香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責,對其準確性或完整性亦不發表 任何聲明,並明確表示,概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任 何責任。



(於開曼群島註冊成立之有限公司)

(股份代號:2100)

截至二零二三年三月三十一日止三個月 未經審計主要營運指標

本公告乃根據香港聯合交易所有限公司證券上市規則自願作出。

截至二零二三年三月三十一日止三個月未經審計主要營運指標

百奧家庭互動有限公司(「**百奧**」或「**本公司**」)董事會(「**董事會**」) 欣然宣佈本公司、其附屬公司及其於中華人民共和國(「**中國**」) 的控制實體(統稱「**本集團**」) 截至二零二三年第一季度之未經審計主要營運指標:

截至以下日期止三個月 截至	
二零二二年	
二零二三年 二零二二年 三月	
三月 十二月 三十一日	
三十一日 三十一日 環比變動 止三個月	同比變動
(季度活躍賬戶及季度付費賬戶以百萬為單位,	
季度付費賬戶平均收入以人民幣元為單位)	
季度付費賬戶平均收入以人民幣元為單位)	

季度活躍賬戶1	7.8	10.1	(23%)	6.5	20%
季度付費賬戶2	1.3	1.5	(13%)	1.0	30%
季度付費賬戶					
平均收入 ³	204.4	179.5	14%	157.8	30%

附註:

- 1. 季度活躍賬戶乃界定為一個季度內至少一次登入的註冊賬戶。
- 2. 季度付費賬戶指有關季度我們網絡平台內虛擬世界及手遊的付費賬戶數目。
- 3. 季度付費賬戶平均收入乃按某一特定期間網絡平台內虛擬世界及手遊產生的收入除以同一季度的季度付費賬戶的總數目計算。

於二零二三年第一季度,本公司的季度活躍賬戶(「季度活躍賬戶」)¹為780萬,與前一季度相比環比下降23%,而與二零二二年同一季度相比同比上升20%。季度付費賬戶(「季度付費賬戶」)²為130萬,與前一季度相比環比下降13%,而與二零二二年同一季度相比同比上升30%。季度活躍賬戶及季度付費賬戶的同比上升主要是因為公司核心手遊運營穩定出色,不斷推出用戶喜愛的遊戲內容,而季度活躍賬戶及季度付費賬戶的環比下降主要是因為公司在二零二二年第三季推出手遊「奧比島:夢想國度」進入穩定的運營期,以致比上線時的爆發期活躍賬戶及付費賬戶數有所減少。

本公司的季度付費賬戶平均收入(「季度付費賬戶平均收入」)³為人民幣204.4元,與前一季度相比環比上升14%,而與二零二二年同一季度相比同比上升30%。環比及同比上升是由於公司持續優化遊戲內容和付費體驗,以及核心用戶付費意願有所提升。

二零二三年第一季度,百奧致力發展「知識產權(「IP」)陪伴、代入感體驗、輕鬆社交」三大核心價值主張,繼續聚焦三大優勢細分賽道:女性向、寵物收集及養成以及「二次元」遊戲,力爭向全球用戶帶來更多元化和有趣的遊戲內容,以進一步鞏固IP知名度和領導地位。公司積極與多個文化團體及動漫IP開展合作,將中華傳統文化更好融入遊戲中,不斷提升用戶體驗的同時,進一步提升公司IP價值和百奧品牌影響力,及更好宣揚中華優秀傳統文化。具體而言,百奧核心手遊在第一季度推出了一系列非遺文化聯動,「食物語」在新春佳節與廣彩非遺開展聯動,推出了新春版本「桃禧壽綿」;「奧拉星手遊」與陽江風箏開啓非遺聯動,推出了聯動版本「清風逐鷂」;「奧奇傳說手遊」與廣東省嶺南民間工藝研究院開啓聯動,推出廣東醒獅聯動版本「醒獅舞春」;「奧比島:夢想國度」與央視動漫聯動推出合作系列短片:《西游記》、《哪咤傳奇》和《小鯉魚歷險記》,同時,還攜手首都愛護動物協會公益聯動,發起「愛心護寵公益計劃」。

展望未來,百奧將繼續基於三大核心價值主張,聚焦優勢三大細分賽道,不斷豐富公司IP超進化戰略下的遊戲產品組合。公司會持續加強自主研發投入,引入行業內高精尖端人才,提升產品研發管線和沉澱精品遊戲工程能力,也會積極探索人工智能技術在遊戲研發和角色打造上的應用和突破,去不斷構築百奧優勢賽道的研發壁壘。目前,我們已運用人工智能自動生成內容技術輔助產品研發及發行,在美術創作、內容設計、算法模型等多方面對產品進行升級打造,提高研發工作效率和降低製作成本。同時,公司將繼續堅持全球化運營戰略,積極把握國內和海外市場的發展機遇。公司計劃今年第三季度在國內推出新手遊「時序殘響」,前稱「project 24/36」,這是一款三維都市怪誕輕策略的手機遊戲,遊戲世界觀獨特,美術風格強烈,主打電影化的敘事表達。這款手遊於2022年的8月公開了最新的宣傳片,並連續霸榜嗶哩嗶哩彈幕網站遊戲預約榜三天。這款產品作為公司第一款三維產品,將成為公司重要的里程碑之作,並將展示百奧的遊戲特色和技術實力積累。海外市場方面,「食物語」國際服,包含韓語、英文、繁體中文版本,以及「奧比島:夢想國度」的海外版也將會在今年內陸續推出。

公司將保持不變的初心,以匠心精神打造更多精品,通過遊戲鏈接更多海內外不同類型的用戶,實現百奧的願景 — 鏈接你我Ta,用創意傳遞輕鬆快樂,讓Ai長期陪伴。

上述已披露的營運資料乃未經外部核數師審計或審閱並基於內部管理賬目編製,可能會經調整或有別於本集團每年或每半年刊發經審計或未經審計合併財務報表。因此,上述資料僅供參考。

投資者請勿倚賴該披露資料,並於買賣本公司證券時審慎行事。投資者如有任何疑問,應尋求專業財務顧問的意見。

承董事會命 百**奧家庭互動有限公司** 主席、首席執行官及執行董事 載堅

香港,二零二三年四月二十一日

於本公告日期,本公司執行董事為戴堅先生、吳立立先生及李沖先生;本公司獨立非執行董事為劉千里女士、 王慶博士及馬肖風先生。