

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不會就因本公告全部或任何部分內容而產生或因依賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



友誼時光
F R I E N D T I M E S

FriendTimes Inc.

友誼時光股份有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：6820)

**截至2022年12月31日止年度
全年業績公告**

董事會欣然宣布根據香港財務報告準則編制的本集團截至2022年12月31日止年度的經審核綜合年度業績(「年度業績」)，連同2021年同期的比較數字。

財務表現摘要

	截至12月31日止年度		變動 %
	2022年 人民幣千元	2021年 人民幣千元	
收益	1,524,391	1,616,137	-5.7%
毛利	1,044,114	1,089,428	-4.2%
除稅前溢利	24,430	233,869	-89.6%
年內溢利	25,111	275,483	-90.9%
經調整的年內溢利*	41,429	308,956	-86.6%

* 經調整的年內溢利指不包括以股份為基礎的薪酬開支的年內溢利。香港財務報告準則並無對經調整的年內溢利做出定義，因此可能無法與其他上市公司提出的類似指標相比。

董事會建議就截至2022年12月31日止年度派付特別股息每股普通股6港仙。特別股息派付須待股東於股東周年大會上批准。取得股東批准後，特別股息預期將於2023年6月8日(星期四)派付。

管理層討論與分析

概覽

作為一家中國領先的研運一體的手機遊戲開發商、發行商及運營商，本集團始終堅持內容為主、精品為先，致力於為世界打造歷久彌新的高質量產品，成為全球卓越的文化創意企業。

本集團總部設於中國蘇州，在中國上海、無錫、成都和香港地區，及韓國設有分支機構，並於2019年10月8日在聯交所主板上市。自2010年成立以來，我們一直有策略地專注於針對女性玩家的手機遊戲，以捕捉手機遊戲行業及女性向遊戲市場的重大增長潛力，先後成功推出《熹妃傳》、《熹妃Q傳》、《浮生為卿歌》、《凌雲諾》、《杜拉拉升職記》等核心產品，深受用戶喜愛。

作為國家文化出口重點企業與女性向手遊細分領域領跑者，本集團擁有一支專業的全球化發行與運營團隊，在穩固國內女性市場領先地位的同時，也積極開拓海外市場。我們秉承「讓文化創造價值」的企業文化使命，致力將優秀的中國傳統文化傳播至更廣泛的群體與地區，以此為全球優秀文化交流搭建載體，推進文化的傳承與弘揚，不斷開拓文化價值，塑造文化更深遠的影響力。

回顧

截至2022年12月31日止年度，本集團的收益總額約為人民幣1,524.4百萬元，較去年同期減少約5.7%；年內溢利約為人民幣25.1百萬元，較去年同期減少約90.9%；經調整的年內溢利約為人民幣41.4百萬元，較去年同期減少約86.6%。

本集團收益及純利下降的主要原因是：老遊戲隨著生命周期的增長，相關收益有正常的回落，同時由於新遊戲年內的良好表現，本集團報告期內整體收益無大幅波動；報告期內營銷開支增加約人民幣191.5百萬元，主要為新遊戲《凌雲諾》上線後在2022年上半年度產生的一次性集中推廣開支。

2022年下半年度，本集團調整產品發行策略，顯著縮減《凌雲諾》營銷開支，並通過更專業、精細的運營戰略及豐富多樣的內容迭代，推動遊戲收益保持穩定，在下半年度釋放大量溢利，2022年下半年度實現溢利約人民幣98.1百萬元，而上半年度則虧損約人民幣73.0百萬元。

本集團通過高頻次的版本更新與內容優化，輔以長線買量投放等長生命周期的運營策略，保持我們遊戲的長期流水表現，目前《浮生為卿歌》、《凌雲諾》、《杜拉拉升職記》三款遊戲穩定在中國大陸iOS遊戲暢銷榜TOP100內。同時，我們憑藉海外本地化的發行優勢，不斷深化傳統文化的傳承與弘揚，將中國文化元素融入產品，助力遊戲出海，推動傳統文化走向世界。

本集團持續加碼自主研發投入，加快AIGC等前沿技術的研究突破，在美術製作、劇情策劃、遊戲交互等方面，AIGC可通過深度學習和自然語言處理等技術輔助產品開發。我們運用AIGC技術研發更加智能的開發工具、編輯器及數據模型等，提高研發工作效率，降低製作成本，並基於人工智能的輔助來促使我們的團隊更好地滿足玩家需求。2023年2月27日，我們宣布成為百度「文心一言」首批生態合作伙伴，將助力提升遊戲內NPC交互功能，增強遊戲自由度與玩家情感連結。

《浮生為卿歌》

《浮生為卿歌》於2019年12月31日正式上線，是本集團女性向中國古風類的旗艦產品。遊戲中人、景、物創新型交互，實時天氣演算系統實現了雨、雪、陰晴、晝夜等天氣變幻的光影效果，中國傳統建築風格及園林意境融合，一花一木都將東方的審美情趣展現得淋漓盡致。遊戲內的主角時裝設計借鑒了歷朝歷代的典型服裝元素，同時考慮角色的年齡、身份、地位及性格特徵，力求與傳統文化相結合，還原中國古代的人物形象，讓玩家時刻感受華夏文化的底蘊。



我們通過遊戲場景地圖的全新探索、玩法的推陳出新、服裝道具的迭代優化等專屬運營活動，提升玩家對於遊戲的新鮮感。2022年《浮生為卿歌》獲中國大陸iOS遊戲暢銷榜最高第25名、平均排名第46名的成績，並在海內外多次榮獲蘋果App Store及Google Play的遊戲推薦。

我們努力將傳統文化與遊戲文創相互交融，在拓展自身的文化價值之餘，也讓遊戲成為傳播傳統文化的新載體。《浮生為卿歌》與蘇州桃花塢木版年畫合作，汲取新春坐騎靈感，創作以錦鯉、龍門及姑蘇文化建築為核心內容的年畫；攜手國家級非遺項目濰坊風箏跨界合作，以遊戲道具「箏吟錦鳶」為靈感，創作全新手工風箏；聯合知名原創漢服「風牽一袖」、「如夢霓裳」展開深度跨界合作，復刻遊戲時裝「鵲橋仙」、「落春四和」；與中國百年老字號食品店「採芝齋」、一線國民快餐品牌「真功夫」、夏日雪糕「中街1946」合作，在遊戲內再現經典美食等。

《凌雲諾》

《凌雲諾》是一款由新派國風美術打造，將古典與現代藝術風格相融，弘揚中華古典文化魅力的綺麗國風社交手遊。遊戲通過傳統而不失新穎的新派國風繪技畫法，打造華裳搭配、莊園築造、詩畫社交等國風特色玩法，並通過花藝、行酒令、竹骨牌等風雅閒逸的趣味小遊戲深挖遊戲細節，引領玩家一賞千百年前華夏生活的古風繪卷。



《凌雲諾》於2022年1月20日正式上線，上線首日便獲蘋果App Store首頁Today主打推薦，迅速躍升中國大陸iOS遊戲免費榜第一，隨後獲得蘋果App Store的遊戲推薦位及編輯最愛的一月最佳遊戲等佳績。2022年《凌雲諾》獲中國大陸iOS遊戲暢銷榜最高第34名、平均排名第65名的成績，多次獲得蘋果App Store首頁Today專題推薦，並榮獲金翎獎「最佳原創移動遊戲」及金茶獎「年度最佳移動遊戲」等業內大獎。

我們創新性地推出遊戲內聯動及特色營銷活動新玩法，豐富玩家的遊戲體驗。《凌雲諾》與新生代昆曲戲劇文化傳承人周佳蘭老師合作，開啟「吳儂古調唱盡千秋」的昆曲專屬活動，感受「行腔婉轉，古韻悠長」的昆曲藝術魅力；與經典趣味漫畫IP「吾皇貓」聯動，高冷貓「吾皇貓」和憨萌八哥犬「巴扎黑」化身寵物激萌上陣，解鎖活動專屬玩法與專屬時裝，通過多樣互動全新演繹漫畫原作；推出「華服盛典」時裝比賽，同時啟動抖音平台「華裳伊人山河尋夢」主題古風仿妝大賽，吸引眾多國風愛好者與玩家的爭相參與。

此外，《熹妃傳》運營已超過七年，《熹妃Q傳》、《宮廷計手遊》運營亦已超過五年，我們通過高頻次的遊戲更新與內容優化，保持遊戲穩定的流水表現。

近期上線遊戲

《杜拉拉升職記》



正版女性勵志養成手遊《杜拉拉升職記》改編自同名小說，是一款以現代女性職場為背景的角色扮演類遊戲。遊戲聚焦現代女性視角，構造「職場生活都要有態度」的核心價值觀，彰顯都市女性的自信與獨立。產品融入原著劇情，採用精美3D職場場景和細膩人物畫風，融合多種遊戲玩法以及職場實用小技巧，讓玩家在輕鬆愉快的遊戲環境中體驗到成長與社交的樂趣。



《杜拉拉升職記》於2023年1月12日正式上線，並迅速獲得蘋果App Store遊戲推薦位。截至本公告日期，《杜拉拉升職記》已獲中國大陸iOS遊戲暢銷榜最高第37名的成績，並摘得金翎獎「玩家最期待的移動網絡遊戲」獎項。

《杜拉拉升職記》通過時尚聯名、網紅打卡、搶佔市場、表情動捕、智能語音助手、AR拍照等新玩法新技術，幫助提升遊戲的可玩性和沉浸式體驗感。例如，遊戲內運用動捕系統，在全新的表情挑戰玩法中玩家可以看到自己的實時面部動作在遊戲的人物形象中得到展現，配合華麗的服裝和頭飾，為玩家營造身臨其境之感；引入以智能AI語音助手為底層技術的遊戲智慧管家「小五」，增強玩家的互動感與代入感，並協助玩家完成各項社交活動和任務。

儲備遊戲

《浮生憶玲瓏》

新一代女性向古風手遊鉅製《浮生憶玲瓏》作為公司戰略性旗艦產品，傳承於《浮生為卿歌》，開創全新主題，採用次世代引擎效果、美術製作工藝及創新性特色玩法，立志於帶給玩家更高自由度、更真實、更極致的玩法體驗。遊戲美術風格偏重對中式美學「意境」的營造，渲染一種「雲山煙水」的詩意感，通過虛實相生的表現形式為用戶呈現出「言有盡而意無窮」的國風視覺體驗。



《浮生憶玲瓏》以「探案」為核心，通過主角實現自身價值來推進環環相扣的情節發展。遊戲中各位玩家將作為從玲瓏書院畢業的學子，為完成與師兄的約定來到京都，遇見一個個知己好友，偵破一宗宗謎案，釐清江湖亂象，平定天下安危。玩法上，遊戲自由度及開放度進一步提升，將擁有更高的場景交互性以深度契合探案題材。遊戲通過一系列的線索解密、奇遇收集、多身份解鎖等不同玩法，為玩家構建了一個「甜寵&探案」雙核並行的開放大世界，滿足了大家輕娛、燒腦、沉浸式的遊戲體驗需求。



《浮生憶玲瓏》已於2023年2月10日獲得國家新聞出版署下發的遊戲版號，目前研發進展超預期，並順利完成首次內測，將在今年進行後續的開放測試。

《代號：WX》



《代號：WX》是一款以國風武俠架空世界為背景，以經典武俠為核心的角色扮演策略類遊戲。遊戲還原瀟灑快意的江湖武林，塑造立體真實的俠客高手，多維度打造蕩氣迴腸的武俠演義。玩家將自由構建武學體系，享受策略樂趣和招式快感，體驗江湖中的兒女情長。

《代號：PE》



《代號：PE》是一款以歐洲皇室架空世界為背景的女性向角色養成遊戲。遊戲還原西方皇室代入感，輔以影視化視聽體驗，以多維度立體敘事打造傳奇女王史詩。玩家將進入皇室世界，經歷王權紛爭，享受情感互動，鑄造一代女王傳奇。

展望

未來，面對複雜的國際政治局勢、海內外政策環境變化及日益競爭的行業環境，本集團將持續加大對遊戲研發、發行與運營人才的投入，加強工業化建設、新技術研究並提升研發工具效率，增強我們的全球化競爭優勢，打造更加多元且創新的產品組合，推出不同風格的新遊戲，同時保障老遊戲的長線運營。我們在堅持自主研發與創新的同時，將繼續深入挖掘優秀文化資源，積極探索中國傳統文化當代價值，全力打造更多具有時代精神的原創精品，為集團的長遠發展注入新動力。

綜合損益表

截至2022年12月31日止年度

(以人民幣列示)

	附註	截至12月31日止年度	
		2022年 人民幣千元	2021年 人民幣千元
收益	2	1,524,391	1,616,137
銷售成本		<u>(480,277)</u>	<u>(526,709)</u>
毛利		1,044,114	1,089,428
其他收入淨額		48,178	39,968
銷售及營銷開支		(647,268)	(455,784)
研發開支		(357,496)	(364,901)
一般及行政開支		(69,619)	(66,890)
其他開支—捐贈		<u>(672)</u>	<u>(1,070)</u>
經營溢利		17,237	240,751
財務成本		(39)	(49)
分佔聯營公司及合資企業的虧損		(1,253)	(3,434)
按公允價值計入損益的金融資產 公允價值變動		<u>8,485</u>	<u>(3,399)</u>
除稅前溢利	3	24,430	233,869
所得稅	4	<u>681</u>	<u>41,614</u>
年內溢利		<u>25,111</u>	<u>275,483</u>
每股盈利			
基本及攤薄(人民幣元)	5	<u>0.01</u>	<u>0.13</u>

綜合損益及其他全面收益表
截至2022年12月31日止年度
(以人民幣列示)

	截至12月31日止年度	
	2022年 人民幣千元	2021年 人民幣千元
年內溢利	25,111	275,483
年內其他全面收益		
將不會於其後重新分類至損益的項目：		
換算本公司財務報表的匯兌差額	12,299	—
按公允價值計入其他全面收益的股權 投資—公允價值儲備變動淨額(非循環)	<u>(5,900)</u>	<u>—</u>
可能於其後重新分類至損益的項目：		
換算中國大陸境外附屬公司財務報表的 匯兌差額	<u>26,524</u>	<u>(14,272)</u>
期內溢利及全面收益總額	<u><u>58,034</u></u>	<u><u>261,211</u></u>

綜合財務狀況表

於2022年12月31日

(以人民幣列示)

	附註	於12月31日	
		2022年 人民幣千元	2021年 人民幣千元
非流動資產			
物業、廠房及設備		266,294	278,542
無形資產		3,790	3,395
使用權資產		9,235	8,740
按公允價值計入損益的金融資產	6	86,571	35,913
按公允價值計入其他全面收益的 金融資產		—	8,825
電影版權		262	13,208
於聯營公司及合資企業的權益		—	4,908
定期存款		114,097	110,000
遞延稅項資產		72,681	72,000
其他應收賬款		2,508	—
其他非流動資產		486	29,751
		<u>555,924</u>	<u>565,282</u>
流動資產			
存貨		—	747
合約成本		5,243	7,135
按公允價值計入損益的金融資產	6	404,744	297,062
貿易及其他應收賬款	7	104,061	182,575
已抵押銀行存款		1,809	1,658
定期存款		137,457	—
現金及現金等價物		403,942	752,264
		<u>1,057,256</u>	<u>1,241,441</u>
流動負債			
貿易及其他應付賬款	8	80,053	117,088
合約負債		24,985	33,137
即期稅項		19	20
租賃負債		908	1,117
		<u>105,965</u>	<u>151,362</u>
流動資產淨值		<u>951,291</u>	<u>1,090,079</u>
資產總值減流動負債		<u>1,507,215</u>	<u>1,655,361</u>

	於12月31日	
	2022年	2021年
	人民幣千元	人民幣千元
非流動負債		
合約負債	9,801	8,956
租賃負債	465	—
	<u>10,266</u>	<u>8,956</u>
資產淨值	<u>1,496,949</u>	<u>1,646,405</u>
股本及儲備	9	
股本	154	154
儲備	<u>1,496,795</u>	<u>1,646,251</u>
總權益	<u>1,496,949</u>	<u>1,646,405</u>

綜合財務報表附註

(除另有說明外，以人民幣列示)

1 主要會計政策

截至2022年12月31日止年度綜合財務報表包括本集團及本集團於聯營公司及合資企業之權益。

本集團各實體的財務報表項目以最能反映與該實體相關的事項及環境的經濟實質的貨幣(「功能貨幣」)計量。財務報表以呈列貨幣人民幣呈列，除每股資料外，均湊整至最接近千元計算。

編製財務報表所用的計量基準為歷史成本法，惟按公允價值列賬的若干投資則除外。

編製符合香港財務報告準則的財務報表需要管理層作出判斷、估計及假設，而該等判斷、估計及假設會影響政策的應用及所呈報的資產、負債、收入及開支數額。該等估計及相關假設乃根據過往經驗及相信於該等情況下乃屬合理的各項其他因素而作出，所得結果構成就未能從其他來源輕易得出的資產及負債賬面值作出判斷的基準。實際結果或會有別於該等估計。

本集團持續檢討該等估計及相關假設。倘會計估計的修訂僅影響修訂估計的期間，則會於作出修訂估計的期間確認，或倘修訂對本期間及未來期間均會構成影響，則會於作出修訂的期間及未來期間確認。

2 收益

(a) 分拆收益

按業務線劃分的客戶合約收益分拆如下：

	截至12月31日止年度	
	2022年 人民幣千元	2021年 人民幣千元
香港財務報告準則第15號範圍內的客戶合約收益		
按業務線分拆		
—來自本集團發行自主開發遊戲的收益	1,470,470	1,555,052
—透過知識產權授權安排發行自主開發遊戲的 收益及其他	53,921	61,085
	<u>1,524,391</u>	<u>1,616,137</u>

(b) 地理資料

下表載列有關本集團來自外部客戶收益的地理位置的資料。客戶的地理位置乃根據遊戲發佈的地點、知識產權獲授權的地點或提供服務的地點而定。

	截至12月31日止年度	
	2022年 人民幣千元	2021年 人民幣千元
中國內地	1,134,566	1,130,908
海外	<u>389,825</u>	<u>485,229</u>
	<u>1,524,391</u>	<u>1,616,137</u>

3 除稅前溢利

除稅前溢利乃經扣除下列各項後得出：

(a) 員工成本

	截至12月31日止年度	
	2022年 人民幣千元	2021年 人民幣千元
薪金、工資及其他福利	314,209	324,445
以股權結算以股份為基礎的付款	16,318	33,473
界定供款計劃的供款	<u>48,693</u>	<u>28,000</u>
	<u>379,220</u>	<u>385,918</u>

(b) 其他項目

	截至12月31日止年度	
	2022年 人民幣千元	2021年 人民幣千元
物業、廠房及設備折舊	26,276	20,064
使用權資產折舊	1,273	1,350
無形資產攤銷	1,578	1,282
於貿易及其他應收賬款(撥回)/確認之減值虧損	(133)	22
於聯營公司及合營企業權益的減值虧損	8,080	7,239
存貨減值虧損	597	-
核數師薪酬	<u>2,080</u>	<u>2,080</u>

4 綜合損益表中的所得稅

(a) 綜合損益表中的所得稅指：

	截至12月31日止年度	
	2022年 人民幣千元	2021年 人民幣千元
即期稅項：		
年內即期所得稅撥備	-	9,748
過往年度超額撥備	-	(27,951)
	-	(18,203)
遞延稅項：		
源自及撥回暫時性差異	(681)	(23,411)
	(681)	(41,614)

(b) 按適用稅率計算之實際所得稅及會計溢利之對賬：

	附註	截至12月31日止年度	
		2022年 人民幣千元	2021年 人民幣千元
除稅前溢利		24,430	233,869
按所在司法管轄區適用稅率計算的			
除稅前溢利的名義稅項	(i)	4,538	46,855
優惠稅率的稅務影響	(ii)	(8,030)	(57,478)
研發開支額外扣減	(iii)	(6,174)	(23,530)
稅率變動對1月1日遞延稅項結餘的影響		-	(1,890)
不可扣稅開支的稅務影響		4,287	6,697
未確認稅務虧損的稅務影響		4,698	447
過往年度確認稅務虧損變動的稅務影響		-	1,989
過往年度超額撥備	(ii)	-	(27,951)
未確認暫時差額的稅務影響，扣除過往年度 未確認暫時性差額的使用		-	13,247
實際所得稅		(681)	(41,614)

- (i) 根據開曼群島及英屬處女群島的規則及法規，本集團毋須於開曼群島及英屬處女群島繳納任何所得稅。

本公司在香港註冊成立的附屬公司為符合利得稅兩級稅率制度下的合資格法團。就該附屬公司而言，應課稅溢利的首2百萬港元按8.25%稅率繳稅，而其餘應課稅溢利按16.5%稅率繳稅。該附屬公司的香港利得稅撥備計算基準與2021年相同。香港公司支付股息毋須繳納任何預扣稅。

本公司在韓國註冊成立的附屬公司須按年度應課稅溢利10%至25%的累進稅率繳納韓國利得稅。

本集團的中國境內附屬公司須按中國企業所得稅率25%繳稅。

- (ii) 本公司的附屬公司蘇州紫焰網絡科技有限公司(「紫焰」)作為軟件企業於2018年及2019年有權享有所得稅優惠稅率0%，2020年至2022年則為12.5%。

本公司的附屬公司蘇州沁遊網絡科技有限公司(「蘇州沁遊」)作為軟件企業於2021年及2022年有權享有所得稅優惠稅率0%，2023年至2025年則為12.5%。

根據稅務局頒布的稅務條例，僅於香港產生的溢利須課稅，而於海外產生的溢利則毋須繳納香港利得稅。於2021年，稅務局已審閱及其後同意本公司附屬公司心願互動科技有限公司(「心願互動」)提出的離岸申請，即所有收入均視為於離岸產生及毋須課稅。因此，截至2021年12月31日止年度撥回就心願互動過往年度溢利計提的香港利得稅撥備。截至2022年12月31日止年度，心願互動的收入仍被視為於離岸產生及毋須課稅。

- (iii) 根據中國所得稅法及其相關法規，截至2022年12月31日止九個月及截至2021年12月31日止年度，合資格研發成本可獲額外75%稅務減免，且於2022年10月1日至2022年12月31日，合資格研發成本可獲額外100%稅務減免。

5 每股盈利

(a) 每股基本盈利

每股基本盈利乃根據本公司普通股股東應佔溢利人民幣25,111,000元(2021年：人民幣275,483,000元)，以及年內已發行普通股之加權平均數2,180,850,000股(2021年：2,180,850,000股)計算。

已發行普通股的加權平均數

	截至12月31日止年度	
	2022年 千股	2021年 千股
於1月1日的普通股	2,180,850	2,180,850
購回股份的影響	—	—
於12月31日的普通股加權平均數	<u>2,180,850</u>	<u>2,180,850</u>
	截至12月31日止年度	
	2022年	2021年
本公司股權持有人應佔溢利(人民幣千元)	25,111	275,483
已發行普通股的加權平均數(千股)	<u>2,180,850</u>	<u>2,180,850</u>
每股基本盈利	<u>0.01</u>	<u>0.13</u>

(b) 每股攤薄盈利

截至2022年及2021年12月31日止年度的每股攤薄盈利與每股基本盈利相同，乃由於概無已發行潛在攤薄普通股。

6 按公允價值計入損益的金融資產

	於12月31日	
	2022年 人民幣千元	2021年 人民幣千元
投資於有限責任合夥(「有限責任合夥」)	86,571	35,913
投資於理財產品	360,000	278,000
上市股本證券	16,394	19,062
非上市股本證券	28,350	—
	<u>491,315</u>	<u>332,975</u>
按公允價值計入損益的金融資產列入 綜合財務報表：		
流動	404,744	297,062
非流動	<u>86,571</u>	<u>35,913</u>

7 貿易及其他應收賬款

	附註	於12月31日	
		2022年 人民幣千元	2021年 人民幣千元
貿易應收賬款		73,342	96,146
減：虧損撥備		(1)	(137)
貿易應收賬款淨額	(a)	<u>73,341</u>	<u>96,009</u>
按金及預付款項		11,855	25,441
可扣減增值稅		544	6,348
可收回所得稅		11,854	14,089
應收蘇州好玩友網絡科技有限公司款項		—	32,523
其他應收賬款		8,975	8,165
		<u>106,569</u>	<u>182,575</u>
流動		104,061	182,575
非流動		<u>2,508</u>	<u>—</u>
		<u>106,569</u>	<u>182,575</u>

所有貿易及其他應收賬款預期於一年內收回或確認為開支。

(a) 賬齡分析

於截至2021年及2022年12月31日止各年末，貿易應收賬款按發票日期呈列並經扣除撥備的賬齡分析如下：

	於12月31日	
	2022年 人民幣千元	2021年 人民幣千元
三個月內	73,341	90,161
三個月以上但少於一年	1	5,985
一年以上但少於兩年	-	-
減：虧損撥備	(1)	(137)
貿易應收賬款淨額	<u>73,341</u>	<u>96,009</u>

8 貿易及其他應付賬款

	附註	於12月31日	
		2022年 人民幣千元	2021年 人民幣千元
貿易應付賬款	(a)	17,226	18,998
累計薪金		56,529	70,724
有關物業、廠房及設備的應付賬款		1,363	24,254
其他應付賬款及應計費用		4,935	3,112
貿易及其他應付賬款		<u>80,053</u>	<u>117,088</u>

所有貿易及其他應付賬款預期於一年內清付或應要求償還。

(a) 貿易應付賬款按發票日期呈列的賬齡分析如下：

	於12月31日	
	2022年 人民幣千元	2021年 人民幣千元
三個月內	16,516	18,574
三個月以上但少於六個月	66	380
六個月以上但少於十二個月	47	35
一年以上	597	9
	<u>17,226</u>	<u>18,998</u>

9 股本及儲備

(a) 股息

年內應付本公司股權持有人股息：

	2022年 人民幣千元	2021年 人民幣千元
截至2022年12月31日止年度末後 建議派付特別股息每股普通股0.06港元 (2021年：末期股息每股普通股0.12港元)	<u>116,885</u>	<u>213,968</u>

(b) 股本

(i) 法定及已發行股本

	面值 美元	股數 千股	美元 千元
於2021年及2022年12月31日的 法定股份	<u>0.00001</u>	<u>2,180,850</u>	<u>20</u>
人民幣等值(千元)			<u>154</u>

本公司於2018年11月16日在開曼群島註冊成立，法定股本為50,000美元，分為5,000,000,000股每股面值0.00001美元的股份，其中49,593,600股及2,066,400股繳足股份已於2018年11月16日及2019年2月13日配發及發行。

集團重組的各個步驟完成後，本公司於2019年2月20日成為組成本集團之各公司的控股公司。

於2022年及2021年12月31日，本集團股本指本公司股本。

(ii) 購買自有股份

截至2022年12月31日止年度，本公司並無透過聯交所購回其本身的股份(2021年：無)。

財務回顧

收益

截至2022年12月31日止年度，本集團錄得收益約人民幣1,524.4百萬元，較截至2021年12月31日止年度約人民幣1,616.1百萬元減少人民幣91.7百萬元，降幅約為5.7%。2022年收益略有下降，主要是由於老遊戲相關收益隨著生命周期的增長有正常的回落，同時，新遊戲年內的良好表現帶來收益的增量。

按活動劃分收益

下表載列按活動劃分收益的明細，按實際金額及佔所示時期總收益百分比顯示：

	截至12月31日止年度				按年變動 百分比
	2022年		2021年		
	人民幣千元	百分比	人民幣千元	百分比	
遊戲收益	1,523,559	99.9%	1,616,108	100.0%	-5.7%
其他	832	0.1%	29	0.0%	2,769.0%
收益	<u>1,524,391</u>	<u>100.0%</u>	<u>1,616,137</u>	<u>100.0%</u>	<u>-5.7%</u>

按地區市場劃分遊戲收益

下表載列所示期間按地區市場劃分遊戲的收益明細(以絕對金額列示)以及佔我們總遊戲收益之百分比：

	截至12月31日止年度				按年變動 百分比
	2022年		2021年		
	人民幣千元	百分比	人民幣千元	百分比	
中國大陸	1,133,734	74.4%	1,130,879	70.0%	0.3%
海外	389,825	25.6%	485,229	30.0%	-19.7%
遊戲收益	<u>1,523,559</u>	<u>100.0%</u>	<u>1,616,108</u>	<u>100.0%</u>	<u>-5.7%</u>

銷售成本

本集團的銷售成本由截至2021年12月31日止年度約人民幣526.7百萬元減少8.8%至截至2022年12月31日止年度約人民幣480.3百萬元，主要由於自有渠道收入佔比的提高及第三方聯運渠道收入佔比的降低導致遊戲分成成本減少。

毛利及毛利率

由於上述各項，毛利由截至2021年12月31日止年度約人民幣1,089.4百萬元減少4.2%至截至2022年12月31日止年度約人民幣1,044.1百萬元。毛利率由截至2021年12月31日止年度約67.4%增加至截至2022年12月31日止年度約68.5%，主要是由於自有渠道的毛利率較高，其收入佔比的提高拉高集團整體毛利率。

銷售及營銷開支

截至2022年12月31日止年度，本集團的銷售及營銷開支約為人民幣647.3百萬元，較截至2021年12月31日止年度約人民幣455.8百萬元增加人民幣191.5百萬元，增幅約為42.0%，主要是由於2022年上半年度新產品上線初期產生的集中推廣開支所致。但2022年下半年度相較上半年度，新產品的營銷開支顯著縮減。

研發費用

截至2022年12月31日止年度，本集團的研發費用約為人民幣357.5百萬元，較截至2021年12月31日止年度約人民幣364.9百萬元減少人民幣7.4百萬元，降幅約為2.0%，主要是由於(i)老項目投入的美術製作費用的減少，及(ii)研發新遊戲及持續升級現有遊戲而引致僱員開支的增加。

一般及行政開支

截至2022年12月31日止年度，本集團的行政開支約為人民幣69.6百萬元，較截至2021年12月31日止年度約人民幣66.9百萬元增加人民幣2.7百萬元，增幅約為4.1%。

財務成本

截至2022年12月31日止年度，本集團的財務成本約為人民幣0.04百萬元，較截至2021年12月31日止年度約人民幣0.05百萬元減少人民幣0.01百萬元。

所得稅

截至2022年12月31日止年度，本集團的所得稅開支約為人民幣-0.7百萬元，較截至2021年12月31日止年度約人民幣-41.6百萬元增加人民幣40.9百萬元，主要是享受稅收優惠的影響。

年內溢利

於2022年，我們的年內溢利約為人民幣25.1百萬元，與2021年約人民幣275.5百萬元相比減少約人民幣250.4百萬元或約90.9%。

經調整的年內溢利

經調整的年內溢利乃按年內溢利加回以股份為基礎的薪酬開支計算。

下表載列本集團截至2022年及2021年12月31日止年度之溢利及經調整的溢利之間的對賬：

	截至12月31日止年度	
	2022年 人民幣千元	2021年 人民幣千元
年內溢利	25,111	275,483
加：以股份為基礎的薪酬	16,318	33,473
經調整的年內溢利	<u>41,429</u>	<u>308,956</u>

流動資金及資本來源

截至2022年12月31日，本集團流動負債／資產淨額約為0.07(2021年12月31日：0.09)。

截至2022年12月31日，本集團有現金及現金等價物約人民幣403.9百萬元。本集團監察及維持現金及現金等價物，使其達到管理層認為足以應付本集團經營所需的水平，並減低現金流量波動影響。

	截至12月31日止年度	
	2022年 人民幣千元	2021年 人民幣千元
經營活動產生的現金淨額	155,214	262,656
投資活動所用的現金淨額	(278,039)	(385,542)
融資活動所用的現金淨額	(225,359)	(217,038)
現金及現金等價物減少淨額	(348,184)	(339,924)
於年初的現金及現金等價物	752,264	1,093,324
外幣匯率變動的影響	(138)	(1,136)
於12月31日的現金及現金等價物	<u>403,942</u>	<u>752,264</u>

經營活動

截至2022年12月31日止年度，經營活動產生的現金淨額為人民幣155.2百萬元，而截至2021年12月31日止年度為人民幣262.7百萬元。

投資活動

截至2022年12月31日止年度，投資活動所用現金淨額為人民幣278.0百萬元，主要包括(1)購買按公允價值計入損益計量之投資支付人民幣1,037.5百萬元；(2)贖回按公允價值計入損益的投資所得款項人民幣928.4百萬元；(3)購買定期存款投資支付人民幣205.4百萬元；(4)贖回定期存款投資所得人民幣69.6百萬元及(5)購買物業、廠房及設備、無形資產及其他非流動資產支付人民幣38.0百萬元。而截至2021年12月31日止年度投資活動所用的現金淨額為人民幣385.5百萬元。

融資活動

截至2022年12月31日止年度，融資活動所用的現金淨額為人民幣225.4百萬元，主要包括派付股息人民幣223.8百萬元。而截至2021年12月31日止年度融資活動所用的現金淨額為人民幣217.0百萬元。

資本開支

本集團的資本支出主要為(1)建設蘇州辦公大樓、購買服務器及計算機設備等物業、廠房及設備；(2)我們遊戲已使用或將使用文學的軟件及知識產權授權、各類辦公軟件等無形資產；及(3)房屋租賃產生的使用權資產的增加。截至2022年及2021年12月31日止年度的資本支出載列如下：

	截至12月31日止年度	
	2022年	2021年
	人民幣千元	人民幣千元
物業、廠房及設備	14,064	35,413
使用權資產	1,768	2,235
無形資產	1,973	821

資產負債比率

於2022年12月31日，資產負債比率為0.1% (2021年12月31日：0.1%)。於2022年12月31日，本集團並沒有銀行借款(2021年12月31日：無)。

資本結構

截至2022年12月31日止年度，本集團的資本結構並無變動。

或然負債

截至2022年12月31日，本集團並無任何未入賬重大或然負債或任何擔保(2021年：無)。

僱員及薪酬政策

截至2022年12月31日，本集團共有1,201名僱員(2021年12月31日：1,362名僱員)，全部駐於中國。本集團根據僱員的表現、工作經驗及現行市場薪金水平釐定僱員的薪酬政策。截至2022年12月31日止年度，我們並無發生任何重大勞資糾紛。

重組及重大投資

於截至2022年12月31日止年度，本集團並無任何重組及重大投資。

金融資產

1. 截至2022年12月31日，本集團的理財產品由中國境內掛牌商業銀行發行，全部為浮動利率保本型存款。於理財產品各自的投資期限內，本公司不能於商業銀行的金融產品各自到期日前終止任何相關認購協議、贖回或提取本金。商業銀行亦無權終止任何認購協議。
2. 截至2022年12月31日，本集團達到上市規則中須予披露交易要求的理財產品已在相關公告中披露，其他理財產品的公允價值概無佔本集團總資產的5%或以上。
3. 截至2022年12月31日，本集團的有限合夥企業投資為以有限合夥人身份對三家風險投資合夥企業進行投資，投資的公允價值未超過本集團總資產的5%；
4. 截至2022年12月31日，本集團的股票投資均為具有活躍市場的股票投資，股票投資的公允價值未超過本集團總資產的5%或以上。
5. 截至2022年12月31日，本集團按公允價值計入當期損益的金融資產是對非上市公司的股本投資，該類投資公允價值未超過本集團總資產的5%或以上。

6. 公司制定了規範的資本及投資管理政策以監察及監控有關投資活動的潛在風險。在考慮是否投資及投資何類產品時，管理層會按個別個案考慮(其中包括)相關理財產品的風險水平、投資回報、流動性及到期年期。我們的投資組合及政策會由董事及管理團隊定期審核。

資產的重大收購及出售事項

截至2022年12月31日止年度及直至本公告日期，並無資產的重大收購及出售事項。

資產負債表外安排

本集團並無且無意訂立任何資產負債表外安排。本集團亦無訂立任何財務擔保或作出其他承諾，以擔保第三方的付款責任。

本集團的資產質押

截至2022年12月31日，本集團並無抵押任何資產以作為銀行借款或任何其他融資活動的抵押品(2021年12月31日：無)。

外匯風險

本集團截至2022年12月31日止年度的除人民幣以外的交易大多以美元及港元計值。管理團隊密切監控外匯風險，確保以及時有效的方式執行適當措施。過往，本集團於營運中未有產生任何重大外幣兌換的虧損。管理層將繼續監察本集團的外匯風險並考慮採取適當的措施。

上市所得款項用途

由上市日期起至截至2022年12月31日，本集團根據招股章程所載擬定用途逐步動用首次公開發售所得款項。本公司股份於聯交所主板上市的首次公開發售所得款項經扣除專業費用、包銷佣金及其他上市相關開支後，總淨額約為人民幣434.0百萬元。

本公司董事會已於2022年10月31日將未動用所得款項淨額約為人民幣19.1百萬元重新分配用途至遊戲產品研發、核心技術平台的研發、升級中，並已於聯交所及本公司網站上披露日期為2022年10月31日之「變更全球發售所得款項用途」公告（「調整用途後的可供使用淨額」）。

截至2022年12月31日止年度，首次公開發售所得款項已根據本公司發佈的招股章程及上述公告所載擬定用途使用。首次公開發售所得款項，已被悉數使用及沒有結餘。詳情請見下表：

	上市募集 可供使用 淨額 人民幣 百萬元	調整用途後 的可供使用 淨額 人民幣 百萬元	於2022年 12月31日 實際使用 淨額 人民幣 百萬元	於2022年 12月31日 尚未動用 淨額 人民幣 百萬元
遊戲產品研發、核心技術平台 的研發、升級	130.2	149.3	149.3	0
全球市場發行、運營	151.9	151.9	151.9	0
IP生態構建	65.1	65.1	65.1	0
上下游產業收購	43.4	24.3	24.3	0
營運資金及一般日常用途	43.4	43.4	43.4	0
合計	<u>434.0</u>	<u>434.0</u>	<u>434.0</u>	<u>0</u>

截至2022年12月31日止年度後事項

於2023年1月2日及5日，董事會根據本公司之薪酬委員會的建議，議決向股份獎勵承授人分別無償授出由受託人代表選定參與者所持有的2,152,000股和6,461,600股獎勵股份，獎勵股份授出已分別自2023年1月2日及5日起生效。股份獎勵承授人為本集團僱員(不包括董事)。該等獎勵股份為無償贈予，行權期限為1個月至37個月不等。

其他資料

股息

董事會建議就截至2022年12月31日止年度派付特別股息每股普通股6港仙(截至2021年12月31日止年度末期股息：每股普通股12港仙)。特別股息派付須待股東於股東周年大會上批准。取得股東批准後，特別股息預期將於2023年6月8日(星期四)派付。

股東周年大會

股東周年大會將於2023年5月16日(星期二)舉行。召開股東周年大會的通告將於適時按上市規則規定之方式刊發及寄發予股東。

暫停辦理股份過戶登記

1. 符合資格出席2023年股東周年大會並於會上投票

為釐定出席股東周年大會並於會上投票的資格，本公司將於2023年5月11日(星期四)至2023年5月16日(星期二)(包括首尾兩天)暫停辦理股份過戶登記手續，期間將不會進行本公司股份過戶登記。為符合出席股東周年大會並於會上投票的資格，所有已填妥之過戶文件連同相關股票最遲須於2023年5月10日(星期三)下午四時三十分前送達本公司的香港股份過戶登記分處卓佳證券登記有限公司進行登記，地址為香港夏慤道16號遠東金融中心17樓。

2. 符合資格收取2022年特別股息

為釐定有權收取2022年特別股息的股東資格(特別股息須待股東於股東周年大會上批准)，本公司將於2023年5月22日(星期一)至2023年5月24日(星期三)(包括首尾兩天)暫停辦理股份過戶登記手續，期間將不會進行本公司股份過戶登記。2022年特別股息的收取權的記錄日期為2023年5月24日(星期三)。為符合有權收取末期股息的資格，所有已填妥之過戶文件連同相關股票最遲須於2023年5月19日(星期五)下午四時三十分前送達本公司的香港股份過戶登記分處卓佳證券登記有限公司進行登記，地址為香港夏慤道16號遠東金融中心17樓。2022年特別股息的派付日期預期為2023年6月8日(星期四)。

購買、出售或贖回本公司上市證券

截至2022年12月31日止年度，本公司或其任何附屬公司概無購買、出售或贖回本公司上市證券。

股份獎勵計劃

董事會已於2020年9月14日批准採納本公司股份獎勵計劃。

股份獎勵計劃並不構成上市規則第十七章下的購股權計劃，而為本公司的酌情計劃。採納股份獎勵計劃無需股東批准。

股份獎勵計劃的目的

1. 進一步改善本集團的獎勵制度，使若干合資格參與者的利益與本集團的利益相符，並激勵彼等為本集團創造長期價值；及
2. 吸引並激勵主要專業人才以提升競爭力及促進本集團的可持續發展。

股份獎勵計劃的管理

1. 股份獎勵計劃受計劃規則及信託契據條款(視情況而定)管理；
2. 董事會可通過普通決議案，委任諮詢委員會的初始會員，諮詢委員會可通過書面文據不可撤銷地任命任何人士為諮詢委員會的額外成員。諮詢委員會就有關股份獎勵計劃的所有事宜及有關信託日常管理過程中的其他事宜，向受託人發出指示或通知；及
3. 根據計劃規則及在信託契據之條款規限下，受託人將持有股份及其產生之收入。

股份獎勵計劃的獎勵股份來源

1. 本公司的控股股東蔣孝黃先生無償間接贈予80,000,000股本公司股份作為股份儲備；及
2. 截至2022年12月31日，股份獎勵計劃累計購買6,180,000股本公司股份作為股份儲備。

股份獎勵計劃的期限及終止

股份獎勵計劃應自採納日期起生效，並須於(i)採納日期起計滿十周年當日；或(ii)諮詢委員會釐定的提前終止日期(以較早者為準)終止。終止該股份獎勵計劃不得對該股份獎勵計劃項下任何選定參與者的任何現有權利造成任何重大不利影響。

股份獎勵計劃實施情況

1. 於2020年9月14日，本公司的控股股東蔣孝黃先生決定於三年內無償間接贈予合共80,000,000股本公司股份作為股份儲備。
2. 於2020年12月1日，蔣孝黃先生完成第一年度入股計劃，無償間接贈予合共40,000,000股本公司股份作為股份儲備。

3. 於2020年12月28日，董事會根據本公司之薪酬委員會的建議議決向股份獎勵承授人無償授出由受託人代表選定參與者所持有合共40,000,000股獎勵股份。獎勵股份授出已自2021年1月1日起生效。股份獎勵承授人包括(1)執行董事吳傑先生(獎勵2,000,000股本公司股份)；(2)執行董事孫波先生(獎勵2,000,000股本公司股份)；及(3)本集團僱員(獎勵36,000,000股本公司股份)。
4. 於2021年6月28日，蔣孝黃先生完成第二年度入股計劃，無償間接贈予合共20,000,000股本公司股份作為股份儲備。
5. 於2022年1月4日，董事會根據本公司之薪酬委員會的建議，議決向股份獎勵承授人無償授出由受託人代表選定參與者所持有合共16,000,000股獎勵股份，獎勵股份授出已自2022年1月5日起生效。股份獎勵承授人為本集團僱員。
6. 於2022年7月22日，蔣孝黃先生完成第三年度入股計劃，無償間接贈予合共20,000,000股本公司股份作為股份儲備。至此，蔣孝黃先生三年的贈予計劃已全部完成。
7. 截至2022年12月31日，股份獎勵計劃累計購買6,180,000股本公司股份作為股份儲備。
8. 於2023年1月2日及5日，董事會根據本公司之薪酬委員會的建議，議決向股份獎勵承授人分別無償授出由受託人代表選定參與者所持有的2,152,000股和6,461,600股獎勵股份，獎勵股份授出已分別自2023年1月2日及5日起生效。股份獎勵承授人為本集團僱員(不包括董事)。該等獎勵股份為無償贈予，行權期限為1個月至37個月不等。

截至2022年12月31日，本公司合計已向選定參與者無償授出56,000,000股獎勵股份，其中合計8,405,000股獎勵股份已失效並收回，剩餘可供授予獎勵股份為38,585,000股。

遵守企業管治守則

本公司已採納企業管治守則所載的守則條文作為其自身企業管治框架。截至2022年12月31日止年度，本公司已遵守企業管治守則所載的守則條文，惟下文所披露守則條文第C.2.1條的偏離者除外。

根據企業管治守則之守則條文第C.2.1條，主席及首席執行官的角色應予以區分，並不應由同一人士擔任。

蔣孝黃先生現時為董事會主席及本公司首席執行官。由於蔣先生於本公司之背景、資歷及經驗，彼被認為現時情況下為身兼兩職之最佳人選。董事會認為蔣先生於現階段身兼兩職有助於維持本公司政策持續性以及本公司運營效率及穩定性，屬適當且符合本公司及股東最佳利益。

此外，公司凡作出重大決策皆已向董事會及相關委員會成員以及高級管理層作出適當的諮詢。而且，董事獲鼓勵積極參加所有董事會及彼等擔任成員的董事會委員會會議，而主席確保所有事宜均於董事會會議上妥善提出，並與高級管理層合作，及時向所有董事會成員提供足夠、準確、清晰、完整及可靠的數據。董事會亦定期與蔣先生會晤以討論本集團運營相關事宜。

因此，董事會認為已建立充分的權力均衡及適當保障。蔣先生同時擔任董事會主席及本公司首席執行官將不會對董事會與本公司高級管理層之間的權力和授權的平衡造成影響。然而，董事會將繼續定期監察及檢討本公司現行架構及於適當時作出必要變更。

遵守董事證券交易標準守則

本公司已採納標準守則作為其自身有關董事進行證券交易的行為守則。經向全體董事作出具體查詢後，各董事已確認，彼等於截至2022年12月31日止年度，一直遵守標準守則所載的標準規定。

本公司亦對有可能持有本公司未發佈價格敏感數據的僱員制定相當於標準守則的員工股票交易規範。本公司未有發現僱員違反員工股票交易規範的事件。

財政政策

本集團已採納集中的融資及財政政策以加強對銀行存款的控制，並且確保本集團資金得以安全高效運作。本集團的盈餘現金一般為人民幣、美元或港元的短期存款。本集團政策規定只進行保守的存款交易，並且限制投資高風險金融產品。

充足公眾持股量

根據本公司可公開獲得資料及據董事所知，於本公告日期，自上市日期後所有時間本公司已發行股份總額中至少25%由公眾人士持有。

審核委員會

本公司已設立審核委員會，其書面職權範圍符合上市規則第3.21條以及企業管治守則。審核委員會由三名成員組成，即祝偉先生、唐海燕女士及張勁松先生，均為本公司獨立非執行董事。祝偉先生為審核委員會主席且具備合適專業資格。

審核委員會已審閱本公司截至2022年12月31日止年度的經審核綜合業績，並確認已遵從適用的會計原則、準則及規定及已作出足夠披露。審核委員會亦已討論審核、內部監控及財務報告事宜。

本公司核數師之工作範圍

初步業績公告所載本集團於2022年12月31日綜合財務狀況表、截至2022年12月31日止年度綜合損益表、綜合損益及其他全面收益表及相關附註的財務數字已由本集團核數師與本集團截至2022年12月31日止年度經審核綜合財務報表所載金額比較，金額達成一致。核數師就此執行的工作並不構成根據香港會計師公會頒布的香港審核準則、香港審閱聘用準則或香港核證聘用準則的審核、審閱或其他核證聘用，因此核數師並無發出核證。

刊登年度業績及年度報告

年度業績公告於聯交所網站(www.hkexnews.hk)及本公司網站(www.friendtimes.net)刊登。本集團的2022年年度報告將根據上市規則第13.46條於適當時候派發予股東並在上述網站刊登。

釋義

於本公告，除文義另有所指外，下列詞彙有以下含義：

「採納日期」	指	2020年9月14日，即董事會採納股份獎勵計劃的日期
「股東周年大會」	指	本公司將於2023年5月16日舉行的應屆股東周年大會
「AI」	指	人工智能
「AIGC」	指	AI Generated Content，是指利用人工智能技術來生成內容
「AR」	指	增強現實，AR技術是一種將虛擬信息與真實世界巧妙融合的技術
「審核委員會」	指	本公司按照上市規則的規定成立的審核委員會，以審閱及監督本集團財務報告制度、風險管理及內部監控
「核數師」	指	畢馬威會計師事務所，於《財務匯報局條例》下的註冊公眾利益實體核數師
「授權代表」	指	由董事會通過普通決議案委任的授權代表，獲董事會授予權力及許可權，就有關股份獎勵計劃的所有事宜及信託日常管理的其他事宜向受託人發出指示或通知

「獎勵」	指	董事會向選定參與者授出的獎勵，賦予選定參與者權利根據董事會釐定的條款及條件獲得有關數目的獎勵股份及有關收入
「獎勵股份」	指	就選定參與者而言，由董事會根據獎勵釐定的股份數目
「董事會」	指	本公司董事會
「首席執行官」	指	首席執行官
「企業管治守則」	指	上市規則附錄14所載企業管治守則
「主席」	指	董事會主席
「中國」	指	中華人民共和國，除非特別說明，否則本文中不包含香港、澳門及台灣
「本公司」或「公司」	指	友誼時光股份有限公司，於2018年11月16日在開曼群島註冊成立的獲豁免有限公司及於2019年10月8日在聯交所上市的公司(股份代號：6820)
「控股股東」	指	具有上市規則賦予該詞的涵義，就本公告而言，指本公司控股股東蔣先生、Gorgeous Sunshine、Eternal Heart、Ling Long、Lucky Fish、Future Wisdom、Warm Sunshine、Agile Eagle、Purple Dream、Purple Crystal(定義分別見招股章程)
「董事」	指	本公司董事
「合資格參與者」	指	董事會全權酌情認為將會或已經對本集團任何成員公司作出貢獻的任何高級及中級管理層、核心技術人員及主要僱員

「本集團」或「我們」	指	本公司及其附屬公司，或於文義所指本公司成為其現時附屬公司的控股公司之前的任何時間，指本公司現時的附屬公司及由該等附屬公司或其前身(視情況而定)經營的業務
「香港財務報告準則」	指	香港財務報告準則
「香港」	指	中國香港特別行政區
「港元」或「港仙」	指	港元及港仙，香港法定貨幣
「IP」	指	知識產權
「上市」	指	股份於聯交所主板上市
「上市日期」	指	2019年10月8日，即本公司股份於聯交所上市日期
「上市規則」	指	香港聯合交易所有限公司證券上市規則
「澳門」	指	中國澳門特別行政區
「標準守則」	指	上市規則附錄10所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則
「NPC」	指	「Non-Player Character」的縮寫，非玩家角色，是指電子遊戲中不受真人玩家操縱的遊戲角色
「報告期」	指	2022年1月1日至2022年12月31日
「人民幣」	指	人民幣，中國法定貨幣
「選定參與者」	指	董事會根據計劃規則選定的合資格參與者，其持有存續獎勵

「計劃規則」	指	股份獎勵計劃規則(經不時修訂)
「高級管理層」	指	本公司高級管理層
「股份」	指	本公司已發行股本中每股面值0.00001美元的普通股
「股東」	指	股份持有人
「股份獎勵計劃」	指	本公司於採納日期採納的股份獎勵計劃(以其現有或任何經修訂形式)
「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司
「台灣」	指	中國台灣省
「信託」	指	由信託契據構成的信託
「信託契據」	指	本公司、受託人及其代名人訂立日期為2020年8月3日的信託契據(經不時重列、補充及修訂)
「受託人」	指	達盟信託服務(香港)有限公司，獲本公司委任管理股份獎勵計劃的受託人
「%」	指	百分比

致謝

本人謹代表董事會借此機會，感謝本集團管理層成員及全體員工過去一年的辛勤付出。本人亦對我們的股東、合作伙伴及利益相關者的繼續支持致以摯誠謝意，並希望在未來能夠得到大家的持續支持。

承董事會命
友誼時光股份有限公司
主席兼執行董事
蔣孝黃

香港，2023年3月21日

於本公告日期，董事會包括執行董事蔣孝黃先生、徐林先生、吳傑先生及孫波先生；及獨立非執行董事祝偉先生、唐海燕女士及張勁松先生。