

证券代码：002602

证券简称：世纪华通

编号：2021-002

浙江世纪华通集团股份有限公司
2021年5月13日投资者关系活动记录表

投资者关系活动类别	<input type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input checked="" type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input checked="" type="checkbox"/> 其他 <u>浙江辖区上市公司投资者网上集体接待日主题活动</u>
参与单位名称及人员姓名	全景网平台投资者
时间	2021年5月13日 15:00—17:00
地点	全景网
上市公司接待人员姓名	公司董事长王苗通先生、公司 CEO 王佶先生、财务总监赏国良先生及董事会秘书郦冰洁女士
投资者关系活动主要内容介绍	<p>1、问：请问王董，公司目前有不少诉讼正在进行，且数额很大，大部分是关于 传奇 版权等方面的，目前公司或公司的子公司，在这些案件 里是诉讼方还是被告方？诉讼成败，对于公司的资产有何影响？ 这里的关系有些复杂，仅看在重大事项里的介绍也不甚清晰，作为投资人，如何能快速清晰地了解 这一系列案件的来龙去脉，理清各诉讼公司与 上市公司之间的产权与业务关系，并了解其中的风险或者机会收益？</p> <p style="padding-left: 40px;">答：您好！公司相关诉讼情况均已在年报中进行了详细披露，请投资者关注公司后续公告就重大诉讼的进展信息，谢谢！</p> <p>2、问：公司未来会放弃汽车零部件行业吗？</p>

答：您好！感谢您对公司的关注，相关事项请持续关注公司的相关公告。谢谢！

3、问：请问公司有游戏盲盒类产品或发展计划吗？

答：您好！目前游戏手办周边尚未作为公司主要经营战略。公司 IP 储备丰富，未来可尝试相关领域的布局。谢谢！

4、问：监管部门对网络游戏监管力度增大会对公司经营战略产生影响吗？

答：您好！不会。监管力度的增大更维护了行业健康的发展，对于游戏头部企业来说利大于弊。谢谢！

5、问：“你好，王总关于盛趣游戏方面未来是否考虑与 Bethesda 合作关于《DOOM》IP 目前国内手游上市场缺少 MMO 品类的第一人称射击 PVE 游戏产品”

答：您好！目前公司尚未有 FPS PVE 类自研产品的投入，我们会将您的提议进行内部讨论后决定是否纳入未来 3 年期的自研方向。谢谢！

6、问：请具体介绍下公司与腾讯目前有哪些合作内容？

答：您好！请关注日常关联方交易公告披露。谢谢！

7、问：“你好，王总盛趣游戏目前《冒险岛》《彩虹岛》《泡泡堂》等端游产品未来是否会进入 Wegame 平台是原版还是怀旧服？”

答：您好！彩虹岛属于公司自研产品，公司将与战略股东腾讯沟通登录 wegame 平台的商务可行性；冒险岛、泡泡堂属于

代理产品，公司可考虑与原厂与战略股东腾讯沟通相关合作事宜。谢谢！

8、问：公司 220 亿的商誉问题一直受到市场的议论，请问公司是如何看待这一问题？

答：您好！公司每年都会按照会计准则的要求进行商誉减值测试，根据测试结果确定是否计提减值。经测试，商誉并无减值风险。近年来，基于公司战略规划目标，公司在互联网游戏板块的研发资源、人力资源，IP 资源，商务资源，发行资源等方面进一步进行资源整合，增强游戏板块协同能力和持续盈利能力，以达到研运一体化，确保经营业绩持续有效覆盖估值预期。同时，近期，公司宣布与全球领先的专注于物流、不动产、基础设施、金融及相关科技领域的知名另类资产管理机构普洛斯合作，借助其在不动产、互联网数据中心的经验为上海珑睿的互联网数据中心提供发展动力。此次交易后，普洛斯持有上海珑睿 50.1% 权益，上市公司持有上海珑睿 49.9% 权益。相关交易可于 2021 年第二季度完成，且实现上市公司投资收益，并将对应减少商誉 54.40 亿元。谢谢！

9、腾讯收购公司股份进展情况如何到哪一步了

您好！腾讯增持公司股份的交易进展请关注公司后续公告披露，预计将于 2021 年 5 月 30 日前完成。谢谢！

10、能不能联合腾讯来一个二级市场增持计划？

答：您好！股价波动受众多因素的影响，公司始终致力于为

玩家打造更多元、更创新的游戏内容与服务，为股东创造长期价值，同时也希望二级市场股价稳定。请关注公司官方网站信息及公告。谢谢！

11、上海珑睿此次股权转让也是市场议论焦点，深交所为此也出了专门问询函，公司也有相应回复。能否在详细介绍一下上海数据中心建设的情况，未来的前景和预期。

答：您好！上海珑睿目前主要项目为位于上海松江区的“长三角人工智能超算中心”，该项目将作为腾讯云在上海市松江区落地长三角人工智能超算中心枢纽与华东地区的核心机房。同时，该数据中心项目还被上海市发展和改革委员会列为2020-2022年上海新型基础设施建设第一批重大项目清单。目前该数据中心项目的建设正按计划有序开展，建设进展顺利，首批机柜预计将于今年下半年开始陆续交付。目前国家相关政策均支持鼓励数据中心行业的稳定发展，相关利好政策为数据中心业务的盈利和可持续发展带来良好的预期。谢谢！

12、一款游戏从投向市场到淘汰的周期性是多久？

答：您好！依据游戏品类不同，周期也具有差异性。例如盛趣自研的MMORPG移动端游戏产品从上线到衰退通常周期都会超过2年，客户端游戏产品生命周期则更长，通常均超过5年。谢谢！

13、“你好，王总龙之谷端游目前出现画面效果落后时代的情况未来是否考虑推出高清重制版？”

答：您好！龙之谷作为公司自有 IP，我们将重点投入后续新产品的打造。谢谢！

14、大股东高水位股票质押问题也受到市场关注，本次腾讯股权转让后，未来质押问题能否得到根本改善。公司负债率叫同行业水平高，是不是将长期维持这个水平？

答：您好！此次腾讯增持交易完成后原大股东的股票质押率过高的问题将得到很大程度的缓解；随着上海珑睿 50.1%的股权出让给普洛斯后，公司整体负债率也将大幅降低。谢谢！

15、目前投资者严重缺乏信心，请问王佶先生，如何让投资者树立信心？公司会不会采取措施振作股价？谢谢。

答：您好！公司正在努力从股东结构层面进行优化，吸引战略投资人增持公司股份，过去 3 年公司业绩保持稳定增长，希望投资者能加强对公司的信心，我们亦将致力于为互联网游戏玩家打造更多元、更创新的游戏内容与服务，为股东创造长期价值，同时也希望二级市场股价有好的表现。谢谢！

16、今年盛趣做了减值测试，明年还做吗？

答：您好，公司会严格按照会计准则的要求，每年至少进行一次商誉减值测试。谢谢！

17、你好，王总目前盛趣游戏部分游戏运营因为付费道具占比过大且过重导致年轻群体对公司品牌有极大的抵触情绪未来是否考制作一些精品化轻付费产品重新寻求年轻群体认可？比如 Pay to win 的道具只存在于月卡和通行证这样的中底层付费阶

段而高度重氪金项目则以 Pay to cool 为主

答：您好！感谢资深玩家的问题，我将把问题转达给公司的研发中台进行相关讨论，以不辜负玩家的期待。谢谢！

18、近年公司研发投入 30 亿，龙之谷 2 乏善可陈，小森生活可谓昙花一现，请问王信先生，怎么看待，哪些措施提升公司的研发能力？

答：您好！游戏产品的表现具备一定的不确定性，目前公司正在龙之谷 2 海外版本的加强，并期待其整体生命周期内的业绩贡献，小森生活作为公司国内自研第一款休闲养成类的产品研发投入并不大，且产品在海内外都获得了不错的口碑与成绩。公司将加大人才储备，调整完善研发内部管理机制，提升研发能力。谢谢！

19、请问王信先生，公司业绩连续三年大增，而股价连续三年大跌，请问是什么原因造成的？投资者因为看好公司业绩而买入，结果却深套其中，而且一套就是好几年，您觉得这正常吗？

答：您好，股价波动受众多因素的影响，公司始终致力于为玩家打造更多元、更创新的游戏内容与服务，为股东创造长期价值，同时也希望二级市场股价稳定。谢谢！

20、请问王信总，三年的腾讯借款利息不算低，如果三年后不能偿还是否还是会考虑处置股份？（亦或有信心解决资金偿还问题）

答：您好！本人将依据契约精神按时偿还本金与利息，处置

股份可作为还款来源之一。谢谢！

21、汽车零部件业务没有前途，应该趁着新能源火热的时候剥离，之所以这两年突然业务有所增长，主要是因为汽车企业一窝蜂涌进去新能源领域，但是，汽车需求端疲软是不可改变事实，过两年新能源稳定了，燃油车的需求就下滑，对零部件来说，就是零和游戏，所以要趁着最好的时候，把汽车零部件业务卖了

答：您好！感谢您对公司的关注，相关事项请持续关注公司的相关公告。谢谢！

22、请问王总今年是产品发布大年能不能给我们预测一下公司未来三年的业绩有多大的增长谢谢

答：您好！相关业绩预计请以公司公告为准。谢谢！

23、可以预测 2021 公司的业绩比去年增长多少

答：您好！业绩预计相关事项请以公司公告为准。谢谢！

24、管理层下午好，能否介绍一下点点互动未来的产品储备以及和 FunPlus 有无新合作计划？另一方面，盛趣方面，公司能否分享一下如何预判传奇类游戏未来的发展方向？比如传奇还能以怎样的形式继续火下去，目前韩服传奇 4 未来是否有进口可能，其中有没有公司的业务机会？

答：您好！点点目前已经储备了 30 余款自研产品，主要面向市场均为海外，品类覆盖轻休闲、养成、二次元、三消、SLG 等；传奇类目前的整体市场规模还是比较巨大的，我们也计划进一步扩大官服市场占比，并完善整合授权市场，提供公司的盈利

水平。韩服传奇 4 并不是公司的自研或代理的产品，据我们所知，目前也未进入中国市场。谢谢！

25、“你好，王总关于热血传奇 IP 越来越老龄化公司有对相关问题的决绝方式吗？”

答：您好！热血传奇 IP 的稳定玩家年龄层比较成熟，近两年我们也退出复古系列在维系老玩家的基础上，尝试新用户增加的探索。公司亦考虑在画质（次时代 3D）上提升推出新产品吸引更年轻的玩家。谢谢！

26、祝贺公司在游戏产品行业大放异彩，想问一下公司当初如何从汽车零部件行业就转型做互联网游戏？

答：您好！公司自 2014 年开始着手进入互联网游戏主业距今已深耕了 7 年了，公司股东及管理层始终看好线上游戏作为盈利模式清晰的互联网行业并对其进行持续投入。谢谢！

27、公司未来会形成“网络游戏+汽车零部件”的双主业格局，还是会逐步放弃汽车零部件行业？

答：您好！感谢您对公司的关注，相关事项请持续关注公司的相关公告。谢谢！

28、请问公司新成立的传奇中心具体有哪些业务，未来的客户群体是哪些人？谢谢。

答：您好！新成立的传奇中心将在数字医药、数字器官、游戏中的人机融合智能、梦境研究等人工智能新方向实现前沿突破与产业应用，是国内游戏行业首个聚焦脑科学领域的研究中心。

盛趣游戏为此次新成立的传奇中心提供资金、人才、研究数据以及实习基地等全方位支持，目前传奇中心运作顺利。谢谢！

29、董秘：请带一句话给王吉：现在二级市场价格 6.5 比他贷款买王苗通的股价便宜的多，请叫他把贷到款，买入二级市场。

答：您好！股价波动受众多因素的影响，公司始终致力于为玩家打造更多元、更创新的游戏内容与服务，为股东创造长期价值，同时也希望二级市场股价稳定。请关注公司官方网站信息及公告。谢谢！

30、公司每年的游戏宣传广告费用是多少？

答：您好！公司 2020 年广告费用为 25.26 亿元。谢谢！

31、腾讯和王信有无继续收购公司股份的可能

答：您好！请关注公司后续公告披露。谢谢！

32、你好，王总请问关于盛趣游戏方面未来是否考虑重启龙之谷 IP 的动画电影或者番剧

答：您好！龙之谷 IP 是公司核心 IP 之一，腾讯股权增持后，公司将重新讨论并布除游戏以外核心 IP 资产的衍生与战略方向。感谢您给到的宝贵建议。

33、请介绍一下 IDC 数据中心的经营情况？

答：您好！上海珑睿 IDC 项目目前还在建设期，且运营正常，计划于 6 月交付首批机柜。谢谢！

34、目前市场普遍担忧盛趣游戏完成三年业绩承诺之后，未来公司盈利能力会下降，请问公司是否考虑过市场投资者的关切，

亦或会采取新的激励机制。

答：您好！公司在本次股东结构调整完毕后，将考虑激励机制的完善与更新以稳定并提升公司的盈利能力。谢谢！

35、庆余年现在是到什么进展了？距离上一次测试已经过去大半年了？二季度还能上吗？

答：您好！庆余年计划可将于 Q3 商业化。谢谢！

36、股权转让后实控人是谁

答：您好！此次腾讯增持交易完成后，公司第一大股东将变更为王佶，腾讯为公司第二大股东，公司将处于无实际控制人状态。谢谢！

37、公司近期会继续加大新游戏的研发吗？

答：您好！自研一定是未来公司互联网游戏板块的重点战略，我们将发挥 IP 优势，打造优秀的游戏产品回馈玩家。谢谢！

38、腾讯承诺增持公司股份不以谋求控股地位，借款给王佶总也不存在一致行动人的情况，那是否意味着未来腾讯已无继续增持公司股份的可能？

答：您好！请关注公司官方网站信息及公告。谢谢！

39、公司与哪些新能源汽车客户有合作？

答：您好！特斯拉、上海汽车等企业。谢谢！

40、请问黄总监，公司母公司资产总值为 455.5 亿，但合并

表 公为 427.5 亿，请问原因是什么？

答：您好！合并层面母公司长期股权投资与子公司所有者权益抵销所致。谢谢！

41、“你好，王总未来是否会跟腾讯合作一同在字节跳动，B 站，快手等渠道买量不仅仅局限于给腾讯代理的世纪华通产品而是有更多方面的合作延伸”

答：您好！过去三年公司通过投资布局买量发行职能的强化，未来公司将保留自发行职能与全平台流量进行合作。谢谢！

42、 公司最近三年业绩都跑赢其他几家 A 股上市公司，但公司股价和市场估值均低于同行业总体估值水平，相比掌趣科技、三七互娱等估值水平更高，请问如何看待二级市场给公司的估值定位？

答：您好，股价波动受众多因素的影响，公司始终致力于为玩家打造更多元、更创新的游戏内容与服务，为股东创造长期价值，同时也希望二级市场股价稳定。谢谢！

43、 请王佶展望一下公司未来前景，包括要实现哪些目标，利润要到达什么量级，营收要达到什么规模，在国内及全球要做成什么样的企业。

答：您好！公司一直以稳步发展汽车零部件产业，做大做强游戏产业，整合资源，优化产业结构布局与产品结构分类为目标，

具体业绩数据内容请以公司公告为准。谢谢！

44、 传奇续展协议有效期将至，公司是否有可行预案？

您好！传奇《续展协议》将至 2023 年到期，与授权人亚拓士若无争议将自动续约 2 年；亚拓士为公司下属控股子公司，且为传奇 IP 共有人。谢谢！

45、“你好，王总关于《JOJO 的奇妙冒险》这个 IP 未来是只推出“黄金赞歌”这一款手游还是计划推出一系列相关手游？”

答：您好！与 JOJO IP 相关产品合作尚在商务洽谈中，请关注公司后续官网信息。谢谢！

46、 新能源汽车方面，公司有哪些响应的产品？

答：您好！有热交换系统，空调系统，内外饰系统相关的配套零件。谢谢！

47、 目前上市公司已经处于无实控人的状态，未来是否存在（或可能）出现实控人。（亦或有相应股权变动）

答：您好！请关注公司官方网站信息及公告。

48、 您好，请问腾讯的 2 个董事会席位什么时候能到位？谢谢

答：您好！腾讯增持交易完成后，请关注公司后期公告信息。谢谢！

49、“你好，王总贵公司未来的手游产品未来是否考虑制作相关

PC 版本 (或 PC 互通版) 上架 Wegame 和 Steam 平台类似网易的《机动都市阿尔法》 Steam 版本"

答：您好！客户端游戏的研发投入通常要远远超过移动端游戏的开发，公司将谨慎评估预算与项目盈利预期指定研发及经营计划。谢谢！

50、"你好，王总关于盛趣游戏方面未来是否考虑利用《热血传奇》《传奇世界》等 IP 制作相关 SLG 游戏目前看用户年龄体量和消费能力，这里是有一定重合的有没有考虑过融合 MMORPG 和 SLG 玩法的新类型游戏"

答：您好！传奇类 IP 改编的产品为 MMORPG，是否可以延伸到 SLG 品类，我们将进行相关探索与研究，感谢投资者提出宝贵的意见。

51、"1、点点互动近期在海外的运行情况？2、庆余年、小森生活表现如何，今年还有哪些可以上线？3、腾讯增持公司股份之后，现在渠道推广方面是否构成排他性，只能优先同腾讯合作？"

"

答：您好！点点目前主要游戏流水表现稳定，新产品也将于第二季度陆续推出；庆余年目前还处于在研精修阶段，预计可于下半年上线推出；《小森生活》于 21 年 3 月正式上线，并在线上首日拿下了 App Store 免费榜第一、TapTap 热门榜第一，同时获得苹果 Today 推荐。在国内正式上线之前，该款游戏的

全网预约量也早已突破千万级。上线一周之后,《小森生活》仍位于 iOS 免费榜 TOP2、TapTap 新品榜第一的位置;腾讯增持股份后,公司与腾讯均为上市公司,双方将本着公平交易原则深耕战略合作。谢谢!

52、今年会继续加大游戏研发投入吗?预计会投入多少?

答:您好!自研一定是未来公司互联网游戏版块的重点战略,我们将发挥 IP 优势打造优秀的游戏产品回馈玩家。谢谢!

53、公司未来继续加码游戏行业的策略是什么?继续通过并购还是有其他打算?

答:您好!研发精品类游戏,全球化布局是互联网游戏板块战略的核心;研发团队的战略投资是作为战略执行的手段之一。谢谢!

54、游戏、汽车零部件、IDC 以外,公司还切入了哪些行业?

答:您好!目前业务分部包括车业配件、网络游戏及数据中心,未包括其他行业。谢谢!

55、请问大股东股份转让已经完成了吗?

答:您好!交易正在顺利进行中,预计可于 5 月底前完成。谢谢!

56、公司对游戏行业的前景怎么看,未来增长空间来自于哪里?

目前是进入存量竞争了吗?公司当前的爆款产品是哪些,有没有

	<p>准备挑战制作现象级产品？公司对米哈游的《原神》怎么看，能评价一下米哈游对行业的冲击吗，如何应对？</p> <p>答：您好！我们对游戏行业的发展前景还是具备信心的，虽然竞争已日趋激烈。公司去年 Q4 推出传奇类新品《盟重英雄》月流水超过 3 亿的，表现优异。目前公司贯彻精品游戏打造战略，希望新产品会有好的成绩。谢谢！</p> <p>57、是否有制作手游平台的计划？类似 taptap 一样的零分成渠道。以预约游戏，测试游戏引流，降低买量成本。</p> <p>答：您好！目前并没有相关计划，公司将考虑整体投入风险制定主要核心战略。谢谢！</p> <p>58、请问王董，公司目前的游戏业务的收入已经明显占据主导地位，是否考虑过将原有的汽车零部件及铜加工业务，打包出售，转移出上市公司？</p> <p>答：您好！感谢您对公司的关注，相关事项请持续关注公司的相关公告。谢谢！</p>
附件清单（如有）	
日期	2021 年 5 月 14 日