

浙江瀚叶股份有限公司
关于子公司对债务人提起诉讼的进展公告

本公司董事会及全体董事保证本公告内容不存在任何虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏，并对其内容的真实性、准确性和完整性承担法律责任。

重要内容提示：

● 案件所处的诉讼阶段：债务人的破产清算程序正在进行中。公司已收到《清算进展报告》。根据清算人出具的《清算进展报告》，因债务人公司没有可供变现的资产，全资子公司成都炎龙科技有限公司（以下简称“炎龙科技”）及炎龙科技全资子公司上海页游网络科技有限公司（以下简称“上海页游”）作为债权人已经不可能在清算程序中就其债权得到补偿。

● 子公司所处的当事人地位：申请人及清算程序中的债权人。

● 涉案总金额：60,449,464.98 美元。

● 是否会对上市公司损益产生影响：截至 2020 年 12 月 31 日，公司就炎龙科技、上海页游与 JWF DEVELOPMENT CORP.、APPROPRIATE DEVELOP LIMITED、UNUSUAL ENTERPRISE LIMITED 和 THUMB TECHNOLOGY ENTERPRISE INC. 的上述应收账款已全额计提减值准备。债务人 JWF DEVELOPMENT CORP.、APPROPRIATE DEVELOP LIMITED、UNUSUAL ENTERPRISE LIMITED 和 THUMB TECHNOLOGY ENTERPRISE INC. 的清算结果对公司本期或期后利润的影响金额最终以会计师审计结果为准。

一、基本概述

浙江瀚叶股份有限公司（以下简称“公司”）全资子公司炎龙科技和炎龙科技全资子公司上海页游主要债务人 JWF DEVELOPMENT CORP.、APPROPRIATE DEVELOP LIMITED、UNUSUAL ENTERPRISE LIMITED 和 THUMB TECHNOLOGY ENTERPRISE INC. 四家公司未按合同约定向炎龙科技、上海页游支付游戏分成金及运营奖励金。截至 2021 年 9 月 10 日，上述 4 家债务人应向炎龙科技和上海页游支付游戏分成金 56,549,464.98 美元、游戏运营奖励

金 3,900,000.00 美元,前述游戏分成金及运营奖励金合计 60,449,464.98 美元。截至 2020 年 12 月 31 日,公司已就上述应收账款全额计提坏账准备。炎龙科技、上海页游于 2021 年 9 月 10 日向萨摩亚最高法院递交对上述债务人的破产申请。萨摩亚最高法院于 2022 年 6 月 29 日作出法庭命令,法院根据萨摩亚《1988 年国际公司法案》第九部分规定,判令债务人 JWF DEVELOPMENT CORP.、APPROPRIATE DEVELOP LIMITED、UNUSUAL ENTERPRISE LIMITED 和 THUMB TECHNOLOGY ENTERPRISE INC. 等四家公司破产清算,并任命了上述债务人公司破产清算人。具体内容详见公司于 2021 年 9 月 14 日披露的《关于子公司对债务人提起诉讼的公告》(公告编号:2021-108)及 2022 年 7 月 2 日披露的《关于子公司对债务人提起诉讼的进展公告》(公告编号:2022-060)。

二、诉讼事项进展

近日,公司收到清算人出具的《清算进展报告》,清算人认为上述债务人公司已经没有可供执行和变现的资产,炎龙科技、上海页游作为债权人已经不可能在清算程序中就其债权得到补偿。待清算工作完成,上述债务人公司将会解散。

三、对公司的影响

截至 2020 年 12 月 31 日,公司就炎龙科技、上海页游与 JWF DEVELOPMENT CORP.、APPROPRIATE DEVELOP LIMITED、UNUSUAL ENTERPRISE LIMITED 和 THUMB TECHNOLOGY ENTERPRISE INC. 的上述应收账款已全额计提减值准备。债务人 JWF DEVELOPMENT CORP.、APPROPRIATE DEVELOP LIMITED、UNUSUAL ENTERPRISE LIMITED 和 THUMB TECHNOLOGY ENTERPRISE INC. 的清算结果对公司本期或期后利润的影响金额最终以会计师审计结果为准。

公司将密切关注上述事项的进展情况,通过各种合法途径努力维护公司及全体股东的权益,并根据相关事项进展情况及时履行信息披露义务。公司指定的信息披露媒体为《中国证券报》《上海证券报》《证券时报》及上海证券交易所网站(www.sse.com.cn)。公司所有信息均以上述指定报刊及网站刊登的信息为准。敬请广大投资者关注公司公告,注意投资风险。

特此公告。

浙江瀚叶股份有限公司董事会

2022 年 12 月 22 日