

证券代码：831360

证券简称：超级玩家

主办券商：平安证券有限责任公司

武汉超级玩家科技股份有限公司

2015 年年度报告摘要

一、重要提示

1.1 本年度报告摘要来自年度报告全文，投资者欲了解详细内容，应当仔细阅读同时刊载于全国股份转让系统公司指定信息披露平台（www.neeq.com.cn 或 www.neeq.cc）的年度报告全文。

1.2 不存在董事、监事、高级管理人员对年度报告内容存在异议或无法保证其真实、准确、完整。

1.3 公司全体董事出席了审议本次年度报告的董事会会议。

1.4 北京兴华会计师事务所（特殊普通合伙）对本公司本年度财务报告进行了审计，并且出具了标准无保留意见的审计报告。

1.5 公司联系方式

董秘（信息披露事务负责人）：廖婧

电话：027-87880066

电子信箱：liao.j@chinassg.com

办公地址：武汉市东湖新技术开发区关山大道 465 号中国光谷创意产业基地一号楼 1201-1209 号

二、主要财务数据和股东变化

2.1 主要财务数据

单位：元

	2015年	2014年	增减比例
总资产	12,015,947.13	16,678,189.34	-16.87%
归属于挂牌公司股东的净资产	6,419,897.86	9,597,710.29	-13.84%
营业收入	2,400,012.45	8,829,659.54	-72.82%
归属于挂牌公司股东的净利润	-3,095,473.44	-6,058,457.14	79.43%
归属于挂牌公司股东的扣除非经常性损益的净利润	-9,339,029.96	-11,138,036.08	37.25%
经营活动产生的现金流量净额	-1,547,214.48	2,821,246.73	-
加权平均净资产收益率（依据归属于挂牌公司股东的净利润计算）	-38.66%	-0.98%	-
加权平均净资产收益率（依据归属于挂牌公司股东的扣除非经常性损益后的净利润计算）	-116.63%	-1.80%	-
基本每股收益（元/股）	-0.31	-0.61	80.33%
稀释每股收益（元/股）	-0.31	-0.61	-

归属于挂牌公司股东的每股净资产（元/股）	0.64	0.96	-13.54%
----------------------	------	------	---------

2.2 股本结构表

单位：股

股份性质		期初		期末	
		数量	比例	数量	比例
无限售条件的股份	无限售股份总数	0	0.00%	4,315,000	43.15%
	其中：控股股东、实际控制人	0	0.00%	1,433,500	14.34%
	董事、监事、高管	0	0.00%	197,500	1.98%
	核心员工	0	0.00%	0	0.00%
有限售条件的股份	有限售股份总数	10,000,000	10,000.00%	5,685,000	56.85%
	其中：控股股东、实际控制人	5,734,000	57.34%	4,300,500	43.01%
	董事、监事、高管	790,000	7.90%	592,500	5.93%
	核心员工	0	0.00%	0	0.00%
总股本		10,000,000	—	10,000,000	—
股东总数		7			

注：“核心员工”按《非上市公众公司监督管理办法》的有关规定界定；“董事、监事及高级管理人员”包括挂牌公司的董事、监事和高级管理人员（身份同时为控股股东及实际控制人的除外）。

2.3 前10名股东持股情况表

单位：股

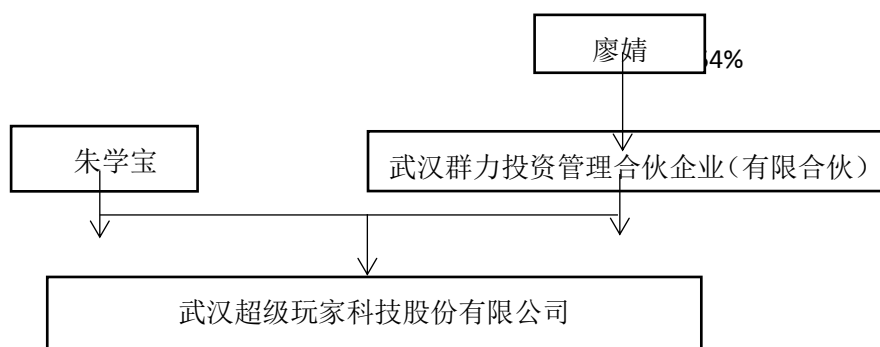
序号	股东姓名	股东性质	期初持股数	期内增减	期末持股数	期末持股比例	限售股份数	无限售股份数	质押或冻结的股份数
1	朱学宝	境内自然人	5,734,000	0	5,734,000	57.34%	4,300,500	1,433,500	0
2	武汉群力投资管理合伙企业（有限合伙）	境内非国有法人	2,376,000	0	2,376,000	23.76%	792,000	1,584,000	0
3	王开安	境内自然人	490,000	0	490,000	4.90%	367,500	122,500	0
4	祝小斌	境内自然人	400,000	0	400,000	4.00%	0	400,000	0
5	颜平	境内自然人	400,000	0	400,000	4.00%	0	400,000	0
6	邓国建	境内自然人	300,000	0	300,000	3.00%	0	300,000	0
7	魏国	境内自然人	300,000	0	300,000	3.00%	225,000	75,000	0
合计			10,000,000	0	10,000,000	100.00%	5,685,000	4,315,000	

注：“股东性质”包括国家、国有法人、境内非国有法人、境内自然人、境外法人、境外自然人等。

前十名股东间相互关系说明：

武汉群力投资管理合伙企业（有限合伙）执行事务合伙人廖婧为朱学宝妻子，廖婧通过群力投资持有公司 16.76%股份，朱学宝、廖婧夫妇为公司实际控制人。

2.4 公司与控股股东、实际控制人之间的产权及控制关系的方框图



三、管理层讨论与分析

3.1 报告期内经营情况回顾

报告期内公司营业收入 2400012.45 元，相比同期营业收入 8829659.54 元，下降了 72.82%。原因主要为：为适应市场的需求，公司战略转型，从以页游为主转为手游的研发。目前手游还在起步阶段，上半年公司重心在于新产品的技术研发，下半年再逐步市场推广，新产品 2015 年年底才正式上线，本年尚未产生大额的营业收入。

营业成本 1450479.58 元，相比同期营业成本 4431405.57 元，下降了 67.27%，因营业成本主要为服务器租赁成本，该成本与玩家在线数量相关。因玩家在线数量减少，导致服务器成本下降。

本期毛利率下降了 20.58%，主要是因为本期年底有新产品上线，前期为该产品投入的成本及产品代理成本支出较大，且因为上线时间接近年底，还未产生与其投入的成本相匹配的收入。

净利润为-3,095,473.44 元，上年同期为-6,123,777.97 元，同比增长 128.98%。经营活动产生的现金流量净额为-1,547,214.48 元，相比同期 2,821,246.73 元，下降了 154.84%，因为本期公司的收入下降导致本期经营活动产生的现金流量下降较多。

随着互联网+推动互联网产业的发展，我国游戏行业保持着相对稳定的发展态势，其市场需求受宏观经济波动的影响较小，行业不存在明显的经济周期性特征。

总的来看，公司目前正处于在游戏研发运营一体化基础上向游戏产品与服务的多元化发展的形态逐渐转变的时期，今年年底产品已经成功上线，虽然还未形成大额的收入，但根据测试的相关数据及反映来看，还是比较可观的。2016 年公司将利用多年在网络游戏研发及运营过程中积累的渠道优势对自身研发及独家代理的游戏进行强势推广，并有望成为公司新的盈利增长点。

3.2 竞争优势分析

1、研发优势

公司拥有多年游戏自主研发经验，研发团队的核心成员均具有多年游戏开发经验，为公司后续研发计划及未来创收奠定了坚实的基础。公司先后自主研发完成 10 款网页游戏及客户端网络游戏产品，从前期的游戏策划，构思游戏的背景、情节、付费点，使游戏既具有可玩性与趣味性，符合市场需求、迎合玩家喜好，又能促使玩家付费，实现经济效应；到中期通过程序和美术将游戏的画面及操作性呈现出来，为玩家创造良好的体验；到后期游戏测试、上线运营，公司拥有全面的策划、研发及运营实力。

目前公司已开发完成 UJ 游戏开发引擎、超玩手机开发引擎及 SG Phone-X 手机游戏开发引擎三款核心游戏开发技术，使公司的产品开发周期不断缩短，在保证产品质量的前提下有效节约开发成本，随着研发技术的完善，公司的研发优势将在产品收入上得到进一步体现。

2、渠道优势

公司在多年的网络游戏研发及运营的过程中，一直重视与国内主要游戏运营平台之间的合作，主要平台包括腾讯、百度、电信爱游戏等。目前，公司已与几家具具有领军地位的游戏运营平台建立稳定的合作关系，且呈不断巩固加强趋势。同时，公司近年来一直努力开拓与国内其它运营商联合运营的渠道，通过对其他游戏渠道面的铺开，以减少对国内龙头运营平台的依赖，分散大客户依赖的风险。

3、人才优势

游戏企业的核心竞争力是人才。公司自成立以来一直高度重视专业人才，目前公司管理层及核心业务人员均在网络游戏研发及运营领域具有多年丰富的行业经验，拥有较强的研发实力及对市场走向精准前瞻的判断能力。为持续吸纳业内高端人才及保持现有核心团队的稳定性，公司制定一系列的激励政策及奖励制度，保证了公司核心技术团队的稳定性及公司业务的持续发展。

4、整合优势

超级玩家的业务覆盖网络游戏行业产业链的每一个主要分支。从游戏产品的研发与运营，到游戏资讯平台运营，从提供包括游戏研发在内的技术服务，到云安全游戏主机的租赁，超级玩家为有不同需求的客户提供一站式服务。产业链式的服务增加了公司与客户合作的广度和深度，同时也为公司盈利模式的持续性提供了坚实的基础。

3.3 经营计划或目标

1、公司整体经营计划

公司采取“一条线多个面”并行的发展战略，在走好自主研发跨平台移动终端网络游戏和网页游戏这一条道路的同时，利用多年软件及游戏研发经验所积累的技术资源与渠道资源，不断拓展提供技术服务的业务范围；依托在游戏行业多年的从业经验积累的渠道资源与客户资源，为中小型游戏厂商及个人用户提供云安全游戏主机租赁服务，将公司打造成为以游戏自主研发为主，游戏相关服务为辅的综合游戏开发商和运营商。

2、2016 年经营计划

（1）整合子公司业务：公司目前有云润科技和超级盾两家子公司，明确母公司及各子公司的业务领域和优势力量，通过母公司调配资源，形成子公司之间渠道共享、客户共享、经验共享的规模优势，从而实现子母公司的高效运转。

（2）产品的自研和代理：公司将继续发挥在网页网络游戏和移动网络游戏研发和运营一体化方面的优势，把握移动网络游戏市场高速发展的机遇，积极拓展多元化的网络游戏市场和互动娱乐形态，坚持精品化研发和精细化运营策略，从而不断提升产品质量及拓展运营范围。随着用户对游戏品质的要求不断提升，新网络游戏产品从用户、收入等方面越来越多地向研发商和游戏平台倾斜，公司自主运营和联合运营都将迎来一个更大的增长机遇。自主运营的核心能力在于精细化的数据分析、精准的市场投放，这使得公司能够及时响应市场变化和用户需求。公司在联合运营方面，积极开拓渠道，整合资源，与包括腾讯、360、37 游戏在内的近百家联合运营商保持良好的合作关系，业内积累了深厚的影响力，形成了较强的品牌优势与用户认可度。公司未来研发

运营一体化在数据分析等方面还有进一步优化的空间，通过大数据为基础的决策流程，实现提升玩家参与度、延长游戏生命周期、提升收入规模的目的。

(3) 相关业务拓展：在继续走好自主研发跨平台移动终端网络游戏和网页游戏这一条道路的同时，依托在游戏行业多年的从业经验积累的渠道资源与客户资源，不断拓展包括平台开发、技术咨询、数据分析及游戏引擎提供等在内的技术服务的业务范围，开拓为中小型游戏厂商及个人用户提供云安全游戏主机租赁服务业务。

(4) 资本市场运作：2016 年公司将切实利用新三板这一资本市场的平台，多方位利用各种融资渠道，开展相关资本运作行动。

四、涉及财务报告的相关事项

4.1 与上年度财务报告相比，本年度会计政策、会计估计和核算方法并未发生变化。

4.2 会计差错更正及追溯调整的情况：2017 年 4 月 21 日，超级玩家公司第二届董事会 2017 年第二次会议审议通过《关于对会计差错进行更正的议案》，公司根据董事会决议，对相关会计差错事项进行了调整，这些会计差错包括：

公司于 2014 年 11 月将武汉竞技游网络科技有限公司转让，因此其属于超级玩家公司非关联方，但 2015 年度未对非关联方武汉竞技游网络科技有限公司的其他应收款 8,115,160.57 元补提坏账准备。追溯调整后，相应调减 2016 年初留存收益 1,849,240.65 元、调减 2015 年度归属于母公司股东的净利润 1,849,240.65 元。

公司对以前年度财务报表进行前期会计差错更正及追溯调整，原始财务报表与本次更正后的数据存在如下差异：

合并资产负债表比较差异表

项目	2015 年 12 月 31 日	
	调整追溯后财务报表	调整追溯前财务报表
货币资金	3,632,303.55	3,632,303.55
应收账款	151,650.36	151,650.36
预付款项	469,469.36	469,469.36
其他应收款	6,658,801.74	8,834,378.97
流动资产合计	10,912,225.01	13,087,802.24
固定资产	775,256.21	775,256.21
递延所得税资产	328,465.91	2,129.33
非流动资产合计	1,103,722.12	777,385.54
资产总计	12,015,947.13	13,865,187.78

合并资产负债表比较差异表（续）

项目	2015 年 12 月 31 日	
	调整追溯后财务报表	调整追溯前财务报表

短期借款	5,000,000.00	5,000,000.00
应付账款		
应付职工薪酬	315,362.52	315,362.52
应交税费	175,096.75	175,096.75
其他应付款	105,590.00	105,590.00
流动负债合计	5,596,049.27	5,596,049.27
负债合计	5,596,049.27	5,596,049.27
实收资本（股本）	10,000,000.00	10,000,000.00
资本公积	2,867,404.98	2,867,404.98
未分配利润	-6,447,507.12	-4,598,266.47
归属于母公司所有者权益合计	6,419,897.86	8,269,138.51
少数股东权益		
所有者权益合计	6,419,897.86	8,269,138.51
负债和所有者权益总计	12,015,947.13	13,865,187.78

合并利润表比较差异表

项目	2015 年度	
	调整追溯后财务报表	调整追溯前财务报表
一、营业总收入	2,400,012.45	2,400,012.45
其中：营业收入	2,400,012.45	2,400,012.45
二、营业总成本	12,059,070.23	9,883,493.00
其中：营业成本	1,450,479.58	1,450,479.58
税金及附加	6,115.12	6,115.12
销售费用	877,145.91	877,145.91
管理费用	7,185,060.66	7,185,060.66
财务费用	369,858.93	369,858.93
资产减值损失	2,170,410.03	-5,167.20
加：公允价值变动收益（损失以“-”号填列）		
投资收益（损失以“-”号填列）		
其中：对联营企业和合营企业的投资收益		
汇兑收益（损失以“-”号填列）		

三、营业利润（亏损以“－”号填列）	-9,659,057.78	-7,483,480.55
加：营业外收入	6,243,257.90	6,243,257.90
其中：非流动资产处置利得		
减：营业外支出	5,528.18	5,528.18
其中：非流动资产处置损失		
四、利润总额（亏损总额以“－”号填列）	-3,421,328.06	-1,245,750.83
减：所得税费用	-325,854.62	481.96
五、净利润（净亏损以“－”号填列）	-3,095,473.44	-1,246,232.79
归属于母公司所有者的净利润	-3,095,473.44	-1,246,232.79
少数股东损益		
六、其他综合收益的税后净额		
七、综合收益总额	-3,095,473.44	-1,246,232.79
归属于母公司所有者的综合收益总额	-3,095,473.44	-1,246,232.79
归属于少数股东的综合收益总额		

上述差错更正事项对超级玩家公司 2015 年度财务报表的影响

报表项目	调整前金额	调整金额	调整后金额
资产总额	13,865,187.78	-1,849,240.65	12,015,947.13
负债总额	5,596,049.27		5,596,049.27
归属于母公司的权益	-1,246,232.79	1,849,240.65	-3,095,473.44
少数股东权益			
利润总额	-1,245,750.83	2,175,577.23	-3,421,328.06
所得税费用	481.96	326,336.58	-325,854.62
净利润	-1,246,232.79	1,849,240.65	-3,095,473.44
少数股东损益			

4.3 与上年度财务报告相比，本公司财务报表合并范围未发生变化。

4.4 北京兴华会计事务所（特殊普通合伙）对本公司财务报告出具了标准无保留的审计意见。

武汉超级玩家科技股份有限公司

2016 年 4 月 20 日