

证券代码：301011

证券简称：华立科技

广州华立科技股份有限公司 投资者关系活动记录表

编号：2024-005

投资者关系活动类别	<input checked="" type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input type="checkbox"/> 其他
参与单位名称及人员姓名	东莞证券 孙志鸿、田亚男；王振；钱贺；吴蕾。
时间	2024年10月14日 14:30-16:00
地点	公司会议室
上市公司接待人员姓名	董事会秘书 华舜阳先生 证券事务代表 黄益女士 证券事务主管 林泳先生
投资者关系活动主要内容介绍	<p>投资者提出的问题及公司回复情况：</p> <p>1、请问贵公司主营业务有哪些？</p> <p>答：公司主要从事游戏游艺设备的设计、研发、生产、销售和运营，主营业务包括游戏游艺设备销售业务、动漫IP衍生产品销售业务、游乐场运营业务、合作运营设备业务。</p> <p>2、公司有哪些核心竞争力？</p>

答：公司是国内商用游戏游艺设备龙头，业务布局设计、研发、生产、销售和运营全产业链，在IP储备、运营团队管理、全球资源渠道等方面均具有显著优势。

公司也是国内游戏游艺行业唯一一家上市公司，行业龙头地位和先发优势都较为突出，公司将利用海内外资源优势，借助资本市场融资平台，不断发展壮大，保持竞争优势。

3、游戏游艺设备业务与动漫 IP 衍生产品业务的区别在哪？

答：游戏游艺设备业务是公司的基石业务，公司通过向游乐场和主题乐园等客户销售游戏游艺设备获得收入，目前已获得了多款IP在游戏游艺设备领域的全球或区域代理权，通过持续获取国际知名IP授权并进一步设计开发，保持游戏游艺设备业务稳步发展。

动漫IP衍生产品业务系公司借鉴日本ACG产业（泛指包括Animation动画、Comic漫画、Game游戏等内容的二次元文化产业）的先进经验，在国内率先推出的业务模式，公司动漫IP衍生产品主要通过向游乐场门店投放动漫卡通设备并持续销售动漫IP衍生产品实现。动漫IP衍生产品配套动漫卡通设备使用，动漫IP衍生产品融合了正版IP动漫形象的卡片、手办等，消费者每次使用动漫卡通设备时均可获取相关产品。公司通过向合作门店销售动漫IP衍生产品获取收入。

4、如何保持动漫 IP 衍生产品业务良性发展？

答：公司动漫IP衍生产品以知名IP作为支撑，通过与IP作品影游联动，并根据市场需求、IP影视作品创作发展、潮流热点等因素，持续创作更新卡片内容；公司不定期推出新颖的卡片形象和角色，并赋予原有角色焕然一新的皮肤和技能等流行

	<p>元素；公司通过自主运营，定期举办活动赛事，增加粘性，增强玩家归属感，有效延伸产品生命周期。同时，公司也会适时推出新的动漫IP衍生产品，以促进动漫IP衍生产品业务的持续增长和长远发展。</p> <p>5、游戏游艺行业未来的发展前景如何？</p> <p>答：国内市场拥有便捷的互联网应用和支付技术、众多的购物中心、丰富成熟的礼品供应、积极支持的行业政策、工艺成熟且物美价廉的游戏游艺设备，我们预计国内游戏游艺行业仍将保持稳定发展势头，行业有望通过创新商业模式、改善服务质量、运用新技术进行引流等措施实现创新与突围。</p> <p>在交流活动中，我公司严格遵守相关规定，保证信息披露真实、准确、及时、公平，没有发生未公开重大信息泄露等情况。</p>
附件清单（如有）	无
日期	2024年10月14日