



2024
年度報告

青瓷游戏有限公司 Qingci Games Inc.

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

股份代號: 6633



目錄

公司資料	2
財務摘要	4
首席執行官報告書	5
管理層討論及分析	8
董事會報告	23
董事及高級管理層履歷	48
環境、社會及管治報告	52
企業管治報告	106
獨立核數師報告	133
綜合損益及其他全面收益表	139
綜合財務狀況表	141
綜合權益變動表	143
綜合現金流量表	144
綜合財務報表附註	146
財務概要	239
釋義	240

公司資料

董事會

執行董事

楊煦先生(主席)
黃智強先生
劉斯銘先生
曾祥碩先生

獨立非執行董事

林誠光教授
袁淵先生
方煒瑾女士

審核委員會

袁淵先生(主席)
林誠光教授
方煒瑾女士

薪酬委員會

林誠光教授(主席)
楊煦先生
袁淵先生

提名委員會

楊煦先生(主席)
林誠光教授
方煒瑾女士

聯席公司秘書

朱承印先生
翁美儀女士

授權代表

劉斯銘先生
翁美儀女士

開曼群島註冊辦事處

PO Box 309, Ugland House
Grand Cayman, KY1-1104
Cayman Islands

中國主要營業地點及總辦事處

中國
福建省廈門市
廈門軟件園二期
望海路4號5樓
郵編361008

香港主要營業地點

香港灣仔
皇后大道東248號
太新金融中心40樓

核數師

香港立信德豪會計師事務所有限公司
執業會計師及註冊公眾利益實體核數師
香港
干諾道中111號
永安中心25樓



法律顧問

有關香港法律

佳利(香港)律師事務所
香港
銅鑼灣
軒尼詩道500號
希慎廣場37樓

香港證券登記處

香港中央證券登記有限公司
香港
灣仔皇后大道東183號
合和中心
17樓1712至1716號舖

開曼群島股份過戶登記總處

Maples Fund Services (Cayman) Limited
P.O. Box 1093
Boundary Hall, Cricket Square
Grand Cayman
KY1-1102
Cayman Islands

主要往來銀行

廈門國際銀行股份有限公司
廈門直屬支行
中國福建省
廈門市思明區
鷺江道8-10號
國際銀行大廈1-3層

招商銀行股份有限公司
廈門五緣灣支行
中國福建省
廈門市湖里區
安嶺路990號
三福財富中心1樓

招商永隆銀行有限公司
香港德輔道中45號

興業銀行股份有限公司
香港分行
香港中環港景街1號
國際金融中心第1期12樓

本公司網站

www.qcplay.com

上市日期

2021年12月16日

股份代號

6633



財務摘要

	截至12月31日止年度		
	2024年 (人民幣千元)	2023年 (人民幣千元)	變動 (%)
收入	627,962	905,737	(31)
毛利	363,115	557,876	(35)
利潤／(虧損)淨額	47,128	(37,600)	(225)
本公司權益持有人應佔利潤／(虧損)	51,120	(37,371)	(237)

關鍵運營資料

	截至12月31日止年度		
	2024年	2023年	變動 (%)
平均MAU(千人) ⁽¹⁾	2,360	2,480	(5)
平均MPU(千人) ⁽²⁾	228	401	(43)
ARPPU(人民幣元)	265	302	(12)
累計註冊玩家(千人)	98,276	88,343	11

附註：

- (1) 我們的平均MAU計算方法為就針對於特定期間(i)遊戲的MAU總數；或(ii)我們所有遊戲的MAU總數(如適用)除以該期間的月數。我們計算平均MAU並未考慮每款遊戲於正式上線前的數據。
- (2) 我們的平均MPU計算方法為就針對於特定期間(i)遊戲的MPU；或(ii)我們所有遊戲的MPU總數(如適用)除以該期間的月數。我們計算平均MPU並未考慮每款遊戲於正式上線前的數據。



各位股東、青瓷同學、以及所有關心青瓷的朋友們：

展信佳。

2024年，是遊戲行業縱深革新的關鍵之年。現象級作品《黑神話：悟空》憑藉精彩的文化敘事，在全球引起轟動。這不僅彰顯了中國遊戲工業取得的巨大進步，更重新定義了玩家心中的「精品遊戲」標準。它清晰地表明，只有將技術突破、文化內涵與對玩家需求的深刻洞察緊密結合，遊戲企業才能在激烈的市場競爭中站穩腳跟。面對玩家標準不斷提高、用戶獲取成本持續攀升的行業現狀，青瓷以「韜光逐藪，含章未曜」的沉穩心態，潛心修煉內功，為未來的蓬勃發展積聚力量。

2024年，也是青瓷遊戲在挑戰與機遇中砥礪前行的一年。在這重要的發展階段，我們堅守初心、穩步前行，在不斷擴展全球版圖的同時，深化自研遊戲的創新與質量提升。年內，本集團業務總收入達到**6.28億元人民幣**，權益持有人應佔利潤約**5,112萬元人民幣**，扭轉去年虧損。這份成績單的背後，凝聚著我們為全球玩家帶來精品遊戲的初心與投入，也離不開每一位青瓷同學的辛勤努力和全球玩家的支持。

穩舵：經典煥新鑄長青

回顧2024年，我們的旗艦自研遊戲《最強蝸牛》持續展現出超強的生命力。越南版本一經上線即登頂iOS免費遊戲排行榜，2024年6月又成功推出德語、法語、西班牙語、葡萄牙語及意大利語版本，對東南亞地區及歐洲地區作了更全面的覆蓋。報告期內，遊戲境內及境外產生收入共計約人民幣**3.40億元**。自上線以來，遊戲境內外累計流水更突破人民幣**36.29億元**，累計註冊玩家逾**2,905萬人**。

我們其他遊戲的長線運營也同樣表現出色。《提燈與地下城》於年內發佈了具有全新內容及玩法的重製版本，是自2021年遊戲上線以來最大的版本更新，年內錄得收入較去年同期增長**43%**。《新仙劍奇俠傳之揮劍問情》也於年內迎來上線週年慶。2024年7月，遊戲上線東南亞地區，發佈了英語及泰語版本，迅速登頂新馬地區及泰國地區iOS免費遊戲排行榜。這充分驗證了我們堅持做好長線運營的戰略定力。



破浪：守正出新見功力

2024年，本集團上線了多款佳作。我們引進授權的休閒遊戲《肥鵝健身房》於2024年2月上線日本地區，即獲得當地iOS及Google Play免費遊戲排行榜雙榜榜首。冒險生存RPG《阿瑞斯病毒》的續作《阿瑞斯病毒2》於2024年8月上線，延續了前作獨特的俯視視角及清新的圓珠筆畫風，獲得了玩家的持續關注與好評。

除此之外，本集團也探索多端佈局。《不思議迷宮》自2016年8月上線以來，截至2024年12月31日，累計註冊玩家已超過2,500多萬人。時隔八年，遊戲於2025年3月推出免費下載的Steam暢玩版本，引發玩家熱烈反響，取得全球熱門免費遊戲榜(Trending Free)第六名以及「特別好評」的成績，彰顯了本集團在IP長線運營方面的卓越能力，也有望幫助我們在多端平台觸達更廣泛的玩家群體。

致遠：錨定星辰再啟程

我們深知，業務端出現的短期波動是企業發展過程中不可避免的蟄伏期，而這恰恰是為下一個爆發周期積蓄能量的關鍵階段。目前，我們專注研發《項目E》，這是一款創新融合地圖探索、背包管理、資源收集等多種玩法的SLG遊戲，項目團隊正心無旁騖的傾注才華進行創作。2025年，我們將豐富更多內容和玩法，加快「研發-測試」迭代速度。我們堅信，《項目E》憑藉其創新融合的玩法、精心雕琢的內容，必將引領行業新潮流，為全球玩家帶來前所未有的遊戲體驗。

展望2025年，本集團將繼續穩步推進儲備遊戲的發行規劃。其中，半回合制卡牌遊戲《項目W》將依托天蠶土豆《大主宰》IP構建玄幻世界。同時，韓國團隊也在緊鑼密鼓地籌備《最強蝸牛》韓語版的發行工作。

我們全面擁抱這個科技變革的時代。集團也積極接入AI工具，不斷提高工作效率，為工業化發展奠定堅實基礎。我們也希望，AI賦能下的青瓷，能夠持續為玩家提供極致的遊戲體驗。



我謹代表董事會及管理層，誠摯感謝全體青瓷同學，是你們的不懈努力為公司的未來築牢根基；也感謝各股東、投資者以及合作夥伴們的包容與遠見，你們給予的每一份信任，都在為我們這艘駛向星辰大海的航船增添動力。長夜將盡時，必見破曉光。青瓷人將以蓄勢之姿迎接新的發展周期，以敬畏之心雕刻遊戲的每一個細節，以赤誠之情回應玩家的每一份期待。

執行董事兼首席執行官
黃智強

二零二五年三月二十七日



管理層討論及分析

業務概覽

作為中國知名的移動遊戲開發商及發行商，我們致力通過標誌性而引人入勝的遊戲及內容，為全球各地的遊戲玩家帶來無與倫比的體驗。

2024年，全球及中國遊戲行業在穩步發展的同時，也面臨多重的機遇與挑戰。一方面，玩家對高品質內容的追求和新興技術的應用，不斷為行業發展帶來新機遇，注入更強勁動力；另一方面，激烈的市場競爭和用戶獲取成本的上升，也對遊戲企業的內容創意、運營效率等提出了更高的要求 and 挑戰。本集團積極應對行業發展新形勢，優化發展戰略，更聚焦於產品品質及運營效率，不斷精進工業化製作能力，全面擁抱新興技術，為未來的規模化發展奠定更為紮實的基礎。報告期內，本集團穩步強化研運一體的核心競爭力，持續推動遊戲產品的全球化佈局，海外市場版圖進一步拓展。

研發方面，本集團持續迭代現有自研遊戲，長青遊戲得以持續煥發活力。本集團旗艦自研遊戲《最強蝸牛》陸續在海外多地上線，登上免費遊戲排行榜及暢銷榜高位。截至2024年12月31日，遊戲境內外錄得累計流水約人民幣36.29億元，本集團的自研能力獲得了世界各地玩家的認可。報告期內，本集團亦持續打磨儲備自研遊戲《項目E》，此為一款創新融合地圖探索、背包管理、資源收集等玩法的SLG遊戲，預計將於2025年進一步擴大測試規模，為本集團的自研遊戲矩陣樹立新的里程碑。發行方面，本集團不斷精進發行端的長線運營能力。多款引進授權遊戲在內地進行穩健運營的同時，積極開拓海外發行區域，全球發行實力顯著增強。報告期內，本集團海外收入規模及佔比持續增長，由去年同期28.47%上升至43.93%。

報告期內，財務數據方面：本集團錄得收入人民幣6.28億元，較去年同期下降31%；得益於諸如投資組合的公允價值變動等，錄得本公司權益持有人應佔利潤約人民幣51.12百萬元，扭轉去年同期虧損（2023年全年錄得本公司權益持有人應佔虧損約人民幣37.37百萬元）。



報告期內，遊戲運營數據方面：截至2024年12月31日，本集團累計註冊玩家達98.28百萬名，較去年同比上升11.24%；月平均活躍用戶數約為236.01萬名，同比下降4.82%；月平均付費用戶數約為22.78萬名，同比下降43.24%；ARPPU達人民幣265元，同比下降12.16%；上述遊戲運營數據變動的原因，主要是(i)新遊戲上線及主要遊戲全球化發行帶來的註冊玩家增長；(ii)主要遊戲處於成熟期，活躍用戶數、付費用戶數有所回落，部分被新遊戲上線及主要遊戲全球化發行帶來活躍用戶數、付費用戶數的增長所抵銷。

我們的遊戲

本集團開發、發行並運營多款精品移動遊戲。截至2024年12月31日，我們擁有多款現有APP移動遊戲，涵蓋放置類遊戲、Rogue-like RPG及其他RPG，以及多款小程序遊戲。

以下為我們的主要遊戲概述：

《最強蝸牛》於2020年6月上線，是我們自主開發的放置類遊戲。截至2024年12月31日，遊戲境內及境外錄得累計流水約人民幣36.29億元，遊戲累計註冊玩家達29.05百萬人。報告期內，《最強蝸牛》(東南亞地區及歐美版本名為《Super Snail》)迎來內地上線四週年，與《葫蘆娃》、《開羅遊戲》、《小紅帽》、景德鎮皇窯陶瓷藝術博物館等IP進行了聯動；日本地區迎來上線兩週年，與《三麗鷗》及《開羅遊戲》進行聯動，持續為玩家提供優質內容及新穎的玩法，北美及澳洲地區也迎來上線週年慶。遊戲更於2024年4月上線越南地區，登頂該地區iOS免費遊戲排行榜，也於2024年6月上線德語、法語、西班牙語、葡萄牙語及意大利語版本，對東南亞地區及歐洲地區作了更全面的覆蓋。報告期內，遊戲境內及境外產生收入共計約人民幣3.40億元。



《提燈與地下城》於2021年3月上線，是我們引進授權的Rogue-like RPG。2024年2月，遊戲與知名IP「哪吒」聯動，發佈了具有全新內容及玩法的重製版本，也是自2021年上線以來最大的版本更新。遊戲也在籌備於港澳台地區的發行工作。報告期內，遊戲錄得收入約人民幣13.59百萬元。

《新仙劍奇俠傳之揮劍問情》於2023年6月9日上線，為本集團與中手游聯合發行的劇情卡牌手遊。該遊戲高清復刻重現經典單機劇情，打造高還原性的仙劍體驗，憑藉獨特的卡牌+RPG+SLG多元化玩法融合特色，獲得了廣大玩家的強烈追捧，遊戲上線後獲得iOS免費遊戲排行榜第1名及暢銷榜14位。2024年6月，遊戲迎來上線週年慶。2024年7月，遊戲上線東南亞地區，發佈了英語及泰語版本，登頂新馬地區及泰國地區iOS免費遊戲排行榜。報告期內，遊戲錄得收入約人民幣97.60百萬元。

《魔卡少女櫻：回憶鑰匙》為《庫洛魔法使：透明牌篇》動畫正版授權少女風手遊。遊戲於2023年9月於內地上線，即登上iOS免費遊戲排行榜榜首，最高達到iOS遊戲暢銷榜30位；2023年10月，遊戲於港澳台地區上線，登頂三地iOS免費遊戲排行榜，最高登上中國香港地區iOS遊戲暢銷榜第二位、中國澳門地區iOS遊戲暢銷榜榜首及中國台灣地區iOS遊戲暢銷榜第四位。報告期內，遊戲錄得收入約人民幣22.99百萬元。

《肥鵝健身房》於2024年2月上線日本地區，是我們引進授權的休閒遊戲，玩家通過合成玩法建造健身房，增設更多區域與器械傢俱，吸引更多肥鵝客人光顧，上線即獲得日本地區iOS免費遊戲排行榜及Google Play免費遊戲排行榜雙榜榜首。報告期內，遊戲還與《蠟筆小新》IP進行了聯動，獲得了玩家的持續關注與好評。報告期內，遊戲錄得收入約人民幣59.74百萬元。

《迷途之光》於2024年6月上線，是我們引進授權的像素風肉鴿彈幕手遊，遊戲以動作冒險為基礎，結合地圖探索與卡牌養成玩法，提供了海量的技能選擇，讓玩家通過自由的技能搭配進行闖關探索。報告期內，遊戲錄得收入約人民幣8.51百萬元。



《阿瑞斯病毒2》於2024年8月上線，是我們引進授權的冒險生存RPG，為《阿瑞斯病毒》的續作，採用俯視視角及獨特清新的圓珠筆畫風。玩家需要反抗犯罪集團，重建屬於自己的家園。遊戲擁有豐富多彩的場景與角色，還有燒腦趣味的解密玩法，上線後獲得了玩家好評。報告期內，遊戲錄得收入約人民幣23.18百萬元。

《不思議迷宮》於2016年8月上線，是我們自主開發的Rogue-like RPG。遊戲上線以來，截至2024年12月31日，累計註冊玩家已超過2,500多萬人。時隔八年，《不思議迷宮》於2025年3月推出免費下載的Steam暢玩版本，引發玩家熱烈反響，取得全球熱門免費遊戲榜(Trending Free)第六名以及「特別好評」的成績，彰顯了本集團在IP長線運營方面的卓越能力。報告期內，遊戲錄得收入約人民幣7.44百萬元。

主要遊戲如《無盡大冒險》(2015年6月推出，我們自主開發並結合了放置類遊戲及Diablo-like冒險特色的經典遊戲)、《阿瑞斯病毒》(2018年8月推出，我們引進授權的生存RPG)、《使魔計劃》(2023年1月推出，我們自主開發的策略卡牌對戰遊戲)、《時光旅行社》(2023年12月推出，我們自主開發的無限流休閒放置遊戲)、《騎士衝呀》(2024年5月推出，我們引進授權的ACT RPG)、《BloodAge》(2024年9月推出，我們引進授權於韓國地區發行的RPG卡牌遊戲)等持續為本集團貢獻穩定收入，以上幾款遊戲於報告期內共錄得收入約人民幣26.02百萬元。

本集團亦上線多款自研及引進授權的小程序遊戲，包括《最強蝸牛》及《新仙劍奇俠傳之揮劍問情》的小程序遊戲版本等。報告期內，小程序遊戲錄得收入約人民幣21.52百萬元。

玩家社群

我們在多個移動遊戲論壇及社交媒體平台上培育了充滿活力的玩家社群-青瓷鐵粉社群。通過青瓷社群，玩家可以獲得有關遊戲的最新資訊，包括我們最近組織的活動、參與測試新遊戲的機會及免費的遊戲內虛擬道具。

截至2024年12月31日，我們的遊戲已累積1,584.27萬名青瓷鐵粉，通過我們的官方賬號以及騰訊QQ、微信、TapTap及哩哩哩哩等社交媒體平台群組與我們聯繫，較去年同期增長18.59%。我們與青瓷鐵粉頻繁而密切的互動創造了一個良性循環，因為玩家社群的反饋有助我們開發並改進遊戲，從而吸引更多活躍玩家。



未來展望

目前，本集團擁有多款移動遊戲儲備，涵蓋多個類型及類別，包括RPG及SLG等：

名稱	移動遊戲類型	來源	截至2024年12月31日 的開發階段	預期上線 時間
項目W	卡牌RPG	引進授權	遊戲製作、測試及優化	2025
項目E	SLG	自研	遊戲製作、測試及優化	2026
項目T	SLG	引進授權	遊戲製作、測試及優化	2026
項目HA	卡牌RPG	引進授權	遊戲製作、測試及優化	2026
項目F	生存社交	引進授權	遊戲製作、測試及優化	2026

註： 報告期內，本集團根據儲備遊戲項目進展進行了資源配比優化，《項目：圖騰》、《項目V》及《項目36Z》進度暫緩。

展望未來，本集團將進一步完善現有遊戲於海內外的長線運營，同時不斷打磨並積極推進遊戲儲備在境內及海外地區的測試及上線。其中，《最強蝸牛》韓語版正在進行測試，預期於2025年在韓國地區上線。根據知名作家天蠶土豆創作的小說《大主宰》為背景改編的卡牌遊戲《項目W》也在持續打磨中。

本集團將持續推進儲備遊戲的發行規劃，並物色優質遊戲項目，以打造多元化遊戲組合，為全球遊戲玩家帶來優質的遊戲體驗。



財務回顧

收入

我們的收入由截至2023年12月31日止年度的約人民幣905.7百萬元按年比減少30.7%至截至2024年12月31日止年度的人民幣628.0百萬元。2024年度，我們源自中國內地收入為人民幣352.1百萬元，佔總收入比例為56.1%，而2023年度該比例為71.5%；其他地區收入為人民幣275.9百萬元，佔總收入比例為43.9%，而2023年度該比例為28.5%。我們的收入主要源自(i)遊戲運營業務，主要通過銷售遊戲內虛擬道具來產生收入；(ii)遊戲授權業務，通過第三方發行商所支付的授權費來產生收入；(iii)信息服務業務，通過向於遊戲內向玩家推廣其客戶產品的廣告商或其代理提供基於表現的遊戲內營銷及推廣服務來產生收入；及(iv)其他服務及銷售，通過遊戲周邊產品售賣及技術服務的提供來產生收入。

下表載列於截至2023年及2024年12月31日止年度按業務類別劃分的收入明細。

截至12月31日止年度					2024年 對比 2023年 變動%
2024年			2023年		
人民幣千元	%	人民幣千元	%		
遊戲運營收入					
自主開發	365,175	58.2	507,746	56.0	(28.1)
授權	228,258	36.3	365,690	40.4	(37.6)
小計	593,433	94.5	873,436	96.4	(32.1)
遊戲授權收入	11,060	1.8	18,948	2.1	(41.6)
信息服務收入	16,261	2.6	9,748	1.1	66.8
其他服務及銷售	7,208	1.1	3,605	0.4	99.9
總收入	627,962	100.0	905,737	100.0	(30.7)



遊戲運營收入

我們的遊戲運營收入按年比減少**32.1%**至截至**2024年12月31日**止年度的約人民幣**593.4**百萬元，主要由於部分遊戲處於成熟期，付費情況有所下降；與此同時，我們通過不斷推出新遊戲上線及遊戲全球化發行，發佈遊戲版本更新、組織各類型運營活動等減緩遊戲收入的回落。具體而言：

- 我們來自自主開發遊戲的收入按年比減少**28.1%**至截至**2024年12月31日**止年度的約人民幣**365.2**百萬元，主要由於《最強蝸牛》中國內地、日本等區域和《使魔計劃》收入有所回落，部分被《最強蝸牛》在東南亞(除泰國)、歐洲等地區上線及《最強蝸牛》的小程序遊戲版本在中國內地上線帶來的收入增長所抵銷；及
- 我們來自獲授權遊戲的收入按年比減少**37.6%**至截至**2024年12月31日**止年度的約人民幣**228.3**百萬元，主要由於《新仙劍奇俠傳之揮劍問情》中國內地、《魔卡少女櫻：回憶鑰匙》收入有所回落，部分被《肥鵝健身房》、《阿瑞斯病毒2》、《迷途之光》等新遊戲上線及《提燈與地下城》重製版上線等帶來的收入增長所抵銷。

遊戲授權收入

我們的遊戲授權收入按年比減少**41.6%**至截至**2024年12月31日**止年度的約人民幣**11.1**百萬元，主要由於中國內地《不思議迷宮》(2016年8月上線)和港澳台地區《最強蝸牛》(2020年7月上線)處於成熟期，遊戲流水有所回落，進而導致遊戲授權收入減少。

信息服務收入

我們的信息服務收入按年比增加**66.8%**至截至**2024年12月31日**止年度的約人民幣**16.3**百萬元，主要由於遊戲內廣告觀看或者點擊量有所增加。

其他服務及銷售

我們的其他服務及銷售收入按年比增加**99.9%**至截至**2024年12月31日**止年度的約人民幣**7.2**百萬元，主要由於售賣周邊產品及透過第三方平台營銷推廣等產生的收入有所增加。



收入成本

我們的收入成本由截至2023年12月31日止年度的約人民幣347.9百萬元按年比減少23.9%至截至2024年12月31日止年度的人民幣264.8百萬元。我們的收入成本主要包括(i)分銷及支付渠道收取的佣金，即就我們自主發行的遊戲向第三方分銷平台及支付服務供應商作出的收入分成付款；(ii)第三方遊戲開發商及IP持有方收取的佣金；(iii)帶寬及服務器託管費；(iv)有關係統保養及客戶服務人員的僱員福利開支，包括工資、薪金、花紅、社會保險供款及其他僱員福利；及(v)其他，包括短消息服務的外包技術服務費、專業服務費、計入收入成本的對部分遊戲研發商的預付款項減值及雜項開支。

下表載列我們於截至2023年及2024年12月31日止年度按性質劃分的收入成本，以絕對金額及佔總收入成本的百分比列示。

截至12月31日止年度					2024年 對比 2023年 變動%
2024年			2023年		
人民幣千元	%	人民幣千元	%		
分銷及支付渠道收取的佣金	137,771	52.0	177,344	51.0	(22.3)
第三方遊戲開發商及IP持有方收取的佣金	58,061	21.9	82,362	23.7	(29.5)
帶寬及服務器託管費	18,016	6.8	21,527	6.2	(16.3)
僱員福利開支	14,096	5.3	15,408	4.4	(8.5)
其他	36,903	14.0	51,220	14.7	(28.0)
總計	264,847	100.0	347,861	100.0	(23.9)

我們來自分銷及支付渠道收取的佣金的收入成本按年比減少22.3%至截至2024年12月31日止年度的約人民幣137.8百萬元，主要由於遊戲運營收入的減少導致支付給分銷平台的佣金減少。



管理層討論及分析

我們來自第三方遊戲開發商及IP持有方收取的佣金的收入成本按年比減少29.5%至截至2024年12月31日止年度的約人民幣58.1百萬元，主要由於《新仙劍奇俠傳之揮劍問情》、《魔卡少女櫻：回憶鑰匙》帶來獲授權遊戲收入減少導致支付給第三方開發商及IP持有方的佣金減少，部分被新上線遊戲《阿瑞斯病毒2》、《迷途之光》等帶來獲授權遊戲收入增加導致支付給第三方開發商的佣金增加所抵銷。

我們的其他收入成本按年比減少28.0%至截至2024年12月31日止年度的約人民幣36.9百萬元，主要由於(i)本集團對部分遊戲開發商的預付款項產生減值減少，該等減值計入收入成本；及(ii)與客服相關外包技術服務費的減少。

毛利及毛利率

我們的毛利由截至2023年12月31日止年度的約人民幣557.9百萬元減少34.9%至截至2024年12月31日止年度的約人民幣363.1百萬元。我們的毛利率由截至2023年12月31日止年度的61.6%減少至截至2024年12月31日止年度的57.8%，主要由於本報告期總收入較去年同期下降30.7%，而(i)收入成本中的分銷及支付渠道收取的佣金(亦稱「渠道佣金」)較去年同期下降22.3%，由此導致毛利率降低。進一步而言，收入總額中，海外收入佔比由去年同期的28.5%增加到本報告期的43.9%，而海外渠道佣金佔對應收入比例高於境內；因此，海外收入佔比提升導致總收入下降比率高於渠道佣金下降比率，進而拉低本報告期毛利率；(ii)收入成本中的第三方遊戲開發商收取的佣金較去年同期僅減少13.0%，由此也降低了毛利率；及(iii)本報告期有關帶寬及服務器、系統保養及客戶服務人員的僱員福利等固定開支較去年同期僅減少13.1%，該等開支計入收入成本，進一步降低了毛利率。

銷售及營銷開支

我們的銷售及營銷開支包括(i)向我們線上及線下營銷服務供應商支付的營銷及推廣開支(包括流量獲取以及品牌營銷及推廣開支)，於截至2023年及2024年12月31日止年度，分別佔我們總銷售及營銷開支的88.3%及76.0%；(ii)有關我們銷售及營銷人員的僱員福利開支；及(iii)其他，包括就我們銷售及營銷活動產生的辦公費用以及雜項開支。



我們的銷售及營銷開支由截至2023年12月31日止年度的約人民幣429.2百萬元減少49.7%至截至2024年12月31日止年度的約人民幣216.0百萬元，主要由於《新仙劍奇俠傳之揮劍問情》、《魔卡少女櫻：回憶鑰匙》、《最強蝸牛》日本及北美等區域銷售及營銷開支減少，部分被《肥鵝健身房》等新遊戲上線以及《最強蝸牛》的小程序遊戲版本上線導致銷售及營銷開支增加所抵銷。

研發開支

我們的研發開支包括(i)與我們研發人員有關的僱員福利開支；(ii)外包技術服務費；及(iii)其他，包括我們研發活動產生的辦公費用、使用權資產折舊、租金開支、水電費及雜項開支。

我們的研發開支由截至2023年12月31日止年度的約人民幣105.5百萬元增加0.6%至截至2024年12月31日止年度的約人民幣106.1百萬元，主要由於從事研發活動的僱員開支較同期基本持平。

一般及行政開支

我們的一般及行政開支主要包括(i)與支持人員有關的僱員福利開支；(ii)租賃的使用權資產折舊；(iii)附加稅，包括增值稅附加及印花稅；(iv)租金開支及水電費；及(v)其他，包括辦公費用、物業、廠房及設備折舊、專業服務費及雜項開支。

我們的一般及行政開支由截至2023年12月31日止年度的約人民幣49.0百萬元增加24.6%至截至2024年12月31日止年度的約人民幣61.0百萬元，主要由於部分遊戲項目人員離職補償及遊戲周邊產品團隊支持人員增加導致與支持人員有關的僱員開支較同期增加。

按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值變動

我們按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值變動反映了以下各項的公允價值變動：(i)若干長期股權投資(作為無重大影響力的有限合夥人於私募基金股權基金的股權投資)及於被投資公司的投資；及(ii)我們的短期投資，主要包括投資基金及理財產品。



我們按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值變動由截至2023年12月31日止年度的虧損約人民幣9.0百萬元扭虧為盈至截至2024年12月31日止年度的收益約人民幣60.9百萬元，主要由於報告期內，美元較高的利率環境及全球主要資本市場(美股、A股及港股等)表現良好等因素影響，投資基金及理財產品帶來的公允價值收益增加，部分被對遊戲產業鏈公司的投資出現減值所抵銷。

其他收入

我們的其他收入主要包括(i)補貼，主要包括當地政府為支持我們的研發活動及認可我們對當地經濟發展作出的貢獻所授予的政府補貼及(ii)來自按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資的股息分派。

我們的其他收入由截至2023年12月31日止年度的約人民幣13.3百萬元減少53.8%至截至2024年12月31日止年度的約人民幣6.1百萬元，主要由於政府補貼減少，部分被來自按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資的股息分派所抵銷。

其他虧損淨額

我們的其他虧損淨額主要包括(i)以美元和日元計值的收入及貿易應收款項產生的外匯虧損淨額；及(ii)向慈善機構捐款。

我們的其他虧損淨額由截至2023年12月31日止年度的虧損淨額約人民幣4.6百萬元增加3.8%至截至2024年12月31日止年度的虧損淨額約人民幣4.7百萬元，此變動乃主要由於(i) 2024年美元兌日元升值，本集團持有的日元貶值；及(ii)部分被美元兌人民幣升值，本集團持有的美元升值所抵銷。

所得稅抵免／(開支)

我們的所得稅抵免／(開支)由截至2023年12月31日止年度的所得稅開支約人民幣12.6百萬元減少至截至2024年12月31日止年度的所得稅抵免約人民幣0.1百萬元，主要由於(i)一間盈利附屬公司盈利有所回落；及(ii)本集團於報告期內進一步確認遞延稅項資產。



年內利潤／(虧損)

我們的年內利潤由截至2023年12月31日止年度的虧損淨額約人民幣37.6百萬元，扭虧為盈至截至2024年12月31日止年度的利潤淨額約人民幣47.1百萬元，主要由於本集團投資的公允價值增加，部分被本集團對遊戲產業鏈公司的投資及對遊戲開發商的預付款項出現減值所抵銷。

	截至12月31日止年度	
	2024年 (人民幣千元)	2023年 (人民幣千元)
年內利潤／(虧損)	47,128	(37,600)

流動資金、資本資源及資產負債比率

我們主要透過經營活動所得現金及股東注資為我們的運營提供資金。

截至2024年12月31日，本集團的現金及現金等價物總額由截至2023年12月31日止年度的約人民幣538.0百萬元減少16.4%至截至2024年12月31日止年度的約人民幣450.0百萬元。報告期內現金及現金等價物總額減少主要歸因於(i)使用全球發售所籌集的所得款項；及(ii)使用部分自有資金用於短期投資。

截至2024年12月31日，我們有人民幣20.0百萬元的借款。截至同日，我們尚有人民幣70百萬元銀行授信額度，且我們並無提取該融資作為履行外幣遠期合約責任的按金。

截至2024年12月31日，本集團的流動資產約為人民幣1,686.9百萬元，及本集團的流動負債約為人民幣165.5百萬元(其中有息負債20.0百萬元)。截至2023年12月31日，本集團的流動資產約為人民幣1,680.4百萬元，及本集團的流動負債約為人民幣220.8百萬元。流動比率按流動資產總值除以流動負債總額計算。截至2024年及2023年12月31日，本集團的流動比率分別為1,019%及761%。

資產負債比率按負債總額除以資產總值計算。截至2024年及2023年12月31日，本集團的資產負債比率分別為9%及13%。



主要客戶及供應商

主要客戶

截至2024年12月31日止年度，來自本集團五大客戶的收入佔本集團總收入的4%(2023年：3%)，本集團之單一最大客戶的收入佔本集團總收入的2%(2023年：2%)。

本公司主要股東吉比特的若干附屬公司已發行我們的遊戲。我們將吉比特及其附屬公司稱為吉比特集團。截至2024年12月31日止年度，吉比特集團為本集團的單一最大客戶。除吉比特集團外，截至2024年12月31日止年度，五大客戶均為獨立第三方，且概無董事、其緊密聯繫人或任何據董事所知持有本公司已發行股本5%以上的股東於本集團五大客戶中擁有任何權益。我們按公平磋商的原則與所有客戶交易。我們僅基於商業考量與吉比特集團磋商遊戲發行協議，且與該等公司訂立的交易條款與我們與獨立第三方客戶訂立者相若。

主要供應商

截至2024年12月31日止年度，本集團五大供應商佔本集團採購總額的35%(2023年：47%)，而本集團之單一最大供應商佔本集團採購總額的15%(2023年：15%)。

截至2024年12月31日止年度，除成都星柒玩科技有限公司(因本公司於當中持有少數股東權益(不超過10%)而為本公司的聯營公司)及阿里雲計算有限公司(本公司股東阿里巴巴庫卡的最終控股公司阿里巴巴的附屬公司)外，本集團五大供應商均為獨立第三方，且概無董事、其緊密聯繫人或任何據董事所知持有本公司已發行股本5%以上的股東於本集團五大供應商中的任何一家供應商擁有任何權益。

重大收購及出售以及重大投資

於2024年12月31日，本集團按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資由2023年12月31日的約人民幣988.9百萬元增加15.9%至2024年12月31日的約人民幣1,146百萬元。短期投資主要包括投資基金及理財產品。該增加主要歸因於(i)投資基金及理財產品帶來的公允價值收益增加；(ii)報告期內本集團為提升自有資金使用效率，增加了基金及理財產品的配置。截至2024年12月31日止年度，本集團概無單一投資佔本集團資產總值的比例超過5%。

除上述者外，截至2024年12月31日止年度，本集團並無任何重大收購及出售以及重大投資。



重大投資或資本資產的未來計劃

於本報告日期，本集團並無任何重大投資或購買資本資產的未來計劃。

資產質押

截至2024年12月31日，我們並無質押任何資產。

資本開支

截至2024年12月31日止年度，我們的資本開支總額約為人民幣2.4百萬元，而截至2023年12月31日止年度的資本開支總額約為人民幣4.0百萬元。我們的資本開支主要包括購買物業、廠房及設備，主要與購買辦公設備有關。我們以經營活動產生的現金為該等開支提供資金。我們計劃以經營活動產生的現金為未來的資本開支提供資金。

或然負債

截至2024年12月31日，我們並無任何重大或然負債。

外匯風險管理

我們透過海外第三方發行商進行全球經營，因此面臨各種貨幣風險(主要包括美元及日元)產生的外匯風險。我們的外匯風險主要源自在收取或將收取海外交易對手方的外幣時確認的資產及負債。截至2024年12月31日止年度，我們透過外幣遠期合約管理外匯風險。

主要風險及不確定因素

我們面臨日常業務營運所涉及的各種風險，包括我們的遊戲發行業務以及中國行業及監管環境所特有的風險。特別是，我們手遊的商業推出須取得可能不時變動的中國相關主管監管機構的若干前置審批及進行事後備案程序。更多詳情，請參閱招股章程「風險因素」及「業務-法律訴訟及監管合規」章節。



其中，人工智能(AI)技術的快速發展和開源模型的普及可能將加劇行業格局的重塑。玩家對遊戲智能化的需求，使得企業加速將AI能力融入研發和運營全流程。技術升級不僅帶來了硬件投入的增加，同時也加劇了對高端人才競爭，深刻影響著行業格局。為應對這些風險，我們持續關注AI技術發展，組織員工對相關AI技術進行學習、實踐，嘗試在不同的層面加入更多對AI技術的應用以提高產出效率。同時，我們一貫堅持遊戲內容的品質，並通過與青瓷鐵粉的密切聯繫得以第一時間了解玩家群體的想法，這對遊戲的製作運營都至關重要。在保證玩家體驗的前提下，我們將努力探索如何將AI有效用於提高產品質量、優化工作流程和節省研發成本。

除此之外，國產3A遊戲的崛起正在改變中國遊戲市場，促使玩家對遊戲內容深度、文化屬性和技術表現力的要求顯著提高。對此，我們堅守優質內容為核心競爭力，將繼續通過持續打磨自研的產品、發掘更多優質的、受玩家歡迎的第三方產品納入青瓷的運營體系中，並且進一步研究優化產品商業化的具體路徑，以迎接一個更廣闊、更有挑戰性的市場。

有關本集團面臨之其他風險及應對策略，亦請參閱本年報第126至127頁的「風險管理及內部監控-本公司重大風險」一節。我們亦根據合約安排經營業務，因此，面臨本年報第43至45頁的「合約安排-與合約安排有關的風險」一節所概述的相關風險。



本公司董事會欣然提呈本董事會報告連同本集團截至2024年12月31日止年度的綜合財務報表。

主要業務

我們是中國知名的移動遊戲開發商及發行商，旨在為中國內地及海外玩家提供內容引人入勝且遊戲體驗獨特而無與倫比的移動遊戲。我們作為中國休閒遊戲(尤其是放置類遊戲)及rogue-like RPG的領軍企業，已開發、發行並運營多款受歡迎的遊戲。

本集團截至2024年12月31日止年度按其主要業務劃分的收入及經營業績分析載於管理層討論及分析一節。

本公司於2024年12月31日的主要附屬公司詳情載於綜合財務報表附註1「一般資料及呈列基準」。

業務回顧

有關本集團業務的公平回顧、本公司面臨的主要風險及不確定因素的概述、對本集團業務的未來展望及本集團於報告期間表現的論述及分析，以及公司條例第388(2)條和附表5所要求的有關其財務表現及財務狀況的重要因素，載於本年報「管理層討論及分析」一節。

本集團的財務風險管理目標及政策載於綜合財務報表附註3「財務風險管理」。

本集團與其主要持份者的關係、本集團環境政策及表現以及遵守對本集團有重大影響的相關法律法規的進一步詳情，載於第52至105頁「環境、社會及管治報告」。「管理層討論及分析」及「環境、社會及管治報告」均為本年報中的一部分。

財務資料概要

本年報第239頁載列本集團過往五年之業績及財務狀況摘要。

業績

本集團截至2024年12月31日止年度的業績載於綜合財務報表第133至238頁。



股東週年大會

本公司股東週年大會(「**2024股東週年大會**」)擬於2025年6月6日(星期五)舉行。2024股東週年大會通告將於2025年4月刊發於本公司網站(www.qcplay.com)及聯交所網站(www.hkexnews.hk)。

末期股息

董事會已議決不建議就截至2024年12月31日止年度派付任何末期股息(截至2023年12月31日止年度：無)。

暫停辦理股份過戶登記手續

有關2024股東週年大會

為確定股東出席2024股東週年大會並於會上投票的權利，本公司將自2025年6月3日(星期二)至2025年6月6日(星期五)(首尾兩日包括在內)暫停辦理股份過戶登記手續，期間不會辦理股份過戶登記手續。

為符合資格出席應屆2024股東週年大會並於會上投票，所有填妥的過戶表格連同有關股票必須於不遲於2025年6月2日(星期二)下午四時三十分前提交至本公司香港證券登記分處香港中央證券登記有限公司(地址為香港灣仔皇后大道東183號合和中心17樓1712至1716號舖)，以辦理登記手續。

環境政策及表現

我們致力於促進可持續及環境友好的環境。我們努力遵守有關環境保護的法律法規，並實施有效措施，以實現資源的有效利用、減廢及節能。例如(1)安排專人不定期檢查資源浪費情況，如電子設備、燈光及空調等電源是否關閉；(2)在空調及電燈開關上張貼「節電」標識語；及(3)所有報廢的電子設備及部分具有二次使用價值的設備在日常運營及辦公活動中交由具有回收資質的供應商處理。我們亦定期檢討我們的環境政策。

根據上市規則第13.91條及附錄C2所載「環境、社會及管治報告」指引編製之本公司環境、社會及管治報告載於第52至105頁。



法律法規的合規狀況

本集團須就其於中國的遊戲發行運營遵守各類中國的法律及法規，包括但不限於增值電信服務業務、遊戲審查、發行及運營、虛擬貨幣、實名註冊、防沉迷系統、信息安全及審查以及隱私保護等各方面的法律法規。

據董事及管理層所知悉，本集團已在所有重大方面遵守對本集團業務及運營具有重大影響的相關法律及法規。於報告期內，本集團並無嚴重違反或不遵守適用法律法規的情況。

董事委員會

有關董事會設立的(1)薪酬委員會；(2)審核委員會；及(3)提名委員會的進一步詳情，請參閱第114至122頁之企業管治報告。

董事

報告期間及直至最後實際可行日期之董事如下：

執行董事

楊煦先生(主席)
黃智強先生(首席執行官)
劉斯銘先生
曾祥碩先生

獨立非執行董事

林誠光教授
袁淵先生
方煒瑾女士

根據組織章程細則第16.19條，在本公司每年股東週年大會上，三分之一的在任董事(或倘董事人數並非三或三的倍數，則最接近但不少於三分之一)須輪值退任，但前提是每名董事(包括有特定任期的董事)須最少每三年輪值退任一次。

因此，劉斯銘先生、曾祥碩先生及林誠光教授須於應屆2024股東週年大會上輪值退任，並符合資格膺選連任。

董事及高級管理層履歷

董事及高級管理層履歷詳情載於本年報「董事及高級管理層」一節。



董事之服務合約

各執行董事已與我們訂立服務合約，據此，其同意擔任執行董事，任期自上市日期起初步為期三年或直至本公司第三次股東週年大會(以較早者為準且在股東於本公司股東週年大會上批准重新委任董事後自動重續)，可由執行董事或我們透過發出不少於三個月的書面通知而終止。

除袁淵先生(「袁先生」)外，各獨立非執行董事已與我們簽署委任書，任期自上市日期起初步為期三年或直至本公司第三次股東週年大會(以較早者為準且在股東於本公司股東週年大會上批准重新委任董事後自動重續)，自上市日期起生效。袁先生與我們簽署委任書，任期自2023年10月17日起為期三年。根據彼等各自的委任書，各獨立非執行董事有權獲得固定的董事袍金。

上述委任須遵守組織章程細則項下的董事退任及輪值規定。

各董事概無與本集團訂立本集團不可於一年內終止而毋須賠償(法定賠償除外)之服務合約。

獲准許的彌償條文及董事與高級人員責任保險

根據組織章程細則，並受適用法律及法規所規限，每名董事就彼等或彼等任何一人基於其職位履行其職務而產生、蒙受或就此蒙受的所有訴訟、費用、收費、損失、損害及開支，均可自本公司的資產及溢利獲得彌償，確保免就此受損。

該等獲准許的彌償條文已於截至2024年12月31日止年度生效。本公司已投購責任險，為董事提供適當保障。

董事於重大交易、安排或合約的權益

除下文「關聯方交易」一節及綜合財務報表附註36「關聯方交易」所披露者外，於報告期內或報告期末，概無董事或與董事有關連的任何實體直接或間接於本公司、其控股公司或其任何附屬公司或同系附屬公司所訂立的任何重大交易、安排或合約中擁有重大權益。



管理合約

報告期內本公司並無訂立或存續有關本公司全部或大部分業務管理的合約。

僱員、薪酬及退休金計劃

截至2024年12月31日，我們有564名全職僱員。絕大部分僱員位於中國，12名僱員位於海外。

我們為僱員提供具競爭力的薪酬待遇及合作的工作環境，因此，我們一般能吸引及挽留合資格人員並維持穩定的核心管理團隊。我們以基本薪金、補貼、績效及年度獎金補償僱員，並且代表僱員繳納每月社會保險費(包括基本養老保險、基本醫療保險、失業保險、工傷保險、生育保險及住房公積金)。

我們主要自招聘會及基於口碑轉介招聘人才。我們定期為僱員提供培訓，涵蓋包括我們的文化及技術知識等多方面。我們亦跟進僱員情況，評估培訓效果(旨在提高僱員技能，助其緊貼最新行業及技術發展)。此外，我們發掘並培育具強大創新及遊戲設計才能的未來遊戲製作人。我們鼓勵及支持熱衷於移動遊戲開發的僱員成為我們的製作人。彼等可與其他想法類近的僱員成立新核心項目團隊，以開發新遊戲。



董事及高級管理層薪酬

董事及高級管理層的酬金由薪酬委員會監督，並由董事會參照彼等的職責、責任、表現及本公司的業績以及現行市況而釐定。有關董事薪酬的詳情載於綜合財務報表附註7(b)「董事及主要行政人員的酬金」。

截至2024年12月31日止年度，高級管理層團隊(包括執行董事及其他高級管理層成員)的酬金屬於以下範圍：

	人數
薪酬範圍(港元)	
1,500,001 港元至 2,000,000 港元	2
2,500,001 港元至 3,000,000 港元	1
3,000,001 港元至 3,500,000 港元	1
3,500,001 港元至 4,000,000 港元	1
總計	5

概無董事放棄或同意放棄任何薪酬，且本集團並無向任何董事支付任何酬金作為其加入本集團或於加入本集團時的獎勵或作為離職補償。

董事於競爭業務的權益

於2024年12月31日，並無董事及彼等聯繫人於任何與本集團業務直接或間接構成競爭或可能構成競爭的業務中擁有任何競爭權益或須根據上市規則第8.10條另行披露。

優先購買權

組織章程細則或開曼群島法律下並無任何優先購買權條文，規定本公司須按比例向其現有股東發售新股份。

稅務減免及豁免

董事並不知悉股東因持有本公司證券而享有任何稅務減免及豁免。



物業、廠房及設備

於報告期內，本集團物業、廠房及設備的變動詳情載於綜合財務報表附註14「物業、廠房及設備」。

股本及已發行股份

於報告期內，本公司股本變動詳情及報告期間已發行股份的詳情載於綜合財務報表附註25「股本及股份溢價」。

捐贈

於報告期內，本集團向公益事業及慈善團體捐贈慈善捐款約人民幣0.3百萬元。

已發行債權證

本集團於報告期內概無發行任何債權證。

股權掛鈎協議

於報告期內，本集團概無訂立或存續任何股權掛鈎協議。

可供分派儲備

截至2024年12月31日止年度，本集團儲備的變動詳情載於綜合財務報表附註25。本公司於2024年12月31日的可供分派儲備為約人民幣5,118百萬元。

銀行貸款及其他借款

於2024年12月31日，本集團銀行貸款及其他借款詳情載於本年報「管理層討論及分析」一節。

企業管治

有關本公司所採納之企業管治常規資料載於本年報第106至132頁之企業管治報告。



董事及本公司主要行政人員於本公司及其相聯法團的股份、相關股份及債權證中的權益及淡倉

截至最後實際可行日期，董事及主要行政人員於本公司或其相聯法團（定義見證券及期貨條例（「證券及期貨條例」）第XV部）的股份、相關股份及債權證中(i)擁有根據證券及期貨條例第XV部第7及第8分部須通知本公司及聯交所的權益或淡倉（包括彼等根據證券及期貨條例的相關條文被當作或視為擁有的權益或淡倉），或(ii)根據證券及期貨條例第352條須記入本公司須予存置之登記冊的權益或淡倉，或(iii)根據上市規則附錄C3所載標準守則須另行知會本公司及聯交所的權益或淡倉如下：

董事姓名	權益性質	股份或 相關股份數目	股權 概約百分比 ⁽¹⁾
楊煦先生（「楊先生」） ⁽²⁾	全權信託委託人	206,057,019	29.81%
黃智強先生（「黃先生」） ⁽³⁾	全權信託委託人	25,015,715	3.62%
	受控制法團權益	37,307,058	5.40%
劉斯銘先生（「劉先生」） ⁽⁴⁾	全權信託委託人	12,842,792	1.86%
曾祥碩先生（「曾先生」） ⁽⁵⁾	受控制法團權益	7,439,214	1.08%

附註：

(1) 計算乃基於最後實際可行日期本公司已發行股份總數691,330,500股股份。



- (2) 全球發售完成及超額配股權於2022年1月7日獲部分行使後，本公司由Keiskei Holding Ltd.持有29.81%。Keiskei Holding Ltd.為於英屬處女群島註冊成立的公司，由Yang Family Holding Limited及Keiskei QC Ltd. (楊先生全資擁有的公司)分別持有99%及1%。Yang Family Holding Limited由楊先生作為委託人成立的Peter Yang Family Trust持有。TMF (Cayman) Ltd.為Peter Yang Family Trust的受託人，楊先生及其家庭成員為Peter Yang Family Trust的受益人。因此，楊先生被視為於Keiskei Holding Ltd.持有的股份中擁有權益，而楊先生亦為Keiskei Holding Ltd.的董事。
- (3) 全球發售完成及超額配股權於2022年1月7日獲部分行使後，本公司由Intelligence QC Holding Ltd.及Intelligence QC Ltd.分別持有3.62%及5.40%。Intelligence QC Holding Ltd.為於英屬處女群島註冊成立的公司，由Intelligence Future Holding Limited及Intelligence QC Ltd. (黃先生全資擁有的公司)分別持有99%及1%。Intelligence Future Holding Limited由黃先生作為委託人成立的Intelligence Future Trust持有。TMF (Cayman) Ltd.為Intelligence Future Trust的受託人，黃先生及其家庭成員為Intelligence Future Trust的受益人。因此，黃先生被視為於Intelligence QC Holding Ltd.及Intelligence QC Ltd.持有的股份中擁有權益。黃先生亦為Intelligence QC Holding Ltd.的董事。
- (4) 全球發售完成及超額配股權於2022年1月7日獲部分行使後，本公司由Gentle Tiger Holding Ltd.持有1.86%。Gentle Tiger Holding Ltd.為於英屬處女群島註冊成立的公司，由Sebastian Family Holding Limited及Gentle Tiger Ltd. (劉先生全資擁有的公司)分別持有99%及1%。Sebastian Family Holding Limited由劉先生作為委託人成立的Sebastian Family Trust持有。TMF (Cayman) Ltd.為Sebastian Family Trust的受託人，劉先生及其家庭成員為Sebastian Family Trust的受益人。因此，劉先生被視為於Gentle Tiger Holding Ltd.持有的股份中擁有權益。劉先生亦為Gentle Tiger Holding Ltd.的董事。
- (5) Cloud Rings Ltd.為於英屬處女群島註冊成立的公司，擁有本公司7,439,214股股份，由曾先生全資擁有。因此，曾先生被視為於Cloud Rings Ltd.持有的7,439,214股股份中擁有權益。

除以上所披露者外，據董事及本公司主要行政人員所知悉，概無董事或本公司主要行政人員於本公司或其相聯法團(定義見證券及期貨條例第XV部)任何股份或相關股份或債權證中登記任何根據證券及期貨條例第XV部第7及第8分部須予知會或根據證券及期貨條例第352條須予記錄或根據標準守則須另行知會本公司及聯交所的權益或淡倉。



主要股東於股份及相關股份的權益及淡倉

截至最後實際可行日期，以下相關人士（董事或本公司主要行政人員除外）於股份或相關股份中擁有記錄於根據證券及期貨條例第336條須予存置的登記冊的權益或淡倉：

董事姓名	權益性質	股份或 相關股份數目	股權 概約百分比 ⁽¹⁾
Keiskei Holding Ltd. ⁽²⁾	實益擁有人(L)	206,057,019	29.81%
Yang Family Holding Limited ⁽²⁾	受控制法團權益(L)	206,057,019	29.81%
楊先生 ⁽²⁾	全權信託委託人(L)	206,057,019	29.81%
香港坤磐 ⁽³⁾	實益擁有人(L)	128,243,058	18.55%
吉比特 ⁽³⁾	受控制法團權益(L)	128,243,058	18.55%
Intelligence QC Ltd. ⁽⁴⁾	實益擁有人(L)	37,307,058	5.40%
黃先生 ⁽⁴⁾	全權信託委託人(L)	25,015,715	3.62%
	受控制法團權益(L)	37,307,058	5.40%
Rapid Yacht Limited ⁽⁵⁾	實益權益(L)	51,338,076	7.43%
葉激艇先生（「葉先生」） ⁽⁵⁾	受控制法團權益(L)	51,338,076	7.43%
TMF (Cayman) Ltd. ⁽⁶⁾	受託人(L)	243,915,526	35.28%
阿里巴巴庫卡 ⁽⁷⁾	實益權益(L)	36,884,938	5.34%
阿里巴巴 ⁽⁷⁾	受控制法團權益(L)	36,884,938	5.34%



附註：

- (1) 計算乃基於最後實際可行日期本公司已發行股份總數691,330,500股股份。
- (2) 全球發售完成及超額配股權於2022年1月7日獲部分行使後，本公司由Keiskei Holding Ltd.持有29.81%。Keiskei Holding Ltd.為於英屬處女群島註冊成立的公司，由Yang Family Holding Limited及Keiskei QC Ltd.（楊先生全資擁有的公司）分別持有99%及1%。Yang Family Holding Limited由楊先生作為委託人成立的Peter Yang Family Trust持有。TMF (Cayman) Ltd.為Peter Yang Family Trust的受託人，楊先生及其家庭成員為Peter Yang Family Trust的受益人。因此，楊先生被視為於Keiskei Holding Ltd.持有的股份中擁有權益。楊先生亦為Keiskei Holding Ltd.的董事。
- (3) 香港坤磐為吉比特的直接全資附屬公司。
- (4) 全球發售完成及超額配股權於2022年1月7日獲部分行使後，本公司由Intelligence QC Holding Ltd.及Intelligence QC Ltd.分別持有3.62%及5.40%。Intelligence QC Holding Ltd.為於英屬處女群島註冊成立的公司，由Intelligence Future Holding Limited及Intelligence QC Ltd.（黃先生全資擁有的公司）分別持有99%及1%。Intelligence Future Holding Limited由黃先生作為委託人成立的Intelligence Future Trust持有。TMF (Cayman) Ltd.為Intelligence Future Trust的受託人，黃先生及其家庭成員為Intelligence Future Trust的受益人。因此，黃先生被視為於Intelligence QC Holding Ltd.及Intelligence QC Ltd.持有的股份中擁有權益。黃先生亦為Intelligence QC Holding Ltd.的董事。
- (5) 全球發售完成及超額配股權於2022年1月7日獲部分行使後，本公司由Rapid Yacht Limited持有7.26%，而Rapid Yacht Limited由葉先生全資擁有。因此，葉先生被視為於Rapid Yacht Limited持有的股份中擁有權益。
- (6) TMF (Cayman) Ltd.為Intelligence Future Trust、Peter Yang Family Trust及Sebastian Family Trust的受託人，該等信託合共持有243,915,526股股份。因此，TMF (Cayman) Ltd.作為受託人被視為於該243,915,526股股份中擁有權益。
- (7) 阿里巴巴庫卡由阿里巴巴最終擁有。

除上文所披露者外，據董事所知，概無其他人士於本公司任何股份或相關股份或債權證中登記任何根據證券及期貨條例第336條須予記錄或須另行知會的權益或淡倉。



關聯方交易

關聯方交易詳情載於綜合財務報表附註36「關聯方交易」。有關構成上市規則第14A章項下不獲豁免持續關連交易的關聯方交易詳情披露如下。

持續關連交易

年內，本集團重續招股章程所披露的關連交易，本集團的以下交易構成本公司的持續關連交易並須遵守上市規則第14A章項下的申報規定。

關連人士

全球發售完成及超額配股權於2022年1月7日獲部分行使後，吉比特通過香港坤磐(其間接全資附屬公司)持有本公司已發行股份總數的18.55%。因此，吉比特為本集團的主要股東，因此根據上市規則第14A章，吉比特及其附屬公司為本公司的關連人士。

物業租賃及行政服務

於2021年11月18日，本公司與吉比特訂立物業租賃及行政服務框架協議，該協議於上市日期生效，並於2023年12月31日到期(「2021年物業租賃及行政服務框架協議」)。為持續進行2021年物業租賃及行政服務框架協議項下擬進行的交易，本公司與吉比特於2023年10月17日訂立物業租賃及行政服務框架協議(「2023年物業租賃及行政服務框架協議」)以便本集團繼續使用吉比特擁有的若干物業作為辦公室，以及吉比特就該等辦公室提供的若干配套辦公行政服務(包括但不限於環境衛生、安全管理服務、辦公室硬件及設備以及其場所硬件及設備的維護及修理)。

根據2023年物業租賃及行政服務框架協議，吉比特及／或其附屬公司向本集團出租位於中國廈門的一幢辦公大樓的辦公室，總面積合共約2,187.49平方米，作為辦公室及為本集團提供該等辦公室的輔助性辦公室行政服務。本集團可能會根據本集團的實際需求向吉比特或其附屬公司增加或減少租賃的物業空間。本公司及其附屬公司(作為一方的租戶)與吉比特及其附屬公司(作為另一方的業主)應訂立單獨的租賃及行政服務協議，並遵守2023年物業租賃及行政服務框架協議規定的原則及條件。

2023年物業租賃及行政服務框架協議的期限自2024年1月1日開始，並於2026年12月31日屆滿。



進行交易之理由及裨益

本集團租賃上文所述的辦公室進行業務營運已超過六年。由於本集團物業擴大以及當時的辦公室有限，本集團部分員工已搬遷至新租賃的其他辦公室，因此本集團已根據2023年物業租賃及行政服務框架協議向吉比特集團租賃的總面積有所減少。儘管如此，本公司認為繼續租賃上述辦公室能滿足本集團的業務需要，且任何搬遷都可能對其業務運營造成不必要的干擾，並產生不必要的成本。

年度上限

截至2024年、2025年及2026年12月31日止年度，本集團根據2023年物業租賃及行政服務框架協議作出的租賃及行政服務付款總額的年度上限分別如下表所載：

	截至12月31日止年度		
	2024年 (人民幣千元)	2025年 (人民幣千元)	2026年 (人民幣千元)
使用權資產的價值	6,387	3,194	0
本集團應付吉比特集團的租賃及行政服務開支	3,000	3,600	4,320

截至2024年12月31日止年度本集團根據2023年物業租賃及行政服務框架協議引致的總額約為人民幣2.4百萬元。

與吉比特的遊戲合作

於2021年11月18日，我們與吉比特訂立遊戲合作框架協議（「2021年遊戲合作框架協議」），其自上市日期起開始，直至2023年12月31日止。於2023年10月17日，本公司與吉比特訂立2023年遊戲合作框架協議（「2023年遊戲合作框架協議」），據此，本集團同意繼續(i)向本集團授權吉比特集團的遊戲在指定地區按獨家基準於本公司的平台發行及運營（按開支計算）；及(ii)向吉比特集團授權本集團的遊戲在指定地區按獨家基準於吉比特的平台發行及運營（按收益計算）。本集團及吉比特集團亦同意(i)繼續在指定地區參與已授權另一方獨家發行及運營的遊戲的營銷及(ii)聯合推廣及開發遊戲。本集團及吉比特集團須向對方（視情況而定）支付費用。合作的準確範圍、費用的計算及合作的其他詳情須由關聯方另行協定。

2023年遊戲合作框架協議的期限為自2024年1月1日開始為期三個財政年度，並於2026年12月31日屆滿。



進行交易之理由及裨益

吉比特於中國開發、發行並運營大量網絡遊戲。本集團一般發行及運營自主開發的遊戲，惟本集團亦有(i)委聘第三方發行商發行及運營本集團自主開發的遊戲；及(ii)自第三方遊戲開發商取得授權以發行及運營彼等所擁有的遊戲的商業自由以將其收益最大化。預期本集團及吉比特集團可利用對方於產品及平台以及玩家池的競爭優勢改善雙方所擁有的遊戲的人氣、增加平台用戶數量及利用雙方的遊戲發行及運營能力。

年度上限

根據2023年遊戲合作框架協議，截至2024年、2025年及2026年12月31日止年度本集團應付吉比特集團的費用及吉比特集團應付本集團的費用的年度上限分別載於下表：

	截至12月31日止年度		
	2024年 (人民幣千元)	2025年 (人民幣千元)	2026年 (人民幣千元)
(a) 本集團應付吉比特集團的費用 (按開支計算)	6,000	22,000	15,000
(b) 吉比特集團應付本集團的費用 (按收益計算)	26,820	24,138	21,724

截止2024年12月31日止年度，本集團根據2023年遊戲合作框架協議應付予吉比特集團的費用總額(按開支計算)及吉比特集團應付予本集團的費用總額(按收益計算)分別為人民幣2.3百萬元及人民幣11百萬元。

與吉比特的營銷推廣合作

根據2023年遊戲合作框架協議，本集團及吉比特集團亦同意就於自有平台營銷推廣另一方所擁有的遊戲合作。吉比特集團將在吉比特集團運營的平台上就我們的遊戲向本集團提供營銷及推廣服務，包括但不限於營銷、推廣及廣告。同時，本集團將在本集團運營的平台上就吉比特集團的遊戲向吉比特集團提供營銷及推廣服務，包括但不限於營銷、推廣及廣告。



視乎合作的方式，本集團及吉比特集團將以以下其中一種或以上的方法向另一方支付營銷推廣費用，以換取營銷推廣服務：

- 每次完成行動成本：按新激活用戶數量付款；
- 按點擊付費：按每次點擊及網絡用戶的點擊數量付款；
- 按銷售付費：按用戶的實際充值金額付款；
- 固定金額的營銷推廣費用(參考現行市場水平)；或
- 訂約方協定的其他費用安排(參考現行市場水平)。

渠道開支將由訂約方另行協定。

2023年遊戲合作框架協議的期限為自2024年1月1日開始為期三個財政年度，並於2026年12月31日屆滿。

進行交易之理由及裨益

本集團一直就營銷推廣服務委聘吉比特集團而我們預期將繼續就營銷推廣服務委聘吉比特集團。吉比特集團在中國擁有強大的營銷網絡並為移動遊戲公司提供全面的營銷推廣服務。我們相信吉比特集團將能大幅提升我們遊戲的人氣及商業潛力，而我們將發掘吉比特集團的平台多元化的潛在遊戲玩家池。此外，我們亦預期就向吉比特集團提供營銷推廣服務而與吉比特集團繼續合作。隨著本集團繼續開發更多遊戲及運營更多遊戲平台，我們相信透過向第三方遊戲開發商(包括吉比特集團)提供營銷推廣服務將為本集團創造新收入流並使我們的收入基礎多元化及改善我們的市場地位。



年度上限

根據2023年遊戲合作框架協議，截至2024年、2025年及2026年12月31日止年度本集團應付吉比特集團的費用及吉比特集團應付本集團的費用的年度上限分別載於下表：

	截至12月31日止年度		
	2024年 (人民幣千元)	2025年 (人民幣千元)	2026年 (人民幣千元)
(a) 本集團應付吉比特集團的營銷推廣服務費用(按開支計算)	75,000	90,000	108,000
(b) 吉比特集團應付本集團的營銷推廣服務費用(按收益計算)	4,500	6,000	7,000

截至2024年12月31日止年度，本集團根據2023年遊戲合作框架協議應付予吉比特集團營銷及推廣服務費(按開支計算)及吉比特集團應付予本集團營銷及推廣服務費(按收益計算)總額分別約為人民幣2.3百萬元及人民幣1.4百萬元。

獨立非執行董事的確認

獨立非執行董事已審閱上述持續關連交易並已確認該等交易乃：

- (i) 於本集團的日常及一般業務過程中；
- (ii) 按正常商業條款或更佳條款訂立；及
- (iii) 根據與該等交易有關的協議，其條款屬公平合理，且符合股東的整體利益。



核數師確認

根據所進行的工作，本公司核數師向董事會確認彼等並無發現任何事情使彼等相信上述持續關連交易：

- (1) 並未經董事會批准；
- (2) 倘該等交易涉及由本集團提供貨品或服務，於所有重大方面均不符合本集團的定價政策；
- (3) 於所有重大方面並非根據規管該等交易之有關協議訂立；及
- (4) 已超出本公司設定的年度上限。

除上文所披露者外，綜合財務報表附註36所提述的關聯方交易並不構成上市規則第14A章所界定的關連交易或持續關連交易。

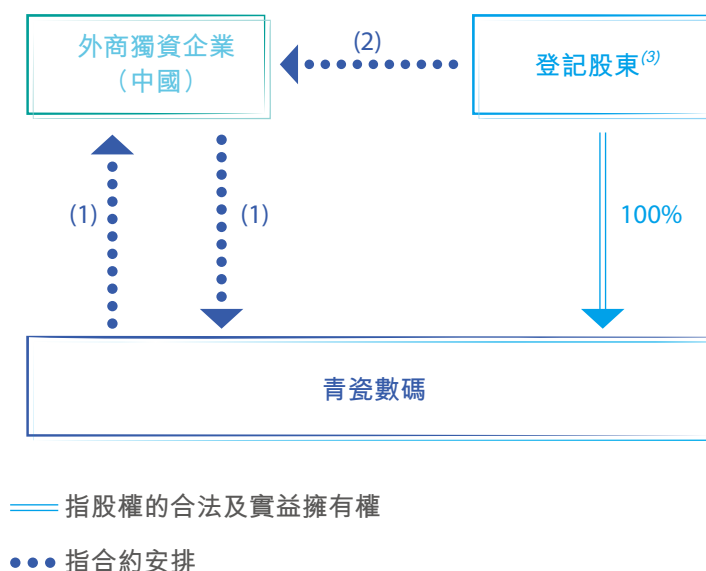
除本年報所披露者外，及除根據上市規則第14A章獲全面豁免的持續關連交易外，本公司於報告期概無根據上市規則第14A章項下有關關連交易披露的條文而須予披露的關連交易或持續關連交易。

合約安排

外商獨資企業、青瓷數碼及登記股東於2021年5月26日訂立一系列合約安排，據此我們獲得中國綜合聯屬實體的經營控制權及所有經濟利益。該等合約安排的現有協議包括：(i)獨家業務合作協議；(ii)獨家購買權協議；(iii)股權質押協議；及(iv)表決權委託協議及授權書。合約安排允許將青瓷數碼及其附屬公司的經營業績以及資產及負債按照國際財務報告準則的規定併入我們的經營業績以及資產與負債，猶如該等實體為本集團的附屬公司。



以下簡圖說明根據合約安排規定經濟利益由我們的中國綜合聯屬實體流向外商獨資企業的途徑。



附註：

- (1) 外商獨資企業提供技術諮詢及其他服務，以換取青瓷數碼的服務費用。請參閱下文「合約安排概要」。
- (2) 登記股東(i)以外商獨資企業為受益人簽立獨家購買權協議，以收購青瓷數碼的全部或部分股權及／或資產；(ii)就登記股東於青瓷數碼所持有的全部股權授出以外商獨資企業為受益人的擔保權益；及(iii)以外商獨資企業為受益人簽立表決權委託協議及授權書，以行使青瓷數碼的全部股東權利。各相關個人股東的配偶以外商獨資企業為受益人簽立承諾書。請參閱下文「合約安排概要」。
- (3) 蝸帆起航、吉比特、廈門國海、廣西騰訊創業投資有限公司、阿里巴巴靈犀、上海幻電及相關個人股東(包括楊先生、黃先生、劉先生、曾先生、魏先生、葉先生及林先生)統稱為「登記股東」。
- (4) 除受限制及／或禁止的本公司業務外，青瓷數碼亦直接或間接持有中國的若干實體(統稱為「**相關實體**」，單獨稱為「**各相關實體**」)的投資，各相關實體(i)從事受負面清單項下外商投資禁止所規限的業務，此將有損該等實體所持有或投資之禁止類業務的相關牌照或許可的持續有效性；或(ii)目前並無從事受負面清單項下外商投資禁止所規限的業務活動；然而，有關各相關實體擬投資或從事受外商投資禁止所規限的潛在業務，並已明確拒絕本公司建議轉讓青瓷數碼持有的該等實體權益予外商獨資企業。自所有利益相關者取得本公司建議轉讓青瓷數碼所持之相關實體的權益予外商獨資企業所需的同意及／或協助並不切實可行。有關該等相關實體的進一步詳情，請參閱招股章程「合約安排」一節。



合約安排概要

構成合約安排的各項具體協議概述載列如下：

獨家業務合作協議

根據外商獨資企業與青瓷數碼於2021年5月26日訂立的獨家業務合作協議(「**獨家業務合作協議**」)，青瓷數碼同意委聘外商獨資企業作為向青瓷數碼提供技術諮詢及服務的獨家供應商，包括但不限於(i)業務運營及管理諮詢；(ii)技術諮詢；(iii)營銷推廣諮詢，及為營銷推廣提供解決方案；(iv)硬件和數據庫的日常管理、維護及更新；(v)軟件及系統的開發、維護及更新；(vi)電腦網絡設備的日常維護、調試及故障排除；(vii)設備租賃；(viii)人力資源支持及員工培訓；以及(ix)青瓷數碼不時要求而中國法律允許的其他服務。為換取該等服務，青瓷數碼須支付服務費，該費用應包括青瓷數碼任何財政年度的綜合利潤總額，扣除於相應財政年度確認之營運成本、開支、稅項及其他法定供款，其可能包括青瓷數碼及其所有綜合附屬公司上一財政年度的任何累計赤字(如有)。同時，青瓷數碼已同意外商獨資企業可能根據下述各項對服務費全權酌情作出之任何調整：(i)提供的技術支持、技術諮詢及其他服務的複雜性；(ii)提供服務所需的時間；(iii)所提供服務的內涵和商業價值；以及(iv)同類型服務的市價。青瓷數碼已同意於外商獨資企業發出付款通知後五(5)個營業日內將服務費支付到外商獨資企業指定的銀行賬戶。於獨家業務合作協議期限內，外商獨資企業享有與我們的中國綜合聯屬實體業務經營有關的所有經濟利益。

除非存在以下情況：(i)登記股東於青瓷數碼持有的全部股權或青瓷數碼持有的全部資產已轉移予外商獨資企業或其被委任人；(ii)由外商獨資企業提前30天以書面方式終止；(iii)青瓷數碼停止經營任何業務、資不抵債、破產或進入清算或解散程式；或(iv)法律允許外商獨資企業直接或間接持有青瓷數碼的股權，並且外商獨資企業或其被委任人被登記為青瓷數碼的股東，否則獨家業務合作協議將繼續有效。根據協議，青瓷數碼無權單方面終止與外商獨資企業的獨家業務合作協議。

獨家購買權協議

根據外商獨資企業、青瓷數碼及登記股東於2021年5月26日訂立的獨家購買權協議(「**獨家購買權協議**」)，外商獨資企業擁有不可撤銷的無條件及獨家權利，隨時按照獨家購買權協議的規定及在中國法律允許的範圍內，由外商獨資企業全權酌情決定向登記股東購買或指定一名或多名人士／實體向登記股東購買彼等於青瓷數碼的全部或任何部分股權，或向青瓷數碼購買青瓷數碼的全部或任何部分資產。有關向登記股東購買股權的代價應為名義價格或適用中國法律允許的最低價格。有關向青瓷數碼購買資產的代價應為適用中國法律允許的最低價格。登記股東應將已收代價退回外商獨資企業或外商獨資企業指定的任何人士／實體。



除非存在以下情況：(i)登記股東於青瓷數碼持有的全部股權或青瓷數碼持有的全部資產已轉移予外商獨資企業或其被委任人；或(ii)由外商獨資企業提前30天以書面方式終止，否則獨家購買權協議將繼續有效。

股權質押協議

根據外商獨資企業、青瓷數碼與登記股東於2021年5月26日訂立的股權質押協議(「**股權質押協議**」)，登記股東同意將彼等各自於青瓷數碼的全部股權無條件及不可撤銷地質押予外商獨資企業，作為確保履行彼等於合約安排項下的責任或合約安排項下任何及所有有抵押債務的擔保抵押品。於質押期間，外商獨資企業有權收取由登記股東持有的青瓷數碼股權所產生的任何股息。

股權質押協議於訂立後生效，於合約安排下登記股東及青瓷數碼的全部合約義務獲悉數履行及登記股東及青瓷數碼於合約安排項下的所有有抵押債務獲悉數結算之前仍屬有效。根據股權質押協議，登記股東須於相關市場監督管理局完成登記。

表決權委託協議及授權書

登記股東、外商獨資企業及青瓷數碼於2021年5月26日訂立表決權委託協議(「**表決權委託協議**」)，據此，各登記股東同意通過訂立授權書(「**授權書**」)以同意不可撤銷地委任外商獨資企業或其被委任人(為彼等的獨家代理人)根據適用法律及青瓷數碼的組織章程細則代表彼等行事以行使彼等身為青瓷數碼股東的全部權利。該等權利包括(其中包括)：(i)以登記股東受委代表的身份提呈、召開及出席青瓷數碼之股東大會，以及簽署股東會議記錄、決議案及其他相關文件；(ii)代表登記股東就於股東大會上應予批准的所有決議案行使表決權(包括但不限於(a)選舉及委任董事及應由青瓷數碼股東委任或罷免的青瓷數碼的其他高級管理層；(b)出售、轉讓、質押或處置青瓷數碼之任何或全部股權或資產；(c)有關增減青瓷數碼之註冊資本，以及青瓷數碼之兼併、分立、解散或清盤相關事宜之決策；及(d)青瓷數碼組織章程細則的修訂)；(iii)向相關政府機構遞交任何所需的文件；(iv)簽署任何所需的文件或將其遞交予任何公司註冊處或其他機構；(v)指定或委任及罷免應由青瓷數碼的股東委任及罷免之青瓷數碼之法定代表、董事、監事及其他高級管理層；以及(vi)根據中國法律和青瓷數碼的組織章程細則行使股東的任何其他權利的權利。

表決權委託協議保持有效，除非：(i)法律允許外商獨資企業直接或間接持有青瓷數碼的股權及外商獨資企業或其被委任人已登記為青瓷數碼唯一股東；或(ii)由外商獨資企業提前30天以書面方式終止。



配偶承諾

各相關個人股東的配偶(倘適用)已簽署承諾書(「**配偶承諾書**」)，即(i)配偶完全了解以及無條件及不可撤回地同意與各自相關個人股東、外商獨資企業以及青瓷數碼訂立合約安排(經不時修訂)；(ii)配偶應受合約安排(經青瓷數碼不時修訂)的約束且採取一切必要行動確保恰當執行合約安排；(iii)配偶無直接權利享有相關個人股東的權益或於其中擁有權益，且將不會就該等權益提出任何申索；及(iv)倘相關個人股東的配偶持有青瓷數碼的權益，該配偶應按外商獨資企業的要求與外商獨資企業及青瓷數碼訂立與合約安排相似的一系列協議。

採納合約安排的理由

我們的主要業務為透過移動應用程式及網站進行遊戲發行及運營，屬於以下兩個範疇：(i)互聯網文化業務，根據負面清單，禁止外商投資經營該業務；及(ii)《電信條例》規定的「增值電信服務」，外國投資者不得於從事此類業務的任何企業中持有超過50%股權。鑒於上述中國監管背景，我們認為，本公司透過股權直接持有我們的中國綜合聯屬實體的做法並不可行。有關與合約安排有關的外商投資限制的進一步詳情，請參閱招股章程「合約安排」一節。

與合約安排有關的風險

本集團存在若干與合約安排有關的風險，包括：

- 倘中國政府認為我們的合約安排並不符合適用的中國法律法規，我們可能會遭受嚴重後果，包括合約安排遭廢除及放棄我們於中國綜合聯屬實體的權益。
- 我們的合約安排可能無法如直接所有權一樣有效提供運營控制。青瓷數碼或其股東可能無法履行其於合約安排項下的責任。
- 青瓷數碼或其股東任何不履行其在合約安排項下的責任可能對我們的業務造成重大不利影響。
- 《外商投資法》的詮釋及實施和其可能對我們的現有企業架構、企業管治及業務運營的可行性產生的影響存在巨大不確定性。



- 倘任何中國綜合聯屬實體破產或面臨解散或清算程序，則我們可能會失去使用及享有聯屬實體所持對我們業務運營而言屬重要的資產的能力。
- 若干合約安排條款根據中國法律未必能強制執行。
- 青瓷數碼的股東可能與我們存在潛在利益衝突，或會對我們的業務及財務狀況造成重大不利影響。
- 倘我們行使收購青瓷數碼的股權及資產的權利，則所有權或資產轉讓可能會使我們須支付大量費用。
- 我們依賴中國附屬公司就股權支付的股息及其他分派，以滿足我們可能出現的任何現金及融資需求，如我們中國附屬公司向我們付款的能力受到任何限制，則可能對我們開展業務的能力產生重大不利影響。
- 有關境外控股公司對中國實體提供貸款及直接投資的中國法規以及政府對貨幣兌換的管制可能會延誤或阻礙我們向中國附屬公司及中國綜合聯屬實體提供貸款或向在中國的外商獨資附屬公司額外出資，這可能對我們的流動性及籌資和擴展業務的能力有重大不利影響。
- 合約安排可能受中國稅務機關審查，而倘認定我們欠繳額外稅款，則我們的綜合收入淨額及 閣下的投資價值可能會大幅減少。

有關該等風險的進一步詳情，請參閱招股章程「風險因素-與合約安排有關的風險」一節。

本集團已採取以下措施，以確保本集團實施合約安排以有效經營業務及遵守合約安排：

- (i) 於必要時將實施及遵守合約安排過程中出現的重大問題或政府機構提出的任何監管查詢呈報董事會審閱及討論；
- (ii) 董事會將至少每年一次審閱履行及遵守合約安排的整體情況；
- (iii) 本公司將於年報中披露其履行及遵守合約安排的整體情況；及



- (iv) 本公司將於必要時委聘外部法律顧問或其他專業顧問，以協助董事會審閱合約安排的實施情況、審閱外商獨資企業及中國綜合聯屬實體的法律合規情況以處理合約安排出現的具體問題或事宜。

我們的獨立非執行董事已審閱合約安排並確認：

- i. 截至2024年12月31日止年度進行的交易已按合約安排的相關條款訂立；
- ii. 中國綜合聯屬實體並無向其股權持有人作出股息或其他分派，而該等股息或其他分派其後並未以其他方式轉授或轉讓予本集團；
- iii. 合約安排乃按正常商業條款訂立，就本集團而言，屬公平合理且符合本公司及其股東的整體利益。

我們的核數師已於董事會函件內確認，合約安排下的交易已獲董事會批准，截至2024年12月31日止年度進行的交易已按合約安排的相關條款訂立及中國綜合聯屬實體並無向其股權持有人作出股息或其他分派，而該等股息或其他分派其後並未以其他方式轉授或轉讓予本集團。

購買、出售或贖回本公司上市證券

於報告期內，本公司或其任何附屬公司概無購買、出售或贖回任何本公司上市證券(包括出售庫存股份)。截至報告期末，本公司並無持有庫存股份。

重大訴訟

於報告期內，本公司並無參與任何重大訴訟或仲裁，而據董事所知，本公司亦無任何待決或面臨威脅的重大訴訟或申索。

上市所得款項淨額用途

本公司股份於2021年12月16日在聯交所上市。全球發售募集的所得款項淨額(計及部分行使超額配股權，並經扣除本公司就全球發售應付的包銷費用及佣金以及其他估計開支後)約為925.8百萬港元。



董事會報告

下表載列全球發售所得款項淨額的計劃用途及截至2024年12月31日的實際用途：

所得款項用途	全球發售 所得款項淨額 (計及部分行使 超額配股權後) (百萬港元)	截至2023年 12月31日 已動用金額 (百萬港元)	報告期內 已動用金額 (百萬港元)	截至2024年 12月31日 已動用金額 (百萬港元)	截至2024年 12月31日 未動用金額 (百萬港元)	悉數動用 未動用金額 的預期 時間表 ⁽¹⁾
擴大我們的遊戲產品組合及投資我們的 遊戲研發能力及相關技術	324.0	253.6	55.2	308.8	15.2	2025年 12月之前
拓展我們於海外市場的業務	231.4	231.4	-	231.4	-	不適用
加強我們在中國移動遊戲市場的 遊戲發行及運營能力以及「青瓷」 品牌和我們的IP的市場知名度	138.9	107.3	9.1	116.4	22.5	2025年 12月之前
對移動遊戲產業鏈上下游公司 進行戰略投資及收購	138.9	115.3	23.6	138.9	-	不適用
營運資金及一般企業用途	92.6	92.6	-	92.6	-	不適用
總計	925.8	800.2	87.8	888.0	37.8	

附註：

- (1) 上文所披露動用未動用所得款項的預期時間表乃董事會根據於本報告日期的最新資料而作出的最佳估計。



公眾持股量的充足性

根據本公司可公開獲得的資料及就董事所知，於本報告日期，本公司維持上市規則規定的最低公眾持股量。

審核委員會

審核委員會(由全體獨立非執行董事組成)連同本集團核數師(香港立信德豪會計師事務所有限公司)已審閱本集團截至2024年12月31日止年度的業績，並已與管理層討論本集團採納的會計原則及常規，以及其內部控制及財務申報事項。

獨立核數師

羅兵咸永道會計師事務所(「羅兵咸永道」)已辭任本公司核數師，自2024年11月29日起生效。香港立信德豪會計師事務所有限公司已獲委任為本公司新核數師，自2024年11月29日起生效，以填補羅兵咸永道辭任後的臨時空缺，任期直至本公司下屆股東週年大會結束為止。有關更換核數師的詳情載於本公司日期為2024年11月29日的公告。除上述所披露者外，本集團於過去三年內並無其他更換核數師。

本集團截至2024年12月31日止年度的綜合財務報表已由香港立信德豪會計師事務所有限公司審核。續聘香港立信德豪會計師事務所有限公司為本公司核數師的決議案將於股東週年大會上提呈。

報告期後事項

本集團於2024年12月31日後及直至本報告日期並無發生重大期後事項。

代表董事會
青瓷游戏有限公司
執行董事
劉斯銘

香港，2025年3月27日



董事及高級管理層履歷

董事

執行董事

楊煦先生，44歲，為本集團創辦人及總裁，於2021年6月19日獲委任為執行董事及董事會主席。彼主要負責本集團整體戰略規劃及研發。

楊先生深耕遊戲行業已逾17年。楊先生於2012年3月創辦本集團，直至2019年8月，彼一直擔任總經理，其後，彼一直擔任本集團總裁。成立本公司之前，楊先生於2005年12月至2012年8月期間曾擔任廈門吉比特網絡技術股份有限公司的製作人，該公司為中國的在線遊戲及網絡遊戲開發商。

黃智強先生，42歲，為本集團的首席執行官，並於2021年3月12日獲委任為執行董事。黃先生主要負責本集團業務管理及發展。

黃先生於2012年3月加入本集團時擔任首席營運官。隨後自2019年9月起，彼一直擔任首席執行官。加入本集團之前，彼於2005年8月至2012年2月期間擔任四川盛普信息技術有限公司的項目經理。

黃先生於2002年7月畢業於成都大學，獲電子商務學士學位。

劉斯銘先生，44歲，為本集團首席財務官，並於2021年6月19日獲委任為執行董事。劉先生主要負責本集團財務及資本市場活動的計劃及管理。

劉先生自2021年2月加入本集團起一直擔任首席財務官。加入本集團之前，劉先生曾於Jinko Group擔任多個職位。自2018年至2021年2月，劉先生擔任晶科電力科技股份有限公司的副總裁。在此之前，彼於2011年12月至2018年10月擔任晶科能源控股有限公司的投資者關係總監，負責投資者關係事務。自2020年7月至2021年2月，劉先生亦擔任晶科電力科技股份有限公司的董事會秘書。於加入晶科能源控股有限公司前，劉先生亦自2008年起於畢馬威會計師事務所（休斯敦辦事處）金融風險管理部門工作，隨後在德勤財務諮詢服務有限公司北京分公司的財務諮詢服務部工作。

劉先生分別於2003年7月及2006年3月獲得北京理工大學計算機科學與技術學士學位及管理科學與工程碩士學位。彼亦於2007年12月獲得貝勒大學工商管理碩士學位。



曾祥碩先生，42歲，為本集團首席營運官，並於2021年6月19日獲委任為執行董事。曾先生主要負責本集團投資、營銷渠道及海外業務。

曾先生自2019年8月起擔任本集團首席營運官。之前，彼於2014年2月至2019年8月擔任本集團副經理。加入本集團之前，曾先生於2011年6月至2014年2月任職於四川虹信軟件有限公司。曾先生於2010年10月至2011年6月擔任成都凌瑞智同科技有限公司的客戶經理。彼亦於2006年11月至2010年9月擔任四川盛普信息技術有限公司的銷售經理。在此之前，曾先生於2005年7月至2006年11月於成都銀河磁體股份有限公司的信息技術部工作。

曾先生於2005年6月獲得西華大學計算機科學與技術學士學位。

獨立非執行董事

林誠光教授，66歲，自上市日期起獲委任為獨立非執行董事。彼主要負責監督並向董事會提供獨立判斷。

林教授現任香港大學經濟及工商管理學院管理及策略學系教授。彼亦為香港大學該學系管理及策略領域主管、亞洲創業及營商價值研究中心總監、經濟與工商管理學院副院長及戴義安基金教授(倫理)。在加入香港大學之前，林教授曾任管理顧問及於銀行任職區域經理，在公司管治、企業戰略發展和企業融資方面有著豐富的經驗。

林教授於2014年3月至2023年6月曾為盛諾集團有限公司(01418.HK)的獨立非執行董事。林教授亦為華僑城(亞洲)控股有限公司(03366.HK)、雅各臣科研製藥有限公司(02633.HK)及均安控股有限公司(01559.HK)的獨立非執行董事。

林教授於1996年4月獲澳洲國立大學頒授商務博士學位。

袁淵先生，41歲，於金融及證券行業擁有約13年經驗。袁先生自2012年5月至2016年3月期間擔任中國證監會之博士後研究員。自2016年3月至2017年7月期間，彼任職於東吳證券股份有限公司，兼任首席策略師、研究部常務副主任及內部審核委員會委員。其後，彼自2017年7月至2020年5月期間任職於華福證券有限責任公司，兼任董事總經理、投資銀行業務委員會副主任及股權投資銀行部總經理。袁先生自2020年5月起一直擔任中德證券有限公司的董事總經理。



董事及高級管理層履歷

袁先生於2012年獲得上海財經大學會計學博士學位及於清華大學進行應用經濟學的博士後研究，彼擁有上市規則第3.10(2)條規定的相關專業知識。

袁先生現為中國新城市集團有限公司(前稱為中國新城市商業發展有限公司)(01321.HK)的獨立非執行董事以及新疆大全新能源股份有限公司(688303.SH)及江蘇蘇州農村商業銀行股份有限公司(603323.SH)的獨立董事。袁先生自2021年3月至2024年4月曾為利歐集團股份有限公司(002131.SZ)的獨立董事。袁先生現為香港大公報專欄作者。

方煒瑾女士，40歲，自上市日期起為獨立非執行董事。彼主要負責監督並向董事會提供獨立判斷。

方女士自2020年11月起加入復星旅遊文化集團，現任高級副總裁、首席人力資源官，其時彼亦擔任復星全球合夥人及復星大快樂產業運營委員會聯席首席人力資源官。彼於2017年4月至2020年10月在復星國際有限公司擔任多個職位。方女士加入復星國際有限公司前，於2007年7月至2017年4月在畢馬威中國上海分所任職，於畢馬威中國離職時擔任高級經理。

方女士於2007年7月分別獲得上海大學國際經濟與貿易學士學位及悉尼科技大學商學士學位。方女士亦於2014年12月獲得國際專案管理學會(Project Management Institute)項目管理專業資格。

高級管理層

楊煦先生，44歲，本集團創辦人及總裁，於2019年8月獲委任為本集團高級管理層。有關進一步詳情，請參閱本節「執行董事」一段。

黃智強先生，42歲，本集團首席執行官，於2019年8月獲委任為本集團高級管理層。有關進一步詳情，請參閱本節「執行董事」一段。

劉斯銘先生，44歲，本集團首席財務官，於2021年2月獲委任為本集團高級管理層。有關進一步詳情，請參閱本節「執行董事」一段。

曾祥碩先生，42歲，本集團首席營運官，於2019年8月獲委任為本集團高級管理層。有關進一步詳情，請參閱本節「執行董事」一段。



魏樹木先生，43歲，於2019年8月獲委任為本集團首席技術官。彼主要負責監管本集團現有技術及制定相關政策。

加入本集團前，魏先生於2007年8月至2012年8月擔任廈門吉比特網絡技術股份有限公司項目主管。此前，彼於2005年8月至2006年3月在騰訊科技(深圳)有限公司擔任開發工程師。

魏先生於2004年6月分別獲武漢大學數學與應用數學及計算機科學與技術學士學位。

本集團高級管理層的各名成員已確認，彼現時並無及於緊接最後實際可行日期前過往三年內並無於證券在香港或海外任何證券市場上市的任何公眾公司擔任任何其他董事職務。

董事資料變動

除上文所披露者外，截至2024年12月31日，根據上市規則第13.51B(1)條須予披露的董事資料並無變動。



環境、社會及管治報告

關於本報告

青瓷遊戲有限公司(「本公司」，股份代號：6633)謹此發佈環境、社會及管治報告(簡稱「ESG報告」或「本報告」)，向利益相關者披露介紹本集團在環境、社會及管治事宜的策略、表現及願景。

報告範圍

本報告覆蓋的時間範圍為2024年1月1日起至2024年12月31日(「報告期」)。與本集團年報所涵蓋的財政年度期間一致。

除特別說明外，本報告中有關環境層面和社會層面的披露覆蓋本集團(統稱「青瓷」、「本集團」或「我們」)於中國的主要營運實體所在地，即廈門和成都的辦公室。

報告標準和原則

本報告依照香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市規則附錄C2《環境、社會及管治報告指引》(「ESG指引」)所編製。有關管治部分的內容建議與年報所載《企業管治報告》一併閱讀。本報告的編制遵守「ESG指引」中的以下匯報原則：

- 「重要性」：本報告在編製過程中識別重要利益相關者，並通過利益相關者參與及實質性評估以釐定重要ESG議題。
- 「量化」：本報告採用量化數據的方式展現環境與社會層面的關鍵績效指標，闡述其目的和影響。
- 「一致性」：本報告與《2023年環境、社會及管治報告》採用一致的披露統計方法。
- 「平衡」：本報告遵循「平衡」原則，客觀呈報本集團的ESG表現。



資料來源及可靠性聲明

本報告中披露的資料來自本集團實際運行的原始數據、年度財務數據、內部相關統計報表、行政文件及報告等。除特別說明外，報告中涉及的貨幣均為(「人民幣」)，若與財務報告不一致之處，以財務報告為準。本集團確認，本報告中並無虛假陳述、誤導性陳述或重大遺漏，並對其內容的真實性、準確性和完整性負責。

報告形式

本報告備有中文及英文版本。電子版報告可在聯交所網站(<http://www.hkexnews.hk>)以及本公司網站(<https://www.qcplay.com/>)獲取。

確認及批准

本公司的管理團隊已向董事會確認，截至2024年12月31日止本年度，本集團有關環境、社會及管治(簡稱「ESG」)的風險管理及內部監察系統有效。本報告於2025年3月27日舉行的董事會會議上獲得批准。

聯繫我們

我們歡迎所有利益相關者就本集團ESG報告及表現提供意見及建議。閣下可透過以下方式與本集團聯絡：

地址：福建省廈門市軟件園二期望海路4號

電郵：ir@qcplay.com



1. ESG 管理

1.1. ESG 管理

青瓷游戏有限公司嚴格遵守運營地的法律法規要求，建立了責任明晰、科學高效的治理機制。本公司認同並確信董事會多元化之裨益，在提名和委任董事會成員時，綜合考慮多項因素，包括但不限於性別、年齡、行業經驗、專業背景、教育及文化背景。有關本公司委員會職責範圍及企業管治的詳情，可參見本公司年報《企業管治》章節。

我們深知提升自身的環境及社會效益對可持續化運營的重要性，並已將ESG相關風險與機遇納入本集團的經營戰略中，指導日常業務運營。我們在董事會下設立ESG監督委員會，由首席執行官、首席運營官、法律主管、人力資源主管、行政管理主管及其他高級管理層代表組成，統籌管理ESG事宜，並定期向董事會匯報。同時，我們已制定ESG政策，當中載列主要ESG目標及責任。



1.2. ESG 願景

本集團已制定了以「成為受到國內外認可，具有領先ESG實踐的遊戲公司」為核心的ESG願景，以「4S」支柱為基石，專注於四個重點領域：責任運營、綠色運營、員工關懷、社會公益。我們在每個領域內，都根據本公司的實際情況設定了聚焦議題和相關目標，並積極開展行動。本集團的ESG戰略與聯合國可持續發展目標「UN SDGs」對標，在董事會和ESG監督委員會的引導下，結合各利益相關方的積極參與，持續推進可持續發展的步伐。

青瓷游戏 ESG 願景 成為受到國內外認可的具有領先 ESG 實踐的遊戲公司				
「4S」 支柱	責任運營 Sustainable Responsibility	綠色運營 Sustainable Environment	員工關懷 Sustainable Relationships	社會公益 Sustainable Giving
聚焦 議題	健康遊戲	節能減排	人才僱傭	開展公益活動
	信息安全	綠色辦公	員工關愛	
	隱私保護		培訓與發展	創新公益傳播
	商業道德			
目標	- 持續優化遊戲體驗，積極關注玩家需求 - 嚴格遵守未成年人遊戲防沉迷政策，營造健康遊戲環境 - 加強信息安全，嚴守用戶隱私 - 維護商業道德守則，提升合規意識	- 有效控制溫室氣體排放 - 有效控制電力消耗，提高用電效率 - 有效控制水資源消耗，提高用水效率 2030 年實現無害廢棄物 100% 合規處置	- 提供職業發展和晉升機會，鼓勵員工個人成長 - 創建多元化和包容性的工作環境 - 關注員工的健康與福利，提高工作滿意度和忠誠度	「飲水思源 回報社會」，履行企業社會責任，助力公益事業發展 - 積極探索公益聯動舉措，打造青瓷特色公益品牌
行動	- 積極收集玩家反饋 - 覆蓋遊戲全生命周期進行優化及版本更新，開發多元遊戲產品，拓展全球化佈局 - 持續升級青瓷家長守護平台，完善未成年人保護機制 - 夯實信息安全基礎建設，健全用戶隱私保護措施 - 加強職業道德培訓督導與警示教育	- 開展全面的環境管理工作 - 多措並舉，減少碳排放和能源消耗，降低環境足跡 - 制定並落實辦公區域日常節能措施 - 識別氣候變化風險及機遇，制定相關應對行動 - 積極開展可持續發展理念宣貫，增強綠色環保意識與責任	- 定期組織各類員工培訓課程，促進知識傳播與分享 - 完善員工晉升體系，不定期進行職級提升 - 開展豐富多彩的員工活動，倡導勞逸結合 - 提高工作場所的健康和安全標準，持續對辦公環境進行優化	- 策劃並參與多項線上及線下慈善活動 - 以遊戲為載體，寓教於行，讓玩家在享受遊戲樂趣中參與公益事業 - 携手各個利益相關方推動多方參與的公益實踐，共建美好未來
UN SDGs	9 产业、创新和基础设施 	7 经济适用的清洁能源  12 负责任的消费和生产  13 气候行动 	3 良好健康与福祉  5 性别平等  8 体面工作和经济增长 	10 减少不平等  11 可持续城市和社区  17 促进目标实现的伙伴关系 



• ESG 亮點績效

2024年以來，本集團在ESG領域表現出色，屢獲認可，這不僅是對過往努力的高度褒獎，更充分彰顯了我們推進可持續發展的決心。相關獲獎詳情具體如下表所示：

獲獎對像	榮譽獎項	頒發部門
青瓷遊戲	2023年度ESG新銳影響力企業	微博&36氪
青瓷遊戲	入選《2023全球移動遊戲市場企業競爭力報告》	伽馬數據
青瓷遊戲	入選《2023-2024中國遊戲企業研發競爭力報告》	伽馬數據
青瓷遊戲	ESG金格獎之「ESG社會責任卓越企業」	格隆匯
青瓷遊戲	入選《中國遊戲產業新質生產力發展報告》	伽馬數據
青瓷遊戲	「石榴籽計劃」捐贈證書	北京語澤公益基金會
青瓷遊戲	Certificate of Excellence 嘉許狀	香港投資者關係協會 (HKIRA)
青瓷遊戲	入選《2024中國上市／非上市遊戲企業競爭力報告》	伽馬數據
青瓷遊戲	2024年度中國遊戲上市公司「白馬獎」	伽馬數據
青瓷遊戲	Recognition for ESG Disclosure ESG披露嘉許狀	香港ESG報告大獎(HERA)



獲獎對像	榮譽獎項	頒發部門
青瓷遊戲	「奧納獎」-2024年度責任 優秀企業	2024(第七屆)社會責任大 會(SRC)
青瓷遊戲	2024年度ESG典範企業獎	第十四屆公益節組委會/ 數央網&數央公益
青瓷遊戲	第九屆智通財經上市公司 評選-最佳ESG創新獎	智通財經
青瓷遊戲	第六屆「金格獎」年度卓越 公司-年度卓越IR團隊	格隆匯
青瓷遊戲	第六屆「金格獎」年度卓越 公司-年度成長價值獎	格隆匯
青瓷遊戲	Best ESG Reporting (small cap) 獎項提名	IR Magazine
青瓷遊戲	2024海外上市公司CFO百 強榜-最佳投資者關係 CFO	2024海外上市公司首席財 務官峰會
青瓷遊戲	入選《2024中國遊戲產業 未成年人保護報告》	伽馬數據
青瓷遊戲	雪球年度金榜-2024年度 投資者關係管理獎	雪球
青瓷遊戲	最佳ESG獎	路演中



1.3. 利益相關者溝通

我們高度重視和利益相關者進行溝通，將其意見與要求作為推動我們持續改善 ESG 管理的重要動力。我們通過多種渠道，積極了解並回應利益相關者的期待與訴求。我們已識別出與本集團運營相互影響的重要利益相關者，具體如下表所示。

利益相關者	期望與要求	溝通方式	溝通頻率
股東或投資者	• 保障股東權益及權利	• 股東大會	一月多次
	• 合規經營與管理	• 公告通訊(年報、通函和公告)	
	• 信息披露	• 本公司及聯交所網站	
	• 投資回報	• 投資者會議及路演	
政府或監管機關	• 合規經營	• 來訪接待	一月多次
	• 依法納稅	• 公告通訊(年報、通函和公告)	
	• 社會貢獻	• 監督檢查	



利益相關者	期望與要求	溝通方式	溝通頻率
用戶	- 用戶體驗 - 信息安全與隱私保護	- 用戶反饋渠道 - 用戶服務協議 - 本公司網站及社交媒體互動	一周多次
員工	- 保障員工權益及權利 - 健康與安全 - 薪酬與福利 - 培訓及發展	- 內部辦公系統 - 線上線下培訓活動 - 員工滿意度調查	一月多次
供應商	- 公開、公平、公正採購 - 商業道德 - 互利共贏	- 公開招標 - 供應商評估 - 實地考察 - 日常交流聯絡	一周多次
社區	- 社區參與 - 公益項目	- 遊戲平台 - 本公司網站及社交	一年多次

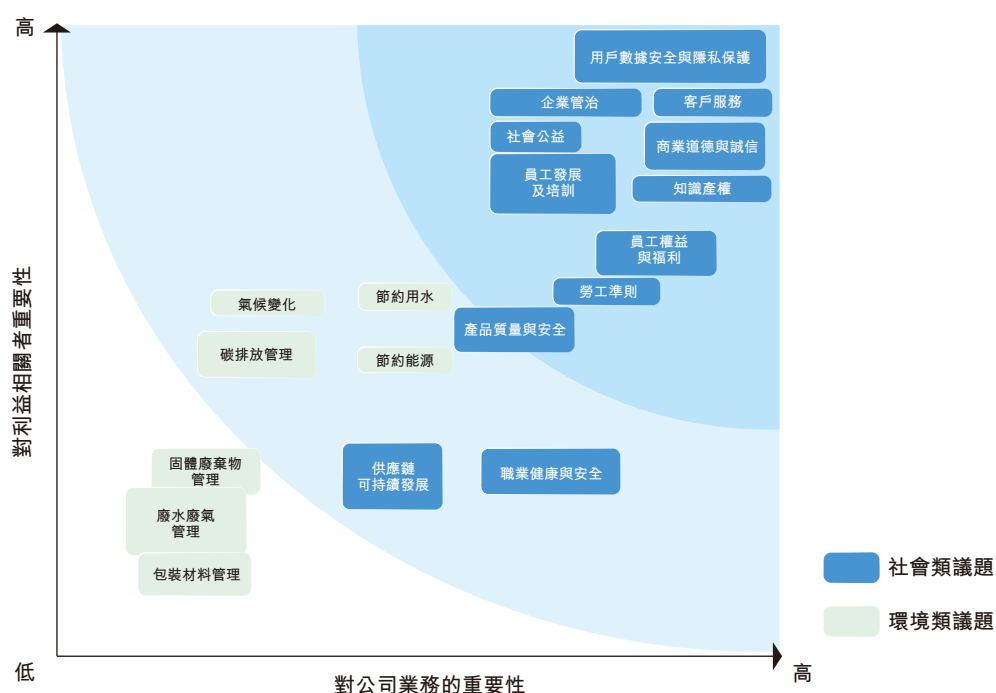


1.4. 實質性評估

為評估本集團ESG風險和重要ESG議題，了解並回應利益相關者對本集團ESG工作的期望，我們於報告期內通過以下步驟開展實質性評估：

- **識別議題：**根據《ESG報告指引》要求，同時參考資本市場ESG關注議題以及國內外同行最佳實踐梳理出合共19項ESG議題；
- **問卷調查：**識別本集團的重要內外部利益相關者，通過問卷調查的形式邀請他們對各議題的重要程度進行評估，了解他們的意見和建議；
- **確認結果：**對回收的問卷進行統計，根據「對公司業務的重要性」和「對利益相關者重要性」兩個維度，我們對各議題的重要性進行排序，並結合本公司管理層和專家建議，得出如下重大性議題矩陣。

青瓷游戏ESG實質性評估結果



2. 責任運營

2.1. 產品責任

全面保障產品質量是我們長期秉持的發展觀念。本集團嚴格遵守相關法律法規，對平台內容進行嚴格把控，致力於保障用戶及消費者的合法權益。

2.1.1. 健康遊戲

我們遵守《中華人民共和國廣告法》《互聯網廣告管理暫行辦法》等法律法規的要求，嚴格把控通過各種渠道發佈的營銷信息，確保宣傳、推廣和對外廣告發佈工作的合規性。

- **未成年人保護**

我們嚴格遵守包括《中華人民共和國互聯網信息服務管理辦法》《國家新聞出版署關於進一步嚴格管理切實防止未成年人沉迷網絡遊戲的通知》《關於進一步加強預防中小學生沉迷網絡遊戲管理工作的通知》等國家法律法規及監管要求，積極實施各項防止未成年人沉迷的措施，落實防沉迷管理。2024年，青瓷遊戲再度入選遊戲產業未成年人保護企業案例，收錄於由中國音數協遊戲工委、伽馬數據發佈的《2024中國遊戲產業未成年人保護進展報告》中。

我們加強用戶身份驗證的要求，推行網絡遊戲用戶賬號實名制註冊，嚴格驗證遊戲玩家的身份，有效限制和管理未成年用戶的遊戲行為，包括未成年用戶遊玩限時、付費限額等。我們已為在中國大陸發行的所有遊戲接入新聞出版總署的實名註冊及遊戲防沉迷系統。



我們建立嚴格的審查機制，在玩家註冊賬戶時，遊戲後台會通過監管機構的接口嚴格判斷玩家身份證信息與姓名的一致性，實名制驗證通過後才可以進行遊戲活動，以此來識別冒用成年人賬戶的未成年用戶。

我們嚴格遵守中國境內遊戲防沉迷要求

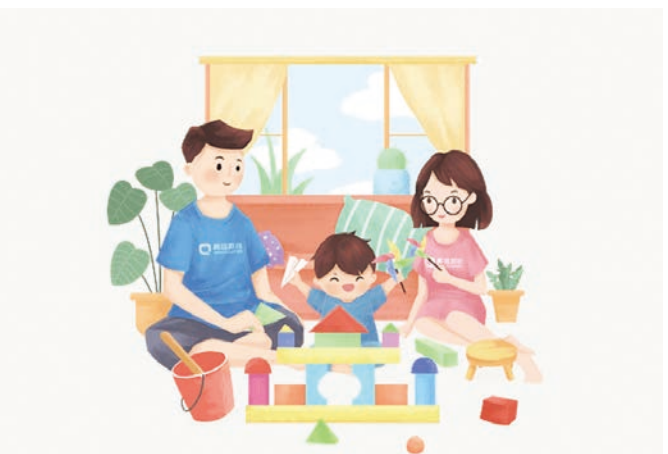
- 實名註冊系統要求玩家使用有效身份信息進行註冊，未經實名認證的玩家將無法登錄遊戲
- 按照相關監管指引實施未成年人消費限制
- 八歲以下的未成年人不能在遊戲內進行購買
- 監控、計算並限制未成年人玩遊戲的累計時間：未成年人只能在每週五、週六、週日或國家法定節假日的下午八時正至下午九時正登錄遊戲，遊戲時間1.0小時／天，超出該時限，將彈出提示並強制玩家登出

2024年，我們持續維護自去年推出的青瓷家長守護平台。該平台中的多項監督功能，使得家長能夠非常深入地了解和管理孩子的遊戲行為，進而引導並培養孩子的健康遊戲習慣，有效預防或糾正沉迷遊戲的行為。此外，我們通過遊戲客戶端、官方網站和公眾號等多個平台，提供了非常便捷的客服渠道，家長可以更方便快捷地聯繫客服團隊，傳達他們關於未成年保護的相關訴求，並且迅速獲取防沉迷功能的操作指南和相關問題解答。我們致力於與家長攜手，共同為孩子營造一個更安全、更健康的遊戲空間。



青瓷家長守護平台給予孩子合理的遊戲空間

- 監護綁定：家長可以使用自己的身份證和姓名給孩子註冊賬號，並設置相關守護方案
- 溫馨提醒：家長可以設置平台第一時間短信通知孩子的遊戲上下線時間，管理孩子的遊戲時長，防止遊戲沉迷
- 消費充值與限制：家長可以查詢孩子7日內所有的遊戲充值和消費詳情，監督孩子養成良好的消費習慣，同時也可一鍵禁止孩子進行遊戲充值
- 遊戲一鍵禁玩：家長可設置對單個遊戲或全部遊戲一鍵禁玩，幫助孩子糾正沉迷遊戲的行為
- 多賬號綁定管理：家長可綁定多位孩子的多個青瓷賬號，同時可邀請其他家長加入家庭，全方位監護管理孩子的遊戲行為



青瓷家長守護平台



針對未成年人遊戲充值退款的相關問題，我們已經設立了相應的退款機制以及未成年關懷系統進行處理。我們的客服為家長提供了多種有效的反饋渠道用於表達未成年人遊戲充值退款的相關訴求，並已在客服專區設立了未成年人關懷板塊專門處理相關申請，由專業的工作人員跟進相關問題。我們在處理相關退款申請的過程中，會根據實際情況要求退款申請人提供相應的支持材料，例如讓其證明自己與該未成年人的關係及該未成年人的消費記錄等。我們會從後台查看這位玩家在遊戲中的相關行為，並通過視頻進行審核，一旦確認未成年人冒用成年玩家賬號充值的情況屬實，我們會依照操作流程盡快完成退款。處理完成後，我們也會請申請人盡快修改相關的安全支付信息，以及與孩子加強溝通，設定相應的監護措施，避免再次發生消費。

我們注重提高員工的未成年人保護意識，在遊戲的構思與呈現上強調未成年人保護的重要性。我們會提醒員工注意遊戲產品對未成年人產生的影響，要求研發人員在遊戲設計上使用有利於未成年人身心健康發展的內容和表達方式，採用正能量的遊戲對白，避免出現暴力等不良情節，並且在遊戲中融入教育科普知識，將傳統文化、公益活動等因素有機融合在遊戲內容中，借助遊戲寓教於行，幫助未成年人塑造正確的價值觀。

未來，我們會繼續嚴格遵守各項未成年人遊戲防沉迷政策，不斷完善相關的管理措施和客服的反饋流程。我們還會更加重視對於遊戲內容的構思和呈現，鼓勵有利於未成年人身心健康發展的內容或表達方式，積極探索傳統文化、公益活動與遊戲產品之間的結合，引導未成年人塑造正確的三觀，啟發包括未成年人在內的所有玩家發現美好、追求美好。



2.1.2. 體驗提升

我們注重玩家的遊戲體驗，積極關注玩家需求，設置專門技術團隊在遊戲研發及運營階段反覆測試調節，確保遊戲運行順暢，追求遊戲品質與可玩性的不斷提升。

- **持續優化遊戲體驗**

本集團高度重視遊戲體驗優化，管理層和遊戲發行及運營團隊密切參與整個遊戲製作及測試流程，通過收集玩家反饋、分析玩家行為等綜合方法，覆蓋全生命週期進行遊戲持續優化及版本更新。

開發與發行階段

內部開發

- 研究行業趨勢、玩家需求及偏好不斷變化以及對現有遊戲的反饋；
- 製作遊戲試玩版，經內部專業測試，管理層評估和邀請外部玩家試玩從而收集遊戲功能及體驗反饋，進一步優化遊戲技術問題；
- 在遊戲開發的各個階段根據遊戲體驗、測試反饋以及數據表現對內容進行大量調整與優化；
- 設置對外測試版本，使用光子服作為測試服務器，每次新功能更新都會先在光子服進行測試，根據測試反饋情況進行對應系統調整，確認沒有問題後再更新至正式服；
- 在光子服開展不定期的測試激勵活動，鼓勵玩家積極對更新內容進行反饋，提升遊戲測試服的反饋積極性和反饋效率。



第三方開發商

- 自第三方開發商獲得遊戲试玩版後，指派專責團隊參與遊戲優化並開展多輪測試及評估，提升遊戲品質並改善玩家體驗。

運營階段

- 及時檢測和修復技術問題，定期更新遊戲；
- 使用數據分析工具監察及分析遊戲表現、玩家反饋及玩家行為數據；
- 定期針對更新內容進行數據分析總結，對系統更新的客觀效果進行對比，並做出針對性改善；
- 通過帶評論的開發者郵件等遊戲內互動、交流機制，鼓勵玩家主動進行留言、反饋，讓全服所有玩家共同參與，確定後續開發和優化方向；
- 不斷開發具有新設置、玩法、內容及功能的優化遊戲版本。

為了提升內容開發的質量和效率，並確保遊戲內容的更新質量，我們在2024年對任務開發的流程進行了兩方面的迭代更新。

首先，我們升級了任務管理系統。鑒於其在開發流程中的核心地位，我們對原有系統進行了全面優化，以提升開發效率。新系統在任務需求及解決方案的編寫上更加便捷，其可視化的書寫方式大大降低了任務開發者和驗收者的閱讀負擔。



其次，我們在去年升級項目管理產品開發流程的基礎上，總結已有的開發經驗，對產品開發中的質量管控相關措施繼續進行了進一步的完善，具體來說，我們在任務管理流程中新增了審核人的字段，也就是在通過導師檢查之後和最終驗收之前，增加了「效果審核」環節。這一強制流程確保了任務效果與需求的一致性。由任務發起人，或者任務發起人的導師，對任務的最終表現效果進行檢查評定，確認任務不僅在代碼邏輯上符合要求，而且在表現效果上也要達到設計標準。



項目管理流程

我們始終堅持以改善玩家體驗為核心宗旨，對產品評測流程進行不斷優化。首先，我們通過詳細的測試和玩家反饋來識別玩家體驗不佳的問題點。接下來，我們會從界面、提示、數值等六個維度，從玩家的體驗問題定位到具體的遊戲設計問題，並就問題的解決方案進行深入的交流和討論。一旦確定了解決方案，我們便開始解決問題，將討論中產生的想法轉化為具體的行動。最後，我們會對實施的方案進行評估，以確保其有效性和可行性，並推進方案的落地實施，確保產品改進得以實際應用，從而不斷優化玩家的遊戲體驗。在體驗問題得到改善之後，我們亦會進行驗收評估，收集玩家的反饋情況並驗證原問題是否已得到有效解決。通過這樣一套完整、系統的產品評測流程，我們在產品更新前最大限度地提升產品質量和競爭力，致力於為玩家提供更加優質、流暢的遊戲體驗。



產品評測流程

同時，在遊戲研發、測試、營銷、運維以及本地化等環節，我們積極引入AI技術，覆蓋美術輔助、代碼生成、測試、營銷、運維及本地化等方面。這不僅大幅提升了製作效率和內容質量，還有效減輕了人工負擔。但核心內容創作始終是我們的重心，AI僅作為輔助工具，助力我們降本增效、提升產品質量。



- **全球化佈局**

在遊戲海外上線時，我們注重本地化細節，採取多項關鍵措施提升小語種內容質量。首先，我們積極引入本地玩家參與本地化工作，他們憑借對本土文化的深刻理解和語言優勢，精準地把握術語和專有名詞的地道表達，為遊戲注入鮮活的本地文化元素。其次，我們增加了本地化開發工具的使用，利用自動化工具的高效準確特性，顯著提高了本地化效率和準確性，同時大幅降低人力成本和翻譯錯誤率，確保遊戲在不同語言環境下均能呈現卓越品質。

我們還進行本地化定製開發，用本地語言精心打造角色間的對話，使之更貼合當地玩家的交流習慣和文化背景；同時引入本地藝術設計、用戶界面及流行文化元素，如根據當地特色定製節日活動、塑造更具地域風情的角色形象、設計富有本地文化內涵的美術資源等，全方位增強遊戲的本地化沉浸感，讓玩家在遊戲體驗中感受濃厚的本土文化氛圍。

在日本市場，我們深入剖析境內、境外發行方式，歷經長時間的學習與優化，在當地成功推出《最強蝸牛》遊戲，憑借精準的本地化策略和優質的遊戲內容，這款產品獲得了市場的高度認可。這一成功案例不僅證明了我們本地化策略的有效性，還吸引了眾多高潛力產品與其合作海外發行，將企業的潛在優勢轉化為核心競爭力。

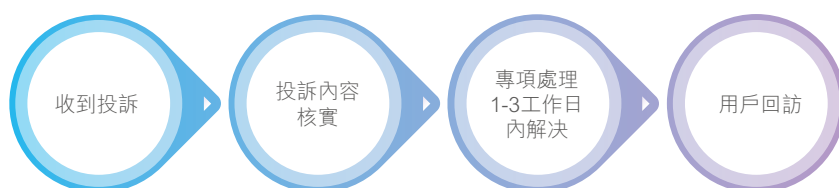
青瓷遊戲的全球化佈局成果斐然，多款產品在泰國、美國、加拿大、澳洲等國家和地區成功上線，旗艦產品《最強蝸牛》年內上線德語、法語、西班牙語、葡萄牙語及意大利語版本，對東南亞地區和歐洲地區做了更全面覆蓋。這一戰略不僅為公司拓展了更廣闊的市場空間，還彰顯了青瓷遊戲在全球遊戲市場的品質實力和影響力，為未來的發展奠定了堅實基礎。

客戶溝通與滿意度管理

我們嚴格遵守《中華人民共和國消費者權益保護法》等法律法規，制定和實施《客戶滿意度調查操作規範》，充分聆聽玩家的訴求，及時收集玩家的意見，保障消費者合法權益。



我們向玩家提供不間斷的客戶服務。玩家服務代表以多種語言提供全天候線上客戶服務，旨在以標準流程回應玩家查詢及投訴、修復技術問題並就遊戲玩法及賬號維護等方面的其他遊戲相關問題提供建議。玩家可通過多種途徑聯絡玩家服務代表，包括線上客服、微信公眾號、電郵及遊戲內查詢系統。對於海外全球包項目用戶，我們提供了郵箱，用戶可以通過郵箱反饋問題，與我們進行溝通，促進遊戲的本地化發展。我們要求玩家服務代表於數分鐘內回應玩家，對於任何特殊問題於1-3日內予以結果。¹



我們注重服務質量的管理與提高，為用戶呈現最優的服務風貌與服務質量。2024年，本集團累計處理用戶反饋321,503起（註：該反饋數據為「總來訪量」），用戶對服務接待的相對滿意度達91.60%。全年共收到投訴共214例，均已處理或辦結。

2.2. 信息安全與隱私保護

2.2.1. 信息安全管理

我們嚴格遵守《中華人民共和國網絡安全法》《信息安全及權限管理制度》等運營所在地關於隱私保護與信息安全的規則法規，制定內部《信息安全管理制度》，從安全策略體系、安全管理體系、安全技術體系、安全風險評估及安全培訓五個方面著手，加強信息安全與用戶隱私保護。

為了夯實信息安全的基礎建設，我們成立信息安全領導小組，作為本集團信息安全的最高監管機構負責審核並制定本集團信息安全的發展戰略、規劃、政策和管理制度，領導小組下設立辦公室負責日常安全管理工作。

¹ 對於通過線上客服、遊戲公眾號等渠道聯絡的玩家，我們的玩家服務代表能夠做到在幾分鐘內迅速回應；對於通過郵件方式聯繫的玩家，我們會在1至3個工作日內給予回覆，確保每一位玩家的需求都能得到妥善處理。



我們制定《內部人員信息安全管理規定》等內部管理政策，從數據的生命週期角度出發，在數據收集、存儲、顯示、處理、使用、銷毀等各個環節建立了安全防護措施。我們根據信息敏感程度的級別採取不同的控制措施，包括但不限於訪問控制、SSL加密傳輸、敏感信息脫敏顯示等，並設有專人負責數據管理及保護，定期對數據安全工作進行內部檢查。我們的數據庫全部由內網方式訪問，拒絕外網鏈接，保證數據只在內網進行使用和傳輸，避免數據洩露。我們亦對可能接觸到用戶信息的員工採取了嚴格管理，對於數據訪問、脫敏、解密等重要操作建立了審批機制。我們高度重視數據備份，針對備份策略原則、備份流程和備份介質及機房管理建立完整的制度與流程規範，對數據進行全天一次全量備份，定時一次增量備份，避免數據丟失。

我們對儲存在由第三方供應商提供的雲服務器上的玩家個人數據加密，為遊戲設置雲及外部防火牆，並定期進行安全測試；此外，要求業務合作夥伴（例如第三方支付渠道）保護數據的機密性，不得損壞、隱藏或允許未經授權取得數據；僅與第三方遊戲開發商共享引進授權的遊戲的玩家行為數據。

我們重視員工的安全意識與能力的提升，制定《人員安全意識教育和崗位技能培訓管理辦法》，每季度組織一次安全教育和培訓，培訓內容包括信息安全基礎知識及崗位操作規程。本集團的法律團隊負責為董事、高級管理層及其他僱員提供培訓及監管最新資料。為加強安全事件的應急響應，我們制定《應急演練計劃》並面向全公司各部門組織信息安全事件應急演練。

- **網絡安全保護**

我們注重加強網絡文明建設，積極營造綠色健康的遊戲環境，在遊戲中杜絕誘導性、欺詐性的、對未成年人有不良影響的內容以及其他的違規行為出現。我們針對遊戲內玩家的言論，接入審核系統，採取機器+人工雙重審核的方式，對違規或疑似違規內容進行監控處理，包括採取撤回消息、禁言警告、封停賬號、上報相關機關等措施。



2.2.2. 隱私保護

對玩家及用戶的隱私保護一直是我們工作核心及出發點。我們嚴格遵守《中華人民共和國數據安全法》《中華人民共和國個人信息保護法》等法律法規，並制定《青瓷遊戲隱私政策》與《青瓷遊戲用戶協議》，詳細規定用戶個人信息收集的範圍及規則、披露及保護措施等，並使用戶可以訪問、更正、刪除個人信息，保護用戶隱私不受到侵害。

保護玩家隱私

知情同意

- 就如何收集及使用玩家數據向玩家發出充分通知：要求玩家閱讀適用於其各自地區的數據隱私政策，並在註冊賬號及玩遊戲之前填寫同意書

安全保障

- 根據僱員資歷及部門職能定製權限，僅限獲授權僱員在限定時間內取閱玩家數據
- 與合作商及員工均簽訂保密協議，若其未履行信息保護義務，我們將終止合作或僱傭關係，並在極端情況下追究法律責任。

數據保護

- 加密儲存於系統的玩家數據，並為遊戲設置雲及外部防火牆
- 對玩家行為數據(如：玩遊戲及購買遊戲內虛擬道具的記錄)進行內部分析前，採取去標識化處理
- 對用戶密碼進行算法加密和密文存儲
- 限制輸錯密碼的次數和重試時間，防止密碼被爆破
- 使用可逆密文加密身份證信息，並將身份證數據進行拆分存儲



2.3. 知識產權保護

我們嚴格遵守《中華人民共和國著作權法》《中華人民共和國商標法》《中華人民共和國專利法》及《中華人民共和國軟件產品管理辦法》以及其他法律法規，建立本集團知識產權管理範例，持續規範和深入知識產權保護工作。

本集團法務部為知識產權管理責任部門，負責本集團在與內外部相關方產生商業行為時涉及的知識產權管理工作，針對自研IP宣傳、外部IP聯動、商標、專利及著作權申請等建立了相應的管理制度與工作流程。

自研IP

研發過程中採用簽署《保密及知識產權協議》、相關技術手段維護商業機密；

項目定型及公開宣傳籌備階段，法務部根據所提需求依照法定標準流程進行時間戳、相關知識產權申請。



外聯IP

與外部既有IP聯動時會通過簽署協議的方式，以加入新的遊戲角色、新的道具、新的活動、宣傳圖及動畫等。2024年共與3家外部名山大川和文化博物館等IP聯動，加碼遊戲的文化傳達。



我們在完善自身知識產權保護體系之同時，深挖自身知識產權價值及影響力，在精品遊戲開發過程中追求高品質知識產權成果，在發行推廣過程中關注版權價值創造，並採取多種方式鼓勵員工IP創作。我們的研發創新能力和成果獲得多方認可。

獲獎對像	榮譽獎項	頒發部門
青瓷遊戲	2023-2024年度國家文化出口 重點企業	商務部服貿司
青瓷遊戲	高新技術企業證書	廈門市科學技術局、廈門市 財政局、廈門市國家稅務 局、福建省廈門市地方稅 務局
青瓷遊戲	2024廈門市重點軟件和信息 技術服務企業	廈門市工業和信息化局、廈 門市大數據管理局
青瓷遊戲	2023年度納稅超2000萬元納 稅特大戶	廈門市思明區人民政府
青瓷遊戲	經濟社會發展貢獻獎-榮譽 證書	思明區濱海街道辦事處／濱 海街道黨工委
青瓷遊戲	2023年度納稅重點企業	廈門火炬高新技術產業開 發區管理委員會
青瓷遊戲	2024福建省服務業民營企業 100強	福建省工商業聯合會



獲獎對像	榮譽獎項	頒發部門
青瓷遊戲	2024年福建省互聯網綜合實力前50家企業	福建省互聯網協會
最強蝸牛	GTA 2023年度最佳出海休閒遊戲	遊戲茶館

2024年，我們針對海外產品在研發期間的知識產權申請進行進一步調研，並且針對週邊商品涉及的外觀專利進行申請與認證。截至2024年12月31日，我們共擁有169項商標，111項軟件著作權，26項美術著作權，其他著作權8項，15項外觀設計專利。

我們重視對知識產權的管理與保護，始終秉持對侵權行為的零容忍態度。對於知識產權相關的內容和文件，我們強化文件管理措施，非必要不外傳，並在對外提供時添加水印；針對侵權風險，我們與外部維權監測專業團隊緊密合作，對侵權行為進行主動監測；對於侵權違法行為，我們充分收集證據，定製強針對性的維權方案，採取調查取證、協商解決、發律師函等方式及時停止侵權行為，實現高效精準維權，並在必要時向公安機關報警立案，嚴厲打擊違法侵權行為，保護公司權益。截至2024年12月31日，我們針對破解版、盜版軟件、外掛展開等侵權行為，處理侵權事項共計2,730件。



2.4. 商業道德

商業道德合規建設始終是我們關注的重點。我們嚴格遵守《中華人民共和國反壟斷法》《中華人民共和國反不正當競爭法》《關於禁止商業賄賂行為的暫行規定》等法律法規，制定《青瓷遊戲反舞弊制度》《青瓷遊戲採購制度》等內部管理措施，對舞弊行為、舉報要求、舉報流程等做出清晰規定。我們亦在《員工手冊》中強調「反賄賂」、「防止利益衝突」等要求，禁止員工或代表本集團行事的任何人通過任何形式的賄賂等腐敗行為或其他性質相同的不當行為。我們制定了《內部審計制度》，由內部審計部定期檢查各類反舞弊及其他制度規定執行情況，並及時通報、處理和優化，預防本集團內部出現任何貪污情況。

我們十分注重保持舉報渠道的暢通性和相關信息的保密性。依據《青瓷遊戲反舞弊制度》，本集團規範、鼓勵和支持員工及與本集團直接或間接發生經濟關係的社會各方舉報本集團及其人員任何實際或疑似舞弊案件的信息，並嚴格保護舉報人安全，確保員工或外部人員不會因經合法途徑進行舉報而受到解僱、降級、停職、恐嚇、騷擾等不公平待遇或任何其他形式的報復行為。我們對舉報信息進行嚴格保密，員工可匿名向法律團隊舉報任何涉嫌貪污事件，或直接與中高級管理層溝通。2024年，本集團未收到任何涉及職業道德問題的舉報。

我們要求員工遵從《員工手冊》以及商業行為及道德守則，當中載列有關最佳商業實踐、職業道德、欺詐預防機制、疏忽及貪污的內部規則及指引。我們亦向管理層及僱員提供定期在職合規培訓，維持健康企業文化。



2.5. 供應鏈管理

基於全價值鏈管控的理念，我們將採購和供應商管理納入風險識別預防控制之中，對採購流程開展規範化管理，並對供應商的商業道德及可持續發展表現提出要求。我們的供應商包括第三方分銷平台供應商、支付渠道供應商、自行引進授權遊戲的遊戲開發商、其他相關遊戲服務供應商、第三方廣告及營銷服務供應商、服務器供應商以及設備供應商等。

我們制定《青瓷遊戲採購管理制度與工作流程》，從採購計劃、採購審核、採購申請、尋找供貨商、供應商篩選、採購洽談、交貨驗收及多餘貨品入庫建立全方位的標準化流程，充分保障採購管理的科學性和有效性。在甄選和聘用供應商時，我們會從經營狀況、業務能力、報價管理水平及質量等多個方面評估，優選在社會和環境方面有優良表現的供應商；此外，我們格外重視供應商在商業道德方面的表現，並將其納入對供應商的考察內。我們會對供應商進行公開信息查詢，關注供應商是否存在訴訟或用工糾紛等不良情況，並且針對內容供應商強調交付作品的獨創性和合法性，避免爭議與糾紛。我們每年會對供應商的合作和交付產品進行評估，若結果不理想，我們將與供應商溝通以糾正和提升，監督供應商的進步。

截至報告期末，我們共有 1,214 家境內供應商及 292 家境外供應商。

3. 員工權益

3.1. 人才僱傭

本集團嚴格遵守相關國家各項法律法規，包括但不限於《中華人民共和國勞動法》《中華人民共和國勞動合同法》等，並相應制定了《員工手冊》，切實保障員工權益。

- **招聘與解聘**

本集團嚴格規範招聘、解僱等相關程序。每位員工在任用時，均需簽署勞動合同，明確定義勞工及僱主雙方的權利、責任與義務（包括薪資、工作時數、福利及假期等）。所有員工有權利終止與本集團的僱傭關係。相關僱傭合約的訂立、變更、解除和終止皆嚴格遵守相關法律政策規定。本集團已制定清晰的解聘標準及離職流程，不隨意解僱員工，切實保障員工權益。



- **工時與假期**

我們嚴格遵守《中華人民共和國勞動法》和《中華人民共和國勞動合同法》的規定，實施標準工時制和綜合工時制，保障員工的休息時間。我們關注員工與本集團的長期成長，鼓勵員工合理分配時間，鼓勵員工投入時間於自己的知識和能力的增長。員工加班必須填寫加班申請表並經主管核准。本集團員工享有國家法定節假日、法定年休假、事假、病假、婚假、產假、喪假等假期，並適當延長相關假期，提升員工幸福度。

- **平等、多元化與反歧視**

本集團致力於建立平等、多元共融的工作場所。我們在招聘、僱用、培訓、晉升和薪酬福利等方面，為每個人提供平等的機會，堅決杜絕因性別、種族、民族、膚色、年齡、國籍、宗教信仰、身體殘障情況、婚姻狀況或者其他受法律保護的特徵因素而出現的歧視現象；對工作場所及外部任何與工作相關的環境中任何形式的騷擾、虐待和強迫行為持「零容忍」態度。作為一家遊戲公司，我們致力於打破行業偏見，重視女性人才的引進和培養，在海外辦公室，我們會招聘當地員工，以促進企業人員多元化。

- **禁止童工及強制勞工**

我們嚴格遵守《中華人民共和國勞動法》《禁止使用童工規定》及《中華人民共和國未成年人保護法》等法律法規。在招聘過程中制定嚴格的審查機制，首先對應聘者的簡歷進行篩選，確保其符合法定工作年齡。隨後，在員工入職時，我們要求他們提供有效的身份證明文件，以再次核實其年齡信息。通過這一系列嚴謹的步驟，我們堅決杜絕僱傭未成年人的行為，確保本集團所有員工均達到國家法律法規所規定的最低工作年齡標準。同時，我們尊重每一位員工的工作意願，堅決禁止任何形式的強迫勞動，堅持合法合規用工原則。



- 人才分佈

截至報告期末，本集團共有僱員598人，按性別、年齡、僱傭類型和地區劃分的僱員人數及僱員流失率情況如下：

	員工人數 ¹	員工流失率 ²
員工概況		
總僱員	598	47%
按僱傭類型劃分		
全職	564	／
兼職	34	／
按性別劃分		
男性	383	46%
女性	181	57%
按年齡劃分		
30歲以下	344	61%
30歲及以上	220	32%
按地區劃分		
中國(中國大陸、香港、澳門及台灣地區)	552	49%
海外	12	58%

3.2. 人才發展

- 晉升體系

本集團針對不同部門的專業屬性和行業情況，制定了相應的崗級標準及對應的薪資標準，每年對符合晉升條件的員工進行職級調整。同時，為了激勵員工表現，經由人事部門和部門主管研究決定，可根據員工平常工作表現和工作完成度不定期對員工進行職級提升。

¹ 按類型劃分的員工統計是全職員工統計

² 各類別的流失比率=報告期內該類別僱員的離職人數／報告期末該類別僱員總數*100%



- **員工培訓**

我們積極關注員工的個人成長，為全體員工提供培訓與發展的機會，以幫助員工發揮最大的工作潛能。

新員工培訓

我們為新入職員工定期安排培訓項目，旨在通過一系列精心設計的課程，使他們深入了解公司的規章制度，解答他們的疑惑，並促進他們快速融入公司文化，順利開展工作。培訓內容廣泛，包括公司發展歷程與行業概況介紹、公司規章制度講解，以及有趣的破冰互動遊戲。培訓結束時，我們會邀請新員工填寫反饋問卷，以期不斷優化和完善新員工培訓體系。此外，我們還為新入職員工提供一份詳盡的入職引導手冊，內容廣泛覆蓋工作準備、日常相關、用餐指南、會議室預定、停車位申請、班車服務、藥品領取等實用信息，並附上負責人聯繫方式，助力新員工順利適應新的工作生活。



入職培訓



高管培訓

我們的高管培訓項目是一個全面而深入的發展計劃，採用專業的企業培訓課程和管理方法論為公司高管進行定期培訓，旨在全面提升公司高管的戰略思維、領導力和管理技能。培訓內容包括戰略解碼與組織復盤、人才盤點、組織能力診斷、領導力建模及高管教練等多個發展提升項目，幫助高管們在不斷變化的市場環境中保持敏銳的洞察力和適應力，深入了解企業現狀，並精準把握公司戰略方向。通過使命願景價值觀建設等，激發高管的內在動力，確保他們能夠引領團隊實現公司戰略目標，推動業務發展，引領公司持續向前發展。



高管培訓



防電詐宣導

隨著數字化帶給我們便利的同時，電信網絡詐騙也日益猖獗。為防止員工陷入電詐的陷阱，守護好自己的「錢袋子」，公司每月積極展開防詐騙宣傳活動，旨在提升員工的防範意識，增強員工防詐、識詐、反詐的能力。通過持續教育，員工們對電信網絡詐騙有了更深刻的認識，意識到防範詐騙的重要性。



反詐培訓

報告期內，本集團僱員平均受訓時數為2.39小時。按性別和崗位劃分的受訓僱員百分比和受訓平均時數情況如下：

	僱員受訓 比例 (%)	僱員平均 培訓時數 (時)
按性別劃分		
男性	68	7.56
女性	32	5.54
按崗位劃分		
研發部門	43	10.19
運營部門	53	4.7
後勤職能部門	4	0.66



3.3. 員工關愛

- **薪酬福利**

我們已建立公平合理且具有市場競爭力的薪酬體系，並且根據工作表現來決定調薪幅度，保證員工可得到與之相匹配的薪酬獎勵。員工薪酬由基本工資、崗位津貼、績效及年終獎金組成，並依法為員工繳納養老、醫療、生育、工傷、失業保險及住房公積金等社保福利。我們定期評估員工表現，根據本集團經營狀況、勞動力市場等因素，對表現優異的員工進行薪資上調。

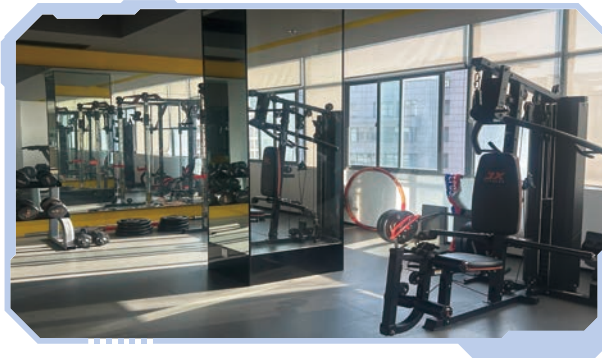
- **員工溝通**

我們已建立完善的溝通機制、申訴投訴機制以及滿意度調查與反饋機制，致力於提高員工的參與度，提升員工的歸屬感。對新入職員工，我們會分別在其入職一個月、三個月和六個月時進行面談，對員工進行心理關懷，了解其適應程度，並向員工獲取其對公司和工作的滿意度評價，收集對公司的建議。此外，我們為週六加班的員工免費提供加班餐、便利吃食等，並每週對加班餐服務進行滿意度調查，傾聽員工的真實心聲。我們通過調查數據與員工建議進行方案調整，提高員工對公司的滿意度和信任度。



- 辦公環境優化

2024年，我們積極傾聽員工的需求和反饋，不斷改善辦公環境。除了繼續提供免費健身房外，我們還更新了健身器材，並持續維護現有的免費按摩椅、乒乓球桌、遊戲機等娛樂設施，以滿足員工多樣化的休閒需求。此外，茶水間也配備咖啡機、花茶和茶包等，為員工提供更多便捷的休閒選擇。這些措施不僅增強了團隊凝聚力，豐富員工的生活，還能顯著提升工作效率，幫助員工在繁忙的工作中找到放鬆和舒適的環境，有效緩解工作壓力。



辦公室優化



- 福利活動

我們每年會根據傳統節日、國際重要節日或本公司特定的紀念活動等開展豐富多彩的相關活動或準備福利禮品，表達本公司對員工的呵護關懷及誠摯的節日祝福。

節日慶祝

我們為員工精心策劃了節日福利計劃，每逢新年、端午節、中秋節等傳統節日，都會準備特色禮盒，精選與公司文化相契合的禮品。在2024年中秋節，我們特別在公司舉辦了中秋博餅活動，並提供了眾多驚喜獎品，旨在為員工營造一個溫馨而難忘的節日氛圍。



節日禮盒及中秋活動

定期團建

為加深員工對公司的歸屬感和認同感，幫助員工放鬆身心，豐富員工業餘文化生活，公司精心規劃並定期組織一系列團建活動，提升團隊整體的凝聚力，並鍛煉團隊的執行力和協作能力。



團建活動



女生節禮物

作為一家倡導性別平等的女性友好型企業，我們每年都會特別為女性員工定製女生節禮物，以此表達我們對女性同事的尊重和支持。我們致力於通過這樣的貼心行動增強員工的團隊歸屬感，讓她們在公司這個大家庭中感受到關懷與溫暖，從而激發她們的工作熱情和積極性，促進個人與企業的共同成長。



女生節禮物



3.4. 健康與安全

我們遵守《中華人民共和國安全生產法》及《中華人民共和國消防法》等有關職業健康安全與工作場所消防安全法律法規，並定期開展消防宣傳活動和全員消防演習，邀請專家對消防安全知識、急救知識進行詳細講解，進一步提升員工消防安全意識和消防應急救援能力，築牢消防安全防線。我們在辦公區內設有消防報警系統、自動滅火系統。中控／消控室設有24小時值班人員。消防設施會按照月度計劃由安保人員進行巡檢。樓層間設有24小時安保巡視人員，對辦公區進行綜合安全檢查，發現異常情況及時上報處置。



消防舉措

報告期內，本集團並未發生嚴重的工傷及安全事故，過去三年亦無員工因工死亡。

我們深入實施「員工關懷」和「送溫暖」工程，走訪、慰問生病住院員工，把關心員工生活作為重要工作內容，並將「員工關懷」制度化和常態化，讓員工時刻感受到公司的關懷與溫暖。我們關注員工的身體健康，除繳納基礎的五險一金外，還為每位入職員工購買意外險，並定期組織免費體檢，幫助員工發現潛伏疾病，及時就醫，提高工作效率，減少人力資源流失；同時，我們還為員工準備了常用藥品，供其免費領用，以應對日常工作中的小病小痛，幫助他們盡早恢復健康。此外，我們還關注員工的心理健康，如有員工受到心理問題困擾，我們會協助聯繫心理專家提供線下諮詢服務，幫助他們調整心態和行為模式，回歸正常的工作和生活狀態。



4. 綠色運營

我們嚴格遵守《中華人民共和國環境保護法》等法律法規，積極響應國家節能減排的號召，始終踐行綠色發展理念與低碳戰略，致力於打造生態環境友好型企業，以實際行動踐行低碳運營的承諾。

我們專注於互聯網遊戲產品的設計、研發、生產和運營，基於我們的業務特性，我們對環境產生的影響主要來自辦公區域能源資源消耗帶來的碳排放，以及辦公場所產生的少量辦公及生活垃圾與生活污水，不涉及製成品包裝材料的使用，且在經營過程中不涉及大量使用不可再生能源、森林資源，或影響生物多樣性等，故於本報告中對《ESG指引》中關鍵績效指標A2.5包裝材料及A3環境天然資源的相關內容不予披露。

對於線下進行的部分業務(例如製造及交付遊戲週邊商品)，我們委託第三方製造商及物流服務供應商行使該等職能。我們推行綠色辦公，規範廢棄物管理，並計劃在未來加強對供應商(如數據供應商、週邊產品生產供應商)環境責任的審核及賦能。

為了明確地評估我們的進度，結合本集團發展戰略與國內外政策制定，我們以2021年為基準年制定如下環境目標，並通過全面的環境管理，推進目標達成。

到2030年實現

- ✓ 有效控制溫室氣體排放
- ✓ 實現無害廢棄物100%合規處置，倡導垃圾分類
- ✓ 有效控制電力消耗，提高用電效率
- ✓ 有效控制水資源消耗，提高用水效率

4.1. 節能減排

為了支持國家實現碳達峰和碳中和目標，我們不斷推動自身運營向綠色、低碳方向發展，致力於實施節約資源、節能減排的各項舉措。我們積極實踐綠色辦公理念，優化辦公環境來減少能源消耗；積極應對氣候變化，針對極端天氣等氣候風險制定相關舉措；珍惜水資源，定期宣傳、推行節水行動；以及採取有效措施減少廢棄物產生，實現廢物回收利用。通過這些綜合措施，我們旨在構建更加可持續的運營模式，為保護環境、節能減排貢獻力量。



4.1.1. 綠色辦公

本集團的日常辦公運營以節約能源為目標，我們重視節能減排，多措並舉，盡可能地減少運營中產生的碳排放。我們推行綠色辦公，積極開展員工的可持續發展理念宣貫工作，推動落實日常節能減排措施，營造節能降耗的良好氛圍，增強員工節約資源的意識，積極響應綠色辦公號召，助力節能減排。

辦公區域的節能措施

- ✓ 要求員工離開辦公室及時關閉電腦主機、空調和照明燈
- ✓ 安排專人不定時巡查資源浪費情況，電子設備、電燈及空調等電源是否關閉
- ✓ 夏季空調製冷控制在26度及以上
- ✓ 優先使用LED燈等節能產品
- ✓ 使用新能源班車接送員工
- ✓ 定期進行節能宣傳，鼓勵節約用電、低碳出行
- ✓ 在空調、電燈開關處都張貼「節約用電」等提示標語
- ✓ 在電梯處粘貼「少乘電梯多爬樓梯」等標語



節能宣傳標語



我們定期評估我們的能耗水平，其中能源使用及溫室氣體排放源主要來自於廈門與成都辦公室運營過程中的外購電力及汽車燃料使用。報告期內本集團能源消耗及溫室氣體排放情況如下：

能源使用	2024 年
汽油(兆瓦時)	127.97
直接能源使用總量(兆瓦時)	127.97
外購電(兆瓦時)	844.25
間接能源使用總量(兆瓦時)	844.25
能源使用總量(兆瓦時)	972.22
能源使用密度(兆瓦時／人)	1.8518

附註：能源消耗為汽車燃料使用帶來的直接能源消耗以及外購電帶來的間接能源消耗，以兆瓦時(千個千瓦時)呈列，計算方法和轉換因子來自中國國家發展和改革委員會發佈的《公共建築運營企業溫室氣體排放核算方法和報告指南(試行)》中化石燃料相關缺省值計算。

溫室氣體排放量	2024 年
範圍一：直接溫室氣體排放量(噸)	31.29
範圍二：能源間接溫室氣體排放量(噸)	453.02
溫室氣體排放總量(噸)	484.31
溫室氣體排放強度(噸／人)	0.92250

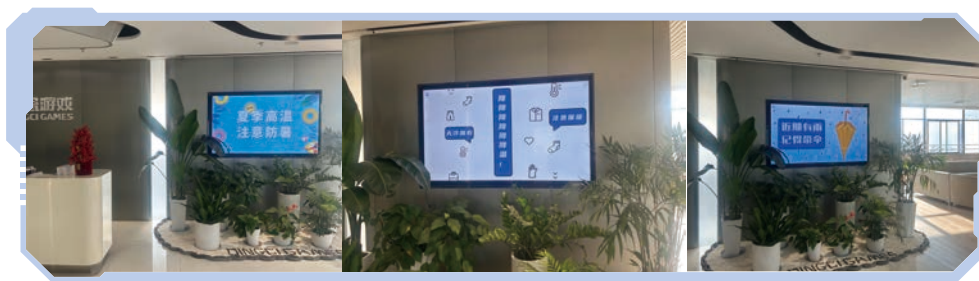
附註：溫室氣體排放主要為運營過程中汽車燃料使用導致的直接溫室氣體排放(範圍一)，以及外購電力的能源間接溫室氣體排放(範圍二)，排放量按二氧化碳當量呈列，溫室氣體排放量計算參照中華人民共和國國家發展和改革委員會發佈的《公共建築運營企業溫室氣體排放核算方法與報告指南(試行)》以及《關於發佈2022年電力二氧化碳排放因子的公告》計算。



4.1.2. 氣候變化應對

本集團關注氣候變化趨勢、國內外法規演變對業務運營的影響。我們積極識別氣候變化風險及機遇，並針對識別出的風險制定應對行動。

在面對城市氣溫波動時，公司強化了預警信息的傳播效能，通過大屏幕等直觀媒介，確保安全提示信息的即時、清晰、易懂傳達，有效降低因驟變氣溫引發的員工健康問題。



大屏預警提示

針對極端天氣或者惡劣天氣，我們已經制定了應急預案和管理制度，並不斷優化以防範極端天氣可能引發的安全事故。這包括對員工的緊急聯繫機制、安全指導原則以及特定情況下的辦公安排。此外，我們還設立了**24**小時領導帶班制度和應急值守團隊，確保能夠快速響應各種突發情況。例如，在遇到颱風或強降雨時，我們首先根據氣象台發佈的預警信息，迅速啟動應急預案。我們通過內部通訊系統將預警信息和相關安排及時傳達給所有員工，包括但不限於工作地點調整、在家辦公的指導以及必要的安全措施，旨在確保員工的安全，並最大程度減少極端天氣帶來的運營影響。同時，我們也積極響應政府的安排和政策，確保公司行動與地方指導方針保持一致。



風險類別	潛在影響	風險應對
實體風險	• 本集團總部位於福建廈門，夏季易受颱風、暴雨、高溫影響，全球變暖導致的極端天氣頻發將會對員工通勤安全、自有資產及租賃服務器物理安全、商業辦公用電負荷、供電及用水穩定性產生潛在影響，影響業務連續性 • 由於我們的主要用戶的遊戲登入依賴於各地互聯網基礎設施的完備，故極端天氣對互聯網基礎設施的潛在破壞會增加業務的不穩定性	• 制定人員安全保障應急預案與管理制度，做好巡查及檢視工作，確保窗台無雜物、汽車充電樁斷電、電梯停運等安全措施的有效執行，保障人員安全，杜絕意外事故 • 建立對辦公樓和自有／租用服務器的災難備份與恢復體系；制定《信息安全事件應急預案》，組織開展應急演練，明確對應責任、預警程序、應對措施 • 備份重要數據，購買雲服務 • 自備發電設施以備不時之需 • 持續降低辦公用電及用水水平，提升員工節能意識，貫徹綠色辦公項目



風險類別	潛在影響	風險應對
過渡風險	- 隨著中國實現碳達峰碳中和的系列政策陸續出台，對排放量和排放範圍的報告義務更加嚴格，溫室氣體排放成本增加，對本集團綠色運營的監管加強 - 用戶、投資者等利益相關者對本集團綠色運營的關注加強	- 持續推進能源使用精細化管理，並對碳排放進行準確計算 - 提升本集團可再生能源使用比例，如購買綠電等 - 挖掘供應商的綠色屬性，賦能供應商綠色生產意識與能力 - 積極與外部溝通宣傳，加入相關行業協會促進產業合作，提升企業聲譽

4.2. 水資源管理

我們高度重視自然資源的保護和合理利用，積極開展節水活動，減少水資源浪費。我們不僅定期開展節約用水的宣傳活動，還在各衛生間、茶水間等公共區域張貼節約用水標識，以此提醒和鼓勵員工養成節約用水的習慣。此外，我們的物業團隊也會定期巡查設施，檢查是否存在漏水或滴水的情況，並及時進行維修，以防止水資源的浪費。通過這些綜合措施，我們致力於在公司內部營造一個節約和珍惜水資源的良好氛圍。





節水標識

本集團用水全部來自於市政用水，不涉及任何求取水源上的問題。2024年，本集團水資源消耗情況如下：

水資源消耗	2024年
水資源消耗總量(噸)	7,079
水耗密度(噸／人)	13.48

4.3. 排放物管理

我們通過日常節約減廢各項舉措，減少廢棄物排放，倡導綠色生活。

我們積極響應國家「厲行節約，反對浪費」的號召，秉承「誰知盤中餐，粒粒皆辛苦」的古訓，通過開展「光盤行動」，宣傳引導員工文明就餐、杜絕浪費，有效減少了廚餘垃圾的產生。我們深知每一粒糧食都來之不易，因此致力於培養員工的節儉用餐意識，讓節約成為每個人的自覺行動，推動綠色生活的實踐。

此外，我們積極響應《黨政機關厲行節約反對浪費條例》，在辦公場所大力提倡無紙化辦公，包括積極利用信息化手段，推進年報無紙化等舉措，顯著減少了打印需求。同時，我們鼓勵紙張重覆利用，並努力減少一次性辦公用品消耗，以進一步降低對環境的影響。我們在辦公場所中嚴格執行垃圾分類要求，放置「干垃圾」、「濕垃圾」、「可回收垃圾」及「有害垃圾」四種垃圾桶，對生活垃圾進行集中分類管理，由物業團隊保潔人員到園區指定垃圾投放點進行處理。我們通過日常宣導方式，促進辦公區域垃圾回收有序推進。



在日常運營與辦公過程中，面對電子設備較高的損耗量，本集團將全部報廢的電子設備及部分具備二次使用價值的設備均交由具有回收資質的供應商處理，在實現資源循環利用的同時，也減少垃圾處理過程中二氧化碳和其他污染物排放。



減廢措施

我們所排放的廢水全部為生活廢水，嚴格按照《中華人民共和國水污染防治法》經污水管道排放到相應區域的處理廠處理；主要產生的一般廢棄物為辦公場所產生的生活垃圾。2024年排放物產生情況如下：

排放物類別	2024 年
一般廢棄物處置量(噸)	128.04
一般廢棄物處置密度(噸／人)	0.24389
廢水排放總量(噸)	5,975.45



附註：

1. 本集團辦公過程中產生的有害廢棄物為少量硒鼓、廢墨盒等，且均由有資質的回收商進行回收循環利用，對環境所產生的影響較小，故關鍵績效指標A1.3(所產生有害廢棄物的總量及密度)在ESG報告中不予披露。
2. 由於我們的運營特性，本集團辦公過程中未產生廢氣排放；產生的廢水全部為生活廢水，均排入市政管網。

5. 社會公益

我們始終秉持「飲水思源，回報社會」的企業責任理念，持續關注並助力社會公共利益事業，堅持履行企業應盡的社會責任。我們策劃並參與多項線上及線下慈善活動，當中涵蓋中國重要社會問題，包括關愛兒童、關愛特殊人群、保護環境、守護非遺、賑災支援等。

2024年，我們通過慈善捐贈和遊戲聯動的方式開展公益活動。為了給社工群體提供有力支持，我們將玩家對遊戲的熱愛轉化為回饋社會的動力，開展了一系列慈善捐贈活動，全力推動公益事業穩步向前發展。在活動期間，為響應國家加強社區工作者隊伍建設的號召，我們製作並捐贈週邊產品給社工和玩家，加強公益和遊戲的聯繫；同時，我們為四川省社工培訓提供支持，以提升其專業能力，更好地服務於未成年人保護工作。此外，我們在遊戲中推出主題活動和公益禮包，並將利潤用於相關基金會項目，以遊戲為載體寓教於行，讓玩家在體驗遊戲樂趣的同時參與公益事業，創新公益傳播方式。



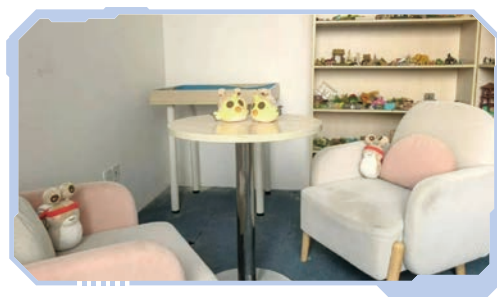
- 遊戲正能量

關愛兒童

- 最強蝸牛x成長護翼

「成長護翼」是我們攜手愛佑慈善基金會共同開啟的活動，意在援助困境兒童、幫助困境兒童早日回歸到正常生活。玩家在遊戲中可以通過購買愛心禮包、參加遊戲活動等方式參與公益聯動，為身處困境的兒童們送去向上的力量，用愛點亮他們的未來。

此外，我們還向提供心理援助的心理疏導室捐贈了遊戲週邊，蝸牛和黃鸝鳥毛絨公仔，以減輕孩子們的心理壓力，維護心理健康，幫助他們重拾陽光生活。



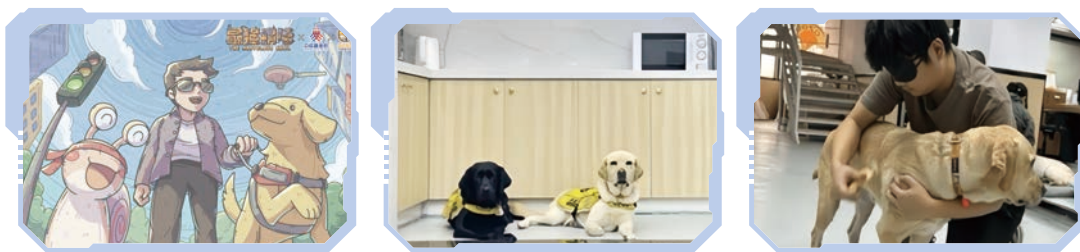
「成長護翼」援助困境兒童



關愛導盲犬

• 最強蝸牛&使魔計劃x追光引路

繼2023年我們攜手山西省眾信公益基金會和廣州導盲犬學校共同開啟名為「追光引路」的資助導盲犬培育活動後，我們帶著各位玩家的心意和祝福，仍舊保持與基金會和學校的密切聯絡，共同推進新校舍的落成。目前該校舍已經投入使用，完善的硬件設施讓學校的運作更加順暢。未來，我們將助力學校把國際標準的導盲犬服務進行本土化發展，幫助更多的視障人士。



追光引路

關愛特殊人群

• 時光旅行社×時光麵包房

「時光麵包房」是我們聯合愛德基金會和愛德麵包坊共同開展的關注心智障礙者就業的公益活動。愛德麵包房的喜憨兒職業訓練計劃通過職業培訓和庇護性就業，幫助中重度喜憨兒掌握就業技能，擁有穩定就業崗位，增強他們及其家庭對未來生活的自信心。玩家可通過購買道具、公益聯動限定禮包等參與活動，活動所得利潤全部捐贈給愛德基金會相關項目。



時光麵包房



保護環境

- 最強蝸牛x守望珊瑚海

「守望珊瑚海」是我們攜手無境深藍發起的、倡導關注珊瑚礁健康生態的聯合活動。活動號召廣大潛水員和海洋關注者參與其中，同時配合公眾科普教育，讓更多的人了解珊瑚，熱愛珊瑚，保護珊瑚。此次活動以遊戲為載體，玩家在遊戲中可以通過購買愛心禮包參與。創新的公益方式，讓廣大玩家通過遊戲為守護珊瑚海獻出自己的一份力量。



守護珊瑚海



守護非遺

- 最強蝸牛x弘揚『景德鎮製瓷技藝』非遺文化

弘揚『景德鎮製瓷技藝』非遺文化活動是最強蝸牛與「景德鎮皇窯陶瓷藝術博物館」一同開展的保護非遺的公益活動，意在讓人們了解有著千年歷史的景德鎮製瓷技藝。景德鎮的手工製瓷工藝，在中國乃至全球範圍內，都展現出其工業文化生態的獨特魅力與無可替代性。我們將景德鎮瓷器的紋樣、色彩等元素融入了遊戲的場景、道具之中，在遊戲中，通過遊歷瓷器博物館的方式向玩家宣傳、普及景德鎮瓷器的文化內涵和悠久歷史，並感受千年匠心的傳承之美。



弘揚『景德鎮製瓷技藝』非遺文化



- 慈善捐贈

賑災支援

- 心繫災區，共渡難關

2024年6月汛期，廣東、廣西、福建等地頻遭強降雨，導致道路受阻、供電供水服務中斷以及房屋損壞等災情。為幫助應對，青瓷遊戲攜手愛德基金會，毅然伸出援手，為在福建前線奮力救災的民間救援隊伍提供必要的支持，並組織運送包括大米、食用油在內的生活必需品至受災村落，旨在向災區民眾傳遞一份溫暖與關懷，期盼災區人民能夠早日擺脫困境，恢復正常生活秩序，共同克服當前的難關。



馳援災區，物資捐贈

- 員工參與

我們鼓勵員工參與公益事業，相信通過參加此類活動可加強員工的自豪感及責任感，有助於促進青瓷的社會聲譽。我們的員工積極參與遊戲中主題公益活動的研發設計，為身處困境的兒童提供幫助，為特殊人群帶來更多關注，為受災地區群眾捐贈生活物資等。2024年度我們共完成6個公益項目，捐助金額超過30萬元人民幣，總志願時長超過2,000小時。未來，我們會積極組織員工參與更多志願活動和公益項目，為公益事業貢獻自己的一份力量。



6. ESG 報告指引索引表

層面	披露要求	報告索引
A1	排放物： 一般披露 有關廢氣及溫室氣體排放、向水及土地的排污、有害及無害廢棄物的產生等的： (a) 政策；及 (b) 遵守對發行人有重大影響的相關法律及規例的資料。 註： 廢氣排放包括氮氧化物、硫氧化物及其他受國家法律及規例規管的污染物。 溫室氣體包括二氧化碳、甲烷、氧化亞氮、氫氟碳化物、全氟化碳及六氟化硫。 有害廢棄物指國家規例所界定者。	4.1 節能減排 4.3 排放物管理
KPIA1.1	排放物種類及相關排放數據。	4.3 排放物管理
KPIA1.2	直接(範圍1)及能源間接(範圍2)溫室氣體排放量(以噸計算)及(如適用)密度(如以每產量單位、每項設施計算)。	4.1 節能減排
KPIA1.3	所產生有害廢棄物總量(以噸計算)及(如適用)密度(如以每產量單位、每項設施計算)。	不適用
KPIA1.4	所產生無害廢棄物總量(以噸計算)及(如適用)密度(如以每產量單位、每項設施計算)。	4.3 排放物管理
KPIA1.5	描述所訂立的排放量目標及為達到這些目標所採取的步驟。	4. 綠色運營
KPIA1.6	描述處理有害及無害廢棄物的方法，及描述所訂立的減廢目標及為達到這些目標所採取的步驟。	4. 綠色運營 4.3 排放物管理



層面	披露要求	報告索引
A2	資源使用： 一般披露 有效使用資源(包括能源、水及其他原材料)的政策。 註： 資源可用於生產、儲存、運輸、樓宇、電子設備等。	4. 綠色運營
KPIA2.1	按類型劃分的直接及／或間接能源(如電、氣或油)總耗量(以千個千瓦時計算)及密度(如以每產量單位、每項設施計算)。	4.1 節能減排
KPIA2.2	總耗水量及密度(如以每產量單位、每項設施計算)。	4.2 水資源管理
KPIA2.3	描述所訂立的能源使用效益目標及為達到這些目標所採取的步驟。	4. 綠色運營 4.1 節能減排
KPIA2.4	描述求取適用水源上可有任何問題，以及所訂立的用水效益目標及為達到這些目標所採取的步驟。	4. 綠色運營 4.2 水資源管理
KPIA2.5	製成品所用包裝材料的總量(以噸計算)及(如適用)每生產單位估量。	不適用
A3	環境及天然資源： 一般披露 減低發行人對環境及天然資源造成重大影響的政策。	不適用
KPIA3.1	描述業務活動對環境及天然資源的重大影響及已採取管理有關影響的行動。	不適用
A4	氣候變化： 一般披露 識別及應對已經及可能會對發行人產生影響的重大氣候相關事宜的政策。	4.1 節能減排
KPIA4.1	描述已經及可能會對發行人產生影響的重大氣候相關事宜，及其應對行動。	4.1 節能減排



層面	披露要求	報告索引
B1	僱傭： 一般披露 有關薪酬及解僱、招聘及晉升、工作時數、假期、平等機會、多元化、反歧視以及其他待遇及福利的： (a) 政策；及 (b) 遵守對發行人有重大影響的相關法律及規例的資料。	3. 員工權益
KPIB1.1	按性別、僱傭類型(如全職或兼職)、年齡組別及地區劃分的僱員總數。	3.1 人才僱傭
KPIB1.2	按性別、年齡組別及地區劃分的僱員流失比率。	3.1 人才僱傭
B2	健康與安全： 一般披露 有關提供安全工作環境及保障僱員避免職業性危害的： (a) 政策；及 (b) 遵守對發行人有重大影響的相關法律及規例的資料。	3.4 健康與安全
KPIB2.1	過去三年(包括匯報年度)每年因工亡故的人數及比率。	3.4 健康與安全
KPIB2.2	因工傷損失工作日數。	3.4 健康與安全
KPIB2.3	描述所採納的職業健康與安全措施，以及相關執行及監察方法。	3.4 健康與安全
B3	發展及培訓： 一般披露 有關提升僱員履行工作職責的知識及技能的政策。描述培訓活動。 註：培訓指職業培訓，可包括由僱主付費的內外部課程。	3.2 人才發展



層面	披露要求	報告索引
KPIB3.1	按性別及僱員類別(如高級管理層、中級管理層等)劃分的受訓僱員百分比。	3.2 人才發展
KPIB3.2	按性別及僱員類別劃分，每名僱員完成受訓的平均時數。	3.2 人才發展
B4	勞工準則： 一般披露 有關防止童工或強制勞工的： (a) 政策；及 (b) 遵守對發行人有重大影響的相關法律及規例的資料。	3.1 人才僱傭
KPIB4.1	描述檢討招聘慣例的措施以避免童工及強制勞工。	3.1 人才僱傭
KPIB4.2	描述在發現違規情況時消除有關情況所採取的步驟。	3.1 人才僱傭
B5	供應鏈管理： 一般披露 管理供應鏈的環境及社會風險政策。	2.5 供應鏈管理
KPIB5.1	按地區劃分的供貨商數目。	2.5 供應鏈管理
KPIB5.2	描述有關聘用供貨商的慣例，向其執行有關慣例的供貨商數目，以及相關執行及監察方法。	2.5 供應鏈管理
KPIB5.3	描述有關識別供應鏈每個環節的環境及社會風險的慣例，以及相關執行及監察方法。	2.5 供應鏈管理
KPIB5.4	描述在揀選供貨商時促使多用環保產品及服務的慣例，以及相關執行及監察方法。	2.5 供應鏈管理
B6	產品責任： 一般披露 有關所提供產品和服務的健康與安全、廣告、標籤及私隱事宜以及補救方法的： (a) 政策；及 (b) 遵守對發行人有重大影響的相關法律及規例的資料。	2.1 產品責任



層面	披露要求	報告索引
KPIB6.1	已售或已運送產品總數中因安全與健康理由而須回收的百分比。	2.1 產品責任
KPIB6.2	接獲關於產品及服務的投訴數目以及應對方法。	2.1 產品責任
KPIB6.3	描述與維護及保障知識產權有關的慣例。	2.3 知識產權保護
KPIB6.4	描述質量檢定過程及產品回收程序。	2.1 產品責任
KPIB6.5	描述消費者數據保障及私隱政策，以及相關執行及監察方法。	2.2 信息安全與隱私保護
B7	反貪污： 一般披露 有關防止賄賂、勒索、欺詐及洗黑錢的： (a) 政策；及 (b) 遵守對發行人有重大影響的相關法律及規例的資料。	2.4 商業道德
KPIB7.1	於匯報期內對發行人或其僱員提出並已審結的貪污訴訟案件的數目及訴訟結果。	2.4 商業道德
KPIB7.2	描述防範措施及舉報程序，以及相關執行及監察方法。	2.4 商業道德
KPIB7.3	描述向董事及員工提供的反貪污培訓。	2.4 商業道德
B8	社區投資： 一般披露 有關以社區參與來了解營運所在社區需要和確保其業務活動會考慮社區利益的政策。	5. 社會公益
KPIB8.1	專注貢獻範疇(如教育、環境事宜、勞工需求、健康、文化、體育)。	5. 社會公益
KPIB8.2	在專注範疇所動用資源(如金錢或時間)。	5. 社會公益



企業管治報告

董事會欣然向股東提呈報告期的企業管治報告。

企業管治常規

本集團致力於維持高水平的企業管治，以保障股東權益，提升企業價值，制定其業務戰略及政策以及提高其透明度及問責性。

本公司的企業管治常規以上市規則附錄C1中企業管治守則所載的原則及守則條文為基礎，且本公司已採納企業管治守則作為其自身的企業管治守則。董事會認為，於報告期內，本公司已遵守企業管治守則第二部分所載的所有守則條文。董事會將定期檢討及提升其企業管治常規，以確保本公司繼續符合企業管治守則的規定。

董事會

責任

董事會（「**董事會**」）的基本責任為行使其最佳判斷及以本公司及其股東的最佳利益行事。董事會制定本公司的宗旨、價值及策略，並確保其與本公司的文化保持一致。董事會正式負責監督本公司所有重大事項，包括制定及批准所有政策事項、整體策略及預算、內部控制及風險管理系統、重大交易（尤其是可能涉及利益衝突的交易）、財務資料、委任董事、監督高級管理團隊（「**高級管理層**」）的表現及其他重大財務及營運事項。

全體董事時刻以身作則，真誠正直地履行職責，遵守適用法律法規，並符合本公司及股東利益。彼等促進理想的企業文化，其將灌輸及持續加強本公司合法、道德及負責任的價值觀。董事會定期評估其表現。

本公司的日常管理、行政及營運正式委派予高級管理層。董事會定期檢討委派的職能及責任。高級管理層代表本公司進行任何重大交易前須獲得董事會批准。高級管理層定期向董事會匯報，並於需要時與董事會進行溝通。

全體董事均清楚了解現有委派安排。本公司將定期檢討委派安排，以確保其仍然符合本公司的需求。

於報告期內，本公司舉行五次董事會會議及一次股東大會，而董事會全體成員出席五次董事會會議及一次股東大會。



董事會組成

執行董事

楊煦先生(董事會主席兼總裁)
黃智強先生(首席執行官)
劉斯銘先生(首席財務官)
曾祥碩先生(首席營運官)

獨立非執行董事

林誠光教授
袁淵先生
方煒瑾女士

董事會任何成員之間並無財務、業務、家庭或其他重大／相關關係。董事的履歷載於本年報「董事及高級管理層履歷」一節。主席及首席執行官之間的職責劃分已清楚界定並以書面列載。

為善用董事的技能、經驗及觀點多元化以及為確保董事投入足夠時間及專注處理本集團事務，我們要求各董事向本公司披露其於公眾公司或組織擔任職位的數目及性質以及其他重大承擔，連同於有關公眾公司或組織的職位及有關承擔所涉及的時間。

於報告期內，董事會一直遵守上市規則第3.10(1)、3.10(2)及3.10A條的規定，(1)委任至少三名獨立非執行董事，人數佔董事會成員人數至少三分之一及(2)委任至少一名具備適當專業資格，或會計或相關財務管理專長的獨立非執行董事。本公司已接獲各獨立非執行董事根據上市規則第3.13條作出的書面年度獨立確認書。提名委員會經考慮上市規則第3.13條列出的獨立性指引就每名獨立非執行董事的服務年期進行年度審閱，並認為全體獨立非執行董事確屬獨立人士。董事會認為執行董事及獨立非執行董事之間的比例屬合理及適當，並充分發揮制衡作用，以保障股東及本集團的利益。

作為本公司向投資界提供透明度及遵守上市規則及企業管治守則的企業管治常規的一部分，在所有載有董事姓名的公司通訊中，已明確說明獨立非執行董事身份。此外，本公司網站及聯交所網站提供最新的董事名單，註明獨立非執行董事身份以及列明董事的角色和職能。



董事會領導

主席楊煦先生領導董事會有效運作並履行其職責。彼亦負責擬定及批准董事會會議議程。楊先生亦確保全體董事均獲合理了解於董事會會議上提出的事項，並與高級管理層合作，及時向董事會成員提供充分、準確、清晰、完整及可靠的資料。

主席連同董事會以本公司最佳利益行事，鼓勵全體董事為董事會事務作出全面積極貢獻，並鼓勵有不同見解的董事發表意見。主席亦為事宜討論留出充足的時間。最後，彼提倡公開及積極討論的文化，促進獨立非執行董事的有效貢獻。

委任及重選董事

根據本公司組織章程細則第16.19條，於本公司每屆股東週年大會上，當時三分之一的董事(或倘彼等之數目並非三或三之倍數，則以最接近但不少於三分之一的人數)須輪席告退，惟每名董事(包括按特定任期委任的董事)均須最少每三年輪席退任一次。

根據組織章程細則第16.2條，董事會有權不時及隨時委任任何人士作為董事，以填補董事會臨時空缺或出任董事會新增成員。如此獲委任的董事之任期將於本公司下屆股東大會舉行時屆滿，屆時有資格於該大會上膺選連任。

任滿告退的董事的任期將有效直至大會結束時為止(其於該大會上退任並合資格膺選連任)。本公司於有任何董事任滿告退的任何股東週年大會上，可再重選類似數目的人士出任董事以填補空缺。

各執行董事已與本公司訂立服務合約，據此，其同意擔任執行董事，初步為期三年或直至上市起本公司第三次股東週年大會(以較早者為準且在股東於本公司股東週年大會上批准重新委任董事後自動重續)(受限於組織章程細則及上市規則)，可由執行董事或本公司透過發出不少於三個月的書面通知而終止。委任須遵守組織章程細則中有關董事退任及輪值的條文。

除袁淵先生以外，各獨立非執行董事已獲委任，初步為期三年或直至上市起本公司第三次股東週年大會(以較早者為準且在股東於本公司股東週年大會上批准重新委任董事後自動重續)。袁先生與本公司簽訂了委任書，任期三年，自2023年10月17日開始。根據彼等各自的委任書，各獨立非執行董事有權獲得固定的董事袍金。本公司並無向獨立非執行董事授予與業績相關的基於股權的薪酬(例如購股權或補貼)，以避免使其決策存在傾斜並損害其客觀性及獨立性。委任須遵守組織章程細則中有關董事退任及輪值的條文。



獨立非執行董事

獨立非執行董事憑藉其獨立判斷、建設性及知情見解，於董事會及本公司策略及政策的制定中發揮重要作用，對董事會的決策具有重要影響。獨立非執行董事的職能包括：(i)就策略、政策、表現、問責、資源、主要任命及操守準則事宜作出獨立判斷，(ii)於出現潛在利益衝突時發揮牽頭作用，(iii)審查本公司的表現是否達到既定的企業目標和目的及(iv)監察匯報表現。

報告期內，本公司舉行五次董事會會議及一次股東大會。於2025年3月27日，本公司召開董事會會議審議及批准(其中包括)本年報所載綜合財務報表。全體獨立非執行董事均已出席並參與董事會會議，並發揮彼等的技能、專業知識及不同背景和資格。

董事培訓及專業發展

每位新任命的董事於獲委任時均已接受全面、正式及量身定制的入職介紹。本公司將繼續安排及資助專業培訓，以不時向董事提供有關上市規則及其他相關法律法規規定的最新發展及變動的更新。董事亦獲提供有關本公司營運、業績、狀況及前景的定期更新及簡報。該等措施確保(i)董事對本公司的營運及業務有適當了解，(ii)董事充分了解彼等於法規及普通法、上市規則、法律及其他法規之規定及本公司之業務及管治政策下的職責及(iii)董事對董事會的貢獻維持知情及相關。

於報告期內，本公司已為董事組織內部培訓課程，並向董事發放相關課題的閱讀材料予董事供其參考學習，包括有關最新法律及法規的閱讀材料。培訓課程涵蓋廣泛的相關主題，包括但不限於ESG相關的新規及實踐以及上市規則的修訂。

本公司獲董事告知，彼等於報告期已接受充足相關培訓及持續專業發展。



董事於報告期內接受的培訓記錄概述如下：

董事	參與持續專業發展 ¹
楊煦先生	✓
黃智強先生	✓
劉斯銘先生	✓
曾祥碩先生	✓
林誠光教授	✓
袁淵先生	✓
方煒瑾女士	✓

附註：

1. 出席本公司或其他外聘方安排的培訓／研討會／會議，或已閱讀法律法規更新及其他有關(其中包括)董事職責及責任、公司管治及上市規則規定的相關材料。

多元化

董事會多元化政策

我們已採納董事會多元化政策(「**董事會多元化政策**」)，其列明實現及維持董事會多元化的目標及方法，以提高董事會效率。

董事會多元化政策概要載列如下：

政策聲明

本公司了解到董事會多元化的益處，並將董事會層面的人才、技能、經驗及多元化觀點的恰當比重及權衡視為有助於本公司實現其戰略目標及維持競爭優勢的業務需求。



可衡量目標

根據董事會多元化政策，我們在選擇董事會候選人時，通過考慮多項因素(包括但不限於專業經驗、能力、技能、知識、性別、年齡、文化及教育背景、種族及服務年期)，以尋求實現董事會的多元化。所有董事會成員的委任應擇優錄用。

我們的提名委員會將審閱及評估董事會的組成，並就董事會成員的委任向董事會提出建議。

監察、匯報及檢討

我們的提名委員會負責審核董事會的多元化。董事會將每年審核董事會多元化政策的實施及有效性，制定及審核實施政策的可衡量目標，監控實施該等可衡量目標的進度，以確保政策維持有效。

政策合規

根據董事會目前組成狀況，董事擁有均衡的知識及技能組合，包括管理、戰略發展、業務發展、銷售及營銷、財務、信息科學及投資。彼等擁有工程、計算機科學及管理等不同領域的學位。董事年齡範圍介乎40歲至66歲。經適當考慮，董事會認為，基於我們現有的業務模式及董事的不同背景，董事會的組成符合董事會多元化政策。

性別多元化

董事會層面的性別多元化

我們意識到於董事會層面的性別多元化可以得到改善。特別是，自2021年12月16日起委任方煒瑾女士為獨立非執行董事後，由於董事會不再由單一性別組成，因此董事會已實現性別多元化。如此，我們將參考利益相關者的期望以及國際及本地的最佳實踐建議，致力提升女性比例並實現性別多元化的適當平衡。我們亦將確保於中高級員工招聘中促進性別多元化，並致力為女性員工提供職業發展機會，從而於數年內提供女性高級管理層渠道並擁有董事會潛在繼任者。



本公司計劃為我們認為具備我們營運及業務所需經驗、技能和知識的女性員工提供全面的培訓，包括但不限於業務營運、管理、會計及財務、法律及合規以及研發。

本公司認為本策略讓董事會日後有機會提名具備能力的女性僱員加入董事會，且有女性候選人長遠可使董事會的性別多元化。董事會目前擁有一名女性董事，故就董事會而言已達致性別多樣化。提名委員會亦將盡最大努力及在適當情況下物色並向董事會推薦女性候選人，供董事會於適當時候在任命董事時考慮，以使董事會維持至少一名女性董事，惟須經董事(i)根據合理標準信納相關候選人的能力及經驗；及(ii)於作出有關委任時，履行受信責任，按符合本公司及股東整體最佳利益的方式行事。本公司相信，根據董事會多元化政策及業務性質的擇優遴選過程符合本公司及股東整體最佳利益。

董事會意識到員工水平多元化的重要性。本集團用人唯才，尊重員工個人選擇，不分性別、年齡、宗教及國籍等因素。截至2024年12月31日止年度末，全職員工性別比率如下：

男68%；女32%。

董事會會議

本公司已採納每年至少四次約每季度定期親身參與董事會會議的慣例，所有有權出席的董事已積極出席。

本公司就所有定期舉行的董事會會議發出不少於14天的通知，以給予全體董事出席定期會議及將相關事項納入議程的機會。就其他董事會會議而言，將會發出合理通知。議程及隨附的董事會文件全部會於舉行會議前最少3天寄發予董事或委員會成員，以確保彼等有充足時間審閱該等文件。為使董事能作出知情決定，管理層將及時向董事會及其委員會提供充分、完整及可靠的資料，且董事能獲得適當形式及質量的董事會文件及相關材料。

倘任何董事提出任何疑問，將採取措施盡可能及時及全面地回應有關疑問。倘董事或委員會成員無法出席會議，彼將獲告知將予討論的事項並給予機會於會議前向主席表達意見。



倘主要股東或董事於董事會確認為重大的考慮事項中存在利益衝突，董事會應通過現場會議而非書面決議處理有關事項。倘獨立非執行董事及其緊密聯繫人於交易中並無重大利益，其應出席該董事會會議。

董事會會議及委員會會議記錄詳細記錄了董事會及委員會審議的事項及作出的決定，包括董事陳述的任何關注及異議。會議記錄草稿及最後稿於每次會議後的合理時間內分別送交董事作徵求意見及記錄。有關董事會文件及相關材料的最終記錄由聯席公司秘書保存，供董事隨時查閱。

董事可全面及及時獲取本公司所有資料及聯席公司秘書的意見及服務，以確保董事會程序及所有適用法律、規則及法規得到遵守。董事可就履行職責尋求獨立專業意見，費用由本公司承擔。董事會已決議向董事提供單獨的獨立專業意見，以協助彼等履行對本公司的職責。我們鼓勵個別董事於董事會外分別單獨與本公司高級管理層進行接觸及諮詢，但不應單純依賴高級管理層自願提供的資料，並會在必要時進行進一步查詢。

董事會已建立機制以確保董事會能夠獲得獨立意見及建議：(i)主席將至少每年與獨立非執行董事舉行一次會議，無需其他董事出席會議；及(ii)獨立非執行董事參與董事委員會(包括審核委員會、提名委員會及薪酬委員會)會議，就與本公司戰略、政策、財務業績有關的重大事宜提出獨立意見、建議及判斷。於報告期內，董事會已檢討上述機制的實施，並認為該機制屬合適及有效。

於報告期內，本公司舉行五次董事會會議，而董事會全體成員出席五次董事會會議。在無其他董事出席的情況下，主席已與獨立非執行董事舉行一次會議。本公司將遵守企業管治守則守則條文第C.5.1條，每年召開至少四次董事會會議，約每季度一次，及企業管治守則守則條文第C.2.7條，主席每年至少與獨立非執行董事舉行一次並無其他董事出席的會議。

於2025年3月27日，本公司已舉行董事會會議，以審議及批准(其中包括)本年報所載綜合財務報表。



董事委員會

為使我們的持份者更能達致長期的利益，董事會就若干須投入特定時間、注意力及專業知識的事宜指派給其委員會處理。董事會認為該等事宜需要獨立監察及專家支持，故由委員會處理更為適宜。因此，董事會已成立三個委員會以協助董事會，即審核委員會、薪酬委員會及提名委員會（「委員會」）。各委員會訂有職權範圍，明確規定其權力及職權，並負責監督本集團事務的特定方面。審核委員會、薪酬委員會及提名委員會的職權範圍可於本公司網站及聯交所網站查閱。

各委員會將定期向董事會匯報，委員會主席將於每次委員會會議後的應屆董事會會議上向董事會報告結果及建議，除非受法律或監管限制所限而不能作此匯報。

審核委員會

本公司已根據上市規則第3.21條及企業管治守則成立審核委員會，並訂明其書面職權範圍。審核委員會由三名獨立非執行董事袁淵先生(主席)、林誠光教授及方煒瑾女士組成。袁淵先生具備上市規則第3.10(2)條規定的適當專業資格、會計及財務管理專長。審核委員會成員並非本公司現任核數師香港立信德豪會計師事務所有限公司前合夥人。聯席公司秘書負責保存審核委員會會議的完整會議記錄。會議記錄草稿及最終稿於會議後的合理時間內送交全體審核委員會成員作徵求意見及記錄。

審核委員會可獲獨立專業意見，並獲提供足夠資源以履行其職責。

審核委員會的主要職責包括：

- a) 就外聘核數師的委任、重新委任及罷免向董事會提出建議、批准外聘核數師的酬金及聘用條款，及處理任何有關該外聘核數師辭任或辭退該核數師的問題；
- b) 按適用的標準檢討及監察外聘核數師的獨立性及客觀性以及審核程序的有效性，於核數工作開始前先與核數師討論核數性質及範疇及有關匯報責任；



- c) 就委聘外聘核數師提供非核數服務制定政策，並予以執行，就其認為須採取的行動或改善的任何事項向董事會匯報，並就此提出建議；
- d) 監察本公司的財務報表、年報及賬目、中期報告及(若擬刊發)季度報告的完整性，並審閱其中所載有關財務匯報的重大判斷。審核委員會在向董事會提交有關報告前，應特別針對下列事項加以審閱：
 - 1) 會計政策及實務的任何更改；
 - 2) 涉及重要判斷的地方；
 - 3) 披露的充分性，財務報表內及與之前的披露的前後一致性；
 - 4) 因核數而出現的重大調整；
 - 5) 企業持續經營的假設及任何保留意見；
 - 6) 是否遵守會計準則；及
 - 7) 是否遵守有關財務匯報的上市規則及法律規定；
- e) 就上文(d)而言：
 - 1) 與董事會、高級管理層及獲委任為本公司合資格會計師的人士保持聯絡，並須至少每年與本公司的核數師開會兩次；及
 - 2) 考慮於該等報告及賬目中所反映或需反映的任何重大或不尋常事項，並須適當考慮任何由本公司負責會計及財務匯報人員、監察主任或核數師提出的事項；
- f) 檢討本公司的財務監控，及檢討本公司的風險管理及內部監控系統；
- g) 與管理層討論風險管理及內部監控系統，確保管理層已履行其職責實施有效的制度，包括本公司在會計及財務匯報職能方面的資源、員工資歷及經驗是否足夠，以及員工所接受的培訓課程及有關預算又是否充足；



- h) 應董事會的委派或主動，就有關風險管理及內部監控事宜的重要調查結果及管理層對該等調查結果的回應進行審議；
- i) 確保內部及外聘核數師的工作得到協調，並確保內部審核功能有足夠資源運作，並且在本公司有適當的地位，以及檢討及監察其成效；
- j) 檢討本公司及其附屬公司的財務以及會計政策及實務。主席可酌情決定或應高級管理層的要求召開特別會議，審議重大的監控或財務事宜；
- k) 審閱外聘核數師給予管理層的函件、核數師就會計記錄、財務賬目或監控系統向管理層提出的任何重大疑問及管理層作出的回應；
- l) 確保董事會及時回應於外聘核數師給予管理層的函件中提出的事宜；
- m) 審閱管理層有關內部監控及財務匯報系統有效性的報告；
- n) 擔任本公司與外聘核數師之間關係的主要代表，負責監察兩者之間的關係；
- o) 就解決管理層與外聘核數師對有關財務匯報的任何意見分歧向董事會提出建議；
- p) 就中期報告審閱及全年業績審計時出現的任何問題及保留事宜，以及外聘核數師欲討論的任何事宜作出討論(如有必要，管理層須避席)；
- q) 將審核委員會做出的決定或建議向董事會匯報，但受到法律或監管限制所限而不能作有關匯報的除外；
- r) 確保本公司設定安排讓其員工可就財務匯報、內部監控或其他方面可能發生的不正當行為提出關注，確保有適當的安排，讓本公司對此等事宜作出公平獨立的調查及採取適當的後續行動；
- s) 就上述事宜向董事會匯報；
- t) 制定及檢討本公司企業管治政策及常規，並向董事會提出建議；



- u) 檢討及監察董事及高級管理層的培訓及持續專業發展；
- v) 檢討及監察本公司在遵守法律及監管規定方面的政策及常規；
- w) 制定、檢討及監察僱員及董事的本公司操守準則及合規手冊(如有)；
- x) 檢討本公司遵守企業管治守則的情況及在年報內的企業管治報告中的披露；及
- y) 研究董事會不時界定的其他議題。

於報告期內，審核委員會已舉行三次會議，其中審核委員會進行的(其中包括)任務如下：

- 檢討截至2023年12月31日止年度的經審核年度業績及年報；
- 檢討截至2024年6月30日止六個月的未經審核中期業績及中期報告；
- 本公司的持續關連交易；
- 有關外聘核數師，檢討其計劃、報告及管理函件、費用、參與非核數服務以及其聘用條款；
- 就續聘外聘核數師向董事會提出建議；
- 檢討風險管理及內部控制系統以及本公司內部審核功能的有效性；及
- 就更換外聘核數師向董事會提出建議。

根據企業管治守則守則條文第D.3.3(e)(i)條，審核委員會必須每年至少與本公司核數師會面兩次。於報告期內，審核委員會舉行三次會議(包括與本公司外聘核數師舉行的兩次會議)，以審閱本公司截至2024年12月31日止年度的財務報告及賬目以及本公司的內部審核功能及任何對內部風險管理及監控的建議。所有審核委員會成員已出席審核委員會會議。

核數師受邀出席審核委員會會議以與審核委員會討論有關審計及財務報告事項的問題。審核委員會亦在無管理層出席的情況下與核數師會面。審核委員會對核數師的獨立性及參與程度感到滿意。因此，審核委員會已建議續聘核數師。



薪酬委員會

本公司已根據企業管治守則成立薪酬委員會，並訂明其書面職權範圍。薪酬委員會由兩名獨立非執行董事林誠光教授(主席)及袁淵先生以及一名執行董事楊煦先生組成。

薪酬委員會就其他執行董事的薪酬建議諮詢主席及首席執行官的意見。薪酬委員會可獲獨立專業意見，並獲提供足夠資源以履行其職責。

薪酬委員會的主要職責包括：

- a) 就本公司有關全體董事及高級管理層薪酬的政策及結構，及就設立正規而具透明度的程序制訂薪酬政策，向董事會提出建議；
- b) 因應董事會所訂企業方針及目標而檢討及批准管理層的薪酬建議；
- c) 就個別執行董事及高級管理層成員的薪酬待遇，包括非金錢利益、退休金權利及賠償金額(包括任何因彼等離職或終止聘用或委任而應付的補償金金額)，向董事會提出建議；
- d) 就非執行董事的薪酬向董事會提出建議；
- e) 考慮同類公司支付的薪酬、須付出的時間及職責以及本集團內其他職位的僱傭條件；
- f) 檢討及批准向執行董事及高級管理層就任何因彼等離職或終止聘用或委任而須支付的賠償，以確保該等賠償與合約條款一致；如未能與合約條款一致，賠償亦須公平合理，不致過多；
- g) 檢討及批准因董事行為失當而解僱或罷免有關董事所涉及的賠償安排，以確保該等安排與合約條款一致；如未能與合約條款一致，有關賠償亦須合理適當；
- h) 確保任何董事或其任何聯繫人(定義見上市規則)不得參與釐定其個人的薪酬；



- i) 就如何對任何根據上市規則須取得股東批准的董事服務合約進行表決向股東提出建議；
- j) 檢討給予並非董事或高級管理層人員但與董事或高級管理層人員有關的僱員的任何重大酌情付款的基準及(如委員會如此決定)批准此項酌情付款；
- k) 就董事會致股東的年報中有關董事及高級管理層的薪酬(包括本公司有關該等人士的薪酬政策、個人薪酬的詳情及其他條款及條件)的內容，向董事會提出建議；
- l) 根據上市規則第17章檢討及／或批准與股份計劃有關的事項；及
- m) 考慮與本集團不時已付或應付的薪酬(經董事會確定或指配或上市規則或適用法律施加)有關的其他事宜。

於報告期內，薪酬委員會舉行一次會議，其中薪酬委員會進行的(其中包括)任務如下：

- 檢討董事及高級管理層的薪酬政策及架構並就其作出推薦意見；
- 評估執行董事的表現；
- 檢討獨立非執行董事的薪酬待遇及政策並向董事會提出建議；及
- 評估部分董事及高級管理層的表現，檢討部分董事及高級管理層的薪酬待遇並向董事會提出建議。

所有薪酬委員會成員已出席薪酬委員會會議。此後薪酬委員會將繼續每年舉行至少一次會議以履行職責，並在所有方面遵守其職權範圍。



薪酬政策

董事酬金包括董事袍金、基本薪金及津貼、花紅、購股權及其他。於釐定董事薪酬待遇時考慮的因素如下：

- 業務需求及公司發展；
- 董事的責任及個人對本集團的貢獻；
- 市場變化，例如提高市場競爭力吸引及留住關鍵人才；及
- 激勵可持續長期業績及與股東利益的長期一致。

提名委員會

本公司已根據企業管治守則成立提名委員會，並訂明其書面職權範圍。提名委員會由一名執行董事楊煦先生(主席)及兩名獨立非執行董事林誠光教授及方煒瑾女士組成。

提名委員會可獲獨立專業意見，費用由本公司承擔，並獲提供足夠資源以履行其職責。

提名委員會的主要職責包括：

- a) 擬定一套對董事會人員的品質要求，並採納該要求作為評估董事候選人的基礎；
- b) 擬定一套供董事會批准候選人的提名程序；
- c) 至少每年檢討董事會的架構、人數及組成(包括技能、知識及經驗方面)，並就任何為配合本公司的公司策略而對董事會擬作出之變動提出建議；
- d) 制定及維持本公司董事的提名政策(「**提名政策**」)，包括提名程序和委員會在年內識別、甄選及推薦董事候選人的程序及準則；
- e) 定期檢討及在本公司的企業管治報告內披露提名政策和達致提名政策中所制定的目標的進度，檢討及討論進行任何必要的修訂，以及就任何有關修訂向董事會提出建議以供批准；



- f) 制定及維持董事會多元化政策，監察董事會多元化政策的執行，並定期檢討及在本公司的企業管治報告內披露有關董事會多元化政策或政策摘要，檢討及討論進行任何必要的修訂，以及就任何有關修訂向董事會提出建議以供批准；
- g) 物色具備合適資格可擔任董事會成員的人士，考慮的因素包括但不限於該名人士可否為董事會帶來不同的觀點與角度、技能及經驗，以及該名人士的參與可否促進董事會成員多元化；
- h) 參照提名政策，挑選並提名有關人士出任董事或就此向董事會提出建議；
- i) 評核獨立非執行董事的獨立性及檢討獨立非執行董事就其獨立性出具的年度確認書，並於企業管治報告內披露其檢討結果；
- j) 評估獲提名為本公司董事的候選人是否能夠向董事會投入足夠時間，考慮的因素包括該名人士出任其他上市公司董事職務的數量；
- k) 就委任或重新委任董事以及董事(尤其是主席及首席執行官)繼任計劃向董事會提出建議；
- l) 就董事是否能夠及是否已經充分履行其作為本公司董事的職責，尤其是對於同時擔任多家公司董事會成員的有關董事的情況，作出決定及向董事會提出建議；
- m) 定期檢討及向董事會匯報有關董事及高級管理層履行其對本公司的責任而須作出的貢獻及適合性，以及其是否投入足夠時間履行其對本公司的責任，以確保其符合受僱條款及表現目標；
- n) 就任何董事或高級管理層成員的重新委任或更換向董事會提出建議；
- o) 如董事會擬於股東大會上提呈決議案選任某人士為董事，有關股東大會通告所隨附的致股東通函及(如為委任獨立非執行董事)說明函件中，應列明：
 - 1) 用於識別該名人士的程序及薪酬委員會認為應選任該名人士的理由以及薪酬委員會認為該名人士屬獨立人士的理由；
 - 2) 如候任獨立非執行董事將出任第七家(或以上)上市公司的董事，董事會認為該名人士仍可投入足夠時間履行董事責任的原因；



- 3) 該名人士可為董事會帶來的角度、技能及經驗；及
- 4) 該名人士如何促進董事會成員多元化。

於報告期內，提名委員會已舉行一次會議，其中提名委員會進行的任務(其中包括)如下：

- 檢討董事會的架構、人數及組成；
- 就委任及重新委任董事向董事會提出建議；及
- 評核獨立非執行董事的獨立性。

所有提名委員會成員已出席提名委員會會議。此後提名委員會將繼續每年舉行至少一次會議以履行職責，並在所有方面遵守其職權範圍。

董事提名政策

根據組織章程細則第16.2條，董事會有權不時及隨時委任任何人士作為董事，以填補董事會臨時空缺或出任董事會新增成員。如此獲委任的董事之任期將於本公司下屆股東大會舉行時屆滿，屆時有資格於該大會上膺選連任。

根據組織章程細則第16.3條，本公司可不時於股東大會上通過普通決議案增加或減少董事人數，惟董事人數不得少於兩名。在組織章程細則及《開曼公司法》之條文規限下，本公司可通過普通決議案選出任何人士為董事，以填補現有董事的臨時空缺或出任新增董事。

根據組織章程細則第16.6條，本公司可通過普通決議案隨時罷免任何任期末屆滿的董事，且不受組織章程細則或本公司與該董事訂立之任何協議所影響，亦可通過普通決議案委任其他人士以填補其職位。如此獲選的任何人士的任期僅為其所取代的董事如非遭罷免則應達至的相同任期。



董事會已採納提名政策，旨在規定提名委員會提名董事加入董事會的方法。政策詳情及相關提名程序載列如下：

董事甄選準則

於釐定候選人是否合適時，提名委員會在向董事會提出建議前將會考慮一系列因素，包括但不限於以下甄選準則：

- 誠信聲譽；
- 於文娛行業及／或業務策略、管理、法律及財務方面的經驗；
- 協助董事會有效履行責任的能力；
- 建議候選人可向董事會提供的觀點及技能；
- 各方面的多元化，包括但不限於性別、年齡、文化及教育背景、種族、專業經驗、技能、知識及服務年期等方面；
- 可投入的時間以及對相關利益的承擔；及
- 甄選獨立非執行董事時，建議候選人的獨立性。

上述因素僅供參考之用，並非意在涵蓋所有因素，亦不具決定作用。提名委員會具有酌情權，可決定提名任何其認為適當的人士。

提名委員會可酌情提名其認為合適的任何人士。提名委員會須就委任合適的董事候選人向董事會報告評估結果並提供相關建議，供董事會決策及制定換屆計劃。董事會須承擔董事選拔及委任的最終責任。



提名委員會提名程序

本公司採納提名選舉董事程序。該政策訂有選拔及績效評估的標準與程序，為董事會提供有關本公司董事提名及委任的指引。

提名委員會可召開委員會會議及邀請董事會成員提名人選(如有)，供委員會開會前考慮。委員會亦可採取書面決議方式批准該項提名。就填補臨時空缺而言，委員會須就董事會的考慮及批准提出建議。就建議候選人參加股東大會選舉而言，委員會須向董事會作出提名以供其考慮及推薦。

董事會認為，清晰的選拔流程便於企業管治，可確保董事會的連續性，維持董事會的領導地位，提高董事會效率及多元化。

監察、匯報及檢討

提名委員會將每年匯報董事會的組成，並於本公司年報內的企業管治報告中就有關董事會成員多元化政策作出適當的披露。

董事會須考慮提名委員會的推薦建議並就獲提名候選人是否合資格獲委任為本公司董事作出決定。

董事對財務報表之責任

董事知悉其須承擔根據法定規定及適用會計準則編製本集團綜合財務報表並作出公平、清晰及易於理解的評估的責任。董事亦知悉其須承擔確保及時刊發本集團綜合財務報表之責任。董事並不知悉任何可能與對本公司持續經營能力構成重大疑問的事件或情況有關的重大不明朗因素。因此，董事已按照持續經營基準編製本集團綜合財務報表。

有關核數師就其對本公司綜合財務報表承擔申報責任之聲明載於本年報「獨立核數師報告」一節。



風險管理及內部監控

足夠及有效的風險管理及內部監控系統乃實現本公司戰略目標的重要保障。風險管理及內部監控系統應確保業務活動的有效進行、財務報告的準確性及可靠性，以及遵守適用的法律、法規及政策。董事會確認其有責任確保本公司在本集團內建立及維持健全的風險管理及內部監控系統，並持續監督及檢討其有效性。該等系統的設計乃旨在管理本集團業務中所面臨的既有風險，並將該等風險減輕至可接受水平，而非消除未能達致業務目標的風險，且僅可就不會出現重大錯誤陳述、損失或欺詐提供合理而非絕對的保證。

風險管理和內部監控系統

我們的董事會(透過審核委員會)負責建立本公司的風險管理及內部監控系統。就風險管理及內部監控而言，我們對我們的業務經營已採取各種措施及程序。

本公司已制定風險管理及內部監控管理制度，以構建基礎的風險管理及內部監控環境。本公司定期向我們的僱員提供有關該等措施及程序的培訓，並定期監控其於我們的遊戲開發、發行和經營過程中的實施情況。業務部門積極配合內控內審工作，就部門業務的重要發展及本公司訂立的政策及策略的實行情況向高級管理層匯報，並及時識別、評估及管理重大風險。涵蓋已識別風險、評估及建議應對措施的風險管理報告定期提交予執行董事供其持續監控本集團風險管理政策的全程執行情況，以確保我們的內部監控系統有效識別、管理及減輕我們經營活動中涉及的風險。

此外，本公司目前已構建有關採購、銷售、人力資源及薪資、遊戲開發、營銷、稅務、資金、信息安全與知識產權、財務報告與披露等業務程序的內部監控框架，並建立風險庫，定期開展風險評估工作，確保風險管理與內部監控的有效運作。

最後，本公司為僱員及與本公司進行交易者(如客戶及供應商)制定舉報政策及體系，以於與本公司有關的任何事宜中以保密及匿名的方式提出疑慮。



本公司重大風險

下文為本公司重大風險及適用應對策略概要。本公司的風險狀況可能會發生改變，下文列表並非詳盡無遺。

1. 財務風險

我們已就財務風險管理採納內部審核政策。審核部負責進行內部年度審核，參與預算規劃的編製，並監督內部監控的實施。我們亦計劃向審核部員工提供定期培訓，以確保彼等了解該等政策。

2. 信息安全

我們已實施內部監控程序，保障用戶數據安全，確保符合適用監管規定。我們的信息技術團隊監察網絡裝置、服務器、操作系統及數據庫的運行狀況，並及時應對及處理可能出現的任何問題。我們亦已制定關於數據收集及保護行為的全公司政策，其主要包括：(i) 就如何收集及使用玩家數據向玩家發出充分通知；(ii) 加密儲存於系統的 player 數據，並為遊戲設置雲及外部防火牆；(iii) 僅限獲授權僱員取閱 player 數據；及 (iv) 投入合理資源，防止 player 數據遺失或洩漏。

此外，我們與 player 就數據收集及保護訂立用戶隱私協議，且於截至 2024 年 12 月 31 日止五個財政年度，我們並無出現任何重大資料洩漏或用戶數據遺失。

3. 欺詐風險

近年來，互聯網及科技行業的欺詐事件屢見不鮮，廉潔誠信成為頗受關注的問題。隨著本公司的業務持續發展，業務規模不斷擴大，業務形態日益複雜，欺詐風險無可避免會有一定的上升。

本公司一直秉承正直價值觀，對欺詐行為採取零容忍的態度，並堅決予以打擊。本集團制定僱員行為守則及反欺詐規則，從而監察欺詐活動。反欺詐團隊由五名成員組成，獲授權執行反欺詐措施，包括監督僱員行為守則的實施情況，就違規行為採取紀律處分，處理投訴及舉報，進行內部調查，向董事會匯報，及時糾正已發現的貪污或欺詐活動，並採取預防措施，避免日後出現違規行為。



本公司亦已制定促進及支持反貪污法律法規的政策及體系。我們要求僱員遵從僱員手冊以及商業行為及道德守則，當中載列有關最佳商業實踐、職業道德、欺詐預防機制、疏忽及貪污的內部規則及指引。我們亦向高級管理層及僱員提供定期在職合規培訓，維持健康企業文化，並提高其合規意識及責任。我們亦已採納反貪污政策及內部審核政策，防止本集團內部出現任何貪污情況。員工可匿名向法律團隊舉報任何涉嫌貪污事件。法律團隊負責調查舉報事件，並採取恰當措施。

4. 法律風險

我們設有專責內部法律團隊，負責確保移動遊戲運營符合相關規則及法規。法律部會檢驗合約條款，檢討我們所需的全部相關牌照、批准及許可，就對手方進行盡職調查，並持續監察合規狀況及法律風險。董事在外部法律顧問協助下，亦持續監察遵守相關法律法規的情況。

5. 知識產權風險

為管理IP風險，我們正式上線遊戲前，會先審慎審查所需文件，檢查任何潛在風險。於截至2024年12月31日止七個財政年度，我們未曾面臨任何IP相關的重大投訴或指控。

內幕消息

本公司極為重視適當處理及披露內幕消息。

本公司已根據證券及期貨條例制定處理及披露內幕消息的框架。該框架設有關於及時處理及披露內幕消息的程序及內部監控，以便全體股東及持份者能知悉本集團的最新情況。該框架及其成效會按照既定程序定期予以檢討。

根據該框架，所有僱員每年均獲提供有關處理及披露內幕消息的參考資料及指引，以確保內幕消息的機密性及適時披露。本公司已實施IT系統控制，以確保僅可由獲授權人士存取敏感數據。倘任何員工知曉任何項目、交易、資訊或事件可能構成內幕消息，其需盡快聯繫聯席公司秘書，經法務分析及向董事和高級管理層諮詢以識別有關資料是否構成內幕消息，並是否須根據證券及期貨條例向公眾披露。



風險管理及內部監控的有效性

本公司設有內部審核職能，其負責對本集團的風險管理及內部監控系統的充分性及有效性進行獨立審核，並向審核委員會報告結果。審核委員會負責每年至少對本集團風險管理及內部監控體系的有效性進行一次審查，包括所有重大監控(如財務、運營及合規監控)。

審核委員會審查風險管理和內部監控系統的有效性並解決重大內部監控缺陷的程序包括(其中包括)：(1)會見業務部、內部審核部、內部控制部、法律團隊及外聘核數師(視情況而定)；(2)審閱相關工作報告及關鍵績效指標資料；(3)高級管理層對內部監控的自我評估；及(4)與高級管理層討論重大風險。

董事會已對截至2024年12月31日止整個年度的本集團風險管理及內部監控系統的充分性及有效性進行審查，並認為其充分有效。董事會亦已接獲管理層就截至2024年12月31日止整個年度本集團風險管理及內部監控系統有效性的確認。

此外，基於審核委員會的報告，董事會認為，本公司的會計、內部審核及財務報告職能以及ESG表現及報告已由具有適當資格及經驗的員工履行，且該等員工已接受合適而充分的培訓及發展。董事會亦認為已為有關職能取得充分資源及充足預算。

聯席公司秘書

朱承印先生及翁美儀女士(方圓企業服務集團(香港)有限公司(一家外部企業秘書服務供應商)總監)已獲委任為本公司聯席公司秘書。彼等負責就企業管治事宜向董事會提供意見，並確保董事會政策及程序以及適用法律、法規及規例得以遵循。

翁美儀女士獲委任以協助朱承印先生履行其作為本公司公司秘書的職責。本公司主要企業聯絡人為本公司資本市場部總監及聯席公司秘書朱承印先生。

茲提述本公司日期為2024年12月13日的公告，內容有關聯席公司秘書資格的更新。本公司已獲得聯交所確認，朱承印先生於2024年12月15日豁免期間屆滿後已符合上市規則第3.28條及第8.17條所規定擔任本公司公司秘書的資格而毋須取得進一步豁免。鑒於本公司及其附屬公司的營運主要位於中國內地，為追求最高的企業管治標準，並確保對本公司進行切實有效的管理，即使朱承印先生已符合上市規則所規定擔任公司秘書的資格，本公司仍將繼續維持聯席公司秘書的安排，據此，現時常駐香港的現任聯席公司秘書翁美儀女士將協助朱承印先生履行職務。



截至2024年12月31日止年度，朱承印先生及翁美儀女士已分別根據上市規則第3.29條接受不少於15個小時的相關專業培訓。

董事會負責批准公司秘書的甄選、委任或罷免。應使用實體董事會會議而非書面決議案處理公司秘書的委任及罷免。

股息政策

本公司並無任何預先釐定的派息率。股息的派付及金額將由董事會酌情決定，亦將取決於本公司的經營業績、現金流量、資本需求、一般財務狀況、合約限制、未來前景等因素以及董事會認為相關的其他因素。股息的任何宣派及派付以及派付金額將受組織章程細則及《開曼公司法》規限。在《開曼公司法》及組織章程細則的規限下，本公司可在股東大會宣佈宣派股息，惟股息總額不得高於董事會所建議者。本公司只可從合法可供分派的本公司利潤及儲備中(包括股份溢價)宣派或派付股息。

與股東及投資者溝通

董事會認為，與股東及潛在投資者進行有效及持續的溝通對增進投資者關係及投資者對本集團業務表現及策略的了解至關重要。本集團亦知曉透明度及適時、公平、隨時及定期披露其公司資料的重要性，其確保股東及投資者作出最明智的投資決定。

主席負責確保採取適當的程序與股東保持有效聯繫，以及確保彼等的意見可傳達予董事會全體成員。本公司已制定政策(「**股東溝通政策**」)，以促進本公司與股東之間進行有效及持續的溝通，並確保將股東的意見及疑慮傳達予董事會並得到適當處理。作為定期檢討的一部分，董事會已檢討截至2024年12月31日止年度的股東溝通政策，並認為該政策有效並已充分實施。

股東大會

本公司鼓勵股東積極參加股東週年大會及其他股東大會或以其他合適方式參與。因此，根據組織章程細則第12.4條，就股東週年大會而言，本公司於大會前至少21個整日向股東寄發通告，而就其他股東大會而言，則在其至少14個整日向股東寄發通告。本公司的股東大會提供透明及公開的平台，供本公司股東與董事會及高級管理層進行溝通。

主席將出席並邀請審核委員會、薪酬委員會及提名委員會主席出席所有股東週年大會。彼等將於股東週年大會上回答問題。本公司管理層亦確保外聘核數師出席所有股東週年大會，以回答有關審核行為、核數師報告的編製及其內容、會計政策及核數師獨立性的問題。



為確保股東權益及權利得到充分保障，主席將於股東大會上就各實際獨立事項提呈一項獨立決議案。除非有關決議案之間相互依存及關連，合起來方成一項重大建議，否則將並無「捆扎」決議案。若要「捆扎」決議案，本公司將於大會通告內解釋原因及重大影響。

所有決議案將根據組織章程細則及上市規則以投票方式表決。為確保股東熟悉進行投票的具體程序，有關進行投票的具體程序於股東大會開始時作出說明，及股東對投票程序的所有疑問將於投票表決開始前給予解答。投票結果將於各股東大會後登載於本公司網站及聯交所網站。

其他通訊

本公司將及時發佈(i)任何須提請股東注意或採取行動的本公司公司通訊(定義見上市規則)，及(ii)有關根據上市規則將予披露事項(包括但不限於涉及內幕消息、公司行動及公司交易的事項)的公告的英文及中文版。

本公司亦確保香港證券登記處香港中央證券登記有限公司隨時掌握有關股份的最新資料，以便有效回應股東問詢。

本公司網站www.qcplay.com/notice.html為我們與股東及投資者的溝通平台，公眾可於該網站查閱本公司的公告、財務資料及其他資料。股東及投資者可透過以下方式向本公司發送查詢或請求，以提請董事會注意：

地址：中國福建省廈門市廈門軟件園二期望海路4號
郵政編碼：361008
電郵：ir@qcplay.com

本公司持續加強與股東及投資者的溝通及關係。指定高級管理層人員與機構投資者及分析師保持定期對話，讓彼等了解本公司的發展。本公司將盡快處理並詳細解答股東及投資者的查詢。



股東權利

召開股東特別大會

根據組織章程細則第12.3條，股東特別大會須在任何一名或以上於遞交書面請求當日共同持有有權於本公司股東大會投票在本公司繳足股本不少於十分之一股份的股東的請求下召開。須將列明大會議題及添加至大會會議議程的決議案並經該請求人簽署之書面請求送交本公司於香港之主要辦事處(或本公司註冊辦事處(倘若本公司不再有該主要辦事處))。倘董事會並未於送交請求之日起計21日內正式召開須於其後21日內舉行之大會，則請求人本人或代表所有請求人全部投票權二分之一以上之任何請求人可盡可能按接近董事會可能召開大會之相同方式召開股東大會。按上述方式召開之任何大會不得於送交請求當日起計三個月屆滿後召開，而請求人因董事未有妥為召開會議而招致的所有合理費用，須由本公司償還請求人。

於股東大會上提呈建議

除《開曼公司法》或組織章程細則項下有關選舉董事的建議(第16.4條)外，並無任何條款允許股東於股東大會上提呈建議。謹此提呈建議的股東可遵循前款規定的程序，就有關書面請求中規定的任何事項請求本公司召開股東特別大會。

其他資料披露

本公司須根據上市規則及企業管治守則披露若干資料。下文載列上文未有涵蓋的資料。

章程文件變更

於報告期內，本公司組織章程大綱及細則(「章程大綱及細則」)並無變動。最新章程大綱及細則可於聯交所及本公司網站查閱。



核數師薪酬

截至2024年12月31日止年度，本公司外聘核數師香港立信德豪會計師事務所有限公司就審核服務及非審核服務已付／應付的費用如下：

外聘核數師提供服務類型	金額 人民幣千元
鑑證服務：	2,700
非鑑證服務：	—
總計	2,700

截至2024年12月31日止年度，本公司離任外聘核數師羅兵咸永道會計師事務所就審核服務及非審核服務已付／應付的費用如下：

離任外聘核數師提供服務類型	金額 人民幣千元
鑑證服務：	1,500
非鑑證服務(ESG諮詢服務)：	171
總計	1,671

證券交易的標準守則

本公司已採納上市規則附錄C3所載的標準守則作為董事進行本公司證券交易的標準守則。截至2024年12月31日止年度，經本公司作出特定查詢後，董事已確認遵守標準守則及其行為守則所載之規定標準。

本公司亦已就可能掌握本公司或本公司證券內幕消息的本集團僱員或董事進行本公司證券交易制定條款嚴格程度不遜於標準守則的書面指引(「**相關僱員證券交易指引**」)。截至2024年12月31日止年度，本公司並未發現未遵守相關僱員證券交易指引之事件。

董事及高級人員責任保險

本公司已就向董事及本公司高級人員提出的法律訴訟安排適當的董事及高級人員責任保險。



致青瓷游戏有限公司全體股東
(於開曼群島註冊成立的有限公司)

意見

我們已審計青瓷游戏有限公司(以下簡稱「貴公司」)及其附屬公司(統稱「貴集團」)於第139至238頁所載的綜合財務報表，包括於2024年12月31日的綜合財務狀況表，及截至該日止年度的綜合損益及其他全面收益表、綜合權益變動表及綜合現金流量表，以及綜合財務報表附註，包括重大會計政策資料概要。

我們認為，該等綜合財務報表已根據香港會計師公會(「香港會計師公會」)頒佈的香港財務報告準則真實而中肯地反映了 貴集團於2024年12月31日的綜合財務狀況及其截至該日止年度的綜合財務表現及綜合現金流量，並已遵照香港公司條例的披露規定妥為擬備。

意見的基礎

我們已根據香港會計師公會頒佈的香港審計準則(「香港審計準則」)進行審計。在該等準則下，我們的責任在我們的報告內「核數師就審計綜合財務報表承擔的責任」一節作進一步闡述。根據香港會計師公會頒佈的專業會計師職業道德守則(「守則」)，我們獨立於 貴集團，並已根據守則履行其他道德責任。我們相信，我們所獲得的審核憑證能充足及適當地為我們的意見提供基礎。



關鍵審計事項

根據我們的專業判斷，關鍵審計事項為我們於審計本期間的綜合財務報表中最重要的事項。我們在整體審計綜合財務報表及就此達致意見時處理此等事項，而不會就此等事項單獨發表意見。

網絡遊戲運營服務的收入確認 – 對遊戲內虛擬道具的使用壽命的估計

截至2024年12月31日止年度，貴集團自其網絡運營服務產生收入約人民幣593百萬元，佔貴集團收入約95%。

貴集團根據管理層參考付款玩家預期遊戲期間（「玩家關係期」，在此期間貴集團確認其須向遊戲玩家提供持續性服務）所釐定的遊戲內虛擬道具的使用壽命內按比例確認來自銷售遊戲內虛擬道具的收入。

我們專注於此領域，由於參考預期玩家關係期釐定遊戲內虛擬道具的使用壽命涉及高度估計不確定性。由於相關釐定所用重大假設及所涉及重大判斷的主觀性，參考預期玩家關係期釐定遊戲內虛擬道具的使用壽命的固有風險被視為重大。此等判斷及估計包括(i)釐定用於預期玩家關係期的關鍵假設，包括但不限於遊戲概況（包括歷史玩家消費模式、流失率及遊戲生命週期）、目標玩家及其對於不同人口組別的玩家的吸引力，以及貴集團營銷戰略；及(ii)所識別可能在預期玩家關係期內導致變動的事件。



關鍵審計事項(續)

網絡遊戲運營服務的收入確認 – 對遊戲內虛擬道具的使用壽命的估計(續)

我們的應對：

我們就估計遊戲內虛擬道具的使用壽命進行的程序包括：

- 我們取得管理層對估計遊戲內虛擬道具使用壽命的內部控制及評估程序的見解，並透過考慮估計不確定性程度及其他固有風險因素(如主觀性、變動及對管理偏差的敏感程度)的水平評估重大錯誤陳述的固有風險。我們按抽樣基準就網絡遊戲運營服務的收入確認的關鍵內部控制進行評估，包括管理層對(i)於新虛擬道具上線前釐定估計使用壽命；及(ii)基於對觸發有關變動的任何指標的定期重新評估作出的現有虛擬道具估計使用壽命變動的審閱及批准。
- 我們參考遊戲性質、歷史營運數據、營銷數據及慣例以及我們的行業知識，評估管理層於參考預期玩家關係期釐定遊戲內虛擬道具的使用壽命時所作出的判斷及估計，包括相關遊戲的虛擬道具性質、遊戲概況、目標玩家、營銷戰略、不同人口組別玩家。
- 我們亦按抽樣基準追溯評估預期玩家關係期的前期評估成果，以透過比較實際用戶關係期與初始估計評估管理層估計程序的有效性。
- 我們與我們的內部IT專家按抽樣基準檢查歷史玩家消費模式及用於釐定玩家關係期的流失率計算的數據完整性。
- 我們亦考慮用於釐定遊戲內虛擬道具使用壽命的判斷是否將導致可能出現管理偏差的指標。

基於所進行的程序，我們認為，管理層就評估遊戲內虛擬道具使用壽命所採用的重大判斷及估計乃由所取得證據支持。

其他事項

本集團截至2023年12月31日止年度的綜合財務報表由另一核數師審計，而該核數師於2024年3月26日就該等報表發表無保留意見。



年報內的其他資料

董事須對其他資料負責。其他資料包括 貴公司年報內的資料，但不包括綜合財務報表及我們的核數師報告。

我們對綜合財務報表的意見並不涵蓋其他資料，我們亦不對該等其他資料發表任何形式的鑒證結論。

結合我們對綜合財務報表的審計，我們的責任是閱讀其他資料，在此過程中，考慮其他資料是否與綜合財務報表或我們在審計過程中所瞭解的情況存在重大抵觸或者似乎存在重大錯誤陳述的情況。基於我們已執行的工作，如果我們認為其他資料存在重大錯誤陳述，我們需要報告該事實。就此，我們沒有任何報告。

董事就綜合財務報表須承擔的責任

董事須負責根據香港會計師公會頒佈的香港財務報告準則及香港公司條例的披露規定擬備真實而中肯的綜合財務報表，並對其認為為使綜合財務報表的擬備不存在由於欺詐或錯誤而導致的重大錯誤陳述所需的內部控制負責。

在擬備綜合財務報表時，董事負責評估 貴集團持續經營的能力，並在適用情況下披露與持續經營有關的事項，以及使用持續經營為會計基礎，除非董事有意將 貴集團清盤或停止經營，或別無其他實際的替代方案。

董事亦須負責監督 貴集團的財務報告過程。審核委員會協助董事履行彼於此方面的責任。



核數師就審計綜合財務報表承擔的責任

我們的目標，是對綜合財務報表整體是否不存在由於欺詐或錯誤而導致的重大錯誤陳述取得合理保證，並出具包括我們意見的核數師報告。根據我們的委聘條款，本報告僅向閣下(作為整體)作出，除此之外本報告別無其他目的。我們不會就本報告的內容向任何其他人士負上或承擔任何責任。

合理保證是高水平的保證，但不能保證按照香港審計準則進行的審計，在某一重大錯誤陳述存在時總能發現。錯誤陳述可以由欺詐或錯誤引起，如果合理預期其單獨或匯總起來可能影響綜合財務報表使用者依賴綜合財務報表所作出的經濟決定，則有關的錯誤陳述可被視作重大。

在根據香港審計準則進行審計的過程中，我們運用了專業判斷，保持了專業懷疑態度。我們亦：

- 識別及評估由於欺詐或錯誤而導致綜合財務報表存在重大錯誤陳述的風險，設計及執行審計程序以應對這些風險，以及獲取充足和適當的審計憑證，作為我們意見的基礎。由於欺詐可能涉及串謀、偽造、蓄意遺漏、虛假陳述，或凌駕於內部控制之上，因此未能發現因欺詐而導致的重大錯誤陳述的風險高於未能發現因錯誤而導致的重大錯誤陳述的風險。
- 瞭解與審計相關的內部控制，以設計適當的審計程序，但目的並非對貴集團內部控制的有效性發表意見。
- 評價董事所採用會計政策的恰當性及作出會計估計及相關披露的合理性。
- 對董事採用持續經營會計基礎的恰當性作出結論。根據所獲取的審計憑證，確定是否存在與事項或情況有關的重大不確定性，從而可能導致對貴集團的持續經營能力產生重大疑慮。如果我們認為存在重大不確定性，則有必要在核數師報告中提請使用者注意綜合財務報表中的相關披露。假若有關的披露不足，則我們應當發表非無保留意見。我們的結論是基於核數師報告日止所取得的審計憑證。然而，未來事項或情況可能導致貴集團不能持續經營。



核數師就審計綜合財務報表承擔的責任(續)

- 評價綜合財務報表(包括披露)的整體列報方式、結構及內容，以及綜合財務報表是否中肯反映相關交易及事項。
- 計劃和執行集團審計，以就集團內實體或業務單位的財務資料獲取充足、適當的審計憑證，以對集團財務報表發表意見提供基礎。我們負責 貴集團審計的方向、監督和檢討就此而履行的工作。我們為審計意見承擔全部責任。

除其他事項外，我們與審核委員會溝通了計劃的審計範圍及時間安排，以及重大審計發現等，包括我們在審計中識別出內部控制的任何重大缺陷。

我們還向審核委員會提交聲明，說明我們已符合有關獨立性的相關專業道德要求，並與他們溝通有可能合理地被認為會影響我們獨立性的所有關係及其他事項，以及在適用的情況下，為消除威脅而採取的行動或防範措施。

從與董事溝通的事項中，我們確定哪些事項對本期綜合財務報表的審計最為重要，因而構成關鍵審計事項。我們在核數師報告中描述這些事項，除非法律法規不允許公開披露這些事項，或在極端罕見的情況下，如果合理預期在我們報告中溝通某事項造成的負面後果超過產生的公眾利益，我們決定不應在報告中溝通該事項。

香港立信德豪會計師事務所有限公司

執業會計師

葉家鳴

執業編號：P08322

香港，2025年3月27日



綜合損益及其他全面收益表

截至2024年12月31日止年度

	附註	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
收入	5	627,962	905,737
銷售成本	6	(264,847)	(347,861)
毛利		363,115	557,876
銷售及營銷開支	6	(215,978)	(429,210)
研發開支	6	(106,142)	(105,524)
一般及行政開支	6	(61,027)	(48,991)
金融資產減值虧損淨額	6	132	(821)
按公允價值計量且其變動計入損益的投資的 公允價值變動	8	60,915	(8,984)
其他收入	9	6,123	13,262
其他虧損淨額	10	(4,746)	(4,574)
經營利潤／(虧損)		42,392	(26,966)
財務收入		12,142	15,793
財務成本		(2,135)	(2,670)
財務收入淨額	11	10,007	13,123
應佔以權益法入賬的投資業績	18	(397)	(1,814)
以權益法入賬之投資之減值虧損	18	(4,976)	(9,308)
除所得稅前利潤／(虧損)		47,026	(24,965)
所得稅抵免／(開支)	12	102	(12,635)
年內利潤／(虧損)		47,128	(37,600)
其他全面收益：			
可重新分類至損益的項目			
- 貨幣換算差額		16,833	21,323
年內全面收益總額		63,961	(16,277)



綜合損益及其他全面收益表

截至2024年12月31日止年度

	附註	2024 年 人民幣千元	2023 年 人民幣千元
以下人士應佔年內利潤／(虧損)：			
本公司權益持有人		51,120	(37,371)
非控股權益		(3,992)	(229)
		47,128	(37,600)
以下人士應佔年內全面收益／(虧損)總額：			
本公司權益持有人		68,246	(16,098)
非控股權益		(4,285)	(179)
		63,961	(16,277)
本公司權益持有人應佔年內利潤的每股盈利／(虧損)			
每股基本盈利／(虧損)(人民幣元)	13	0.07	(0.05)

載於第146至238頁的附註是此等綜合財務報表的組成部分。



綜合財務狀況表

於2024年12月31日

	附註	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
資產			
非流動資產			
物業、廠房及設備	14	14,055	17,141
使用權資產	15	18,279	22,522
無形資產	16	1,536	-
遞延稅項資產	17	29,841	23,684
以權益法入賬之投資	18	32,863	38,236
按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資	20	161,254	168,546
預付款項、按金及其他資產	21	36,363	48,293
		294,191	318,422
流動資產			
貿易應收款項	22	39,198	68,096
存貨		1,022	1,327
預付款項、按金及其他資產	21	50,459	84,128
按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資	23	1,146,208	988,852
現金及現金等價物	24	449,975	538,003
		1,686,862	1,680,406
資產總值		1,981,053	1,998,828
權益			
股本	25	44	44
股份溢價	25	5,117,821	5,117,821
其他儲備	26	(2,893,722)	(2,910,848)
累計赤字		(408,568)	(459,688)
本公司權益持有人應佔權益		1,815,575	1,747,329
非控股權益		(8,754)	(4,469)
權益總額		1,806,821	1,742,860



綜合財務狀況表

於2024年12月31日

	附註	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
負債			
非流動負債			
租賃負債	28	8,694	15,193
借款	29	–	19,974
遞延稅項負債	17	21	–
		8,715	35,167
流動負債			
貿易應付款項	30	25,163	78,581
其他應付款項及應計費用	31	64,723	82,935
合約負債	27	38,849	42,090
即期所得稅負債		4,944	318
租賃負債	28	11,864	9,193
按公允價值計量且其變動計入損益的短期負債	23	–	7,671
借款	29	19,974	13
		165,517	220,801
負債總額		174,232	255,968
權益及負債總額		1,981,053	1,998,828

載於第146至238頁的附註是此等綜合財務報表的組成部分。

第139至238頁之財務報表於2025年3月27日獲董事會批准，並由以下代表簽署。

黃智強
董事

劉斯銘
董事



綜合權益變動表

截至2024年12月31日止年度

附註	本公司權益持有人應佔						
	股本	股份溢價	其他儲備	累計赤字	小計	非控股權益	總計
	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元
截至2024年1月1日	44	5,117,821	(2,910,848)	(459,688)	1,747,329	(4,469)	1,742,860
全面收益							
年內利潤	-	-	-	51,120	51,120	(3,992)	47,128
其他全面收益							
- 貨幣換算差額	-	-	17,126	-	17,126	(293)	16,833
年內全面收益總額	-	-	17,126	51,120	68,246	(4,285)	63,961
截至2024年12月31日	44	5,117,821	(2,893,722)	(408,568)	1,815,575	(8,754)	1,806,821

附註	本公司權益持有人應佔						
	股本	股份溢價	其他儲備	累計赤字	小計	非控股權益	總計
	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元
截至2023年1月1日	44	5,117,821	(2,932,121)	(422,317)	1,763,427	(4,527)	1,758,900
全面收益							
年內虧損	-	-	-	(37,371)	(37,371)	(229)	(37,600)
其他全面收益							
- 貨幣換算差額	-	-	21,273	-	21,273	50	21,323
年內全面收益總額	-	-	21,273	(37,371)	(16,098)	(179)	(16,277)
與擁有人(身份為擁有人)的交易							
收購附屬公司	33	-	-	-	-	237	237
年內與擁有人(身份為擁有人)的交易總額	-	-	-	-	-	237	237
截至2023年12月31日	44	5,117,821	(2,910,848)	(459,688)	1,747,329	(4,469)	1,742,860

載於第146至238頁的附註是此等綜合財務報表的組成部分。



綜合現金流量表

截至2024年12月31日止年度

	附註	2024 年 人民幣千元	2023 年 人民幣千元
經營活動所得現金流量			
經營產生的現金	34	17,341	17,221
已付所得稅		(7,965)	(20,445)
經營活動產生／(所用)的現金淨額		9,376	(3,224)
投資活動所得現金流量			
購買物業、廠房及設備	14	(2,414)	(3,578)
出售物業、廠房及設備的所得款項	14	78	—
購買無形資產	16	(1,834)	—
購買按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資	20	(13,561)	(8,000)
購買按公允價值計量且其變動計入損益之短期金融資產	23	(534,756)	(1,182,570)
贖回按公允價值計量且其變動計入損益之短期金融資產	23	474,896	716,632
購買以權益法列賬的投資	18	—	(10,000)
來自第三方還款／(貸款)予第三方	21	5,031	(9,031)
貸款予僱員	21	(1,500)	—
從關聯方收回的償還款項	21	3,837	—
購買按公允價值計量且其變動計入損益之短期金融資產的預付款項	21	(14,377)	—
就外匯遠期合約保證金收取現金		—	8,573
購買按公允價值計量且其變動計入損益之短期金融負債	23	64,362	—
贖回按公允價值計量且其變動計入損益之短期金融負債	23	(73,343)	—
業務合併所獲現金	33	—	872
按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資的股息已收利息	9	1,812	32
		7,447	—
投資活動所用的現金淨額		(84,322)	(487,070)



綜合現金流量表
截至2024年12月31日止年度

	附註	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
融資活動所得現金流量			
借款所得款項	29	-	20,000
償還借款(包括利息)	29	(13)	(400)
支付租賃負債(包括利息)	15	(11,597)	(9,681)
融資活動(所用)／產生的現金淨額		(11,610)	9,919
現金及現金等價物減少淨額		(86,556)	(480,375)
年初現金及現金等價物		538,003	1,001,922
現金及現金等價物匯率變動的影響		(1,472)	16,456
年末現金及現金等價物	24	449,975	538,003

載於第146至238頁的附註是此等綜合財務報表的組成部分。



綜合財務報表附註

截至2024年12月31日止年度

1. 一般資料及呈列基準

青瓷游戏有限公司(「本公司」)於2021年3月12日根據開曼群島法律註冊成立為獲豁免有限責任公司。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(包括綜合結構性實體)(統稱「本集團」)主要於中華人民共和國(「中國」)及其他地區從事移動遊戲開發及經營，並提供訊息服務。就編製綜合財務報表而言，中國內地指中國，不包括中國香港特別行政區(「香港」)、中國澳門特別行政區(「澳門」)及中國台灣省。

本公司股份已於2021年12月16日在香港聯合交易所有限公司主板上市。

於2024年12月31日，本公司於下列附屬公司擁有直接及間接權益：

名稱	註冊成立／成立地點及 法律實體類型	已發行／註冊 股本詳情	持有實際權益		主要業務及經營地點
			截至12月31日 2023年	2024年	
附屬公司					
直接持有：					
Qingci Holding Limited （「Qingci Holding」）	英屬處女群島， 有限公司	1美元	100%	100%	投資控股，英屬處女 群島
間接持有：					
青瓷(香港)有限公司	香港，有限公司	100港元	100%	100%	投資控股，香港
廈門青瓷互動科技有限公司 （「外商獨資企業」）	中國廈門，有限公司	人民幣 100,000,000元	100%	100%	管理諮詢，中國廈門
青集有限公司	香港，有限公司	100港元	100%	100%	管理諮詢，香港



1. 一般資料及呈列基準(續)

名稱	註冊成立／成立地點及 法律實體類型	已發行／註冊 股本詳情	持有實際權益 截至12月31日		主要業務及經營地點
			2023年	2024年	
附屬公司(續)					
間接持有：(續)					
香港青瓷數碼技術有限公司 (「青瓷香港」)	香港，有限公司	1,000,000美元	100%	100%	遊戲運營，香港
上海青歆管理諮詢有限公司	中國上海，有限公司	人民幣 10,000,000元	100%	100%	諮詢，中國上海
青予有限公司	香港，有限公司	10,000港元	80%	80%	遊戲運營，香港
株式會社QCPlay*	日本，有限公司	50,000,000日元	100%	100%	遊戲運營，日本
BARLEY PLAY PTE. LTD.	新加坡，有限公司	1,000美元	100%	100%	遊戲運營，新加坡
香港青城數碼科技有限公司	香港，有限公司	145,000美元	80%	80%	遊戲運營，香港
ULTRAPLAYERS GAME PTY LTD	澳洲，有限公司	100,000澳元	100%	100%	遊戲運營，澳洲
QCPLAY GAMES LIMITED	香港，有限公司	2,997,700港元	100%	100%	遊戲開發及運營，香港
QCPLAY CO., Ltd	韓國，有限公司	500,000,000韓元	100%	100%	投資控股，韓國
Ultraplayers HK Limited	香港，有限公司	500,000美元	100%	100%	投資控股，香港
上海青司管理諮詢有限公司	中國上海，有限公司	人民幣 150,000,000元	100%	100%	投資控股，中國上海



1. 一般資料及呈列基準(續)

名稱	註冊成立／成立地點及 法律實體類型	已發行／註冊 股本詳情	持有實際權益		主要業務及經營地點
			截至12月31日		
			2023年	2024年	
附屬公司(續)					
通過合約安排控制的結構實體：					
廈門青瓷數碼技術有限公司 (「青瓷數碼」)	中國廈門，有限公司	人民幣 14,270,513元	100%	100%	遊戲開發及運營，中國廈門
廈門青瓷文化傳播有限公司	中國廈門，有限公司	人民幣 10,000,000元	100%	100%	遊戲開發及運營，中國廈門
成都青瓷互動網絡科技有限公司	中國成都，有限公司	人民幣5,000,000元	100%	100%	遊戲運營，中國成都
成都青瓷傳媒有限公司	中國成都，有限公司	人民幣2,000,000元	60%	60%	遊戲運營，中國成都
成都青瓷軟件技術有限公司	中國成都，有限公司	人民幣2,000,000元	60%	60%	遊戲運營，中國成都
廈門青亦網絡科技有限公司	中國廈門，有限公司	人民幣 10,000,000元	100%	100%	遊戲運營，中國廈門
成都青瓷拾光網絡科技有限公司	香港，有限公司	人民幣 10,000,000元	100%	100%	遊戲運營，中國成都
成都牛玩柒號文化創意有限公司	日本，有限公司	人民幣375,000元	60%	60%	產品設計，中國成都

由於並無註冊英文名稱，於此提及的若干附屬公司英文名稱為董事盡力對該等公司中文名稱的翻譯。

組成本集團的所有公司均採用12月31日作為其財政年結日。



2. 重大會計政策概要

編製綜合財務報表時應用之主要會計政策載列如下。除另有指明外，該等政策於全部呈列年度獲貫徹應用。

2.1. 編製基準

綜合財務報表已根據香港財務報告準則(「香港財務報告準則」)及香港公司條例(第622章)的規定編製。

擬備符合香港財務報告準則的綜合財務報表需要運用若干關鍵會計估計。同時要求管理層在應用本集團會計政策過程中作出判斷。附註4披露於擬備綜合財務報表及其影響時作出重大判斷及估計的範疇。

(a) 本集團採納的新訂及經修訂準則

本集團已於2024年1月1日開始的年度報告期間首次應用以下準則及修訂本：

香港會計準則第1號(修訂本)	附帶契諾的非流動負債及負債分類為流動或非流動
香港財務報告準則第16號(修訂本)	售後租回的租賃負債
香港詮釋第5號(經修訂)(修訂本)	香港詮釋第5號(經修訂)財務報表之呈列 - 借貸人對載有按要求償還條款之定期貸款之分類
香港會計準則第7號及香港財務報告準則第7號(修訂本)	供應商融資安排

以上所列之該等準則及修訂本對過往期間確認的金額或披露並無任何影響，及預期對本期間及未來期間亦無重大影響。



2. 重大會計政策概要(續)

2.1. 編製基準(續)

(b) 本集團管理層尚未採納的新訂準則及修訂本

香港會計師公會已頒發若干於未來會計期間生效的準則、準則修訂本及詮釋，而本集團已決定不提前採用。

以下修訂本於2025年1月1日或之後開始的期間生效：

- 缺乏可交換性(香港會計準則第21號(修訂本))

以下修訂本於2026年1月1日或之後開始的期間生效：

- 金融工具的分類及計量(香港財務報告準則第9號及香港財務報告準則第7號(修訂本))
- 投資者與其聯營公司或合營企業之間之資產出售或注資(香港財務報告準則第10號及香港會計準則第28號(修訂本))

以下修訂本於2027年1月1日或之後開始的期間生效：

- 香港財務報告準則第18號財務報表之呈列及披露
- 香港財務報告準則第19號無公眾問責性的附屬公司：披露

除香港財務報告準則第18號將會對本集團財務報表之呈列及披露產生影響外，該等準則預期不會對本報告期間或未來報告期間的實體及未來可預見交易產生重大影響。



2. 重大會計政策概要(續)

2.2. 附屬公司

附屬公司指本集團擁有控制權的實體(包括結構實體)。當本集團承受或享有參與實體所得之可變回報，且有能力通過其對實體的權力影響該等回報時，則本集團控制該實體。附屬公司自控制權轉移至本集團之日起開始綜合入賬，並自控制權喪失之日起終止綜合入賬。

本集團內的公司間交易、結餘及本集團公司間的交易在未變現收益已抵銷。未變現損失亦予以抵銷，除非交易提供所轉移資產的減值證據。附屬公司的會計政策已變更(倘必要)以確保本集團所採納政策的一致性。

附屬公司業績及權益中的非控股權益分別於綜合收益表、綜合全面收益表、綜合權益變動表及綜合財務狀況表中單獨呈列。

2.2.1. 通過合約安排控制的附屬公司

本公司的全資附屬公司外商獨資企業(附註1)已與青瓷數碼訂立合約安排，使得外商獨資企業及本集團：

- 行使權力以指導中國綜合聯屬實體相關活動；
- 行使權益持有人對中國綜合聯屬實體的投票權；
- 因外商獨資企業酌情業務支持，收取中國綜合聯屬實體所產生的絕大部分經濟利益回報；
- 取得不可撤回及獨家權利以名義代價向青瓷數碼的登記權益持有人購買該公司的所有股權，惟相關政府機關要求以另一金額作為購買代價則除外，於該情況下購買代價將為有關機關所要求的金額。倘相關政府機關要求以名義金額以外的金額作為購買代價，則青瓷數碼登記權益持有人將向外商獨資企業退回彼等所收取的購買代價金額。應外商獨資企業的要求，青瓷數碼登記權益持有人於外商獨資企業行使其購買權後，將即時及無條件地向外商獨資企業(或其於本集團內的指定人士)轉讓彼等各自於青瓷數碼的股權；及



2. 重大會計政策概要(續)

2.2. 附屬公司(續)

2.2.1. 通過合約安排控制的附屬公司(續)

- 自青瓷數碼的登記權益持有人取得以該公司全部擁有權權益所作出的質押，以作為履行彼等於合約安排項下的責任的擔保。

由於合約安排，本公司有權行使對中國綜合聯屬實體的權力，獲得其參與中國綜合聯屬實體所得的可變回報，並有能力透過其於中國綜合聯屬實體之權力影響該等回報。故本公司被視為對中國綜合聯屬實體有控制權。因此，本公司將中國綜合聯屬實體視為受控制結構實體，並將該等實體的財務狀況及經營業績綜合計入本集團的綜合財務報表中。

儘管如此，合約安排可能不如本集團對中國綜合聯屬實體擁有直接控制權的直接法定所有權有效，同時中國法律體制所呈現的不確定因素可能妨礙本集團行使對中國綜合聯屬實體的業績、資產及負債的實益權利。基於其法律顧問的意見，董事認為，合約安排符合相關中國法律法規，具有法律約束力且可強制執行。

2.2.2. 業務合併

本集團採用購買法將所有業務合併入賬，不論是否已收購權益工具或其他資產。就收購附屬公司轉讓的代價包括：

- 所轉讓資產的公允價值；
- 已收購業務前擁有人產生的負債；
- 本集團發行的股權；
- 或然安排產生的任何資產或負債的公允價值；及
- 該附屬公司任何先前存在的股權的公允價值。



2. 重大會計政策概要(續)

2.2. 附屬公司(續)

2.2.2. 業務合併(續)

在業務合併中所收購的可資識別資產及承擔的負債及或然負債初步按其於收購日期的公允價值計量。本集團按個別收購基準確認於已收購實體的任何非控股權益，非控股權益可按公允價值或按非控股權益分佔已收購實體可資識別資產淨值的比例確認。

收購相關成本於產生時支銷。

所轉讓代價、於被收購方的任何非控股權益金額及任何先前於被收購方的股權於收購日期的公允價值超逾所收購可資識別資產淨值之公允價值的差額乃入賬列作商譽。

或然代價分類為權益或金融負債。分類為金融負債的金額隨後按公允價值重新計量，公允價值變動於損益確認。分類為權益的金額不再重新計量，且其後續結算於權益內列賬。

倘業務合併分階段進行，則收購方先前持有的被收購方股權於收購日期的賬面值按收購日期的公允價值重新計量。該重新計量產生的任何收益或虧損乃於損益確認。

2.2.3. 不導致控制權變更的附屬公司擁有權權益變動

本集團視與非控制性權益進行不導致失去控制權的交易為與本集團權益擁有人進行的交易。擁有權權益的變動導致於控制性權益與非控制性權益的賬面值作出調整，以反映彼等於附屬公司的相關權益。非控制性權益調整的款額與已付或已收任何代價之間的差額於本公司擁有人應佔權益確認為獨立儲備。



2. 重大會計政策概要(續)

2.2. 附屬公司(續)

2.2.4. 出售附屬公司

當本集團因失去控制權而不再將附屬公司綜合入賬，於實體中保留的權益重新計量至公允價值，賬面值變動於損益確認。該公允價值就其後聯營公司、合營企業或金融資產的保留權益的入賬而言成為初始賬面值。此外，先前於其他全面收益確認與該實體有關的任何金額按猶如本集團已直接出售有關資產或負債的方式入賬。此舉意味著先前在其他全面收益確認的金額按適用香港財務報告準則會計準則規定／許可重新分類至損益或轉撥至另一類權益。

2.3. 聯營公司

聯營公司乃本集團於其中擁有重大影響力而非控制權或共同控制權的所有實體。所有以普通股形式且具重大影響力的聯營公司的投資採用權益會計法入賬，初始按成本確認，並於其後進行調整，以確認收購後本集團應佔被投資方損益，以及被投資方其他全面收益中本集團應佔其他全面收益變動。已收或應收聯營公司股息確認為投資賬面值抵減。

當本集團應佔按權益法列賬投資虧損等於或超過其於實體的權益(包括任何其他無抵押長期應收款項)，除非其已產生責任或代表其他實體付款，本集團不會進一步確認虧損。

本集團與其聯營公司及合營企業之間的交易之未變現收益將予以抵銷，惟以本集團於該等實體的權益為限。除非該項交易提供證據證明轉移資產出現減值，否則未變現虧損亦予以抵銷。被投資方的會計政策於有需要時會修訂，以確保與本集團所採納的政策一致。



2. 重大會計政策概要(續)

2.3. 聯營公司(續)

本集團於各報告日期釐定以權益法入賬之投資是否存在客觀減值證據。一旦存在減值證據，本集團會按投資可收回金額與其賬面值的差額計算減值金額，並於綜合收益表「以權益法入賬之投資之減值虧損」確認有關金額。

若本集團在一家聯營公司中的所有權權益被減少，但保留重大影響力，則僅之前在其他全面收益中確認的金額將被重新按比例歸類為損益(如適用)。

2.4. 非金融資產減值

非金融資產於發生任何事件或情況有變顯示未必能收回賬面值時，進行減值測試。資產賬面值超過可收回金額的部分確認為減值虧損。可收回金額為資產公允價值減出售成本及使用價值的較高者。評估減值時，資產按可獨立確認現金流入的最低水平合歸為一組，該流入在很大程度上獨立於來自其他資產或資產組別的現金流入。減值後的非金融資產(商譽除外)將於各報告期末覆核能否撥回減值數額。

當事件或情況變化顯示賬面值未必能夠收回時，遊戲授權以及遊戲授權及收益分成的預付款項均會進行減值審查。本集團定期評估相關遊戲能否成功發行的可能性、依據所有可得資料，包括市場趨勢、測試結果及可比較遊戲的業務表現(如適用)以評估該等預付款項的減值指標(附註21)。



2. 重大會計政策概要(續)

2.5. 金融資產

2.5.1. 分類

本集團將金融資產分為以下計量類別：

- 隨後將按公允價值計量(且其變動計入其他全面收益或計入損益)的金融資產；及
- 將按攤銷成本計量的金融資產。

該分類取決於實體管理金融資產及合約現金流量年期之業務模式。

對於按公允價值計量的資產，其盈虧計入損益或其他全面收益(其他全面收益)。就債務工具的投資而言，其變動計入何處取決於持有該筆投資的業務模式。就並非持作買賣權益工具的投資而言，其變動計入何處取決於本集團在進行初始確認時是否作出了按公允價值計量且其變動計入其他全面收益(按公允價值計量且其變動計入其他全面收益)將權益投資入賬的不可撤銷之選擇。

當且僅當管理該等資產之業務模式變動時，本集團會重新分類債務投資。

2.5.2. 確認及終止確認

金融資產的常規買賣於買賣日期(即本集團承諾買賣資產的日期)確認。金融資產乃於收取金融資產現金流量的權利已屆滿或已轉移以及本集團已轉移所有權的絕大部分風險及回報時予以終止確認。

倘被認為應終止確認的部分滿足下列條件之一，本集團將終止確認金融資產：
(a)收取該金融資產現金流量的合約權利屆滿；或(b)收取該金融資產現金流量的合約權利已轉移，並且本集團已轉移該金融資產所有權的絕大部分風險及回報；或(c)本集團保留收取該金融資產現金流量的合約權利，但承擔將現金流量支付予協議最終收款方的合約義務，而該協議滿足終止確認現金流量轉移的所有條件(「轉移」規定)，並且已轉移該金融資產所有權的絕大部分風險及回報。



2. 重大會計政策概要(續)

2.5. 金融資產(續)

2.5.3. 計量

於初始確認時，本集團按其公允價值，加(就並非按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產而言)直接歸屬於收購金融資產的交易成本計量金融資產。按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產的交易成本在損益支銷。

在確定具有嵌入衍生工具的金融資產的現金流量是否僅支付本金和利息時，需從金融資產的整體進行考慮。

債務工具

債務工具的後續計量取決於本集團管理該項資產之業務模式和該項資產的現金流量特點。本集團按照以下三種計量方式對債務工具進行分類：

攤銷成本：倘為收回合約現金流量而持有之資產的現金流量僅為支付本金及利息，則該等資產按攤銷成本計量。該等金融資產的利息收入按實際利率法計入財務收入。終止確認產生的任何盈虧直接於損益確認，並連同匯兌收益及虧損呈列於其他(虧損)/收益。減值虧損於全面收益表內以單獨一個項目呈列。

按公允價值計量且其變動計入其他全面收益：倘為收回合約現金流量及出售金融資產而持有之資產的現金流量僅為支付本金及利息，則該等資產按公允價值計量且其變動計入其他全面收益。賬面值變動計入其他全面收益，惟於損益確認之減值收益或虧損、利息收入及匯兌收益及虧損之確認除外。終止確認金融資產時，先前於其他全面收益確認之累計收益或虧損由權益重新分類至損益並於其他(虧損)/收益確認。該等金融資產的利息收入按實際利率法計入財務收入。匯兌收益及虧損於其他(虧損)/收益呈列，而減值費用於全面收益表內以單獨一個項目呈列。

按公允價值計量且其變動計入損益：未達攤銷成本或按公允價值計量且其變動計入其他全面收益標準的資產按公允價值計量且其變動計入損益計量。後續按公允價值計量且其變動計入損益的債務投資的收益或虧損於損益確認，並於產生期間在「按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值變動」列報淨額。



2. 重大會計政策概要(續)

2.5. 金融資產(續)

2.5.3. 計量(續)

權益工具

本集團後續按公允價值計量所有權益投資。當本集團管理層選擇於其他全面收益內呈列權益投資的公允價值收益及虧損時，終止確認投資後不可將公允價值收益及虧損重新分類至損益。當本集團確立收取款項的權利時，該等投資的股息繼續於損益確認。按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產的公允價值變動於損益內確認為其他(虧損)/收益(如適用)。按公允價值計量且其變動計入其他全面收益之權益投資的減值虧損(及減值虧損撥回)並無與其他公允價值變動分開列報。

2.5.4. 減值

貿易應收款項及其他應收款項須符合香港財務報告準則第9號的新預期信貸虧損模式。而現金及現金等價物、受限制現金及按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資亦須遵守香港財務報告準則第9號減值規定，已識別減值虧損為不重大。

本集團按前瞻性基準評估其以攤銷成本列賬和按公允價值計量且其變動計入其他全面收益的債務工具的預期信貸虧損。採用的減值方法取決於信貸風險是否顯著增加。附註3.1(b)詳細說明本集團如何確定信貸風險是否有顯著增加。

就貿易應收款項而言，本集團採用香港財務報告準則第9號所允許的簡化方法，該方法規定預期存續期虧損須自應收款項初始確認起予以確認。本集團於估計貿易應收款項的存續期預期信貸虧損時採用可行的權宜方法，乃視乎貿易應收款項未償還之天數，按適用的固定撥備率下的撥備矩陣計算。

其他應收款項按12個月預期信貸虧損或存續期預期信貸虧損計量減值，視乎信貸風險自初始確認起是否顯著增加而定。倘應收款項的信貸風險自初始確認起已顯著增加，則減值按存續期預期信貸虧損計量。



2. 重大會計政策概要(續)

2.6. 當期及遞延所得稅

期內所得稅開支或抵免為當期內根據各司法權區適用所得稅稅率就應課稅收入應付的稅項，其乃根據暫時性差額及未動用稅項虧損產生的遞延稅項資產及負債變動作出調整。

當期及遞延稅項於損益確認，惟與在其他全面收益或直接於權益確認的項目相關者除外。在此情況下，稅項亦分別於其他全面收益確認或直接於權益確認。

2.6.1. 當期所得稅

當期所得稅支出根據本公司的附屬公司營運及產生應課稅收入的國家於結算日已頒佈或實質頒佈的稅法計算。管理層就可作詮釋的適用稅法所涉及的情況定期評估報稅表的狀況。管理層在適當情況下根據預期將向稅務機關支付的稅款作出撥備。

2.6.2. 遞延所得稅內部基準差額

對於資產及負債的稅基與其在綜合財務報表中的賬面值之間產生的暫時性差額，使用負債法確認遞延所得稅。然而，若遞延稅項負債來自對商譽的初始確認，則不予確認。若遞延所得稅來自在交易(不包括業務合併)中對資產或負債的初始確認，而在交易時不影響會計處理及應課稅利益或虧損，則不予入賬。遞延所得稅乃以於結算日前已頒佈或實質頒佈的稅率(及稅法)釐定，並預期於實現相關遞延所得稅資產或結算遞延所得稅負債時應用。

僅於可能出現未來應課稅利潤，使暫時性差額得以使用時，確認遞延所得稅資產。



2. 重大會計政策概要(續)

2.6. 當期及遞延所得稅(續)

2.6.2. 遞延所得稅內部基準差額(續)

遞延所得稅負債乃就於附屬公司、聯營公司及合營安排的投資所產生的應課稅暫時性差額而計提撥備，惟暫時性差額的撥回時間由本集團控制以及暫時性差額不可能於可見將來撥回的遞延所得稅負債除外。一般而言，本集團不能控制聯營公司的暫時性差額撥回。僅在訂有協議賦予本集團能力於可預見未來控制暫時性差額撥回時，方不就聯營公司的未分派利潤所產生的應課稅暫時性差額確認遞延稅項負債。

遞延所得稅資產乃就於附屬公司、聯營公司及合營安排的投資所產生的可扣減暫時性差額而確認，惟僅以可能於未來撥回暫時性差額以及有足夠應課稅利潤用以抵銷暫時性差額的情況為限。

2.6.3. 抵銷

當有法定可執行權利將當期稅項資產與當期稅項負債抵銷，且遞延所得稅資產及負債涉及由同一稅收機關對該應課稅實體或不同的應課稅實體徵收的所得稅但有意以淨額基準結算餘額，則遞延所得稅資產與負債予以抵銷。

2.7. 收入確認

收入乃於商品或服務的控制權轉讓予客戶時確認。視乎合約條款及適用於合約的法律，商品及服務的控制權可能隨著時間的推移或於某個時間點轉移。以下為我們主要收入來源的會計政策簡介：

本集團為由自身開發或遊戲開發商開發的移動遊戲之發行商。本集團發行其自身開發的移動遊戲或經遊戲開發商授權的移動遊戲，並透過分銷渠道(例如網絡應用程序商店(如Apple Inc.的App Store(「Apple App」)及安卓應用商店(「安卓App」))，以及網頁遊戲門戶網站及移動遊戲門戶網站，包括本集團的自身網站(統稱「分銷渠道」)向遊戲玩家發行有關遊戲以賺取遊戲運營收入。

本集團發行遊戲乃以免費暢玩模式經營，據此，遊戲玩家可以免費體驗遊戲，在購買遊戲內虛擬道具時透過支付渠道(如第三方互聯網支付系統(「支付渠道」))支付費用。



2. 重大會計政策概要(續)

2.7. 收入確認(續)

2.7.1. 遊戲運營收入

當本集團發行由遊戲開發商所開發的移動遊戲時，銷售遊戲內虛擬道具所賺取的所得款項乃由本集團與遊戲開發商分成。支付予開發商的金額通常按玩家支付的金額，扣除支付予支付渠道及分銷渠道的費用，再乘以每款遊戲的預定百分比計算。

本集團會評估與遊戲玩家、遊戲開發商、分銷渠道及支付渠道的協議，以便釐定本集團是否分別在與各方的安排中擔任向客戶提供貨物或服務的負責人或代理人，於釐定相關收入是否應呈報為總額或扣除與其他各方分享的預先確定的所得款項後的淨額時會考慮以上因素。釐定是否記錄收入總額或淨額乃基於各種因素的評估，包括但不限於本集團是否(i)主要負責履行提供指定貨品或服務的承諾。此通常包括指定貨品或服務可接受性責任(例如，主要負責滿足客戶規範的貨品或服務)；(ii)於指定貨品或服務轉交客戶前或向客戶轉交控制權之後具有存貨風險(例如，倘客戶有退貨權)；(iii)於指定貨品或服務之定價方面享有自主權；(iv)有權選擇供應商。

於報告期，本集團承擔遊戲運營的主要責任。本集團視自身為遊戲運營安排的負責人，並按總額基準錄得遊戲運營收入。

根據本集團承擔主要責任的安排，本集團認為(i)本集團一般為提出想法及計劃以提供遊戲玩家所需的遊戲產品或服務說明、修改或更新的發起人；(ii)就授權遊戲而言，本集團擁有決定遊戲內容及向遊戲玩家提供與遊戲體驗有關的遊戲服務及產品的權力；(iii)除發佈、提供支付解決方案及營銷推廣外，本集團有權決定遊戲內虛擬道具的定價或遊戲下載收費(如有必要)，以及選擇分銷渠道及支付渠道。因此，本集團將遊戲玩家視為其客戶及將其自身視為向遊戲玩家提供貨物或服務的負責人。因此，本集團按總額基準根據該等安排錄得網絡遊戲收入。支付給分銷渠道及支付渠道的佣金費及支付給第三方遊戲開發商的授權費(倘有)作為收入成本列賬。



2. 重大會計政策概要(續)

2.7. 收入確認(續)

2.7.1. 遊戲運營收入(續)

本集團在免費暢玩模式下作為負責人時，本集團有責任向購買虛擬道具以提高遊戲體驗的遊戲玩家提供持續服務，因此，本集團按照以下方式確認銷售虛擬道具所得的收入：

消耗類虛擬道具是指按收取固定費用的形式消耗後不再存在的物品。付費玩家此後將不會繼續得益於該等虛擬道具。收入乃於道具被耗用及提供相關服務時確認(作為合約負債的解除)。

耐用類虛擬道具是指付費玩家可長時期使用及受惠的物品。收入於適用遊戲的耐用類虛擬道具的平均可用時期(其為本集團就付費玩家的平均遊戲期間(「玩家關係期」))所作的最佳估計)內按比例確認。

本集團按遊戲逐一估計玩家關係期。倘並無足夠的數據來釐定玩家關係期，例如在新發行的遊戲之情況下，則根據由本集團或第三方開發商開發的其他相似類別遊戲來估計玩家關係期，直至新遊戲建立其本身的模式和歷史。在估計玩家關係期時，本集團考慮遊戲概況、目標玩家，以及遊戲對於不同人口組別的玩家的吸引力。雖然本集團認為基於可用的遊戲玩家資料，其估計乃屬合理，惟隨著遊戲運行期的改變、可獲得足夠的個別遊戲數據或有跡象顯示遊戲付費玩家的特徵及遊戲模式的相似性有所改變，其可能會於日後修正有關估計。玩家關係期的變化所產生的任何調整預期將按顯示遊戲玩家行為方式發生變化的新資料導致有關變化的基準予以應用。



2. 重大會計政策概要(續)

2.7. 收入確認(續)

2.7.2. 遊戲授權收入

本集團的收入來自向遊戲發行商授權其自身開發的遊戲，該等遊戲發行商在指定期間在特定的地區或國家經營本集團的移動遊戲。許可費通常包括不可退款的固定許可費用(預付或根據指定付款時間表)及根據規定條款計算的可變許可費用。

本集團已評估本集團與遊戲發行商向玩家提供遊戲體驗方面各自的角色及責任，並總結遊戲發行商在該等授權安排中承擔主要責任，原因為彼等負責在市場營銷及推廣該等遊戲、託管遊戲服務器、釐定遊戲內虛擬道具的價格、選擇分銷渠道及支付渠道以及提供客戶服務，因此面臨根據授權安排項下與運營該等遊戲相關的重大風險及回報。因此，可變授權費(收入分成)根據從遊戲發行商收取的所得款項的規定百分比計算，於產生銷售時按淨額基準確認為收入。由於授權安排被視為使用權授權安排，故不可退還的固定授權費最初計入合約負債，然後在授權期內按比例確認為收入。

2.7.3. 信息服務收入

信息服務收入主要指遊戲內營銷及推廣服務所產生的收入，主要包括由本集團提供基於績效的遊戲內營銷及推廣服務所產生的收入。本集團與廣告商或其代理簽訂基於績效的營銷及推廣合約，以設立本集團將提供的服務及相關績效指標。

基於績效的遊戲內營銷及推廣服務產生的收入於遊戲內營銷及推廣服務的相關實際績效指標完成時確認，例如交付下載、購買或註冊等。



2. 重大會計政策概要(續)

2.7. 收入確認(續)

2.7.4. 其他收入

本集團亦通過提供技術支持服務及銷售遊戲相關商品獲得收入。當提供服務或相關商品交付予客戶且獲客戶接受時確認收入。

2.7.5. 已應用可行權宜方法

因為攤銷期限為一年或更短，本集團通常於合約獲取成本產生之時予以支銷。因此，本集團不會將任何獲取合約的新增成本資本化。

分配至未履行或部分未履行的履約義務的交易價尚未披露，因為本集團絕大部分合約的期限均為一年或更短。

2.8. 合約負債

合約負債主要包括i)銷售移動遊戲虛擬道具(本集團仍有義務向遊戲玩家提供)的未攤銷收入；及ii)獲授權人支付的初始授權費的未攤銷餘額。



3. 財務風險管理

本集團的活動面臨多種財務風險：市場風險(包括外匯風險、價格風險、現金流量及公允價值利率風險)、信貸風險及流動資金風險。本集團整體的風險管理項目聚焦於金融市場的不可預測性，並努力將其對本集團財務表現的潛在不利影響降至最低。風險管理由本集團的高級管理層執行。

3.1. 財務風險因素

(a) 市場風險

外匯風險

於截至2023年及2024年12月31日止年度，就本集團位於中國內地且以人民幣作為功能貨幣的附屬公司而言，倘美元兌人民幣升值／貶值5%，而所有其他的變量保持不變，則換算以美元計值的淨貨幣資產產生匯兌收益／虧損淨額導致利潤淨額將增加／減少約人民幣12.50百萬元及人民幣9.5百萬元。上述敏感度分析並不包括本集團未使用的外匯遠期合約。本集團發行在外的外匯遠期合約之詳情載於附註3.3(a)。

本集團透過定期審閱外匯風險淨額管理其外匯風險並盡可能透過自然對沖減少該等風險，並在必要時訂立遠期外匯合約。

價格風險

本集團面臨的價格風險與本集團持有的按公允價值計量且其變動計入損益的長期及短期投資有關。本集團並無面臨商品價格風險。為管理投資產生的價格風險，本集團將投資組合多元化。各項投資由高級管理層根據具體情況進行管理。

於各報告期末，管理層進行敏感度分析，以評估本集團財務業績所面對的投資基金、投資上市公司、投資私募股權基金及投資非上市公司的股本價格風險。倘本集團所持有個別工具的價格於2024年12月31日增加／減少5%(2023年：5%)，則年內溢利因按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值變動增加／減少約人民幣56.6百萬元、人民幣0元、人民幣2.3百萬元及人民幣5.8百萬元(2023年：人民幣49.1百萬元、人民幣0.3百萬元、人民幣2.4百萬元及人民幣6.1百萬元)。



3. 財務風險管理(續)

3.1. 財務風險因素(續)

(a) 市場風險(續)

現金流量及公允價值利率風險

本集團的收入及經營現金流量與市場利率的變動幾乎無關，除現金及現金等價物及租賃負債外，本集團並無重大的計息資產或負債。有關詳情已分別於附註24(a)及附註28披露。

本集團面臨的利率變動風險亦來自其借款，有關詳情已於附註29披露。本集團所有借款均按固定利率計息，使本集團面臨公允價值利率風險。

(b) 信貸風險

本集團面臨的信貸風險與其現金及現金等價物、短期投資、貿易應收款項、按金及其他資產有關。上述各類金融資產的賬面值為本集團面臨的與相應類別金融資產相關的最大信貸風險。

(i) 按公允價值計量的現金及現金等價物以及短期投資之信貸風險

為管理現金及現金等價物以及短期投資所產生的風險，本集團僅與國有或知名的金融機構進行交易。該等金融機構近期並無違約歷史。預計信貸虧損並不重大。

(ii) 貿易應收款項的信貸風險

各報告期末的貿易應收款項乃應收分銷渠道及遊戲發行商，以及信息服務客戶的款項。倘與分銷渠道、遊戲發行商及信息服務客戶的戰略關係終止或倒退，或倘彼等更改合作安排；或倘彼等在向本集團付款方面面臨財務困難，本集團收回相應貿易應收款項的能力可能會受到不利影響。為管理該風險，本集團與分銷渠道、遊戲發行商及信息服務客戶經常保持溝通，以確保有效控制信貸。就過往與分銷渠道、遊戲發行商及信息服務客戶的合作及過往收回應收彼等款項的穩健記錄，本集團董事認為本集團尚未結清的應收款項餘額的內在信貸風險低。



3. 財務風險管理(續)

3.1. 財務風險因素(續)

(b) 信貸風險(續)

(iii) 按金及其他資產的信貸風險

就按金及其他資產而言，管理層根據過往的結算記錄及當前資料定期對按金及其他資產的可收回情況進行整體及單獨評估。

本集團於各報告期間持續評估初始確認資產後出現違約的可能性及信貸風險是否大幅增加。為評估信貸風險是否大幅增加，本集團將報告日資產的違約風險與初始確認日期的違約風險相比較。其計及可供利用的合理有依據的前瞻性資料，尤其包括下列指標：

- 內部信貸評級；
- 外部信貸評級(若可利用)；
- 實際發生的或預期的營業狀況、財務狀況或經濟環境中的重大不利變化預期導致交易對手方履行責任的能力產生重大變化；
- 交易對手方的經營業績實際發生或預期發生重大變化；
- 相同交易對手方的其他金融工具的信貸風險顯著增加；
- 支撐責任的抵押品價值或第三方擔保或信貸增級的質素的重大變化；及
- 交易對手方預期表現及行為發生重大變化，包括本集團債務人的付款情況及交易對手經營業績的變化。

內部評級模式包含宏觀經濟信息(如市場利率或增長率)。



3. 財務風險管理(續)

3.1. 財務風險因素(續)

(b) 信貸風險(續)

(iii) 按金及其他資產的信貸風險(續)

不論上述分析如何，倘債務人逾期超過30日未按合約付款或未按要求償還時，則假定信貸風險大幅增加。

當交易對手方於到期後180日內無法按合約付款／按要求償還，則金融資產出現違約。

根據過往與交易對手方的合作、結算記錄及過往經驗，本集團定期評估按金及其他資產的信貸風險。董事認為，應收債務人的未結算按金及其他資產的內在信貸風險並不高且自初始確認以來並無顯著上升。根據評估，董事認為，按金及其他資產的減值撥備對本集團而言並不重大。

金融資產於合理預期無法收回時(例如債務人無法與本集團達成還款計劃)時撇銷。本集團於債務人逾期超過720日未能按合約付款／按要求償還時，將按金及其他資產進行分類以便撇銷。倘按金及其他資產已撇銷，則本集團繼續採取強制行動試圖收回到期應收款項。倘得以收回款項，則於損益中確認。

(c) 流動資金風險

本集團務求將現金及現金等價物維持在充足的水平。由於相關業務的活躍性質，本集團的財務部門透過維持充足的現金及現金等價物保持資金的靈活度。

下表按於彼等合約到期日的：i)所有非衍生金融負債及ii)合約到期日對瞭解現金流量時間至關重要的已結清衍生金融工具淨額分析本集團按相關到期組別劃分的金融負債。表內披露的金額為合約未貼現現金流量。



3. 財務風險管理(續)

3.1. 財務風險因素(續)

(c) 流動資金風險(續)

	少於1年 人民幣千元	1至2年 人民幣千元	2至5年 人民幣千元	5年以上 人民幣千元	總計 人民幣千元
於2024年12月31日					
非衍生工具					
貿易應付款項	25,163	-	-	-	25,163
其他應付款項及應計費用 (不包括應付薪資及福利 以及其他應付稅項)	1,838	2,859	-	-	4,697
租賃負債	12,573	7,627	1,598	-	21,798
借款	20,380	-	-	-	20,380
	59,954	10,486	1,598	-	72,038

	少於1年 人民幣千元	1至2年 人民幣千元	2至5年 人民幣千元	5年以上 人民幣千元	總計 人民幣千元
於2023年12月31日					
非衍生工具					
貿易應付款項	78,581	-	-	-	78,581
其他應付款項及應計費用 (不包括應付薪資及福利以及 其他應付稅項)	22,994	-	-	-	22,994
租賃負債	9,590	8,543	7,970	-	26,103
按公允價值計量且其變動計入損益 的短期負債-上市公司的股份淡倉	7,671	-	-	-	7,671
借款	13	19,974	-	-	19,987
	118,849	28,517	7,970	-	155,336



3. 財務風險管理(續)

3.2. 資本管理

本集團管理資本的目標是保障本集團繼續持續經營的能力，從而為擁有人提供回報及為其他擁有人提供利益，以及維持最佳的資本結構以降低資本成本。

本集團透過定期覆核資本結構以監察資本。作為是項覆核的一部分，本公司董事考慮資本成本及已發行股本所涉及的風險。本集團或會調整向擁有人派付的股息金額、向擁有人退還資本、發行新股份或購回本公司股份。本公司董事認為，本集團的資本風險較低。

3.3. 公允價值估計

本節解釋在釐定財務報表中按公允價值確認及計量的金融工具的公允價值時作出的判斷和估計。

(a) 公允價值層級

下表按計量公允價值所用估值技術之輸入數據等級分析本集團於2023年及2024年12月31日按公允價值列賬之金融工具。有關輸入數據於公允價值層級內獲分類為以下三個等級：

- 相同資產或負債於活躍市場之報價(未經調整)(第一級)；
- 第一級所包括報價以外可直接(即價格)或間接(即由價格得出者)觀察之資產或負債輸入數據(第二級)；及
- 並非基於可觀察市場數據之資產或負債輸入數據(即不可觀察輸入數據)(第三級)。

未在活躍市場交易的金融工具的公允價值乃採用估值技術釐定。該等估值技術充分利用可獲得的可觀察市場數據，而盡量減少依賴實體之特定估計。倘評估金融工具公允價值所需的所有重大輸入數據均可從觀察取得，則該工具被列入第二級。



3. 財務風險管理(續)

3.3. 公允價值估計(續)

(a) 公允價值層級(續)

倘一項或以上重大輸入值並非基於可觀察市場數據，則該項工具被列入第三級。金融工具估值所採用的特定估值方法主要包括：

- 類似工具的市場報價或交易商報價；
- 外幣遠期合約之公允價值乃使用資產負債表日之基於遠期匯率的未來現金流量現值釐定；
- 採用其他方法(各種適用的估值技術)釐定金融工具的公允價值(附註3.3(c))。

於2024年12月31日，概無本集團的金融負債按公允價值計量。下表呈列本集團於2023年12月31日按公允價值計量的資產及負債及本集團於2024年12月31日按公允價值計量的資產。

	附註	第一級 人民幣千元	第二級 人民幣千元	第三級 人民幣千元	總計 人民幣千元
於2024年12月31日					
金融資產					
按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資	23	-	-	1,132,316	1,132,316
- 投資基金(i)		13,892	-	-	13,892
- 投資債券		-	-	-	-
投資非上市公司及私募股權基金	20	-	-	45,222	45,222
- 投資私募股權基金(iii)		-	-	116,032	116,032
- 投資非上市公司		-	-	-	-
		13,892	-	1,293,570	1,307,462
金融負債					
上市公司的股票淡倉(ii)		-	-	-	-



3. 財務風險管理(續)

3.3. 公允價值估計(續)

(a) 公允價值層級(續)

	附註	第一級 人民幣千元	第二級 人民幣千元	第三級 人民幣千元	總計 人民幣千元
於2023年12月31日					
金融資產					
按公允價值計量且其變動計入					
損益的短期投資	23				
- 投資基金(i)		-	-	982,464	982,464
- 投資上市公司(ii)		6,388	-	-	6,388
投資非上市公司及私募股權基金	20				
- 投資私募股權基金(iii)		-	-	47,038	47,038
- 投資非上市公司		-	-	121,508	121,508
		6,388	-	1,151,010	1,157,398
金融負債					
上市公司的股票淡倉(ii)		7,671	-	-	7,671

- (i) 本集團於投資基金投資持有上市證券以及債券、衍生工具、理財產品及定期存款的組合。本集團因參與該等投資基金所面臨的最大虧損風險(不論所產生虧損的可能性大小)等於其該等投資基金的賬面值，且於2024年及2023年12月31日並無資本承擔。第三級投資基金的公允價值乃使用各種適用的估值方法而釐定。此等金融資產的公允價值變動已於綜合損益及其他全面收益表的「按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值變動」中確認。



3. 財務風險管理(續)

3.3. 公允價值估計(續)

(a) 公允價值層級(續)

- (ii) 投資上市公司代表投資上市公司的股權證券。上市公司的股票淡倉代表於上市公司的股權證券持有的淡倉的公允價值。
- (iii) 本集團投資私募股權基金組合，聚焦於投資多個行業以及定期存款及理財產品。本集團因參與該等私募股權基金所面臨的最大虧損風險(不論所產生虧損的可能性大小)等於其該等投資的賬面值，且於2024年12月31日並無進一步資本承擔(2023年見附註35)。第三級私募股權基金的公允價值乃使用各種適用的估值方法而釐定。此等金融資產的公允價值變動已於綜合損益及其他全面收益表的「按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值變動」中確認。

(b) 使用重大不可觀察輸入數據(第三級)的公允價值計量

下表呈列第三級項目的變動，包括截至2023年及2024年12月31日止年度投資投資基金、非上市公司及私募股權基金。

投資基金

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
於年初	982,464	482,577
添置	476,402	1,168,476
公允價值變動	82,313	24,080
贖回／出售	(423,126)	(701,913)
貨幣換算差額	14,263	9,244
於年末	1,132,316	982,464
未變現收益淨額	70,020	15,433



3. 財務風險管理(續)

3.3. 公允價值估計(續)

(b) 使用重大不可觀察輸入數據(第三級)的公允價值計量(續)

投資非上市公司及私募股權基金

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
於年初	168,546	200,233
添置	13,561	—
公允價值變動	(20,886)	(31,353)
視作出售	—	(324)
貨幣換算差額	33	—
於年末	161,254	168,546
未變現虧損淨額	(20,886)	(21,677)

(c) 估值過程及技術

本集團有一個團隊負責管理用於財務報告目的之第三級工具的估值。該團隊按個別基準管理投資的估值工作。外部估值專家協助該團隊至少每年會根據估值技術確定本集團第三級工具的公允價值。

由於該等工具並未在活躍市場上交易，因此其公允價值已通過各種適用的估值技術釐定，包括：

- 對於投資投資基金，本集團於報告日期根據由基金管理人及基金經理所提供之各自基金的定期公允價值報告釐定該等公允價值。本集團亦與各自的基金經理討論以了解由各自的基金管理人及基金經理主導的相關投資及公允價值計量基準的表現，獲得及審閱最近期可得財務資料(如適用)，以評估於各報告期末在定期公允價值報告中所述之公允價值是否適用。



3. 財務風險管理(續)

3.3. 公允價值估計(續)

(c) 估值過程及技術(續)

- 對於投資非上市公司，彼等之公允價值已採用適用的估值技術(包括可比公司法)釐定。該等估值方法須作出重大判斷、假設及輸入數據，包括預期波幅、缺乏市場流動性貼現率(「缺乏市場流動性貼現率」)、企業價值／收益倍數(「EV/Revenue」)等。獨立外部估值師已於適當時候參與公允價值的釐定。
- 對於投資私募股權基金，由於本公司管理層認為該等私募基金的資產淨值為本集團於其投資的公允價值提供最佳估計，本集團於報告日期根據普通合夥人於2023年及2024年12月31日所報的該等基金的報告資產淨值釐定公允價值。

於報告期間對估值技術並無變動。



3. 財務風險管理(續)

3.3. 公允價值估計(續)

(d) 估值輸入數據及與公允價值的關係

下表概述有關第三級公允價值計量經常所用的重大不可觀察輸入數據的量化資料。

描述	於12月31日的 公允價值		不可觀察 輸入數據	於12月31日的輸入數據範圍		不可觀察 輸入數據與 公允價值的關係
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元		2024年	2023年	
投資非上市公司	116,032	121,508	EV/Revenue 倍數	1.17x-3.35x	1.25x-3.24x	EV/Revenue越高， 公允價值越高
投資私募股權基金	45,222	47,038	資產淨值 (附註)	不適用	不適用	資產淨值越高， 公允價值越高
投資基金	1,132,316	982,464	定期公允價值 報告	不適用	不適用	不適用

附註：資產淨值主要來自相關非上市投資，其公允價值乃經參考投資近期交易價及可比公司法後釐定。

倘EV/Revenue上升10%，則截至2024年及2023年12月31日止年度，於非上市公司投資的公允價值將分別上升人民幣3.5百萬元及人民幣4.9百萬元；

就本集團投資的公允價值而言，股本價格風險的敏感度分析由管理層進行，詳情請參閱附註3.1(a)。管理層認為預期波幅或缺乏市場流動性貼現率的任何合理變動不會導致本集團截至2024年及2023年12月31日止年度的業績出現重大變動。



4. 重大會計估計及判斷

持續評估估計及判斷，並根據過往經驗及其他因素作評價，包括在有關情況下相信對未來事件的合理預測。

本集團就未來作出估計及假設。按定義，所產生的會計估計大多有別於有關實際結果。有重大風險造成下一財政年度資產及負債賬面值重大調整的估計及假設於下文闡述。

4.1. 對本集團網絡遊戲服務中玩家關係期的估計

誠如附註2.7所述，本集團在玩家關係期按比例就網絡遊戲服務中出售虛擬道具確認若干收益。每款遊戲的玩家關係期乃根據本集團的最佳估計釐定，當中計及於評估時的所有已知及相關資料。此類估計每半年重新評估一次。因新資料導致玩家關係期變動所引起的任何調整將作為會計估計變動入賬。

4.2. 釐定長期及短期投資的公允價值

未在活躍市場交易的長期及短期投資公允價值乃採用估值技術釐定。本集團採用其判斷以選擇多種方法，並主要基於各報告期末的現有市況作出假設。該等假設及估計變動可能對該等金融資產的有關公允價值產生重大影響(附註3.3)。

4.3. 負責人與代理人考慮事項

根據本集團與第三方遊戲開發商或分銷渠道簽署之遊戲發行及運營安排，本集團於發行及運營許可遊戲方面之責任因遊戲而異。釐定是否按總額或淨額基準入賬該等收入乃基於對多項因素之評估，包括但不限於本集團是否(i)為安排內遊戲開發商及遊戲玩家之負責人；(ii)擁有設定虛擬道具售價之自主權；(iii)更改產品或履行部分服務；(iv)參與釐定產品及服務規格；及(v)有權釐定分銷渠道及支付渠道。



4. 重大會計估計及判斷(續)

4.4. 所得稅

本集團須繳納中國及其他司法權區所得稅。於釐定該等司法權區各自之所得稅撥備時需作出判斷。於一般業務過程中存在最終稅項釐定方式並不確定之交易及計算。倘該等事宜之最終稅務結果有別於初始記錄之金額，則有關差額將影響作出有關釐定期間之所得稅及遞延所得稅撥備。

倘管理層認為可能存在可使用暫時性差額或稅項虧損抵銷之未來應課稅盈利，則確認與若干暫時性差額有關之遞延所得稅資產及稅項虧損。當預期有別於最初估計時，有關差額將影響有關估計出現變動期間遞延所得稅資產及稅項費用之確認。

5. 分部資料及收入

本集團的遊戲運營、授權及信息服務業務活動具備單獨的財務資料，由主要經營決策者（「主要經營決策者」）定期審閱及評估。主要經營決策者負責分配資源及評估經營分部的表現，由本公司作出戰略性決定的執行董事擔任。經過該評估，本公司董事認為本集團的業務以單一分部經營及管理，故並無就此呈列分部資料。

於2023年及2024年12月31日，本集團絕大部分非流動資產均位於中國。



5. 分部資料及收入(續)

截至2023年及2024年12月31日止年度的收入如下：

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
遊戲運營收入		
– 自主開發	365,175	507,746
– 授權	228,258	365,690
小計	593,433	873,436
遊戲授權收入	11,060	18,948
信息服務收入	16,261	9,748
其他收入	7,208	3,605
總收入	627,962	905,737
收入成本	(264,847)	(347,861)
毛利	363,115	557,876
毛利率	58%	62%

截至2023年及2024年12月31日止年度，分別約人民幣27百萬元及人民幣24百萬元的收入乃來自五大單獨客戶。

截至2023年及2024年12月31日止年度，並無單獨客戶的個人收入超過本集團收入的10%。



5. 分部資料及收入(續)

下表載列本集團分別於截至2023年及2024年12月31日止年度按確認時間劃分的收入明細：

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
隨時間	264,916	418,077
於某一時間點	363,046	487,660
	627,962	905,737

下表載列本集團分別於截至2023年及2024年12月31日止年度按地域劃分的總收入明細：

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
中國內地	352,084	647,890
其他地區(a)	275,878	257,847
總計	627,962	905,737

(a) 其他地區收入主要包括來自於日本、美利堅合眾國、加拿大、澳洲、新西蘭、香港、澳門及台灣省當地版本運作的收入。



6. 按性質劃分的開支

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
營銷及推廣開支	164,213	378,891
僱員福利開支(附註7)	191,028	175,414
分銷渠道收取的佣金	136,066	174,535
遊戲開發商及IP持有方收取的佣金	58,061	82,362
非金融資產之減值(附註21)	22,467	29,664
帶寬及服務器託管費	18,016	21,527
外判技術服務	11,282	19,037
專業服務費	9,374	11,209
辦公開支	10,476	10,357
使用權資產折舊(附註15)	10,464	9,961
物業、廠房及設備折舊(附註14)	5,345	4,868
無形資產攤銷(附註16)	295	–
核數師薪酬		
– 審計服務	2,700	4,340
– 非審計服務	102	347
支付渠道收取的佣金	1,705	2,809
稅項附加	1,159	1,903
租金開支及水電費	1,382	1,866
其他	3,727	3,317
總計	647,862	932,407



7. 僱員福利開支

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
工資、薪金及花紅	164,876	149,568
退休金及其他社保成本	23,298	23,548
其他福利	2,854	2,298
總計	191,028	175,414

(a) 退休金界定供款計劃

於截至2023年及2024年12月31日止年度，界定供款計劃項下概無已沒收供款。因此，年內概無動用已沒收供款，及於2024年12月31日概無已沒收供款可用於降低供款水平。



7. 僱員福利開支(續)

(b) 董事及主要行政人員的酬金

各董事及主要行政人員的薪酬載列如下：

	截至2024年12月31日止年度					總計 人民幣千元
	董事袍金	工資、 薪金及花紅	退休金及 其他社保成本	以股份為 基礎的薪酬	其他福利	
	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	
主席						
楊煦	-	2,572	91	-	-	2,663
執行董事						
黃智強	-	3,257	91	-	-	3,348
曾祥碩	-	1,632	91	-	-	1,723
劉斯銘	-	2,707	146	-	-	2,853
獨立非執行董事						
林誠光	185	-	-	-	-	185
方煒瑾	185	-	-	-	-	185
袁淵(i)	185	-	-	-	-	185
總計	555	10,168	419	-	-	11,142



7. 僱員福利開支(續)

(b) 董事及主要行政人員的酬金(續)

	截至2023年12月31日止年度					總計 人民幣千元
	董事袍金 人民幣千元	工資、 薪金及花紅 人民幣千元	退休金及 其他社保成本 人民幣千元	以股份為 基礎的薪酬 人民幣千元	其他福利 人民幣千元	
主席						
楊煦	-	2,607	92	-	-	2,699
執行董事						
黃智強	-	3,257	92	-	-	3,349
曾祥碩	-	1,632	92	-	-	1,724
劉斯銘	-	2,607	131	-	-	2,738
獨立非執行董事						
張龍根(i)	141	-	-	-	-	141
林誠光	180	-	-	-	-	180
方煒瑾	180	-	-	-	-	180
袁淵(i)	39	-	-	-	-	39
總計	540	10,103	407	-	-	11,050

(i) 張龍根先生於2023年10月17日辭任。袁淵先生於2023年10月17日獲委任為本公司獨立非執行董事。

(ii) 董事福利及權益

除上文所披露者外，概無向董事提供其他福利。

(iii) 董事退休及離職福利

於所披露各年末或於截至2023年及2024年12月31日止年度任何時間，概無存續任何董事退休或離職福利。



7. 僱員福利開支(續)

(b) 董事及主要行政人員的酬金(續)

(iv) 為獲取董事的服務向第三方提供的代價

於所披露各年末或於截至2023年及2024年12月31日止年度任何時間，概無為獲取存續的董事服務向第三方支付代價。

(v) 有關以董事、該等董事的受控制法人團體及關連實體為受益人的貸款、準貸款及其他交易的資料

於截至2023年及2024年12月31日止年度，概無以董事、該等董事的受控制法人團體及關連實體為受益人的貸款、準貸款及其他交易。

(vi) 董事於交易、安排或合約中的重大權益

本公司概無訂立於截至2023年及2024年12月31日止年度末或任何時間存續有關本集團業務的重大交易、安排及合約，而本公司董事於其中直接或間接擁有重大權益。

(c) 五名最高薪酬人士

截至2023年及2024年12月31日止年度，本集團的五名最高薪酬人士包括4名董事，其薪酬於上述分析中反映。截至2023年及2024年12月31日止年度各年，餘下1名個人之薪酬總額分別載列如下：



7. 僱員福利開支(續)

(c) 五名最高薪酬人士(續)

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
基本薪金、住房津貼、購股權、其他津貼及實物福利	1,507	1,507
退休金計劃供款	89	89
酌情花紅	125	125
總計	1,721	1,721

	截至12月31日止年度	
	2024年	2023年
酬金範圍(以港元列值)		
1,500,001 港元至 2,000,000 港元	1	1

本集團並無向附註7(b)所列董事或任何最高薪酬人士支付或應付任何款項作為加入本集團的獎勵金或離職補償。



8. 按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值變動

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資的 公允價值變動(附註20)	(20,886)	(31,353)
按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資的 公允價值變動(附註23)	83,069	26,519
衍生工具的公允價值變動(附註23)	-	(2,816)
上市公司的股票淡倉的公允價值變動(附註23)	(1,268)	(1,334)
總計	60,915	(8,984)



9. 其他收入

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
政府補助	4,311	13,230
來自按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資的 股息分派	1,812	32
總計	6,123	13,262

概無有關上述政府補助的未達成條件或或有事項。

10. 其他虧損淨額

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
外匯虧損淨額	(4,353)	(2,712)
向慈善機構捐款	(296)	(1,015)
其他	(97)	(847)
總計	(4,746)	(4,574)



11. 財務收入淨額

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
財務收入		
來自銀行存款的利息收入	12,142	15,793
財務成本		
銀行收費	(650)	(1,257)
租賃負債利息開支	(1,078)	(1,026)
銀行借款利息開支	(407)	(387)
財務收入淨額	10,007	13,123

12. 所得稅抵免／(開支)

開曼群島

根據開曼群島現行法律，於開曼群島註冊成立的本公司及其附屬公司毋須就收入或資本收益繳納稅項。此外，開曼群島並不就向股東支付的股息徵收預扣稅。

英屬處女群島

根據英屬處女群島現行法律，於英屬處女群島註冊成立的實體毋須就彼等收入或資本收益繳納稅項。

香港

就位於香港的營運作出的估計應課稅利潤而言，香港利得稅稅率為16.5%。



12. 所得稅抵免／(開支)(續)

中國企業所得稅(「企業所得稅」)

企業所得稅撥備已根據本集團在中國註冊成立的實體的估計應課稅利潤作出並按照中國相關規定計算，並已計及可以獲得的退稅及減免等稅收優惠。截至2023年及2024年12月31日止年度，一般中國企業所得稅稅率為25%。

本集團若干中國附屬公司據此獲認定為「高新技術企業」並於截至2023年及2024年12月31日止年度有權享有15%的優惠所得稅率。

此外，本公司若干附屬公司有權享有其他稅務優惠，主要包括位於中國內地若干地區的若干附屬公司於符合相關地方政府的若干規定後，可享有15%的優惠稅率。

根據中國國家稅務總局頒佈自2018年起生效的相關法律法規，從事研發活動的企業在釐定當年應課稅利潤時，有權要求將其研發開支的200%列作可扣減稅項開支(「超額抵扣」)。截至2023年及2024年12月31日止年度，本集團已就自身實體所申索的超額抵扣作出最佳估計，以確定應課稅利潤。

中國預扣稅(「預扣稅」)

根據適用的中國稅務法規，於中國成立的公司就2008年1月1日之後獲得的利潤向外國投資者分派的股息一般須繳納10%的預扣稅。倘於香港註冊成立的外國投資者符合中國與香港訂立的避免雙重徵稅協定安排的條件及要求，於若干情況下相關的預扣稅率將自10%下調至5%。

由於本集團有意一直再投資青瓷數碼集團所得盈利以進一步擴張其於中國的業務，故其不擬於可預見未來向其直接外商控股實體宣派股息。因此，於各報告期末並無產生有關預扣稅的遞延所得稅負債。截至2024年12月31日，本公司中國附屬公司擬用於一直再投資的累計未分配盈利約為人民幣218.5百萬元。



12. 所得稅抵免／(開支)(續)

中國預扣稅(「預扣稅」)(續)

截至2023年及2024年12月31日止年度，本集團的所得稅分析如下：

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
當期所得稅	6,494	8,396
遞延所得稅(附註17)	(6,596)	4,239
所得稅(抵免)／開支總額	(102)	12,635

本集團除所得稅前利潤稅項不同於截至2023年及2024年12月31日止年度採用25%稅率(即本集團主要附屬公司法定稅率)產生的理論金額。

有關差異分析如下：

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
除所得稅前利潤／(虧損)	47,026	(24,965)
按中國內地25%的法定所得稅率計算的稅項	11,757	(6,241)
以下各項的稅務影響：		
不同司法權區適用不同稅率的影響	(3,527)	(4,560)
適用於附屬公司的優惠所得稅率	(8,445)	(2,644)
不可扣減所得稅開支	1,415	1,245
毋須課稅收入	(18,825)	(5,151)
超額抵扣研發開支	(13,214)	(18,048)
並無確認遞延所得稅資產的稅項虧損	19,961	23,332
並無確認遞延所得稅資產的暫時性差額淨額	11,763	23,987
過往年度稅項調整	(987)	715
所得稅(抵免)／開支總額	(102)	12,635



13. 每股盈利／(虧損)

每股基本盈利／(虧損)

每股基本盈利／(虧損)按截至2023年及2024年12月31日止年度本公司普通股股東應佔利潤／(虧損)除以發行在外股份的加權平均數計算。

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
本公司普通股股東應佔利潤／(虧損)(人民幣千元)	51,120	(37,371)
發行在外普通股加權平均數	691,330,500	691,330,500
每股基本盈利／(虧損)(人民幣元)	0.07	(0.05)



14. 物業、廠房及設備

	服務器及 其他設備 人民幣千元	傢俬及電器 人民幣千元	汽車 人民幣千元	租賃裝修 人民幣千元	總計 人民幣千元
於2024年1月1日					
成本	1,170	10,990	8,259	9,902	30,321
累計折舊	(1,170)	(4,786)	(2,849)	(4,375)	(13,180)
賬面淨值	-	6,204	5,410	5,527	17,141
截至2024年12月31日止年度					
年初賬面淨值	-	6,204	5,410	5,527	17,141
添置	-	1,203	257	954	2,414
折舊(附註6)	-	(1,968)	(1,351)	(2,026)	(5,345)
出售	-	(78)	-	-	(78)
撤銷	-	(52)	-	-	(52)
貨幣換算差額	-	(25)	-	-	(25)
期末賬面淨值	-	5,284	4,316	4,455	14,055
於2024年12月31日					
成本	1,170	12,193	8,516	10,856	32,735
累計折舊	(1,170)	(6,909)	(4,200)	(6,401)	(18,680)
賬面淨值	-	5,284	4,316	4,455	14,055



14. 物業、廠房及設備(續)

	服務器及 其他設備 人民幣千元	傢俬及電器 人民幣千元	汽車 人民幣千元	租賃裝修 人民幣千元	總計 人民幣千元
於2023年1月1日					
成本	1,170	8,962	6,729	9,480	26,341
累計折舊	(1,170)	(2,830)	(1,880)	(1,456)	(7,336)
賬面淨值	-	6,132	4,849	8,024	19,005
截至2023年12月31日止年度					
年初賬面淨值	-	6,132	4,849	8,024	19,005
添置	-	2,028	1,530	422	3,980
折舊(附註6)	-	(1,929)	(969)	(1,970)	(4,868)
出售	-	(2)	-	(949)	(951)
貨幣換算差額	-	(25)	-	-	(25)
期末賬面淨值	-	6,204	5,410	5,527	17,141
於2023年12月31日					
成本	1,170	10,990	8,259	9,902	30,321
累計折舊	(1,170)	(4,786)	(2,849)	(4,375)	(13,180)
賬面淨值	-	6,204	5,410	5,527	17,141

已計入綜合全面收益表的折舊開支如下：

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
收入成本	734	871
銷售及營銷開支	1,244	1,084
研發開支	2,212	2,295
一般及行政開支	1,155	618
	5,345	4,868



15. 使用權資產

物業
人民幣千元

於2023年1月1日	
成本	46,224
累計折舊	(20,056)
賬面淨值	26,168
截至2023年12月31日止年度	
年初賬面淨值	26,168
添置	7,308
折舊(附註6)	(9,961)
出售	(914)
貨幣換算差額	(79)
期末賬面淨值	22,522
於2023年12月31日及2024年1月1日	
成本	46,539
累計折舊	(24,017)
賬面淨值	22,522
截至2024年12月31日止年度	
年初賬面淨值	22,522
添置	6,709
折舊(附註6)	(10,464)
貨幣換算差額	(488)
期末賬面淨值	18,279
於2024年12月31日	
成本	53,248
累計折舊	(34,969)
賬面淨值	18,279



15. 使用權資產(續)

綜合全面收益表及綜合現金流量表載有以下與租賃有關的金額：

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
使用權資產折舊支出	10,464	9,961
利息開支	1,078	1,026
與短期租賃有關的開支	1,382	1,866
與經營活動之短期租賃有關之租賃付款現金流出	837	1,612
融資活動租賃的現金流出	11,597	9,681

16. 無形資產

授權 人民幣千元	
於2024年1月1日	
成本	—
累計折舊	—
賬面淨值	—
截至2024年12月31日止年度	
年初賬面淨值	—
添置	1,834
攤銷(附註6)	(295)
貨幣換算差額	(3)
期末賬面淨值	1,536
於2024年12月31日	
成本	1,834
累計折舊	(298)
賬面淨值	1,536



17. 遞延所得稅

以下金額(作出適當抵銷後釐定)列示於綜合財務狀況表：

遞延稅項資產

	截至12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
結餘包括以下各項應佔的暫時性差額：		
– 租賃負債	2,075	549
– 稅項虧損	7,626	2,995
– 非金融資產之減值	5,884	4,053
– 按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資	2,336	-
– 營銷及推廣開支	10,634	12,271
– 金融資產虧損撥備	9	10
– 合約負債	2,441	3,500
– 與應付薪酬有關的暫時性差額	781	849
遞延稅項資產總值	31,786	24,227
根據抵銷規定抵銷遞延稅項負債	(1,945)	(543)
遞延稅項資產淨值	29,841	23,684



17. 遞延所得稅(續)

遞延稅項資產(續)

	截至12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
遞延稅項資產：		
– 將於12個月內收回	12,049	11,027
– 將於12個月後收回	17,792	12,657
	29,841	23,684

遞延稅項負債

	截至12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
結餘包括以下各項應佔的暫時性差額：		
– 使用權資產	1,966	543
遞延稅項負債總額	1,966	543
根據抵銷規定抵銷遞延稅項資產	(1,945)	(543)
遞延稅項負債淨額	21	–



17. 遞延所得稅(續)

遞延稅項資產

遞延所得稅資產總值變動如下：

	稅項虧損 人民幣千元	非金融資產 減值虧損 淨額 人民幣千元	金融資產 虧損撥備 人民幣千元	按公允 價值計量 且其變動 計入損益 的短期投資 人民幣千元	營銷及 推廣開支 人民幣千元	租賃負債 人民幣千元	合約負債 人民幣千元	與應付 薪酬相關 的暫時性 差額 人民幣千元	總計 人民幣千元
於2022年12月31日	6,201	-	8	63	16,076	56	4,745	1,085	28,234
對國際會計準則第12號 (修訂本)的調整	-	-	-	-	-	2,299	-	-	2,299
於2023年1月1日	6,201	-	8	63	16,076	2,355	4,745	1,085	30,533
計入/(扣自)綜合收益表	(3,268)	4,053	2	(63)	(3,805)	(1,806)	(1,245)	(236)	(6,368)
貨幣換算差額	62	-	-	-	-	-	-	-	62
於2023年12月31日	2,995	4,053	10	-	12,271	549	3,500	849	24,227
於2024年1月1日	2,995	4,053	10	-	12,271	549	3,500	849	24,227
計入/(扣自)綜合收益表	5,090	1,831	(1)	2,336	(1,637)	1,533	(1,059)	(68)	8,025
貨幣換算差額	(459)	-	-	-	-	(7)	-	-	(466)
於2024年12月31日	7,626	5,884	9	2,336	10,634	2,075	2,441	781	31,786



17. 遞延所得稅(續)

遞延稅項負債

遞延所得稅負債總額變動如下：

	按公允價值 計量且 其變動 計入損益的 長期投資 人民幣千元	使用權資產 人民幣千元	總計 人民幣千元
於2022年12月31日	373	—	373
對國際會計準則第12號 (修訂本)的調整	—	2,299	2,299
於2023年1月1日	373	2,299	2,672
扣自綜合收益表	(373)	(1,756)	(2,129)
於2023年12月31日	—	543	543
於2024年1月1日	—	543	543
計入綜合收益表	—	1,429	1,429
貨幣換算差額	—	(6)	(6)
於2024年12月31日	—	1,966	1,966

本集團僅在未來應課稅金額可能用於抵銷累計稅項虧損時，方就累計稅項虧損確認遞延所得稅資產。管理層將在未來報告期間繼續評估遞延所得稅資產的確認情況。於2023年及2024年12月31日，本集團並未就累計稅項虧損人民幣221.16百萬元及人民幣337.56百萬元確認遞延所得稅資產人民幣51.58百萬元及人民幣84.39百萬元。該等中國內地的稅項虧損將於2026年至2029年到期。



18. 以權益法入賬之投資

	截至12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
於年初	38,236	19,858
添置(a)	-	30,000
出售	-	(500)
分佔聯營公司業績	(397)	(1,814)
減值(b)	(4,976)	(9,308)
於年末	32,863	38,236

(a) 截至2023年12月31日止年度，本集團取得一間主要從事移動遊戲開發的非上市公司的20%股份，代價為人民幣30百萬元。本集團在該非上市公司具有重大影響力。

(b) 本集團定期對聯營公司開展減值指標評估。

截至2024年及2023年12月31日止年度，主要由於市場變化、研發狀況不理想及現金流困境，若干聯營公司面臨經營及財務重大困難。該等聯營公司的經營及財務業績均表現不佳，並出現減值跡象。管理層審查該等聯營公司的財務及經營前景，以及根據使用價值釐定該等投資的可收回金額及就截至2024年及2023年12月31日止年度於該等聯營公司投資的賬面值分別計提約人民幣5.0百萬元及人民幣9.3百萬元的減值撥備。

(c) 本集團於若干以權益法入賬的單獨而非重大聯營公司中擁有權益。

	截至12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
單獨非重大聯營公司的賬面總額	32,863	38,236
本集團應佔以下各項之總額：		
- 虧損淨額	(397)	(1,814)



19. 按類別劃分的金融工具

本集團持有以下金融工具：

	截至12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
綜合財務狀況表所示資產		
按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產：		
– 按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資 (附註20)	161,254	168,546
– 按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資 (附註23)	1,146,208	988,852
	1,307,462	1,157,398
按攤銷成本入賬的金融資產：		
– 貿易應收款項(附註22)	39,198	68,096
– 存款及其他資產	15,596	19,894
– 現金及現金等價物(附註24)	449,975	538,003
	504,769	625,993
綜合財務狀況表所示負債		
按公允價值計量且其變動計入損益的金融負債：		
– 按公允價值計量且其變動計入損益的 短期負債(附註23)	–	7,671
按攤銷成本入賬的金融負債：		
– 租賃負債(附註28)	20,558	24,386
– 借款(附註29)	19,974	19,987
– 貿易應付款項(附註30)	25,163	78,581
– 其他應付款項(不包括應付薪金及福利以及 其他應付稅項)(附註31)	4,697	22,994
	70,392	145,948



20. 按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資

	截至12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
於未上市公司的投資	116,032	121,508
於私募股權基金的投資	45,222	47,038
	161,254	168,546

於2023年及2024年12月31日，按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資主要為：1) 不具有重大影響的於未上市公司的投資；2) 本集團作為並無重大影響力的有限合夥人於私募股權基金內的股權投資。本集團已基於附註3.3披露的若干估值技術釐定該等金融資產的公允價值。

截至2023年及2024年12月31日止年度，按公允價值計量且其變動計入損益的長期投資的變動如下：

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
於年初	168,546	200,223
添置	13,561	-
公允價值變動(附註8)	(20,886)	(31,353)
視作出售(附註33)	-	(324)
貨幣換算差額	33	-
於年末	161,254	168,546



21. 預付款項、按金及其他資產

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
非流動		
遊戲授權的預付款項(a)	34,506	38,296
投資的預付款項	—	8,000
租金及其他按金	1,857	1,997
	36,363	48,293
流動		
收益分成的預付款項(a)	12,218	24,083
營銷及推廣服務預付款項	5,000	17,812
股票賬戶按金	753	16,007
應收第三方貸款	4,000	9,031
服務供應商預付款項	5,125	7,875
應收關聯方款項(附註36(c)(iv))	33	3,870
租金及其他按金	1,671	2,006
應收員工貸款	3,060	1,560
投資的預付款項	14,377	—
其他	4,296	2,089
減：減值撥備	(74)	(205)
	50,459	84,128

- (a) 本集團自遊戲開發商獲得網絡遊戲的授權，並向遊戲開發商支付遊戲授權費及銷售遊戲內虛擬道具所得收益分成。當本集團收到相關授權遊戲時，遊戲授權費的預付款項轉入無形資產。基於銷售的收益分成的預付款項於產生時於收入成本支銷並計入收入成本。

本集團定期評估於附註2.4載列的減值指標。截至2024年12月31日止年度，本集團根據使用價值評估該等預付款項的可收回金額及計提減值撥備，並核銷若干給遊戲開發商的授權預付款項及收益分成人民幣22.47百萬元(2023年：人民幣29.7百萬元)，主要由於相關遊戲的遊戲開發狀態、測試或運營表現不佳。



22. 貿易應收款項

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
分銷渠道	31,826	60,216
遊戲發行商	4,449	5,872
信息服務客戶	2,348	1,682
其他	610	362
	39,233	68,132
減：減值撥備	(35)	(36)
	39,198	68,096

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
第三方	34,784	62,260
關聯方	4,449	5,872
	39,233	68,132
減：減值撥備	(35)	(36)
	39,198	68,096



22. 貿易應收款項(續)

- (a) 分銷渠道及遊戲發行商及信息服務客戶通常於30至60日內結算款項。貿易應收款項的賬齡分析(基於各報告日期貿易應收款項總額的確認日期)如下：

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
3個月內	36,785	65,638
3個月至6個月	1,682	2,342
6個月至1年	762	152
1至2年	4	-
	39,233	68,132

- (b) 本集團應用簡化法就香港財務報告準則第9號規定的預計信貸虧損作出撥備，該準則允許就所有貿易應收款項使用整個存續期預期虧損撥備。本集團已整體考慮各類貿易應收款項的共同信貸風險特點及逾期日數，以計量預計信貸虧損。於截至2023年及2024年12月31日止年度，關聯方貿易應收款項的預期虧損率為低及不重大，而第三方貿易應收款項的預計信貸虧損率乃按照撥備矩陣釐定如下：

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
3個月內	0.06%	0.00%
3個月至6個月	0.84%	0.19%
6個月至1年	4.77%	3.16%
1至2年	20.00%	18.94%
2年以上	100.00%	100.00%

預期虧損率分別基於2023年及2024年12月31日前36個月期間銷售付款情況以及該期間內出現的相應歷史信貸虧損。歷史虧損率已調整，以反映影響客戶結算應收款項能力的宏觀經濟因素的現有及前瞻性資料。本集團已識別其經營所在國家的國內生產總值及IT與信息服務產出價格指數為最相關因素，並已基於該等因素的預期變動相應調整歷史虧損率。



22. 貿易應收款項(續)

(b) (續)

本集團貿易應收款項減值撥備的變動如下：

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
於年初	36	23
撥備	35	684
撥回	(36)	(23)
因收購而對銷(附註33)	-	(648)
於年末	35	36

已減值應收款項的撥備及撥備撥回已計入綜合全面收益表中「金融資產減值虧損淨額」。

(c) 本集團董事認為，於2023年及2024年12月31日，貿易應收款項結餘的賬面值與其公允價值相若。

(d) 本集團貿易應收款項的賬面值以下列貨幣計值：

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
美元	15,904	31,948
人民幣	11,490	20,639
港元	5,629	10,266
日元	5,606	4,122
新加坡元	604	1,157
	39,233	68,132

(e) 於2023年及2024年12月31日的最高信貸風險為貿易應收款項的賬面值。本集團並無持有任何抵押品作為擔保。



23. 按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資／(負債)

按公允價值計量且其變動計入損益(流動)的金融資產／(負債)為投資上市公司、上市公司的股票淡倉、投資基金及投資債券，其本金及回報並無保障。公允價值計量於附註3.3披露。

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
金融資產		
於年初	988,852	489,717
添置	534,756	1,232,866
公允價值變動(附註8)	83,069	26,519
贖回	(474,896)	(769,526)
貨幣換算差額	14,427	9,276
於年末	1,146,208	988,852

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
金融負債－衍生工具		
於年初	—	(420)
公允價值變動(附註8、附註3.3(a))	—	(2,816)
贖回	—	3,236
於年末	—	—



23. 按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資／(負債)(續)

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
金融負債—上市公司的股票淡倉		
於年初	(7,671)	—
添置	(64,362)	(102,522)
公允價值變動(附註8)	(1,268)	(1,334)
贖回	73,343	96,223
貨幣換算差額	(42)	(38)
於年末	—	(7,671)

24. 現金及現金等價物

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
手頭現金及銀行現金	375,686	426,023
初始期限為三個月內的定期存款	69,290	107,232
其他金融機構持有的現金(i)	4,999	4,748
	449,975	538,003

- (i) 截至2023年及2024年12月31日，本集團就提供線上及移動支付服務於其他金融機構管理的賬戶(如支付寶及微信支付)持有若干金額的現金，於綜合財務狀況表中分類為現金及現金等價物。
- (ii) 本集團的現金及現金等價物分別存放於中國內地及香港銀行。以人民幣計值的結餘兌換為外幣並存放於中國者，須遵守中國政府頒佈的外匯管制規則及法規。



24. 現金及現金等價物(續)

現金及現金等價物按以下貨幣計值：

	截至12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
美元	213,311	217,102
人民幣	156,606	184,842
日元	31,668	69,015
港元	44,908	60,527
新加坡元	2,924	5,974
澳大利亞元	558	543
	449,975	538,003

25. 股本及股份溢價

	股份數目 千股	股份面值 千美元	股份	
			等額面值 人民幣千元	股份溢價 人民幣千元
法定				
於2023年及2024年12月31日	5,000,000	50	—	—
已發行				
於2023年及2024年12月31日	691,331	7	44	5,117,821



26. 其他儲備

	資本儲備 人民幣千元	法定儲備 人民幣千元	以股份 為基礎的 薪酬開支 人民幣千元	貨幣 換算差額 人民幣千元	總計 人民幣千元
於2023年1月1日	(3,139,354)	11,422	70,536	125,275	(2,932,121)
貨幣換算差額	-	-	-	21,273	21,273
於2023年12月31日	(3,139,354)	11,422	70,536	146,548	(2,910,848)
於2024年1月1日	(3,139,354)	11,422	70,536	146,548	(2,910,848)
貨幣換算差額	-	-	-	17,126	17,126
於2024年12月31日	(3,139,354)	11,422	70,536	163,674	(2,893,722)

27. 合約負債

合約負債主要包括銷售移動遊戲虛擬道具(本集團仍有義務向遊戲玩家提供)的未攤銷收入。

	截至12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
遊戲運營	38,849	42,090

下表列示各年度於綜合全面收益表中就結轉的合約負債確認的收入金額：

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
年初合約負債結餘中已確認的收入		
遊戲運營	42,090	41,283
	42,090	41,283



28. 租賃負債

	截至12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
最低租賃付款到期期限		
– 於1年內	12,573	9,590
– 1至2年	7,627	8,543
– 2至5年	1,598	7,970
	21,798	26,103
減：未來財務費用	(1,240)	(1,717)
租賃負債的現值	20,558	24,386

	截至12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
租賃負債		
– 於1年內	11,864	9,193
– 1至2年	7,148	9,752
– 2至5年	1,546	5,441
	20,558	24,386



29. 借款

	於12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
計入非流動負債		
人民幣銀行借款－無抵押	—	19,974
計入流動負債		
人民幣銀行借款－無抵押	19,974	13
	19,974	19,987

於2023年1月，本集團與若干金融機構訂立為期三年的無抵押貸款協議，借入人民幣20,000,000元，固定年利率為2.00%以及於2025年末償還。根據貸款協議，該等貸款只能用於研發。

截至2024年12月31日止年度，本集團償還銀行借款人民幣13,000元。於2024年12月31日，由於借款將於12個月內償還，借款餘額人民幣19,974,000元重新分類為流動負債。

30. 貿易應付款項

	於12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
貿易應付款項	25,163	78,581

貿易應付款項主要涉及應付遊戲開發商及IP持有方的收益分成、廣告及有關服務器託管服務的購買。授予本集團的貿易應付款項信用期通常為30至90日。



30. 貿易應付款項(續)

本集團貿易應付款項的賬面值按下列貨幣計值：

	截至12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
人民幣	23,695	72,002
美元	1,032	6,465
日元	189	78
澳大利亞元	25	36
港元	28	—
韓元	194	—
	25,163	78,581

截至2023年及2024年12月31日，貿易應付款項的公允價值與其賬面值相若。

貿易應付款項的賬齡分析(基於各報告日期貿易應付款項的確認日期)如下：

	截至12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
3個月內	19,896	71,284
3個月以上	5,267	7,297
	25,163	78,581



31. 其他應付款項及應計費用

	截至12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
應付薪金及福利	52,968	58,013
投資應付款項	-	20,000
應付專業費用	4,130	2,798
其他應付稅項	7,058	1,928
其他	567	196
	64,723	82,935

本集團其他應付款項的賬面值按以下貨幣計值：

	截至12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
人民幣	60,197	82,823
美元	4,209	39
澳大利亞元	119	33
日元	188	22
港元	10	18
	64,723	82,935

32. 股息分派

	截至12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
股息分派	-	-

本公司於截至2024年12月31日止年度並無派付或宣派股息。



33. 業務合併

成都牛玩柒號文化創意有限公司(「牛玩」)為非上市實體，提供遊戲商品的設計及銷售並為本集團聯營公司。本集團以可贖回工具的形式並按公允價值計量且其變動計入損益計量持有其20%股權。於2023年12月20日，本集團以零現金代價進一步收購牛玩40%股權，並取消先前持有20%股權的優先權。收購完成後，牛玩成為本集團擁有40%非控股權益之附屬公司。人民幣0.03百萬元的議價收購收益於本交易中確認。

下表概述於收購日期已付牛玩代價、已收購資產之公允價值、負債：

	於12月31日 2023年 人民幣千元
先前持有權益	324
現金及現金等價物	872
貿易應收款項	296
預付款項及其他資產	1,545
存貨	1,280
物業、廠房及設備	401
貿易應付款項*	(3,396)
其他應付款項及應計費用	(407)
已收購可資識別資產淨額	591
減：非控股權益	(237)
減：議價收購收益	(30)
總計	324

* 貿易應付款項中人民幣3.3百萬元及貿易應收款項中人民幣0.3百萬元為應付或應收本集團款項，於合併時予以抵銷。

收購成本並不重要，其已於截至2023年12月31日止年度的綜合全面虧損表的一般及行政開支中扣除。

自2023年12月20日，牛玩應估計入綜合全面虧損表的收入及虧損為零及人民幣0.1百萬元。假設自2023年1月1日起合併牛玩，截至2023年12月31日止年度，本集團之合併收入及虧損將分別增加人民幣2.6百萬元及人民幣8.2百萬元。



34. 綜合現金流量表附註

(a) 經營產生的現金

		截至12月31日止年度	
		2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
	附註		
年內利潤／(虧損)		47,128	(37,600)
調整			
所得稅開支		(102)	12,635
折舊及攤銷	6	16,104	14,829
金融資產減值虧損淨額		(132)	821
非金融資產之減值	6	22,467	—
應佔採用權益法列賬的投資業績	18	397	1,814
股息收入	9	(1,812)	—
利息收入	11	(12,142)	—
按公允價值計量且其變動計入損益的 投資的公允價值變動	8	(60,915)	8,984
財務成本淨額	11	2,135	13,123
撇銷物業、廠房及設備之虧損	14	52	—
以權益法入賬之投資之減值虧損	18	4,976	9,308
其他虧損淨額		—	920
其他收入		—	(510)
淨換算差額	10	4,353	(4,437)
		22,509	8,177
營運資金變動			
— 貿易應收款項		30,510	(19,513)
— 預付款項、按金及其他資產		37,172	(37,663)
— 存貨		321	32
— 貿易應付款項		(52,817)	68,489
— 合約負債		(3,075)	808
— 其他應付款項及應計費用		(17,279)	(3,109)
經營使用的現金		17,341	17,211



34. 綜合現金流量表附註(續)

(b) 債務淨額對賬

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
現金及現金等價物	449,975	538,003
租賃負債(流動及非流動)	(20,558)	(24,386)
借款(流動及非流動)	(19,974)	(19,987)
現金淨額	409,443	493,630

	現金及 現金等價物 人民幣千元	租賃負債 人民幣千元	借款 人民幣千元	總計 人民幣千元
於2024年1月1日	538,003	(24,386)	(19,987)	493,630
現金流量	(87,432)	11,597	13	(90,983)
使用權資產增加	-	(6,709)	-	(6,709)
應計利息	-	(1,078)	-	(1,078)
貨幣換算差額	(596)	18	-	14,583
於2024年12月31日	449,975	(20,558)	(19,974)	409,443



34. 綜合現金流量表附註(續)

(b) 債務淨額對賬(續)

	現金及 現金等價物 人民幣千元	租賃負債 人民幣千元	借款 人民幣千元	總計 人民幣千元
於2023年1月1日	1,001,922	(26,803)	-	975,119
現金流量	(480,375)	9,681	(19,600)	(490,298)
使用權資產增加	-	(7,308)	-	(7,308)
出售使用權資產	-	914	-	914
應計利息	-	(949)	(387)	(1,336)
貨幣換算差額	-	79	-	79
匯兌調整	16,456	-	-	16,456
於2023年12月31日	538,003	(24,386)	(19,987)	493,630

35. 承擔

(a) 資本承擔

截至2023年及2024年12月31日，本集團就長期股權投資作出資本開支。本集團已根據不可撤銷協議作出以下未來分期付款承擔：

	於12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
於被投資方的資本投資	-	12,000



36. 關聯方交易

倘一方有能力直接或間接控制另一方，或在作出財務及經營決策方面對另一方發揮重大影響，即視為有關聯。倘所涉各方同受一方控制或共同控制，則亦視為相互關聯。本集團主要管理人員及彼等近親家庭成員亦視為關聯方。

以下為本集團及其關聯方於所呈列期間進行的重大交易。本公司董事認為，關聯方交易乃於日常業務過程中按本集團與各關聯方磋商的條款進行。

(a) 關聯方姓名／名稱及關係

以下公司為於截至2023年及2024年12月31日止年度與本集團曾進行重大交易及／或有結餘的本集團關聯方。

關聯方名稱	關係
深圳熱區網絡科技有限公司	聯營公司
深圳吉事屋科技有限公司	聯營公司
廣州卓動信息科技有限公司	關聯方
成都星柒玩科技有限公司及其附屬公司	關聯方
上海兔仙網絡科技有限公司	聯營公司
成都樂麥互娛科技有限公司	關聯方
北京指尖律動網絡科技有限公司	聯營公司
吉比特集團(1)	股東

- (1) 廈門吉比特網絡技術股份有限公司(「吉比特廈門」)為本公司股東。吉比特集團指吉比特廈門及其附屬公司，包括深圳雷霆信息技術有限公司、廈門雷霆網絡科技技術有限公司及香港雷霆信息技術有限公司。



36. 關聯方交易 (續)

(b) 與關聯方的重大交易

(i) 遊戲授權收入

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
吉比特集團	10,943	18,948
	10,943	18,948

(ii) 信息服務收入

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
吉比特集團	1,389	99

(iii) 遊戲開發商佣金

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
成都星柒玩科技有限公司及其附屬公司	29,823	49,015
深圳熱區網絡科技有限公司	10,177	2,326
深圳吉事屋科技有限公司	2,728	1,937
北京指尖律動網絡科技有限公司	2,491	—
吉比特集團	2,287	—
	47,506	53,278



36. 關聯方交易(續)

(b) 與關聯方的重大交易(續)

(iv) 營銷及推廣開支

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
成都星柒玩科技有限公司及其附屬公司	6,426	38,701
廣州卓動信息科技有限公司	3,971	27,269
吉比特集團	2,286	18,014
	12,683	83,984

(v) 租金開支

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
吉比特集團	2,438	2,408



36. 關聯方交易 (續)

(c) 與關聯方的年末結餘

(i) 應收關聯方的貿易應收款項

	截至12月31日止年度	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
遊戲發行		
吉比特集團	4,449	5,872

上述與關聯方的結餘主要以人民幣及美元計值，其為無抵押、貿易性質、不計息及按本集團要求償還。

(ii) 應付關聯方的貿易應付款項

	截至12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
遊戲開發商收取的佣金		
成都星柒玩科技有限公司及其附屬公司	7,428	51,956
深圳熱區網絡科技有限公司	1,528	431
深圳吉事屋科技有限公司	2,824	—
北京指尖律動網絡科技有限公司	538	—
營銷及推廣		
成都星柒玩科技有限公司及其附屬公司	958	2,869
廣州卓動信息科技有限公司	339	2,770
吉比特集團	—	1,120
總計	13,615	59,146

上述與關聯方的結餘主要以人民幣計值，其為無抵押、貿易性質、不計息及按要求償還。



36. 關聯方交易(續)

(c) 與關聯方的年末結餘(續)

(iii) 向關聯方預付款項

	截至12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
收益分成及遊戲授權的預付款項		
成都星柒玩科技有限公司及其附屬公司	29,506	29,904
北京指尖律動網絡科技有限公司	886	2,500
成都樂麥互娛科技有限公司	—	2,472
吉比特集團	—	2,264
上海兔仙網絡科技有限公司	—	625
	30,392	37,765

上述與關聯方的結餘主要以人民幣計值，其為無抵押、貿易性質及不計息。



36. 關聯方交易(續)

(c) 與關聯方的年末結餘(續)

(iv) 應收關聯方的其他應收款項

	截至12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
非貿易		
租金及其他按金(1)		
吉比特集團	223	223
應收關聯方的款項(2)		
成都星柒玩科技有限公司及其附屬公司	-	3,870
成都樂麥互娛科技有限公司	30	
	253	4,093

(1) 根據租賃協議，吉比特將於租賃協議屆滿時償還租賃按金。

(2) 應收成都星柒玩科技有限公司及其附屬公司的款項為無抵押、非貿易性質、不計息及按要求償還。



36. 關聯方交易(續)

(d) 主要管理層薪酬

	截至12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
工資、薪金及花紅	11,142	10,642
離職後福利	419	403
	11,561	11,045

37. 或然事項

截至2023年及2024年12月31日，本集團並無任何重大或然負債。

38. 期後事項

自2024年12月31日至董事會於2025年3月27日批准該等綜合財務報表當日期間並無發生重大期後事項。



39. 本公司財務狀況及儲備變動

(a) 本公司財務狀況

	截至12月31日	
	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元
資產		
非流動資產		
於附屬公司的投資	3,747,264	3,692,163
	3,747,264	3,692,163
流動資產		
預付款項及其他資產	772,342	758,081
按公允價值計量且其變動計入損益的短期投資	665,918	651,871
現金及現金等價物	16,136	17,124
	1,454,396	1,427,076
資產總值	5,201,660	5,119,239
權益		
股本	44	44
股份溢價	5,117,821	5,117,821
其他儲備	572,619	499,650
累計虧損	(730,013)	(724,905)
權益總額	4,960,471	4,892,610
負債		
流動負債		
其他應付款項及應計費用	241,189	226,629
負債總額	241,189	226,629
權益及負債總額	5,201,660	5,119,239

本公司資產負債表已於2025年3月27日獲董事會批准並由下列人士代表簽署。

黃智強
董事

劉斯銘
董事



39. 本公司財務狀況及儲備變動(續)

(b) 本公司儲備變動

	其他儲備 人民幣千元	累計虧損 人民幣千元
於2023年1月1日	418,202	(736,326)
年內溢利	–	11,421
貨幣換算差額	81,448	–
於2023年12月31日	499,650	(724,905)
於2024年1月1日	499,650	(724,905)
年內溢利	–	(5,108)
貨幣換算差額	72,969	–
於2024年12月31日	572,619	(730,013)

40. 其他會計政策概要

40.1 獨立財務報表

於附屬公司的投資乃按成本減減值入賬。成本包括投資的直接歸屬成本。附屬公司業績按本公司已收及應收股息基準入賬。

倘自相關投資收取的股息超出附屬公司於股息宣派期間的全面收益總額，或倘獨立財務報表內所列投資的賬面值超出綜合財務報表所示被投資方資產淨值(包括商譽)的賬面值，則須對於附屬公司的投資進行減值測試。



40. 其他會計政策概要(續)

40.2 分部報告

經營分部按與提供予主要經營決策者的內部報告一致的方式呈報。主要經營決策者負責經營分部的資源分配及表現評估，已被識別為本公司的執行董事。

40.3 外幣換算

(a) 功能及呈報貨幣

本集團旗下各實體的財務資料內所載項目均採用該實體經營所在主要經濟環境的貨幣(「功能貨幣」)計量。本公司及其中國內地以外附屬公司的功能貨幣主要為美元，而本公司於中國內地的附屬公司的功能貨幣為人民幣。由於本集團於報告期間的主要業務在中國內地進行，本集團決定以人民幣呈列其財務資料(另有說明則除外)。

(b) 交易及結餘

外幣交易採用於交易日期的匯率換算為功能貨幣。結算此等交易產生的匯兌盈虧以及將以外幣計值的貨幣資產和負債以年末匯率換算產生的匯兌盈虧通常按淨額基準在綜合全面收益表內的「其他虧損淨額」中確認。

以外幣為單位按公允價值計量的非貨幣性項目，按釐定公允價值當日的匯率換算。按公允價值列賬的資產及負債的換算差額呈報為公允價值盈虧的一部分。例如，非貨幣性資產及負債(例如所持按公允價值計量且其變動計入損益的權益)的換算差額在綜合全面收益表中確認為「按公允價值計量且其變動計入損益的投資的公允價值變動」一部分。



40. 其他會計政策概要(續)

40.3 外幣換算(續)

(c) 集團公司

所有採用有別於呈報貨幣的功能貨幣的本集團實體(當中概無擁有超通脹經濟體的貨幣)，其業績及財務狀況均按下列方式換算為呈報貨幣：

- 就各財務狀況表呈列的資產及負債，按財務狀況表日期的收市匯率換算；
- 就各收益表及全面收益表的收入及開支，按平均匯率換算(除非此並非交易日期的現行匯率累計影響的合理約值，在該情況下，收入及開支按交易日期的匯率換算)；及
- 所有由此產生的換算差額均在其他全面收益內確認。

將與本公司功能貨幣相同的本集團附屬公司換算為本集團呈列貨幣時所產生之換算差額作為不會重新分類到損益中的其他全面收益呈列。

收購海外實體所產生的商譽及公允價值調整均視為海外實體的資產及負債，並按收市匯率換算。產生的貨幣換算差額於其他全面收益內確認。

40.4 物業、廠房及設備

物業、廠房及設備按歷史成本減折舊列賬。歷史成本包括與採購項目直接相關的支出。

其後的成本計入資產的賬面值內或確認為獨立資產(如適用)，惟僅限於與該項目相關的未來經濟利益有可能流入本集團及該項目的成本能可靠地計量的情況。已替換部分的賬面值終止確認。所有其他維修保養於其產生的財務期間在全面收益表內扣除。



40. 其他會計政策概要(續)

40.4 物業、廠房及設備(續)

物業、廠房及設備以直線法計算折舊以於其以下估計可用年期內分攤其成本至其剩餘價值：

- 服務器及其他設備 5年
- 傢俬及電器 5年
- 汽車 5年
- 租賃裝修 估計可使用年期或剩餘租期(以較短者為準)

因業務收購產生的物業、廠房及設備於剩餘可使用年期內折舊。

資產的剩餘價值及可使用年期於各報告期末審查及調整(如適用)。

倘資產的賬面值大於其估計可收回金額，則資產的賬面值即時撇減至其可收回金額。

出售產生的收益及虧損乃將所得款項與賬面值進行比較而釐定，並於全面收益表內的「其他(虧損)/收益淨額」項內確認。

40.5 無形資產

無形資產主要包括遊戲授權，無形資產於其估計可使用年期內以直線法攤銷，反映無形資產未來經濟利益的預期消耗模式。



40. 其他會計政策概要(續)

40.6 衍生金融工具

本集團訂立衍生金融工具以管理所面臨的外匯風險，包括外匯遠期合約。衍生金融工具的進一步詳情於附註3.3披露。

衍生工具以衍生工具合約簽訂日之公允價值作首次確認且其後重新計量至其於各報告期末之公允價值。由於衍生金融工具並不符合對沖會計處理，故所產生的收益或虧損立即於損益確認。

40.7 抵銷金融工具

當有法定可執行權利可抵銷已確認金額，並有意圖按淨額基準結算或同時變現資產及結算負債時，金融資產與負債可互相抵銷，並在財務狀況表報告其淨額。法定可執行權利不得依賴未來事件而定，而在一般業務過程中以及倘本公司或對手方一旦出現違約、無償債能力或破產時亦必須可強制執行。

40.8 借款

借款初始按公允價值減交易成本確認。借款其後按攤銷成本計量。所得款項(扣除交易成本)與贖回價值的任何差額採用實際利率法於借款期間內在損益確認。

當合約中規定的責任解除，取消或過期時，借款將從綜合財務狀況表中刪除。已經終止或轉讓給另一方的金融負債之賬面值與支付代價的差額(包括任何非現金資產的轉移或假定的負債)在全面虧損表中中確認為財務成本。

借款作為流動負債呈列，除非本集團具無條件權利可延遲清償至報告期間後至少12個月，則作別論。



40. 其他會計政策概要(續)

40.9 貿易及其他應收款項

貿易應收款項是指就於日常業務過程中進行服務而應收客戶的款項。倘預期於一年或一年之內(或於一般業務營運週期內(倘較長))收回貿易及其他應收款項，該等款項歸類為流動資產。否則，呈列為非流動資產。

貿易及其他應收款項初步按公允價值確認，其後則使用實際利率法按攤銷成本減減值撥備計量。

40.10 現金及現金等價物

於綜合現金流量表內，現金及現金等價物包括手頭現金、存於銀行的通知存款、金融機構的存款及其他原訂期限為三個月或三個月以下的短期高流動性投資。

40.11 存貨

存貨主要為商品，按成本及可變現淨值的較低者列賬。根據加權平均成本將成本分配到各個存貨項目。購買的存貨成本在扣除回扣及折扣後確定。可變現淨值為日常業務過程中的估計售價減去適用的可變銷售開支。

40.12 股本

普通股歸類為權益。與發行新股份直接相關的遞增成本於權益內顯示為所得款項(扣除稅項)的扣減。

40.13 貿易應付款項

該等金額指在財政年度結束前向本集團提供的貨品及服務的未支付負債。金額為無抵押，通常須於確認後90日內支付。貿易應付款項以流動負債呈列，惟付款並非於報告期後12個月內到期則除外。

貿易應付款項初步按公允價值確認，其後則採用實際利率法按攤銷成本計量。



40. 其他會計政策概要(續)

40.14 僱員福利

(i) 退休金及社會責任

本集團旗下公司根據其經營所處的當地條件及慣例運作多項界定供款計劃。界定供款計劃指退休金及其他社會福利計劃，據此，本集團向一個獨立實體支付定額供款。倘有關基金並無持有充足資產就僱員服務向所有僱員支付當前及過往期間的福利，本集團並無法定或推定責任支付進一步供款。該等供款於到期時確認為勞務成本。

(ii) 僱員應享假期

僱員應享的年假乃於應計給僱員時確認。就截至結算日僱員已提供的服務產生的年假的估計負債，已計提撥備。

僱員應享病假及分娩假期直至休假時方予確認。

(iii) 獎勵計劃

當本集團因僱員已提供的服務而產生現有法定或推定支付獎勵的責任，而責任金額能可靠估計時，則將獎勵的預計成本確認為負債。分紅及獎勵計劃的責任預期於一年內結算並按預期於結算時將予支付的金額計量。



40. 其他會計政策概要(續)

40.14 僱員福利(續)

(iv) 以股份為基礎的付款

本集團自己貢獻或將會貢獻本集團的僱員、董事取得服務，作為本集團權益工具的代價。就換取授出權益工具而獲得服務的公允價值於綜合全面收益表中確認為開支且權益會相應增加。

就股份而言，將予支銷的總額乃參考所授予權益工具的公允價值釐定：

- 包括任何市場表現條件；
- 不包括任何服務及非市場表現歸屬條件的影響；及
- 包括任何非歸屬條件的影響。

於計算預期歸屬的期權數量時，包括非市場表現及服務條件。已支銷總額於歸屬期間確認，歸屬期間為達成所有訂明歸屬條件的期間。

於各報告期末，本集團根據非市場表現及服務條件修訂預期歸屬的期權數量。其於綜合全面收益表確認修訂對原訂預計的影響(如有)，並對權益作出相應的調整。

本公司於行使購股權時發行新普通股。已收取的所得款項(扣除任何直接應佔交易成本)計入股本及股份溢價。



40. 其他會計政策概要(續)

40.15撥備

本集團因過往事件而招致現時法定或推定責任，且很有可能須撥出資源以清償責任，並能可靠估計該金額時，則確認撥備。一概不就日後經營虧損確認撥備。

如有多項類似責任，清償責任時須流出資源的可能性乃經考慮整體責任類別後確定。即使就同一責任類別所包含的任何一個項目而言流出資源的可能性較小，仍須確認撥備。

撥備乃採用稅前利率按預期清償責任所需開支的現值計量，該稅前利率反映市場當時對貨幣時間價值的評估及該責任的特定風險。因時間流逝而增加的撥備確認為利息開支。

40.16利息收入

利息收入乃對金融資產賬面總值應用實際利率予以計算，惟其後出現信貸減值的金融資產除外。對於出現信貸減值的金融資產，對金融資產賬面淨值(經扣除虧損撥備後)應用實際利率。

倘利息收入賺取自持作現金管理目的的金融資產，則利息收入呈列為財務收入。定期存款的利息收入計入「利息收入」。

40.17政府補助

政府補助於可合理保證將收取補助及本集團將符合所有隨附條件時按公允價值確認。

有關成本的政府補助於當期綜合全面收益表確認，以使其與擬補償的成本相匹配。



40. 其他會計政策概要(續)

40.18 租賃

本集團作為承租人租賃辦公室物業、土地及樓房，以及服務器及其他設備。租賃合約一般為固定期限1至5年。租賃條款乃按個別基準磋商，附帶各種條款及條件。

租賃於租賃資產可供本集團所用之日期確認為使用權資產及相應負債。每期租賃付款均分攤為負債及財務成本。財務成本將在有關租賃期間於損益中支銷，以藉此制定每個期間對負債餘額之穩定期間利率。使用權資產於資產可使用年期及租期(以較短者為準)內按直線基準折舊。

產生自租賃的資產及負債初步按現值基準計量。租賃負債包括以下租賃付款的現值淨額：

- 固定付款(包括實物固定付款)，減任何應收租賃獎勵；
- 基於指數或利率的可變租賃付款；
- 剩餘價值擔保下的承租人預期應付款項；
- 採購權的行使價格(倘承租人合理地確定行使該權利)；及
- 支付終止租賃的罰款(倘租賃條款反映承租人行使該權利)。

使用權資產按成本計量，包括以下各項：

- 租賃負債初始計量之金額；
- 於開始日期或之前作出的任何租賃付款減所收到的任何租賃獎勵及任何初始直接成本；及
- 恢復成本。



40. 其他會計政策概要(續)

40.18 租賃(續)

租賃付款使用租賃隱含之利率貼現。倘無法釐定該利率(本集團之租賃一般屬此情況)，則使用承租人的增量借款利率予以貼現，即個別承租人在類似的經濟環境中以類似的條款、抵押及條件獲得價值與使用權資產相近之資產所需借入資金而必須支付之利率。

為釐定增量借款利率，本集團使用個別承租人最近收到的第三方融資為起點作出調整以反映自獲得第三方融資以來融資條件之變動。

與短期租賃有關之付款按直線基準於綜合全面收益表確認為開支。短期租賃指租期為12個月或以下之租賃及截至首次採納香港財務報告準則第16號日期餘下期限為12個月或以下之租賃。

使用權資產及租賃負債於綜合財務狀況表分開呈列。

本集團透過選擇不區分非租賃部分(如業主提供之維護服務)與物業租賃合約之租賃部分而應用實際權宜方法，而將各租賃部分及任何相關非租賃部分入賬列為單一租賃部分。

40.19 股息分派

分派予本公司股東的股息乃於股息獲本公司股東或董事(倘適用)批准的期間在本集團的財務報表內確認為負債。



以下為本集團過去五個財政年度的業績以及資產與負債概要，乃摘自己發佈經審核財務報表：

簡明綜合全面收益表

	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元	2022年 人民幣千元	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
收入	627,962	905,737	630,367	1,105,816	1,226,920
毛利	363,115	557,876	422,087	812,599	942,355
經營利潤	42,392	(26,966)	86,588	337,150	119,428
除所得稅前利潤／(虧損)	47,026	(24,965)	78,535	(401,265)	113,316
所得稅利益／(開支)	102	(12,635)	(32,879)	32,627	(9,577)
年內利潤／(虧損)	47,128	(37,600)	45,656	(368,638)	103,739
本公司權益持有人應佔利潤／ (虧損)	51,120	(37,371)	50,283	(367,231)	103,739
本公司權益持有人應佔每股 盈利／(虧損) 基本及攤薄(人民幣元)	0.07	(0.05)	0.07	(0.96)	10.88

簡明資產負債表

	2024年 人民幣千元	2023年 人民幣千元	2022年 人民幣千元	2021年 人民幣千元	2020年 人民幣千元
非流動資產	294,191	318,422	302,793	253,020	106,776
流動資產	1,686,862	1,680,406	1,613,609	1,615,883	628,045
資產總值	1,981,053	1,998,828	1,916,402	1,868,903	734,821
非流動負債	8,715	35,167	16,596	22,735	95,883
流動負債	165,517	220,801	140,906	199,833	424,735
負債總額	174,232	255,968	157,502	222,568	520,618
資產淨值	1,806,821	1,742,860	1,758,900	1,646,335	214,203



釋義

於本年報中，除非文義另有所指，下列詞彙具有下文所載涵義：

「阿里巴巴」	指	阿里巴巴集團控股有限公司，一間於開曼群島註冊成立的公司，其普通股於聯交所主板上市(股份代號：9988)，而其美國存託股(每股代表8股普通股)於紐約交易所上市買賣(股份代碼：「BABA」)
「阿里巴巴靈犀」	指	廣州靈犀互動娛樂有限公司，一間根據中國法律註冊成立的有限公司
「阿里巴巴庫卡」	指	庫卡在線娛樂有限公司(前稱簡悅信息科技有限公司)，一間於2012年2月28日在香港註冊成立的有限公司
「ARPPU」或「每名付費用戶平均收益」	指	每名付費用戶每月平均收益，計算方法為(i)就針對一個遊戲於特定期間的收益除以相關遊戲於該期間的MPU總數；或(ii)就針對於特定期間我們的遊戲總收益除以我們所有遊戲於該期間的MPU總數(如適用)
「A股」	指	在中國內地註冊成立的公司在中国的證券交易所買賣的以人民幣計值的股份
「審核委員會」	指	董事會審核委員會
「平均MAU」	指	計算方法為就針對於特定期間(i)遊戲的MAU總數；或(ii)我們所有遊戲的MAU總數(如適用)除以該期間的月數。我們計算平均MAU並未考慮每款遊戲於正式上線前的數據
「平均MPU」	指	計算方法為就針對於特定期間(i)遊戲的MPU；或(ii)我們所有遊戲的MPU總數(如適用)除以該期間的月數。我們計算平均MPU並未考慮每款遊戲於正式上線前的數據
「董事會」	指	本公司董事會
「企業管治守則」	指	上市規則附錄C1所載的《企業管治守則》
「中手游」	指	中手游科技集團有限公司，於開曼群島註冊成立的獲豁免有限公司，其股份於聯交所上市(股份代號：0302)



「本公司」	指	青瓷游戏有限公司，於2021年3月12日在開曼群島註冊成立的獲豁免有限公司，其股份於聯交所上市
「關連人士」	指	具有上市規則賦予該詞的涵義
「綜合財務報表」	指	本集團經審核綜合財務報表
「合約安排」	指	由(其中包括)外商獨資企業、青瓷數碼及登記股東訂立的一系列合約安排
「董事」	指	本公司董事
「吉比特」	指	廈門吉比特網絡技術股份有限公司，於2004年3月26日在中國註冊成立的有限公司，於上海證券交易所上市(股份代號：603444)，為本公司的主要股東
「全球發售」	指	具有招股章程賦予該詞的涵義
「本集團」或「我們」	指	本公司及其不時的附屬公司
「廣西騰訊」	指	廣西騰訊創業投資有限公司，在中國註冊成立的有限公司
「港元」	指	香港法定貨幣港元
「香港坤磐」	指	香港坤磐有限公司，於2016年12月16日在香港註冊成立的有限公司，為吉比特的間接全資附屬公司
「港澳台」	指	香港、澳門及台灣
「香港」	指	中國香港特別行政區
「獨立第三方」	指	與本公司、其附屬公司的任何董事、主要行政人員或主要股東(定義見上市規則)或彼等各自的任何聯繫人概無關連(定義見上市規則)的任何個人或公司
「日元」	指	日本法定貨幣日元



釋義

「最後實際可行日期」	指	2025年4月7日，即為確認載入本報告的若干資料的最後實際可行日期
「上市」	指	股份於2021年12月16日於聯交所主板上市
「上市日期」	指	2021年12月16日，即股份於聯交所主板上市之日期
「上市規則」	指	聯交所證券上市規則
「澳門」	指	中國澳門特別行政區
「主板」	指	聯交所主板
「MAU」	指	月活躍用戶，是指於特定曆月期間內活躍用戶數目
「標準守則」	指	上市規則附錄C3所載《上市發行人董事進行證券交易的標準守則》
「MPU」	指	月付費用戶，是指於特定曆月期間內付費玩家的數目
「提名委員會」	指	董事會提名委員會
「中國」或「中國內地」	指	中華人民共和國，就本報告而言，不包括香港、澳門及台灣
「中國綜合聯屬實體」	指	我們透過合約安排控制的實體，即青瓷數碼及其各附屬公司
「招股章程」	指	本公司就香港公開發售股份於2021年12月6日刊發的招股章程
「青瓷數碼」	指	廈門青瓷數碼技術有限公司，於2012年3月1日在中國註冊成立的有限公司
「研發」	指	研究及開發
「登記股東」	指	吉比特、廈門國海、蝸帆起航、廣西騰訊、阿里巴巴靈犀、上海幻電、楊煦先生、黃智強先生、劉斯銘先生、曾祥碩先生、魏樹木先生、葉激艇先生及林意煒先生



「薪酬委員會」	指	董事會薪酬委員會
「報告期」	指	自2024年1月1日起至2024年12月31日止十二個月
「人民幣」	指	中國法定貨幣人民幣
「Rogue-like RPG」	指	一款角色扮演遊戲，允許玩家通過尋寶、地圖探索及其他不可預測的事件，按級別於各種充滿隨機性及驚喜的冒險探索及解鎖新內容。玩家可於該等冒險中產生愉悅感及自我成功感，乃由於玩家的遊戲角色須通過彼等的努力成長
「RPG」	指	角色扮演類遊戲
「證券及期貨條例」	指	香港法例第571章《證券及期貨條例》（經不時修訂、補充或以其他方式修改）
「上海幻電」	指	上海幻電信息科技有限公司，在中國註冊成立的有限公司
「股東」	指	股份持有人
「股份」	指	本公司股本中每股面值0.00001美元的普通股
「SLG」	指	策略類遊戲
「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司
「台灣」	指	中國台灣省
「庫存股份」	指	具有上市規則賦予該詞的涵義
「美元」	指	美利堅合眾國法定貨幣美元
「美股」	指	在美利堅合眾國主要證券交易所買賣的股份
「外商獨資企業」	指	廈門青瓷互動科技有限公司，由青瓷香港有限公司於2021年5月17日在中國成立的外商獨資企業，為本公司的間接全資附屬公司



釋義

「蝸帆起航」	指	廈門蝸帆起航創業投資合夥企業(有限合夥)，於2020年12月11日在中國成立的有限合夥，為本公司的主要股東
「廈門國海」	指	廈門國海堅果創業投資合夥企業(有限合夥)，於2013年5月6日在中國成立的有限合夥，為本公司股東



