

## 北京掌趣科技股份有限公司

### 2022年度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

#### 一、本期业绩预计情况

1、业绩预告期间：2022年1月1日—2022年12月31日

2、预计的业绩：扭亏为盈

项 目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	盈利：8,500万元 - 11,900万元	亏损：124,451.16万元
扣除非经常性损益后的净利润	盈利：9,500万元 - 13,300万元	亏损：123,984.43万元

注：本格式中的“元”均指人民币元。

#### 二、与会计师事务所沟通情况

本次业绩预告相关数据是公司财务部门初步测算的结果，未经会计师事务所审计。公司已就业绩预告有关重大事项与年报审计会计师事务所进行了预沟通，公司与会计师事务所在本报告期的业绩预告方面不存在重大分歧。

#### 三、业绩变动原因说明

1、报告期内，公司预计实现归属于上市公司股东的净利润 8,500 万元至 11,900 万元。公司本报告期的业绩情况较 2021 年度变动较大，主要系 2021 年度计提大额商誉减值，故而 2021 年度形成较大亏损。

报告期内，公司自研游戏《全民奇迹 2》在中国港澳台、韩国、欧美、东南亚等多地区上线，《一拳超人：最强之男》在欧美上线，《非匿名指令》在中国大陆地区上线。同时，公司聚焦 SLG 游戏赛道，集中资源布局 SLG 游戏产品。

由于用户增长红利消退、娱乐消费缩减等原因，游戏行业市场竞争加剧，行业整体处于承压蓄力阶段，对游戏厂商提出了更高的发展要求。公司将持续推进研运一体、聚焦精品的可持续发展路线，着力不断提升全球化研运水平，并通过团队架构整合完善和精细化运营管理，力求提质增效、提升效能，以更好地应对行业发展的变化和挑战。

2、报告期内，考虑部分被投企业的业绩表现等因素，基于谨慎性原则，在本次业绩预告测算中，公司对相关长期股权投资暂估相应减值准备。具体最终减值金额以中介机构评估、会计师审计为准。

3、公司预计 2022 年度非经常性损益金额约为-1,400 万元至-1,000 万元，主要包括以公允价值计量且其变动计入当期损益的金融资产的公允价值变动、计入当期损益的政府补助及其他营业外收支等。

#### **四、其他相关说明**

本次业绩预告是公司财务部门初步测算的结果，未经会计师事务所审计。具体财务数据将在公司 2022 年度报告中详细披露。敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

特此公告。

北京掌趣科技股份有限公司董事会

2023 年 1 月 30 日