

证券代码：834960

证券简称：金雨茂物

主办券商：德邦证券

## 金雨茂物投资管理股份有限公司公司债券募集资金使用管理制度

本公司及董事会全体成员保证公告内容的真实、准确和完整，没有虚假记载、误导性陈述或者重大遗漏，并对其内容的真实性、准确性和完整性承担个别及连带法律责任。

### 一、 审议及表决情况

本制度经公司第三届董事会第八次会议审议通过并生效。

### 二、 制度的主要内容，分章节列示：

#### 第一章 总则

**第一条** 为规范金雨茂物投资管理股份有限公司（以下简称“公司”）公司债券募集资金的使用管理，保护投资者的合法权益，提高募集资金使用效益，根据《中华人民共和国公司法》、《中华人民共和国证券法》及《公司债券发行与交易管理办法》，结合公司实际情况，制定本制度。

**第二条** 本制度所称募集资金是指公司通过公开或非公开发行公司债券向投资者募集的资金。

**第三条** 公司董事会负责建立健全公司募集资金存储、使用和管理的内部控制制度，在本制度中对募集资金存储、使用、变更、监督和责任追究等内容作出明确规定。

**第四条** 公司应按披露的用途使用募集资金，募集资金的使用要履行公司审批程序。公司应根据相关法律法规的规定，及时披露募集资金使用情况，履行信息披露义务。

**第五条** 公司的董事、监事和高级管理人员应当勤勉尽责，督促公司规范使用募集资金，自觉维护公司募集资金安全，不得参与、协助或纵容公司擅自或变相改

变募集资金用途。

**第六条** 公司控股股东、实际控制人不得直接或者间接占用或者挪用公司募集资金，不得利用公司募集资金获取不正当利益。

**第七条** 在债券存续期间，监管银行、债券受托管理人对公司募集资金的管理和使用履行监督职责，本公司按照《受托管理协议》、《账户及资金监管协议》等协议的约定及相关法律法规、本制度的规定提供必要的支持和配合。

## 第二章 募集资金的存储

**第八条** 公司募集资金应当存放于募集资金专户集中管理，募集资金专户不得存放非募集资金或用作其它用途。

**第九条** 公司应当在募集资金到账后及时与债券受托管理人、监管银行签订《账户及资金监管协议》。《账户及资金监管协议》在有效期届满前因受托管理机构或监管银行变更等原因提前终止的，公司应当自协议终止之日起两周内与变更后的受托管理机构或监管银行签订新的协议。

## 第三章 募集资金的使用

**第十条** 公司使用公司债券募集资金应当遵循如下要求：

（一）公司应当按照发行公告文件（主要为《募集说明书》）中承诺的募集资金用途使用募集资金；

（二）出现严重影响募集资金使用计划正常进行的情形时，公司应当及时公告。

**第十一条** 公司使用募集资金时，资金支出必须严格遵守公司资金管理制度和本制度的规定，履行审批手续并及时通知受托管理人。所有募集资金的支出，均先由资金使用部门提出资金使用计划，财务部完成审核后，按审批权限报相关领导审批。

**第十二条** 公司使用募集资金不得有如下行为：

（一）借予他人、委托理财等财务性投资，直接或者间接投资于以买卖有价证券为主要业务的公司；

（二）通过质押、委托贷款或其他方式变相改变募集资金用途；

（三）将募集资金直接或者间接提供给控股股东、实际控制人等关联人使用，为

关联人利用募投项目获取不正当利益提供便利；

(四) 违反募集资金管理规定的其他行为。

#### 第四章 募集资金使用管理、变更和监督

**第十三条** 公司有关部门应当持续关注募集资金实际管理与使用情况。公司应当真实、准确、完整地披露募集资金的实际使用情况。

**第十四条** 公司债券募集资金应当按照《募集说明书》所列用途使用，原则上不得变更。对确有合理原因需要改变募集资金用途的，必须经公司董事会审议通过，并按《债券持有人会议规则》及相关法律法规要求履行必要的协商和披露程序。

**第十五条** 公司应当接受债券受托管理人对公司债券募集资金的管理与使用情况进行监督，并提供必要的协助和支持。

#### 第五章 附则

**第十六条** 公司及其控股股东和实际控制人、董事、监事、高级管理人员违反本制度，致使公司遭受损失时（包括经济损失、声誉损失、被采取监管措施等），应视具体情况，给予或建议相关单位给予相关责任人通报批评、调岗撤职、解除劳动合同等处分，必要时，应要求相关责任人承担相应民事赔偿责任。情节严重的，移交司法机关追究其刑事责任。

**第十七条** 本制度未尽事宜或与本制度生效后颁布、修改的法律、法规、规范性文件的规定相冲突的，依照有关法律、法规和规范性文件的规定执行。

**第十八条** 本制度由公司董事会负责解释。

**第十九条** 本制度自公司董事会审议通过之日起生效施行。

金雨茂物投资管理股份有限公司

董事会

2023年2月7日