

证券代码：002624

证券简称：完美世界

## 完美世界股份有限公司 投资者关系活动记录表

编号：2025-001

<b>投资者关系活动类别</b>	<input type="checkbox"/> 特定对象调研 <input type="checkbox"/> 分析师会议 <input type="checkbox"/> 媒体采访 <input type="checkbox"/> 业绩说明会 <input type="checkbox"/> 新闻发布会 <input type="checkbox"/> 路演活动 <input type="checkbox"/> 现场参观 <input checked="" type="checkbox"/> 其他（线上及线下会议）
<b>活动参与人员</b>	<p><u>参与单位名称：</u> 博时基金、富国基金、工银瑞信基金、宁银理财、诺安基金、人保养老、泰康资产、天弘基金、新华资产、兴全基金、银华基金、中欧基金、中邮基金、Citi、Goldman Sachs、HSBC、Jefferies、Morgan Stanley、UBS、长城证券、长江证券、东方证券、东吴证券、方正证券、广发证券、国海证券、国金证券、国联民生证券、国盛证券、国泰海通证券、国元证券、华创证券、华福证券、华泰证券、华鑫证券、华源证券、开源证券、申万宏源证券、首创证券、天风证券、西南证券、信达证券、银河证券、招商证券、浙商证券、中金公司、中泰证券、中信建投证券、中银证券等券商分析师及机构投资者。</p> <p><u>上市公司接待人员：</u> 副总裁兼董事会秘书马骏，证券事业与企业沟通部高级总监李丽、李智宇</p>
<b>时间</b>	2025年4月27-29日
<b>地点</b>	不适用
<b>交流内容及具体问答记录</b>	<p><u>公司近况：</u></p> <p>随着游戏及影视行业竞争加剧，公司在探索业务转型升级的过程中，遇到阶段性困难与挑战，2024年部分新游戏及影视项目不及预期，形成亏损；部分在研游戏预期收益不佳，确认关停相关损失；部分在营游戏流水下滑，业绩贡献同比下降；影视业务相关的存货减值损失及坏账损失等拖累当期业绩；叠加针对被投资企业确认的损失，导致2024年业绩亏损，归属于上市公司股东的净亏损12.88亿元。</p> <p>2025年第一季度，公司扭亏为盈，实现营业收入20.23亿元，较上年同期增加52.22%；</p>

实现归属于上市公司股东的净利润 3.02 亿元，同比增加 1,115.29%；实现扣除非经常性损益后归属于上市公司股东的净利润 1.63 亿元，同比增加 203.06%。

公司业绩主要由游戏业务、影视业务、总部支出等构成。2025 年第一季度，游戏业务实现营业收入 14.18 亿元，受益于《诛仙世界》《DOTA2（刀塔）》及《CS（反恐精英：全球攻势）》的贡献，游戏业务收入较上年同期增加 10.37%；游戏业务归属于上市公司股东的净利润为 2.92 亿元，其中包括出售乘风工作室的处置收益，计入非经常性损益；扣除非经常性损益后，游戏业务归属于上市公司股东的净利润为 1.63 亿元，主要系《诛仙世界》于报告期内带来良好的业绩增量。2025 年第一季度，多部影视作品播出并确认收入，影视业务实现营业收入 5.96 亿元，较上年同期增加 1,616.29%；归属于上市公司股东的净利润为 0.26 亿元，扣除非经常性损益后归属于上市公司股东的净利润为 0.16 亿元。

**QA 环节：**

**Q1：《诛仙世界》公测至今表现怎么样？对公司 25 年第一季度的利润贡献如何？**

**A1：**《诛仙世界》于 2024 年 12 月 19 日公测，于公司优势的经典品类 MMORPG 赛道发力，与玩家共创，在技术、玩法、运营模式等层面积极创新和突破，力求为玩家提供更加深度、沉浸且高质量的 MMO 体验。公测至今，项目组持续进行内容的更新迭代，不断优化游戏体验，为游戏的长线运营夯实基础。

《诛仙世界》为 2025 年第一季度带来良好业绩增量。根据企业会计准则相关规定，玩家充值在玩家生命周期（或月卡期限）内递延确认为收入。端游产品因用户粘性较高，玩家生命周期显著长于移动游戏，《诛仙世界》的较多玩家充值延续至后续会计期间，确认收入并产生利润。

**Q2：我们看到《女神异闻录：夜幕魅影》周年庆版本反馈很好，该游戏现状如何，有没有其他发行计划？**

**A2：**《女神异闻录：夜幕魅影》于 2024 年 4 月先后在中国大陆地区、中国港澳台地区和韩国公测，成为继《幻塔》之后公司潮流品类赛道的又一有力补充。公测至今，项目组在研发层面聚焦精品内容更新，运营层面深入了解玩家需求，深耕游戏生态建设，不断提高

游戏品质。

2025 年 4 月，该游戏推出周年庆版本，玩家反馈良好；同时，其 PC 版本也于近日登陆 Steam 简体中文区和蒸汽平台；4 月 29 日，该游戏与 P3R（《女神异闻录 3 Reload》）的联动版本也已上线。

目前，公司正在积极推进该游戏在日本、欧美等海外其他区域的发行计划。

**Q3：《异环》目前的研发进展如何？**

**A3：**《异环》于 2024 年 7 月首曝，作为公司“多端并发、扩展全球”策略下的重点产品，该游戏将于 PC 端、移动端、主机端全平台登陆全球。2024 年 11 月，《异环》在国内开启 PC 端首次限号删档不计费测试，备受市场好评。

目前，《异环》正在积极研发中，预计近期将在国内开启新一轮测试，并启动海外区域首次测试。该游戏有望在潮流品类突破、拓宽用户群体、全球化出海等方面，为公司游戏业务打开新局面。

**Q4：电竞业务 24 年发展不错，25 年有没有什么大的动作？**

**A4：**公司响应国家大力发展电竞行业的号召，秉持“赛事带动产品、赛事带动出海”的发展路径，以专业创新的运营理念，不断从产品运营、市场推广、赛事体系搭建等全方位精进提升，在电竞领域不断为玩家提供精彩的娱乐体验。

2024 年 12 月，公司成功主办 2024 反恐精英世界锦标赛（上海 Major），这是该赛事首次在亚洲地区举办，赛事规模和国际化程度创历届 CS Major 之最。以高质高频的赛事为依托，公司电竞业务稳健发展，2024 年及 2025 年第一季度《CS（反恐精英：全球攻势）》流水同比延续增长趋势，持续贡献稳定业绩，是公司产品矩阵中一款长线运营的常青游戏。

2025 年 10 月，公司将举办世界级赛事 CS 亚洲邀请赛（CAC 2025），继续积极打造完整的电竞生态体系，助力电竞业务稳健发展。

**Q5：公司影视业务 25 年第一季度盈利了，现阶段的经营策略和业务规划是什么？**

**A5：**2025 年以来，公司出品的《千朵桃花一世开》《只此江湖梦》《嘘，国王在冬眠》《有你的时光里》等平台定制剧相继播出，收获广大观众喜爱。公司将继续聚焦“提质减

	量”策略，严格控制影视剧项目投资风险，结合市场变化，缩减影视业务整体投入规模，并将加大在短剧赛道的布局，为观众提供优质内容体验。
关于本次活动是否涉及应披露重大信息的说明	否
附件清单(如有)	无