

证券代码：300315

证券简称：掌趣科技

北京掌趣科技股份有限公司
投资者关系活动记录表

编号：2022-001

投资者关系活动类别	<input type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input checked="" type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input type="checkbox"/> 其他（请文字说明其他活动内容）
参与单位及人员	线上参与公司2021年度网上业绩说明会的投资者
时间	2022年05月19日 15:00-17:00
地点	价值在线（www.ir-online.com.cn）
上市公司接待人员	公司董事长、总经理 刘惠城先生 公司董事、副总经理、财务负责人 黄迎春女士 公司副总经理、董事会秘书 季久云先生 公司独立董事 卢闯先生
投资者关系活动主要内容介绍	<p>1. 公司在去年底公告说正在申请注册元宇宙事项，请问此事项进展情况如何？</p> <p>答：公司商标注册以公开信息为准。面对行业发展的新方向，公司的产品团队在积极关注、试水创新产品和方向；同时战略和投资团队也在关注相关领域和创业团队，对于被验证或者产品逻辑可行的产品，公司将通过现有资源或投资的方式进行新业务的创新及拓展。截至目前，公司目前尚未在元宇宙方向上有重大进展。谢谢！</p> <p>2. 1、公司研发力量分配及市场前景如何？ 2、公司</p>

在价值挖掘方面会有新的突破？如股东资源的协作及整合等。

答：公司研发能力强，公司的主要管理层和核心骨干大部分来自于国内外知名游戏运营商、开发商、互联网公司，拥有较强的技术开发能力和丰富的行业经验，对游戏行业有着深刻的理解，在游戏业务整体规划和布局方面具备前瞻性，能够准确把握市场机遇并有效付诸实施。公司在发展过程中，不断建立健全科学的人才引进、培养和激励机制。

公司积极推进多款产品研发和调测，包括SLG产品《代号O》、《代号M》，卡牌产品《代号T》、《代号Hi》、《修普诺斯》及策略塔防产品《那些需要守护的》等。公司将继续依靠研发实力与发行能力、策划能力、数值体系、技术引擎等丰富的经验技术，持续推出精品产品。公司与腾讯等股东保持密切合作，公司2021年前五大游戏中，有2款游戏是由腾讯合作发行。感谢关注！

3. 1. 公司元宇宙商标注册进展情况？后续元宇宙发展规划？ 2. 公司维护股价有哪些措施？

答：公司商标注册以公开信息为准。关于元宇宙的发展计划，公司的产品团队在积极关注、试水创新产品和方向；同时战略和投资团队也在关注相关领域和创业团队，对于被验证或者产品逻辑可行的产品，公司将通过现有资源或投资的方式进行新业务的创新及拓展。公司目前尚未在元宇宙方向上有重大进展。

受国际突发局势、美联储加息、疫情反复等原因，近期股票市场波动剧烈。为维护股价，公司将首先继续努力提升经营质量，实现战略及业务升级，改善业绩水平；同时加强与资本市场的沟通交流，提升公司在资本市场的品牌形象及知名度。此外，如果公司股价过度偏

离价值水平，公司也会适时考虑使用合理的资本工具维护股价稳定。谢谢！

4. 300315股价低，公司是否回购？

答:您好!公司已于2020年使用自有资金以集中竞价交易方式回购公司部分社会公众股份，累计回购25,714,489股，最高成交价为8.60元/股，最低成交价为6.42元/股，成交金额约2亿元（不含交易费用）。未来如有进一步回购计划，公司将严格履行信息披露义务，请以公告信息为准。谢谢！

5. 公司股价多年处于低水平，与公司经营有很大责任，吃老本新品拖延质量差，众多游戏公司中成绩垫底，年报明显隐瞒收入，多年不分红，请说明原因，是否网传向境外转移，存在利益输送？

答:近年来国内游戏产业竞争加剧。因为商誉减值的问题，2021年公司净利润下滑。公司不存在隐瞒收入的情况。公司的分红政策符合上市规则的要求。公司不存在向境外转移资金的情形，公司在海外的资金主要由海外业务收入产生，公司不存在利益输送的情形。感谢关注！

6. 公司如何改善经营和下一步规划。

答:在游戏主业方面，一是内部管理上，公司已着手调整组织架构，整合团队、优化成本；二是游戏产品研发和发行上，公司将精简产品类型，聚焦突破在研SLG游戏产品，并大力拓展海外市场，提升海外市场占有率。在游戏主业之外，公司已积极关注新技术、新产业领域发展机会，将结合公司现有资源，展开新业务探索，为公司业务发展寻找新的增长点。感谢关注！

7. 未来有具体的发展方向吗？

答:公司正在精简产品类型，聚焦突破在研SLG游戏

产品，并大力拓展海外市场，提升海外市场占有率。在游戏主业之外，公司已积极关注新技术、新产业领域发展机会，将结合公司现有资源，展开新业务探索，为公司业务发展寻找新的增长点。感谢关注！

8. 请问贵公司今年会推出几款新游戏产品来提振业绩？未来几年贵公司对游戏市场的发展前景有何预判，公司如果把握新的市场发展机遇来寻求经营业绩的突破？

答:截至目前，公司积极推进多款产品研发和调测，包括SLG产品《代号O》、《代号M》，卡牌产品《代号T》、《代号Hi》、《修普诺斯》及策略塔防产品《那些需要守护的》等。感谢您的关注！

9. 公司有参与王者荣耀游戏吗？

答:你好，公司未参与该游戏相关事项，感谢关注！

10. 近几年来掌趣科技股价表现不好，一直下跌，公司基本面是不是恶化，有未公布的利空存在，有没有退市风险

答:2021年亏损主要系商誉减值所致，虽然出现了一定的业绩压力，但公司目前生产经营正常。公司未被交易所实施退市风险警示。按照目前最新修订的2020年12月31日发布的创业板上市公司上市规则，退市指标分为交易类、财务类、规范类和重大违法类。其中财务类指标调整为扣除非经常性损益前后净利润孰低且营业收入低于1亿元的双重指标。公司目前无相关退市风险。公司将继续努力拓展市场，提升运营效率，改善经营业绩，从而提升公司内在价值，为股东创造价值。谢谢！

11. 盈利在降为什么研发费用还增长这么厉害？24亿现金去哪儿了有什么使用计划？

答:您好!公司研发费用增加，主要原因为，技术性

人才薪资每年都有一定的自然增长。其次，随着各互联网大厂不断加码布局游戏赛道，各家公司大幅调薪以吸引和留住人才，导致人力成本不断推高。此外，公司优化人员结构，高级研发人员占比提高，相应薪酬总额增加。公司将根据战略布局、业务规划，相应配置、使用资金。谢谢！

12. 贵公司商誉的雷还有吗？

答:您好！截至2021年12月31日，公司商誉净值2.46亿元。公司根据企业会计准则的相关规定对商誉进行减值测试，于每年年末聘请专业评估机构对各资产组可收回金额进行评估并出具评估报告，并根据专业评估机构评估结果计提商誉减值准备。谢谢！

13. 公司未来会进入元宇宙发展领域吗？

答:面对元宇宙等行业发展的新动向，公司的产品团队在积极的研究和关注，尝试创新产品；同时，公司的战略和投资团队也在关注相关领域的发展情况和创业团队，对于被验证或者产品逻辑可行的产品及业务，公司将通过利用现有资源研发或投资孵化的方式进行新业务的创新及拓展。截至目前，公司目前尚未推出元宇宙产品。感谢关注！

14. 公司发展要跟进国家政策，特别是元宇宙，虚拟现实这一块

答:谢谢您的建议！面对行业发展的新方向，公司的产品团队在积极关注、试水创新产品和方向；同时战略和投资团队也在关注相关领域和创业团队，对于被验证或者产品逻辑可行的产品，公司将通过现有资源或投资的方式进行新业务的创新及拓展。

15. 公司元宇宙注册通过了吗？

答:公司注册以公开信息为准。截至目前，公司

目前尚未在元宇宙方向上有重大进展。面对行业发展的新方向，公司的产品团队在积极关注、试水创新产品和方向；同时战略和投资团队也在关注相关领域和创业团队，对于被验证或者产品逻辑可行的产品，公司将通过现有资源或投资的方式进行新业务的创新及拓展。谢谢！

16. 公司还有多少商誉资产还没有计提？

答:您好！截至2021年12月31日，公司商誉净值2.46亿元。谢谢！

17. 公司投资创建私募基金与公司游戏发展有什么关联关系

答:公司会依托专业机构的管理团队、投资经验、项目资源优势及风险控制体系，获取半导体、通信、基础软件及产业链等相关新兴科技产业领域的信息与资源，为公司后续产业布局筛选、储备、培育优质标的资产，探寻公司在相关新兴产业方向的发展机会。

18. 300315股价跌得这么惨，公司有考虑过如何修复吗？

答:受国际突发局势、美联储加息、疫情反复等原因，近期股票市场波动剧烈。为维护股价，公司将首先继续努力提升经营质量，实现战略及业务升级，改善业绩水平；同时加强与资本市场的沟通交流，提升公司在资本市场的品牌形象及知名度。此外，如果公司股价过度偏离价值水平，公司也会适时考虑使用合理的资本工具维护股价稳定。相关信息请以公司公告为准。谢谢！

19. 一拳超人公司还出新作吗？谢谢！

答:《一拳超人》目前没有新作计划，既有产品会进行持续的版本更新迭代。此外，该游戏正在筹备在新的发行地区发行。感谢关注！

20. 现在股价这么低，这么多优质的投资者但是亏

的不行，公司是否可以给我们些信心，毕竟我们还是看好公司发展，不要和同板块公司差距太大

答:受国际突发局势、美联储加息、疫情反复等原因，近期股票市场波动剧烈。为维护股价，公司将首先继续努力提升经营质量，实现战略及业务升级，改善业绩水平；同时加强与资本市场的沟通交流，提升公司在资本市场的品牌形象及知名度。此外，如果公司股价过度偏离价值水平，公司也会适时考虑使用合理的资本工具维护股价稳定。相关信息请以公司公告为准。

也非常感谢公司各位投资者对公司一路的支持、关注。作为管理层，我们深切感同投资者的感受和关切，努力尽全力提升经营业绩，与广大投资者共同分享公司成长及价值。谢谢！

21. 以掌趣科技《全民奇迹2》所体现出的超清超流畅画质所显现出的技术，这个技术贴合《元宇宙》技术的需求吗？公司有进军元宇宙概念的计划吗？

答:掌趣科技在手机游戏研发方面拥有较强的技术实力和经验积累。截至目前，公司尚未推出元宇宙相关产品。公司的产品研发团队也在密切关注相关领域的进展。感谢关注！

22. 公司有回购股份计划吗？有员工管理层业绩激励计划吗？

答:您好!公司已于2020年使用自有资金以集中竞价交易方式回购公司部分社会公众股份，累计回购25,714,489股，最高成交价为8.60元/股，最低成交价为6.42元/股，成交金额约2亿元（不含交易费用）。本次回购的股份将用于实施股权激励计划或员工持股计划。公司将结合实际情况适时推出后续计划，届时将按照规定履行相应的审议程序并及时履行信息披露义务。

谢谢！

23. 各位领导，公司股价创历史新低，而公司有那么多现金，为啥不直接回购股票，真金白银提振投资者信心？是自己对公司的发展没有信心吗？

答:您好!公司已于2020年使用自有资金以集中竞价交易方式回购公司部分社会公众股份，累计回购25,714,489股，最高成交价为8.60元/股，最低成交价为6.42元/股，成交金额约2亿元（不含交易费用）。

未来如有进一步回购计划，公司将严格履行信息披露义务，请以公告信息为准。谢谢！

24. 公司现在员工数量是多少？研发人员占多少？今年研发投入是多少？有几款游戏计划今年上线？

答:您好!公司现有员工约1400人，研发人员占比约70%。公司将持续加大研发投入，打造核心竞争力。预计今年新上线的产品包括SLG产品《代号O》、《代号M》，卡牌产品《代号T》、《代号Hi》、《修普诺斯》及策略塔防产品《那些需要守护的》等。谢谢！

25. 公司领导：平均6元多都回购公司股票，现3元了反而不回购，是否对公司未来无信心？？建议回购公司股票提振市场信心。还有公司在元宇宙方向未来有无布局？谢谢！

答:未来如有进一步回购计划，公司将严格履行信息披露义务，请以公告信息为准。公司将继续努力拓展市场，提升运营效率，改善经营业绩，从而提升公司内在价值，为股东创造价值。

关于元宇宙的布局，公司的产品团队在积极关注、试水创新产品和方向；同时战略和投资团队也在关注相关领域和创业团队，对于被验证或者产品逻辑可行的产品，公司将通过现有资源或投资的方式进行新业务的创

新及拓展。公司目前尚未在元宇宙方向上有重大进展。
感谢您提出的宝贵建议和对公司的关注和支持！

26. 请问公司新一轮的投资并购是否又会产生高额商誉，没有更好的发展方式吗，好容易减轻商誉，现在听到你们要并购都怕。

答:公司尚无确定的收购计划，未来如有相关信息，请以公告为准。公司正在开拓新的品类和方向。公司将结合自身业务及能力，通过内生和外延相结合的方式，开拓新的业务方向和市场。谢谢！

27. 排除商誉减值，21年的经营业绩也不高，是否说明公司目前发展出现瓶颈？有无可行的应对措施？

答:我国游戏产业竞争加剧，国内游戏用户规模趋近饱和，国内游戏行业增速持续放缓。存量格局下的获量成本提升、监管政策趋严、产品创新难度提升等多方因素导致竞争加剧，都对公司在原有经营策略下的持续发展带来严峻挑战。2021年经营业绩面临压力，这也是资产存在减值迹象、进而计提商誉减值的主要原因。

为应对市场变化，公司已在集团范围内全面整合资源、改善经营策略：在游戏主业方面，一是内部管理上，公司已着手调整组织架构，整合团队、优化成本；二是游戏产品研发和发行上，公司将精简产品类型，聚焦突破在研SLG游戏产品，并大力拓展海外市场，提升市场占有率。截至目前，公司积极推进多款产品研发和调测，包括SLG产品《代号O》、《代号M》，卡牌产品《代号T》、《代号Hi》、《修普诺斯》及策略塔防产品《那些需要守护的》等。上述产品中部分将于2022年上线国内或海外地区。同时，自研产品《全民奇迹2》预计将在2022年上线欧美及东南亚地区。在游戏主业之外，公司已积极关注新技术、新产业领域发展机会，将结合公司

现有资源，展开新业务探索，为公司业务发展寻找新的增长点。

28. 公司的SLG游戏发展前景，和公司近三年的规划。

答:公司在研的SLG产品包括《代号O》、《代号M》。公司将调整组织架构，整合团队；精简产品类型，聚焦突破在研SLG游戏产品，并大力拓展海外市场。在游戏主业之外，公司已积极关注新技术、新产业领域发展机会，将结合公司现有资源，展开新业务探索，为公司业务发展寻找新的增长点。感谢关注！

29. 公司的并购方向

答:公司尚无确定的收购计划，未来如有相关信息，请以公告为准。公司正在开拓新的品类和方向。公司将结合自身业务及能力，通过内生和外延相结合的方式，开拓新的业务方向和市场。谢谢！

30. 请问掌趣的银行账户的部分资金被冻结，相关案件目前进展如何？

答:您好！冻结资金占2021年末货币资金比例为0.48%，不会对公司正常经营产生实质性影响。公司已对相关案件提起上诉，目前在等待二审开庭。谢谢！

31. 请问公司22年一季度、21年一季度经营性现金流净额是-4562万元、-8053万元，原因是什么？

答:您好！第一季度现金流量为负数，主要原因是一季度销售收款有所滞后，以及支付了上年度年终奖金。谢谢！

32. 在元宇宙方面。如果公司通过投资并购实现，建议投资并购一些有价值的公司，具体体现符合国家政策发展方面，比如，芯片，新能源，环保等

答:感谢您的建议和关注！

33. 公司是否依托腾讯发展游戏产业

答:截至2021年末, 腾讯持有公司股份3.97%。公司与腾讯一贯保持良好的合作。公司2021年前五大游戏中, 有2款游戏是由腾讯合作发行。未来, 公司将继续与腾讯开展持续稳定的业务合作。谢谢!

34. 公司目前还几款游戏正在申请版号?

答:目前公司有2款游戏正在版号审核流程中, 目前正在正常推进。感谢您的关注!!

35. 今年很多新品上市啊, 希望公司做强做大, 带领投资者发家致富! 加油

答:非常感谢您对公司的关注和支持! 目前, 公司积极推进多款产品研发和调测, 包括SLG产品《代号O》、《代号M》, 卡牌产品《代号T》、《代号Hi》、《修普诺斯》及策略塔防产品《那些需要守护的》等。上述产品中部分将于2022年上线国内或海外地区。同时, 自研产品《全民奇迹2》预计将在2022年上线欧美及东南亚地区。

公司将继续努力拓展市场, 提升运营效率, 改善经营业绩, 提升公司内在价值, 与广大投资者共同分享公司长远发展及价值。谢谢!

36. 刘总好, 公司有无计划开发AR游戏?

答:你好, 公司尚未推出AR游戏产品。具体研发计划、产品情况以现有的信息披露为准。感谢关注!

37. 腾讯持有掌趣股份, 请问腾讯有与掌趣进一步合作的计划吗?

答:截至2021年末, 腾讯持有公司股份3.97%。公司与腾讯一贯保持良好的合作。公司2021年前五大游戏中, 有2款游戏是由腾讯合作发行。未来, 公司将继续与腾讯开展持续稳定的业务合作。谢谢!

38. 公司有没有考虑借助自己的优势，承接游戏代理和海外发行？

答:截至目前,公司在海外发行的游戏产品以自研为主。感谢您的建议和关注!

39. 季总您好，请问公司目前股东人数多少？谢谢

答:截至2022年3月31日,股东总数为167,761。股东信息及前十大股东等情况,具体请关注及参阅公司定期报告。谢谢!

40. 最后等待公司最新的回购计划，让老股民重拾信心，感谢

答:二级市场价格受多重复杂因素影响。如果公司股价过度偏离价值水平,公司也会适时考虑使用合理的资本工具维护股价稳定。未来如有进一步回购计划,公司将严格履行信息披露义务,请以公司公告信息为准。

公司将继续努力拓展市场,提升运营效率,改善经营业绩,从而提升公司内在价值,为股东创造价值。谢谢!

41. 我看好公司的发展，已全仓买入300315的股票。希望公司发展越来越好！

答:非常感谢您对公司的关注和支持!公司将继续努力拓展市场,提升运营效率,改善经营业绩,提升公司内在价值,为股东创造价值。

同时,作为上市公司董秘,依然需要尽责地温馨提示:股市有风险,投资需谨慎。二级市场股价受多重因素影响,还请您谨慎决策。

作为管理层,我们将持续回应投资者的关注和关切,努力尽全力提升经营业绩,与广大投资者共同分享公司长远发展及价值。谢谢!

42. 参会和提问的，都希望公司好，经营好反应在股

	<p>价上，股民也支持，希望公司轻装上阵，不负股东期望吧。</p> <p>答:感谢您对公司的关注和支持!</p>
附件清单 (如有)	无
日期	2022年05月19日