

证券代码：836020

证券简称：达唯科技

主办券商：恒泰证券

## 北京达唯科技股份有限公司

### 主营业务变更公告

本公司及董事会全体成员保证公告内容的真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏，并对其内容的真实性、准确性和完整性承担个别及连带法律责任。

#### 一、变更原因

根据公司 2019 年年初制定的发展规划，为了提高公司的盈利能力，增强公司持续经营能力和综合竞争力，实现股东投资的保值和增值，公司将在 2019 年置入新的资产和业务，逐步将公司打造成集单机游戏开发、网络游戏开发和运营、漫画制作及 IP 管理等综合型互联网文化企业，公司正在与多家游戏厂商、漫画工作室及网络文化平台等进行 IP 合作的洽谈，并计划在未来着力进行优质 IP 资源的储备，增强在移动游戏和漫画领域的竞争力，全力将公司由传统游戏公司打造成一家互联网文化公司。

报告期内，公司按照原定计划，积极拓展互联网文化业务，初步实现了原有游戏产品与文化产业形态的跨界融合，实现了主营业务的变化。

#### 二、变更前后详细情况

变更前本公司主营业务为移动终端游戏的研发与运营，变更后主营业务为动漫产品的设计、开发和 IP 授权，本次主营业务变更不会导致公司所属行业发生变化，公司主营业务不会变更为私募业务，不会变更其他具有金融属性的业务。

报告期内，公司顺利实现了动漫产品和技术服务业务的拓展，并实现了收入，新业务收入占公司 2019 年度营业收入的 96.38%。

公司所属行业未发生变更，主营业务变更为动漫产品的设计、开发和 IP 授权，处于动漫行业的中游，公司开发、制作动漫产品，向其他游戏开发公司及运营商提供动漫产品的授权，已实现从创意、制作到推广的运营模式。动漫影视作品的收入分为动漫影视片节目发行收入、授权费收入两种形式。前者主要是发行动漫影视作品的收入，后者指公司授权客户采用其动漫影视作品中的形象、品牌等的商品或业态，并向其收取形象授权费。

### 三、表决和审议情况

2020年4月30日，公司第二届董事会第十四次会议审议通过《公司主营业务变更》议案，同意5票；反对0票；弃权0票。本议案不涉及关联交易事项，无需回避表决。本议案尚需提交公司股东大会审议。

### 四、本次主营业务变更对公司经营的影响

本次主营业务变更系公司执行既定发展规划的结果，将业务方向调整为向其他游戏公司提供技术服务，提升公司在产业链中的地位，成为其他游戏公司的供应商，本次主营业务的变更将会对公司产生的积极的影响，不但可以发挥公司的研发优势，而且已经大幅提升了公司业务收放，并且将产品开发风险转移至下游产业。

### 五、主营业务变更与前期资本运作的关系

本次主营业务变更与公司 2018 年控股股东和实际控制人变更存在关联性，系公司执行公司实际控制人制订的发展战略的结果。

2018 年艾莱斯(北京)科技发展有限公司发起对公司的收购，导致公司控股股东、实际控制人发生变更，公司控股股东、实际控制人拟为公司置入新的资产和业务，利用公司平台有效整合游戏产品及产业，优化公司整体发展战略，并计划通过新设或收购公司等方式，置入盈利能力较强的优质资产，积极寻求具有市场发展潜力的投资项目或资产并纳入公众公司，将公司打造成集单机游戏开发、网络游戏开发和运营、IP 管理、漫画制作等综合型文化产业公司，以提高公司

的盈利能力，增强公司持续经营能力和综合竞争力。

## 六、备查文件目录

《北京达唯科技股份有限公司第二届董事会第十四次会议决议》

北京达唯科技股份有限公司

董事会

2020年4月30日