

证券代码：300315

证券简称：掌趣科技

公告编号：2026-003

## 北京掌趣科技股份有限公司

### 2025年度业绩预告

本公司及董事会全体成员保证信息披露的内容真实、准确、完整，没有虚假记载、误导性陈述或重大遗漏。

#### 一、本期业绩预计情况

1、业绩预告期间：2025 年 1 月 1 日至 2025 年 12 月 31 日。

2、业绩预告情况：预计净利润为负值

项 目	本报告期	上年同期
归属于上市公司股东的净利润	亏损：9,000 万元~18,000 万元	11,089.10 万元
扣除非经常性损益后的净利润	亏损：10,000 万元~20,000 万元	7,071.34 万元

注：本格式中的“元”均指人民币元。

#### 二、与会计师事务所沟通情况

本次业绩预告相关数据是公司财务部门初步测算的结果，未经会计师事务所审计。公司已就业绩预告有关重大事项与年报审计会计师事务所进行了预沟通，公司与会计师事务所在本报告期的业绩预告方面不存在重大分歧。

#### 三、业绩变动原因说明

公司预计净利润出现亏损，主要由于公司重要参股公司 Webzen Inc.业务下滑，并出现减值迹象，预计将对该项长期股权投资计提减值准备共计 1.5 亿元~2.5 亿元（最终减值金额以中介机构评估、审计为准）；此外，受成熟游戏项目流水随产品生命周期影响而下滑、新研发的 SLG 游戏尚未正式大规模上线推

广等原因，报告期内公司营业收入也同比下滑。

为提振公司业绩，公司继续加大推进游戏业务的发展，在境内市场，积极布局小游戏赛道，未来将努力实现更多小游戏产品逐步上线；在境外市场，公司聚焦 SLG 赛道，积极推进项目的研发和调测调优进度，努力加快推进上线及大规模投放进程。截至本公告日，公司有 3 款自研 SLG 游戏（代号《H》、代号《LS》、代号《QS》）和 1 款独家代理的 SLG 游戏（代号《F3》）在进行付费测试中，后续将根据测试情况来做进一步的调试或准备商业化推广。此外，公司也有若干款小程序游戏正在研发过程中。

公司预计 2025 年度非经常性损益金额约为 0 万元~2,000 万元，主要包括交易性金融资产及其他非流动金融资产的公允价值变动损益、计入当期损益的政府补助及重要参股公司 Webzen Inc. 对所涉诉讼计提负债相关的非经常性损益等。

#### 四、其他相关说明

本次业绩预告是公司财务部门初步测算的结果，未经会计师事务所审计。具体财务数据将在公司 2025 年度报告中详细披露。敬请广大投资者谨慎决策，注意投资风险。

特此公告。

北京掌趣科技股份有限公司董事会

2026 年 1 月 30 日