

公司代码：603444

公司简称：吉比特

厦门吉比特网络技术股份有限公司  
**2025 年半年度报告摘要**

## 第一节 重要提示

1.1 本半年度报告摘要来自半年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到 [www.sse.com.cn](http://www.sse.com.cn) 网站仔细阅读半年度报告全文。

1.2 本公司董事会、监事会及董事、监事、高级管理人员保证半年度报告内容的真实性、准确性、完整性，不存在虚假记载、误导性陈述或重大遗漏，并承担个别和连带的法律责任。

1.3 公司全体董事出席董事会会议。

1.4 本半年度报告未经审计。

### 1.5 董事会决议通过的本报告期利润分配预案或公积金转增股本预案

公司以未来实施2025年半年度利润分配方案时股权登记日的总股本扣除公司回购专户中已回购股份后的股本为基数，向全体股东每10股派发现金红利66.00元（含税），合计派发现金红利预计为4.74亿元（含税），占2025年上半年归属于上市公司股东净利润的73.46%。本次利润分配不进行资本公积转增股本，不进行其他形式利润分配。

公司自2017年1月上市以来现金分红累计金额为64.89亿元（包含本次已公布但尚未实施的2025半年度分红金额），为首次公开发行股票融资净额的7.21倍。

## 第二节 公司基本情况

### 2.1 公司简介

| 公司股票简况 |         |      |        |         |
|--------|---------|------|--------|---------|
| 股票种类   | 股票上市交易所 | 股票简称 | 股票代码   | 变更前股票简称 |
| A股     | 上海证券交易所 | 吉比特  | 603444 | 不适用     |

| 联系人和联系方式 | 董事会秘书            | 证券事务代表           |
|----------|------------------|------------------|
| 姓名       | 梁丽莉              | 蔡露茜              |
| 电话       | 0592-3213580     | 0592-3213580     |
| 办公地址     | 厦门软件园二期望海路4号101室 | 厦门软件园二期望海路4号101室 |
| 电子信箱     | ir@g-bits.com    | ir@g-bits.com    |

### 2.2 主要财务数据

单位：元 币种：人民币

|                            | 本报告期末            | 上年度末             | 本报告期末比上年度末<br>增减（%） |
|----------------------------|------------------|------------------|---------------------|
| 总资产                        | 7,789,925,544.56 | 6,923,548,235.25 | 12.51               |
| 归属于上市公司股东的净资产              | 5,293,484,605.02 | 4,902,079,614.40 | 7.98                |
|                            | 本报告期             | 上年同期             | 本报告期比上年同期<br>增减（%）  |
| 营业收入                       | 2,517,901,776.64 | 1,959,649,131.75 | 28.49               |
| 利润总额                       | 950,210,927.18   | 734,198,318.72   | 29.42               |
| 归属于上市公司股东的净利润              | 644,681,109.59   | 517,827,593.16   | 24.50               |
| 归属于上市公司股东的扣除非<br>经常性损益的净利润 | 647,738,714.52   | 462,597,868.33   | 40.02               |
| 经营活动产生的现金流量净额              | 1,076,704,887.66 | 594,283,192.43   | 81.18               |
| 加权平均净资产收益率（%）              | 12.54            | 11.00            | 增加1.54个百分点          |
| 基本每股收益（元 / 股）              | 8.95             | 7.18             | 24.65               |
| 稀释每股收益（元 / 股）              |                  |                  |                     |

说明：

#### 1、主要游戏收入及利润概况

公司营业收入主要来自自研产品《问道手游》《问剑长生（大陆版）》《杖剑传说（大陆版）》，

本报告期内上述产品的总流水<sup>1</sup>金额如下：

单位：亿元 币种：人民币

| 项目          | 本报告期  | 上年同期  | 比上年同期增减（%） |
|-------------|-------|-------|------------|
| 《问道手游》      | 10.71 | 11.55 | -7.25      |
| 《问剑长生（大陆版）》 | 5.66  |       | 不适用        |
| 《杖剑传说（大陆版）》 | 4.24  |       | 不适用        |

注：《问道手游》本年第二季度总流水同比基本持平；《杖剑传说（大陆版）》于 2025 年 5 月 29 日上线。

（1）境内游戏业务

- A 《问道手游》本期营业收入、发行投入及利润同比均微幅减少；
- B 本期上线《问剑长生（大陆版）》《杖剑传说（大陆版）》等游戏，贡献增量营业收入和利润；
- C 《问道》端游本期营业收入及利润同比有所减少；
- D 《一念逍遥（大陆版）》本期营业收入、发行投入及利润同比均有所减少；
- E 《封神幻想世界》于 2024 年 10 月上线，本期同比贡献增量营业收入和利润。

（2）境外游戏业务

本期公司境外营业收入合计 2.01 亿元，同比减少 21.01%。主要系：①《飞吧龙骑士（港台韩版）》于 2024 年第一季度上线，上年同期贡献较多营业收入，本期同比大幅减少；②《一念逍遥（欧美版）》本期营业收入同比有所减少。

2、投资业务概况

公司投资标的主要为游戏行业上下游企业及产业投资基金。本期投资业务产生的财务收益（含投资收益、公允价值变动损益、资产减值损失等）情况具体如下表所示：

单位：元 币种：人民币

| 项目                                      | 本报告期           | 上年同期           |
|-----------------------------------------|----------------|----------------|
| 按照权益法确认的联营及合营企业投资收益<br>（按持股比例确认被投资单位利润） | 26,738,250.23  | 24,252,754.63  |
| 长期股权投资减值准备金额                            | -13,209,716.70 | -41,887,915.72 |

<sup>1</sup>总流水指的是玩家充值支付的金额，公司营业收入与总流水之间的差额主要由运营商分成、相关税费、玩家未使用道具等原因产生。

| 项目                                 | 本报告期           | 上年同期          |
|------------------------------------|----------------|---------------|
| (股权标的减值)                           |                |               |
| 投资收益<br>(处置股权收益)                   | 368,828.76     | 38,774,948.78 |
| 其他非流动金融资产公允价值变动损益<br>(被投资单位公允价值变动) | -19,463,186.92 | -4,251,370.95 |
| 其他非流动金融资产持有期间的投资收益<br>(被投资单位分红)    | 11,607,919.39  | 10,000,000.00 |
| 合计                                 | 6,042,094.76   | 26,888,416.74 |

3、汇率变动概况

本期末汇率中间价 1 美元对人民币 7.1586 元，比上年年末下降 0.41%。公司部分业务以美元结算，且持有较多的美元，本期因汇率变动产生的损失为 870.52 万元（归属于上市公司股东的损失为 602.41 万元），上年同期因汇率变动产生的收益为 2,073.02 万元（归属于上市公司股东的收益为 1,266.38 万元），本期收益同比减少 2,943.54 万元。

4、经营活动现金流概况

本期经营活动产生的现金流量净额同比增加 81.18%。其中，本期新上线《问剑长生（大陆版）》《杖剑传说（大陆版）》等游戏贡献增量流水，经营活动现金流入金额同比增加 25.16%；发行费用等支出同比增加，经营活动现金流出金额同比增加 4.28%。

5、收入摊销递延概况

截至 2025 年 6 月 30 日，公司尚未摊销的充值及道具余额共 5.67 亿元，较上年年末 4.78 亿元增加 0.89 亿元，主要系：本期新上线《杖剑传说（大陆版）》《问剑长生（大陆版）》等产品，根据道具消耗进度或付费玩家预计寿命确认相应的收入递延余额。

2.3 本年第二季度主要会计数据环比及同比情况

单位：元 币种：人民币

| 主要会计数据        | 2025 年<br>第二季度   | 2025 年<br>第一季度   | 2025 年第二季<br>度较第一季<br>度环比增减（%） | 2024 年<br>第二季度   | 2025 年第二季<br>度较上年同<br>期同比增减（%） |
|---------------|------------------|------------------|--------------------------------|------------------|--------------------------------|
| 营业收入          | 1,382,238,076.19 | 1,135,663,700.45 | 21.71                          | 1,032,384,127.82 | 33.89                          |
| 归属于上市公司股东的净利润 | 361,372,272.83   | 283,308,836.76   | 27.55                          | 264,464,585.84   | 36.64                          |
| 归属于上市公司股      | 373,127,825.99   | 274,610,888.53   | 35.88                          | 264,624,775.23   | 41.00                          |

| 主要会计数据             | 2025 年<br>第二季度 | 2025 年<br>第一季度 | 2025 年第二季<br>度较第一季<br>度环比增减（%） | 2024 年<br>第二季度 | 2025 年第二季<br>度较上年同期<br>同比增减（%） |
|--------------------|----------------|----------------|--------------------------------|----------------|--------------------------------|
| 东的扣除非经常性<br>损益的净利润 |                |                |                                |                |                                |
| 经营活动产生的现<br>金流量净额  | 863,960,270.41 | 212,744,617.25 | 306.10                         | 363,712,658.76 | 137.54                         |

说明：

1、本年第二季度较第一季度环比变动说明

（1）本年第二季度营业收入、归属于上市公司股东的净利润较本年第一季度有所增加，主要系《问道手游》于本年第二季度开启九周年庆活动，且《杖剑传说（大陆版）》于 2025 年 5 月上线，营业收入及整体利润环比有所增加。

（2）本年第二季度经营活动产生的现金流量净额较第一季度大幅增加，主要系：本年第二季度《杖剑传说（大陆版）》等产品上线，销售回款金额环比增加；本年第一季度发放了 2024 年年终奖金，第二季度现金流出环比减少。

2、本年第二季度较上年同期同比变动说明

（1）本年第二季度营业收入、归属于上市公司股东的净利润较上年同期大幅增加，主要系：  
①本年第二季度《杖剑传说（大陆版）》《问剑长生（大陆版）》贡献增量营业收入及利润；②上年同期《航海王：梦想指针》《Monster Never Cry（欧美版）》《飞吧龙骑士（港台韩版）》等产品因上线前期发行投入较大，当期亏损。

（2）本年第二季度经营活动产生的现金流量净额较上年同期大幅增加，主要系本年第二季度《杖剑传说（大陆版）》等产品上线，销售回款金额同比增加。

## 2.4 前 10 名股东持股情况表

单位：股

| 截至报告期末股东总数（户）                       |       |         |            | 17,933       |               |  |
|-------------------------------------|-------|---------|------------|--------------|---------------|--|
| 截至报告期末表决权恢复的优先股股东总数（户）              |       |         |            |              |               |  |
| 前 10 名股东持股情况                        |       |         |            |              |               |  |
| 股东名称                                | 股东性质  | 持股比例（%） | 持股数量       | 持有有限售条件的股份数量 | 质押、标记或冻结的股份数量 |  |
| 卢竑岩                                 | 境内自然人 | 29.72   | 21,412,615 |              | 无             |  |
| 陈拓琳                                 | 境内自然人 | 11.44   | 8,240,025  |              | 无             |  |
| 香港中央结算有限公司                          | 境外法人  | 9.68    | 6,973,805  |              | 无             |  |
| 黄志辉                                 | 境内自然人 | 1.91    | 1,374,782  |              | 无             |  |
| 李培英                                 | 境内自然人 | 1.87    | 1,350,000  |              | 无             |  |
| 招商银行股份有限公司－中欧互联网先锋混合型证券投资基金         | 其他    | 1.40    | 1,005,780  |              | 无             |  |
| 中国民生银行股份有限公司－华夏中证动漫游戏交易型开放式指数证券投资基金 | 其他    | 1.39    | 1,003,941  |              | 无             |  |
| 国泰基金管理有限公司－社保基金 1102 组合             | 其他    | 1.33    | 957,236    |              | 无             |  |
| 中国农业银行股份有限公司－平安低碳经济混合型证券投资基金        | 其他    | 0.83    | 600,000    |              | 无             |  |
| 兴业银行股份有限公司－工银瑞信文体产业股票型证券投资基金        | 其他    | 0.59    | 422,871    |              | 无             |  |
| 上述股东关联关系或一致行动的说明                    |       | 未知      |            |              |               |  |
| 表决权恢复的优先股股东及持股数量的说明                 |       | 不适用     |            |              |               |  |

## 2.5 截至报告期末的优先股股东总数、前 10 名优先股股东情况表

☐ 适用 ☒ 不适用

## 2.6 控股股东或实际控制人变更情况

☐ 适用 ☒ 不适用

## 2.7 在半年度报告批准报出日存续的债券情况

☐ 适用 ☒ 不适用

### 第三节 重要事项

公司应当根据重要性原则，说明报告期内公司经营情况的重大变化，以及报告期内发生的对公司经营情况有重大影响和预计未来会有重大影响的事项

☐适用 ☒不适用