

证券代码：300299

证券简称：富春股份

富春科技股份有限公司 投资者关系活动记录表

编号：2022-04

投资者关系活动类别	<input type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input type="checkbox"/> 一对一沟通 <input checked="" type="checkbox"/> 其他（电话会议）
参与单位	申万宏源 林起贤 汤兆业、安信基金 林乐天、国元信托 方亚明、博时基金程沅、北京成泉资本管理 王雯珺、东方证券资产管理 胡怀瑾、国金证券 赵文娟、恒越基金 葛翔、华新水泥 彭普新、华夏财富创新投资管理 程海泳、建信信托 李小亮、浙商证券 姜守全、中邮创业基金 宫正
时间	2022年6月17日
地点	线上
接待人员	副总裁、董事会秘书 林建平、证券事务代表 张承杰
投资者关系活动主要内容介绍	<p>本文中所涉及的未来计划、发展战略等前瞻性描述不构成公司对投资者的实质承诺，敬请投资者注意投资风险。公司于2022年6月17日接待了投资者调研，公司与投资者交流内容如下：</p> <p>Q1：简要介绍下公司2021年度经营情况？</p> <p>答：2021年，公司积极进取，主动拥抱行业变化，积极优化业务结构，实现2021年营业收入56,589.10万元，同比增长16.47%；实现归属于上市公司股东的净利润7,504.06万元，同比增长104.40%。公司业绩上涨的主要原因为游戏产品《仙境传说RO:新世代的诞生》在海外发行取得优异的成绩，该游戏获得了2021年度GooglePlay新加坡、菲律宾、马来西亚、泰国、印尼最佳游戏，以及泰国、印尼最佳平板游戏等殊荣。</p> <p>2021年公司加强精细化管理，调整经营管理模式，实现降本增效，公司资产负债率由上一报告期末的60.82%降至报告期末的47.98%，经营活</p>

动现金流量净额 15,036.78 万元，同比增长 121.35%。公司资产、现金情况不断改善。

Q2: 公司对元宇宙以及 VR 行业的看法？在 VR 游戏方向的布局和侧重点？

答：元宇宙涵盖了信息技术、互联网、人工智能等虚拟现实技术，目前仍处于行业发展的初级阶段。元宇宙本身是个概念，公司现阶段业务着眼于“游戏+”，从“游戏+手机”拓展至“游戏+VR”。

公司看好 VR/AR 行业的发展前景，认可目前其属于类似智能手机发展的早期阶段，行业的发展取决于硬件迭代和内容应用的双向推动。目前，公司已将 VR 游戏作为游戏业务发展的重要战略方向，将持续在 VR 内容的研发投入、团队招募、投资并购等方面积极进取，打造精品 VR 游戏，努力成为业内领先的 VR 游戏内容提供方；在 VR 游戏上，我们觉得大 IP、社交化将成为发展趋势之一，公司以《古剑奇谭三》MMO 为基础开发 VR 精品也基于此。

Q3: VR 游戏项目目前进展如何？研发团队情况？

答：公司子公司上海骏梦通过对外招募、内部转换、投资并购等方式逐步搭建 VR 游戏项目团队，目前已完成部分 VR 游戏团队的搭建，已有产品在研中；《古剑奇谭三》及其他 VR 项目将陆续立项及研发。

Q4: 公司与 VR 设备厂商合作情况？

答：公司将发挥和头部互联网企业与游戏发行商的良好合作优势，进一步深化合作关系，密切保持和市场主流 VR/AR 设备平台的商务对接。

Q5: 公司游戏研发产品的规划和上线安排？

答：1、在研项目上，公司主力产品《仙境传说 RO：新世代的诞生》预计年内上线韩国、明年上线欧美等区域，同步积极推进国内游戏版号申请工作；《仙境传说 RO：复兴》（新版本）、《星之觉醒》、《梦幻龙族》等产品近两年陆续上线国内外各区域；

2、新项目立项上，公司前期已立项一款自研 IP 的 MMO 产品，目前在研中；近期将基于《古剑奇谭》IP 立项 MMO 和 VR 项目，并启动研发工作；

3、VR 产品上，公司计划通过招募组建、合伙、控股、参股等方式在 2-3 年内形成若干个 VR 工作室，并争取每年出品多个精品 VR 游戏。

	<p>Q6:近期市场传闻许多游戏厂商大量裁员，公司游戏研发人员情况？</p> <p>答：近年来，公司游戏业务发展势头良好，公司游戏业务人员稳步增长，上海骏梦 2021 年实现营业收入 39,418.65 万元，同比增 87.59%，实现净利润 14,445.95 万元，同比增长 79.92%。公司年内已确认至少 2 个 MMO 游戏以及若干个 VR 游戏的新项目研发，目前积极补充扩招游戏高端管理、研发技术人员，预计该业务人员数量将持续增加。</p> <p>Q7: 6 月迎来了新一轮游戏版号下发，如何看待国内游戏行业政策？公司在版号申请上的进展？</p> <p>答：本次 6 月游戏版号的下发或意味着游戏版号的发放回归常态化，将提振游戏行业发展信心。近年来行业政策监管趋严、行业规范化程度持续加深，国内监管机构针对游戏行业出台了包括未成年人保护、游戏玩法和内容、游戏审批、游戏宣传等一系列监管政策，推动国内游戏行业良性发展，遵规自律成为发展的首要前提。</p> <p>国内游戏行业政策目前对公司影响不大，公司 2021 年游戏业务海外市场收入占比超过 90%。公司坚持精品出海化发展路径，向海外输出高质量数字文化内容，充分利用在游戏 IP 运营、研运一体等方面的丰富经验，携手头部发行商布局港澳台、东南亚等地区，迅速占领海外市场份额，已取得了较好的成绩。同时，公司密切关注国内游戏行业政策变化，并积极推进存量游戏的国内版号申请工作。</p> <p>接待过程中，公司与投资者进行了充分的交流与沟通，严格按照公司《信息披露事务管理制度》等规定，保证信息披露的真实、准确、完整、及时、公平，未出现未公开重大信息泄露等情况。</p>
附件清单（如有）	无
日期	2022 年 6 月 17 日