份有限公司等重要客户保持了稳定的合作关系，为公司的业务稳定发展奠定了基础。在维护好现有客户的基础上，公司大力开拓新客户，随着公司市场认可度的逐步提高，公司的销售渠道将不断扩大。另一方面，公司技术部根据具体业务需求进行系统设计、软件开发、测试及维护、ASO 系统管理

等相关研发设计工作和技术管理，保证了公司业务开展的良好技术环境。

从市场前景来看：2015年中国游戏市场收入规模达到1407亿元，同比增长22.9%，其中，客户端游戏、网页游戏、移动游戏的收入占比分别为43.5%、15.6%和36.6%，移动游戏市场持续爆发已经成为行业增长的主要驱动力。易观智库预测称，中国移动游戏市场规模2016年将达523.7亿元，2017年将超过668.3亿元。种种数据表明，中国移动游戏行业市场份额在不断地扩大，用户群体数量也在逐渐增加，行业正处于最火热的上升阶段。目前我国网络游戏行业公司数量众多，特别是移动网络游戏行业，聚集着众多中小规模的开发商、发行商等公司，市场竞争激烈。在激烈的竞争下，移动游戏推广的作用越来越大，公司为游戏开发商、发行商等公司提供专业的营销咨询、推广方案策划、方案设计、游戏优化、测试、内容传输投放、数据监控及分析、精准推广、客服等一站式移动游戏及应用营销推广服务，凭借着全面独到优质的服务和丰富的推广经验，公司在移动游戏市场上具有较强的竞争能力。

从核心竞争优势来看：公司在互联网信息服务领域具有一定的增长潜力，公司目前拥有了稳定的客户群体，并且客户数量持续增加，已经在行业内有了一定的知名度。公司的核心竞争优势在于公司的一站式全案营销服务、基于大数据分析下的精准推广和快速的市场反应能力。具体详见公开转让说明书“第二节公司业务/七、公司的竞争地位和竞争优势、劣势/（三）公司的竞争优势”

从同行业竞争对手来看：与同行业竞争对手相比较，公司致力于成为移动游戏及应用全生命周期推广的营销顾问，为游戏开发商、运营商、应用提供商提供专业的营销咨询、推广方案策划、方案设计、游戏优化、测试、内容传输投放、数据监控及分析、精准推广、客服等一站式全案营销服务。公司的商业模式创新点在于能够凭借“大数据分析+技术后台的及时响应”能力，线上与线下资源整合能力，通过众多长期合作的渠道资源，实现移动游戏及应用的精确市场投放及市场推广效果的优化，提升移动游戏及应用在生命周期内的用户进入量和盈利水平。在同行业竞争对手中，优蜜移动（834156）2014 年营业收入为 409,275,942.14 元，2015 年营业收入为 735,586,133.48 元、2015 年较 2014 年增加 79.73%。遥望网络（834448）2014 年营业收入为 115,643,103.27 元、2015 年营业收入为 396,842,691.41 元，2015 年较 2014 年增加 243.16%。纵思网络 2014 年营业收入 9,301,176.75 元，2015 年营业收入 18,240,370.59 元，2015 年较 2014 年增加 96.11%。从公开数据来看，最近两年内，同行业公司的营业收入均保持了较大幅度的增长，说明移动互联网市场发展态势良好，行业前景较好。与竞争对手相比，纵思网络的规模相对较小，主要是因为公司 2014 年才开始专注于为移动游戏及应用提供全案营销服务，公司的起步晚于优蜜移动和遥望网络，不过凭借着公司一站式全案营销服务和精准推广，公司发展较为迅速，2016 年未经审计的营业收入已经达到 158,735,561.86 元，较 2015 年增长 770.24%。这种一站式全案营销服务和精准推广在同行业竞争对手中具有一定的优势。

从财务数据来看：报告期内，公司资产负债率、流动比率、速动比率见下表，公司在报告期内不存在资不抵债的情形。公司报告期内无短期借款及长期借款，不存在无法偿还到期债务的情形。

指标	2016年7月31日	2015年12月31日	2014年12月31日
资产负债率（母公司）	35.75%	68.36%	83.79%
流动比率（倍）	4.44	1.43	1.19
速动比率（倍）	3.98	0.99	1.19

报告期内，公司的流动资产、流动负债、营业资金如下表，公司不存在营运资金出现负数的情况。

单位：元

项目	2016年7月31日	2015年12月31日	2014年12月31日
流动资产	23,360,519.39	11,619,521.19	7,607,003.53
流动负债	5,258,819.50	8,152,651.69	6,391,467.68
营运资金	18,101,699.89	3,466,869.50	1,215,535.85

报告期内，公司的营业收入、销售商品、提供劳务收到的现金、经营活动产生的现金流量净额、净利润情况如下表，公司在报告期内具备持续的营运记录。

单位：元

项目	2016年1-7月	2015年	2014年
营业收入	77,204,950.00	18,240,370.59	9,301,176.75
销售商品、提供劳务收到的现金	67,424,122.56	23,263,831.61	3,529,325.31
经营活动产生的现金流量净额	-1,550,465.93	3,847,479.40	-1,386,332.37
净利润	13,854,013.59	2,390,777.26	332,185.00

报告期内，公司的营业收入、销售商品、提供劳务收到的现金、净利润均实现持续上升态势，经营活动产生的现金流量净额有所波动，

2014 年经营活动产生的现金流量净额为负数，主要由于 2014 年公司的各项业务处于起步阶段，特别是游戏分发业务，2014 年下半年，本公司分发的两款游戏开始上线，截至 2014 年 12 月 31 日，玩家实际消费数据合计达 1600 多万元，公司按从渠道获得的分成款确认了 700 多万元的收入，由于客户的强势地位和本公司各项业务处于起步阶段，应收账款的管理欠佳等原因，截止到 2014 年年末，这些款项大部分还未与对方进行结算，故本年的现金净流入为负数。公司 2015 年收回了 2014 年第四季度的款项，同时扩大了销售规模，加强了应收账款的管理，另外，从 2015 年开始，对一些客户采取了以预收款的方式来进行游戏推广服务。综合影响使得 2015 年现金流量净额比 2014 年增加 5,233,811.77 元。2016 年 1-7 月公司的净利润为 13,854,013.59 元，但经营活动产生的现金流量净额为-1,550,465.92 元，主要因为公司本期为了扩大销售量，吸引客户，针对优质客户放宽了收款政策，导致期末产生了 17,033,588.37 元的应收账款，但是为了达到推广效果，公司一般会先行垫付渠道费用，使得本期支付了 800 多万的垫付款给渠道，另外本期归还了天津沃势力德文化传播有限公司 300 万元的借款，故导致本期净利润虽高，但是经营活动的现金流量却为负数。报告期后，截至 2017 年 1 月 18 日，公司 2016 年 7 月 31 日的应收账款余额收回了 16,887,918.15 元，回款比为 98.15%。2016 年 8-12 月，公司产生的经营活动现金流量净额为 6,513,290.38 元（未审），2016 年公司产生的经营活动现金流量净额合计为 4,962,824.45 元（未审），较 2015 年产生的经营活动现金流量净额

增加 1,115,345.05 元,增长比为 28.99%,随着公司业务规模的扩大,公司的现金流量净额将会稳步上升。

从行业政策来看,党的十七届六中全会审议并通过了《中共中央关于深化文化体制改革、推动社会主义文化大发展大繁荣若干重大问题的决定》,将“加快发展文化创意、数字出版、移动多媒体、动漫游戏等新兴文化产业”作为构建现代文化产业体系的重要一环,为移动互联网行业的发展提供了强有力的政策支持依据和保障。《“十三五”国家战略性新兴产业发展规划》(以下简称“十三五规划”)指出“提高动漫游戏、数字音乐、网络文学、网络视频、在线演出等文化品位和市场价值”。十三五规划首次将数字创意产业纳入其中,网络游戏产业作为数字创意产业的重要组成部分,为公司所处行业迎来重大利好。

【核查结论】

经对公司的市场开发能力、市场前景、公司核心竞争优势、同行业竞争对手、行业政策等情况的分析,主办券商认为公司具有持续经营能力。

二、申请文件的相关问题

请公司和中介机构知晓并检查《公开转让说明书》等申请文件中包括但不限于以下事项:

(1) 中介机构事项: 请公司说明并请主办券商核查公司自报告期初至申报时的期间是否存在更换申报券商、律师事务所、会计师事务所的情形,如有,请说明更换的时间以及更换的原因;请主办券商

核查申报的中介机构及相关人员是否存在被监管机构立案调查的情形。

公司自报告期初至申报时的期间不存在更换申报券商、律师事务所、会计师事务所的情形。

经主办券商查阅“中国注册会计师行业管理信息系统”、查阅“证券期货监督管理公开目录”、查阅“证券期货市场失信记录查询平台”，各中介机构及相关人员不存在被监管机构立案调查的情况。

(2) 多次申报事项：请公司说明是否曾申报 IPO 或向全国股转系统申报挂牌，若有，请公司说明并请主办券商核查下述事项：是否存在相关中介机构更换的情形；前次申报与本次申报的财务数据、信息披露内容存在的差异；前次申报时公司存在的问题及其规范、整改或解决情况。

公司不曾申报过 IPO 或向全国股转系统申报挂牌的情形。

(3) 申报文件形式事项：为便于登记，请以“股”为单位列示股份数；请检查两年一期财务指标简表格式是否正确；历次修改的文件均请重新签字盖章并签署最新日期；请将补充法律意见书、修改后的公开转让说明书、推荐报告、审计报告（如有）等披露文件上传到指定披露位置，以保证能成功披露和归档。

主办券商对公开转让说明书进行了检查，确认以“股”为单位列示股份数，确认两年一期财务指标简表格式正确，确认历次修改的文件均重新签字盖章并签署最新日期，确认将补充法律意见书、修改后的公开转让说明书、推荐报告等披露文件上传到指定披露位置。

(4) 信息披露事项：请公司列表披露可流通股股份数量，检查股份解限售是否准确无误；请公司按照上市公司、国民经济、股转系统的行业分类分别列示披露公司所属行业归类；请公司披露挂牌后股票转让方式，如果采用做市转让的，请披露做市股份的取得方式、做市商信息；申请挂牌公司自申报受理之日起，即纳入信息披露监管。请知悉全国股转系统信息披露相关的业务规则，对于报告期内、报告期后、自申报受理至取得挂牌函并首次信息披露的期间发生的重大事项及时在公开转让说明书中披露；请公司及中介机构等相关责任主体检查各自的公开披露文件中是否存在不一致的内容，若有，请在相关文件中说明具体情况。

1) 请公司列表披露可流通股股份数量，检查股份解限售是否准确无误

可流通股股份数量已在《公开转让说明书》“第一节基本情况/二、股份挂牌情况”中进行了披露，截至本回复报告出具之日，尚无流通股。经公司核查，股份解限售准确无误。

2) 请公司按照上市公司、国民经济、股转系统的行业分类分别列示披露公司所属行业归类

公司已在《公开转让说明书》“第一节基本情况/一、公司简要情况”中对上市公司、国民经济、股转系统的行业分类分别进行了披露。

3) 请公司披露挂牌后股票转让方式，如果采用做市转让的，请披露做市股份的取得方式、做市商信息

公司已在《公开转让说明书》“第一节基本情况/二、股份挂牌情况”中对挂牌后股票转让方式进行了披露。

4) 请知悉全国股转系统信息披露相关的业务规则，对于报告期内、报告期后、自申报受理至取得挂牌函并首次信息披露的期间发生的重大事项及时在公开转让说明书中披露

截至本回复报告出具之日公司已将重大事项及时在公开转让说明书中披露。

5) 请公司及中介机构等相关责任主体检查各自的公开披露文件中是否存在不一致的内容，若有，请在相关文件中说明具体情况

经公司及各中介机构检查，公司及中介机构等相关责任主体各自公开披露文件内容一致。

(5) 反馈回复事项：请公司及中介机构注意反馈回复为公开文件，回复时请斟酌披露的方式及内容，若存在由于涉及特殊原因申请豁免披露的，请提交豁免申请；存在不能按期回复的，请于到期前告知审查人员并将公司或主办券商盖章的延期回复申请的电子版发送至审查人员邮箱，并在上传回复文件时作为附件提交。

不存在豁免披露及延期回复事项。

除上述问题外，请公司、主办券商、律师、会计师对照《全国中小企业股份转让系统挂牌条件适用基本标准指引（试行）》及《公开转让说明书内容与格式指引》补充说明是否存在涉及挂牌条件、信息披露以及影响投资者判断决策的其他重要事项。

不存在需要补充说明的涉及挂牌条件、信息披露以及影响投资者判断决策的其他重要事项。

（本页无正文，为广州纵思网络科技股份有限公司关于《广州纵思网络科技股份有限公司挂牌申请文件反馈意见之回复报告》的签字盖章页）

广州纵思网络科技股份有限公司



2017年1月20日

(本页无正文,为国融证券股份有限公司关于《广州纵思网络科技股份有限公司挂牌申请文件反馈意见之回复报告》的签字盖章页)

内核专员签字:



于宝亮

项目小组负责人:

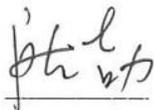


譙梁

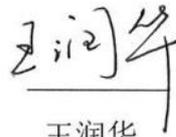
项目小组成员:



吴颖



沈劼



王润华

