证券代码: 831360 证券简称: 超级玩家 主办券商: 平安证券股份有

限公司

武汉超级玩家科技股份有限公司 2016 年年度报告摘要

一、重要提示

1.1 本年度报告摘要来自年度报告全文,投资者欲了解详细内容,应当仔细阅读同时刊载于全

国股份转让系统公司指定信息披露平台(www.neeq.com.cn或www.neeq.cc)的年度报告全文。

1.2 不存在董事、监事、高级管理人员对年度报告内容存在异议或无法保证其真实、准确、完

整。

1.3公司全体董事出席了审议本次年度报告的董事会会议。

1.4 北京兴华会计师事务所(特殊普通合伙)对本公司本年度财务报告进行了审计,并且出具

了带强调事项段的非标准无保留意见的审计报告。

带强调事项段非标准无保留意见的具体内容为: 我们提醒财务报表使用者关注公司持续经营能

力,如财务报表附注"十一、其他重要事项"中所述,公司2014年、2015年、2016年连续三年

亏损。截止 2016 年 12 月 31 日,公司累计亏损 11,569,109.20 元,归属于母公司的所有者权益金

额为 1, 298, 295. 78 元。加之已有 2-4 年账龄的应收非关联方往来款 8, 115, 160. 57 元未收回。本

段内容不影响已发表的审计意见。对公司2016年度财务状况与经营成果无重大影响。针对持续经

营能力公司董事会认为:公司正处于转型发展关键期,逐步减少对研发的投入和自研项目的上线

导致收入下降,而成本依然较高,导致了亏损,目前公司转型升级态势良好,公司董事会认为公

司具有良好的持续经营能力。

北京兴华会计师事务所(特殊普通合伙)为本公司出具了带强调事项段的无保留意见的审计报

告,本公司董事会、监事会对相关事项亦有详细说明,请投资者注意阅读。

1.5 公司联系方式

董秘(信息披露事务负责人):廖婧

电话:027-87880066

电子信箱:liaoj@chinasg.com

办公地址:武汉市东湖新技术开发区关山大道 465 号中国光谷创意产业基地一号楼 1201-1209

号

1

二、主要财务数据和股东变化

2.1 主要财务数据

单位:元

	2016年	2015年	增减比例
总资产	6, 984, 411. 28	12, 015, 947. 13	-41. 87%
归属于挂牌公司股东的净资产	1, 298, 295. 78	6, 419, 897. 86	-79. 78%
营业收入	1, 425, 662. 58	2, 400, 012. 45	-40. 60%
归属于挂牌公司股东的净利润	-5, 121, 602. 08	-3, 095, 473. 44	65. 45%
归属于挂牌公司股东的扣除非经常性损益的净利润	-5, 151, 622. 52	-9, 339, 029. 96	44. 84%
经营活动产生的现金流量净额	-1, 731, 023. 07	-1, 547, 214. 48	-
加权平均净资产收益率(依据归属于挂牌公司股东 的净利润计算)	-132.72%	-38. 66%	-
加权平均净资产收益率(依据归属于挂牌公司股东 的扣除非经常性损益后的净利润计算)	-133. 49%	-116. 63%	-
基本每股收益 (元/股)	-0.51	-0.31	-64. 52%
稀释每股收益(元/股)	-0.51	-0.31	-
归属于挂牌公司股东的每股净资产(元/股)	0.13	0.64	-79. 78%

2.2 股本结构表

单位:股

股份性质		期初	J	期末	
	放伤 住灰	数量	比例	数量	比例
	无限售股份总数	4, 315, 000	43. 15%	4, 315, 000	43. 15%
无限售条	其中: 控股股东、实际控制人	1, 433, 500	14.34%	1, 433, 500	14. 34%
件的股份	董事、监事、高管	197, 500	1. 98%	197, 500	1. 98%
	核心员工	0	0.00%	0	0.00%
	有限售股份总数	5, 685, 000	56.85%	5, 685, 000	5, 685. 00%
有限售条	其中: 控股股东、实际控制人	4, 300, 500	43.01%	4, 300, 500	43. 01%
件的股份	董事、监事、高管	592, 500	5. 93%	592, 500	5. 93%
	核心员工	0	0.00%	0	0.00%
总股本		10, 000, 000		10, 000, 000	_
	股东总数		7		

注: "核心员工"按《非上市公众公司监督管理办法》的有关规定界定; "董事、监事及高级管理人员"包括挂牌公司的董事、监事和高级管理人员(身份同时为控股股东及实际控制人的除外)。

2.3 前 10 名股东持股情况表

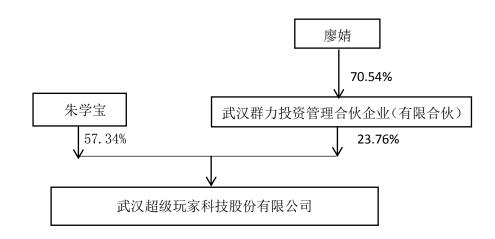
单位:股

序号	股东 姓名	股东 性质	期初 持股数	期内 增减	期末 持股数	期末持股比 例	限售股份数	无限售股份 数	质押或冻结 的股份数
1	朱学宝	境内自然人	5, 734, 000	0	5, 734, 000	57.34%	4, 300, 500	1, 433, 500	0
2	武汉群力投 资管理合伙 企业(有限 合伙)	境内非国有 法人	2, 376, 000	0	2, 376, 000	23. 76%	792, 000	1, 584, 000	0
3	王开安	境内自然人	490, 000	0	490, 000	4. 90%	367, 500	122, 500	0
4	祝小斌	境内自然人	400, 000	0	400, 000	4. 00%	0	400, 000	0

5	颜平	境内自然人	400, 000	0	400, 000	4. 00%	0	400, 000	0
6	邓国建	境内自然人	300, 000	0	300, 000	3. 00%	0	300, 000	0
7	魏国	境内自然人	300, 000	0	300, 000	3.00%	225, 000	75,000	0
	合计		10,000,000	0	10,000,000	100.00%	5, 685, 000	4, 315, 000	0

注: "股东性质"包括国家、国有法人、境内非国有法人、境内自然人、境外法人、境外自然人等。

2.4 公司与控股股东、实际控制人之间的产权及控制关系的方框图。



三、管理层讨论与分析

3.1 报告期内经营情况回顾

报告期内公司为适应市场需求,公司开始战略转型。页游已经不能适应市场需求,收入不断减少。为节约成本,对生命周期末期的页游游戏产品减少了相关的投入,同时重点运营 15 年底上线的手游产品。本次是公司战略转型以来首次尝试手游产品,但相关产品的营运经验较少,同时手游产品的市场发生剧烈变化。报告期内,该手游产品虽然实现了收入,但因为市场形势变化较快,未能持续运营并达到公司期望的收入。因此本期内营业收入 1, 425, 662. 58 元,相比同期营业收入 2, 400, 012. 45 元,下降了 40. 60%。

基于以上手游项目未达到预期收入的原因,年底公司计划从研发为主转型为精细化运营、平台运营、渠道推广以及布局电子竞技产业为主,目前公司正在加紧运营平台的搭建和电子竞技产业方面的布局。

随着互联网+推动互联网产业的发展,我国游戏行业保持着相对稳定的发展态势,其市场需求受宏观经济波动的影响较小,行业不存在明显的经济周期性特征。

总的来看,公司目前正处于在游戏研发运营一体化基础上积极向以布局电子竞技产业为主的 战略发展目标转变时期。报告期内,代理运营产品已经成功上线运营一段时间,运营期间积累了 大量平台、渠道运营经验。

3.2 竞争优势分析

1、渠道优势

公司在多年的网络游戏研发及运营的过程中,一直重视与国内主要游戏运营平台之间的合作,主要平台包括腾讯、百度、电信爱游戏等。目前,公司已与几家具有领军地位的游戏运营平台建立稳定的合作关系,且呈不断巩固加强趋势。同时,公司近年来一直努力开拓与国内其它运营商联合运营的渠道,通过对其他游戏渠道面的铺开,以减少对国内龙头运营平台的依赖,分散大客

户依赖的风险。同时随着和各大渠道商联系密切程度的进一步加强,不仅丰富了公司的渠道运营能力,还能帮助公司在电子竞技产业利用这些渠道资源接入更多的网站用户,并扩大电竞赛事的知名度。

2、整合优势

超级玩家的业务覆盖网络游戏行业产业链的每一个主要分支。从游戏产品的研发与运营,到游戏资讯平台运营,从提供包括游戏研发在内的技术服务,到云安全游戏主机的租赁,超级玩家为有不同需求的客户提供一站式服务。产业链式的服务增加了公司与客户合作的广度和深度,同时也为公司盈利模式的持续性提供了坚实的基础。随着公司对电子竞技产业布局的逐步深入,对产业链覆盖的逐步完善,将进一步激发公司的发展活力。

3.3 经营计划或目标

报告期内,公司继续延续精细化运营的策略,代理运营了多款游戏积累了丰富的运营经验。公司将继续强化同公司现有渠道伙伴腾讯、360、小米和华为等数十家企业的联系,通过承接其他研发商优秀的游戏进行代理运营来提供游戏服务。利用以往成功举办各类大型电竞赛事的经验,在配合地方政府和主管部门做好地方电竞赛事的同时开始有计划、有步骤的参与一些赛事活动,抓住电子竞技行业快速发展的行业机遇为公司寻找新的利润增长点。同时在电子竞技媒体咨询和玩家社区建设等方面发力,利用现有资源加强在电子竞技产业中下游的布局,从而在电子竞技行业中占据一席之地,全面乘着电子竞技的东风使公司实现长足发展,在平台化发展和电子竞技行业发展的道路上迈出坚实的步伐。

四、涉及财务报告的相关事项

- 4.1 与上年度财务报告相比,本年度会计政策、会计估计和核算方法并未发生变化。
- 4.2 会计差错更正及追溯调整的情况: 2017 年 4 月 21 日,超级玩家公司第二届董事会 2017 年第二次会议审议通过《关于对会计差错进行更正的议案》,公司根据董事会决议,对相关会计差错事项进行了调整,这些会计差错包括:

公司于 2014 年 11 月将武汉竞技游网络科技有限公司转让,因此其属于超级玩家公司非关联方,但 2015 年度未对非关联方武汉竞技游网络科技有限公司的其他应收款 8,115,160.57 元补提坏账准备。追溯调整后,相应调减 2016 年初留存收益 1,849,240.65 元、调减 2015 年度归属于母公司股东的净利润 1,849,240.65 元。

公司对以前年度财务报表进行前期会计差错更正及追溯调整,原始财务报表与本次更正后的 数据存在如下差异:

项目	2015年12月31日		
	调整追溯后财务报表	调整追溯前财务报表	
货币资金	3, 632, 303. 55	3, 632, 303. 55	
应收账款	151, 650. 36	151, 650. 36	
预付款项	469, 469. 36	469, 469. 36	
其他应收款	6, 658, 801. 74	8, 834, 378. 97	
流动资产合计	10, 912, 225. 01	13, 087, 802. 24	
固定资产	775, 256. 21	775, 256. 21	
递延所得税资产	328, 465. 91	2, 129. 33	
非流动资产合计	1, 103, 722. 12	777, 385. 54	

合并资产负债表比较差异表

资产总计 12,015,947.13 13,865,187.78

合并资产负债表比较差异表(续)

项目	2015 年	12月31日
	调整追溯后财务报表	调整追溯前财务报表
短期借款	5, 000, 000. 00	5, 000, 000. 00
应付账款		
应付职工薪酬	315, 362. 52	315, 362. 52
应交税费	175, 096. 75	175, 096. 75
其他应付款	105, 590. 00	105, 590. 00
流动负债合计	5, 596, 049. 27	5, 596, 049. 27
负债合计	5, 596, 049. 27	5, 596, 049. 27
实收资本(股本)	10, 000, 000. 00	10, 000, 000. 00
资本公积	2, 867, 404. 98	2, 867, 404. 98
未分配利润	-6, 447, 507. 12	-4, 598, 266. 47
归属于母公司所有者权益合计	6, 419, 897. 86	8, 269, 138. 51
少数股东权益		
所有者权益合计	6, 419, 897. 86	8, 269, 138. 51
负债和所有者权益总计	12, 015, 947. 13	13, 865, 187. 78

合并利润表比较差异表

项目	201	5 年度
	调整追溯后财务报表	调整追溯前财务报表
一、营业总收入	2, 400, 012. 45	2, 400, 012. 45
其中:营业收入	2, 400, 012. 45	2, 400, 012. 45
二、营业总成本	12, 059, 070. 23	9, 883, 493. 00
其中: 营业成本	1, 450, 479. 58	1, 450, 479. 58
税金及附加	6, 115. 12	6, 115. 12
销售费用	877, 145. 91	877, 145. 91
管理费用	7, 185, 060. 66	7, 185, 060. 66
财务费用	369, 858. 93	369, 858. 93
资产减值损失	2, 170, 410. 03	-5, 167. 20
加:公允价值变动收益(损失以"一"号填列)		
投资收益(损失以"一"号填列)		
其中: 对联营企业和合营企业的投资收益		
汇兑收益(损失以"-"号填列)		
三、营业利润(亏损以"一"号填列)	-9, 659, 057. 78	-7, 483, 480. 55
加:营业外收入	6, 243, 257. 90	6, 243, 257. 90
其中: 非流动资产处置利得		
减:营业外支出	5, 528. 18	5, 528. 18
其中: 非流动资产处置损失		
四、利润总额(亏损总额以"一"号填列)	-3, 421, 328. 06	-1, 245, 750. 83

减: 所得税费用	-325, 854. 62	481. 96
五、净利润(净亏损以"一"号填列)	-3, 095, 473. 44	-1, 246, 232. 79
归属于母公司所有者的净利润	-3, 095, 473. 44	-1, 246, 232. 79
少数股东损益		
六、其他综合收益的税后净额		
七、综合收益总额	-3, 095, 473. 44	-1, 246, 232. 79
归属于母公司所有者的综合收益总额	-3, 095, 473. 44	-1, 246, 232. 79
归属于少数股东的综合收益总额		

上述差错更正事项对超级玩家公司 2015 年度财务报表的影响

报表项目	调整前金额	调整金额	调整后金额
资产总额	13, 865, 187. 78	-1, 849, 240. 65	12, 015, 947. 13
负债总额	5, 596, 049. 27		5, 596, 049. 27
归属于母公司的权益	-1, 246, 232. 79	1, 849, 240. 65	-3, 095, 473. 44
少数股东权益			
利润总额	-1, 245, 750. 83	2, 175, 577. 23	-3, 421, 328. 06
所得税费用	481.96	326, 336. 58	-325, 854. 62
净利润	-1, 246, 232. 79	1, 849, 240. 65	-3, 095, 473. 44
少数股东损益			

4.3 与上年度财务报告相比,本公司财务报表合并范围未发生变化。

4.4 董事会就非标准审计意见的说明:带强调事项段非标准无保留意见的具体内容为:我们提醒财务报表使用者关注公司持续经营能力,如财务报表附注"十一、其他重要事项"中所述,公司 2014年、2015年、2016年连续三年亏损。截止 2016年12月31日,公司累计亏损11,569,109.20元,归属于母公司的所有者权益金额为1,298,295.78元。加之已有2-4年账龄的应收非关联方往来款8,115,160.57元未收回。本段内容不影响已发表的审计意见,对公司2016年度财务状况与经营成果无重大影响。针对持续经营能力公司董事会认为:公司正处于转型发展关键期,逐步减少对研发的投入和自研项目的上线导致收入下降,而成本依然较高,导致了亏损,目前公司转型升级态势良好,公司董事会认为公司具有良好的持续经营能力。

武汉超级玩家科技股份有限公司 2017年4月21日