深圳市佳创视讯技术股份有限公司 投资者关系活动记录表

编号: 2025-001

投资者关系活动类别	□特定对象调研	□分析师会议
	□媒体采访	☑业绩说明会
	□新闻发布会	□路演活动
	□现场参观	
	□其他(<u>请文字说明其他活动内容)</u>	
参与单位名称及人员姓名	线上参与公司2024年度网上业绩说明会的投资者	
时间	2025年05月16日 15:00-17:00	
地点	价值在线(https://www.ir-online.cn/)网络互动	
	董事长 陈坤江	
上市公司接待人员姓名	副总经理 熊科佳	
	独立董事 王又民	
	财务总监 黄敏	
	董事会秘书 邱翊君	
	保荐代表人 罗政	
	1. 从网络公开新闻了解到,贵公司4月份参加了在北京举办的中国	
	国际广播电视信息网络展	览会,会议重点在于超高清产业发展、新
投资者关系活动主要内容	型广电网络建设、人工智	能技术创新应用与管理等方面,贵公司相
 介绍	关人员参会并作了发言。	同时有了解到,贵公司于2024年终止了
	超高清云平台建设项目,	是否意味着贵公司暂时放弃参与到超高清
	产业的发展?如果没有,	请问是否方便详细阐述截至目前贵公司在
	超高清视频、AI智能体等	领域有哪些前瞻布局、商业化应用案例或
	技术积累以应对行业、产	业的发展?
	答: 尊敬的投资者您好, 公司并未放弃参与超高清产业的发展。	
	2025年1月,公司终止了'	'面向5G应用的超高清视频云平台建设项

目(一期)",主要是由于市场环境变化,开展此类业务的电信运营商、互联网运营商均受到不同程度冲击,下游市场需求及客户拓展情况不及预期,资本市场对企业直播业务相关投融资的信心也有所下降等多方面原因导致项目实施未达预期。该募投项目的终止不代表公司放弃参与超高清产业发展,公司仍有大量与超高清产业相关的产品及服务向市场提供。在超高清视频领域,2024年国家政策持续推动超高清视频产业发展,公司积极响应政策导向,为广电运营商提供4K/8K超高清编解码、视频云平台、超高清视频加速、超分等技术支持,并参与智慧酒店、智慧教育等场景的超高清、数字化改造。在AI智能体领域,公司主要是将其应用于虚拟现实业务在文旅、展会、虚拟社交等场景下的导游、导览、聊天等服务提供。公司未来将持续深化音视频内容-应用-平台-终端生态建设,加速视频云平台及行业解决方案商业化,巩固技术领先优势,以更好地应对行业、产业的发展。

2. 从网络公开的信息了解到,贵公司旗下意景技术将在今年年内基于仙剑IP推出新的MR大空间项目,初步选址西安、成都等地,请问是否方便披露更多细节?基于该项目研发的手势识别相关技术是否具备移植到别的领域的可能性?此外,贵公司于去年推出的

《Alab山海空间》是否达到项目预期?请问贵公司如何看待未来 LBE大空间领域的发展前景?

答:投资者您好,该项目预计于7月份首发上线,项目进展情况可关注Astation相关微信公众号及抖音号等进行了解。该项目所应用的手势识别相关技术具备移植可能性,但需视具体目标平台及其生态开放情况而定。目前《Alab山海空间》经济效益尚未达到收入预期,但经营状况稳步向好,效益未达预期主要因首店开设及首创内容开发成本较高,但项目获得了较高的用户口碑以及产生了较强的宣传示范效应,为后续落实的多城市、多景区落地合作机会获取创造了良好的基础。公司认为LBE大空间未来3-5年将成为文旅产业数字化升级的核心引擎,其中VR based LBE大空间将从"技术验证期"向"规模化复制期"过渡,AR/MR based LEB大空间则将伴随Apple Vision Pro等新一代AR/MR设备的普及快速提升空间计算能力,在户外开放空间持续革新娱乐方式。公司也将以"内容+技术+场景"三位一体模式,持续巩固行业领先地位。

我是一个持有贵公司10年的中小投资者,佳创视讯长期业绩亏损,请问公司有没有办法提升公司业绩从来吸引更多机构投资者,

来提升股价回报中小投资者

答: 尊敬的投资者您好, 公司2025年将深化落实面向新内容、新服 务的业务结构调整和战略布局,持续参与广电、电信5G音视频应 用、智慧行业解决方案、虚拟现实业务解决方案相关项目,保持在 行业内较高的知名度和领先的市场地位。同时,持续执行加强资金 回笼和管控的策略,加强内部控制,努力提升经营管理水平,确保 业务的稳健运行和可持续发展;推行精益管理和持续改进的文化, 通过流程再造和效率提升,降低运营成本,提高市场响应速度和客 户满意度,以使公司能更好地应对未来新兴产业发展需求,积极布 局实施产业升级,保持可持续经营能力。具体措施包括: 1、市场 布局调优:广电行业正处于政策红利释放与技术革命交汇的关键 期,公司将以"市场布局+技术驱动+生态协同"为核心,抓住超高 清、5G、国产化替代等增量市场以及原有市场新老平台和设备迭代 升级机会,加大资金的投入以精准服务来化解转型的压力。加大资 金投入经济效益较好的头部省网以及政策专项资金支持的领域,控 制资金投入风险的同时保障合理收益,不仅有助于优化市场资源配 置,还有助于在激烈的市场竞争中抓住机遇,推动企业的可持续发 展。同时抓住广电局百亿政府资金的投入,积极拓展并布局广电局 市场机会。2、聚焦核心技术领域:聚焦广电核心技术领域(如核 心网络以及云平台建设与升级、广电业务管理系统以及内容分发网 络改造与替换等)以及超高清、5G、物联网、AI、虚拟现实等新兴 技术领域,成为行业内相关技术领域的领导者。不仅是对自身技术 能力的提升,也是对市场方向的精准把握。随着这些技术的不断成 熟和应用的深入,公司将在广电行业乃至更广泛的技术服务领域实 现更高的增长和影响力。3、加强供应链生态系统建设:系统集成 业务不仅仅是产品的搭建,而是一个生态系统的构建,公司将通过 加强与上下游合作伙伴的紧密合作,在资源利用、创新能力和客户 服务等方面实现深度协同,进而在竞争激烈的市场中占据有利地 位: 4、技术创新与产品布局: 近年来, 新技术的不断涌现为广电 行业带来了大量的创新机会,公司将在完善自有产品的同时,积极 推动新技术在产品上的应用和发展。如:利用AI以及大模型增强内 容智能分发、智能客服、内容生产、人机交互等功能,提升用户体 验和服务效率。结合5G技术,开发高带宽、低延迟的视频流整体解 决方案,打造更好的内容传输与播出交互。5、关注风险与回报: 通过增量资金投入,聚焦政策红利、技术卡位与市场调优三大方

向,同时严格管控投入方向确保资金的低风险。 风险管控:资金 重点投入经济效益较好的头部省级网络运营商客户, 拓展市场机 会: 重点投入公司主营核心业务方向,减少技术风险: 积极布局有 专项资金支持的市场机会,降低垫资风险。 投资回报: 市场布局 调优,提升头部客户市场占有率,完成多个省网的平台替换与布 局; 支持现有系统集成业务投入, 提高与上下游的生态合作机会, 提升议价空间以及项目机会;基于超高清、容器化、国产化等新技 术需求, 完善云原生智能运营平台、智能内容分发网络等核心软件 产品的开发以及创新; 6、加强应收账款回收力度: 公司正对客户 信用及偿付能力建立评估体系,通过收集客户的财务报表、信用报 告、行业口碑等信息,从财务状况、信用历史、经营能力等多维度 评估客户信用与偿付能力,从而动态调整针对其应付账款的回款策 略,缩短资金周转周期,加快应收账款回收;针对超期欠款,将采 取不限于发送回款沟通函、服务中止预警函、提起诉讼等梯次措施 积极应对;同时,在公司内部建立回款责任制,明确销售、财务等 部门在回款过程中的职责,如销售负责联系客户催款,财务负责提 供数据支持和监督,将回款任务落实到具体个人,与员工绩效考 核、奖金、晋升等挂钩; 7、加强期间费用管理及控制: 进一步评 估企业内部组织架构,去除冗余部门和岗位;严格控制办公、差旅 及招待费用;分析不同营销渠道的投入产出比,减少效果不佳、成 本高昂的渠道投入,加大对转化率高、成本相对合理的渠道资源倾 斜; 审慎评估需要大量资金投入的新业务、新项目的盈利能力及开 展必要性,并对中长期内还将持续对业绩造成不良影响的资产进行 价值评估,为后续可能采取的不良资产处置措施进行准备;8、优 化资本结构: 合理安排债务融资和权益融资的比例, 根据企业的经 营状况、市场利率水平等因素,选择成本较低的融资方式;合理安 排存货水平,减少资金占用,降低因资金紧张而产生的额外融资需 求,从而控制利息支出。同时结合再融资等手段优化公司资本结 构、缓解债务压力,提高公司抗风险能力,缓解公司营运资金压 力,为日常经营提供流动资金支持。公司期望通过上述举措在短期 内走出困境,扭亏为盈;在中长期结合战略布局与合作、前瞻性研 发、资本化运作等手段,保证公司始终具备持续创新能力以及市场 竞争力,具备可持续经营发展的能力,实现企业的产业升级战略目 标。

4. 贵公司布局vr领域有十年了,vr属于未来产业,目前vr对贵司而

言是积累技术以提升价值,而非创造收入阶段,请问,近些年vr、mr空间相关的专利尤其是发明专利有多少?是否有申请?或者采取保密措施,以设置专利壁垒并防止技术人员流动无法传承技术。谢谢

答:投资者您好,截至目前,公司累计获得相关专利授权超60项, 其中发明专利占比超过40%。此外近年围绕MR大空间运营的相关核 心技术也已进入专利申请和准备阶段,部分已获得国家知识产权局 受理。 除了专利申请外,公司也注重通过各项技术保密措施,如 分级保密机制、人员流动风险防控制度等措施来保护知识产权和防 止技术人员流动导致的技术流失,以构建技术壁垒,保障公司在相 关领域的技术优势和创新能力。谢谢!

5.1. 请问贵司关于净资产有为负的高风险?贵司如何调整避免被 ST? 2. 关于北京ALAB项目营业至今销售额如何?仙剑奇侠MR何时 发布?关于户外大空间项目还有哪些亮点?

答:1. 尊敬的投资者您好,公司2024年归属于上市公司股东的净利 润为 -5,805.43万元,公司净利润仍然为负但亏损幅度有所减缓。 公司为对改善经营业绩的应对措施如下: 优化现金流管理与资产重 组:加强应收账款催收,对逾期账款启动法律程序,缩短回款周 期;暂停非核心业务投资,优先保障主营业务现金流;通过出售非 核心资产、不良资产等,优化资产结构、增加净资产、同时考虑收 购优质资产,提升公司的盈利能力和资产质量;优化债务结构与融 资:与债权人协商延长债务期限、降低利率或减免债务,降低短期 偿债压力;申请各级政府专项补贴,补充资本金;通过股权融资、 引入战略投资者等方式,增加权益资本,优化资本结构,降低资产 负债率,增强公司的偿债能力和财务稳定性;提升盈利能力:加大 对核心业务的投入和创新,聚焦中国广电各地内容平台、CDN、超 高清平台等订单机会,积极配合及参与各省广电运营商旧业务系统 替换、升级项目,加快项目交付验收与收入确认;推进大空间内容。 运营等新业务商业化进程,提高运营效率,降低成本,增加盈利, 培育利润增长点。同时如2025年年度内公司向特定对象发行股票预 案通过审核注册程序并顺利发行上市,也将对净资产产生一定积极 影响。上述措施的可行性、达成率以及相关的审核、发行程序尚具 有不确定性,公司提请投资者关注投资风险。2. 具体销售额请关注 公司定期报告。仙剑项目预计于7月份首发上线,公司户外大空间 项目的亮点包括,在全球首创了户外复杂环境毫米级定位技术,突 破光照干扰与多人同步交互限制;融合8K超高清实时渲染与AI手势识别系统,打造虚实融合内容引擎;通过"MR+文旅+IP"混合业态实现3倍坪效提升,联动知名IP构建跨媒介生态;布局"技术输出+全球复制"战略,全面融合覆盖文化遗产、知名景区与多类商业场景,推动行业标准化升级。通过"技术+场景+IP"三位一体模式,重新定义户外大空间项目的商业化路径,构建可复制、可衍生的文旅数字化生态,为虚拟现实行业及数字文旅产业提供从单点体验到全域沉浸的升级范本。

6. 请问贵司目前净资产为0. 06分,如持续亏损,贵司有可能触及净资产利润为负被st,请问贵司2025年将采取哪些措施保证公司避免st风险

答: 尊敬的投资者您好,公司2024年归属于上市公司股东的净利润 为 -5,805.43万元,公司净利润仍然为负但亏损幅度有所减缓。公 司为对改善经营业绩的应对措施如下: 1. 优化现金流管理与资产重 组:加强应收账款催收,对逾期账款启动法律程序,缩短回款周 期:暂停非核心业务投资,优先保障主营业务现金流:通过出售非 核心资产、不良资产等,优化资产结构,增加净资产,同时考虑收 购优质资产,提升公司的盈利能力和资产质量; 2. 优化债务结构与 融资: 与债权人协商延长债务期限、降低利率或减免债务,降低短 期偿债压力;申请各级政府专项补贴,补充资本金;通过股权融 资、引入战略投资者等方式,增加权益资本,优化资本结构,降低 资产负债率,增强公司的偿债能力和财务稳定性; 3. 提升盈利能 力: 加大对核心业务的投入和创新,聚焦中国广电各地内容平台、 CDN、超高清平台等订单机会,积极配合及参与各省广电运营商旧 业务系统替换、升级项目,加快项目交付验收与收入确认;推进大 空间内容运营等新业务商业化进程,提高运营效率,降低成本,增 加盈利,培育利润增长点。同时如2025年年度内公司向特定对象发 行股票预案通过审核注册程序并顺利发行上市,也将对净资产产生 一定积极影响。上述措施的可行性、达成率以及相关的审核、发行 程序尚具有不确定性,公司提请投资者关注投资风险。

7. 吉视传媒欠款目前和进度? 贵司控股河南豫网数字科技有限公司有利润呈现嘛

答: 吉视传媒欠款已大部分收回,仅余不到200万预计近期会收回。 我司未控股河南豫网数字科技有限公司,谢谢!

8. 贵司3月5同太原有线电视网络有限公司的诉讼案中涉及金额有多

少?可以透露诉讼结果吗?

答:太原诉讼我司已一审胜诉,判决已经生效,我司目前正在申请强制执行阶段。谢谢!

9.1. 董秘关于贵司陕西纷腾一直在做电视单机项目一直在亏损,请问该公司有核心的游戏项目吗?该游戏公司在目前市场具备哪些核心优势? 2. 同北京优朋普乐的官司赢了,后期一致未披露款项进度?是否意味着贵司赢了官司但回款没有任何希望?

答:1. 尊敬的投资者您好,公司子公司陕西纷腾互动开发运营的电视游戏业务是基于电信运营商网络运行的电视游戏,产品以单机益智类游戏为主,近年开始向虚拟现实商用平台及AR/VR/MR游戏产业升级转型,对多项相关业务进行布局。其开发的"盘古数隆元宇宙集成开发平台"旨在帮助行业客户进行定制化的行业元宇宙平台搭建,包含漫游系统、交互系统、商业系统、运营系统四大核心系统,可为虚拟商业、虚拟展会、文旅文博、教培演练、虚拟社交、VR/MR游戏等相关场景应用开发提供元宇宙内容生产PaaS平台。该公司是国内较早从事IPTV机顶盒、智能机顶盒、互联网智能电视等终端的电视游戏产品、游戏平台开发及授权运营的高科技企业,多年来专注于游戏产品开发及运营,拥有独立且经验丰富的游戏研发团队,覆盖各种热门游戏类型,在行业中具有独特的领先优势。

2. 公司已及时向深圳市中级人民法院申请了强制执行,但未发现被执行人有可供执行的财产,法院终结了执行程序。 终结执行程序 期间,公司享有继续要求邵以丁、深圳合华汇智股权投资合伙企业 (有限合伙)清偿债务的权利,公司将持续关注邵以丁、深圳合华汇智股权投资合伙企业(有限合伙)的可供执行财产信息,并及时申请恢复强制执行。

10.1.1oops cam幻境相机2025年有新的发布计划吗? 2.参加成都市网络视听产业项目会议,有订单合同吗?

答:1. 尊敬的投资者您好,目前公司正对幻境相机的二代产品迭代方案进行重新设计,对原产品关键零部件进行重新选型,同时对产品能力与终端适配性进行升级,以符合新的技术趋势及市场需求,如有发布计划将及时披露; 2. 公司及参股子公司幻景在会议现场参与了混合现实场景平台等项目的集中签约。

11. 贵司曾经作为华为的优质合作商,请问2025年还同华为保持合作吗?

答:尊敬的投资者您好,公司与华为公司在传输、数通、内容、行

	业解决方案等领域具有持续性合作。	
	12. 请问贵公司在下半年会有新的技术或者产品发布吗?	
	答:尊敬的投资者您好,请您参考公司2024年年度报告"十一、公	
	司未来发展的展望"章节内容,并持续关注公司后续公告及主页、	
	自媒体账号信息。	
	13. 《骇客密令:返乡》该项目终止了吗?	
	答:尊敬的投资者您好,该项目后续因同类商品市场供给过剩等原	
	因,经公司评估预期经济效益不佳已终止。	
关于本次活动是否涉及应 披露重大信息的说明	本次活动不涉及未公开披露的重大信息。	
附件清单(如有)		
日期	2025年05月16日	