

证券代码：300299

证券简称：富春股份

富春科技股份有限公司 投资者关系活动记录表

编号：2023-004

投资者关系活动类别	<input type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input checked="" type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input type="checkbox"/> 一对一沟通 <input type="checkbox"/> 其他
参与单位	线上参与公司 2022 年度网上业绩说明会/2023 年福建辖区上市公司投资者网上集体接待日活动的投资者
时间	2023 年 5 月 15 日
地点	“富春股份 IR”微信小程序/“全景路演”网站
接待人员	董事长兼总裁缪品章、副总裁兼董事会秘书林建平、副总裁兼财务总监林梅
投资者关系活动主要内容介绍	<p>本文中所涉及的未来计划、发展战略等前瞻性描述不构成公司对投资者的实质承诺，敬请投资者注意投资风险。公司于 2023 年 5 月 15 日与投资者交流内容如下：</p> <p>Q1、你好，公司目前净资产在缓慢递增，是个很好的现象，请问，公司今年有什么亮点给业绩带来新的增量吗？</p> <p>答：您好，1、在游戏业务方面，公司积极推进已有游戏的新地区上线，同步推进国内游戏版号申请工作，另外目前公司有多款在研精品游戏项目；2、通信业务上，公司主动迎接产业数字化带来的机会，积极参与新型基础设施建设方向的投入，2022 年完成部分项目签约，为公司业务规模上新台阶奠定良好的基础。感谢您的关心！</p> <p>Q2、公司在 AR 方面与字节跳动有合作吗？与字节的合作能否进一步深入下去？</p> <p>答：您好，公司目前与字节跳动及相关企业的合作主要有：1、公司自研游戏产品与字节跳动相关方在港澳台、东南亚、韩国等地区开展合作并取得优异成绩；2、公司与字节跳动相关企业量子跃动在 2021 年初共同增资游戏</p>

研发公司盖姆艾尔，旨在发挥各方的产业优势，为各方加强游戏研发、共同投资等持续合作提供良好的基础；3、公司看好 VR/AR 等新兴技术在游戏场景应用的长期发展前景，后续将积极保持与包括字节跳动相关方在内的市场主流 VR/AR 设备平台的商务对接。感谢您的关注！

Q3、请公司在 MR/VR 游戏项目中，有什么产品或研发进展？

答：您好，VR 游戏探索上，公司首款自研射击类 VR 游戏《噩梦猎手》已在 Steam 平台上线。XR 作为公司游戏业务的重要发展方向，公司将在 VR/AR/MR 等领域持续保持探索和投入，积极尝试各类场景下的 XR 内容呈现。感谢您的关注！

Q4、公司今天二季度业绩预计同比增长还是降低？全年业绩预计如何？增长还是降低？

答：您好！公司经营团队将不断努力创造更多的价值，争取为股东取得更好的回报。公司未来业绩请持续关注公司定期报告。感谢您的关注。

Q5、请问董秘，截止今日股东数是多少？

答：您好，公司股东人数请参考公司定期报告。感谢您的关注！

Q6、目前公司股价腰斩，公司对此有什么看法？是公司存在重大问题吗？

答：您好，公司经营情况正常，公司管理团队对公司未来发展有信心。感谢您的关注！

Q7、一季度上线游戏有哪些？表现怎么样？后续游戏储备怎么样？

答：您好，公司主力产品《仙境传说 RO：新世代的诞生》已于 2023 年 1 月上线韩国，计划年内上线欧美区域，同步积极推进国内游戏版号申请工作；在新项目研发上，公司目前有多款在研项目将陆续在年内上线，涉及 MMO、卡牌等品类。公司将为广大玩家带来更多更好的产品及服务。感谢您的关心！

Q8、请问公司第四届董事会换届工作筹备进展如何？

答：您好，我们将尽快完成换届工作。感谢您的关注。

Q9、公司数字经济这张牌始终没利用好，到底是什么原因？除了数字福建顶层设计（资本市场一直没买账），还有国信优易，请问国信优易目前上市遇到问题了吗？业务上和国信优易接下来会有合作吗？

答：您好，公司目前持有国信优易 4.54%股份，其拥有大数据、人工智能、区块链和物联网等新一代技术，致力于以数据资源和技术创新为驱动力，打造大数据产业生态。公司与国信优易在智慧城市、数字化赋能等业务方面有合作，有一定的协同效应。感谢您的关注！

Q10、今年四月上旬，公司高管是否减持过公司股票？若有减持，是否属于提前知晓股票价格要下跌呢？公司或者公司高管是否对公司未来充满信心？未来是否有增持公司股票的计划？

答：您好，据了解，2023 年 4 月公司实际控制人及其一致行动人、公司董监高未减持公司股票。感谢您的关注！

Q11、公司与中国移动、联通、电信三大运营商还有业务往来吗？主要是哪方面业务？

答：您好，公司深耕于通信行业 20 多年，持续向三大通信运营商以及各类政企客户提供数字化解决方案。感谢您的关注！

Q12、请问缪总，通信业务常年拖垮公司业绩，接下来是文化，传媒，科技的春天，何不考虑将通信业务剥离公司？留白影视这么好的业绩，也可以和公司游戏业务协同 IP 等资源，为何并购留白影视装入上市公司呢？望采纳。

答：您好，感谢您的建议！2022 年公司通信信息业务实现营业收入 18,400.26 万元，同比增长 9.93%。通信技术服务上，公司年内初步完成业务及人员结构优化工作，已实现降本增效及盈利。感谢您的关注！

Q13、公司业绩能改善吗？

答：您好！公司经营团队将不断努力创造更多的价值，争取为股东取得更好的回报。感谢您的关注。

Q14、公司在数字经济和人工智能方面有哪些业务？综合技术水平在全国是靠前还是靠后呢？

答：您好！人工智能主要为公司业务起到降本增效的作用。从长期发展上看，更重要的是经营与研发团队需要不断进行技术的创新，实现科技与产能的融合。感谢您的关注！

Q15、你好，我想请问下，之前与韩国游戏公司签署的合作协议内容：游戏是公司自研的吗？签署运营区域为中国吗？那为什么还要和韩国签协议呢？自己的游戏，在自家运营，需要请别人来分一杯羹吗？

答：您好。韩国公司 GV 系公司 RO 产品的 IP 方，此前合作协议系双方就产品发行的各自权利、义务进行约定。感谢您的关注。

Q16、你好，请问贵公司用人工智能替代人工的情况，对于降本是否有积极作用？

答：您好。AI 目前对公司游戏业务产生积极的影响：已搭建本地化 AI 应用工具，其中 AI 绘图（美术）工具已在部分在研项目应用，实现一定的降本增效。公司将积极拥抱 AI 和产业的融合机会。

Q17、请问公司有回购股票计划吗？

答：您好。公司暂无回购股票的计划。感谢您的关注！

Q18、缪总，你好！公司的股权激励中提出的行权条件 22 年没有达成，今年一季度的业绩也差强人意。今年的行权条件能达成吗？还是说去年提出的股权激励就是为了对冲当时证监会下发的对控股股东、实控人、高管处罚告知书的利空情形的转移？

答：您好，感谢对公司的关心。因部分业务受外部环境等影响，公司去年期权激励未如期行权。公司及管理层将积极努力去争取完成后续每一期的行权条件。感谢您的关注！

Q19、净利润为正数为什么不分红？

答：您好，2022 年公司净利润为正数，但根据公司现金分红规划，分红还需同时满足其他条件：如累计未分配利润为正值、公司无重大投资计划或重大现金支出等，公司考虑 2023 年在游戏研发、数字化新基建等拓展经营上对资金需求较大。因此，为保障公司持续、稳定、健康发展，更好地维护全体股东的长远利益，综合考虑公司 2023 年经营计划和资金需求，公司拟定 2022 年度不进行利润分配，也不进行资本公积金转增股本。感谢您的关注！

Q20、请问公司一季度业绩营收环比下滑的主要原因是？一季度是传统的销售淡季吗？

答：您好。公司一季度营收趋于稳健，环比略有上涨。感谢您的关心！

Q21、移动游戏业务情况？海外收入占比？

答：您好。2022 年受部份区域发行延期的影响，移动游戏业务收入较去年有较大回落，但海外收入依然是游戏板块收入的主要来源，海外收入占比

达 88.59%。感谢您的关心！

Q22、请问除了游戏业务公司其他业务发展如何？去年降本增效后还有什么措施增加其盈利能力

答：您好，通信信息业务上，公司主动迎接产业数字化带来的机会，积极参与新型基础设施建设方向的投入，2022 年完成部分项目签约，为公司业务规模上新台阶奠定良好的基础。感谢您的关心！

Q23、期间费用情况以及未来的走势情况？

答：您好，2022 年公司加强精细化管理，调整经营管理模式，期间费用同比下降 36.04%，资产负债率下降 3.82%，财务状况愈加稳健，经营效率和风险管控能力进一步提升。感谢您的关注！

Q24、通信信息板块有哪些竞争优势？

答：您好，公司深耕于通信行业 20 多年，拥有设计、咨询、通信工程总承包、信息安全与技术等各类资质，曾先后主编多项国家通信行业技术标准，建成了一支稳定的技术与研发队伍，向通信运营商以及各类政企客户提供全体系的信息解决方案。经营团队发挥移动游戏和通信信息业务双主业融合的优势，在 AI 浪潮面前，创造更多的科技价值。感谢您的关注！

Q25、研发人员数量增加但研发费用减少的原因是什么？

答：您好，2022 年公司研发投入为 9,918.77 万元，同比有一定增长。全年研发支出资本化 2,679.56 万元。感谢您的关注！

Q26、投资活动产生的现金流量净额同比大幅度减少的原因？

答：您好，主要系上期有业绩补偿款及本期上海骏梦游戏开发支出以及支付 IP 授权金所致。感谢您的关注！

Q27、缪总，公司这几年业绩差强人意，也造成股价连续几年徘徊在低谷。公司对增强业绩有什么措施？未来发展规划是什么？

答：您好，公司也认识到该问题，公司将在市场拓展、人才引进、技术创新等方面提升公司的综合能力，以带动公司业绩长期持续增长。感谢您的关心！

Q28、如何应对在代理 IP、自主研发游戏产品的过程中遇到的知识产权风险？

答：您好，公司将从源头把控，提高相关员工维护知识产权的意识和相

	<p>关知识，寻求知识产权清晰的合作方，规范合同条款，尽可能规避侵犯他人知识产权的可能性。如双方出现纠纷，则积极采取应对措施，将双方损失降至最低。感谢您的关注！</p> <p>Q29、董秘你好，公司的游戏产品和哪些知名公司有所合作？谢谢</p> <p>答：您好，公司目前和字节跳动、触控科技等发行商已开展合作，并和国内外优秀发行商保持密切联系。感谢您的关注！</p> <p>Q30、董事长您好，我想请问贵公司在 ai 方向有什么布局？</p> <p>答：您好，人工智能在游戏的研发效率提升、研发成本降低及互动性增强等多个方面具有广阔的潜力，公司看好其技术和游戏应用的前景。公司全资子公司上海骏梦多年来始终坚持精品研发战略，重视研发投入，已将 AIGC 工具应用在游戏研发的美术、代码等方面，并积极探索、尝试 AI 互动和游戏结合的玩法，增强用户体验感。感谢您的关注！</p> <p>Q31、董秘你好，请问公司储存的 IP 资源多么？具体有哪些？</p> <p>答：您好，公司目前拥有《仙境传说 RO》、《古剑奇谭三》、《秦时明月》、《梦幻龙族》等众多优秀 IP。感谢您的关注！</p> <p>接待过程中，公司与投资者进行了充分的交流与沟通，严格按照公司《信息披露事务管理制度》等规定，保证信息披露的真实、准确、完整、及时、公平，未出现未公开重大信息泄露等情况。</p>
附件清单（如有）	无
日期	2023 年 5 月 15 日