武汉超级玩家科技股份有限公司

主营业务变更的通知

本公司及董事会全体成员保证公告内容的真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏，并对其内容的真实性、准确性和完整性承担个别及连带法律责任。

一、变更原因

为了应对不断变化的外部环境，公司积极调整发展战略，2017年以来，公司将业务重心转移至电子竞技赛事运营，现根据公司发展战略的要求，也更加突出公司的竞争优势，增强公司的盈利能力和综合管理水平，公司管理层决定调整公司的主营业务。

二、变更前后详细情况

变更前本公司主营业务为网页游戏及移动终端网络游戏的自主研发及运营、游戏代理运营、广告及信息服务业务以及提供技术服务，变更后主营业务为电子竞技赛事运营和网络游戏代理运营，本次主营业务变更会导致公司所属行业发生变化。

三、表决和审议情况

2018年4月26日，公司召开第二届董事会第七次会议审议通过了《关于变更主营业务的议案》。

表决结果：5名董事赞成，0名董事反对，0名董事弃权。

本议案尚需提交 2017 年年度股东大会审议。

四、本次主营业务变更对公司经营的影响

公司本次变更主营业务，使公司 2017 年度主要收入来源于变更后的电子竞技赛事运营业务。公司在电子竞技赛事承办服务中主要负责赛程赛制的制定、赛事选手管理、赛事商务合作、场地选择/设计/搭建、赛事数据分析展示及赛事全程的媒体宣传推广等赛事落地执行服务，通过为电子竞技用户提供专业赛事、精彩内容及优质服务，利用承办的赛事扩大自己的品牌知名度，从而开发多线业务，实现“赞助+赛事衍生品+门票”的较为多元化的变现模式。主营业务变更后，有利于公司未来长期稳定发展，本次主营业务变更将会对公司未来经济效益产生较大的积极影响。

五、备查文件目录

武汉超级玩家科技股份有限公司第二届董事会第七次会议决议

武汉超级玩家科技股份有限公司

董事会

2018 年 4 月 26 日