

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告之內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不就因本公告全部或任何部份內容而產生或因依賴該等內容而引致之任何損失承擔任何責任。

Infinites Technology International (Cayman) Holding Limited
多牛科技國際(開曼)集團有限公司
(於開曼群島註冊成立的有限公司)
(股份代號：1961)

**截至二零二四年六月三十日止六個月的
中期業績公告**

多牛科技國際(開曼)集團有限公司(「本公司」)董事(「董事」)會(「董事會」)宣佈本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)截至二零二四年六月三十日止六個月(「二零二四年上半年」)的未經審核中期簡明合併業績，連同二零二三年同期的比較數字。

財務表現摘要

	截至六月三十日止六個月		變動
	二零二四年	二零二三年	(%)
	人民幣千元	人民幣千元	
	(未經審核)	(未經審核)	
收益	133,899	142,787	-6.2%
毛利	21,147	23,647	-10.6%
期內虧損	(19,458)	(10,544)	84.5%

中期股息

董事會不建議就二零二四年上半年派付任何中期股息(截至二零二三年六月三十日止六個月(「二零二三年上半年」):無)。

業務回顧

伴隨著人工智能技術的突破，AI技術在各個行業中的應用開始蓬勃發展。二零二四年初，國家再次提出要加快發展新質生產力，扎實推進高質量發展。可預見的，未來的數字娛樂服務行業亦將會向更信息化、數字化、智能化方向發展。本公司跟隨時代的腳步，更加堅定了以人工智能技術為核心，打造服務於全球用戶的多元化數字娛樂服務平台的戰略目標。本公司在手機遊戲、數字媒體以及遊戲產品供應等業務領域上有著深厚的資源積累和技術優勢，未來將逐步實現各個業務與人工智能技術的融合，完成產品迭代升級，進一步增加產品的用戶黏性和達到降本增效的目的。通過不斷優化現有的業務結構，本公司得以穩定向前發展。同時，在二零二四上半年，本公司新拓展了人工智能應用開發及相關服務，為合作夥伴提供了更加卓越的人工智能產品和服務，也為本公司積累了更多AI技術優勢。

本公司的收益由二零二三年上半年的約人民幣142.8百萬元減少人民幣8.9百萬元或6.2%至二零二四年上半年的約人民幣133.9百萬元。該減少主要是由於來自手機遊戲業務的收益減少約人民幣9.3百萬元，及來自數字媒體業務的收益增加約人民幣31.4百萬元，以及遊戲產品供應業務的收益減少約人民幣31.1百萬元。毛利由二零二三年上半年的約人民幣23.7百萬元減少約人民幣2.5百萬元或10.6%至二零二四年上半年的約人民幣21.2百萬元，該減少主要是由於(1)本期手機遊戲業務的收益略有下滑；及(2)本期新增人工智能應用開發及相關服務業務，尚處於初始發展階段，消耗更多資源，毛利水平較低。

展望

人工智能技術的發展浪潮為各個行業帶來了新一輪的變革和機遇，數字娛樂服務行業與人工智能技術有著天然契合度，迅速成為技術革新的前沿陣地，不僅在技術融合上快速發展，而且在場景落地上也展現出驚人的速度和效率。人工智能技術的融入豐富和提高了數字娛樂服務的表現形式和用戶體驗，亦將為整個數字娛樂服務行業的創新和發展提供了新的活力。

與此同時，全球玩家對高質量、多元化的遊戲產品的需求不斷增長，如《黑神話：悟空》等國產遊戲在全球範圍內的影響力在不斷提升，亦逐步展現出國產遊戲在國際上的競爭力。未來，海內外遊戲市場將會迎來更為強勁的發展。

本公司將立足未來，抓住人工智能技術爆發所帶來的行業機遇，持續加大對手機遊戲開發、數字媒體開發、人工智能技術開發和海外市場開拓的投入，進一步探索人工智能技術與業務的融合，不斷挖掘新的產品落地場景，整合資源開拓創新，打造更多產品組合，同時賦能合作夥伴，為本公司的長期發展注入動力。

前景

二零二四年下半年，本公司將繼續深耕人工智能技術，加大技術開發力度和推動產品應用的落地，進一步完善賦以人工智能技術的數字娛樂服務生態，實現手機遊戲和數字媒體業務與人工智能技術的融合發展，通過技術創新和產品迭代，提升用戶體驗，增強用戶黏性。

與此同時，本公司將加強手機遊戲的開發，積極拓展海外市場，將通過與知名IP公司和知名遊戲公司合作，打造出精品遊戲，不斷提升在國際市場的知名度和影響力。本公司將深化數字媒體的業務結構，提高數字媒體經銷服務能力，為合作夥伴提供更為優質的廣告服務，實現創收共贏。

展望未來，本公司將繼續秉承靈活、適時的資源配置原則，在確保現有業務穩健發展的基礎上，深入洞察市場需求，持續推進賦以人工智能技術的多元化業務發展策略，提高數字娛樂服務平台效率，為用戶帶來更優質的產品和服務，為公司的長期發展奠定更堅實的基礎。

管理層討論與分析

財務回顧

手機遊戲

手機遊戲包括手機遊戲開發及運營及本集團與公司客戶合作的資訊服務，以將媒體內容融入本集團所經營的部分手機遊戲。

下表載列於所示期間與本集團手機遊戲業務有關的若干經營統計數字：

	截至六月三十日止六個月		變動
	二零二四年	二零二三年	(%)
遊戲			
付費玩家數量(千名)	211.3	680.0	-68.9%
平均每月付費用戶(千名)	35.2	113.3	-68.9%
平均每名付費用戶平均收益 (人民幣)	176.8	114.9	53.9%

- 每月付費用戶。遊戲業務的平均每月付費用戶(「每月付費用戶」)由二零二三年上半年的約113.3千名減少至二零二四年上半年的約35.2千名。該減少乃主要由於部分遊戲已逐步進入遊戲生命週期後期，無法更好的吸引新增付費用戶，而推廣運營的新遊戲尚處於初始運營階段。
- 每名付費用戶平均收益。遊戲業務的每名付費用戶平均收益(「每名付費用戶平均收益」)水平由二零二三年上半年的約人民幣114.9元增加至二零二四年上半年的約人民幣176.8元。該增加主要歸因於本期運營的明星遊戲產品具有更強的玩家付費吸引力。

下表載列本集團二零二四年上半年連同二零二三年上半年的中期簡明合併損益表：

	截至六月三十日止六個月		變動 (%)
	二零二四年 人民幣千元 (未經審核)	二零二三年 人民幣千元 (未經審核)	
收益	133,899	142,787	-6.2%
銷售成本	(112,752)	(119,140)	-5.4%
毛利	21,147	23,647	-10.6%
其他收入及收益，淨額	6,048	1,902	218.0%
銷售及分銷開支	(3,756)	(4,724)	-20.5%
行政開支	(21,768)	(14,534)	49.8%
研發開支	(16,045)	(12,189)	31.6%
貿易應收款項減值	(2,408)	(1,039)	131.8%
其他開支	(2,313)	(3,060)	-24.4%
財務成本	(199)	(163)	22.1%
應佔聯營公司業績	(20)	(33)	-39.4%
除稅前虧損	(19,314)	(10,193)	89.5%
所得稅開支	(144)	(351)	-59.0%
期內虧損	(19,458)	(10,544)	84.5%

收益

收益由二零二三年上半年的約人民幣142.8百萬元減少約人民幣8.9百萬元或6.2%至二零二四年上半年的約人民幣133.9百萬元。下表載列截至二零二三年及二零二四年六月三十日止六個月本集團按業務劃分的收益：

	截至六月三十日止六個月			
	二零二四年		二零二三年	
	人民幣千元 (未經審核)	佔總收益 百分比	人民幣千元 (未經審核)	佔總收益 百分比
手機遊戲				
— 開發及運營	46,760	34.9%	54,833	38.4%
— 資訊服務	117	0.1%	1,327	0.9%
數字媒體				
— 內容經銷	588	0.4%	1,209	0.8%
— 廣告經銷服務	53,724	40.1%	24,633	17.3%
— AIGC移動應用訂閱費	1,563	1.2%	21,221	14.9%
— 人工智能應用開發及 相關服務	22,649	16.9%	—	—
遊戲產品供應	8,498	6.4%	39,564	27.7%
來自客戶合約之總收益	133,899	100.0%	142,787	100.0%

- 本集團手機遊戲產生的收益由二零二三年上半年的約人民幣56.2百萬元減少約人民幣9.3百萬元或16.5%至二零二四年上半年的約人民幣46.9百萬元。該減少主要由於(1)與去年同期相比，推廣運營的遊戲數量有所減少；及(2)部分遊戲已逐步進入遊戲生命週期後期，而推廣運營的新遊戲尚處於初始運營階段。
- 本集團數字媒體內容經銷產生的收益由二零二三年上半年的約人民幣47.1百萬元增加約人民幣31.4百萬元或66.8%至二零二四年上半年的約人民幣78.5百萬元。該增加主要由於(1)與去年同期相比，廣告經銷服務業務的發展更趨於穩定，其收益呈現翻倍增長；及(2)本期新增人工智能應用開發及相關服務業務。

- 一 本集團遊戲產品供應業務產生的收益由二零二三年上半年的約人民幣39.6百萬元減少約人民幣31.1百萬元或78.5%至二零二四年上半年的約人民幣8.5百萬元。該減少主要由於主銷遊戲產品的新品發布推遲，現有產品的市場相對飽和，遊戲產品需求有所下降。

銷售成本

銷售成本由二零二三年上半年的約人民幣119.1百萬元減少約人民幣6.3百萬元或5.4%至二零二四年上半年的約人民幣112.8百萬元。該減少乃主要由於收益減少導致本集團發行渠道供應商收取的服務費減少。二零二四年上半年，銷售成本佔總收益百分比增加至約84.2%（二零二三年上半年：83.4%），乃主要由於本期新增的人工智能應用開發及相關服務業務，尚處於初始發展階段，消耗更多資源。

銷售及分銷開支

銷售及分銷開支由二零二三年上半年的約人民幣4.7百萬元減少約人民幣0.9百萬元或20.5%至二零二四年上半年的約人民幣3.8百萬元。該減少乃主要由於本期廣告宣傳費用有所減少。

行政開支

行政開支由二零二三年上半年的約人民幣14.5百萬元增加約人民幣7.3百萬元或49.8%至二零二四年上半年的約人民幣21.8百萬元。該增加乃主要由於(1)本期增加了辦公場地和員工人數，致使員工成本及辦公開支加大，以及新增資產的折舊費用增加；及(2)本期收購北京玩德遊戲科技有限公司（「北京玩德」）所產生的專業服務費用增加（詳情請參閱本公司日期為二零二四年四月二十四日的公告）。

研發開支

研發開支由二零二三年上半年的約人民幣12.2百萬元增加約人民幣3.8百萬元或31.6%至二零二四年上半年的約人民幣16.0百萬元。該增加乃主要由於跟隨市場變化，本期加大對多人玩家手機遊戲項目的開發投入，並完成部分遊戲開發項目。

其他收入及收益，淨額

其他收入及收益，淨額由二零二三年上半年的約人民幣1.9百萬元增加至二零二四年上半年的約人民幣6.0百萬元。該增加乃主要由於本期處置附屬公司產生的收益增加。

貿易應收款項減值

於二零二四年上半年，貿易應收款項減值為約人民幣2.4百萬元，而二零二三年上半年為約人民幣1.0百萬元，該增加主要由於本期貿易應收款項餘額增加，管理層謹慎考慮其減值風險，增加計提減值撥備。

其他開支

於二零二四年上半年，其他開支為約人民幣2.3百萬元，而二零二三年上半年為約人民幣3.1百萬元。該減少乃由於在過往已較為充分地考慮了於聯營公司之權益的減值風險，本期所需要確認的減值撥備較少。

財務成本

財務成本於二零二四年上半年約為人民幣199,000元，而二零二三年上半年為約人民幣163,000元。該增加乃主要由於本期新增銀行借款所產生的貸款利息，以及租賃負債利息增加所致。

所得稅開支

所得稅開支於二零二四年上半年約為人民幣144,000元，而二零二三年上半年為約人民幣351,000元。該減少乃主要由於部分附屬公司的盈利能力有所下滑。

期內虧損

基於上述情況，二零二四年上半年的虧損為約人民幣19.5百萬元，而二零二三年上半年的虧損為約人民幣10.5百萬元。

流動資金及財務資源

	於二零二四年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零二三年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
現金及現金等價物	<u>15,280</u>	<u>37,211</u>

本集團的現金及現金等價物由二零二三年十二月三十一日的約人民幣37.2百萬元減少至二零二四年六月三十日的約人民幣15.3百萬元。該減少主要由於跟隨市場變化，本期加大了對多人玩家手機遊戲項目的開發投入，以提高本集團未來的市場競爭力。

本集團採納審慎的現金及財務管理政策。為達致更佳的成本控制及將資金成本降至最低，本集團對資金活動進行集中管理，且現金一般存入銀行並大部分以人民幣(「人民幣」)計值，其次為港元(「港元」)，美元(「美元」)及日元(「日元」)。

本集團於二零二四年六月三十日的銀行借款結餘為人民幣3百萬元(於二零二三年十二月三十一日：無)。於二零二四年六月三十日，本集團的資產負債比率(按銀行借款及來自同系附屬公司的貸款除以總資產計算)為1.5%(於二零二三年十二月三十一日：0.04%)。本集團的借貸需求不受季節因素影響。

重大收購事項及出售事項以及重大投資

於二零二三年九月八日，本公司與 Infinites B&M Technology Limited (「**Infinites B&M**」) 訂立購股協議，據此，本公司有條件同意收購而 Infinites B&M 有條件同意出售 Infinites Wonder Limited (「**Infinites Wonder**」) 全部已發行股本，代價為 134,820,000 港元。代價將以本公司根據特別授權擬發行及配發的 96,300,000 股股份的方式償付。於二零二四年四月二十四日，本公司已完成收購事項，並持有 Infinites Wonder 全部已發行股本，而 Infinites Wonder 已成為本公司的全資附屬公司，並間接持有北京玩德的 60% 股權。根據購股協議，本公司已以每股代價股份 1.4 港元的發行價向 Infinites B&M 配發及發行收購事項項下 96,300,000 股代價股份。詳情請參閱本公司日期為二零二四年四月二十四日的公告。

於本公告日期，除所披露者外，本集團概無進行重大收購事項及出售事項或重大投資。

或然負債

於二零二四年六月三十日，本集團並無任何未入賬的重大或然負債。

人力資源

於二零二四年六月三十日，本集團共有 110 名僱員 (於二零二三年六月三十日：83 名僱員)，分別位於廣州、北京、成都及香港工作。截至二零二四年上半年，總員工成本約為人民幣 11.8 百萬元。本集團為僱員提供具競爭力的薪酬及包括住房、退休金、醫療及失業福利計劃在內的各種福利，本集團的薪酬政策乃根據對個人績效的評估而制定，並定期進行審查。本集團由相關團隊或部門經驗豐富的導師為新員工提供定制的持續在職培訓。

報告期後事件

於二零二四年六月三十日後及直至本公告日期，本集團並無發生任何重大事件。

主要風險及不確定性

儘管本集團成功建立其手機遊戲，由於中華人民共和國（「中國」）手機遊戲市場發展尚未成熟，若干風險可能會對本集團的經營及財務業績造成不利影響。主要困難包括(i)與手機遊戲行業相關的新政策或現行政策的任何修訂；(ii)依賴分銷渠道提供商；(iii)遊戲組合包括自主開發或授權遊戲。倘本集團未能及時尋找替代遊戲，運營可能受到不利影響；及(iv)本集團可能面臨結算代理的付款延遲或違約，其可能對本集團的現金流或財務業績造成不利影響。

同時，就本集團已建立的數字媒體內容而言，本集團面臨的主要困難包括外部中斷，例如在任何經銷平台或發佈平台上的系統中斷、黑客入侵或服務暫停。

就本集團新開拓的遊戲產品供應業務而言，由於本集團供應商囊括海內外，本集團面臨的主要困難包括(i)向供應商採購遊戲產品的質量，以及運輸途中的損耗；(ii)依賴單一客戶；及(iii)海外匯率波動，其可能對本集團的現金流或財務業績造成不利影響。

中期簡明合併損益表

	附註	截至六月三十日止六個月	
		二零二四年 人民幣千元 (未經審核)	二零二三年 人民幣千元 (未經審核)
收益	4	133,899	142,787
銷售成本		(112,752)	(119,140)
毛利		21,147	23,647
其他收入及收益，淨額	4	6,048	1,902
銷售及分銷開支		(3,756)	(4,724)
行政開支		(21,768)	(14,534)
研發開支		(16,045)	(12,189)
貿易應收款項減值		(2,408)	(1,039)
其他開支		(2,313)	(3,060)
財務成本		(199)	(163)
應佔聯營公司業績		(20)	(33)
除稅前虧損	5	(19,314)	(10,193)
所得稅開支	6	(144)	(351)
期內虧損		(19,458)	(10,544)
以下人士應佔：			
母公司擁有人		(22,380)	(10,416)
非控股權益		2,922	(128)
		(19,458)	(10,544)
母公司普通權益持有人應佔每股虧損	8		
基本及攤薄		人民幣(3.3)分	人民幣(1.8)分

中期簡明合併全面收益表

	截至六月三十日止六個月	
	二零二四年	二零二三年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
期內虧損	(19,458)	(10,544)
其他全面收益／(虧損)		
可能於其後期間重新分類至損益的 其他全面收益：		
換算集團公司財務報表產生的匯兌差額	2,338	5,660
於其後期間不會重新分類為損益的其他 全面虧損：		
指定為按公平值計入其他全面收益之 股本投資：		
公平值變動	(3,496)	(2,471)
期內其他全面收益／(虧損)	(1,158)	3,189
期內全面虧損總額	(20,616)	(7,355)
以下人士應佔：		
母公司擁有人	(23,538)	(7,227)
非控股權益	2,922	(128)
	(20,616)	(7,355)

中期簡明合併財務狀況表

	附註	於二零二四年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零二三年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
非流動資產			
物業、廠房及設備		5,798	6,893
使用權資產		6,742	7,788
商譽	11	128,555	–
於聯營公司之權益		865	3,961
指定為按公平值計入其他 全面收益之股本投資		2,925	6,421
預付款項及按金		13,351	13,814
非流動資產總值		158,236	38,877
流動資產			
貿易應收款項	9	133,629	84,753
預付款項、按金及其他應收款項		93,843	67,315
現金及現金等價物		15,280	37,211
流動資產總值		242,752	189,279
流動負債			
貿易應付款項	10	112,295	59,275
合約負債		10,537	16,795
其他應付款項及應計費用		30,002	23,409
計息銀行借款		3,000	–
租賃負債		1,921	3,470
來自同系附屬公司的貸款		3,020	100
應付稅項		1,530	1,467
流動負債總額		162,305	104,516
流動資產淨值		80,447	84,763
資產總值減流動負債		238,683	123,640

中期簡明合併財務狀況表

	於二零二四年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零二三年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
非流動負債		
租賃負債	5,019	4,875
遞延稅項負債	2,303	2,303
	<u>7,322</u>	<u>7,178</u>
非流動負債總額		
	<u>7,322</u>	<u>7,178</u>
資產淨值	<u>231,361</u>	<u>116,462</u>
權益		
母公司擁有人應佔權益		
已發行股本	6,650	5,683
儲備	218,841	105,476
	<u>225,491</u>	<u>111,159</u>
非控股權益	<u>5,870</u>	<u>5,303</u>
權益總額	<u>231,361</u>	<u>116,462</u>

附註

1. 公司及集團資料

本公司為一家於開曼群島註冊成立的有限公司。本公司註冊辦事處地址為Cricket Square, Hutchins Drive, P.O. Box 2681, Grand Cayman, KY1-1111, Cayman Islands。本公司主要營業地點位於中國廣州市天河區科韻路12-1號方圓E時光西座606室。本公司股份於二零二零年三月十七日於香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市。

本期內，本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)主要於中國及海外從事開發及運營手機遊戲、分銷數字媒體內容及遊戲產品供應。

2.1 編製基準

截至二零二四年六月三十日止六個月之中期簡明合併財務資料乃根據香港會計師公會頒佈的香港會計準則(「香港會計準則」)第34號中期財務報告編製。中期簡明合併財務資料並不包括年度合併財務報表規定的所有資料及披露事項，並應與本集團於截至二零二三年十二月三十一日止年度的年度合併財務報表一併閱讀。

除指定按公平值計入其他全面收益的權益投資屬按公平值計量外，中期簡明合併財務資料已根據歷史成本法編製。中期簡明合併財務資料以人民幣(「人民幣」)呈列，除另有註明外，所有價值均調整至最接近之千元(人民幣千元)。

2.2 會計政策及披露變動

編製中期簡明合併財務資料時所採納之會計政策，與編製本集團截至二零二三年十二月三十一日止年度之年度合併財務報表所採納者一致，惟就本期間財務資料首次採納的以下經修訂香港財務報告準則(「香港財務報告準則」)除外。

香港財務報告準則第16號(修訂本)	售後租回的租賃負債
香港會計準則第1號(修訂本)	流動負債與非流動負債的區分 (「二零二零年修訂本」)
香港會計準則第1號(修訂本)	附帶契諾的非流動負債(「二零二二年修訂本」)
香港會計準則第7號及香港財務報告準則第7號(修訂本)	供應商融資安排

經修訂香港財務報告準則的性質及影響列示如下：

- (a) 香港財務報告準則第16號(修訂本)訂明賣方一承租人於計量售後回租交易中產生的租賃負債時所採用的規定，以確保賣方一承租人不確認與其保留的使用權有關的任何收益或虧損。由於本集團自香港財務報告準則第16號首次應用日期起並無發生不取決於一項指數或利率的浮動租賃付款的售後租回交易，該等修訂本並無對本集團財務狀況或表現產生任何影響。
- (b) 二零二零年修訂本澄清有關將負債分類為流動或非流動的規定，包括延遲清償權的含義，以及延遲清償權必須在報告期末存在。負債的分類不受實體行使其延遲清償權的可能性的影響。該等修訂亦澄清，負債可以用其自身的權益工具清償，以及只有當可轉換負債中的轉換選擇權本身作為權益工具入賬時，負債的條款才不會影響其分類。二零二二年修訂本進一步澄清，在貸款安排產生的負債契約中，只有實體於報告日或之前必須遵守的契約才會影響負債分類為流動或非流動。對於實體於報告期後十二個月內必須遵守未來契約的非流動負債，須進行額外披露。

本集團已重新評估其於二零二三年及二零二四年一月一日的負債條款及條件，並作出結論，在首次應用該等修訂本後，其負債分類為流動或非流動仍保持不變。因此，該等修訂本並無對本集團財務狀況或表現產生任何影響。

- (c) 香港會計準則第7號及香港財務報告準則第7號(修訂本)闡明供應商融資安排的特點，並規定須就該等安排作出額外披露。該等修訂的披露規定旨在協助財務報表使用者了解供應商融資安排對實體的負債、現金流量及流動資金風險的影響。在實體應用該等修訂的第一個年度報告期間的任何中期報告期間，無須披露供應商融資安排的相關資料。由於本集團並無供應商融資安排，該等修訂對中期簡明合併財務資料並無產生任何影響。

3. 經營分部資料

本集團主要在中國及海外從事手機遊戲開發及運營、數字媒體內容經銷及遊戲產品供應。向本集團首席營運決策者呈報以供資源分配及表現評估的資料集中於本集團的整體經營業績，此乃由於本集團的資源整合，並無獨立經營分部的財務資料。因此，並無呈列經營分部資料。

地區資料

(a) 來自外部客戶的收益

	截至六月三十日止六個月	
	二零二四年 人民幣千元 (未經審核)	二零二三年 人民幣千元 (未經審核)
中國大陸	78,716	81,643
其他國家／地區	55,183	61,144
總收益	<u>133,899</u>	<u>142,787</u>

上述收益資料乃基於客戶所在地。

(b) 非流動資產

	於二零二四年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零二三年 十二月三十一日 人民幣千元 (未經審核)
	中國大陸	140,041
其他國家／地區	1,919	2,560
非流動資產總值	<u>141,960</u>	<u>18,642</u>

上述非流動資產資料乃基於資產所在地且不包括指定為按公平值計入其他全面收益之股本投資、預付款項及按金。

主要客戶資料

遊戲產品供應收益約人民幣8,498,000元(截至二零二三年六月三十日止六個月：人民幣33,426,000元)來自向單一客戶的銷售，包括向已知與該客戶受共同控制的一組實體的銷售。

4. 收益、其他收入及收益，淨額

收益的分析如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二四年	二零二三年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
來自客戶合約之收益		
商品及服務類型		
手機遊戲		
— 開發及運營	46,760	54,833
— 資訊服務	117	1,327
數字媒體		
— 內容經銷	588	1,209
— 廣告經銷服務	53,724	24,633
— AIGC移動應用訂閱費	1,563	21,221
— 人工智能應用開發及相關服務	22,649	—
遊戲產品供應	8,498	39,564
來自客戶合約之總收益	<u>133,899</u>	<u>142,787</u>
地理市場		
中國大陸	78,716	81,643
其他國家／地區	<u>55,183</u>	<u>61,144</u>
來自客戶合約之收益總額	<u>133,899</u>	<u>142,787</u>
收益確認時間		
時間點	80,860	66,733
隨時間	<u>53,039</u>	<u>76,054</u>
來自客戶合約之收益總額	<u>133,899</u>	<u>142,787</u>

其他收入及收益，淨額分析如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二四年 人民幣千元 (未經審核)	二零二三年 人民幣千元 (未經審核)
其他收入		
利息收入	5	15
政府補貼*	12	700
於一間聯營公司之權益的減值撥回	2,299	-
進項增值稅加計抵減**	-	1,096
其他	259	91
	<u>2,575</u>	<u>1,902</u>
其他收入總額		
	<u>2,575</u>	<u>1,902</u>
收益，淨額		
出售附屬公司的收益	3,151	-
租賃終止的收益	322	-
	<u>3,473</u>	<u>-</u>
收益總額，淨額		
	<u>3,473</u>	<u>-</u>
其他收入及收益總額，淨額		
	<u><u>6,048</u></u>	<u><u>1,902</u></u>

* 截至二零二三年六月三十日止六個月，若干附屬公司因符合中國高新技術企業資格而收到各種政府補貼約人民幣0.7百萬元。該等補貼概無未達成條件或或然事件。

** 截至二零二三年六月三十日止六個月，由於增值稅改革，進項增值稅加計抵減人民幣1.1百萬元於損益內確認。根據財政部(「財政部」)、稅務總局(「稅務總局」)及海關總署聯合發佈的《關於深化增值稅改革有關政策的公告》(第39號)，自二零一九年四月一日至二零二一年十二月三十一日，若干附屬公司合資格在當期可抵減進項稅額上調10%後抵減稅項。根據財政部及財務總局於二零二二年發佈的公告(第11號)，實施期進一步延長至二零二二年十二月三十一日。根據財政部及財務總局於二零二三年發佈的公告(第1號)，自二零二三年一月一日至二零二三年十二月三十一日，若干附屬公司合資格按照可抵扣進項稅額加計5%抵減應納稅額。

5. 除稅前虧損

本集團的除稅前虧損已扣除／(計入)下列各項：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二四年 人民幣千元 (未經審核)	二零二三年 人民幣千元 (未經審核)
銷售成本	112,752	119,140
物業、廠房及設備折舊	937	484
使用權資產折舊	1,836	412
僱員福利開支(包括董事及行政總裁酬金)：		
工資、袍金、薪金、花紅及津貼	8,966	10,034
退休金計劃供款*	894	1,405
總計	<u>9,860</u>	<u>11,439</u>
保證金及其他應收款項減值／(減值撥回) #	5	(26)
聯營公司權益減值#	969	3,086
出售物業、廠房及設備項目的虧損#	<u>4</u>	<u>-</u>

載於中期簡明合併損益表中「其他開支」內。

* 概無本集團作為僱主可用於降低現有供款水平的被沒收供款。

6. 所得稅開支

於期內，本集團於中國成立的所有附屬公司均須按25%（截至二零二三年六月三十日止六個月：25%）的標準稅率繳納中國企業所得稅，惟：

- (i) 本集團若干附屬公司採納中國稅務總局宣佈的小型微利企業所得稅優惠政策；
- (ii) 於以往期間，本集團之一間附屬公司於中國大陸合資格成為高新技術企業，有權享有15%的較低中國企業所得稅稅率；及
- (iii) 於過往期間，本集團之一間附屬公司獲廣東軟件行業協會評為合資格軟件企業，有權免稅兩年，其後三年可享一半企業所得稅稅率的優惠稅率。

	截至六月三十日止六個月	
	二零二四年	二零二三年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
即期－中國大陸		
期內計提	<u>144</u>	<u>351</u>

7. 股息

董事會不建議就截至二零二四年六月三十日止六個月派付任何中期股息（截至二零二三年六月三十日止六個月：無）。

8. 母公司普通股權益持有人應佔每股虧損

期內每股基本虧損金額乃按母公司普通股權益持有人應佔期內虧損人民幣22,380,000元（截至二零二三年六月三十日止六個月：人民幣10,416,000元）及期內已發行普通股加權平均數670,102,723股（截至二零二三年六月三十日止六個月：568,205,693股）計算。

截至二零二四年及二零二三年六月三十日止六個月，本集團並無已發行潛在攤薄普通股。

9. 貿易應收款項

	於二零二四年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零二三年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
貿易應收款項	180,667	130,016
減值	(47,038)	(45,263)
	<u>133,629</u>	<u>84,753</u>

本集團與其債務人訂立之交易條款為借貸。信貸期介乎30至90天。本集團致力嚴格控制未清償貿易應收款項，以盡量降低信貸風險。逾期結餘由高級管理層定期檢討。鑒於上文所述及本集團貿易應收款項與大量多元化客戶有關，故並無重大集中信貸風險。本集團並無就其貿易應收款項結餘持有任何抵押品或作出其他信用提升。貿易應收款項並不計息。

於報告期末，根據發票日期就貿易應收款項(扣除虧損撥備)作出的賬齡分析如下：

	於二零二四年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零二三年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
30日內	29,808	13,468
31至60日	12,686	15,620
61至90日	17,512	17,371
91至180日	45,069	15,940
181至365日	15,172	9,401
365日以上	13,382	12,953
總計	<u>133,629</u>	<u>84,753</u>

10. 貿易應付款項

於報告期末，根據發票日期就貿易應付款項作出的賬齡分析如下：

	於二零二四年 六月三十日 人民幣千元 (未經審核)	於二零二三年 十二月三十一日 人民幣千元 (經審核)
一個月內	17,553	9,708
一至兩個月	15,474	13,622
兩至三個月	16,587	7,384
三個月以上	62,681	28,561
總計	<u>112,295</u>	<u>59,275</u>

貿易應付款項不計息且一般於30至90日內清償。

11. 業務合併

於二零二四年四月二十四日，本集團向本公司一間中間控股公司收購Infinites Wonder Limited (「IWL」) 的100%股權。IWL為一間投資控股公司，持有北京玩德遊戲科技有限公司(「玩德」) 60%股權。玩德主要從事開發手機遊戲產品。該收購為本集團強化產品多元化及擴大業務組合之策略的一部分。收購的購買代價形式為於二零二四年四月二十四日配發及發行96,300,000股人民幣124,910,000元的代價股份。

截至收購日期，IWL的可識別資產及負債的暫時公平值如下：

	於收購時 確認的暫時 公平值 人民幣千元 (未經審核)
現金及現金等價物	323
預付款項及其他應收款項	72
其他應付款項及應計費用	(950)
應付同系附屬公司	<u>(5,520)</u>
可識別總負債淨額	(6,075)
非控股權益	2,430
於收購時的暫時商譽	<u>128,555</u>
以配發及發行股份的方式償付	<u>124,910</u>

其他資料

購買、出售或贖回本公司上市證券

於二零二四年上半年及直至本公告日期，本公司或其任何附屬公司概無購買、出售或贖回本公司於聯交所上市的任何證券(包括出售庫存股份)。

根據一般授權配售新股份所得款項用途

本公司自二零二三年五月二日根據一般授權配售新股份(「第一次配售」)籌集所得款項淨額為約人民幣88.18百萬元(經扣除發售相關包銷佣金及其他估計開支)。於二零二四年六月三十日，第一次配售的所得款項淨額已根據本公司日期為二零二三年五月二日的公告(「配售公告一」)所述擬定用途獲全數動用。

於二零二四年六月三十日，第一次配售的所得款項淨額已動用情況如下：

	於二零二三年 五月二日 可供動用淨額 人民幣百萬元	於二零二四年 六月三十日 實際動用淨額 人民幣百萬元	於二零二四年 六月三十日 尚未動用淨額 人民幣百萬元
30%用於研發遊戲產品及 人工智能產品	26.45	26.45	-
15%用於拓展遊戲板塊	13.23	13.23	-
15%用於拓展數字媒體板塊	13.23	13.23	-
40%用於營運資金及一般公司用途	35.27	35.27	-
總計	<u>88.18</u>	<u>88.18</u>	<u>-</u>

本公司自二零二三年十二月十八日根據一般授權配售新股份(「第二次配售」)籌集所得款項淨額為約人民幣25.32百萬元(經扣除發售相關包銷佣金及其他估計開支)。於二零二四年六月三十日,第二次配售的所得款項淨額已根據本公司日期為二零二三年十二月十八日的公告(「配售公告二」)所述擬定用途獲全數動用。

於二零二四年六月三十日,第二次配售的所得款項淨額已動用情況如下:

	於二零二三年 十二月十八日 可供動用淨額 人民幣百萬元	於二零二四年 六月三十日 實際動用淨額 人民幣百萬元	於二零二四年 六月三十日 尚未動用淨額 人民幣百萬元
30%用於研發遊戲產品及 人工智能產品	7.60	7.60	-
30%用於拓展遊戲板塊	7.60	7.60	-
40%用於營運資金及一般公司用途	10.12	10.12	-
總計	<u>25.32</u>	<u>25.32</u>	<u>-</u>

本公司自二零二四年三月二十八日根據一般授權配售新股份(「第三次配售」)籌集所得款項淨額為約人民幣12.96百萬元(經扣除發售相關包銷佣金及其他估計開支)。於二零二四年六月三十日，第三次配售的所得款項淨額已根據本公司日期為二零二四年三月二十八日的公告(「配售公告三」)所述擬定用途獲部分動用，結餘為約人民幣3.10百萬元。所得款項結餘擬根據配售公告三所披露之用途及比例予以動用。

於二零二四年六月三十日，配售的所得款項淨額已動用情況如下：

	於二零二四年 三月二十八日 可供動用淨額 人民幣百萬元	於二零二四年 六月三十日 實際動用淨額 人民幣百萬元	於二零二四年 六月三十日 尚未動用淨額 人民幣百萬元	動用餘下所得 款項淨額的 預期時間安排 (附註)
30%用於研發遊戲產品及 人工智能產品	3.89	2.89	1.00	二零二四年十二月 三十一日前
30%用於拓展遊戲板塊	3.89	2.59	1.30	二零二四年十二月 三十一日前
40%用於營運資金及 一般公司用途	5.18	4.38	0.80	二零二四年十二月 三十一日前
總計	<u>12.96</u>	<u>9.86</u>	<u>3.10</u>	

附註：動用餘下所得款項淨額的預期時間安排乃基於對未來市況的最佳估計及與配售公告三內所述者一致。該預期時間安排可根據當前及未來市況變動作出改變。

審核委員會

本公司審核委員會(「**審核委員會**」)目前有三名成員，為獨立非執行董事梁銘樞先生(審核委員會主席)、獨立非執行董事顏志軍先生及非執行董事梁俊華先生。審核委員會已遵照香港聯合交易所有限公司證券上市規則(「**上市規則**」)設有職權範圍。

審核委員會已與董事會審閱本集團採納的會計準則及常規以及本公司二零二四年上半年的未經審核中期簡明合併財務資料，並已與管理層討論有關就本公司所採用的會計政策及常規、內部監控、風險管理及財務申報的事宜。審核委員會認為，截至二零二四年六月三十日止六個月的中期財務業績符合相關會計準則、規則及規定，並已作出適當披露。

企業管治守則

本公司致力達至並維持較高的企業管治水平，以符合業務所需及本公司股東(「**股東**」)要求。本公司已採用上市規則附錄C1第二部分所載的企業管治守則(「**企業管治守則**」)的原則及守則條文，作為本公司的原則及企業管治常規基準。在報告所述期間及至本公告日期，董事會僅由男性董事組成。為達到上市規則第13.92條規定的董事會成員多元化要求，本公司將不遲於二零二四年十二月三十一日或之前委任至少一名女性董事。

除上文所披露外，本公司於二零二四年上半年已遵守企業管治守則的適用守則條文。

董事進行證券交易的標準守則

本公司已嚴格根據上市規則附錄C3所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則(「**標準守則**」)訂立規管董事證券交易的行為守則及程序。本公司已向所有董事作出特定查詢，而彼等已確認於二零二四年上半年一直遵守規管董事證券交易的行為守則及程序。

可能管有本公司未經公佈內幕消息的本公司僱員亦受標準守則所限。

刊登未經審核簡明合併中期業績公告及中期報告

本中期業績公告乃於聯交所網站(<https://www.hkexnews.hk>)及本公司網站(<https://www.infinities.com.hk>)刊登，而載有上市規則附錄D2《財務資料的披露》所規定全部資料的本公司二零二四年上半年中期報告將適時寄發予股東(如需要)並刊登於聯交所及本公司網站。

致謝

董事會衷心感謝本集團的股東、管理團隊、僱員、業務夥伴及客戶為本集團提供的不斷支持及作出的貢獻。

承董事會命
多牛科技國際(開曼)集團有限公司
主席兼執行董事
李強

香港，二零二四年八月二十九日

於本公告日期，董事會包括兩名執行董事李強先生及王樂先生；兩名非執行董事梁俊華先生及王寧先生；及三名獨立非執行董事梁銘樞先生、顏志軍先生及鄧順林先生。