

证券代码：002558

证券简称：巨人网络

## 2023 年年度业绩说明会投资者关系活动记录表

编号：2024-002

投资者关系活动类别	<input type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input checked="" type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input type="checkbox"/> 其他
参与单位名称及人员姓名	巨人网络 2023 年度业绩说明会采用网络远程方式进行，面向全体投资者
时间	2024 年 5 月 24 日 15:00-16:30
地点	深圳证券交易所“互动易平台” <a href="http://irm.cninfo.com.cn">http://irm.cninfo.com.cn</a> “云访谈”栏目
上市公司接待人员姓名	总经理：张栋 董事、董事会秘书：孟玮 独立董事：顾文贤 独立董事：凌鸿 财务总监：任广露
投资者关系活动主要内容介绍	<b>1.请问公司 AI 业务的进展如何？</b> 答：您好，感谢关注。科技赋能游戏研发与运营，是公司布局未来增长的抓手。公司始终对产业趋势和技术革新保持着密切关注与敏锐洞察。公司深刻意识到 AI 技术对游戏行业带来的颠覆性变革，全力拥抱 AI 浪潮。公司组建了 AI 创新实验室，大力招募 AI 精英人才，负责 AI 技术研发与应用能力建设，全面推动 AI 在各业务场景的落地普及。公司于 2023 年内陆续搭建了一系列 AI 工具平台，涵盖视

觉、语音、大语言模型等技术方向，对游戏策划、美术生产、程序开发、宣传发行、客户服务等业务环节进行赋能，随着这些工具平台的深入应用，公司各业务部门的研发效能得到显著提高，研运成本明显降低。与此同时，公司已正式完成游戏 AI 大模型 GiantGPT 的备案，是游戏行业首批实现此成果的企业，标志着公司在人工智能领域的重要进展。未来，公司将持续研究 GiantGPT 在公司游戏项目中的应用场景。此外，公司也在积极探索更多 AI 与玩法相结合的可能性，从而为用户打造全新游戏体验、提升用户乐趣。

**2.请问贵公司的 AI 大模型就自用，没有其他商业用途规划么？**

答：您好，感谢关注。公司已正式完成游戏 AI 大模型 GiantGPT 的备案，是游戏行业首家对外确认实现了此成果的企业，标志着公司在人工智能领域的重要进展。GiantGPT 是专注于游戏业务的垂类大模型，结合高质量自有数据与互联网公共数据训练，并针对角色演绎、情景推理与长期记忆等基础能力进行深度优化，在巨人自有游戏业务场景应用表现显著优于国内外的闭源通用大模型。GiantGPT 目前主要服务于公司自研游戏产品，公司对基于 GiantGPT 的更广泛应用场景的探索和合作保持开放态度。

**3.除了 AI 业务，公司没有考虑布局拓展一些新业务吗？**

答：您好！公司目前专注于游戏研发与运营的主业，会同时保持对新技术、新趋势的关注和研究。谢谢。

**4.贵公司《征途》类的游戏，在收益中占比是多少？**

答：您好，感谢关注。公司不单独披露单款游戏的经营数据，《征途》IP 是公司营收和利润的主要贡献者。

**5.我看巨人网络研发投入还是挺多的，但是新游产出比较少，公司有打算如何提升研发效率么？**

答：您好，感谢关注。公司 2021-2023 年底研发人员数量分别为 998 人、965 人和 918 人，研发费用占营业收入比例分别为 33.58%、31.53%和 23.66%，整体研发效率实现了逐年提升。同时，AI 技术对游戏策划、美术生产、程序开发、宣传发行、客户服务等业务环节进行赋能，随着这些工具平台的深入应用，公司各业务部门的研发效能得到显著提高，研运成本有望实现进一步的降低。

**6.公司 2023 年非经常性损益里的联营企业非经常性损失是什么？**

答：您好，感谢关注。根据最新的《公开发行证券的公司信息披露解释性公告第 1 号——非经常性损益》（2023 年修订）规定，要求“重要的权益法核算的投资收益要穿透至被投资单位，区分是否属于非经常性损益”。该项披露标准的变化，不会影响上市公司归母净利润，只会影响非经归母净利润。2023 年联营企业的非经损益主要系长期

	<p>股权投资权益法投资收益中存在非经营性损益，按照新规需列示在非经常性损益中。</p> <p><b>7.请问公司今年有考虑中期分红吗？</b></p> <p>答：您好，感谢关注。公司在创造经济效益的同时重视对投资者的合理回报，公司按照《公司章程》中对分红的要求执行稳定的利润分配政策，保证投资者与公司共享成长的成果。公司自 2016 年上市以来，已连续八年以派发现金红利的方式向全体股东进行利润分配，2023 年，基于公司稳健的经营状况、良好的发展前景，在保证正常经营的前提下，公司充分考虑广大股东利益和合理诉求，首次实施了 2023 年半年度利润分配。后续若有中期分红计划，公司将及时按照相关法律法规要求披露相关信息，感谢您的关注。</p> <p><b>8.一季度经营情况不错，展望一下上半年经营情况。</b></p> <p>答：您好，感谢关注。公司“征途”IP 旗舰新品《原始征途》已于 2023 年 3 月底正式公测并取得了优异成绩。进入 2024 年，以全新玩法“万国争霸”为核心的新版本有望于年中推出并开启推广。此外公司将发力小程序游戏，其中，《王者征途》小程序游戏已于报告期末启动测试，并自 2024 年 2 月逐步加大买量投放力度，排名及流水稳步攀升；《原始征途》小程序游戏已调优完毕，预计将在 2024 年中开启推广；《征途 2》等其它征途 IP 手游的小程序游戏研发也初步完成。小程序游戏有望为公司带来新的业绩增长点。全球化发展是公司坚定不移的战略。公司自研游戏均已将开拓海外市场作为重点目标，不断完善海外发行团队的建设，提升公司海外研发与发行的综合实力。2023 年，《Super Sus》帮助公司在自研游戏“出海”方面更进一步，其初步成功为公司积极探索全球化大 IP 的道路奠定了良好基础。进入 2024 年，公司将继续推动《Super Sus》在欧美等更多地区上线。未来公司将持续推进全球化战略，将海外业务覆盖至更多地区，不断扩大收入规模。</p> <p><b>9.今年有出海计划吗？</b></p> <p>答：您好，感谢关注。全球化发展是公司坚定不移的战略。公司自研游戏均已将开拓海外市场作为重点目标，不断完善海外发行团队的建设，提升公司海外研发与发行的综合实力。2023 年，《Super Sus》帮助公司在自研游戏“出海”方面更进一步，其初步成功为公司积极探索全球化大 IP 的道路奠定了良好基础。进入 2024 年，公司将继续推动《Super Sus》在欧美等更多地区上线。未来公司将持续推进全球化战略，将海外业务覆盖至更多地区，不断扩大收入规模，并尝试在自研游戏中融入更多中国文化元素，向海外用户展示与传播中国文化的独特魅力。</p>
附件清单（如有）	无
日期	2024 年 5 月 24 日

