

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公佈的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不對因本公佈全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



## Imperium Technology Group Limited 帝國科技集團有限公司

(於開曼群島註冊成立之有限公司)

(股份代號：0776)

### 截至二零二二年十二月三十一日止年度 全年業績公告

#### 財務摘要

- 年內收益約為133,101,000港元，較去年減少約17.4%。
- 年內毛利約為20,416,000港元，較去年增加約6.3%。
- 本公司擁有人應佔虧損約為180,884,000港元，較去年增加約82.7%。
- 每股基本及攤薄虧損為0.58港元。

帝國科技集團有限公司(「本公司」)董事(「董事」)會(「董事會」)欣然公佈，本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)截至二零二二年十二月三十一日止年度(「本年度」)的經審核綜合業績，連同截至二零二一年十二月三十一日止年度的經審核比較數字(已經由國富浩華(香港)會計師事務所有限公司審核及同意，並由本公司審核委員會(「審核委員會」)審閱)載列如下：

## 綜合損益表

截至二零二二年十二月三十一日止年度

	附註	二零二二年 港元	二零二一年 港元
收益	4	133,101,149	161,124,366
銷售成本		<u>(112,684,676)</u>	<u>(141,918,086)</u>
毛利		20,416,473	19,206,280
其他收入	5	5,768,907	691,547
分銷成本		(13,247,236)	(17,893,827)
行政開支		(128,667,460)	(67,174,016)
應收款項減值淨額		(1,159,184)	(2,687,266)
非金融資產減值		(26,990,942)	(10,060,657)
加密貨幣撇減		(16,971,751)	(7,004,817)
其他經營開支		<u>(7,551,071)</u>	<u>(4,633,553)</u>
經營虧損		(168,402,264)	(89,556,309)
融資成本	6	<u>(12,202,801)</u>	<u>(10,626,672)</u>
除稅前虧損		(180,605,065)	(100,182,981)
所得稅抵免／(開支)	7	<u>253,749</u>	<u>(199,715)</u>
年內虧損	8	<u><u>(180,351,316)</u></u>	<u><u>(100,382,696)</u></u>
以下人士應佔：			
本公司擁有人		(180,883,917)	(99,031,460)
非控股權益		<u>532,601</u>	<u>(1,351,236)</u>
		<u><u>(180,351,316)</u></u>	<u><u>(100,382,696)</u></u>
每股虧損			
基本	10	<u><u>(0.58)</u></u>	<u><u>(0.33)</u></u>
攤薄		<u><u>(0.58)</u></u>	<u><u>(0.33)</u></u>

綜合損益及其他全面收益表  
截至二零二二年十二月三十一日止年度

	二零二二年 港元	二零二一年 港元
年內虧損	<u>(180,351,316)</u>	<u>(100,382,696)</u>
其他全面(虧損)／收益：		
可能重新分類至損益的項目：		
換算海外業務而產生之匯兌差額	<u>(2,444,002)</u>	<u>1,908,073</u>
年內其他全面(虧損)／收益(除稅後)	<u>(2,444,002)</u>	<u>1,908,073</u>
年內全面虧損總額	<u><u>(182,795,318)</u></u>	<u><u>(98,474,623)</u></u>
以下人士應佔：		
本公司擁有人	<u>(183,327,919)</u>	<u>(97,123,387)</u>
非控股權益	<u>532,601</u>	<u>(1,351,236)</u>
	<u><u>(182,795,318)</u></u>	<u><u>(98,474,623)</u></u>

## 綜合財務狀況表

於二零二二年十二月三十一日

	附註	二零二二年 港元	二零二一年 港元
<b>非流動資產</b>			
物業、廠房及設備		14,767,675	33,895,356
投資物業		20,496,599	22,201,938
使用權資產		21,238,819	46,845,654
商譽		2,982,214	2,982,214
無形資產		65,184,507	46,420,779
按金、其他應收款項及預付款項		12,698,300	9,796,000
		<u>137,368,114</u>	<u>162,141,941</u>
<b>流動資產</b>			
存貨		1,507,604	1,175,653
合約成本		173,213	180,534
應收貸款及應收利息	11	3,602,861	6,949,334
應收貿易賬款	12	33,998,453	26,976,583
即期稅項資產		31,594	134,120
按金、其他應收款項及預付款項		18,774,797	18,898,751
加密貨幣		6,322,637	22,670,013
加密貨幣按金及應收加密貨幣		1,878,715	6,340,469
現金及銀行結餘		42,763,888	43,026,210
		<u>109,053,762</u>	<u>126,351,667</u>
<b>流動負債</b>			
應付貿易賬款	13	10,179,350	5,361,514
應付加密貨幣		1,045,327	103,752
租賃負債		6,260,396	8,145,346
來自關聯方之貸款		78,270,222	194,526,754
其他應付款項及應計項目		82,613,083	76,902,730
退休福利責任		56,286	58,253
合約負債		1,895,846	7,476,605
即期稅項負債		28,833	13,889
		<u>180,349,343</u>	<u>292,588,843</u>

	二零二二年 港元	二零二一年 港元
淨流動負債	<u>(71,295,581)</u>	<u>(166,237,176)</u>
總資產減流動負債	<u>66,072,533</u>	<u>(4,095,235)</u>
非流動負債		
租賃負債	3,861,832	5,389,875
來自關聯方之長期貸款	188,353,436	—
退休福利責任	281,576	324,107
遞延稅項負債	<u>1,887,807</u>	<u>2,631,761</u>
	<u>194,384,651</u>	<u>8,345,743</u>
淨負債	<u><u>(128,312,118)</u></u>	<u><u>(12,440,978)</u></u>
資本及儲備		
本公司擁有人應佔股權		
股本	3,110,360	3,110,360
儲備	<u>(127,124,239)</u>	<u>(17,757,168)</u>
	<u>(124,013,879)</u>	<u>(14,646,808)</u>
非控股權益	<u>(4,298,239)</u>	<u>2,205,830</u>
資本虧絀	<u><u>(128,312,118)</u></u>	<u><u>(12,440,978)</u></u>

附註

## 附註

### 1. 一般資料

帝國科技集團有限公司(「本公司」)根據開曼群島公司法於開曼群島註冊成立為一間獲豁免有限公司，其註冊辦事處地址為Cricket Square, Hutchins Drive, P.O. Box 2681, Grand Cayman, KY1-1111, Cayman Islands，而其主要營業地點位於香港九龍觀塘海濱道181號One Harbour Square 26樓02室。本公司的股份於香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市。

本公司為一間投資控股公司。其附屬公司的主要業務為雲計算及數據儲存、電子競技、遊戲發行、家居產品製造、放債及物業投資。

本公司董事認為，Diamond State Holdings Limited(「**Diamond State**」)(於英屬維爾京群島註冊成立之公司)為本公司之直接母公司，以及鄭丁港先生為本公司之最終控股方。

### 2. 編製基準

該等綜合財務報表乃根據香港會計師公會(「香港會計師公會」)頒佈的所有適用香港財務報告準則(「香港財務報告準則」)編製。香港財務報告準則包括香港財務報告準則(「香港財務報告準則」)、香港會計準則(「香港會計準則」)及詮釋。該等綜合財務報表亦遵從聯交所證券上市規則(「上市規則」)的適用披露條文及香港公司條例(第622章)的披露規定。本集團所採納的主要會計政策披露如下。

香港會計師公會已頒佈若干新訂及經修訂香港財務報告準則，於本集團本會計期間首次生效或可供提前採納。本集團因初次應用該等與本集團當前及過往會計期間有關的新訂及經修訂準則而導致會計政策的任何變動已於該等綜合財務報表內反映，而有關資料載於附註3。

本集團於截至二零二二年十二月三十一日止年度產生淨虧損180,351,316港元，而本集團於該日的流動負債淨額及負債淨額分別為71,295,581港元及128,312,118港元。該等狀況顯示存在重大不確定性，可能對本集團繼續持續經營之能力構成疑問。因此，本集團在正常業務過往中不一定能將其資產變現或將負債解除。儘管存在上述狀況，綜合財務報表乃按持續經營基準編製，原因是董事經審慎考慮本集團當前及預測未來流動資金的影響，確信來自本集團三家關聯公司(由本公司最終控股方擁有)以及本公司最終控股方之借貸融資，乃供其未來十二個月營運資金所需，於有需要時可予動用，乃與下列各項有關：

- (i) 截至綜合財務報表獲授權刊發日期，本集團三家關聯公司(由本公司最終控股方擁有)、本公司一名董事及最終控股方同意重續且不於最少未來十二個月內要求償還於二零二二年十二月三十一日為數約78,270,222港元之借貸(現時計入流動負債)。
- (ii) 未提取借貸融資為10,000,000港元由本公司最終控股方承諾作出。

經考慮上述情況，董事認為，本集團將擁有足夠財政資源滿足其營運資金需求以及於可預見未來到期的財務責任。因此，綜合財務報表乃按持續經營基準編製。

倘本集團無法繼續持續經營，則必須進行調整，將資產價值重列至其可收回金額，就任何進一步負債計提撥備，以及將非流動資產及負債分別分類為流動資產及負債。本綜合財務報表並無反映該等潛在調整的影響。

### 3. 採納新訂及經修訂香港財務報告準則

#### (a) 應用新訂及經修訂香港財務報告準則及香港會計準則

本集團於編製綜合財務報表時已首次採納下列由香港會計師公會頒佈，並於二零二二年一月一日或之後開始的年度期間強制生效之香港財務報告準則及香港會計準則修訂：

香港財務報告準則第3號之修訂	概念框架之提述
香港會計準則第16號之修訂	物業、廠房及設備：預期用途前之收益
香港會計準則第37號之修訂	撥備、或有負債及或有資產：繁重的合同—履行合同的成本
香港財務報告準則之修訂	香港財務報告準則二零一八年至二零二零年年度改進

本年度香港財務報告準則及香港會計準則之修訂的應用對該等綜合財務報表報告的金額及／或所載披露並無重大影響。



(b) 已頒佈但尚未生效之新訂及經修訂香港財務報告準則及香港會計準則

本集團並無提早應用以下已頒佈但於二零二二年一月一日開始之財政年度尚未生效之新訂及經修訂香港財務報告準則。該等新訂及經修訂香港財務報告準則及香港會計準則包括以下可能與本集團有關的準則。

於以下日期或之後  
開始之會計期間生效

香港財務報告準則第17號 — 保險合同 二零二三年一月一日

香港會計準則第1號之修訂 — 財務報表之呈報：

將負債分類為流動或非流動 二零二三年一月一日

香港會計準則第1號之修訂 — 財務報表之呈報  
及香港財務報告準則

實務報告第2號 — 作出重大性判斷：  
會計政策之披露 二零二三年一月一日

香港會計準則第8號之修訂 — 會計政策、  
會計估計變動及差誤：會計估計的定義 二零二三年一月一日

香港會計準則第12號之修訂 — 所得稅：與單一  
交易產生的資產及負債相關的遞延稅項 二零二三年一月一日

本集團正評估此等修訂本及新訂準則於初步應用期間的預期影響。迄今之結論為採納該等修訂本及新訂準則不大可能對綜合財務報表構成重大影響。

#### 4. 分部資料

本集團之六個主要經營分部如下：

- |          |                                |
|----------|--------------------------------|
| 線上遊戲     | — 推廣及營運手機遊戲及電腦遊戲以及出售NFT及其他數字代幣 |
| 雲計算及數據儲存 | — 開採加密貨幣及向客戶租出開採加密貨幣的機器        |
| 電子競技     | — 參加電子競技比賽、流媒體及市場推廣活動及商品銷售     |
| 家居產品     | — 製造及銷售不銹鋼傢俱及家居用品              |
| 物業投資     | — 投資物業之租金收入                    |
| 放債       | — 放債業務之利息收入                    |

本集團之可申報分部為供應不同產品及服務之策略性業務單位。由於各分部需要不同技術及市場推廣策略，故各可申報分部均被獨立管理。

分部損益並不包括未分配融資成本以及未分配企業收入及開支。分部資產並不包括未分配按金、其他應收款項及預付款項、未分配現金及銀行結餘以及未分配其他企業資產。

有關經營分部損益及資產之資料：

	線上遊戲 港元	雲計算及 數據儲存 港元	電子競技 港元	家居產品 港元	物業投資 港元	放債 港元	總計 港元
截至二零二二年十二月三十一日止年度							
來自外部客戶之收益	29,082,576	12,447,034	57,017,226	32,423,867	1,332,351	798,095	133,101,149
分部間收益	—	—	—	—	—	—	—
分部溢利／(虧損)	(48,147,996)	(51,626,207)	1,603,842	(308,953)	798,351	(1,683,953)	(99,364,916)
利息收益	8,269	3,862	27,288	13,999	—	—	53,418
利息開支	(305,484)	(531,505)	(1,826,609)	—	—	—	(2,663,598)
折舊及攤銷	(16,580,486)	(21,638,889)	(7,506,306)	(76,737)	—	(3,836)	(45,806,254)
所得稅抵免／(開支)	743,953	—	(49,273)	(440,931)	—	—	253,749
添置分部非流動資產	45,076,429	587,022	3,912,627	692,652	—	—	50,268,730
其他重大非現金項目							
— 資產減值淨額							
應收款項減值淨額	(1,307,318)	—	—	—	—	2,466,502	1,159,184
物業、廠房及設備減值	—	9,268,626	—	—	—	—	9,268,626
使用權資產減值	—	11,120,277	—	—	—	—	11,120,277
加密貨幣按金及應收							
加密貨幣減值	—	6,602,039	—	—	—	—	6,602,039
加密貨幣撇減	—	16,971,751	—	—	—	—	16,971,751
撇減無形資產之虧損	2,493,681	—	—	—	—	—	2,493,681
— 投資物業公允值虧損淨額	—	—	—	—	(534,000)	—	(534,000)
於二零二二年十二月三十一日							
分部資產	<u>79,651,144</u>	<u>30,242,268</u>	<u>58,823,136</u>	<u>31,681,644</u>	<u>20,496,599</u>	<u>4,534,884</u>	<u>225,429,675</u>

	線上遊戲 港元	雲計算及 數據儲存 港元	電子競技 港元	家居產品 港元	物業投資 港元	放債 港元	總計 港元
截至二零二一年十二月三十一日止年度							
來自外部客戶之收益	21,419,774	22,233,423	33,735,681	80,463,579	1,401,422	1,870,487	161,124,366
分部間收益	—	—	—	—	—	—	—
分部溢利／(虧損)	(49,000,621)	(10,900,917)	(13,473,984)	1,385,362	951,173	(876,803)	(71,915,790)
利息收益	807	1,023	23,724	16,191	—	—	41,745
利息開支	(59,203)	(439,075)	(60,597)	(374,341)	—	(2,095,264)	(3,028,480)
折舊及攤銷	(9,520,703)	(15,105,971)	(6,050,208)	(1,751,862)	—	(14,018)	(32,442,762)
所得稅抵免／(開支)	15,973	—	(76,382)	(117,823)	(21,483)	—	(199,715)
添置分部非流動資產	20,273,386	79,834,683	2,927,661	1,423,330	—	—	104,459,060
其他重大非現金項目：							
— 資產減值淨額							
應收款項減值淨額	2,687,266	—	—	—	—	—	2,687,266
加密貨幣按金及應收加密貨幣 減值	—	3,060,657	—	—	—	—	3,060,657
加密貨幣撇減	—	7,004,817	—	—	—	—	7,004,817
撇減無形資產之虧損	7,000,000	—	—	—	—	—	7,000,000
— 投資物業公允值虧損淨額	—	—	—	—	(450,250)	—	(450,250)
於二零二一年十二月三十一日 分部資產	<u>56,343,348</u>	<u>97,741,234</u>	<u>60,783,336</u>	<u>30,873,383</u>	<u>22,201,938</u>	<u>8,118,837</u>	<u>276,062,076</u>

分部收益及損益之對賬：

	二零二二年 港元	二零二一年 港元
<b>收益</b>		
可申報分部之總收益	133,101,149	161,124,366
抵銷分部間收益	—	—
綜合收益	<u>133,101,149</u>	<u>161,124,366</u>
<b>損益</b>		
可申報分部之總虧損	(99,364,916)	(71,915,790)
未分配融資成本	(9,539,203)	(7,598,192)
未分配企業收入	256,100	643,669
未分配企業開支	(71,703,297)	(21,512,383)
年內綜合虧損	<u>(180,351,316)</u>	<u>(100,382,696)</u>
<b>分部資產對賬：</b>		
<b>資產</b>		
可申報分部之總資產	225,429,675	276,062,076
未分配按金、其他應收款項及預付款項	959,691	1,104,204
未分配現金及銀行結餘	15,639,098	8,076,065
未分配其他企業資產	4,393,412	3,251,263
綜合總資產	<u>246,421,876</u>	<u>288,493,608</u>

## 地區資料：

本集團按客戶地點劃分來自外部客戶之收益以及按資產地點劃分非流動資產之資料詳情如下：

	收益		非流動資產	
	二零二二年 港元	二零二一年 港元	二零二二年 港元	二零二一年 港元
香港	<b>33,141,069</b>	25,458,643	<b>46,187,115</b>	90,329,684
中國(不包括香港)	<b>87,565,053</b>	113,421,932	<b>44,492,725</b>	33,833,292
東亞及東南亞	<b>10,518,987</b>	21,183,196	<b>46,688,274</b>	37,978,965
其他	<b>1,876,040</b>	1,060,595	—	—
合計	<b><u>133,101,149</u></b>	<b><u>161,124,366</u></b>	<b><u>137,368,114</u></b>	<b><u>162,141,941</u></b>

## 來自主要客戶之收益：

相關年度來自主要客戶之收益佔本集團總收入超過10%的明細如下：

	二零二二年 港元	二零二一年 港元
電子競技分部 客戶A	<b>26,435,731</b>	14,156,786
家居產品分部 客戶B	—	<b><u>40,048,422</u></b>

## 5. 其他收入

	二零二二年 港元	二零二一年 港元
銀行利息收入	53,418	41,747
政府津貼(附註)	680,119	100,518
投資收入	—	108,120
租賃修訂之收益	6,467	145,874
出售電子競技玩家之收益	3,925,500	—
其他	1,103,403	295,288
	<u>5,768,907</u>	<u>691,547</u>

附註：於年內，本集團確認就新冠病毒疫情相關的政府補助512,000港元(二零二一年：31,810港元)，該等補助與香港政府提供的保就業計劃有關，以及中國地方政府部門就本集團的貢獻而提供的補助168,119港元(二零二一年：68,708港元)。

## 6. 融資成本

	二零二二年 港元	二零二一年 港元
其他貸款利息	10,949,343	9,756,123
租賃負債利息	1,205,130	859,915
應付專利權費利息	48,328	10,634
	<u>12,202,801</u>	<u>10,626,672</u>

## 7. 所得稅(抵免)／開支

	二零二二年 港元	二零二一年 港元
即期稅項 — 中國企業所得稅		
本年度撥備	49,010	194,205
過往年度撥備不足	441,194	—
	<u>490,204</u>	<u>194,205</u>
即期稅項 — 香港利得稅		
過往年度超額撥備	—	(15,973)
	<u>—</u>	<u>(15,973)</u>
即期稅項 — 馬來西亞企業稅		
本年度撥備	—	21,483
	<u>—</u>	<u>21,483</u>
即期稅項 — 台灣營利事業所得稅		
本年度撥備	—	—
	<u>—</u>	<u>—</u>
遞延稅項 — 馬來西亞企業稅		
過往年度超額撥備	(743,953)	—
	<u>(743,953)</u>	<u>—</u>
	<u>(253,749)</u>	<u>199,715</u>

根據兩級制利得稅稅率制度，在香港成立之合資格集團實體首2,000,000港元應課稅溢利將按8.25%之稅率徵收稅項，而超過該金額之溢利將按16.5%之稅率徵收稅項。不符合兩級制利得稅稅率制度資格之集團實體之溢利將繼續按16.5%之稅率徵收稅項(二零二一年：16.5%)。

根據中國企業所得稅法(「企業所得稅法」)及企業所得稅法實施條例，中國附屬公司於兩個年度的企業所得稅乃按估計應課稅溢利稅率25%(二零二一年：25%)作出撥備。

於兩個年度，馬來西亞企業稅乃按估計應課稅溢利稅率24%(二零二一年：24%)作出撥備。



台灣營利事業所得稅就兩個年度估計應課稅溢利按20% (二零二一年：20%) 之稅率撥備。

其他地區應課稅溢利之稅項開支乃採用本集團經營所在國家當前稅率根據現行的相關法例、詮釋及慣例計算。

## 8. 年內虧損

本集團之年內虧損乃經扣除及(計入)下列各項列賬：

	二零二二年 港元	二零二一年 港元
核數師薪酬	1,550,000	1,650,000
確認為開支之存貨成本	32,397,658	73,633,541
無形資產攤銷		
計入銷售成本	6,604,147	7,685,955
計入行政開支	10,297,785	5,317,273
	<u>16,901,932</u>	<u>13,003,228</u>
物業、廠房及設備折舊		
計入銷售成本	8,399,783	5,121,757
計入行政開支	3,401,219	2,318,735
	<u>11,801,002</u>	<u>7,440,492</u>
使用權資產折舊		
計入銷售成本	10,492,132	10,988,826
計入行政開支	9,471,421	3,669,770
	<u>19,963,553</u>	<u>14,658,596</u>

	二零二二年 港元	二零二一年 港元
購股權開支(計入行政開支)	56,075,085	7,466,336
租賃修訂之收益(計入其他經營開支)	(6,467)	(145,874)
出售物業、廠房及設備之(收益)/虧損(計入其他經營開支)	(20,040)	690,915
撤銷無形資產之虧損 (計入其他經營開支)	2,493,681	—
撤銷使用權資產及租賃負債之收益 (計入其他經營開支)	(98,936)	—
撤銷按金、其他應收款項及預付款項(計入其他經營開支)	3,787,415	—
無形資產減值(計入非金融資產減值)	—	7,000,000
應收款項減值淨額	1,159,184	2,687,266
物業、廠房及設備減值(計入非金融資產減值)	9,268,626	—
使用權資產減值(計入非金融資產減值)	11,120,277	—
加密貨幣按金及應收加密貨幣減值 (計入非金融資產減值)	6,602,039	3,060,657
加密貨幣撇減	16,971,751	7,004,817
經營租賃費用—樓宇	1,078,941	870,959
匯兌虧損淨額(計入其他經營開支)	<u>1,309,874</u>	<u>3,003,800</u>

列作開支的存貨成本包括員工成本及折舊約162,803港元(二零二一年：3,077,353港元)，已計入上述分別披露之款項內。

## 9. 股息

年內，本公司並無派付或宣派股息(二零二一年：無)。

## 10. 每股虧損

每股基本及攤薄虧損乃根據下列本公司擁有人應佔虧損及普通股的加權平均數計算：

	二零二二年 港元	二零二一年 港元
<b>虧損</b>		
用於計算每股基本及攤薄虧損之本公司擁有人應佔虧損	<u><b>180,883,917</b></u>	<u><b>(99,031,460)</b></u>
	二零二二年	二零二一年
<b>股份數目</b>		
用於計算每股基本及攤薄虧損之普通股加權平均數	<u><b>311,036,000</b></u>	<u><b>303,070,904</b></u>

由於在截至二零二一年及二零二二年十二月三十一日止年度，本公司之購股權並無對每股虧損帶來任何攤薄影響，故於截至二零二一年及二零二二年十二月三十一日止年度，每股攤薄虧損與每股基本虧損相同。

## 11. 應收貸款及應收利息

	二零二二年 港元	二零二一年 港元
應收貸款(扣除虧損撥備)	<u><b>3,354,242</b></u>	<u>6,432,677</u>
應收利息	<u><b>248,619</b></u>	<u>516,657</u>
	<u><b>3,602,861</b></u>	<u><b>6,949,334</b></u>

於報告日期應收貸款及應收利息按餘下日期至其合約日期之到期情況如下：

	二零二二年 港元	二零二一年 港元
一年內	3,602,861	6,508,098
第二年	—	441,236
第三年	—	—
	<u>3,602,861</u>	<u>6,949,334</u>

應收貸款及應收利息之賬面值乃按港元列值。

於二零二二年及二零二一年十二月三十一日，所有應收貸款為無抵押，按固定利率計息及按與客戶協定的固定期限償還。

## 12. 應收貿易賬款

	二零二二年 港元	二零二一年 港元
應收貿易賬款	33,998,453	32,023,973
預期信貸虧損撥備	—	(5,047,390)
	<u>33,998,453</u>	<u>26,976,583</u>

本集團主要以信貸條款與客戶進行交易。信貸期一般介乎30至90天。董事定期檢討過期結餘。本集團應收貿易賬款按發票日期及扣除虧損撥備後之賬齡分析如下：

	二零二二年 港元	二零二一年 港元
0至30天	14,072,497	8,994,219
31至60天	3,401,911	3,624,605
61至90天	1,878,368	5,025,649
90天以上	14,645,677	9,332,110
	<u>33,998,453</u>	<u>26,976,583</u>

本集團應收貿易賬款之賬面值以下列貨幣計值：

	二零二二年 港元	二零二一年 港元
港元	310,120	664,163
人民幣	24,975,425	24,136,936
美元	8,459,096	1,593,438
其他	253,812	582,046
	<u>33,998,453</u>	<u>26,976,583</u>

### 13. 應付貿易賬款

	二零二二年 港元	二零二一年 港元
應付貿易賬款	<u>10,179,350</u>	<u>5,361,514</u>

供應商一般授予本集團30至90天的信貸期。

截至報告期間，應付貿易賬款按發票日期之賬齡分析如下：

	二零二二年 港元	二零二一年 港元
0至30天	720,482	2,279,556
31至60天	2,926,161	667,081
61至90天	1,812,019	643,419
90天以上	4,720,688	1,771,458
	<u>10,179,350</u>	<u>5,361,514</u>

本集團應付貿易賬款之賬面值以下列貨幣計值：

	二零二二年 港元	二零二一年 港元
人民幣	6,750,211	2,070,302
美元	3,324,343	3,215,666
泰銖	104,793	75,546
港元	—	—
其他	3	—
	<u>10,179,350</u>	<u>5,361,514</u>

## 獨立核數師報告摘錄

下文摘錄自核數師就本集團於本年度的綜合財務報表的獨立核數師報告，所包括段落強調與持續經營有關的重大不確定因素，惟有關意見未有修訂。

### 意見

吾等認為，綜合財務報表根據香港會計師公會（「香港會計師公會」）頒佈之香港財務報告準則（「香港財務報告準則」）足以真實兼公平地顯示 貴集團於二零二二年十二月三十一日之綜合財務狀況及其截至該日止年度之綜合財務表現及綜合現金流量，並遵照香港公司條例之披露規定妥為編製。

### 強調事項

吾等提請垂註與涉及加密貨幣及區塊鏈技術的業務分部風險管理相關的風險披露，其中載述有關區塊鏈技術的風險和不明朗因素以及加密貨幣市場不斷更迭的性質。目前加密貨幣市場快速發展的性質涉及規管、託管和交易機制不斷更迭、對資訊科技完整性及安全的依賴，以及估值和交易量波動，所有該等因素均令 貴集團的加密貨幣及區塊鏈平台業務面臨特有風險。吾等認為，該等因素具備一定重要性，是幫助用戶了解 貴集團加密貨幣及區塊鏈平台業務及綜合財務報表的基礎。我們對此事項的意見並無作出修訂。

### 有關持續經營的重大不確定因素

吾等提請垂註綜合財務報表附註2，其中指出 貴集團於截至二零二二年十二月三十一日止年度產生淨虧損180,351,316港元，而 貴集團於該日的流動負債淨額及負債淨額分別為71,295,581港元及128,312,118港元。如附註2所述，該等事項或情況表明存在重大不確定性，可能導致 貴集團的持續經營能力構成重大疑問。吾等的意見並無就此事項作出修訂。

## 管理層討論及分析

### 業務回顧

於二零二二年，本集團的總收益減少約17.4%至約133,101,000港元(二零二一年：161,124,000港元)，主要由於家居產品分部以及雲計算及數據儲存分部銷售減少。本年度之本公司股東應佔虧損約為180,884,000港元(二零二一年：99,031,000港元)，主要由於(i)因元宇宙相關遊戲及平台延遲上架，線上遊戲分部的收益遠低於預期；(ii)加密貨幣價格下跌超過50%導致雲計算分部的收益大幅低於預期；(iii)經營開支增加，包括以股份為基礎付款的金額約56,100,000港元以及發展和推廣元宇宙相關項目的開支；及(iv)本集團持有的Filecoin及奇亞幣挖礦機器、加密貨幣按金和應收加密貨幣產生約27,000,000港元減值虧損及撇減加密貨幣約17,000,000港元。年內本集團之Metasens計劃進展理想，會繼續部署多元化業務，尤其於遊戲發行及電子競技板塊。

### 線上遊戲業務

鑑於目前的科技產業發展趨勢，本集團自二零二二年開始進軍區塊鏈遊戲及元宇宙領域。得益於上述因素，本集團來自線上遊戲業務的收益增長約35.8%至29,083,000港元(二零二一年：21,420,000港元)；分部虧損約為48,148,000港元(二零二一年：49,001,000港元)。

年內，本集團積極推進開發屬於全球玩家的超大型元宇宙遊戲世界。首款鏈遊《精靈蛇MetaSnake》於二零二二年第一季正式上架，以經典遊戲「貪食蛇」為原型，主打「免費遊玩」(Free to Play)及「邊玩邊賺」(Play to Earn)，其加入NFT(非同質化代幣，Non-Fungible Token)元素，讓玩家透過祖靈裝備NFT來強化遊戲角色，以爭奪排名贏取Metasens的治理代幣「MSU」及子幣「UCG」。

遊戲已吸引來自美國、德國、泰國、越南等十多個國家的合共30,000名玩家。年內，本集團計劃分四輪加推2,000個祖靈裝備NFT，以幣安幣作價，當中首階段500個NFT已悉數售出，相當於約1,495,000港元。



第二款遊戲《動物大奔走PetaRush》現正進行封閉刪檔測試，預期二零二二年下半年正式上線，其為一款緊張刺激的競速遊戲，讓多人同時用卡牌方式發動技能進行對戰，遊戲融入「收集」、「養成」及「繁殖」等元素，並將與亞洲流行音樂天王及其團隊共同打造的潮牌PHANTACi強強聯手，將Phanta Bear融入《動物大奔走PetaRush》遊戲，共同在元宇宙時代引領潮流，率先垂範。該遊戲上線時日期已調整至二零二三年下半年。

至於第三款遊戲則為電腦元宇宙遊戲，亦正進行封閉刪檔測試，其為一款沙盒遊戲，玩家及遊戲開發人員可在當中創造一個能在3D模型中編輯的開放世界，參與者可透過元宇宙(i)塑造獨特的遊戲角色、遊戲中的物品、數碼收藏品、土地和設備；(ii)擁有和裝飾虛擬空間，如建造自己的虛擬家園；(iii)與其他遊戲玩家交流；(iv)體驗其他玩家佈置的場景或遊戲；及(v)在遊戲中闖關和互動，構建自己的虛擬世界，以進一步增進用家體驗並提升其於該遊戲的參與度。

現時，本集團已分別於香港、台灣及東南亞建立專業團隊，除了開發及經營NFT遊戲，本集團亦營運六款手遊及桌面遊戲，包括《帝國神話》、《冠軍人馬》、《永恆聖約》、《烈火戰馬》、《精靈蛇MetaSnake》及《九陰真經》，總遊戲玩家人數達到1,648,949人，月活躍玩家為100,556人。當中《帝國神話》於二零二二年三月一推出國際先行版，是一款以古代東方大陸為背景的大型多人線上戰爭沙盒遊戲，玩家不僅可以在戰亂世界中體驗生存、建設、經營、創造等玩法，亦可在廣大戰場發揮戰略領導才能，帶領部族攻城掠地，最終打造屬於自己的帝國。

## 電子競技業務

截至二零二二年十二月三十一日止年度，本集團來自電子競技業務的收益約為57,017,000港元(二零二一年：33,736,000港元)，增長約69.0%，主要由於電子競技遊戲獎金增加；分部溢利約為1,604,000港元(二零二一年：分部虧損13,474,000港元)。

年內，本公司的附屬公司Nova eSports International Limited所擁有的電子競技隊繼續屢創佳績。

二零二二年一月，NV騰訊視頻戰隊於2021年度PUBG全球總決賽(「**PMGC 2021**」)中一舉奪冠。PMGC 2021是騰訊遊戲、PUBG Corporation及VSPN舉辦的官方專業電子競技比賽。是次獎金為美金1,500,000元正。

二零二二年三月，NV騰訊視頻戰隊於和平精英PEL 2022春季賽第二週決賽獲得冠軍。是次獎金為人民幣1,000,000元正。PEL 2022春季賽是由騰訊遊戲及VSPN舉辦的官方專業電子競技比賽。

二零二二年四月，NV騰訊視頻戰隊於和平精英PEL 2022春季賽第六週決賽獲得冠軍。是次獎金為人民幣1,000,000元正。PEL 2022春季賽是由騰訊遊戲及VSPN舉辦的官方專業電子競技比賽。

二零二二年七月，NV戰隊於英雄聯盟手遊全球冠軍杯獲得冠軍。是次獎金為美金640,000元正。英雄聯盟手遊全球冠軍杯是由拳頭遊戲舉辦的官方專業電子競技比賽。

於二零二二年七月二十八日，本集團斥人民幣6,300,000元(相當於約7,308,000港元)收購萬輝(蘇州)數碼科技有限公司(「目標公司」)餘下之30%股權。完成後，目標公司成為本公司的間接全資附屬公司。董事會相信，該收購事項會有助更有效實行本公司電子競技業務的商業策略及業務擴充計劃。

二零二二年九月，NOVA英雄聯盟手遊戰隊獲得英雄聯盟手遊艾歐尼亞杯冠軍。是次獎金為人民幣400,000元正。英雄聯盟手遊艾歐尼亞杯是由騰競體育舉辦，其賽事積分直接帶入到全球冠軍杯。

二零二二年十一月，本公司的附屬公司海南萬輝網絡科技有限公司所擁有的電子競技隊，NOVA王者榮耀女子戰隊於2022年王者榮耀女子公開賽獲得總冠軍。是次獎金為人民幣400,000元正。2022年王者榮耀女子公開賽是由騰訊互娛天美電競與中國文化管理協屬電子競技管理委員會聯合舉辦的官方專業電子競技比賽。

## 雲計算及數據儲存業務

截至二零二二年十二月三十一日止年度，本集團來自雲計算及數據儲存業務的收益約為12,447,000港元(二零二一年：22,233,000港元)，按年減少約44.0%，分部虧損約為51,626,000港元(二零二一年：10,901,000港元)，主要由於確認Filecoin及奇亞幣挖礦機器的減值虧損及加密貨幣市場價值減少。

年內，本集團須就所擁有及租出之Filecoin及奇亞幣挖礦機器作出總額約20,389,000港元之減值，此乃因為加密貨幣市場於二零二二年五月之事態發展，以及Filecoin及奇亞幣之市場價格近期下滑所致。本集團將繼續與本集團現有及潛在客戶商討，更改Filecoin及奇亞幣挖礦機器之使用狀況。縱使如上所述，董事會不認為上述減值會對本集團之其他業務(包括彼於元宇宙版塊之業務)造成影響。

## 家居產品業務

截至二零二二年十二月三十一日止年度，本集團來自家居產品業務的收益約為32,424,000港元(二零二一年：80,464,000港元)，比去年同期下降59.7%，主要由於中美衝突持續及新冠病毒疫情爆發，導致市場需求減少。分部虧損約為309,000港元(二零二一年：分部溢利1,385,000港元)。本集團將積極開源節流。

## 物業投資業務

截至二零二二年十二月三十一日止年度，本集團來自物業投資業務的收益約為1,332,000港元(二零二一年：約1,401,000港元)，主要由於租金收入減少。分部溢利約為798,000港元(二零二一年：951,000港元)。

## 放債業務

截至二零二二年十二月三十一日止年度，本集團來自放債業務的收益約為798,000港元(二零二一年：1,870,000港元)，主要由於客戶利息收入減少。分部虧損約為1,684,000港元(二零二一年：877,000港元)。

本集團之放債業務乃透過其全資附屬公司金瑞興業有限公司進行，以向個人及企業授出有擔保及無擔保貸款。本集團並無具體目標客戶群體。客戶來源主要為過往客戶或第三方推薦客戶。貸款主要為金額超過1,000,000港元的大額貸款。放貸業務之資金來源於本集團內部資源。本集團在批核貸款、重續貸款、追討貸款、貸款合規、監察及反洗黑錢等方面盡力遵守一套全面政策及程序手冊。

本集團透過管理層執行審核及信貸審批及交易後監控流程管理信貸風險。批授貸款之前，本集團已開展獨立評估。獨立評估包括但不限於背景調查，例如身份文件(身份證、地址證明、商業登記證、最近年收益)、借款人及擔保人的收入或資產證明(例如股份證明書、銀行報表及證券報表)，評估抵押品價值及核證所提供資料之真確性，以確保貸款可收回。此外，本集團將對借款人進行公開查冊，以確保遵守《打擊洗錢及恐怖分子資金籌集條例》。批授貸款後，本集團仍會定期調查借款人還款歷史及公開查冊結果，以評估貸款能否收回、是否遵守《打擊洗錢及恐怖分子資金籌集條例》及可否重續貸款。

於二零二二年十二月三十一日，本集團有應收貸款淨額約3,400,000港元(二零二一年：6,400,000港元)。截至二零二二年十二月三十一日止年度，本集團錄得應收貸款利息收入約800,000港元(二零二一年：1,900,000港元)。

截至二零二二年十二月三十一日止年度，有一名個人(當前為一間香港擔保公司的擁有人)欠付一筆無擔保貸款。據本集團所知、所悉及所信，此人為獨立第三方。貸款於二零一九年一月十八日授出，本金總額為15,000,000港元。為進行信貸評估，本集團已開展背景調查，審核其經審計財務報表，進行實地造訪並與管理層討論其公司前景。年利率為24%，須於二零二三年一月十八日前償還且無抵押品。本集團仍在與該借款人協商貸款償還事宜。自二零二零年以來，由於環境艱難且競爭激烈，本集團並未批授任何新貸款，亦無續期任何貸款合約。新冠病毒疫情令經營條件進一步惡化。因此，截至二零二二年十二月三十一日止年度，該業務分部僅有上方披露之一位客戶。

於二零二二年十二月三十一日，管理層委聘獨立合資格估值師，以釐定本集團應收貸款之預期信貸虧損(「應收貸款之預期信貸虧損」)。於評估本集團應收貸款之預期信貸虧損時，本集團透過審查歷史會計資料評估違約風險，對相關債務人採取信貸評級分析。釐定違約風險時考慮之因素包括但不限於應收賬款之賬齡分析、違約事件之歷史及預測發生率、抵押品之存在及估值、香港的相關監管框架及政府政府、全球整體經濟前景及香港的具體經濟狀況。應收貸款之預期信貸虧損比率為40.6%，取決於應收貸款的性質、違約可能性及違約損失率。根據評估，截至二零二二年十二月三十一日止年度發生減值虧損2,467,000港元(二零二一年：零)。

## 經營業績

截至二零二二年十二月三十一日止年度，本集團錄得收益約133,101,000港元(二零二一年：約161,124,000港元)，較二零二一年度減少17.4%。收益減少主要由於來自中國家居產品業務以及雲計算及數據儲存業務的收益減少所致。

毛利率由二零二一年的11.9%增加至二零二二年的15.3%，乃由於截至二零二二年十二月三十一日止年度電子競技業務的毛利率上升以及雲計算及數據儲存業務的毛利率上升。

其他收入由二零二一年約692,000港元增加至二零二二年約5,769,000港元，主要由於本年度政府補助增加及銀行利息收入增加以及出售電子競技玩家之收益。

分銷成本由二零二一年約17,894,000港元減少至二零二二年約13,247,000港元，乃由於本年度線上遊戲業務的市場推廣費用減少所致。

行政開支由二零二一年約67,174,000港元上升至二零二二年約128,667,000港元，主要由於以股份為基礎付款的員工成本以及產生的法律及專業費用增加所致。

其他經營開支由二零二一年約4,634,000港元增加至二零二二年約7,551,000港元，主要由於本年度撇銷無形資產之虧損所致。

融資成本由二零二一年約10,627,000港元上升至二零二二年約12,203,000港元，乃由於截至二零二二年十二月三十一日止年度來自關聯方之貸款增加所致。

所得稅開支由二零二一年約200,000港元減少至二零二二年的所得稅抵免約254,000港元，主要與截至二零二二年十二月三十一日止年度遞延稅項撥回有關。

## 流動資金、財務資源及融資

於二零二二年十二月三十一日，本集團擁有現金及銀行結餘約42,764,000港元(二零二一年：43,026,000港元)及淨流動負債約71,296,000港元(二零二一年：166,237,000港元)，淨流動負債減少乃主要由於來自關聯方之貸款重新分類為非流動負債所致。剔除來自關聯方之貸款之即期部份約78,270,000港元(二零二一年：194,527,000港元)後，則為流動資產淨值約6,975,000港元(二零二一年：28,290,000港元)。

於二零二二年十二月三十一日，本集團擁有流動負債約180,349,000港元(二零二一年：約292,589,000港元)。流動負債減少主要由於來自關聯方之貸款重新分類為非流動負債所致。剔除來自關聯方之貸款之即期部份約78,270,000港元(二零二一年：194,527,000港元)後，流動負債減少至約102,079,000港元(二零二一年：約98,062,000港元)。

本集團於二零二二年十二月三十一日及二零二一年十二月三十一日並無銀行借貸。本集團於二零二二年十二月三十一日有來自關聯方之貸款約266,624,000港元(二零二一年：194,527,000港元)。該來自關聯方之貸款按固定利率計息及須於三年內償還。

於二零二二年十二月三十一日，本集團其中三家關聯公司(由本公司之最終控股方擁有)以及本公司一名董事同意重續且不於最少未來十二個月內要求償還約266,624,000港元之借貸。

於二零二二年十二月三十一日，本公司最終控股方承諾提供約10,000,000港元之未動用貸款融資。

儘管如此，本集團將進一步尋求其他財務資源，作為應付其營運資金需求的另一方式。

## **銀行借貸**

於二零二二年十二月三十一日及二零二一年十二月三十一日，並無銀行借貸。

## **資產負債比率**

本集團的資產負債比率(按來自關聯公司之貸款與總資產的比例計算得出)由二零二一年的67.4%增加至二零二二年的108.2%，乃由於來自關聯公司之貸款增加所致。

## **承擔**

於二零二二年十二月三十一日，本集團的資本承擔約為2,192,000港元(二零二一年：4,837,000港元)，乃來自收購線上遊戲許可權。

## **或然負債**

於二零二二年十二月三十一日，本集團就附屬公司根據中國相關勞動法律應付經濟補償有或然負債約5,339,000港元(二零二一年：6,133,000港元)。

## 匯率波動風險及有關對沖

本集團的所有交易均以人民幣、港元、美元、令吉、新加坡元及泰銖列值。本集團就人民幣波動承受外匯風險，可能影響本集團的表現及資產。本集團並無訂立任何衍生工具合約以對沖該風險。

## 僱員及薪酬政策

於二零二二年十二月三十一日，本集團僱用約226名員工。本集團於二零二二年財政年度的僱員薪酬(包括董事酬金)增加約60,240,000港元至約125,115,000港元，乃主要由於二零二二年及二零二一年授出購股權之攤銷所致。

本集團經參考僱員的服務年期及表現每年檢討僱員薪酬及獎勵僱員。本集團亦可基於本集團的財務表現由董事酌情決定向本集團僱員授出購股權及花紅。

## 財務政策及資本結構

本集團在財務及融資政策方面取態審慎，並專注於風險管理及與本集團相關業務有直接關係的交易。

## 未來前景

展望未來，本集團將繼續投入資源進一步開拓區塊鏈遊戲及元宇宙市場，逐步建立擁有各種主題星球的宇宙大型遊樂園Metasens。每個星球將構建各具特色的遊戲設施，包括實時戰略遊戲、角色扮演遊戲、模擬和運動遊戲、射擊遊戲、動作及冒險遊戲，並採用區塊鏈技術、物聯網、人工智能及3D影像的Web 3.0未來互聯網技術。平台還包括NFT交易市集(NFT marketplace)及區塊鏈錢包，讓玩家透過交易NFT角色及物品裝備享受「邊玩邊賺」的樂趣。

同時，本集團會積極尋求與不同遊戲中IP (Intellectual Property, 知識產權) 授權之合作，包括但不限於亞洲流行音樂天王與團隊共同打造的潮牌PHANTACi。傳統遊戲方面，本集團亦將持續尋找創新的遊戲及出色的夥伴，將業務擴展至不同市場和區域，尤其是高速增長之遊戲市場。

除此之外，本集團會定期評估各業務分部的資源分配，以推動業務的多元化及可持續發展，未來本集團會積極擴大於中國的電子競技隊。另外，我們將繼續採用適用的節省成本措施及評估業務營運，以增進本集團的財務狀況，同時使股東回報最大化。

## **購買、銷售或贖回本公司已上市證券**

於本年度，本公司或其任何附屬公司概無購買、銷售或贖回本公司的任何股份。

## **最佳常規守則**

本集團致力維持良好的企業管治及業務常規標準。本公司的企業管治常規依據企業管治守則及企業管治報告(「**企業管治守則**」)，經不時修訂，載於上市規則附錄十四)所載的原則及守則條文(「**守則條文**」)而作出。就企業管治守則而言，於年內及直至本公佈日期，本公司已全面遵守守則條文，惟下文所披露者除外：

根據企業管治守則之守則條文第C.2.1條，主席與行政總裁的角色應有區分，並不應由一人同時兼任。行政總裁的角色於報告期內由董事會成員分擔。由於董事認為此架構在本公司決策過程及營運效率方面為本集團提供一致領導，故並無制定改變此架構的時間表。董事會須不時檢討此安排，確保配合情況的轉變及時採取適當的行動。

## **報告期後事項**

於二零二二年十二月三十一日後及截至本公佈日期止，並無可嚴重影響本集團的營運及財務表現的重大事項。

## **董事進行證券交易**

本集團已採納載於上市規則附錄十有關董事進行證券交易的操守守則。經作出具體查詢後，全體董事於截至二零二二年十二月三十一日止年度一直全面遵守上市規則附錄十所載的規定準則。



## 審核委員會

本公司已成立審核委員會並遵照上市規則附錄十四所載企業管治常規守則訂明書面職權範圍。審核委員會由以下三名成員(全體獨立非執行董事)組成：

(i) 馮子華先生，審核委員會主席

(ii) 丁煌先生

(iii) 謝庭均先生

以下為審核委員會的主要職責：

- (i) 就本公司外聘核數師的委任、重聘及免職提出建議，以及評核其獨立性、客觀性及審核程序的有效性；
- (ii) 審閱及監察本公司中期及年度財務報表、報告及賬目，以及審閱當中的重大及決定性財務報告事宜；
- (iii) 檢討本公司的財務監控、內部監控及風險管理系統；及
- (iv) 與管理層就內部監控系統進行討論，並確保管理層於執行有效的內部監控系統時其職責及責任已獲履行。

## 審閱全年業績

審核委員會已協同本公司外聘核數師審閱截至二零二二年十二月三十一日止年度的經審核財務報表，包括本集團所採納的會計準則及常規。

## 股東週年大會

有關本公司召開股東週年大會的通告將根據上市規則規定的方式適時發佈並寄發予本公司股東。

## 末期股息

董事會並不建議派付截至二零二二年十二月三十一日止年度末期股息(二零二一年：無)。

## 發佈末期業績及年度報告

本業績公告將於本公司網站(<http://www.776.hk>)及聯交所網站(<http://www.hkexnews.hk/index.htm>)刊登。年度報告包括所有上市規則要求的資料，將適時寄發予股東及於上述網站刊登。

承董事會命  
帝國科技集團有限公司  
主席  
鄭丁港

香港，二零二三年三月三十一日

於本公佈日期，執行董事為鄭丁港先生、楊素梅女士、林俊煒先生、邱澤峯先生及楊東成先生；及獨立非執行董事為馮子華先生、丁煌先生及謝庭均先生。