

杭州电魂网络科技股份有限公司

2025 年半年度业绩说明会会议纪要

时间：2025 年 9 月 18 日 10:00-11:00

召开方式：网络互动

参会人员：董事长、总经理：胡建平先生

独立董事：卢小雁先生

董事会秘书：张济亮先生

财务总监：伍晓君女士

在业绩说明会上，关于投资者重点关注的问题及公司管理层的解答要点如下：

1、请问贵公司作为老牌游戏厂商和公司为何在 2025 年游戏行业大爆发的年份半年报出现亏损，请董事长给予解答，请问公司管理层后期会好好经营企业吗？

尊敬的投资者您好，感谢您对公司的关心。游戏行业每家公司都有自己的产品周期，您关注到的今年几家公司出现了新品爆发和股价的大幅上涨，也有部分公司因为老产品流水下滑但新产品表现不及预期等问题导致业绩出现波动，这种产品周期的波动符合游戏行业的发展规律，但头部企业会因为自身产品线更加丰富而相对抵消这种波动，腰部及以下企业产品储备相对少，更容易出现新产品上线之后的业绩表现不能抵消老产品流水下滑导致的业绩波动。

面对业绩压力，公司也在通过多种措施积极努力改善经营：在游戏研发上，公司有多款储备产品包括自主研发的《修仙时代》、《爆爆军团》、《旅人日记》、《野蛮人大作战 2（海外版）》等产品及多款小游戏产品，同时还储备了多款代理产品，公司将努力加快上述产品的研发和测试工作，争取早日上线；在游戏运营方面，现有产品《梦三国 2》即将在本周末迎来 15 周年庆活动，《梦三国手游》、《梦塔防》、《卢希达·起源》、《野蛮人大作战 2》等产品也在持续做好运营工作。同时，公司在上半年投资设立了杭州魂域科技有限公司，专注 AI 智能体业务，拓展公司业务方向。公司后续也会根据自身需求，在做好内生

发展的同时，尝试通过投资、收购等多种形式实现公司的可持续发展。再次感谢您的关注！

2、今年的业绩情况预测如何？

公司业绩情况请参见公司定期报告，感谢您的关注。

3、游戏牌照的发放目前对市场有影响吗？

目前相关部门正常审批和发放游戏版号，感谢您的关注。

4、目前公司在开发几款游戏？什么时候面世？

公司目前有多款自研产品在推进，包括《修仙时代》、《爆爆军团》、《旅人日记》、《野蛮人大作战2（海外版）》等产品以及多款小游戏产品都在加紧研发，同时公司还有多款代理储备产品，上述产品的上线时间将根据研发进度和测试情况决定，感谢您的关注。