

证券代码：300299

证券简称：富春股份

富春科技股份有限公司 投资者关系活动记录表

编号：2023-006

投资者关系活动类别	<input type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input type="checkbox"/> 一对一沟通 <input checked="" type="checkbox"/> 其他（电话会议）
参与单位	国泰君安 张昱； 开源证券 田鹏； 泰康资产 韩东方、蔺皓天； 金鹰基金 许中雅、陈颖； 中金资管 徐涵颖； 汇丰晋信 李迪心
时间	2023年5月24-26日
地点	线上
接待人员	副总裁兼董事会秘书 林建平、证券事务代表 张承杰
投资者关系活动主要内容介绍	<p>本文中所涉及的未来计划、发展战略等前瞻性描述不构成公司对投资者的实质承诺，敬请投资者注意投资风险。公司于2023年5月24-26日接待了投资者调研，公司与投资者交流内容如下：</p> <p>Q1：简要介绍下公司的经营情况？</p> <p>答：近年来，公司持续围绕“通信信息+移动游戏”双主业战略，持续为运营商及政企客户提供规划设计服务，以移动游戏为主要载体输出高质量数字文化内容，同时积极拓展智慧城市数字赋能领域的新基建建设。2022年度，公司实现营业收入40,289.09万元，实现归属于上市公司股东的净利润4,053.27万元，受游戏板块游戏上线周期及通信板块项目延后影响，</p>

公司经营业绩有所下滑。2022 年公司加强精细化管理,调整经营管理模式,期间费用同比下降 36.04%,资产负债率下降 3.82%,财务状况愈加稳健,经营效率和风险管控能力进一步提升。

在移动游戏业务上,2022 年公司持续深耕海外市场,积极蓄力未来发展,自研游戏产品在海外地区持续发力,保持较好的流水,并积极筹备新地区发行,也上线了首款 VR 游戏。在 IP 获取上积极进取,取得了《古剑奇谭三》等优秀 IP 的改编授权。

在通信业务上,优化业务和人员结构,谋求业务转型,实现降本增效及保持盈利。公司主动迎接产业数字化带来的机会,积极参与新型基础设施建设方向的投入,2022 年完成部分项目签约,为公司业务规模上新台阶奠定良好的基础。

Q2: 公司在通信业务上有什么核心竞争力?

答:公司深耕于通信行业 20 多年,持有设计、咨询、通信工程总承包、信息安全与技术等各类资质,曾先后主编多项国家通信行业技术标准,建成了一支稳定的技术与研发队伍,拥有深厚技术积累。近年来公司立足于原有通信业务,为传统通信业务转型积极准备,发挥优势持续加大对数字赋能等多领域项目的市场拓展。

Q3: 公司游戏的上线计划?

答:公司主力产品《仙境传说 RO:新世代的诞生》已于 2023 年 1 月上线韩国,计划年内上线欧美区域,同步积极推进国内游戏版号申请工作;在新项目研发上,公司目前有多款在研项目将陆续在年内上线,涉及 MMO、卡牌等品类。公司将为广大玩家带来更多更好的产品及服务。

Q4: 公司 VR 游戏的进展如何?

答:VR 游戏探索上,公司首款自研射击类 VR 游戏《噩梦猎手》已在 Steam 平台上线。XR 作为公司游戏业务的重要发展方向,公司将在 VR/AR/MR 等领域持续保持探索,积极尝试各类场景下的 XR 内容呈现。感谢您的关注!

	<p>Q5: 公司在 AIGC 上的相关布局?</p> <p>答: AIGC 在游戏的应用主要体现在实现游戏研发的降本增效、AI 互动的游戏新玩法上。</p> <p>1、公司目前已搭建本地化 AI 应用工具, 其中 AI 绘图(美术)工具已在部分在研项目应用, 实现一定的降本增效, 并积极探索 AIGC 在程序、测试优化等环节实现应用工具。</p> <p>2、AIGC 对游戏的创新体现在催生游戏新品类及游戏个性化定制两方面, 包括智能 NPC、AI 互动等, 预计未来该技术在游戏新玩法上将层出不穷。公司将积极探索、尝试 AI 互动和游戏结合的玩法, 增强用户体验感。</p> <p>Q6: 公司和字节跳动的合作进展情况?</p> <p>答: 公司和字节跳动及相关企业的合作进展情况如下:</p> <p>1、公司游戏产品《仙境传说 RO:新世代的诞生》和字节跳动相关企业进行合作, 并在港澳台、东南亚、韩国等地区取得优异的成绩。公司后续将陆续在其他区域上线该产品;</p> <p>2、公司与字节跳动相关企业量子跃动在 2021 年初共同增资盖姆艾尔;</p> <p>3、公司看好 VR/AR 等新兴技术在游戏场景应用的长期发展前景, 后续持续关注行业设备出货量的变化, 并保持与包括字节跳动相关方在内的市场主流 VR/AR 设备平台的商务对接。</p> <p>接待过程中, 公司与投资者进行了充分的交流与沟通, 严格按照公司《信息披露事务管理制度》等规定, 保证信息披露的真实、准确、完整、及时、公平, 未出现未公开重大信息泄露等情况。</p>
附件清单(如有)	无
日期	2023 年 5 月 24-26 日