

证券代码：002174

证券简称：游族网络

游族网络股份有限公司投资者关系活动记录表

编号：20230515

投资者关系活动类别	<input type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input checked="" type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input type="checkbox"/> 其他
参与单位名称及人员姓名	通过全景网参与公司 2022 年度业绩说明会暨 2023 年福建辖区上市公司投资者网上集体接待日的投资者
时间	2023 年 5 月 15 日 16:00 -17:30
地点	“全景·路演天下” (http://rs.p5w.net)
形式	线上
上市公司接待人员姓名	董事兼总经理 陈芳先生 独立董事 张子君女士 董事兼财务总监 沙庆钦先生 董事会秘书 卢易女士
投资者关系活动主要内容介绍	Q1：公司今年还有哪些自研新产品会上线？ A：公司储备了一系列符合“全球化卡牌+”战略的游戏，其中预计今年将上线的产品有创新卡牌游戏《代号 行者》、《代号 G》、回合制卡牌游戏《山海镜花（重启）》等多款自研产品。 Q2：第一大股东变更后公司业务是否会有变化？ A：上海加游企业管理合伙企业（有限合伙）（以下简称“上海加游”）通过协议转让方式受让 107,331,792 股股份（占当时公司总股本 11.72%），并于 2023 年 3 月 15 日在中国证券登记结算有限责任公司深圳分公司完成过户登记手续，交易完成后公司的第一大股东变更为上海加游，公司“全球化卡牌+”战略不变，游戏业务为上市公司的主营业务不变。 Q3：公司 22 年亏损的主要原因是什么？

A: 2022 年度公司实现营业收入 19.81 亿元，归母净利润为 -6.35 亿元，亏损主要由于公司持有的金融资产根据《企业会计准则》的规定，期末按公允价值重新计量，确认了 3.3 亿元的公允价值变动损失；公司为强化对主营赛道的战略聚焦，推动业绩精实增长，停止了部分未通过阶段性测试的在研游戏项目，确认了 1.06 亿元的资产处置损失；公司的部分长期资产出现减值迹象，经评估机构评估和审计师的专业判断计提了相应的资产减值，其中，长期股权投资减值损失 1.51 亿元，无形资产减值损失 0.20 亿元，开发支出减值损失 0.15 亿元。

Q4: 2022 年度公司海外收入占比多少？

A: 公司 2022 年度海外收入为 12.69 亿元，占收入总比为 64.06%。

Q5: 公司研发人员数量及占比多少？

A: 截止 2022 年 12 月 31 日，公司技术人员 1,097 人，占公司人数 69.5%。

Q6: 公司 22 年研发投入是多少？

A: 公司多年来持续大力投入研发，2022 年度公司研发投入 5.55 亿元，研发投入占公司 2022 年收入比例 28.02%。

Q7: 公司今年的分红计划是怎样的？

A: 截至 2022 年 12 月 31 日，公司通过集中竞价方式累计回购股份 13,699,900 股，占当时公司总股本的 1.50%，成交总金额为 159,978,394.71 元（不含交易费用）。根据交易所规则规定“上市公司以现金为对价，采用要约方式、集中竞价方式回购股份的，当年已实施的回购股份金额视同现金分红金额，纳入该年度现金分红的相关比例计算。”因此公司 2022 年度回购股份支付的金额已超过 2022 年公司实现的可分配利润的 10%，满足相关现金分红要求。鉴于 2022 年度公司母公司期末未分配利润为负数，公司本年度不派发现金红利，不送红股，不以公积金转增股本。

Q8: 目前 AI 技术的开发与应用如火如荼，请问贵公司是否有计划开发或应用 AI 技术？

A: 公司已将创新院升级为“AI 创新院”，下设“智子实验室”和“红岸实验室”，分别围绕“AIGC”和“AI 赋能游戏全球化”两个方向进行聚焦突破。此外，AI 创新院将持续引进业界顶尖的技术人才和合作伙伴，并将联合该领域内优秀的机构、企业和院校，对 AI 领域进行持续投入。

Q9: AI NPC 现在运用很多，已经有大型游戏开始落地，请问

	<p>公司有没有计划在《三体》游戏中运用这项技术？</p> <p>A: 关于新的玩法，公司目前也在与 AI 相关领域的龙头企业进行接洽，公司希望未来在《三体》或其他游戏上，降低玩家创造内容的门槛，不仅仅是厂商制造内容，还可以让玩家自己创造内容提供给更多玩家。</p>
附件清单(如有)	
日期	2023 年 5 月 15 日