

深圳冰川网络股份有限公司

2020 年度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

一、本期业绩预计情况

1.业绩预告期间：2020 年 1 月 1 日 — 2020 年 12 月 31 日

2.预计的业绩：扭亏为盈 同向上升 同向下降

3.业绩预告情况表

项 目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	盈利：7,561.36 万元 - 9,813.68 万元	盈利：16,088.00 万元
	比上年同期下降：39% - 53%	
扣除非经常性损益后的净利润	盈利：2,601.84 万元 - 3,330.35 万元	盈利：10,407.35 万元
	比上年同期下降：68% - 75%	
基本每股收益	0.55 元/股 - 0.60 元/股	盈利：1.61 元/股

注：上表中“元”均为人民币元。

二、业绩预告预审计情况

本期业绩预告相关数据是公司财务部门初步测算结果，未经审计机构审计。公司就业绩预告有关事项已与会计师事务所进行预沟通，公司与会计师事务所关于本次业绩预告事项不存在分歧。

三、业绩变动原因说明

1. 报告期内，公司深耕各类细分游戏市场，持续加大研发投入，积极进行

人才引进，员工数量同比增加。受上述因素影响，报告期内公司人员成本及研发费用同比增加。

2. 报告期内，客户端游戏方面，随着《远征 OL》《龙武》等产品运营周期的延长，生命周期持续增长，导致产品收入确认周期进一步延长，当期确认的营业收入下降；手游方面，公司首款移动类游戏产品《远征手游》随着运营周期的延长，充值流水、营业收入同比下降。

3. 报告期内，公司新手游产品《远征 2》和《位面战争》分别于 2020 年 12 月 17 日全渠道首发、2020 年 12 月 28 日欧美市场首发，运营时间较短，截至报告期末，对公司收益影响较小。

4. 根据公司与会计师事务所预沟通结果，受公司参股公司经营状况及个别客户应收账款逾期因素的影响，报告期内公司计提减值损失同比上年同期预计有所增加。

5. 报告期内，公司非经常性损益预计为 5,605.00 万元，主要系闲置资金理财收益、政府补贴。

四、风险提示

本次业绩预告是公司财务部门初步测算的结果，未经会计师事务所审计，敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

五、其他相关说明

经会计师事务所审计后的公司 2020 年度业绩具体数据将在 2020 年度报告中详细披露。

特此公告。

深圳冰川网络股份有限公司

董事会

2021 年 1 月 28 日