

证券代码：300299

证券简称：富春股份

富春科技股份有限公司 投资者关系活动记录表

编号：2023-007

投资者关系活动类别	<input type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input type="checkbox"/> 一对一沟通 <input checked="" type="checkbox"/> 其他（电话会议）
参与单位	兴业证券 吴磊、王世豪；禧悦基金 袁好；东方睿石 唐谷军； 禾永投资 顾义河、焦云；衍航投资 刘毅、庞兴华；方正证券 魏金剑； 国新证券 王辉；观富投资 张昊；悦溪资产 汪绮；合众保险资管 吴云峰； 财通基金 李木森；海南欣兴 甘宗卫；因诺资产 范鹏伟； 泰康养老 康子然；宏道投资 卫保川、孙博文；中泰证券 刘彬； 鹏华基金 王子建；冲击资产 徐莉；勤辰投资 钱玥； 志开投资 罗敏、周彬；华夏基金 常亚桥 (排名不分先后)
时间	2023年6月5日
地点	线上
接待人员	副总裁兼董事会秘书 林建平
投资者关系活动主要内容介绍	<p>本文中所涉及的未来计划、发展战略等前瞻性描述不构成公司对投资者的实质承诺，敬请投资者注意投资风险。公司于2023年6月5日接待了投资者调研，公司与投资者交流内容如下：</p> <p>Q1：简要介绍下公司的经营情况？</p> <p>答：近年来，公司持续围绕“通信信息+移动游戏”双主业战略，持续为运营商及政企客户提供规划设计服务，以移动游戏为主要载体输出高质量数字文化内容，同时积极拓展智慧城市数字赋能领域的新基建建设。2022</p>

年度，公司实现营业收入 40,289.09 万元，实现归属于上市公司股东的净利润 4,053.27 万元，受游戏板块游戏上线周期及通信板块项目延后影响，公司经营业绩有所下滑。2022 年公司加强精细化管理，调整经营管理模式，期间费用同比下降 36.04%，资产负债率下降 3.82%，财务状况愈加稳健，经营效率和风险管控能力进一步提升。

在移动游戏业务上，2022 年公司持续深耕海外市场，积极蓄力未来发展，自研游戏产品在海外地区持续发力，保持较好的流水，并积极筹备新地区发行，也上线了首款 VR 游戏。在 IP 获取上积极进取，取得了《古剑奇谭三》等优秀 IP 的改编授权。

在通信业务上，优化业务和人员结构，谋求业务转型，实现降本增效及保持盈利。公司主动迎接产业数字化带来的机会，积极参与新型基础设施建设方向的投入，2022 年完成部分项目签约，为公司业务规模上新台阶奠定良好的基础。

Q2：公司和字节跳动的合作进展情况？

答：公司和字节跳动及相关企业的合作进展情况如下：

1、公司游戏产品《仙境传说 RO:新世代的诞生》和字节跳动相关企业进行合作，并在港澳台、东南亚、韩国等地区取得优异的成绩。公司后续将陆续在其他区域上线该产品；

2、公司与字节跳动相关企业量子跃动在 2021 年初共同增资盖姆艾尔；

3、公司看好 VR/AR 等新兴技术在游戏场景应用的长期发展前景，后续持续关注行业设备出货量的变化，并保持与包括字节跳动相关方在内的市场主流 VR/AR 设备平台的商务对接。

Q3：公司 VR 游戏的进展如何？

答：VR 游戏探索上，公司首款自研射击类 VR 游戏《噩梦猎手已在 Steam 平台上线。XR 作为公司游戏业务的重要发展方向，公司将在 VR/AR/MR 等领域持续保持探索和投入，积极尝试各类场景下的 XR 内容呈现。感谢您的关注！

	<p>Q4: 公司在 AIGC 上的相关布局?</p> <p>答: AIGC 在游戏的应用主要体现在实现游戏研发的降本增效、AI 互动的游戏新玩法上。</p> <p>1、公司目前已搭建本地化 AI 应用工具, 其中 AI 绘图(美术)工具已在部分在研项目应用, 实现一定的降本增效, 并积极探索 AIGC 在程序、测试优化等环节实现应用工具。</p> <p>2、AIGC 对游戏的创新体现在催生游戏新品类及游戏个性化定制两方面, 包括智能 NPC、AI 互动等, 预计未来该技术在游戏新玩法上将层出不穷。公司将积极探索、尝试 AI 互动和游戏结合玩法, 增强用户体验感。</p> <p>Q5: 公司未来发展战略?</p> <p>答: 未来, 公司将持续围绕“数字文化+通信信息”双主业战略目标, 通过内生发展和外延整合, 由项目型业务向持续运营型业务转变, 努力成为受人尊敬的数字化科技企业。</p> <p>在移动游戏业务上, 继续坚持精品研发和“文化出海”, 加快自研产品的研发进度和市场投放, 按时完成部分产品开发并实现年内上线发行, 积极推进国内版号的申请。在 VR/AR/MR 等游戏新业态上保持投入, 积极尝试各类场景下的 XR 内容呈现, 努力创新创优产品, 同时坚定拥抱 AI 技术变革; 在通信信息业务上, 努力扩大业务规模、积极寻求技术创新机会。在深耕业务优势区域的基础上, 继续探索、扩展数字化新基建业务, 积极参与重大科技基础设施建设。</p> <p>接待过程中, 公司与投资者进行了充分的交流与沟通, 严格按照公司《信息披露事务管理制度》等规定, 保证信息披露的真实、准确、完整、及时、公平, 未出现未公开重大信息泄露等情况。</p>
附件清单(如有)	无
日期	2023 年 6 月 5 日