

北京青游易乐科技股份有限公司 关于未弥补亏损超实收股本总额三分之一的公告

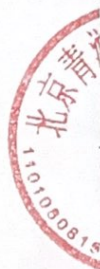
本公司及董事会全体成员保证公告内容的真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏，并对其内容的真实性、准确性和完整性承担个别及连带法律责任。

一、情况概述

截至 2019 年 6 月 30 日，北京青游易乐科技股份有限公司（以下简称“公司”）财务报表未分配利润累计金额-49,492,960.29 元（未经审计），未弥补亏损 49,492,960.29 元（未经审计），是公司实收股本总额 10,872,222 元（未经审计）的 455.22%，超过公司实收股本总额的三分之一。依据《公司法》和《公司章程》相关规定，于 2019 年 8 月 6 日召开第二届董事会第四次会议，审议通过《关于公司未弥补亏损超实收股本总额三分之一的议案》，并提交 2019 年第二次临时股东大会审议。

二、业绩亏损的原因

1、由于移动互联网的发展已经从增量市场逐渐转为存量市场，市场竞争极为激烈。公司原有项目《妖姬 OL》在 2013 年上线运行，经过六年的运营后，市场出现一定程度的下降，《妖姬 OL》2019 年上



半年实现收入 2,119,942.30 元，比去年同期的 2,837,869.38 元减少了 25.3%。而《魂之轨迹》于上线后，由于运营收益不理想，今年初已经下线停止运行，该产品在 2019 年的收入仅为 6,494.86 元，比去年同期的收入 6,792,281.71 元减少了 99.9%。

2、公司新游戏《妖姬 OL2》于今年 3 月底推向市场。给公司带来新的收入增长点，但由于游戏行业竞争激烈，新产品运营收入没能实现大幅增长；目前公司已着手《妖姬 OL2》的海外拓展，以寻求给公司带来新的增长点。

3、虽然上半年收入出现一定的下滑，但由于公司运营结构的不断优化，使运营成本大幅降低，因此本期的亏损相比去年同期出现较大好转。2019 年上半年，公司主要运营《妖姬 OL》、《妖姬 OL2》两款产品，本期营业收入 5,796,450.11 元，较上年的 9,684,256.29 元减少了 3,887,806.18 元，同比下降了 40.15%，公司上半年亏损 1,622,296.87 元，比去年同期亏损的 4,917,183.72 元，减少了 67.01%



三、拟采取的措施

目前公司正积极与各大海外发行商积极沟通，争取将《妖姬 OL2》数据调优并早日在海外上线。

四、备查文件目录

《第二届董事会第四次会议决议》

公告编号：2019-019

北京青游易乐科技股份有限公司

