

证券代码：002464

证券简称：\*ST 众应

公告编号：2022-038

# 众应互联科技股份有限公司

## 2021 年年度报告摘要

### 一、重要提示

本年度报告摘要来自年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读年度报告全文。

非标准审计意见提示

适用  不适用

中兴华会计师事务所（特殊普通合伙）对公司 2021 年度的财务报表出具了无法表示意见的审计报告，本公司董事会、监事会对相关事项已有详细说明，请投资者注意阅读。

董事会审议的报告期普通股利润分配预案或公积金转增股本预案

适用  不适用

公司计划不派发现金红利，不送红股，不以公积金转增股本。

董事会决议通过的本报告期优先股利润分配预案

适用  不适用

### 二、公司基本情况

#### 1、公司简介

股票简称	*ST 众应	股票代码	002464
股票上市交易所	深圳证券交易所		
联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表	
姓名	郑维		
办公地址	上海市浦东新区长清北路 53 号中铝大厦南楼 7 层 702 室		
传真	021-58865570		
电话	021-58865571		
电子信箱	sz002464@wholeasy.com		

#### 2、报告期主要业务或产品简介

##### 一、报告期内公司从事的主要业务

### 1、游戏电商交易（MMOGA）

MMOGA 是欧洲地区最大的互联网 B2C 游戏垂直电商平台之一，专门为正版授权/注册码及游戏虚拟物品提供相关交易服务。MMOGA 专注于线上游戏相关产品的零售行业，致力于为全球的优秀游戏商品经销商和游戏玩家提供一个安全、可靠、高效、便利、专业的中介交易平台。欧美地区市场为主的全球游戏玩家均可在 MMOGA 交易平台上采购到各类正版大型服务器游戏软件产品的授权码/注册码、游戏虚拟物品（点卡、道具、装备等）以及预付费卡等产品。

MMOGA 自 2007 年成立以来，作为欧洲地区领先的互联网游戏电商交易服务平台，持续且始终占据着德语区（德国、奥地利、瑞士）市场领导者地位，并且是德语区游戏社区意见领袖，以及德语区游戏虚拟物品在线交易市场的风向标。

## 3、主要会计数据和财务指标

### （1）近三年主要会计数据和财务指标

公司是否需追溯调整或重述以前年度会计数据

是  否

单位：元

	2021 年末	2020 年末	本年末比上年末增减	2019 年末
总资产	1,339,765,127.94	1,547,192,891.13	-13.41%	1,919,259,175.37
归属于上市公司股东的净资产	27,597,045.15	-402,982,182.23	106.85%	125,810,090.81
	2021 年	2020 年	本年比上年增减	2019 年
营业收入	233,408,660.42	265,305,343.65	-12.02%	461,852,034.19
归属于上市公司股东的净利润	580,071,077.38	-318,219,700.99	282.29%	-1,348,409,819.59
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	-273,738,370.36	-350,294,727.89	21.85%	-1,349,228,207.91
经营活动产生的现金流量净额	133,878,251.14	55,360,843.66	141.83%	204,865,571.12
基本每股收益（元/股）	1.11	-0.61	281.97%	-2.58
稀释每股收益（元/股）	1.11	-0.61	281.97%	-2.58
加权平均净资产收益率	不适用	不适用	不适用	不适用

### （2）分季度主要会计数据

单位：元

	第一季度	第二季度	第三季度	第四季度
营业收入	65,979,366.05	64,070,311.64	50,050,316.32	53,308,666.41
归属于上市公司股东的净利润	-59,480,016.03	-97,815,041.12	17,889,813.64	719,476,320.89
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	-59,698,428.98	-97,811,588.33	17,876,925.37	-134,105,278.42
经营活动产生的现金流量净额	33,450,236.28	40,962,688.56	11,043,029.99	48,422,296.31

上述财务指标或其加总数是否与公司已披露季度报告、半年度报告相关财务指标存在重大差异

是  否

## 4、股本及股东情况

### （1）普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前 10 名股东持股情况表

单位：股

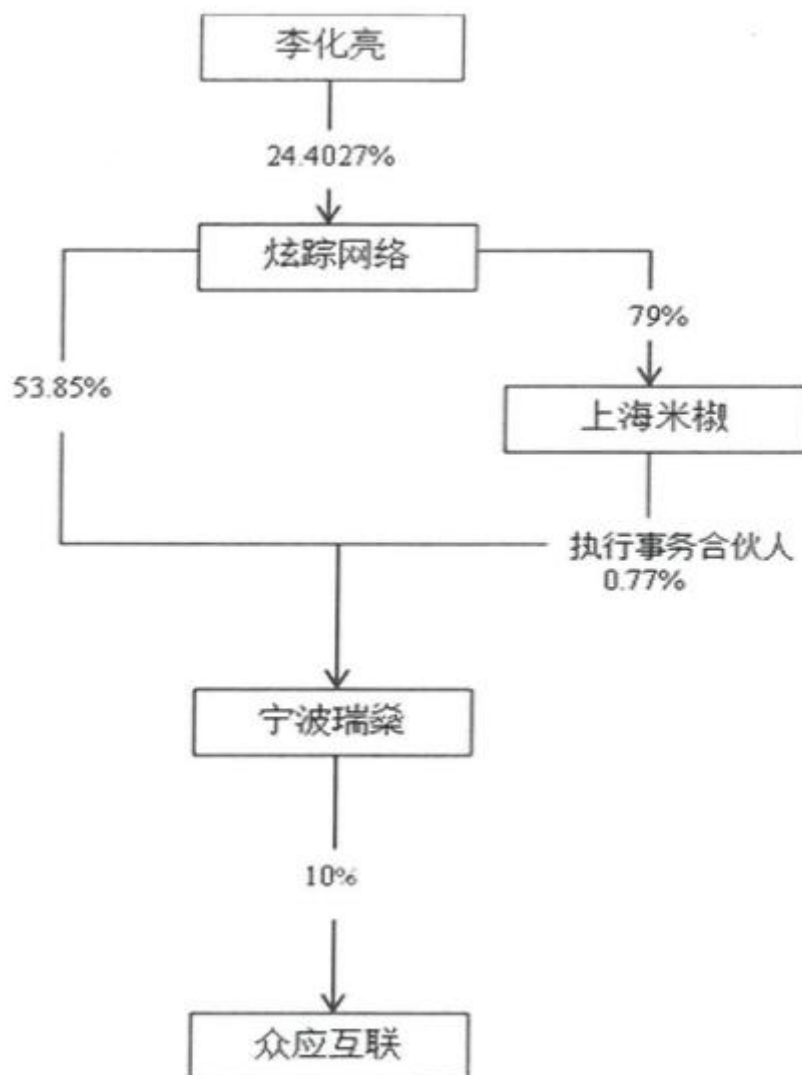
报告期末普通股股东总数	27,404	年度报告披露日前一个月末普通股股东总数	24,784	报告期末表决权恢复的优先股股东总数	0	年度报告披露日前一个月末表决权恢复的优先股股东总数	0
前 10 名股东持股情况							
股东名称	股东性质	持股比例	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押、标记或冻结情况		
					股份状态	数量	
宁波冉盛盛瑞投资管理合伙企业（有限合伙）	境内非国有法人	24.04%	125,440,000	0	质押	125,437,312	
					冻结	125,440,000	
宁波梅山保税港区瑞燊股权投资合伙企业（有限合伙）	境内非国有法人	10.00%	52,156,749	0	质押	52,156,749	
					冻结	52,156,749	
吕国潮	境内自然人	0.68%	3,530,500	0			
夏永全	境内自然人	0.63%	3,274,734	0			
孙毓鸿	境内自然人	0.55%	2,864,646	0			
郭文辉	境内自然人	0.46%	2,394,060	0			
曹泽学	境内自然人	0.40%	2,087,900	0			
王兆峰	境内自然人	0.38%	1,993,600	0			
朱在祥	境内自然人	0.38%	1,974,752	0			
姜月	境内自然人	0.33%	1,747,500	0			
上述股东关联关系或一致行动的说明	2021 年 2 月 22 日，冉盛盛瑞与吴瑞签署了《有限合伙份额转让协议》，吴瑞与冉盛盛瑞已形成合伙、合作、联营等其他经济利益关系，构成一致行动关系。除此以外，公司未知上述其他股东之间是否存在关联关系，也未知是否属于《上市公司收购管理办法》规定的一致行动人。						
参与融资融券业务股东情况说明（如有）	股东孙毓鸿通过证券公司客户信用交易担保证券账户持有 104,600 股，通过普通证券账户持股 2,760,046 股，合计持有 2,864,646 股；股东朱在祥通过证券公司客户信用交易担保证券账户持有 1,974,752 股，通过普通证券账户持 0 股，合计持有 1,974,752 股。						

## （2）公司优先股股东总数及前 10 名优先股股东持股情况表

适用  不适用

公司报告期无优先股股东持股情况。

## (3) 以方框图形式披露公司与实际控制人之间的产权及控制关系



## 5、在年度报告批准报出日存续的债券情况

适用  不适用

## 三、重要事项

## (一) 行业格局和发展趋势

## 1、全球游戏市场情况

根据Newzoo发布的《2021年全球游戏市场报告》显示：

尽管游戏行业未来的长期发展走向仍保持极度乐观，但其在2020年呈现的强劲增长势头却难以延续至2021年度。2020年上半年，世界各国实施的防疫隔离和封城措施，几乎对所有人的生活及工作方式都造成了影响。各大游戏工作室也无法独善其身，数款重要游戏产品均被迫延期发布。疫情和芯片短缺问题，仍持续影响着全球供应链的正常运作。与此同时，以主机和PC游戏为先的各大游戏发行商，正陆续将旗下的重点IP项目移植至移动端，以触达更多用户群体并扩大其总体可获得市场规模，保持强劲增长态势。

上述市场因素的互相作用势必给游戏市场的增速带来一定影响，这意味着2021年全球游戏市场相对2020年的非常态化极致状态或将呈现微弱下滑，但这一下降也是2020年度突发疫情不可抗力、不可复制市场环境强劲增长下的自然回缩结果，纵观近年来的市场曲线，2021年相对疫情之前的2019年，仍然保持着显著增长态势。如今，随着全球经济与社会生活都逐渐从疫情中恢复，我们也开始真切感受到整个世界，以及游戏行业在此之中所扮演的角色，都发生了某种无可逆转的变迁。当人们因为疫情而被限制在室内时，游戏所承载的意义已远远超越了单一娱乐形式本身所发挥的作用。随着时代的变迁，玩游戏这项娱乐活动此前所带有的负面色彩已经渐渐消褪，而这次疫情无疑是加速了这一进程。

从另一个角度来说，游戏已经成为我们所身处世界的某种延伸：它可以是社交聚会的主要方式，也可以用来庆祝生活中的大小事件。在广袤的游戏世界中，数字化的人物角色成为人们自我表达的一部分，所有玩家同处于一个社群之中，共同感受着游戏世界所带来的丰盛的社交感及人际体验，而这一种体验是任何其他媒介无法做到、亦无法传递的。在线虚拟世界以及围绕其中的各种活动的日渐发展，都使元宇宙（metaverse）这一概念获得前所未有的关注，也有越来越多在此理念之下的行业动态不断发生。疫情的肆虐无疑加速推进了元宇宙的发展浪潮，其势汹涌澎湃，将一直延续至疫情彻底消弭之后。我们确信这一趋势必将对游戏行业的未来产生极大的影响。

## （二）公司发展战略

2022年在全球游戏行业及电子商务行业目前的发展形势下，MMOGA根据自身拥有的海量忠实客户群体，结合海外市场的领军优势，2022年将MMOGA的战略方向仍然不断优化现有业务产品线和服务，加强品牌建设和市场推广力度，并整合现有平台资源，增加平台用户数量，彰显MMOGA的渠道属性，同时利用自身优势准备在海外游戏运营方面寻找突破口。

## （三）终止上市风险

2020年末归属于公司股东的净资产为负数，公司股票于2021年4月26日被实施“退市风险警示”。中兴华会计师事务所（特殊普通合伙）对公司2021年度财务报告出具了无法表示意见审计报告，依据《深圳证券交易所股票上市规则》的规定，公司股票将被深圳证券交易所终止上市。

**众应互联科技股份有限公司**

**董事长：李化亮**

**2022年4月28日**