

证券代码：300081

证券简称：恒信东方

恒信东方文化股份有限公司
投资者关系活动记录表

编号：2023-005

投资者关系活动类别	<input checked="" type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input checked="" type="checkbox"/> 现场参观 <input type="checkbox"/> 其他
参与单位名称	华夏基金、博时基金、民生加银、国泰基金、中加基金、泰达宏利、长江证券、星石投资、源峰基金。
时间	2023年6月9日
地点	恒信东方公司会议室
上市公司接待人员姓名	副总裁兼董事会秘书 宫泽茹 副总经理兼首席技术官 李小波
投资者关系活动主要内容介绍	<p>一、公司项目参观、体验</p> <p>投资者在公司副总裁兼董事会秘书宫泽茹女士的带领下参观了公司制作的CG环幕影片，了解了公司LBE城市新娱乐业务及AI合家欢平台、VR未来教室等产品，体验了公司为派拉蒙影业提供的《变形金刚》XR互动内容、公司自主开发的手势交互游戏《Drakheir》（暂定名）、多人PvP游戏《气球总动员》（英文名称：Party Crashers: Balloons）、公司参股子公司VRC出品的《侏罗纪世界》等VR作品。</p> <p>二、公司介绍</p> <p>对公司发展历程、主营业务、VR业务布局、公司核心竞争能力、行业机遇与公司未来增长等方</p>

面对公司进行了详细的介绍。

三、交流要点

1、请介绍下公司目前的主营业务。

回答：公司目前继续推进以“艺术创意+视觉技术”为驱动的数字创意产业发展战略，业务范围主要包括数字创意产品应用及服务业务、互联网视频应用产品及服务业务、算力系统集成及技术服务业务。其中，公司数字创意产品应用及服务主要包括 LBE（Location Based Entertainment）城市新娱乐业务、VR/CG 内容生产及应用以及 AI 合家欢平台应用产品业务。

2、请介绍公司手势交互游戏《Drakheir》。

回答：《Drakheir》（暂定名）是公司自研的一款魔法战斗 Roguelite 游戏，基于 Meta Quest 2 平台的“裸手”手势互动技术，目前已登录 Quest 第三方应用平台 Sidequest 公测。该产品基于欧美魔幻风美术风格，应用 PBR 物理渲染+NPR 风格化混合美术管线，在手势追踪、实时光影的渲染表现、物理模拟、功能架构创新、算法优化、行为预测等多个领域进行了深度的技术攻克及突破。

3、公司手势交互游戏《Drakheir》是否可以适配苹果 MR 产品 Vision Pro？

回答：公司 VR 游戏产品《Drakheir》（暂定名）为 Meta Quest 2 平台“裸手”手势互动 VR 游戏，目前正在 Quest 平台第三方应用平台 Sidequest 公测。目前，苹果 Vision Pro 头显刚刚发布，相关开发者套件和接口尚未公布，目前无法判断其他平台的开发积累能否直接移植至该平台。公司在低算力平台进行优化复杂交互及三维场景、数字角色驱

动的优化整合能力有相应技术储备，公司未来能否与苹果 Vision Pro 头显在应用端合作存在较大不确定性，近期内对公司经营业绩不构成重大影响。

4、公司在 VR 游戏上后续有什么布局？

回答：公司将根据对 VR 用户画像后续的变化趋势，继续开发多人多端、非硬核向 VR 娱乐产品，并继续在交互方式及美术表现上做新的探索。

5、公司有哪些 VR 专利方面的储备？

回答：公司相关领域的专利主要集中在焦点渲染、全景数据压缩和传输、智能建模等方面。

6、请介绍公司 VR 教育业务。

回答：VR 教育方面，基于目前素质教育市场的普遍需求，公司推出 VR 教育整体解决方案，通过提供硬件设备、软件系统、完整课程体系及培训运维服务，打造沉浸式、交互式的体验课堂。主要产品包括面向学前阶段用户的 VR 教育产品太空学院-VR 未来教室和太空学院-VR 科探区、面向中小学阶段用户的 VR 教育产品为红色 VR-爱国主义教育体验区。

7、公司目前为派拉蒙影业本次《变形金刚：超能勇士崛起》的宣发提供了哪些 XR 创意和技术方向上的支持？

回答：公司目前为派拉蒙本次变形金刚超能勇士首映的宣发提供 XR 创意和技术方向上的支持包括：《变形金刚》首映礼 XR 创意解决方案：公司完成对活动场地的取景拍摄、数字场景制作，并构架 XR 创意解决方案，最终完成数字场景制作；抖音电影之夜直播：公司采用 XR 技术实现擎天柱、擎天圣与艺人同台，完成直播；三里屯主题 IP 展：

通过展览策划、设计、实施及运维，实现 XR 互动点位的体验。

8、公司“算力系统集成及技术服务”业务与“人工智能算力中心平台建设及运营”业务有什么区别？

回答：公司“算力系统集成及技术服务”业务不等同于公司“人工智能算力中心平台建设及运营”项目，“算力系统集成及技术服务”业务为公司主营业务之一，“人工智能算力中心平台建设及运营”项目为公司募集资金投资项目。

公司“算力系统集成及技术服务”包括 AICC 硬件基础设施和软件平台。其中，硬件基础设施包括高性能计算服务器及其相关配件，硬件基础设施支持大规模并行计算，以满足人工智能训练和推理的需求；软件平台包括云原生管理平台、云原生应用平台、云原生安全平台、AI 能力平台、AI 运行支撑资源平台、智能监控系统等，支持各种人工智能应用，便于开发者进行模型训练和部署。

公司提供软硬一体的 AICC 解决方案，旨在帮助行业客户快速搭建和部署自己的人工智能算力中心，从而实现高效的人工智能应用开发和运行，行业客户可以根据自身需求选择软件平台或硬件平台。

公司募投项目“人工智能算力中心平台建设及运营”项目为基于公司自用及业务链上下游企业租用，满足 3D 数字资产创制的算力需求所建设的小型化人工智能算力中心。其建设内容包括人工智能算力平台和 AI 技术服务平台，其中人工智能算力平台主要是购置并安装服务器等硬件，为整个项目

	<p>提供基础的算力；AI 技术服务平台则主要是集成并开发适配于 3D 数字资产创制的软件，并通过调用人工智能算力平台硬件的算力，向客户提供服务。算力平台和技术服务平台为互补关系，共同构成人工智能算力中心。</p> <p>9、公司募投项目“人工智能算力中心平台建设及运营”项目目前进展如何？</p> <p>回答：公司募投项目正在有序推进，进展情况请参考公司后续披露的定期报告及募集资金存放与使用情况的专项报告。</p> <p>10、公司一共多少人，有多少研发人员？</p> <p>回答：截至 2022 年底，公司员工合计 639 人，其中包括研发人员 211 人。</p>
附件清单（如有）	无
日期	2023 年 6 月 9 日