

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



第七大道
7ROAD.COM

7Road Holdings Limited
第七大道控股有限公司
(於開曼群島註冊成立的有限公司)
(股份代號：797)

**截至二零二三年六月三十日止六個月的
中期業績公告**

董事會宣佈本集團截至二零二三年六月三十日止六個月的未經審核綜合中期業績(「中期業績」)，連同截至二零二二年六月三十日止六個月的比較資料。中期業績已經被審核委員會審閱。

財務表現摘要

	截至六月三十日止六個月	
	二零二三年	二零二二年
	(人民幣千元)	(人民幣千元)
收益	443,652	204,481
期內溢利	130,446	240,302
本公司擁有人應佔期內溢利	<u>130,512</u>	<u>240,401</u>

- 截至二零二三年六月三十日止六個月，本公司錄得收益總額約為人民幣443.7百萬元，較截至二零二二年六月三十日止六個月增加約117.0%。
- 截至二零二三年六月三十日止六個月，本公司錄得本公司擁有人應佔期內溢利約為人民幣130.5百萬元，較截至二零二二年六月三十日止六個月減少約45.7%。

管理層討論與分析

概覽

一、公司所處的行業整體情況

根據Newzoo於2023年發佈的《2023全球遊戲市場報告》，2023年全球遊戲市場規模預計為1,877億美元，全球遊戲玩家接近34億人，同比增幅6.3%。其中(i)手遊依然是遊戲行業最重要的領域，2023年全球手遊市場規模預計926億美元，佔行業總收入49%，同比增幅0.8%；及(ii)PC遊戲市場規模佔比18.5%，將以0.5%同比增幅達到379億美元。報告認為，遊戲行業將繼續穩定發展，2026年預計全球玩家將增至近38億人，市場規模也將達到21,247億美元。

根據中國音像與數字出版協會遊戲出版工作委員會(GPC)發佈的《2023年1-6月中國遊戲產業報告》，於2023年1至6月國內遊戲市場實際銷售收入為人民幣1,442.63億元，同比下降2.39%，環比增長22.2%，市場在下滑中有所回暖。收入同比下降的主因，是用戶消費意願及消費能力在2023年1至4月尚未恢復，進入2023年5月後，市場收入出現較大增幅，仍無法抵銷此前降幅。按此趨勢運行，預計下半年仍會保持一定的增長態勢。2023年1至6月我國遊戲用戶規模約6.68億人，達到歷史新高。中國移動遊戲市場實際銷售收入為人民幣1,067.05億元，同比減少3.41%；客戶端遊戲市場實際銷售收入為人民幣329.43億元，同比增長7.17%。2023年1至6月，國內自主研發遊戲海外市場實際銷售收入為82.06億美元，同比下降8.72%。美國、日本及韓國是國內移動遊戲出海主要市場，出海自研移動遊戲中，策略與角色扮演類佔比合計超過50%，射擊和休閒類佔比分別為8.79%和8.44%。

元宇宙概念自2021年起在世界範圍得到的廣泛關注，多家全球科技巨頭陸續佈局元宇宙相關產業進行相關嘗試。目前元宇宙概念遊戲還處於初期發展階段，具有新興產業不成熟、不穩定的特徵，有待底層技術及行業生態的進一步發展、完善、成熟。根據中商產業研究機構的預測，全球元宇宙規模未來10年平均增速可能達到50%，10年後可能形成幾萬億美元量級的市場規模。展望未來，探索以遊戲為應用場景的技術突破和商業模式可能成為一些遊戲企業的長期戰略，遊戲產業在競爭與挑戰中有望迎來新的機遇。

據iiMedia Research (艾媒諮詢) 數據顯示，2023年中國雲計算產業規模同比增長率預計將達到19.7%，預計2023年雲計算產業規模將突破人民幣3,000億元。但部分企業仍尚未完全認識到雲計算在幫助他們提高工作生產效率和捕捉商業價值方面的潛力，並對數據的安全性有所顧慮，與此同時，市場的競爭也日趨激烈。

二、業務回顧 — 公司主要業務概述

於2023年上半年，我們聚焦核心業務，強化運營，積極開拓業務收入來源，收益取得了較好增長。

於2023年上半年，本集團網絡遊戲產生收益約為人民幣356.8百萬元，2022年同期約為人民幣163.4百萬元，同比增長118.4%。其中手機遊戲收入佔比89.0%，網頁遊戲收入佔比11.0%。

於2023年上半年，本集團雲業務產生收益約人民幣79.4百萬元，2022年同期約為人民幣39.4百萬元，同比增長101.6%。我們持續專注遊戲研發及運營以應對遊戲行業不斷加劇的競爭，以角色扮演類及大型多人在線類遊戲為主要自研方向，以我們現有的用戶基數為基礎，結合遊戲的互動社交屬性，努力挖掘提升用戶價值。我們瞄準海外市場，以自有優勢支持業務國際化發展，在IP遊戲的全球化和自主研發、發行等方面取得一定成績。

2022年底，新上線的《彈彈堂大冒險》表現優秀，產品圍繞我們的核心IP，擴大品牌影響力，通過精心設計的升級模式提升了玩家黏度和付費意願，同時通過用戶數據驅動開展精細化的運營活動，以維持遊戲的長生命週期和玩家活躍度，上線當天上力壓多款大作躋身App Store遊戲暢銷榜Top3，產品首月流水超人民幣1.5億元。2023年第二季度，我們開發的核心IP產品《彈彈堂復古版》由合作商在泰國發行。《彈彈堂大冒險》(葡萄牙語版)已進入本地化階段，預期今年第三季度進行測試。此外，於2023年第二季度，《神曲H5》在北美測試，用戶數據前景看好，海外版計劃於2023年第四季度向全球發行。

2022年底，ChatGPT引爆了新一輪人工智能浪潮，AIGC，即利用AI技術生成內容，為遊戲行業帶來了新的挑戰與機遇。本集團把握市場潮流，積極擁抱技術變化，已經在遊戲研發和發行的部分環節中使用AIGC技術，利用AI生成文字、圖像、音頻等多模態內容，在多應用場景進行創新內容創作，以豐富產品內容，提升研發效率。

休閒競技和MMORPG遊戲是本集團發展的兩個重要方向，未來本集團將繼續以多種靈活方式參與市場的競爭，並嘗試向其傾斜優勢資源。本集團或以投資研發商、定製產品、資源合作等方式尋找優質產品，持續創新，以進一步充實集團的產品業務線，吸引更多玩家並提升遊戲業務的收益。

二零二三年下半年展望

於2023年下半年，本集團將繼續提升遊戲質量，致力打造高質量的遊戲產品，我們將堅持IP化、精品化、研運一體化、全球化發展戰略，通過科技和創意為用戶帶來快樂並創造價值，以增加本集團的收益。

本集團計劃在2023年下半年有多款遊戲上線發行。其中《彈彈堂大冒險》(葡萄牙語版本)計劃於2023年第三季度測試後正式上線，《彈彈堂大冒險H5》預計年底進行測試，《彈彈堂X》預計將於明年上半年對外測試。另一經典IP《神曲H5》海外版繼第二季度在北美測試後，預計於今年第四季度向全球發行。此外，本集團在二次元賽道的佈局也即將亮相，具有廣泛知名度和龐大的受眾群體的新款IP手遊預計於下半年第四季度對外測試，力圖為廣大粉絲提供原汁原味的IP遊戲體驗，呈現出經典的IP世界。另外，於2023年下半年本集團正洽談代理引進一款端遊大作及一款手遊大作，計劃於未來發行，同時本集團也將持續進行一些細分領域的嘗試，如佈局小遊戲、彈幕遊戲等，以捕捉更多市場機遇。

在遊戲IP授權許可及投資領域，我們將透過IP許可或與其他優質廠商合作，繼續致力於優質IP的研發並積極尋求適當的投資和合作機會。根據本集團的發展戰略捕捉市場機遇，選擇性地收購、投資於有潛力的IP或產業鏈上優質研發與發行公司或選擇性地處置部分項目，以期獲得更好的效率及效益，鞏固和提升集團的行業地位。

於2023年下半年，我們也將在前期與大客戶建立良好及穩定的業務合作關係基礎上持續拓展運營本集團的雲業務，同時繼續在雲業務服務相關市場繼續尋求發展機會，並積極把握雲業務上下游產業鏈的投資機會。

本集團將持續完善遊戲組合，繼續著眼全球化佈局，進一步增強本集團遊戲開發運營能力及綜合業績收入，以更具吸引力的人才政策吸引更多優秀人才加入集團，助力本集團邁入新的台階。

財務回顧

營運資料

於二零二三年上半年，我們繼續做好遊戲研發及優質遊戲運營以應對遊戲行業不斷加劇的競爭，並向著研運發一體化的全球知名綜合遊戲廠商努力。於二零二三年上半年，本集團網絡遊戲收益主要來自於包括我們的《彈彈堂》系列及《神曲》系列的幾款知名遊戲。我們將繼續開發及運營優質網絡遊戲，充分運用我們在遊戲行業的多年經驗，持續創新，不斷推出新遊戲以吸引更多玩家。

我們利用一套關鍵績效指標(包括每月活躍用戶、每月付費用戶及每名付費用戶平均收益)評核經營表現。經營數據波動主要由於賞玩、下載(就手機遊戲而言)及就虛擬道具及升級功能付款的遊戲玩家數目變動所致。運用該等經營數據作為關鍵績效指標有助監管我們提供受用戶喜愛的網絡遊戲的能力，有助於提高我們的遊戲持續受歡迎程度，從玩家群獲取收益，應對網絡遊戲行業的激烈競爭，從而使我們可實行更佳業務戰略。

截至二零二三年六月三十日止六個月，我們的網頁遊戲的(i)平均每月活躍用戶約為65萬人；(ii)平均每月付費用戶約為34,000人；及(iii)每名付費用戶平均收益約為人民幣568元，同比增長2.9%；而我們的手機遊戲的(i)平均每月活躍用戶約為118萬人；(ii)平均每月付費用戶約為99,600人；及(iii)每名付費用戶平均收益約為人民幣811元，同比增長336.0%。

於二零二三年上半年，本集團向客戶提供算法、雲計算資源及專業軟件支持服務並優先關注我們的大客戶，同時積極把握雲業務上下游產業鏈相關機會。

截至二零二三年六月三十日止六個月及截至二零二二年六月三十日止六個月比較

下表載列截至二零二三年六月三十日止六個月及截至二零二二年六月三十日止六個月比較的損益表：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二三年 (人民幣千元)	二零二二年 (人民幣千元)
收益	443,652	204,481
收益成本	<u>(121,174)</u>	<u>(143,979)</u>
毛利	322,478	60,502
研發開支	(97,977)	(44,779)
銷售及市場推廣開支	(24,633)	(12,113)
行政開支	(35,024)	(26,111)
預期信貸虧損模型項下金融資產減值虧損撥回淨額	(8,447)	(6,595)
其他收入	2,030	4,914
其他收益或虧損淨額	<u>(12,833)</u>	<u>330,215</u>
經營溢利	145,594	306,033
財務收入	696	308
財務成本	(12,955)	(5,246)
財務成本淨額	(12,259)	(4,938)
分佔聯營公司業績	<u>(197)</u>	<u>(1,431)</u>
除所得稅前溢利	133,138	299,664
所得稅開支	<u>(2,692)</u>	<u>(59,362)</u>
期內溢利	<u><u>130,446</u></u>	<u><u>240,302</u></u>

收益

下表載列截至二零二三年及二零二二年六月三十日止六個月的比較收益明細：

	截至六月三十日止六個月			
	二零二三年		二零二二年	
	(人民幣 千元)	(佔收益 總額%)	(人民幣 千元)	(佔收益 總額%)
貨品或服務種類				
網絡遊戲收益	356,808	80.5%	163,363	79.9%
— 自研遊戲				
本集團發行	280,370	63.2%	27,709	13.6%
其他發行商發行	74,686	16.8%	68,493	33.5%
— 代理遊戲				
本集團發行	1,752	0.5%	458	0.2%
其他發行商發行	—	—	66,703	32.6%
銷售遊戲版權	—	—	75	0.0%
銷售網絡遊戲技術及發行解決方案服務	1,462	0.3%	94	0.0%
知識產權許可	5,958	1.3%	1,557	0.8%
雲計算及雲相關服務	79,424	17.9%	39,392	19.3%
總計	<u>443,652</u>	<u>100.0%</u>	<u>204,481</u>	<u>100.0%</u>

截至二零二三年六月三十日止六個月，本集團的收益總額約為人民幣443.7百萬元，較截至二零二二年六月三十日止六個月增加約117.0%。該增加主要由於我們於二零二二年年年底上線的新遊戲《彈彈堂大冒險》於二零二三年上半年帶來收益增長。同時，我們雲業務的收益較去年增長101.6%。

截至二零二三年六月三十日止六個月，本集團的遊戲業務收益約為人民幣356.8百萬元，較截至二零二二年六月三十日止六個月增加約118.4%。其乃主要由於《彈彈堂大冒險》於二零二三年上半年帶來收益增長。

截至二零二三年六月三十日止六個月，本集團的雲業務收益約為人民幣79.4百萬元(二零二二年六月三十日：人民幣39.4百萬元)。自二零二一年其開展我們的雲業務以來，雲業務規模正逐步擴張，雲業務收入逐年增長。

收益成本

我們的收益成本主要包括運營部門產生的員工薪酬福利開支、遊戲代理成本、雲業務折舊成本、租賃開支及遊戲IP攤銷。截至二零二三年六月三十日止六個月，收益成本金額約為人民幣121.2百萬元，較截至二零二二年六月三十日止六個月的約人民幣144.0百萬元減少約15.8%。該減少主要由於遊戲代理成本及遊戲IP攤銷成本有所減少。

毛利及毛利率

我們於截至二零二三年六月三十日止六個月的毛利金額約為人民幣322.5百萬元，較截至二零二二年六月三十日止六個月的約人民幣60.5百萬元增加約433.0%。該增加主要由於我們於二零二二年底上線的新遊戲《彈彈堂大冒險》於二零二三年上半年帶來毛利增加。

我們於截至二零二三年六月三十日止六個月的毛利率約為72.7%。我們於截至二零二二年六月三十日止六個月的毛利率約為29.6%。該增加主要由於截至二零二三年六月三十日止六個月收益較二零二二年同期大幅增長，而收益成本同比下降所致。

開支

研發開支

我們的研發開支主要包括研發部門產生的員工薪酬福利開支及外包開支。截至二零二三年六月三十日止六個月的研發開支金額約為人民幣98.0百萬元，較截至二零二二年六月三十日止六個月的約人民幣44.8百萬元增加約118.8%。該增加主要由於我們於二零二三年上半年加大研發投入導致員工薪酬開支及外包開支增加。

行政開支

我們的行政開支主要包括僱員的薪酬福利開支、辦公室、物業房租開支、專業諮詢服務費用和管理雜費等。於截至二零二三年六月三十日止六個月，行政開支約為人民幣35.0百萬元，較截至二零二二年六月三十日止六個月的約人民幣26.1百萬元增加約34.1%。該增加主要由於辦公室物業房租開支有所增加。

銷售及市場推廣費用

我們的銷售及市場推廣開支主要包括業務的廣告開支。截至二零二三年六月三十日止六個月，銷售及市場推廣開支的金額約為人民幣24.6百萬元，較截至二零二二年六月三十日止六個月的約人民幣12.1百萬元增加約103.4%。有關增加主要由於遊戲發行運營的市場營銷推廣費用較二零二二年同期有所增加。

所得稅

截至二零二三年六月三十日止六個月的所得稅費用較二零二二年同期有所減少，主要由於本集團內的公司於截至二零二三年六月三十日止六個月稅前盈利減少。截至二零二三年六月三十日止六個月適用於本集團實體（不包括目前稅項豁免的實體）的估計所得稅稅率介乎12.5%至25%（二零二二年：12.5%至25%）。

期內溢利

截至二零二三年六月三十日止六個月，我們的本公司擁有人應佔溢利約為人民幣130.5百萬元，較截至二零二二年六月三十日止六個月減少約45.7%。該減少乃主要由於二零二二年上半年出售本公司當時一間聯營公司的一次性事項產生約人民幣306.2百萬元的收益，而有關收益未於二零二三年上半年錄入。有關詳情請見本公司日期為二零二二年四月三日的公告、本公司日期為二零二二年四月二十九日的通函及本公司日期為二零二二年六月十四日的公告。

流動資金及財務資源

本集團一般以內部產生的現金流量及通過股權或債務融資活動為我們的營運提供資金，以滿足本集團的資本需求。於二零二三年六月三十日，現金及現金等價物約為人民幣117.1百萬元(二零二二年十二月三十一日：約人民幣104.7百萬元)，及受限制現金為人民幣0.1百萬元(二零二二年十二月三十一日：約人民幣0.1百萬元)，按人民幣列值。於截至二零二三年六月三十日止六個月，現金及現金等價物略有增加。

計息借貸

我們採取審慎財政管理政策，確保本集團保持穩健之財務狀況。於二零二三年六月三十日，我們的借款總額約為人民幣253.2百萬元(二零二二年十二月三十一日：約人民幣206.9百萬元)，主要由於我們於二零二三年上半年新獲得貸款所致。於二零二三年六月三十日，我們的借款以人民幣列值。有關本集團借貸(包括到期情況、貨幣及利率)的詳情，載於中期簡明綜合財務資料附註14。

資產負債比率

於二零二三年六月三十日，本集團的資產負債比率約為23.2%(二零二二年十二月三十一日：約28.2%)，有關減少主要由於負債總額減少。資產負債比率以本集團於二零二三年六月三十日的負債總額除以資產總值計算。

資本開支

	截至六月三十日止六個月		變動 %
	二零二三年 (人民幣千元)	二零二二年 (人民幣千元)	
服務器及其他設備	817	179,446	(99.5%)
辦公傢具及租賃物業裝修	134	34	294.1%
樓宇	8,176	—	—
總計	<u>9,127</u>	<u>179,480</u>	<u>(94.9%)</u>

我們的資本開支包括服務器及其他設備、辦公傢具及租賃物業裝修以及樓宇。截至二零二三年及二零二二年六月三十日止六個月的資本開支總額分別約為人民幣9.1百萬元及人民幣179.5百萬元。該減少主要由於於二零二三年上半年為雲業務而採購的服務器及其他設備較二零二二年上半年減少。

外匯風險

本集團透過海外發行商在海外市場經營業務，須承受因各種貨幣風險引致的外匯風險，主要涉及美元。外匯風險主要來自從海外對手方收取或將收取外幣時的已確認資產及負債。截至二零二三年六月三十日止六個月，本集團並無政策對沖任何外幣波動。

資產抵押

於二零二三年六月三十日，我們以物業、廠房及設備以及使用權資產用於抵押借貸。有關進一步詳情，請參閱中期簡明綜合財務資料附註14。

除上文所披露者外，本集團於二零二三年六月三十日的資產並無其他重大抵押。

或然負債及擔保

於二零二三年六月三十日，除本公告「重大法律訴訟」部分中所披露外，我們並無任何其他重大或然負債、擔保或針對我們的任何重大訴訟。

重大投資或資本資產的未來計劃

除本公告所披露者外，於本公告日期，我們並無其他重大投資或資本資產的未來計劃。

所持有的重大投資

於二零二三年六月三十日，(i)上海超矽的投資的公允價值約為人民幣384.4百萬元；(ii)截至二零二三年六月三十日止六個月，本集團已累計確認投資上海超矽的未變現公允價值收益約為人民幣4.4百萬元；及(iii)並未收取股息／收益分配。因此，上海超矽的投資的公允價值佔本集團於二零二三年六月三十日的資產總額比率約為14.5%，因此被歸類為本集團的重大投資。

於二零二三年六月三十日，本集團實際於上海超矽投資約2.2%（對應上海超矽的股份數目約為23,150,000股），總資本投資為人民幣380百萬元。上海超矽乃中國國內市場領先的大型半導體矽芯片製造商，預計未來具有廣闊的市場前景。上海超矽的產品廣泛應用於存儲芯片、中央處理器、圖像處理器及各種半導體元件的生產。

上海超矽的投資預計服務於長期目的。董事認為，上海超矽定位為本集團雲業務的上游產業公司，鑑於大規模半導體矽芯片的未來發展前景，以及本集團於高技術行業進一步發展的前景，其有潛力與本集團產生業務協同效應，且本集團亦有可能從對上海超矽的投資中產生投資回報。

除上文所披露者外，於二零二三年六月三十日本集團未持有任何其他重大投資。

附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購及出售事項

截至二零二三年六月三十日止六個月，本集團並無任何其他附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購或出售事項。

僱員及薪酬政策

於二零二三年六月三十日，我們擁有442名全職僱員，其中大多數位於中國深圳、無錫及上海。下表載列我們於二零二三年六月三十日按職能劃分的僱員數目：

職能	僱員數目	佔總數百分比
研發	288	65%
營運	82	19%
行政	72	16%
總計	442	100.0%

截至二零二三年六月三十日止六個月，我們的僱員薪酬總額約為人民幣105.5百萬元(包含工資及薪金、花紅利益、退休金成本、社會保險、住房公積金以及其他僱員福利)。

我們的僱員薪酬按彼等的表現、經驗及能力，並參考市場內的可比較個案而釐定。彼等的薪酬待遇包括薪金、表現相關花紅利益、受限制股份單位、津貼以及中國僱員享有國家管理的退休福利計劃。本集團亦向其僱員提供針對性培訓，以增進彼等的技術及產品知識。

董事及高級管理層成員的薪酬按各個別人士的職責、資歷、職位、經驗、表現、年資及對我們業務所投入的時間釐定。彼等以薪金、表現相關花紅利益、受限制股份單位以及其他津貼及實物福利的形式收取酬金，包括本集團作出的退休金計劃供款。

重大法律訴訟

(i) 遊萊互動集團有限公司於二零二零年四月對前海幻境及深圳第七大道提起的訴訟

於二零二零年四月二十七日，遊萊互動集團有限公司(一間於聯交所上市的公司，股份代號：2022)的附屬公司廣州掌贏控信息科技有限公司(「掌贏控」)(作為原告)就一份遊戲合作發展協議對本公司附屬公司深圳市前海幻境網絡科技有限公司(「前海幻境」)及深圳第七大道科技有限公司(「深圳第七大道」)(作為被告)提起訴訟(「二零二零年四月訴訟」)。掌贏控有關二零二零年四月訴訟的申索金額約為人民幣11.7百萬元。二零二零年四月訴訟於二零二零年五月十八日向中國廣州市海珠區人民法院提起，隨後於二零二零年六月三十日移交至廣州知識產權法院。二零二二年三月二十五日，法院作出初步判決，判決前海幻境向掌贏控退還使用費約人民幣6.6百萬元，惟可以上訴。於本公告日期，案件尚在等待二審判決結果。

(ii) 前海幻境於二零二一年三月提起的法律訴訟

於二零二一年三月三日，前海幻境(作為原告)已向深圳市中級人民法院(「深圳中院」)對Proficient City Limited(「PCL」)(作為被告)就網絡遊戲「神曲」的知識產權糾紛提起訴訟(「二零二一年三月訴訟」)，並已收到深圳中院發出的《受理案件通知書》。前海幻境有關二零二一年三月訴訟的申索金額約為人民幣69.6百萬元。於二零二二年六月三十日，法院作出初步判決，要求PCL向前海幻境支付約為人民幣29百萬元的分成款及合同終止後的收入以及相關利息。雙方均對一審判決提起上訴，目前二審已開庭，於本公告日期，二零二一年三月訴訟尚在等待二審判決結果，惟預期不會影響本集團的正常業務運作。上述法律訴訟的詳情載於本公司日期為二零二一年三月三日的公告。

(iii) PCL於二零二二年八月對前海幻境及深圳第七大道提起的訴訟

於二零二一年十二月八日，PCL(作為原告)已向廣東省高級人民法院(「廣東高院」)對深圳第七大道及前海幻境(作為被告)就侵犯網絡遊戲「神曲」的商業秘密糾紛提起訴訟(「二零二二年八月訴訟」)，深圳第七大道及前海幻境分別已於二零二二年七月及八月收到廣東高院發出的《應訴通知書》。PCL有關二零二二年八月訴訟的申索金額為人民幣25百萬元。深圳第七大道及前海幻境已委聘法律顧問，並已獲法律顧問告知PCL申索的事實及法律依據不足。於本公告日期，深圳第七大道與前海幻境及彼等各自的法律顧問正在積極準備對PCL有關二零二二年八月訴訟的應對。

除上文所披露者外，本集團於本公告日期並無任何其他重大法律訴訟。

重大期後事項

投資之潛在公允價值虧損

茲提述本公司日期為二零二三年八月十四日之公告。於二零二一年七月，本集團通過其全資附屬公司無錫第七大道科技有限公司（「無錫第七大道」）利用閒置資金投資於本金為人民幣70百萬元之信託計劃（「信託計劃」）。根據無錫第七大道與信託計劃管理人（「管理人」）訂立的相關協議，信託計劃的期限為二零二一年七月二十九日起24個月，且在該期限屆滿時管理人應在十(10)個工作日內基於管理人提供的信託清算報告派發信託收益。於本公告日期，該投資已計入「按公允價值計入損益的金融資產」，金額約為人民幣70.4百萬元。

在信託計劃期限屆滿後，無錫第七大道並未與管理人達成新的投資協議。於本公告日期，無錫第七大道尚未於相關協議規定的時限內從管理人收到信託計劃的清算報告，也未收到信託本金及／或信託收益。董事會正在就上述事宜尋求法律意見。董事會亦已就此對本集團財務業績的潛在影響進行了初步評估，並與本公司核數師進行了討論。董事會認為無錫第七大道在信託計劃的投資可能存在潛在虧損，根據後續預計／實際能夠收回的信託本金及收益情況，預計該信託計劃公允價值變動可能會對本公司2023年業績帶來不利影響，具體金額以本公司核數師最終審核為準。

除上述披露外，董事會認為，投資信託計劃的潛在虧損將不會對本集團的業務經營造成其他方面的重大不利影響。本集團將繼續與管理人溝通並採取包括但不限於提起訴訟的一切可能措施，以盡可能收回相關款項。

除上述所披露者外，本集團於二零二三年六月三十日後概無任何其他重大期後事項。

財務資料

中期簡明綜合損益表

截至二零二三年六月三十日止六個月

	附註	截至六月三十日止六個月 二零二三年 人民幣千元 (未經審核)	截至六月三十日止六個月 二零二二年 人民幣千元 (未經審核)
收益	4	443,652	204,481
收益成本	7	(121,174)	(143,979)
毛利		322,478	60,502
研發開支	7	(97,977)	(44,779)
銷售及營銷開支	7	(24,633)	(12,113)
行政開支	7	(35,024)	(26,111)
預期信貸虧損模型下金融資產減值虧損 撥回淨額		(8,447)	(6,595)
其他收入	5	2,030	4,914
其他收益或虧損淨額	6	(12,833)	330,215
經營溢利		145,594	306,033
財務收入	8	696	308
財務成本	8	(12,955)	(5,246)
財務成本淨額	8	(12,259)	(4,938)
分佔聯營公司業績		(197)	(1,431)
除所得稅前溢利		133,138	299,664
所得稅開支	9	(2,692)	(59,362)
期內溢利		130,446	240,302
以下人士應佔溢利／(虧損)：			
—本公司擁有人		130,512	240,401
—非控股權益		(66)	(99)
本公司擁有人應佔溢利之每股盈利(以每股 人民幣元列示)：	10	0.051	0.093
基本及攤薄			

上述簡明綜合損益表應與相關附註一併閱讀。

中期簡明綜合全面收益表
截至二零二三年六月三十日止六個月

	截至六月三十日止六個月	
	二零二三年	二零二二年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
期內溢利	130,446	240,302
其他全面收益：		
可能重新分類至損益的項目		
貨幣換算差額	<u>742</u>	<u>2,350</u>
其他全面收益，扣除稅項	<u>742</u>	<u>2,350</u>
期內全面收益總額	<u>131,188</u>	<u>242,652</u>
以下人士應佔全面收益／(虧損)總額：		
—本公司擁有人	131,254	242,751
—非控股權益	<u>(66)</u>	<u>(99)</u>
	<u>131,188</u>	<u>242,652</u>

中期簡明綜合財務狀況表
於二零二三年六月三十日

	附註	於 二零二三年 六月 三十日 人民幣千元 (未經審核)	於 二零二二年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
資產			
非流動資產			
物業、廠房及設備		319,010	355,190
使用權資產		207,500	211,461
無形資產		626,370	626,778
於聯營公司的權益		16,068	16,265
按公允價值計入其他全面收益的金融資產		2,171	2,171
按公允價值計入損益的金融資產	13	721,504	600,733
預付款項及其他應收款項		119,933	92,872
受限制現金		139	139
遞延所得稅資產		49,087	49,603
		<u>2,061,782</u>	<u>1,955,212</u>
流動資產			
存貨		2,019	2,019
貿易應收款項	12	233,020	368,329
預付款項及其他應收款項		96,351	120,204
按公允價值計入損益的金融資產	13	137,264	95,626
受限制現金		1	1
現金及現金等價物		117,093	104,747
		<u>585,748</u>	<u>690,926</u>
流動負債			
貿易及其他應付款項	15	134,569	239,241
租賃負債		83,822	70,913
借貸	14	105,687	55,250
即期所得稅負債		7,730	15,814
合約負債		39,108	73,609
		<u>370,916</u>	<u>454,827</u>
流動資產淨值		<u>214,832</u>	<u>236,099</u>
總資產減流動負債		<u><u>2,276,614</u></u>	<u><u>2,191,311</u></u>

		於 二零二三年 六月 三十日 人民幣千元 (未經審核)	於 二零二二年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
負債			
非流動負債			
租賃負債		88,123	130,607
借貸	14	147,508	151,627
遞延稅項負債		8,495	8,230
		<u>244,126</u>	<u>290,464</u>
資產淨值		<u>2,032,488</u>	<u>1,900,847</u>
權益			
股本		90	90
股份溢價		4,083,085	4,083,085
其他儲備		(2,962,432)	(2,963,174)
保留盈利		911,120	780,608
		<u>2,031,863</u>	<u>1,900,609</u>
本公司擁有人應佔總權益		<u>2,031,863</u>	<u>1,900,609</u>
非控股權益		<u>625</u>	<u>238</u>
總權益		<u>2,032,488</u>	<u>1,900,847</u>

上述簡明綜合財務狀況表應與相關附註一併閱讀。

中期簡明綜合財務資料附註

截至二零二三年六月三十日止六個月

1. 一般資料

第七大道控股有限公司(「本公司」)於二零一七年九月六日根據開曼群島法例第22章公司法(一九六一年法例3, 經綜合及修訂)註冊成立為一間獲豁免有限公司。本公司的註冊辦事處地址為Sertus Chambers, Governors Square, Suite #5-204, 23 Lime Tree Bay Avenue, P.O. Box 2547, Grand Cayman, KY1-1104, the Cayman Islands。

本公司為一間投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)主要於中華人民共和國(「中國」)及其他國家及地區從事網頁遊戲及手機遊戲的開發及發行以及提供雲計算服務及其他雲相關服務。

除另有說明外,本中期簡明綜合財務資料按人民幣(「人民幣」)呈列,並於二零二三年八月二十九日獲董事會批准刊發。本中期簡明綜合財務資料未經審核。

2. 編製基準

本中期簡明綜合財務資料乃根據國際會計準則理事會(「國際會計準則理事會」)頒佈的國際會計準則(「國際會計準則」)第34號「中期財務報告」編製,且並無包括年度財務報告一般羅列的所有類別附註。因此,本報告應與本公司二零二二年年報所載截至二零二二年十二月三十一日止年度的年度綜合財務報表一併閱讀。

3. 重大會計政策

中期簡明綜合財務資料乃根據歷史成本常規編製,並因按公允價值計入損益的金融資產、按公允價值計入其他全面收益的金融資產以及收購一間附屬公司應付的或然代價重估而予以修訂,該等金額按公允價值列賬。

除應用經修訂國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)所致的額外會計政策外,截至二零二三年六月三十日止六個月的中期簡明綜合財務資料所採用的會計政策及計算方法與本公司二零二二年年報所載截至二零二二年十二月三十一日止年度的年度綜合財務報表所呈列者一致。

國際會計準則理事會已頒佈多個國際財務報告準則(修訂本),其於本集團本會計期間首次生效。

概無發展對本集團於本期間或以往期間的業績及財務狀況於本中期財務報告的編製或呈列產生重大影響。本集團並無採用任何在本會計期間尚未生效的新準則或詮釋。

4. 分部資料及收益

本集團的業務活動提供單獨的財務資料，由主要經營決策者定期審閱及評估。經過該評估，本公司董事認為，本集團的業務乃以單一分部運營及管理為主，因此並無呈列分部資料。

截至二零二三年及二零二二年六月三十日止六個月的收益如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二三年 人民幣千元 (未經審核)	二零二二年 人民幣千元 (未經審核)
貨品或服務種類		
網絡遊戲收益	356,808	163,363
— 自主開發遊戲		
由本集團發行	280,370	27,709
由其他發行商發行	74,686	68,493
— 代理遊戲		
由本集團發行	1,752	458
由其他發行商發行	—	66,703
銷售遊戲版權	—	75
銷售網絡遊戲技術及發行解決方案服務	1,462	94
知識產權許可	5,958	1,557
雲計算及雲相關服務	79,424	39,392
	<u>443,652</u>	<u>204,481</u>

5. 其他收入

	截至六月三十日止六個月	
	二零二三年 人民幣千元 (未經審核)	二零二二年 人民幣千元 (未經審核)
政府補助(附註)	462	3,365
增值稅(「增值稅」)退稅(附註)	1,568	1,463
其他	—	86
	2,030	4,914

附註：概無有關上述政府補助或增值稅退稅的尚未履行條件或或有事項。

6. 其他收益或虧損淨額

	截至六月三十日止六個月	
	二零二三年 人民幣千元 (未經審核)	二零二二年 人民幣千元 (未經審核)
出售一間聯營公司的收益	—	306,200
按公允價值計入損益的金融資產公允價值變動的 (虧損)/收益(附註13)	(15,423)	22,761
就收購一間附屬公司應付或然代價公允價值變動	—	(1,429)
出售物業、廠房及設備(虧損)/收益	(355)	3,368
出售附屬公司收益	13	—
外匯收益淨額	2,330	2,640
其他	602	(3,325)
	(12,833)	330,215

7. 按性質劃分的開支

	截至六月三十日止六個月	
	二零二三年 人民幣千元 (未經審核)	二零二二年 人民幣千元 (未經審核)
工資及僱員福利開支	105,473	60,236
渠道服務費及許可成本	5,238	29,823
專業及顧問費用	5,555	3,966
外包技術服務	17,770	10,722
推廣及廣告開支	24,178	12,055
公用事業及辦公室開支	2,041	2,083
物業、廠房及設備折舊	44,500	36,630
使用權資產折舊	49,255	32,826
無形資產攤銷	503	27,429
差旅及招待費	3,666	2,584
寬帶及服務器託管費	14,359	5,861
審計服務	2,180	2,152
稅項及徵費	2,435	—
其他	1,655	615
	<u>278,808</u>	<u>226,982</u>

8. 財務成本淨額

	截至六月三十日止六個月	
	二零二三年 人民幣千元 (未經審核)	二零二二年 人民幣千元 (未經審核)
財務收入		
銀行結餘利息收入	471	93
其他	225	215
	<u>696</u>	<u>308</u>
財務成本		
銀行及其他借貸利息開支	(8,860)	(3,238)
租賃負債的利息開支	(3,811)	(1,465)
其他	(284)	(543)
	<u>(12,955)</u>	<u>(5,246)</u>
財務成本淨額	<u>(12,259)</u>	<u>(4,938)</u>

9. 所得稅

本集團截至二零二三年及二零二二年六月三十日止六個月的所得稅分析如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二三年 人民幣千元 (未經審核)	二零二二年 人民幣千元 (未經審核)
即期所得稅	2,111	66,357
遞延所得稅	581	(6,995)
	<u>2,692</u>	<u>59,362</u>

10. 每股盈利

(a) 基本

每股基本盈利按期內本公司權益持有人應佔溢利除以普通股加權平均數計算。

	截至六月三十日止六個月	
	二零二三年 人民幣千元 (未經審核)	二零二二年 人民幣千元 (未經審核)
本公司權益持有人應佔溢利	130,512	240,401
已發行普通股加權平均數(千股)	2,574,268	2,574,268
本公司權益持有人應佔溢利的每股基本盈利	<u>0.051</u>	<u>0.093</u>

(b) 攤薄

由於截至二零二三年及二零二二年六月三十日止六個月並無發行潛在普通股，因此截至二零二三年及二零二二年六月三十日止六個月每股攤薄盈利與每股基本盈利相同。

11. 股息

於截至二零二三年六月三十日止六個月，概無已付、宣派或建議股息(二零二二年：無)。本公司董事並不建議就截至二零二三年六月三十日止六個月派付中期股息。

12. 貿易應收款項

	於 二零二三年 六月 三十日 人民幣千元 (未經審核)	於 二零二二年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
貿易應收款項	260,783	389,435
減：減值撥備	(27,763)	(21,106)
貿易應收款項淨額	<u>233,020</u>	<u>368,329</u>

本集團向其客戶授出30至120天的信用期。基於發出貨品及服務日期呈列之貿易應收款項賬齡分析如下：

	於 二零二三年 六月 三十日 人民幣千元 (未經審核)	於 二零二二年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
3個月內	63,667	178,786
3至6個月	40,828	45,368
6個月至1年	44,407	76,932
1至2年	84,919	69,789
2年以上	26,962	18,560
	<u>260,783</u>	<u>389,435</u>

13. 按公允價值計入損益的金融資產

	於 二零二三年 六月 三十日 人民幣千元 (未經審核)	於 二零二二年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
流動		
於香港上市股份	27,182	25,099
中國非上市信託及基金	110,082	70,527
	<u>137,264</u>	<u>95,626</u>
非流動		
中國上市股份及非上市股本投資	189,340	85,569
中國非上市有限合夥企業	532,164	515,164
	<u>721,504</u>	<u>600,733</u>
	<u>858,768</u>	<u>696,359</u>

截至二零二三年及二零二二年六月三十日止六個月，按公允價值計入損益的金融資產的變動如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二三年 人民幣千元 (未經審核)	二零二二年 人民幣千元 (未經審核)
於期初	696,359	182,156
添置	177,400	419,492
出售	(625)	(121,842)
已變現及未變現(虧損)/收益(附註6)	(15,423)	22,761
匯兌調整	1,057	2,077
於期末	<u>858,768</u>	<u>504,644</u>

14. 借貸

	於 二零二三年 六月 三十日 人民幣千元 (未經審核)	於 二零二二年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
有抵押無擔保其他借貸		
— 人民幣貸款(附註a)	213,195	206,877
有抵押無擔保銀行借貸		
— 人民幣貸款(附註b)	40,000	—
	<u>253,195</u>	<u>206,877</u>

附註：

- (a) 本集團與於中國成立的兩家有限責任公司(均為本集團獨立第三方)(「出租人」)訂立融資租賃協議，以現金代價人民幣256,000,000元將本集團若干服務器及其他設備的所有權轉讓及回租(「融資租賃協議」)。根據融資租賃協議，本集團若干服務器及其他設備的所有權已轉讓予出租人，且本集團自出租人回租該等服務器及其他設備，租期為48個月。於租期屆滿時，出租人於清償所有融資租賃協議項下到期的未償還款項後，同意以人民幣100元至人民幣10,000元的購買價將該等服務器及其他設備的所有權轉讓予本集團。

根據國際財務報告準則第15號，融資租賃協議不作為銷售入賬，乃由於本集團能夠以遠低於其原售價的價格購回該等服務器及其他設備；且融資租賃協議未根據國際財務報告準則第16號作為售後租回交易入賬。因此，根據國際財務報告準則第9號，融資租賃協議作為本集團的借貸入賬。

其他借貸的實際年利率介乎8.00%至8.42%。其他借貸以賬面值約為人民幣234,640,000元(二零二二年十二月三十一日：人民幣228,585,000元)的物業、廠房及設備以及貿易應收款項人民幣6,605,000元作抵押。

- (b) 截至二零二三年六月三十日止六個月，本集團收到銀行借貸人民幣40,000,000元，年利率為3.80%。銀行借貸由本集團的物業、廠房及設備人民幣8,014,000元及使用權資產人民幣33,623,000元作抵押。

於二零二三年六月三十日及二零二二年十二月三十一日，本集團的借貸須於以下期限償還：

	於 二零二三年 六月 三十日 人民幣千元 (未經審核)	於 二零二二年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
1年內	105,687	55,250
1至2年	71,114	59,833
2至5年	76,394	91,794
	<u>253,195</u>	<u>206,877</u>

於報告期末，本集團的銀行及其他借貸賬面值與其公允價值相若。

15. 貿易及其他應付款項

	於 二零二三年 六月 三十日 人民幣千元 (未經審核)	於 二零二二年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
貿易應付款項	54,620	121,005
薪酬負債	60,075	54,413
其他應付稅項	5,603	11,629
應付股息	1	1
政府補助	139	139
應計開支	3,323	2,988
上市開支	8,445	8,140
應付原附屬公司款項	—	38,450
其他	2,363	2,476
	<u>134,569</u>	<u>239,241</u>

基於發票日期的貿易應付款項的賬齡分析如下：

	於 二零二三年 六月 三十日 人民幣千元 (未經審核)	於 二零二二年 十二月 三十一日 人民幣千元 (經審核)
0至30天	14,508	63,572
31至60天	1,460	5,087
61至90天	—	4,823
91至180天	11	12,103
181至365天	7	26,854
超過一年	38,634	8,566
	<u>54,620</u>	<u>121,005</u>

其他資料及企業管治重點

購買、出售或贖回上市證券

截至二零二三年六月三十日止六個月，本公司或任何其附屬公司並無購買、出售或贖回任何股份。

中期股息

董事會不建議就截至二零二三年六月三十日止六個月宣派中期股息。

遵守企業管治守則

截至二零二三年六月三十日止六個月，本公司已遵守上市規則附錄十四所載企業管治守則的所有適用守則條文。

董事進行證券交易的標準守則

本公司已經採納上市規則附錄十所載的標準守則，作為董事及本集團僱員(彼等因有關職位或受僱工作而可能擁有有關本集團或本公司證券之內幕消息)進行證券交易的自身行為守則。

經向全體董事作出特定查詢，彼等已經全部確認彼等於截至二零二三年六月三十日止六個月內一直遵守標準守則。此外，本公司未獲悉相關僱員於截至二零二三年六月三十日止六個月內有任何不遵守標準守則之情況。

審核委員會

本公司已經根據企業管治守則設立審核委員會並書面制定其職權範圍。於本公告日期，審核委員會由三名獨立非執行董事(即薛隽先生、勵怡青女士及呂志豪先生)組成。薛隽先生為審核委員會主席。

審核委員會已審閱本集團截至二零二三年六月三十日止六個月之未經審核中期業績。

刊載中期業績公告及二零二三年中期報告

本公告已刊登於聯交所之網站(www.hkexnews.hk)及本公司之網站(www.7road.com)。本集團截至二零二三年六月三十日止六個月的中期報告將寄發予股東並可於二零二三年九月於上述網站查閱。

釋義

「每名付費用戶平均收益」	指	一款遊戲、一類遊戲或我們所有遊戲(如適用)的付費用戶於某一段期間內產生的總收益，除以該款遊戲、該類遊戲或我們所有遊戲(如適用)於該期間內的付費用戶數目
「審核委員會」	指	董事會審核委員會
「平均每月付費用戶」	指	於有關曆月的付費用戶的平均人數；於特定期間的平均每月付費用戶是指於該期間內各月的每月付費用戶的平均數
「企業管治守則」	指	上市規則附錄十四所載企業管治守則
「中國」	指	僅為本公告目的，中華人民共和國，除非特別說明，本文中不包括香港、澳門特別行政區及台灣
「本公司」	指	第七大道控股有限公司，一間於二零一七年九月六日根據開曼群島法例註冊成立的有限公司，其股份於二零一八年七月十八日於聯交所主板上市(股份代號：797)
「董事」	指	本公司董事

「本集團」、「我們」或「我們的」	指	本公司及其所有附屬公司及財務業績透過於二零一八年四月十三日訂立的合約安排綜合併入及入賬列作本公司附屬公司的公司，或如文義所指，就本公司成為其現有附屬公司的控股公司前期間而言，該等附屬公司或其前公司(視乎情況而定)所經營的業務
「香港」	指	中國香港特別行政區
「IP」	指	知識產權
「上市規則」	指	聯交所證券上市規則(經不時修訂)
「每月活躍用戶」	指	每月活躍用戶，指在有關曆月內登錄特定遊戲的人數；於特定期間的平均每月活躍用戶是指該期間各月的每月活躍用戶的平均數
「手機遊戲」或「手遊」	指	在移動設備上暢玩的遊戲
「標準守則」	指	上市規則附錄十所載的上市發行人董事進行證券交易的標準守則
「每月付費用戶」	指	每月付費用戶，指於有關曆月的付費用戶人數
「網絡遊戲」	指	透過不同制式的電腦或手機網絡暢玩的視像遊戲

「付費用戶」	指	於任何指定期間，(i)某一款遊戲的付費用戶是指所有曾於該段期間內以向我們購買的虛擬物品為其遊戲賬戶充值最少一次的註冊用戶，不論註冊用戶於該段期間內是否消耗有關虛擬物品；及(ii)某一類型遊戲或我們所有遊戲的付費用戶是指於該段期間內該類型遊戲中各款遊戲或我們所有遊戲(如適用)的付費用戶的簡單總和，而一名曾於該段期間為兩款或以上遊戲購買虛擬物品的付費用戶，於該段期間內將作為兩名或以上的付費用戶計算
「研發」	指	研究及開發
「人民幣」	指	人民幣，中國法定貨幣
「受限制股份單位計劃」	指	本公司於二零一八年三月六日採納的受限制股份單位計劃
「受限制股份單位」	指	根據受限制股份單位計劃授出的受限制股份單位
「高級管理層」	指	本公司高級管理層
「上海超矽」	指	上海超矽半導體股份有限公司，一間根據中國法律成立的公司
「股份」	指	本公司已發行股本中每股面值0.000005美元的普通股
「股東」	指	股份持有人
「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司
「美元」	指	美元，美利堅合眾國法定貨幣

「網頁遊戲」	指	毋須下載任何客戶端或應用程式在個人電腦的網頁瀏覽器暢玩的遊戲
「%」	指	百分比

承董事會命
第七大道控股有限公司
主席
孟書奇

中國無錫
二零二三年八月二十九日

於本公告日期，執行董事為孟書奇先生、彭程先生、李正全先生及楊成先生；及獨立非執行董事為薛隽先生、勵怡青女士及呂志豪先生。