

证券代码：002602

证券简称：世纪华通

编号：2022-001

浙江世纪华通集团股份有限公司

投资者关系活动记录表

投资者关系活动类别	<input type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input checked="" type="checkbox"/> 其他（ <u>投资者交流会</u> ）
参与单位及人员	国海证券 中欧基金 浦银安盛基金 长信基金 永赢基金 恒越基金
时间	2022年1月21日 14时00分
地点	公司会议室
上市公司接待人员	世纪华通首席战略官方辉，世纪华通投资总监周宓
投资者关系活动主要内容介绍	<p>方总介绍了公司的概况，并回答了如下提问：</p> <p>1、近期微软收购暴雪成为业内轰动的新闻，请问您怎么看？</p> <p>我们的理解好的游戏研发团队是稀缺资产，这也是为什么腾讯、索尼、微软一直在抢占和锁定该类资产。此次微软收购暴雪是业内的一个大手笔，也代表了其进军游戏和元宇宙的决心；同时微软也是为了丰富其 xbox 业态。我们理解游戏公司的价值是长期的，短期内每年随着产品 pipeline 可能有一定波动，长期来看游戏公司是元宇宙的一个重要入口。</p> <p>回到我们公司来讲，在主营的游戏业务板块，我们重视游戏产品的精品化。</p>

全球游戏的精品化趋势越来越明显，单品投入均大幅增加。

2、公司 2022 年的游戏上线计划以及产品储备是怎样的？

2022 年公司将开启产品大年，无论是国内还是海外都有丰富的产品储备。包含经典小说改编同名游戏《庆余年》、自研正版传奇 IP 手游新作《传奇天下》等。除此之外，点点互动也有大量的自研游戏计划在海外陆续上线，产品类型包括但不限于策略、卡牌、休闲、博弈等多种类型。

此外，公司还在基于一些知名 IP 开发手游产品，包括《JOJO 的奇妙冒险》动画系列正版手游、《古龙群侠传（待定）》、《饥荒：新家园》等涵盖多个品类的新产品。

3、公司目前和腾讯的合作情况如何？

腾讯是公司的股东，也是我们重要的业务合作伙伴。双方会持续保持良好的合作态势。

4、传奇 IP 之争有了结果之后，公司对此未来的规划如何？

本次最高法的判决明确了我们对传奇 IP 的掌控。我们会积极经营和丰富 IP 的生态，建设具有生命力的环境；另一方，也会加强维权，推进传奇 IP 市场的合规化和正版化。同时，我们也会积极面向更年轻的人群建立传奇 IP 的影响力，不断创新以保证传奇持续跨越不同的年龄层。

具体量化来看，本次最高院的终审裁判，对公司本期或期后利润存有积极影响。公司未来有望更加稳固和长期的在中国市场持有和运营《传奇》IP。我们也计划进一步扩大官服市场占比，并完善整合授权市场。

5、传奇系列游戏同质化的程度较高，但传奇可以长期保持稳定的流水，玩家为什么愿意玩新的传奇游戏？

我们的理解下，传奇不能说是一款简单的游戏，而是一个游戏品类。有一个重要的原因是传奇具有常青生命力，培养了忠实玩家群体，且传奇在社交方面做的较好，一般都会变成朋友一起玩。我们也理解一款游戏玩久了之后易产生疲惫感，玩家会考虑尝试不同的模式，因此我们在努力构建传奇生态，以提供用户丰富的内容。

6、公司研发端的战略是怎样的？

我们理解游戏公司的核心竞争力就是自研能力，因此我们也一直非常重视研

	<p>发团队的培养。一方面我们坚持精品化战略，不断充实和吸纳优秀的研发人才加入；另一方面我们也构建了围绕引擎、技术框架、艺术等中台能力的团队，以提高工业化能力。</p> <p>7、公司在 IDC 业务层面的布局是如何考量？</p> <p>我们理解现在的沉浸式体验及自动驾驶及数据化等需求，数字化算力愈加重要。我们理解 IDC 为基础设施，是重要的资源。因此也是前期布局了这个领域的业务。</p>
附件清单（如有）	无
记录日期	2022 年 1 月 21 日