

证券代码：300299

证券简称：富春股份

## 富春科技股份有限公司 投资者关系活动记录表

编号：2023-02

|               |   |
|---------------|---|
| 投资者关系活动类别     | <input type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议<br><input type="checkbox"/> 媒体采访 <input type="checkbox"/> 业绩说明会<br><input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动<br><input type="checkbox"/> 现场参观 <input type="checkbox"/> 一对一沟通<br><input checked="" type="checkbox"/> 其他（电话会议）                        |
| 参与单位          | 国泰君安证券 陈筱、陈俊希；<br>中邮证券 王晓萱；<br>万家基金 丁玉杰、况晓、耿嘉洲；<br>华泰柏瑞基金 徐振峰；<br>西部利得基金 王邵哲  |
| 时间            | 2023年3月24日下午  |
| 地点            | 线上  |
| 接待人员          | 副总裁兼董事会秘书 林建平、证券事务代表 张承杰  |
| 投资者关系活动主要内容介绍 | <p>本文中所涉及的未来计划、发展战略等前瞻性描述不构成公司对投资者的实质承诺，敬请投资者注意投资风险。公司于2023年3月24日接待了投资者调研，公司与投资者交流内容如下：</p> <p><b>Q1：简要介绍下公司的业务情况？</b></p> <p>答：富春股份是一家致力于通信信息化和数字文化服务的高科技企业，上市至今已有近11年。公司成立之初立足于为通信运营商提供网络规划设计服务，曾先后主编多项国家通信行业技术标准，业务遍及北京、山东、河南、湖北、安徽、福建、广西等国内大部分省市，是国内通信技术服务行业领先的民营企业；2015年前后，公司谋求新的业务增长点，收购了上海骏梦等游戏公司，在游戏行业崭露头角，先后出品了《仙境传说 RO：</p> |

新世代的诞生》、《秦时明月》等优秀游戏作品。

目前，公司围绕“通信信息+移动游戏”双主业战略，持续为运营商及政企客户提供规划设计服务，以移动游戏为主要载体输出高质量数字文化内容，同时积极拓展智慧城市数字赋能领域的新基建建设。

### **Q2：公司怎么看待 AIGC？**

答：公司看好 AIGC 技术在游戏应用上的前景，并积极探索“AI+游戏”在开发工具、新品类玩法上的应用。我们认为 AIGC 在游戏的研发效率提升、研发成本降低及互动性增强等多个方面具有广阔的潜力，可以在游戏研发过程中实现降本增效，并有望催生更丰富的游戏品类，该技术将推动游戏行业新一轮发展变革。

### **Q3：公司在 AIGC 上的相关布局？**

答：AIGC 在游戏的应用主要体现在实现游戏研发的降本增效、AI 互动的游戏新玩法上。

1、公司目前在海外 AI 大模型的开源算法基础上搭建本地化 AI 应用工具，其中 AI 绘图（美术）工具已在部分在研项目应用，并实现一定的降本增效，并积极探索 AIGC 在程序、测试优化等环节实现应用工具。同时，公司将密切关注并探索 ChatGPT 等前沿科技在游戏领域的应用；

2、AIGC 对游戏的创新体现在催生游戏新品类及游戏个性化定制两方面，包括智能 NPC、AI 互动游戏、AI 捏脸等，预计未来该技术在游戏新玩法上将层出不穷。公司将积极探索、尝试 AI 互动和游戏结合的玩法，增强用户体验感。

### **Q4：公司游戏研发产品的规划和上线安排？**

答：公司主力产品《仙境传说 RO：新世代的诞生》已于 2023 年 1 月上线韩国，计划年内上线欧美区域，同步积极推进国内游戏版号申请工作；在新项目研发上，公司目前有多款在研项目，涉及 MMO、卡牌等品类。公司将为广大玩家带来更多更好的产品及服务。

|          |  |
|----------|--|
|          | <p><b>Q5: 公司和字节跳动的合作进展情况?</b></p> <p>答: 公司和字节跳动及相关企业的合作进展情况如下:</p> <p>1、公司游戏产品《仙境传说 RO:新世代的诞生》和字节跳动相关企业签署代理发行协议,并在港澳台、东南亚、韩国等地区取得优异的成绩,该产品在 2021 年度总流水约 21 亿人民币。公司后续将陆续在其他区域上线该产品;</p> <p>2、公司与字节跳动相关企业量子跃动在 2021 年初共同增资盖姆艾尔,旨在发挥各方的产业优势,为各方加强游戏研发、共同投资等持续合作提供良好的基础;</p> <p>3、公司看好 VR/AR 等新兴技术在游戏场景应用的长期发展前景,后续将积极保持与包括字节跳动相关方在内的市场主流 VR/AR 设备平台的商务对接。</p> <p><b>Q6:公司 VR 游戏项目目前进展如何?</b></p> <p>答: 公司首款自研射击类 VR 游戏《噩梦猎手》已在 Steam 平台上线,并推动该游戏在其他平台的陆续上线。公司在 VR/AR/MR 等领域将持续保持探索和投入,期待给广大用户带来更好的体验。</p> <p>接待过程中,公司与投资者进行了充分的交流与沟通,严格按照公司《信息披露事务管理制度》等规定,保证信息披露的真实、准确、完整、及时、公平,未出现未公开重大信息泄露等情况。</p> |
| 附件清单(如有) | 无  |
| 日期       | 2023 年 3 月 24 日  |