

公司代码：603444

公司简称：吉比特

厦门吉比特网络技术股份有限公司
2024 年半年度报告摘要

第一节 重要提示

1.1 本半年度报告摘要来自半年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到 www.sse.com.cn 网站仔细阅读半年度报告全文。

1.2 本公司董事会、监事会及董事、监事、高级管理人员保证半年度报告内容的真实性、准确性、完整性，不存在虚假记载、误导性陈述或重大遗漏，并承担个别和连带的法律责任。

1.3 公司全体董事出席董事会会议。

1.4 本半年度报告未经审计。

1.5 董事会决议通过的本报告期利润分配预案或公积金转增股本预案

公司以未来实施2024年半年度利润分配方案时股权登记日的总股本扣除公司回购专户中已回购股份后的公司股本为基数，向全体股东每10股派发现金红利45.00元（含税）。截至2024年8月14日，公司总股本为72,041,101股，扣除公司回购专户中的股数282,800股，以71,758,301股为基数，合计拟派发现金红利3.23亿元（含税），占2024年上半年归属于上市公司股东净利润的62.36%。本次利润分配不进行资本公积转增股本，不进行其他形式利润分配。

根据《上市公司股份回购规则》第十八条规定：“上市公司以现金为对价，采用要约方式、集中竞价方式回购股份的，视同上市公司现金分红，纳入现金分红的相关比例计算”，2024年1-6月，公司通过回购专用证券账户以集中竞价交易方式累计回购股份241,500股，已支付总金额为0.45亿元（不含交易费用）。

综上，2024年半年度现金分红及回购金额合计预计为3.68亿元，占2024年上半年归属于上市公司股东净利润的71.00%。

自2017年1月上市至2024年6月30日，公司累计现金分红及回购金额达56.66亿元（包括已公布但尚未实施的2024年半年度分红金额），为首次公开发行股票融资净额的6.30倍。

第二节 公司基本情况

2.1 公司简介

公司股票简况				
股票种类	股票上市交易所	股票简称	股票代码	变更前股票简称
A股	上海证券交易所	吉比特	603444	不适用

联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表
姓名	梁丽莉	蔡露茜
电话	0592-3213580	0592-3213580
办公地址	厦门软件园二期望海路4号101室	厦门软件园二期望海路4号101室
电子信箱	ir@g-bits.com	ir@g-bits.com

2.2 主要财务数据

单位：元 币种：人民币

	本报告期末	上年度末	本报告期末比上年度末 增减(%)
总资产	6,941,681,046.33	6,636,771,238.42	4.59
归属于上市公司股东的净资产	4,942,655,048.75	4,463,842,027.96	10.73
	本报告期	上年同期	本报告期比上年同期 增减(%)
营业收入	1,959,649,131.75	2,348,924,659.16	-16.57
归属于上市公司股东的净利润	517,827,593.16	675,971,006.54	-23.39
归属于上市公司股东的扣除非 经常性损益的净利润	462,597,868.33	645,696,206.55	-28.36
经营活动产生的现金流量净额	594,283,192.43	601,649,840.64	-1.22
加权平均净资产收益率(%)	11.00	15.82	减少4.82个百分点
基本每股收益(元/股)	7.18	9.40	-23.62
稀释每股收益(元/股)	7.18	9.39	-23.54

说明：

1. 主要游戏收入及利润概况

公司营业收入主要来自自研产品《问道》端游、《问道手游》《一念逍遥（大陆版）》，报告期内上述产品的总流水¹金额如下：

¹总流水指的是玩家充值支付的金额，公司营业收入与总流水之间的差额主要由运营商分成、相关税费、玩家未使用道具等原因产生。

单位：亿元 币种：人民币

项目	本报告期 (1-6月)	上年同期	本报告期比上年同期 增减(%)
《问道》端游	6.56	5.64	16.31
《问道手游》	11.55	13.54	-14.66
《一念逍遥(大陆版)》	3.11	6.88	-54.81
合计	21.23	26.06	-18.56

(1) 境内游戏业务

A 《问道》端游本期营业收入及利润同比有所增加；

B 《问道手游》本期营业收入、发行投入及利润同比均有所减少；

C 《一念逍遥(大陆版)》和《奥比岛：梦想国度》本期营业收入、发行投入及利润同比均大幅减少；

D 2023年8月上线的《飞吧龙骑士(大陆版)》，以及2023年12月上线的《超进化物语2》《皮卡堂之梦想起源》，本期相比上年同期贡献增量营业收入及利润；

E 本期新上线的《不朽家族》《神州千食舫》《航海王：梦想指针》，相比上年同期贡献增量营业收入，但本期还未实现盈利。

(2) 境外游戏业务

本期公司境外营业收入合计2.55亿元，较上年同期增长113.77%，主要系上线了《飞吧龙骑士(境外版)》《Monster Never Cry(欧美版)》《Outpost Infinity Siege(Steam国际版)》。截至本期末，境外游戏业务(考虑研发成本)整体尚未产生盈利。

2. 公司人员概况

(1) 本期末员工人数1,463人，较上年末增加16人，主要系游戏研发业务人员增加。

(2) 本期员工月平均人数约1,485人，较上年同期增加约168人(增长约12.76%)，其中，研发业务人员增加约124人，境外运营业务人员增加约45人。

公司员工人数同比有所增加，本期基础性薪酬等相关支出相应增加，但根据经营业绩计提的奖金同比有所减少，整体职工薪酬等相关支出同比基本持平。

3. 投资业务概况

公司投资标的主要为游戏行业上下游企业及产业投资基金，本期新增股权投资较少。本期投资业务产生的财务收益（含投资收益、公允价值变动损益、资产减值损失等）情况具体如下表所示：

单位：元 币种：人民币

项目	本报告期 (1-6月)	上年同期
按照权益法确认的联营及合营企业投资收益 (按持股比例确认被投资单位利润)	24,252,754.63	58,257,678.97
长期股权投资减值准备金额 (股权标的减值)	-41,887,915.72	-149,355.22
投资收益 (处置股权收益)	38,774,948.78	
其他非流动金融资产公允价值变动损益 (被投资单位公允价值变动)	-4,251,370.95	-3,051,901.71
其他非流动金融资产持有期间的投资收益 (被投资单位分红)	10,000,000.00	
合计	26,888,416.74	55,056,422.04

4. 汇率变动概况

本期末汇率中间价 1 美元对人民币 7.1268 元，比上年年末上升 0.62%。公司部分业务以美元结算，且持有较多的美元，本期因汇率变动产生的收益为 2,073.02 万元（归属于上市公司股东的金额为 1,266.38 万元），上年同期汇率变动产生的收益为 6,898.11 万元（归属于上市公司股东的金额为 4,209.74 万元），本期收益同比减少 4,825.09 万元。

5. 经营活动现金流概况

本期经营活动产生的现金流量净额，相比上年同期下降 1.22%。其中，主要游戏流水同比下降，经营活动现金流入金额下降 11.02%；发行费用及研发分成款项等支出减少，经营活动现金流出下降 14.19%。

6. 收入摊销递延概况

截至 2024 年 6 月 30 日，公司尚未摊销的充值及道具余额共 5.16 亿元，较上年年末 4.41 亿元增加 0.76 亿元，主要系：本期新上线游戏《不朽家族》《飞吧龙骑士（境外版）》《神州千食舫》

《Monster Never Cry（欧美版）》《航海王：梦想指针》，根据道具消耗进度或付费玩家预计寿命确认相应的收入递延余额。

7. 经调整后归属于上市公司股东的净利润

为更好反映公司主营业务经营表现，公司将汇率波动及投资业务对利润的影响予以剔除，本期经调整后归属于上市公司股东的净利润较上年同期下降 22.51%，概要情况如下表所示：

单位：元 币种：人民币

项目	本报告期 (1—6月)	上年同期	比上年同期增减 (%)
一、归属于上市公司股东的净利润	517,827,593.16	675,971,006.54	-23.39
减：(1) 公司确认成都余香回购部分股权产生的投资收益	38,774,948.78		
(2) 股权持有期间变动（公允价值变动损益、投资收益及资产减值损失等）	4,630,731.79	41,357,885.54	-88.80
(3) 汇率变动收益	12,663,807.08	42,097,352.48	-69.92
(4) 投资业务及汇率变动相关税费	-2,800,013.97	-7,009,728.26	60.06
二、经调整后归属于上市公司股东的净利润	464,558,119.48	599,525,496.78	-22.51

注：（1）上表列示均为归属于上市公司股东的数据；（2）政府补助、收入摊销递延情况亦对本期业绩表现数据有所影响，鉴于各期分析口径一致性考虑，上表经调整数据未剔除政府补助、收入摊销递延的影响。

2.3 本年第二季度主要会计数据环比及同比情况

单位：元 币种：人民币

主要会计数据	2024年 第二季度	2024年 第一季度	2024年第二季 度较第一季 度环比增减(%)	2023年 第二季度	2024年第二季 度较上年同期 同比增减(%)
营业收入	1,032,384,127.82	927,265,003.93	11.34	1,204,554,622.60	-14.29
归属于上市公司股东的净利润	264,464,585.84	253,363,007.32	4.38	369,418,231.91	-28.41
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	264,624,775.23	197,973,093.10	33.67	365,081,137.68	-27.52
经营活动产生的现金流量净额	363,712,658.76	230,570,533.67	57.74	356,063,608.17	2.15

说明：

1. 本年第二季度较第一季度环比变动说明

(1) 本年第二季度营业收入及归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润较本年第一季度有所增加，主要系《问道手游》本年第二季度开启 8 周年庆活动，营业收入及整体利润环比有所增加。

(2) 本年第二季度归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润变动幅度（33.67%）大于归属于上市公司股东的净利润变动幅度（4.38%），主要系公司于本年第一季度确认了成都余香回购公司持有部分股权对应的投资收益。

(3) 本年第二季度经营活动产生的现金流量净额较第一季度大幅增加，主要系：本年第二季度产品销售回款金额环比有所增加，以及本年第一季度发放了 2023 年年终奖金。

2. 本年第二季度较上年同期同比变动说明

本年第二季度营业收入及归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润较上年同期有所减少，主要系：

(1) 本年第二季度游戏业务营业收入及利润同比有所下降，其中：① 本年第二季度《一念逍遥（大陆版）》营业收入及利润同比大幅减少；② 2023 年第二季度公司与《摩尔庄园》研发商的合作到期，将不再负有履约义务的收入递延余额确认为营业收入，并相应确认利润。

(2) 本年第二季度汇率变动产生收益 1,124.85 万元，2023 年第二季度汇率变动产生收益 9,432.43 万元，收益同比减少 8,307.58 万元（归属于上市公司股东的金额同比减少 5,054.92 万元）。

(3) 本年第二季度计提的股权投资减值准备金额同比增加 4,188.79 万元，主要系广州卓游、广州阿尔法、成都凡帕斯及广州游趣的经营情况不理想，公司按照企业会计准则规定计提减值准备。

2.4 前 10 名股东持股情况表

单位:股

截至报告期末股东总数 (户)				27,881		
截至报告期末表决权恢复的优先股股东总数 (户)				-		
前 10 名股东持股情况						
股东名称	股东性质	持股比例 (%)	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押、标记或冻结的股份数量	
卢竑岩	境内自然人	29.72	21,412,615		无	
陈拓琳	境内自然人	11.44	8,240,025		无	
香港中央结算有限公司	境外法人	4.91	3,537,418		无	
黄志辉	境内自然人	1.91	1,374,782		无	
李培英	境内自然人	1.87	1,350,000		无	
中国民生银行股份有限公司—华夏中证动漫游戏交易型开放式指数证券投资基金	其他	1.67	1,204,406		无	
中国农业银行股份有限公司—平安低碳经济混合型证券投资基金	其他	1.00	720,000		无	
国泰基金管理有限公司—社保基金 1102 组合	其他	0.93	666,579		无	
招商银行股份有限公司—中欧互联网先锋混合型证券投资基金	其他	0.74	534,245		无	
中国农业银行股份有限公司—中证 500 交易型开放式指数证券投资基金	其他	0.66	476,531		无	
上述股东关联关系或一致行动的说明		未知				
表决权恢复的优先股股东及持股数量的说明		不适用				

2.5 截至报告期末的优先股股东总数、前 10 名优先股股东情况表

适用 不适用

2.6 控股股东或实际控制人变更情况

适用 不适用

2.7 在半年度报告批准报出日存续的债券情况

适用 不适用

第三节 重要事项

公司应当根据重要性原则，说明报告期内公司经营情况的重大变化，以及报告期内发生的对公司经营情况有重大影响和预计未来会有重大影响的事项

适用 不适用