

股票代码：300299

股票简称：富春股份

富春科技股份有限公司
投资者关系活动记录表

编号：2022-002

投资者关系活动类别	<input type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input checked="" type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input type="checkbox"/> 其他（请文字说明其他活动内容）
参与单位名称及人员姓名	线上参与公司 2021 年度网上业绩说明会的投资者
时间	2022 年 5 月 9 日（星期一）下午 15:00-17:00
地点	“富春股份 IR”微信小程序
上市公司接待人员姓名	董事长：缪品章先生 独立董事：汤新华先生 副总裁、董事会秘书：林建平先生 财务总监：云晖先生
投资者关系活动主要内容介绍	<p>本文中所涉及的未来计划、发展战略等前瞻性描述不构成公司对投资者的实质承诺，敬请投资者注意投资风险。公司于 2022 年 5 月 9 日召开 2021 年度网上业绩说明会，公司与投资者交流主要内容如下：</p> <p>Q1：公司海外业务占了大头，请问目前公司如何防范汇率变动带来的风险？</p> <p>答：感谢您的关注！公司长期与合作银行和专业机构保持紧密联系，持续跟踪和分析汇率走势，通过提前调整结汇策略和结汇方式，达到规避和防范汇率变动风险。</p> <p>Q2：目前公司开发的游戏版号获批情况如何？</p> <p>答：您好，感谢您的关注。4 月 11 日国家新闻出版总</p>

署公布了 2022 年首批过审核发的游戏版号，将有利于游戏行业的发展。本批次公司暂未获得游戏版号，公司密切关注国内游戏行业政策变化，并积极推进存量游戏的国内版号申请工作。后续公司将继续坚持精品研发和“文化出海”，并积极探索游戏新业态，努力成为受人尊敬的文化科技企业。谢谢！

Q3：公司未来研发团队建设规划是怎么样的？能否详细说说？

答：感谢对公司的关注。公司研发方向以游戏为主。手游品类上，公司将继续以精品化为前提进行新游戏团队的组建；新兴品类上，公司将陆续招募、组建 VR 研发团队，积极投入 VR 等游戏新兴方向的研究。

Q4：公司和字节跳动及相关企业的合作进展情况

答：感谢您的关心，公司和字节跳动及相关企业的合作进展情况如下：1、公司游戏产品《仙境传说 RO:新世代的诞生》和字节跳动相关企业签署代理发行协议，并在港澳台、东南亚地区取得优异的成绩，该产品在 2021 年度总流水约 21 亿人民币。公司后续将陆续在其他区域上线该产品；2、公司与字节跳动相关企业量子跃动在 2021 年初共同增资盖姆艾尔，旨在发挥各方的产业优势，为各方加强游戏研发、共同投资等持续合作提供良好的基础。3、公司看好 VR/AR 等新兴技术在游戏场景应用的发展前景，后续将积极保持与包括字节跳动相关方的市场主流 VR/AR 设备平台的商务对接，在 VR 精品游戏开发、VR 内容团队投资合作上等积极进取。

Q5：目前公司手握许多知名 ip 版权，请问公司怎么利用好这些版权？

答：您好，作为资深的游戏公司，公司具有丰富的游戏 IP 运营、研发等经验，并成功推出精品游戏。未来公司将持续深化“精品游戏+知名 IP”战略，努力成为受人尊敬的文化科技企业。感谢您的关注！

Q6：看到公司年报中提到公司产品毛利率都有所下降，请问主要是是什么原因？未来还会保持这样的趋势吗？

答：感谢您的关注！信息技术业务主要受通信行业整体盈利能力下降的影响，公司在传统通信业务上，主动收缩市场区域，放弃盈利能力较差的项目，并积极优化业务和人员结构，以提升业务结构的盈利性。游戏业务主要是产品在新区域上线，加大运维投入，因此游戏业务毛利额同比有大幅提升。

Q7：公司如何平衡双主业

答：您好，公司现阶段立足并重点投入管理、资金等资源于移动游戏及其技术创新应用。长期看，公司的战略路径系逐步由文化内容提供商向文化科技公司转变，由项目型业务向持续运营型业务转变，努力成为受人尊敬的文化科技企业。

Q8：今年可有新款游戏上线？公司业绩一直不振没有突破，公司可有措施？

答：您好，感谢您的关注。2022年，公司将推进《仙境传说 RO:新世代的诞生》韩国以及其他地区的上线，同时《星之觉醒》、《仙境传说 RO：复兴 H5》等产品陆续在国内外市场上线。谢谢。

Q9：公司在外延并购方面有没有什么布局？

答：您好，公司坚持通过合伙、投资、并购等各种方式推进文化科技业务的拓展，以加快推进公司战略的实施。一方面，公司谋求在VR/AR内容拓展上的投资、并购；另一方面，公司长期在游戏产业链积极搜寻3D建模、渲染、VR等相关技术。感谢您的关注！

Q10：公司目前有开展NFT业务吗？

答：您好，公司看好NFT等新兴技术在游戏场景应用的发展前景，将积极探索NFT与公司游戏产品的融合。感谢您的关注！

Q11：目前上海疫情严重，请问公司的生产经营有没有受到什么影响？

答：您好！公司密切关注疫情防控动态，积极配合政

	<p>府部门防疫政策。目前上海等地区员工居家办公，工作计划推进，公司总体生产经营正常，受疫情影响有限。感谢您的关注！</p> <p>Q12: 请领导们谈谈公司未来三年的发展战略和对市场前景的看法。</p> <p>答：您好，感谢您对公司的关心和支持。公司未来发展战略：立足移动游戏及其技术创新应用，通过内生发展和外延整合，逐步由文化内容提供商向文化科技公司转变，由项目型业务向持续运营型业务转变，努力成为受人尊敬的文化科技企业。对此，公司董事会、管理层对公司前景表示乐观。</p> <p>接待过程中，公司与投资者进行了充分的交流与沟通，严格按照公司《信息披露事务管理制度》等规定，保证信息披露的真实、准确、完整、及时、公平，未出现未公开重大信息泄露等情况。</p>
附件清单（如有）	
日期	2022年05月09日