

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不就因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致之任何損失承擔任何責任。



Linekong Interactive Group Co., Ltd.

藍港互動集團有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：8267)

截至二零二四年十二月三十一日止年度的年度業績公告

香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)GEM的特色

GEM的定位，乃為中小型公司提供一個上市的市場，此等公司相比起其他在聯交所上市的公司帶有較高投資風險。有意投資的人士應了解投資於該等公司的潛在風險，並應經過審慎周詳的考慮後方作出投資決定。

由於GEM上市公司普遍為中小型公司，在GEM買賣的證券可能會較於聯交所主板買賣的證券承受較大的市場波動風險，同時無法保證在GEM買賣的證券會有高流通量的市場。

本公告的資料乃遵照聯交所GEM證券上市規則(「GEM上市規則」)而刊載，旨在提供有關藍港互動集團有限公司(「藍港互動」、「本公司」或「我們」)的資料；本公司的董事(「董事」)願就本公告的資料共同及個別地承擔全部責任。各董事在作出一切合理查詢後，確認就其所深知及確信，本公告所載資料在各重大方面均屬準確完備，沒有誤導或欺詐成分，且並無遺漏任何其他事項，足以令致本公告或其所載任何陳述產生誤導。

摘要

- 截至二零二四年十二月三十一日止年度，我們的收入約為人民幣146.0百萬元(二零二三年：約人民幣135.5百萬元)，較截至二零二三年十二月三十一日止年度上升約7.7%。
- 截至二零二四年十二月三十一日止年度，我們的毛利約為人民幣21.4百萬元，較截至二零二三年十二月三十一日止年度錄得的人民幣34.3百萬元下降約37.6%。
- 截至二零二四年十二月三十一日止年度，按國際財務報告準則會計準則本公司所有者應佔虧損約為人民幣29.0百萬元(二零二三年：按國際財務報告準則會計準則本公司所有者應佔虧損約人民幣17.4百萬元)。
- 截至二零二四年十二月三十一日止年度，按國際財務報告準則會計準則每股虧損約為人民幣0.08元(二零二三年：按國際財務報告準則會計準則每股虧損約為人民幣0.05元)。
- 截至二零二四年十二月三十一日止年度，未經審計按非國際財務報告準則會計準則計量經調整虧損淨額約為人民幣13.4百萬元(二零二三年：未經審計按非國際財務報告準則會計準則計量經調整虧損淨額約人民幣13.8百萬元)。

管理層討論與分析

業務回顧與展望

本集團作為國內知名的互聯網內容製作商及發行商，二零二四年起，將第三代互聯網業務做為藍港互動未來發展的戰略重心。二零二四年，本集團在第三代互聯網應用、加密貨幣投資及提供加密資產網路和AI算力服務等三個領域做出成績，不斷實現突破。同時，本集團持續深化在遊戲和影視兩大領域的戰略部署，遊戲業務集中於自研精品及自有IP，影業聚焦精品IP劇集，並全面啟動了第三代互聯網業務、微短劇業務、直播電商的探索，旨在為集團的長期發展儲備力量和注入新的活力。

第三代互聯網業務：發展戰略重心，在應用、投資、算力服務努力實現突破

二零二四年起，本集團將第三代互聯網業務做為未來發展的戰略重心，依照董事會主席及本公司首席執行官王峰先生的規劃，積極推進第三代互聯網業務落地和發展。

二零二四年二月份王峰先生將持有的Element股份全部無償轉讓予本集團。通過本次股份轉讓，本集團獲得Element 35%的股權，此舉將助力於本集團在第三代互聯網業務的發展，成為本集團佈局第三代互聯網業務的一個重要組成部分。Element為全球區塊鏈網路上最受歡迎的非同質化代幣(「NFT」)交易市場之一，主要提供NFT鏈上交易服務，具體包括：

- 1) NFT數字藏品交易平台(Element Market)，Element Market是最主流的GameFi NFT交易平台和最大的區塊鏈二層網絡NFT交易平台。為世界各地的遊戲玩家、NFT收藏家和投資者提供安全可靠的交易服務。
- 2) NFT-as-a-Service技術解決方案(Element Stack)，Element Stack是多鏈NFT基礎設施，向企業、創作者和交易者提供定製化的NFT解決方案，同時也提供強大的工具和介面，以便客戶能夠無縫的將NFT集成到他們的業務中。

二零二四年一至十二月份Element Market的交易地址數4,497,937個，成交筆數3,125,104筆，交易額達到約412,826,503美元。Element平台目前有如下新進展：1) 新增支持7條區塊鏈網絡，目前平台已對接總計23條主流及新興區塊鏈。2) 上線Drops板塊功能，允許用戶和項目方自定義創建Drops合集，並支持多種鑄造條件設置(mint conditions)。3) 推出任務抽獎模塊，由項目方提供獎勵機制，用戶通過完成特定任務即可獲得相應激勵。

本集團繼續增加在第三代互聯網領域的投資。報告期內，累計購買比特幣54.3479單位，支付對價4.0百萬美元；賣出51.8單位，實現收益2.1百萬美元。購買以太坊998.39單位，支付對價3.6百萬美元；賣出180.26單位，實現收益0.025百萬美元。截至二零二四年十二月三十一日，本集團共持有比特幣102.06568單位、以太坊818.1345單位。該等持股產生的現金對價總計為7.6百萬美元。按截至二零二四年十二月三十一日的收盤價計算，該等資產的公允價值估計為12.2百萬美元，實現未變現浮盈4.6百萬美元。公司持有的加密資產對公司資產的增長有了非常好的補充，實現了資產保值增值的目的。

隨著現貨比特幣及以太坊ETF獲批准，美國簽署建立戰略性比特幣儲備及美國數碼資產儲備的協議，以及美國、香港和許多其他國家對加密貨幣的監管日益明確，全球範圍內，越來越多國家的金融機構與投資者紛紛投身加密貨幣領域，市場熱度持續攀升。考慮到加密貨幣的高波動性，我們對本年度加密貨幣投資前景保持謹慎樂觀態度。在公司董事會及股東會許可範圍內，我們將進一步增持比特幣，力求在波動市場中實現資產的穩健保值與增值。此舉不僅著眼當下，更旨在為公司進軍第三代互聯網業務築牢根基，助力公司在新興科技領域搶佔先機，構建更具競爭力的業務佈局。

二零二四年一月份我們投資了EcoPowX，EcoPowX是一家專注於通過建立更環保的火炬氣燃燒發電設施和場所為AI計算和比特幣網絡提供算力解決方案的

遊戲板塊：順利推進新品研發，探索AI技術創新

本集團持續致力於手遊新品研發、前沿技術應用以及遊戲IP價值的延展。作為《鬧鬧天宮2》前作的國風輕競技MOBA《鬧鬧天宮1》已經完成了重製版的研發、測試工作，《鬧鬧天宮1》歷史註冊用戶超過2000萬，有效佔據了輕競技MOBA細分市場的空白，而重製版在原版的基礎上優化了匹配機制與遊戲環境，更強調公平性競技，且進一步加強輕競技MOBA的產品特點，已於二零二四年八月份正式上線。

《鬧鬧天宮2》作為一款以西遊題材為背景創作的塔防卡牌手遊，延續了其前作的國風美術風格及中國古代神話人物設定。玩家可以通過編輯自己的英雄卡組、持續搭配不同參戰陣容，來取得最終的遊戲勝利。在遊戲過程中，玩家將通過策略性的英雄升級及合成，挑戰充滿隨機性的關卡，體會刺激的塔防體驗。與此同時，《鬧鬧天宮2》還希望以自身為載體，向更多新老玩家傳遞中國傳統文化的魅力，以致敬國粹、傳承國風。在遊戲內，多款以「京劇」「相聲」為主題的皮膚也已同步階段性植入。已於二零二四年九月份正式上線。

截至二零二四年十二月三十一日，我們在線運營的遊戲產品共13款，二零二五年將繼續保持穩定運營，為集團提供持續且穩定的現金流。通過精細化運營和用戶維護，確保現有產品的生命週期延長和用戶活躍度提升。深入探索市場趨勢、發掘玩家需求，嘗試新的遊戲玩法和機制，結合市場熱點和用戶喜好，引入策略遊戲玩法、MOBA元素、隨機生成等創新元素，打造具有吸引力和趣味性的遊戲體驗。同時注重遊戲玩法的平衡性和深度，通過不斷的測試和調整，確保遊戲的可玩性和耐玩性。

探索引入AI技術，應用於遊戲的智能匹配、個性化推薦、智能NPC行為模擬等功能模塊，提升用戶體驗和遊戲趣味性。

影視業務：專注精品

藍港影視業務持續穩步搭建產品矩陣，豐富潛力IP的儲備並推進優質IP精品劇集的製作。

在深受年輕女性用戶喜歡的青春愛情類型劇集的製作與發行上，藍港影業獲得了不俗的成績。《我與你的光年距離》、《來到你的世界》、《我與你的光年距離2》、《身為一個胖子》、《原來你是這樣的顧先生》、《花好月又圓》以及由知名作家陌言川同名小說改編的精品劇《對你不止是喜歡》於二零二三年十一月二十五日在芒果TV、騰訊視頻上線播出，芒果TV播放量達到了7.8億，騰訊最高熱度21039。多次斬獲各管道熱搜，獲得市場及觀眾一致認可。

由藍港影業聯合出品的奇幻愛情劇《念念人間玉》(原名《摩耶人間玉》)，為時下最熱門奇幻愛情題材，擁有廣泛的受眾群體，講述了一段人魔跨種族虐戀。於二零二四年七月三十一日在愛奇藝上線播出，獲得一眾好評，截至二零二五年二月二十日，付費會員播放7,048萬次。

二零二四年，藍港影業專注精品 — 手握S級大IP，與頭部影視公司強強聯合，逐漸迎來產品升級。

由騰訊視頻、藍港影業出品、諸神聯盟影業聯合出品，劉浩存、王安宇領銜主演，柳廣輝執導的浪漫偶像青春成長劇《陷入我們的熱戀》於二零二四年六月十三日在成都開機。《陷入我們的熱戀》改編自晉江S級言情IP人氣大神級作家耳東兔子撰寫的同名小說，講述了拽王學神與純欲學霸之間的浪漫青春故事，整體基調輕鬆浪漫，金句頻出，爆笑不斷，帶領觀眾沉浸式見證一場青澀熱烈而永不退縮的愛情。目前在緊張的後期製作階段，預計在二零二五年第二季度播出。

古風IP《古樂風華錄》作為國內首部以古樂器為創作藍本的古裝仙俠劇，以跌宕起伏的愛情故事為背景，揭開關於塵封已久的古樂器的傳說，重現古樂之美，展現民族獨特的魅力與內涵，打造傳統文化新勢力。原IP已榮獲國家新聞出版廣電總局改革發展專案庫二零一七年入庫名額，且位列第一；原著漫畫曾入選國家廣電總局二零一六年原動力中國原創動漫出版扶持計劃。二零二四年與騰訊視頻達成定製劇合作，與國內知名製作公司上海恆行影視傳媒有限公司聯合出品，強強聯手打造《古樂風華錄》，在第二季度入選騰訊大劇片單，已於十一月份開機。

二零二四年，本集團開始佈局深耕垂類賽道，秉承長劇精品化製作理念，致力於通過社會熱點議題，民生相關的故事創作方向，深耕現實主義題材與懸疑復合類型的製作精品，與受眾建立深刻的情感共鳴，為觀眾帶來感人銘心的視聽享受。進而規劃了「藍港懸疑三部曲劇場」升級產品長劇計劃。《燃燒的四季》是藍港首部社會派生活懸疑項目，以獨特創新的「惡女」視角講述人們在遭遇不公之後憤而抗爭逆轉命運的故事，改編自真實新聞案件。文學劇本層面是爆款影視劇《偽裝者》張勇老師擔任總顧問，預計在二零二五年第三季度開機。

作為集團傾心打造的國內首部古裝懸疑冒險網劇，《少年藏寶行》(原《雲海傳》)通過一場沒有藏寶圖的尋寶之旅，揭開了封印千載的「萬年寶行」真相。三位少年於危機中成長、在正邪間抉擇，書寫激燃勇敢的熱血傳奇。延續打造精品長劇計劃，古裝懸疑冒險類題材《少年藏寶行》由天下霸唱+蔡駿構架的緣起IP故事，二零二四年升級電影級編劇和爆款古裝劇新銳導演攜手共同創作，為時下廣大受眾製作高質量精品古裝大劇，預計二零二五年底或二零二六年初開機。

二零二四年，本集團開始佈局短劇業務，秉承精品化製作理念，致力於通過高質量內容製作和深刻的情感表達，為觀眾帶來豐富的視聽享受。經過幾個月的努力，多部微短劇作品陸續完成製作並上線播出。其中，《蝕骨千金》、《不要和陌生人結婚》、《冒牌財閥是大佬》、《異人下山》、《你好，李書惠》、《奪冠之母憑女貴》、《最強毒士》、《她從高山來》、《太極》等作品於二零二四年八月起陸續在自有平台「藍港劇場」及第三方合作平台同步播出。然而，隨著短劇市場的快速發展，各類題材呈現出重複氾濫現象。基於對市場環境的深入分析和審慎考慮，公司決定暫停短劇業務。

財務回顧

下表載列於截至二零二三及二零二四年十二月三十一日止年度我們的合併損益及其他綜合收益表，連同二零二三年至二零二四年變動的概約百分比：

	截至十二月三十一日止年度				
	二零二四年		二零二三年		變動 概約%
	人民幣千元	概約%	人民幣千元	概約%	
收入	146,049	100.0	135,506	100.0	7.8
成本	(124,614)	(85.3)	(101,189)	(74.7)	23.1
毛利	21,435	14.7	34,317	25.3	(37.5)
銷售及市場推廣開支	(13,321)	(9.1)	(6,321)	(4.7)	110.7
行政開支	(36,545)	(25.0)	(27,760)	(20.5)	31.6
研發開支	(17,553)	(12.0)	(22,088)	(16.3)	(20.5)
應收款項及合同資產減值虧損淨額	(182)	(0.1)	(416)	(0.3)	(56.3)
其他經營收益—淨額	15,030	10.3	843	0.6	1,682.9
經營虧損	(31,136)	(21.3)	(21,425)	(15.8)	45.3
其他虧損—淨額	(3,269)	(2.2)	(935)	(0.7)	249.6
財務收入—淨額	965	0.7	2,071	1.5	(53.4)
享有採用權益法入賬的投資收益	3,550	2.4	3,292	2.4	7.8
所得稅前虧損	(29,890)	(20.5)	(16,997)	(12.5)	75.9
所得稅(開支)/抵免	(10)	0.0	1	0.0	(1,100.0)
年度虧損	(29,900)	(20.5)	(16,996)	(12.5)	75.9
非國際財務報告準則會計準則計量：					
經調整虧損淨額(未經審計)	(13,360)	(9.1)	(13,761)	(10.2)	(2.9)

下文為本集團按可呈報分部劃分的收入及業績分析：

	遊戲業務		影視業務		總計	
	二零二四年 人民幣千元	二零二三年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元	二零二三年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元	二零二三年 人民幣千元
分部收入	<u>39,791</u>	<u>70,134</u>	<u>106,258</u>	<u>65,372</u>	<u>146,049</u>	<u>135,506</u>
分部(虧損)/利潤	<u>(38,936)</u>	<u>(23,690)</u>	<u>(3,522)</u>	<u>2,265</u>	<u>(42,458)</u>	<u>(21,425)</u>
處置無形資產的利得					15,485	—
為未分配開支					(4,163)	—
其他虧損—淨額					(3,269)	(935)
財務收入—淨額					965	2,071
享有採用權益法入賬的 投資收益					<u>3,550</u>	<u>3,292</u>
所得稅前虧損					<u>(29,890)</u>	<u>(16,997)</u>

收入

本集團截至二零二四年十二月三十一日止年度的收入約人民幣146.0百萬元，較截至二零二三年十二月三十一日止年度收入約人民幣135.5百萬元上升約7.8%。

截至二零二四年十二月三十一日止年度，遊戲業務所貢獻收入約為人民幣39.8百萬元，較二零二三年年度減少約43.2%或人民幣30.3百萬元，主要是由於二零二三年確認授權哩哩哩全球發行《伊蘇—夢境交織的長夜》的相關收入，而本期並無確認類似授權收入。

截至二零二四年十二月三十一日止年度，本集團確認授出和定製網劇業務及其他收入約人民幣106.3百萬元，較截至二零二三年十二月三十一日止年度確認收入約人民幣65.4百萬元增加約62.5%或人民幣40.9百萬元，主要由於確認了《陷入我們的熱戀》的相關收入。

下表載列本集團按遊戲來源劃分的遊戲業務收入明細：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零二四年		二零二三年	
	人民幣千元	概約%	人民幣千元	概約%
自行研發遊戲	13,831	34.8	15,561	22.2
代理遊戲	25,960	65.2	54,573	77.8
總計	<u>39,791</u>	<u>100.0</u>	<u>70,134</u>	<u>100.0</u>

下表載列本集團按區域劃分的收入明細：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零二四年		二零二三年	
	人民幣千元	概約%	人民幣千元	概約%
中國(含港澳台地區)	133,696	91.5	107,222	79.1
海外國家及地區	12,353	8.5	28,284	20.9
總計	<u>146,049</u>	<u>100.0</u>	<u>135,506</u>	<u>100.0</u>

成本

本集團截至二零二四年十二月三十一日止年度的成本約為人民幣124.6百萬元，較截至二零二三年十二月三十一日止年度約人民幣101.2百萬元增加約23.1%。

截至二零二四年十二月三十一日止年度，遊戲業務所產生成本約為人民幣25.9百萬元，較二零二三年減少約35.7%或人民幣14.4百萬元，主要是由於二零二三年一次性確認《伊蘇 — 夢境交織的長夜》IP成本，本期並無一次性確認成本的遊戲項目。

截至二零二四年十二月三十一日止年度，確認授出和定製網劇業務所產生成本約為人民幣98.7百萬元，較二零二三年增加約62.1%或人民幣37.8百萬元，主要由於製作網劇《陷入我們的熱戀》所產生的相關成本。

毛利及毛利率

本集團截至二零二四年十二月三十一日止年度的毛利約為人民幣21.4百萬元，較截至二零二三年十二月三十一日止年度約人民幣34.3百萬元減少約37.6%，主要由於二零二三年確認《伊蘇—夢境交織的長夜》的相關授權收入。

本集團截至二零二四年十二月三十一日止年度的毛利率約為14.7%，而截至二零二三年十二月三十一日止年度約25.3%。本年度整體毛利率有所下降，主要由於二零二三年遊戲《伊蘇—夢境交織的長夜》的毛利佔比較高。

銷售及市場推廣開支

本集團截至二零二四年十二月三十一日止年度的銷售及市場推廣開支約為人民幣13.3百萬元，較截至二零二三年十二月三十一日止年度的約人民幣6.3百萬元增加約110.7%，主要由於短劇分銷業務產生的開支。

行政開支

本集團截至二零二四年十二月三十一日止年度的行政開支約為人民幣36.5百萬元，較截至二零二三年十二月三十一日止年度約人民幣27.8百萬元增加約31.6%。不計以股份為基礎的開支及支付的一次性離職補償金，本集團截至二零二四年十二月三十一日止年度的行政開支約為人民幣24.8百萬元，較截至二零二三年十二月三十一日止年度的約人民幣23.1百萬元增加約7.4%，主要由於本期固定資產折舊增加。

研發開支

本集團截至二零二四年十二月三十一日止年度的研發開支約為人民幣17.6百萬元，較截至二零二三年十二月三十一日止年度約人民幣22.1百萬元減少約20.5%，主要由於本公司終止了若干商業化能力較差的遊戲開發項目。

其他虧損 — 淨額

本集團截至二零二四年十二月三十一日止年度的其他虧損 — 淨額約為人民幣3.3百萬元，較截至二零二三年十二月三十一日止年度其他虧損 — 淨額約為人民幣0.9百萬元增加虧損約249.6%，主要由於本集團所持金融工具公允價值出現變動。

所得稅(開支)／抵免

本集團截至二零二四年十二月三十一日止年度的所得稅開支約為人民幣10,000元，而本集團截至二零二三年十二月三十一日止年度的所得稅抵免為人民幣1,000元。二零二四年所得稅開支主要是受遞延稅項影響。

年度虧損

由於上述原因，截至二零二四年十二月三十一日止年度的本公司所有者應佔虧損約為人民幣29.0百萬元，較截至二零二三年十二月三十一日止年度約人民幣17.4百萬元，增加約66.7%。

非國際財務報告準則會計準則計量 — 經調整虧損淨額

為補充我們根據國際財務報告準則會計準則呈列的合併財務報表，我們亦採用經調整虧損淨額作為額外財務計量，透過撇除我們認為並非可反映我們業務表現指標的項目的影響來評估我們的財務表現。我們的經調整虧損淨額的計算方式為相關年度的虧損淨額不計以股份為基礎的補償開支、支付的一次性離職補償金及按公允價值計量且變動計入損益的金融資產的公允價值虧損／(收益)。經調整虧損淨額屬於未經審計數據。

下表載列於所示年度的經調整虧損淨額與根據國際財務報告準則會計準則計量的所示年度經審計虧損的對賬：

	截至十二月三十一日		
	止年度		
	二零二四年	二零二三年	變動
	人民幣千元	人民幣千元	概約%
持續經營業務於年內產生的虧損	(29,900)	(16,996)	75.9
加：			
以股份為基礎的補償開支	4,528	64	6,975.0
支付的一次性離職補償金	7,586	4,607	64.7
按公允價值計量且變動計入損益的 金融資產的公允價值虧損／(收益)	4,426	(1,436)	(408.2)
經調整虧損淨額	(13,360)	(13,761)	(2.9)

本集團截至二零二四年十二月三十一日止年度的經調整虧損淨額約為人民幣13.4百萬元，較截至二零二三年十二月三十一日止年度的經調整虧損淨額約人民幣13.8百萬元減少約2.9%。經調整虧損淨額較二零二三年度減少乃由於以下因素綜合影響：於報告期確認《陷入我們的熱戀》相關收入及進一步縮減各項成本費用。

由於經調整虧損淨額能夠讓我們在不考慮以股份為基礎的補償開支、支付的一次性離職補償金、按公允價值計量且變動計入損益的金融資產的公允價值(收益)／虧損影響的情況下計量我們的盈利能力，我們認為其構成對收益表數據的一項有意義的補充，所以我們於本公告內呈列經調整虧損淨額。然而，經調整年度虧損淨額不應孤立地予以考量，也不應作為虧損淨額或經營虧損的替代指標或在計量流動資金時作為現金流的替代指標加以解讀。潛在投資者謹請留意，由於計算中使用的要素不同，本公告內呈列的經調整虧損淨額未必可與其他公司呈報的其他類似命名的計量進行比較。

流動資金及財務資源

於二零二四年，我們主要以經營活動所產生現金撥付我們業務的資金。本集團自首次公開發售(「**首次公開發售**」)於二零一四年十二月完成後一直維持穩健的現金狀況。我們擬使用內部資源及通過內部可持續增長為我們的擴張及業務經營提供資金。

現金及現金等價物、短期銀行存款

於二零二四年十二月三十一日，我們擁有的現金及現金等價物約為人民幣89.9百萬元(於二零二三年十二月三十一日：約人民幣77.7百萬元)，主要包括在銀行和其他金融機構的現金及手頭現金，主要以美元(約佔47.7%)、人民幣(約佔45.4%)、港元(約佔6.5%)及其他貨幣(約佔0.4%)計值。

於二零二四年十二月三十一日，我們並無短期銀行存款(全部為定息存款)(於二零二三年十二月三十一日：約為人民幣28.4百萬元)。定期存款指存放於銀行的定期存款。原到期日超過三個月但少於一年的存款列為流動資產。所賺取的利息於所示期間在損益中列為利息收益。

本公司自上市收到的所得款項淨額(經扣除包銷佣金以及首次公開發售有關的其他開支)約為686.2百萬港元。於本公告日期，我們已悉數使用上市所得款項淨額。

資本支出

我們的資本支出主要包括電影／網劇版權及製作中之電影／網劇支出、購置傢具及租賃物業裝修、購買服務器及其他設備以及購買加密貨幣等。截至二零二四年十二月三十一日止年度，資本開支總額約為人民幣66.4百萬元(二零二三年：約人民幣25.2百萬元)，主要包括電影／網劇版權及製作中之電影／網劇支出約人民幣4.5百萬元(二零二三年：約人民幣3.8百萬元)、購置傢具及租賃物業裝修支出約人民幣0.4百萬元(二零二三年：約人民幣1.2百萬元)、購置服務器及其他設備支出約人民幣7.9百萬元(二零二三年：零)、購買加密貨幣支出約人民幣53.4百萬元(二零二三年：約人民幣20.1百萬元)。截至報告期末，未有已承諾的資本支出，而二零二五年資本支出預計主要為遊戲和加密貨幣及影業IP。

資本架構

本公司股份於二零一四年十二月三十日在聯交所GEM上市。本公司的資本架構由普通股組成。

借貸及負債比率

於二零二四年十二月三十一日，本集團無借取的銀行貸款(於二零二三年十二月三十一日：無)。於二零二四年十二月三十一日，本集團按負債總額除以總資產計算的負債比率為約25.8%(於二零二三年十二月三十一日：約22.7%)。

集團資產質押

於二零二四年十二月三十一日並無質押資產(於二零二三年十二月三十一日：無)。

或然負債

於二零二四年十二月三十一日，本集團並無任何重大或然負債(於二零二三年十二月三十一日：無)。

外匯風險

本集團主要於中國經營業務，且承受多種貨幣(主要為美元)風險產生的外匯風險。因此，外匯風險主要源自本集團的中國附屬公司從海外合作方收取或計劃收取外幣時確認的資產及負債。本集團並未對沖任何外幣波動，本集團將密切監察匯率動向及採取適當措施減低匯兌風險。

股息

董事會不建議派付截至二零二四年十二月三十一日止年度的末期股息(截至二零二三年十二月三十一日止年度：無)。

年度業績

董事會(「**董事會**」)宣佈本公司及其附屬公司(統稱「**本集團**」)截至二零二四年十二月三十一日止年度(「**報告期**」)之經審計合併業績，連同截至二零二三年十二月三十一日止年度之比較數字：

合併損益及其他綜合收益表

截至二零二四年十二月三十一日止年度

	附註	二零二四年 人民幣千元	二零二三年 人民幣千元
收入	3	146,049	135,506
成本	6	(124,614)	(101,189)
毛利		21,435	34,317
銷售及市場推廣開支	6	(13,321)	(6,321)
行政開支	6	(36,545)	(27,760)
研發開支	6	(17,553)	(22,088)
應收款項及合同資產減值虧損淨額	6	(182)	(416)
其他經營收入 — 淨額	4	15,030	843
經營虧損		(31,136)	(21,425)
其他虧損 — 淨額	5	(3,269)	(935)
財務收入 — 淨額	7	965	2,071
享有採用權益法入賬的投資收益		3,550	3,292
除所得稅前虧損		(29,890)	(16,997)
所得稅(開支)／扣除	8	(10)	1
年內虧損		(29,900)	(16,996)
其他綜合收益			
其後可能重新分類至損益的項目：			
— 享有採用權益法入賬的投資的其他綜合 收益份額，扣除稅項		815	440
其後不會重新分類至損益的項目：			
— 貨幣換算差額		2,125	1,746
年度其他綜合收益，扣除稅項		2,940	2,186
年度綜合虧損總額		(26,960)	(14,810)

	二零二四年 附註 人民幣千元	二零二三年 人民幣千元
以下應佔虧損：		
本公司所有者	(29,031)	(17,426)
非控制性權益	<u>(869)</u>	<u>430</u>
年度虧損	<u><u>(29,900)</u></u>	<u><u>(16,996)</u></u>
以下應佔綜合虧損總額：		
本公司所有者	(26,091)	(15,240)
非控制性權益	<u>(869)</u>	<u>430</u>
年度綜合虧損總額	<u><u>(26,960)</u></u>	<u><u>(14,810)</u></u>
每股虧損(每股以人民幣計)		
— 基本	9(a) <u><u>(0.08)</u></u>	<u><u>(0.05)</u></u>
— 攤薄	9(b) <u><u>(0.08)</u></u>	<u><u>(0.05)</u></u>

合併財務狀況表

截至二零二四年十二月三十一日

	附註	二零二四年 人民幣千元	二零二三年 人民幣千元
資產			
非流動資產			
物業、廠房及設備		6,606	566
使用權資產		—	613
無形資產		53,906	20,342
遞延所得稅資產		—	8
電影版權及製作中之電影		9,059	8,785
採用權益法入賬的投資		41,337	36,972
按公允價值計量且變動計入損益的 聯營公司投資		21,643	20,486
按公允價值計量且變動計入損益的 金融資產		40,294	31,473
其他應收款項		834	1,030
其他非流動資產		5,209	6,651
		178,888	126,926
流動資產			
貿易應收款項及應收票據	10	3,753	46,704
合同資產		5,063	6,926
其他應收款項		15,827	12,449
其他流動資產		22,114	21,502
短期銀行存款		—	28,391
現金及現金等價物		89,883	77,668
		136,640	193,640
總資產		315,528	320,566

	二零二四年 附註 人民幣千元	二零二三年 人民幣千元
權益及負債		
歸屬本公司所有者應佔權益		
股本	59	59
股份溢價	1,720,690	1,720,690
就受限制股份單位(「受限制股份單位」) 計劃所持股份	(10,555)	(10,555)
儲備	432,112	415,664
累計虧損	(1,907,659)	(1,878,628)
	<u>234,647</u>	<u>247,230</u>
非控制性權益	<u>(439)</u>	<u>430</u>
總權益	<u>234,208</u>	<u>247,660</u>
負債		
非流動負債		
合同負債	2,250	1,968
租賃負債	—	192
	<u>2,250</u>	<u>2,160</u>
流動負債		
貿易及其他應付款項	11 41,920	32,065
即期所得稅負債	3,286	3,591
合同負債	33,864	34,637
租賃負債	—	453
	<u>79,070</u>	<u>70,746</u>
總負債	<u>81,320</u>	<u>72,906</u>
總權益及負債	<u><u>315,528</u></u>	<u><u>320,566</u></u>

合併財務報表附註

1 一般資料

藍港互動集團有限公司(「**本公司**」)於二零零七年五月二十四日根據開曼群島公司法第二十二章節(一九六一年第3號法例，經整合及修訂)註冊成立為獲豁免有限公司。本公司註冊辦事處地址為Floor 4, Willow House, Cricket Square, P.O. Box 2804, Grand Cayman KY1-1112, Cayman Islands。通過完成於香港聯合交易所有限公司GEM首次公開發售(「**首次公開發售**」)，本公司的股份已於二零一四年十二月三十日在GEM上市。

本公司為一家投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱為「**本集團**」)主要在中華人民共和國(「**中國**」)以及其他國家及地區從事網絡遊戲開發及發行(「**遊戲業務**」)及在中國從事影視及網劇業務(「**影視業務**」)。

本集團的主要附屬公司於中國設立且其大部份交易乃以人民幣計值。兌換人民幣為外幣須受中國政府頒佈之外匯管制規則及法規所限。截至二零二四年及二零二三年十二月三十一日，除外匯管制法規限制外，本集團獲得或使用資產及結清本集團負債的能力並無受到任何重大限制。

除非另有說明，否則合併財務報表以人民幣呈列，而合併財務報表已由本公司董事會在二零二五年三月二十八日批准。

組成本集團的所有公司已採納十二月三十一日作為其財政年度年結日。

2 重大會計政策資料

編製合併財務報表所採用的重大會計政策載列如下。除非另有指明外，該等政策於所有呈列年度貫徹應用。

2.1 編製基準

本集團合併財務報表已根據國際會計準則理事會(「國際會計準則理事會」)頒佈的所有適用的國際財務報告準則會計準則及香港《公司條例》的披露規定編製。合併財務報表已按歷史成本法編製，並就按公允價值計量且變動計入損益的金融資產及按公允價值計量且變動計入損益的聯營公司投資的重估而作出修改。

根據國際財務報告準則會計準則編製合併財務報表須運用若干關鍵會計估計。管理層亦須在應用本集團會計政策的過程中行使其判斷。涉及高程度判斷或較複雜的範疇，或假設及估計對合併財務報表屬重要的範疇。

2.1.1 會計政策及披露的變更

(a) 本集團已採納的已修訂的準則

本集團已於自二零二四年一月一日開始的年度報告期間首次應用下列修訂：

- 國際會計準則第1號修訂本，將負債分類為流動或非流動
- 國際會計準則第1號修訂本，附帶契約的非流動負債
- 國際財務報告準則第16號修訂本，售後租回的租賃負債
- 國際會計準則第7號修訂本，供應商融資安排

於本年度應用已修訂的國際財務報告準則會計準則對本集團於本年度及過往年度的財務狀況及表現及／或該等合併財務報表所載披露概無重大影響。

(b) 已頒佈但實體尚未採納的準則的影響

以下若干新訂會計準則、已修訂會計準則及詮釋於截至二零二四年十二月三十一日止年度已頒佈但尚未強制生效且尚未被本集團提早採納。

新準則、修訂本、改善及詮釋	於下列日期或 之後開始的 年度期間生效
國際會計準則第21號修訂本，缺乏可 兌換性	二零二五年一月一日
國際財務報告準則第9號及國際財務 報告準則第7號修訂本，涉及依賴自 然電力的合約	二零二六年一月一日
國際財務報告準則第9號及國際財務 報告準則第7號修訂本，財務報表的 分類及計量修訂	二零二六年一月一日
國際財務報告準則第18號修訂本，財 務報表的呈列及披露	二零二七年一月一日

除下文所載新訂及已修訂國際財務報告準則會計準則外，管理層預期應用所有其他新訂及已修訂國際財務報告準則會計準則於可見未來不會對合併財務報表造成重大影響。

國際財務報告準則第18號「財務報表的呈列及披露」

國際財務報告準則第18號將取代國際會計準則第1號「財務報表的呈列」，繼承國際會計準則第1號中多項規定，維持不變，並以新規定加以補充。此外，國際會計準則第1號的若干段落已移至國際會計準則第8號「會計政策、會計估計變動及錯誤」及國際財務報告準則第7號「金融工具：披露」。另外，國際會計準則理事會對國際會計準則第7號「現金流量表」及國際會計準則第33號「每股盈利」進行輕微修訂。

國際財務報告準則第18號引入以下新規定：

- 在損益表中呈列指定類別及定義的小計；
- 在財務報表附註中披露管理層界定的績效指標；及
- 改善匯總及分類。

實體須於二零二七年一月一日或之後開始的年度報告期間應用國際財務報告準則第18號，並允許提早應用。國際會計準則第7號及國際會計準則第33號修訂本以及經修訂的國際會計準則第8號及國際財務報告準則第7號在實體應用國際財務報告準則第18號時生效。國際財務報告準則第18號要求追溯應用，並有特定過渡條文。

本公司董事預期應用該等修訂本可能對本集團未來期間的合併財務報表造成影響。

3 收入及分部資料

本集團主要經營決策者(「**主要經營決策者**」)，由制訂策略決策的執行董事擔任，負責分配資源及評估經營分部表現。

本集團分別管理不同分部的生產和經營並評估其經營業績，以決定分配至這些分部的資源和評估其表現。

本集團確定兩個經營分部如下：

- 遊戲業務，主要在中國以及其他國家及地區從事網絡遊戲開發及發行；
- 影視業務，主要在中國從事將自製網劇版權授予第三方發行商及為特定客戶製作網劇版權。

經營分部的會計政策與合併財務報表附註所述的本集團會計政策相同。分部利潤／虧損指撇除分配未分配開支、處置無形資產的利得、其他虧損淨額、財務收入淨額及享有採用權益法入賬的投資收益的各分部利潤／虧損。主要經營決策者負責根據各報告分部的經營利潤／虧損評估經營分部的表現。

分部收入及業績

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二四年	二零二三年
	人民幣千元	人民幣千元
分部收入：		
遊戲業務		
— 遊戲虛擬物品銷售	38,506	43,238
— 授權金及技術服務費	<u>1,285</u>	<u>26,896</u>
	39,791	70,134
影視業務		
— 授出和製作網劇及其他	<u>106,258</u>	<u>65,372</u>
總計	<u><u>146,049</u></u>	<u><u>135,506</u></u>

下文為本集團按可呈報分部劃分的收入及業績分析：

	遊戲業務		影視業務		總計	
	二零二四年	二零二三年	二零二四年	二零二三年	二零二四年	二零二三年
	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元
分部收入	<u>39,791</u>	<u>70,134</u>	<u>106,258</u>	<u>65,372</u>	<u>146,049</u>	<u>135,506</u>
分部(虧損)/利潤	<u>(38,936)</u>	<u>(23,690)</u>	<u>(3,522)</u>	<u>2,265</u>	<u>(42,458)</u>	<u>(21,425)</u>
處置無形資產的利得					15,485	—
未分配開支					(4,163)	—
其他虧損—淨額					(3,269)	(935)
財務收入—淨額					965	2,071
享有採用權益法入賬的投資 收益					<u>3,550</u>	<u>3,292</u>
所得稅前虧損					<u>(29,890)</u>	<u>(16,997)</u>

有關主要客戶的資料

年內，佔本集團總收入10%或以上的客戶收入披露如下：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二四年	二零二三年
電影發行商A	不適用 [#]	43.0%
電影發行商B	64.6%	不適用 [#]
遊戲授權發行商A	<u>不適用[#]</u>	<u>18.0%</u>
	<u>64.6%</u>	<u>61.0%</u>

相關收入佔本集團總收入不超過10%。

分部資產及負債

主要經營決策者並無就分配資源至各分部及評估其表現而審閱分部資產及負債。因此，並無呈列分部資產及負債。

其他分部資料

計量分部虧損所包括的金額如下：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二四年	二零二三年
	人民幣千元	人民幣千元
物業、廠房及設備折舊		
—遊戲業務	240	338
—影視業務	37	—
—未分配	1,965	—
	<u>2,242</u>	<u>338</u>
使用權資產折舊		
—遊戲業務	325	1,397
—影視業務	180	188
	<u>505</u>	<u>1,585</u>
無形資產攤銷		
—遊戲業務	<u>93</u>	<u>2,629</u>
無形資產減值		
—遊戲業務	—	7,018
—未分配	1,167	—
	<u>1,167</u>	<u>7,018</u>
電影版權及製作中之電影減值		
—影視業務	<u>1,810</u>	<u>—</u>
處置無形資產的利得		
—未分配	<u>15,485</u>	<u>—</u>

地區資料

來自中國、韓國以及其他海外國家及地區的收入截至二零二四年及二零二三年十二月三十一日止年度的明細如下：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二四年	二零二三年
	人民幣千元	人民幣千元
來自外界客戶的收入：		
— 中國	133,696	107,222
— 韓國	11,577	17,790
— 其他海外國家及地區	776	10,494
	<u>146,049</u>	<u>135,506</u>

除金融工具、採用權益法入賬的投資及遞延所得稅資產外，本集團的非流動資產分佈如下：

	截至十二月三十一日	
	二零二四年	二零二三年
	人民幣千元	人民幣千元
— 中國	14,978	16,638
— 韓國	106	152
— 香港及其他海外國家	59,696	20,167
	<u>74,780</u>	<u>36,957</u>

按一段時間及按時間點確認轉讓商品及服務所得的收入截至二零二四年及二零二三年十二月三十一日止年度的明細如下：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二四年	二零二三年
	人民幣千元	人民幣千元
來自客戶合同的收入：		
— 按一段時間確認	134,323	53,618
— 按時間點確認	11,726	81,888
	<u>146,049</u>	<u>135,506</u>

4 其他經營收入 — 淨額

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二四年	二零二三年
	人民幣千元	人民幣千元
已回收壞賬	—	317
匯兌虧損淨額	(447)	(452)
處置物業、廠房及設備的利得	6	210
處置無形資產的利得	15,485	—
租賃終止的利得	25	137
罰款	(339)	—
政府補助(附註)	250	1,908
物業、廠房及設備核銷	(72)	(1,338)
雜項收入	122	61
	<u>15,030</u>	<u>843</u>

附註：

政府補助為地方政府授予的直接財政支援。該等補助並無附加特定條件，金額於收取相關補助時於合併損益及其他綜合收益表內確認。

5 其他虧損 — 淨額

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二四年	二零二三年
	人民幣千元	人民幣千元
按公允價值計量且變動計入損益的 金融資產的公允價值(虧損)／利得	(4,426)	1,436
按公允價值計量且變動計入損益的 金融資產的股息收入	—	220
按公允價值計量且變動計入損益的 聯營公司投資的公允價值利得／(虧損)	1,157	(2,591)
	<u>(3,269)</u>	<u>(935)</u>

6 按性質劃分的開支

計入成本的開支、銷售及市場推廣開支、行政開支、研發開支以及應收款項及合同資產減值虧損淨額分析如下：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二四年	二零二三年
	人民幣千元	人民幣千元
遊戲分發渠道服務費	9,967	10,640
支付予遊戲研發商的內容費	4,840	6,266
帶寬及服務器託管費	4,659	4,981
電影製作成本及其他影視業務成本	92,678	59,179
僱員福利開支(不包括以股份為基礎的補償開支)	48,137	47,575
以股份為基礎的補償開支	4,528	64
物業、廠房及設備折舊	2,242	338
使用權資產折舊	505	1,585
無形資產的攤銷及減值	1,260	9,647
應收款項及合同資產減值虧損淨額	182	416
電影版權及製作中之電影減值	1,810	—
預付款項核銷	—	377
促銷及廣告開支	8,157	1,692
差旅費及招待費	986	1,186
辦公室租金開支	2,214	1,562
其他專業服務費用	5,962	7,093
遊戲研發外包成本	128	429
公用事業及辦公室開支	570	1,247
核數師酬金		
— 核數服務	1,600	1,440
— 非核數服務	442	774
其他	1,348	1,283
合計	<u>192,215</u>	<u>157,774</u>

7 財務收入—淨額

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二四年	二零二三年
	人民幣千元	人民幣千元
財務收入		
銀行存款的利息收益	803	1,572
向第三方貸款的利息收益	140	—
	<u>943</u>	<u>1,572</u>
財務成本		
租賃負債利息開支	(18)	(88)
應收貼現票據墊款利息	(174)	—
匯兌利得淨額	214	587
	<u>214</u>	<u>587</u>
財務收入—淨額	<u>965</u>	<u>2,071</u>

8 所得稅開支／(扣除)

本集團截至二零二四年及二零二三年十二月三十一日止年度各年的所得稅開支／(扣除)分析如下：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二四年	二零二三年
	人民幣千元	人民幣千元
即期所得稅		
— 當年即期所得稅	2	7
遞延稅項	8	(8)
	<u>8</u>	<u>(8)</u>
所得稅開支／(扣除)	<u>10</u>	<u>(1)</u>

9 每股虧損

(a) 基本

截至二零二四年及二零二三年十二月三十一日止年度的每股基本虧損按：

- (i) 本年度本公司所有者應佔本集團虧損；及
- (ii) 除以本年度已發行普通股的加權平均股數，該等股數根據受限制股份單位計劃進行調整。

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二四年	二零二三年
本公司所有者應佔虧損(人民幣千元)	<u>(29,031)</u>	<u>(17,426)</u>
已發行普通股的加權平均股數(千股)	<u>351,288</u>	<u>349,623</u>
每股基本虧損(以每股人民幣計)	<u>(0.08)</u>	<u>(0.05)</u>

(b) 攤薄

每股攤薄虧損乃假設所有可攤薄的潛在普通股被轉換後，調整已發行普通股加權平均股數計算。

截至二零二四年及二零二三年十二月三十一日止年度，本公司擁有兩類潛在普通股，即授予合資格人士的受限制股份單位及購股權。截至二零二四年及二零二三年十二月三十一日止年度，本集團處於虧損，潛在普通股因具有反攤薄影響而於計算每股攤薄虧損時並未計算在內。因此，截至二零二四年及二零二三年十二月三十一日止年度的每股攤薄虧損與該等年度的每股基本虧損相同。

10 貿易應收款項及應收票據

	截至十二月三十一日	
	二零二四年	二零二三年
	人民幣千元	人民幣千元
貿易應收款項	5,973	41,008
減值撥備	(2,220)	(2,304)
	<u>3,753</u>	<u>38,704</u>
應收票據	—	8,000
	<u>—</u>	<u>8,000</u>
貿易應收款項及應收票據總額	<u><u>3,753</u></u>	<u><u>46,704</u></u>

本集團來自遊戲分發渠道、第三方支付供應商、遊戲發行商和電影發行商的收入主要以個別基準釐定的信用條款取得，一般期限最長為60日。於報告期末基於貿易應收款項總額確認日期的賬齡分析如下：

	截至十二月三十一日	
	二零二四年	二零二三年
	人民幣千元	人民幣千元
0至60日	3,459	38,905
61日至90日	125	46
91日至180日	201	72
181日至365日	582	55
1年以上	1,606	1,930
	<u>5,973</u>	<u>41,008</u>
	<u><u>5,973</u></u>	<u><u>41,008</u></u>

11 貿易及其他應付款項

	截至十二月三十一日	
	二零二四年	二零二三年
	人民幣千元	人民幣千元
貿易應付款項(附註)	3,175	4,179
應計開支及負債	17,095	7,253
應付薪金及員工福利	15,609	12,955
應付關聯方款項	5,438	5,438
其他應付稅項	603	2,240
	<u>41,920</u>	<u>32,065</u>

附註：

貿易應付款項主要來自電影製作及遊戲開發商授權遊戲。供應商授予的貿易應付款項的信用期一般最長為30日。貿易應付款項基於確認日期的賬齡分析如下：

	截至十二月三十一日	
	二零二四年	二零二三年
	人民幣千元	人民幣千元
0至180日	2,933	3,942
181日至365日	43	75
1年至2年	47	83
2年至3年	82	5
3年以上	70	74
	<u>3,175</u>	<u>4,179</u>

12 股息

截至二零二四年及二零二三年十二月三十一日止年度各年本公司未曾派付或宣派任何股息。

購買、出售或贖回本公司上市證券

截至二零二四年十二月三十一日止年度內，本公司或其附屬公司概無購買、出售或贖回任何本公司上市證券(包括庫存股份)。於二零二四年十二月三十一日，本公司並無持有庫存股份。

企業管治常規

我們致力達致及維持高水平的企業管治，因為董事會相信良好而有效的企業管治常規乃取得並保持本公司股東及其他利益相關方信任的關鍵，對鼓勵問責及透明度，從而使本集團持續成功並為本公司股東創造長遠價值至為重要。

本公司的企業管治常規乃基於GEM上市規則附錄C1第二部所載《企業管治守則》(「守則」)的原則及守則條文。

董事會認為，截至二零二四年十二月三十一日止年度，本公司符合守則第二部所載守則條文的規定，惟有關守則的守則條文第C.2.1條的偏離情況除外。

自二零二三年二月二十六日起，王峰先生同時兼任董事會主席及本公司首席執行官。根據守則的守則條文第C.2.1條，主席及首席執行官的職務應予區分，不應由同一人士擔任。儘管偏離守則的守則條文第C.2.1條，董事會相信王先生作為董事會主席熟悉本公司的業務營運，並具備有關本公司業務的豐富知識與經驗，且由同一人士兼任主席及首席執行官職務有利於確保本公司領導方向的一致性並提升本公司整體策略發展的績效。儘管主席及首席執行官的責任由一人同時承擔，惟所有主要決策乃經諮詢本公司董事會成員及高級管理層。此外，董事會亦定期舉行會議，以考慮可對本集團營運構成影響的主要事務，且全體董事均獲妥善及即時告知有關事宜，並就有關事宜獲得準確、完整及可靠的資料。在現行比較獨立的董事會架構(獨立非執行董事佔比50%)下，董事會具備適當之權力制衡架構，可提供充分制約以保障本公司及其股東的利益。

董事會將定期檢討此安排的成效，於認為適當的時候考慮區分董事會主席與本公司首席執行官的職務，以遵守守則及維持本公司高水準的企業管治慣例。

於競爭性業務之權益

概無董事或本公司控股股東或任何彼等各自的聯繫人(定義見GEM上市規則)於截至二零二四年十二月三十一日止年度從事與本集團業務直接或間接構成競爭或可能構成競爭的任何業務或與本集團有任何其他利益衝突。

董事服務合同中的競業禁止承諾

各執行董事已承諾(其中包括)不會接受任何公司的職位／職務或與任何個人或公司進行任何與本集團或我們的聯營公司存在任何直接或間接競爭的商業交易。執行董事亦已承諾彼等不會持有上述公司任何商業活動逾5%的經濟利益及／或參與該等商業活動。各執行董事確認彼已於自服務合同日期起至本公告日期止期間履行彼等各自服務合同中的競業禁止承諾。

董事之培訓及專業發展

每名董事於二零二四年參與多項培訓，包括GEM上市規則修訂培訓、董事責任及持續義務培訓及有關GEM上市規則執行策略等的培訓，本公司將為全體董事安排合適的培訓，旨在發展及更新其知識及技能作為彼等持續專業發展的一部分。

薪酬委員會

薪酬委員會主席為獨立非執行董事張向東先生、其他成員包括執行董事王峰先生，獨立非執行董事吳月琴女士及Fu Frank Kan先生。薪酬委員會之書面職權範圍登載於披露易網站 www.hkexnews.hk及本公司網站www.linekong.com。

薪酬委員會之職責為就董事及高級管理人員所有薪酬方面(包括就執行董事及高級管理人員之薪酬待遇向董事會提出建議)之適當政策及架構向董事會提出建議。薪酬委員會考慮的因素包括同類公司的薪金、董事須付出的時間及履行的職責、本集團內其他職位的僱用條件及按績效發放薪酬的可行性。截至二零二四年十二月三十一日止年度，薪酬委員會已審閱董事及高級管理人員的薪酬待遇及酬金，並認為屬公平合理。此外，薪酬委員會已審閱本公司之受限制股份單位計劃及購股權計劃的條文並留意到在二零二四年受限制股份單位計劃及購股權計劃均已到期，並於二零二四年七月十二日批准二零二四年受限制股份單位計劃，並根據二零二四年受限制股份單位計劃，於二零二四年七月十二日及二零二四年十二月二十日授出股權激勵。

提名委員會

提名委員會於二零一四年四月二十四日成立。提名委員會主席為本公司董事會主席兼執行董事王峰先生，而其他成員包括獨立非執行董事張向東先生、吳月琴女士及Fu Frank Kan先生。提名委員會之書面職權範圍刊載於披露易網站 www.hkexnews.hk及本公司網站www.linekong.com。

提名委員會的主要職責為審查及評估董事會的組成及獨立非執行董事的獨立性，並就有關本公司新董事的聘任向董事會提供推薦建議。向董事會推薦委任候選人時，提名委員會根據客觀標準考慮候選人的長處，並顧及董事會多元化的裨益。於報告期內，提名委員會已對董事會的組成進行審閱及評估，並委任於二零二四年股東週年大會上重選連任的董事。提名委員會亦評估全體獨立非執行董事的獨立性。

提名政策

本公司提名政策(「**提名政策**」)的目標乃確保董事會成員具備本公司業務所需的技巧、經驗及多元觀點。本公司提名政策的主要提名標準及原則如下：

- (a) 每年至少審閱一次董事會的人數、構成與組織結構(包括董事會涵蓋的技能，知識儲備，工作經驗及多元化方面)，並為鞏固本公司發展戰略，提出對董事會人員更改上的建議；
- (b) 研究董事及首席執行官的選擇標準和程序並向董事會提出建議；製定或修訂本公司董事會多元化政策(「**董事會多元化政策**」)並在人員選擇過程中致力於發展董事會的多元化，考慮的因素包括但不限於：性別、年齡、文化、觀點、教育背景，以及職業經驗；
- (c) 經適當考慮董事會多元化政策、本公司的公司章程下關於擔任本公司董事的要求、GEM上市規則及適用法律法規，以及有關人選可為董事會的資歷、技術、經驗、獨立性及性別多元化等方面帶來的貢獻，搜尋合格的董事人選，向董事會提出提名意見；及
- (d) 參照GEM上市規則5.09條所載的因素及提名委員會或董事會認為適當的任何其他因素，審核獨立非執行董事的獨立性。倘擬定的獨立非執行董事將擔任其第七個(或更多)上市公司的董事職位，則評估彼能否為董事會事務投入足夠時間。

董事選任程序

本公司的董事選任程序主要如下：

- (a) 董事會辦公室和提名委員會應積極與本公司有關部門進行交流，研究本公司對新董事及彼等人士的重選的需求情況並形成書面材料；
- (b) 提名委員會可在本公司、控股(參股)企業內部以及人才市場等廣泛搜尋董事人選；

- (c) 提名委員會經適當考慮相關要求，包括但不限於提名政策及董事會多元化政策，物色合資格成為董事會成員的人士，並酌情評估擬定獨立非執行董事的獨立性。提名委員會應搜集、了解初選人的職業、學歷、職稱、詳細的工作經歷、全部兼職等情況並形成書面材料；
- (d) 徵求被提名人對提名的書面同意，否則不能將其作為董事及首席執行官人選；
- (e) 召集提名委員會會議，根據董事及首席執行官的任職條件，對初選人員進行資格審查；
- (f) 在選舉新的董事和重選董事前合理時間內，向董事會提出董事候選人和重選董事人選的建議和相關材料；及
- (g) 根據董事會決定和反饋意見進行其他後續工作。

董事會多元化政策

董事會已採納董事會多元化政策，自二零一四年十二月二十九日起生效並於二零一八年十二月二十七日修訂。在設計董事會組成時，本公司已從多方面考慮了董事會多元化問題，包括但不限於性別、種族、年齡、語言、文化和教育背景、行業經驗、技術及專業技能及／或資格、知識、服務期限長短及作為董事將需投入的時間等。本公司還將不時考慮其自身業務模型和特殊需要。最終決定將基於指定候選人的長處及可為董事會帶來的貢獻而做出。

提名委員會甄選董事候選人將以一系列多元化範疇為基準，並參考本公司的業務模式和特定需求，包括但不限於性別、種族、年齡、語言、文化背景、教育背景、行業經驗、技術和專業經驗。由於更新董事會多元化政策及本公司已符合守則有關性別多元化的要求，故提名委員會已考慮並商討為達致更完善的董事會多元化而須予採納的量化目標，惟截至本公告日期概無制定任何量化目標。

於本公告日期，董事會包括五名董事，男女性別比例為4：1；其中三名為獨立非執行董事，有助於做出批判檢討及監控管理過程。就董事之專業背景及技能方面而言，董事會均屬相當多元化：其中一名董事具有財務專業知識；一名董事具有多年遊戲行業經驗；一名董事具有多年影視行業經驗；一名董事具有科技行業專業知識；一名董事具有互聯網行業專業知識。本公司亦已每年對董事會多元化政策作出審閱。考慮到董事會成員實際上的多元化情況，董事會認為董事會多元化政策已落實及有效。

此外，全體員工的男女性別比例為29：28。本公司重視員工多元化，對於不同性別、黨派、宗教、民族、種族等的員工一視同仁，充分保障員工在招聘、崗位調整、培訓和晉陞等方面享有平等權利。在工作場所中欣賞和鼓勵差異，打造專業、包容、多元化的工作環境。本公司男女員工比例基本平衡。本公司將繼續保持男女比例基本平衡，以達到員工性別多元化的目標。

審計委員會

審計委員會於二零一四年四月二十四日成立。審計委員會主席為獨立非執行董事吳月琴女士，而其他成員包括獨立非執行董事張向東先生及Fu Frank Kan先生。審計委員會之書面職權範圍登載於披露易網站www.hkexnews.hk及本公司網站www.linekong.com。

審計委員會之基本職務主要為檢討財務資料及申報程序、內部監控程序及本公司風險管理及內部監控系統、內部審計職能的有效性、審計計劃及與外部核數師的關係，以及檢討相關安排，以讓本公司僱員可私下就本公司財務匯報、內部監控或其他方面可能發生的不正當行為提出關注。

本公司已遵守GEM上市規則第5.28條，即審計委員會須由最少三名成員組成，且大部分為獨立非執行董事及主席須為獨立非執行董事，以及至少須包括一名如GEM上市規則第5.05(2)條所規定具備適當的專業資格或會計相關財務管理專長的獨立非執行董事。

本集團截至二零二四年十二月三十一日止年度的合併財務報表以及截至二零二四年六月三十日止六個月的合併財務報表已由審計委員會審閱。審計委員會認為，本集團截至二零二四年十二月三十一日止年度的合併財務報表符合適用會計準則、GEM上市規則，並且已作出充足披露。審計委員會亦就委任本公司外部核數師、檢討本公司內部監控程序及風險管理事宜向董事會提供建議。

天職香港會計師事務所有限公司的工作範圍

本集團截至二零二四年十二月三十一日止年度業績公告中有關本集團本年度的合併損益及其他綜合收益表、合併財務狀況表及相關附註所列載的數字已由本集團核數師天職香港會計師事務所有限公司同意與本集團截至二零二四年十二月三十一日止年度的經審核合併財務報表所列載的數額符合一致。天職香港會計師事務所有限公司就此進行的工作並不構成根據香港會計師公會頒佈的香港審計準則、香港審閱準則或香港核證準則而進行的核證聘用，因此天職香港會計師事務所有限公司並不對年度業績公告發出任何核證。

股東週年大會及暫停辦理股份過戶登記手續

本公司計劃於二零二五年六月二十日(星期五)召開應屆股東週年大會，股東週年大會通告將適時登載於披露易網站www.hkexnews.hk及本公司網站www.linekong.com。

為釐定出席股東週年大會並於會上投票的資格，本公司將於二零二五年六月十七日(星期二)至二零二五年六月二十日(星期五)(包括首尾兩天)暫停辦理股份過戶登記手續，期間將不會進行股份過戶登記。為符合資格出席股東週年大會並於會上投票，所有股份過戶文件連同有關股票，必須於二零二五年六月十六日(星期一)下午四時三十分之前送交本公司之香港證券登記處香港中央證券登記有限公司，地址為香港灣仔皇后大道東183號合和中心17樓1712至1716號舖，以辦理登記手續。

承董事會命
藍港互動集團有限公司
主席
王峰

中國，北京，二零二五年三月二十八日

於本公告日期，本公司執行董事為王峰先生及王勁先生(又名嚴雨松)；及本公司獨立非執行董事張向東先生、吳月琴女士及FU Frank Kan先生。